



深入解析

龚正伟 编著

Photoshop 6.X 中文版



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



深入解析 Photoshop 6.x 中文版

龚正伟 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Photoshop 是目前计算机平台上广泛使用的优秀图像处理软件,其强大的功能,深受平面和网页设计等领域设计师们的欢迎。

本书作者根据自己的实际工作经验,精心编写了若干实例,并以实际工作问题的解决为线索,详细介绍了如何使用 Photoshop 进行平面设计和网页制作工作。

本书风格活泼、内容通俗易懂、讲解深入浅出,对操作过程中的每一个步骤都有详细说明,并配有必要的插图,以帮助读者阅读和理解。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: 深入解析 Photoshop 6.x 中文版
作 者: 龚正伟 编著
责任编辑: 杨海儿
出版者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)
http://www.tup.tsinghua.edu.cn
印 刷 者: 北京牛山世兴印刷厂
发 行 者: 新华书店总店北京发行所
开 本: 787×1092 1/16 印张: 20.75 插页: 4 字数: 489 千字
版 次: 2001 年 10 月第 1 版 2001 年 10 月第 1 次印刷
书 号: ISBN 7-302-04833-9/TP · 2862
印 数: 0001~6000
定 价: 32.00 元

前　　言

随着电脑软硬件技术的飞速发展,图像处理软件早已今非昔比。毫不夸张地讲,仅使用 Photoshop 这一种软件,就可以完成现今绝大部分的图像编辑工作。

本书面向中高级 Photoshop 用户,系统深入地介绍了 Photoshop 6.x 中文版的使用方法和技巧,通过丰富的绘图示例和有代表性的综合实例,全面展示了相关功能的具体应用。全书分为 Photoshop 6.x 基础知识、平面设计、网页制作和综合运用 4 部分,其中穿插了许多图像制作和优化技巧,重点讲解了 Photoshop 6.x 中文版的新增功能和 ImageReady3.0 的使用方法,突出了 Photoshop 6.x 中文版在网页图像制作和处理方面的强大功能。全书内容翔实,结构清晰,实例丰富,操作简捷实用,是一本很有参考价值的提高类用书。

本书由康博金典科技有限公司策划,龚正伟编著,参加编排的人员还有曹木军、徐艳华、王维维、王毅、赵剑、孔祥丰、邱丽、李万红、王军、翟志强、韩伟峰、袁建华、陈小芹、姚献均、吴新明、杜杰霞、石玉华、陈建标和王桂福等人。限于作者水平有限,书中难免有不妥之处,欢迎广大读者批评指正。

作　者

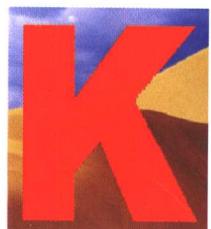
2001 年 6 月



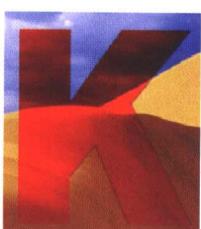
原图



正常



溶解



正片叠底



屏幕



叠加



柔光



强光



颜色减淡



颜色加深



变暗



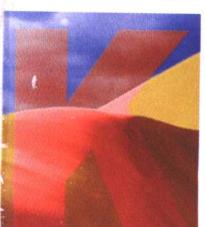
变亮



差值



排除



色相



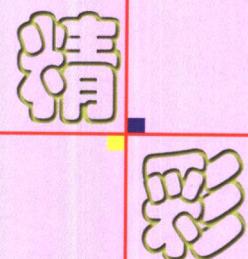
饱和度



颜色



亮度

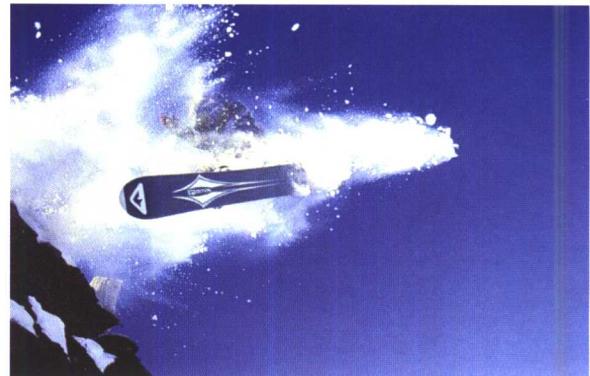


实例展示



实例展示

猜
彩

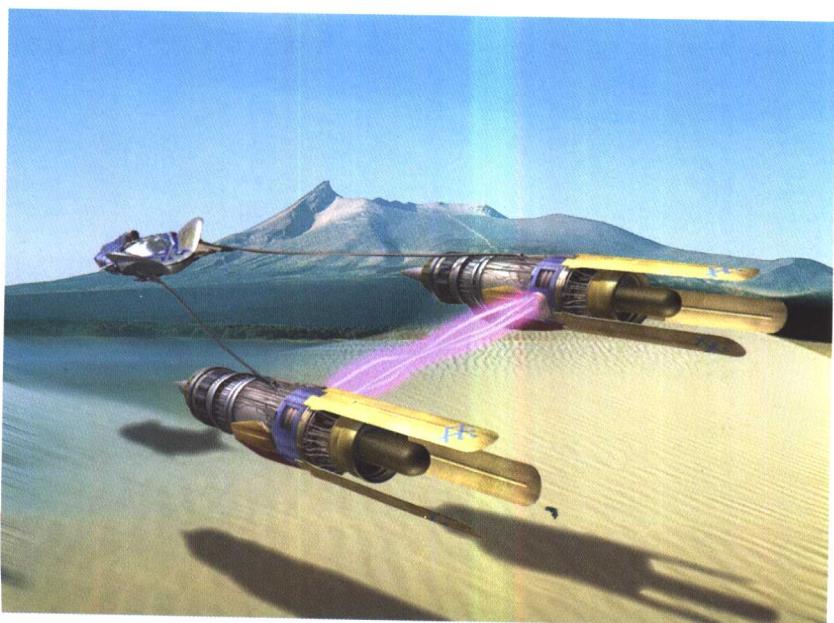


海报招贴画

精

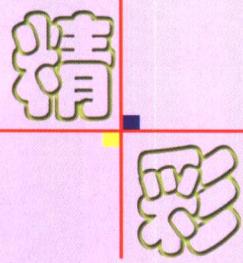


实例展示

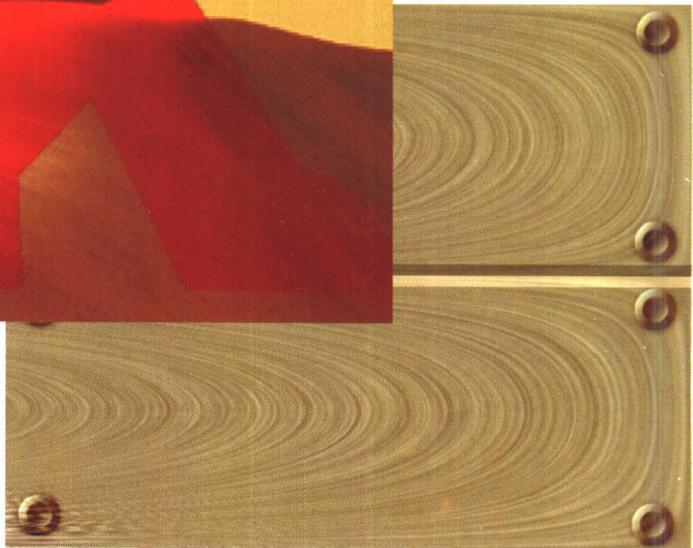


飞梭

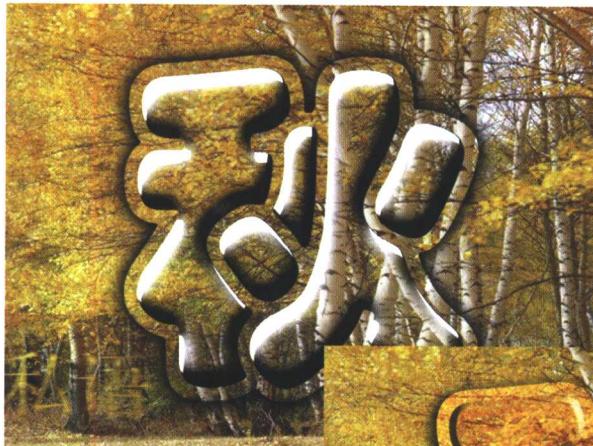
实例展示



泥巴墙底纹



木板底纹



浮雕字 1



浮雕字 2



逆光字效

精
细

工
艺

机身外形



内部结构内容



<http://compuart.go.163.com>

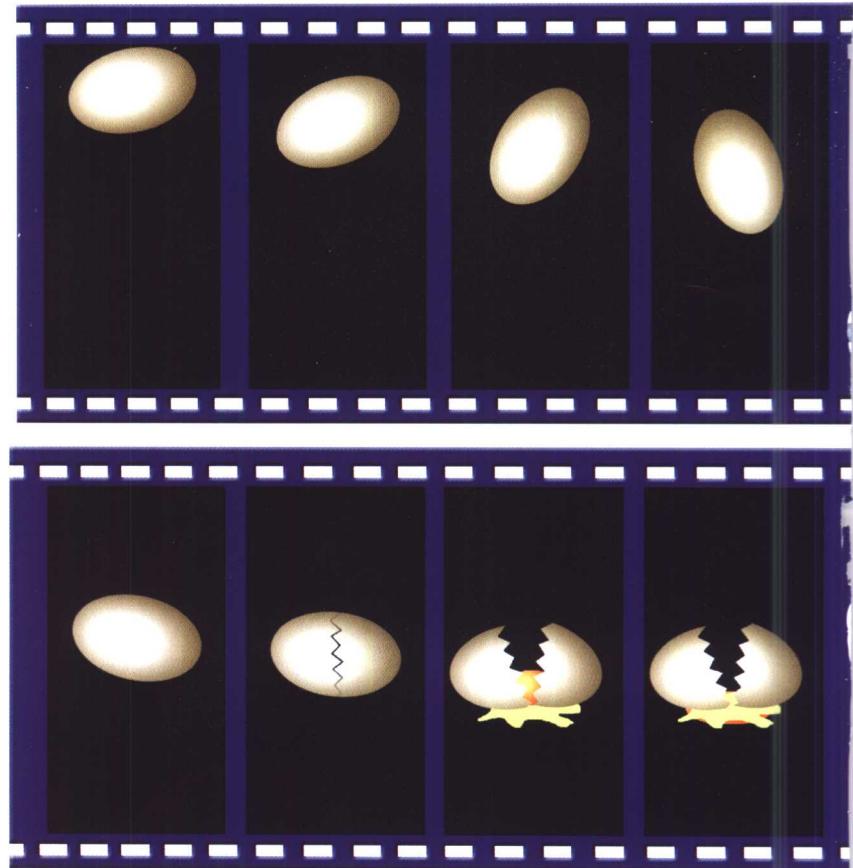
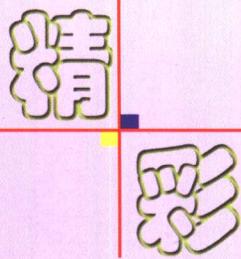


<http://compuart.go.163.com>

掌中宝

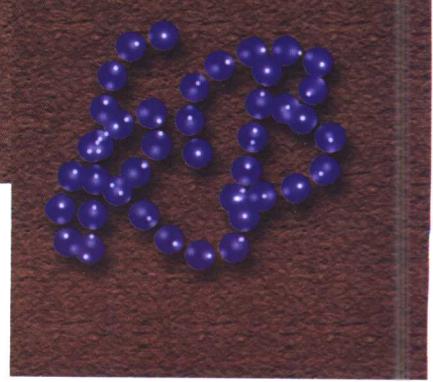
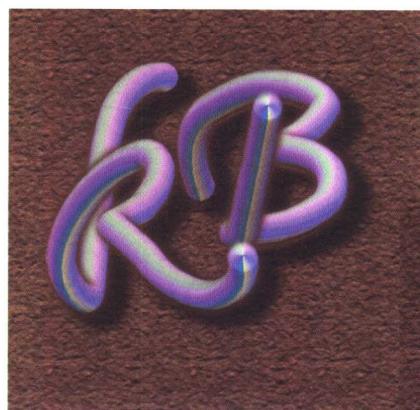
实例展示

实例展示

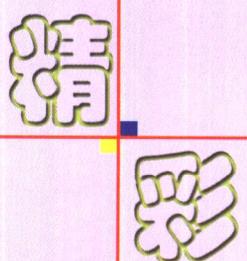


摔碎的鸡蛋动画

虹管字



水晶球字

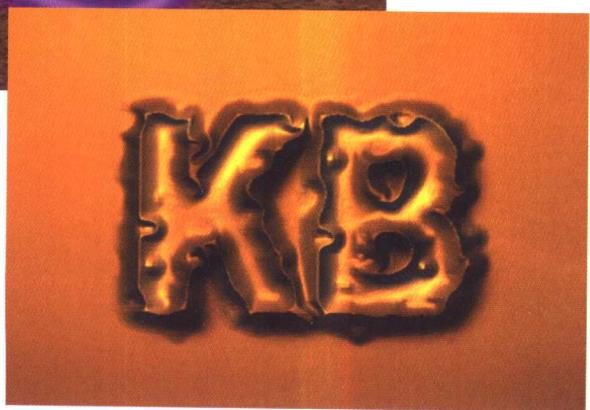


光芒字



金属浮雕字

霓虹灯字



铅皮字

实例展示

实例展示

晴
影



爱的记忆



少女



目 录

第1部分 基础知识

| | |
|--------------------------------|----|
| 第1章 Photoshop 6.x 中文版概述 | 3 |
| 1.1 Photoshop 6.x 中文版新增功能 | 3 |
| 1.1.1 改进的工作界面 | 3 |
| 1.1.2 优化的工具栏 | 5 |
| 1.1.3 增强的文字处理功能 | 7 |
| 1.1.4 支持矢量图形的编辑 | 9 |
| 1.1.5 记录图像文件信息 | 10 |
| 1.1.6 强化的图层管理 | 11 |
| 1.2 ImageReady 3.0 新增功能介绍 | 12 |
| 1.2.1 优化的界面 | 13 |
| 1.2.2 新增工具 | 14 |
| 1.2.3 调板的管理 | 14 |
| 1.3 Photoshop 6.x 工作界面介绍 | 15 |
| 1.4 Photoshop 6.x 工作环境的优化设置 | 16 |
| 1.4.1 设置“常规”优先选项 | 17 |
| 1.4.2 设置“存储文件”优先选项 | 18 |
| 1.4.3 设置“显示和光标”优先选项 | 19 |
| 1.4.4 设置“透明区域与色域”优先选项 | 19 |
| 1.4.5 设置“单位与标尺”优先选项 | 20 |
| 1.4.6 设置“参考线与网格”优先选项 | 20 |
| 1.4.7 设置“增效工具与暂存盘”优先选项 | 21 |
| 1.4.8 设置“内存与图像高速缓存”优先选项 | 22 |
| 第2章 基本概念与基本操作 | 23 |
| 2.1 数字图像的分类 | 23 |
| 2.1.1 位图图像 | 23 |
| 2.1.2 矢量图形 | 24 |
| 2.1.3 矢量软件与位图软件的搭配 | 24 |
| 2.2 颜色模式 | 25 |
| 2.2.1 CMYK 颜色模式 | 25 |
| 2.2.2 RGB 颜色模式 | 26 |

| | |
|----------------------------|-----------|
| 2.2.3 Lab 颜色模式 | 27 |
| 2.2.4 HSB 颜色模式 | 28 |
| 2.2.5 索引颜色模式 | 28 |
| 2.2.6 灰度颜色模式 | 29 |
| 2.2.7 位图颜色模式 | 29 |
| 2.3 选区的创建和编辑 | 30 |
| 2.3.1 运用创建选区工具直接创建选区 | 30 |
| 2.3.2 运用蒙版创建选区 | 31 |
| 2.3.3 使用特定色创建选区 | 32 |
| 2.3.4 使用通道创建选区 | 32 |
| 2.3.5 使用路径创建选区 | 34 |
| 2.3.6 选区的运算 | 35 |
| 2.4 编辑图层 | 35 |
| 2.4.1 图层排序 | 36 |
| 2.4.2 图层的合成模式 | 37 |
| 2.4.3 图层风格 | 38 |
| 2.4.4 图层的编组 | 40 |
| 2.4.5 图层蒙版 | 40 |
| 2.4.6 “新调整图层”命令 | 41 |
| 2.4.7 图层集 | 41 |
| 2.5 通道和蒙版 | 41 |
| 2.5.1 颜色通道和通道调板 | 41 |
| 2.5.2 编辑通道 | 43 |
| 2.5.3 通道的合并和分离 | 43 |
| 2.5.4 蒙版 | 44 |
| 2.6 路径的编辑 | 48 |
| 2.6.1 路径的特点 | 49 |
| 2.6.2 “路径”调板 | 50 |
| 2.6.3 使用“钢笔”工具制作路径 | 50 |
| 2.6.4 调整路径 | 52 |
| 2.6.5 填充子路径 | 53 |
| 2.6.6 把当前路径转换为选区 | 54 |
| 2.7 “切片”的基本操作 | 55 |
| 第 3 章 滤镜的使用技巧 | 56 |
| 3.1 滤镜的基本操作 | 56 |
| 3.2 创造性地使用滤镜 | 57 |
| 3.2.1 运用滤镜创建泥巴底纹 | 57 |
| 3.2.2 运用滤镜创建木板效果 | 60 |

| | |
|------------------------------|------------|
| 3.3 外挂滤镜的使用 | 65 |
| 3.3.1 外挂滤镜的安装 | 66 |
| 3.3.2 外挂滤镜的分类 | 66 |
| 3.3.3 几种常用外挂滤镜的使用 | 66 |
| 第 2 部分 平面设计 | |
| 第 4 章 修复图像 | 73 |
| 4.1 通过扫描获取图像 | 73 |
| 4.1.1 扫描仪简介 | 73 |
| 4.1.2 扫描图像 | 73 |
| 4.2 图像缺陷分析 | 75 |
| 4.3 调整图像的位置 | 76 |
| 4.4 消除图像中的网点 | 77 |
| 4.5 修复图像中的残缺和裂纹 | 79 |
| 4.5.1 运用橡皮图章工具来修复图像 | 79 |
| 4.5.2 运用复制命令修复图像 | 80 |
| 4.6 调整褪色图像的颜色 | 80 |
| 第 5 章 绘制卡通画 | 83 |
| 5.1 卡通画特点分析 | 83 |
| 5.2 创作卡通画外形 | 84 |
| 5.3 为卡通外形着色 | 88 |
| 第 6 章 绘制三维立体图像 | 101 |
| 6.1 三维图像特点分析 | 101 |
| 6.2 制作浮雕效果图像 | 101 |
| 6.3 制作球体效果 | 107 |
| 6.4 长方体的塑造 | 114 |
| 第 7 章 合成多张图片 | 120 |
| 7.1 图像合成的特点与技巧 | 120 |
| 7.2 合成素材的调整 | 120 |
| 7.3 创建动态梦幻效果 | 125 |
| 第 8 章 图像色调控制与修正 | 130 |
| 8.1 图像色调 | 130 |
| 8.1.1 色调的定义 | 130 |
| 8.1.2 运用直方图统计图像色调分布 | 131 |
| 8.1.3 色调的分布控制 | 132 |
| 8.1.4 曲线控制色调 | 133 |

| | |
|---|------------|
| 8.1.5 亮度/对比度 | 137 |
| 8.2 调整图像的色彩 | 137 |
| 8.2.1 色彩平衡 | 137 |
| 8.2.2 色相/饱和度 | 138 |
| 8.2.3 变化 | 139 |
| 8.2.4 替换颜色 | 139 |
| 8.2.5 可选颜色 | 140 |
| 8.2.6 去色 | 141 |
| 8.3 特殊色调处理 | 141 |
| 8.3.1 反相 | 141 |
| 8.3.2 色调均化 | 141 |
| 8.3.3 阈值 | 142 |
| 8.3.4 色调分离 | 142 |
| 第 9 章 创建绘画效果 | 143 |
| 9.1 绘画效果处理技巧 | 143 |
| 9.2 水彩效果制作 | 143 |
| 9.3 油画效果制作 | 150 |
| 第 10 章 Photoshop 特效字制作技巧剖析 | 155 |
| 10.1 三维字效制作技巧 | 155 |
| 10.1.1 KangBo 立体字 | 155 |
| 10.1.2 导角的 KangBo 立体字 | 164 |
| 10.1.3 金属浮雕字 | 171 |
| 10.2 肌理特效字制作技巧 | 176 |
| 10.2.1 镀铬字 | 176 |
| 10.2.2 有机玻璃字 | 181 |
| 10.2.3 铅皮字 | 191 |
| 10.3 路径特效字制作技巧 | 195 |
| 10.3.1 虹管字 | 196 |
| 10.3.2 水晶球字 | 201 |
| 10.3.3 霓虹灯字 | 205 |
| 10.4 光影特效字制作技巧 | 207 |
| 10.4.1 逆光字 | 207 |
| 10.4.2 投影字 | 215 |

第 3 部分 网页制作

| | |
|------------------------------|------------|
| 第 11 章 Web 图像基础 | 223 |
| 11.1 Web 图像的要求 | 223 |

| | |
|--|------------|
| 11.1.1 图像大小 | 223 |
| 11.1.2 像素 | 223 |
| 11.1.3 分辨率 | 224 |
| 11.1.4 画布颜色 | 224 |
| 11.1.5 Web 安全色 | 224 |
| 11.2 Web 常用图像文件格式 | 225 |
| 11.2.1 JPEG 格式 | 225 |
| 11.2.2 索引颜色输出 GIF | 226 |
| 11.3 数字水印 | 228 |
| 11.4 Photoshop 6.x 中的网页图像优化 | 230 |
| 11.5 网站设计规范 | 231 |
| 11.5.1 网站规模 | 232 |
| 11.5.2 对页面美术设计的要求 | 232 |
| 11.5.3 对页面图像数量及图像进度的要求 | 233 |
| 11.5.4 对每页的总字节量即页面大小的要求 | 234 |
| 11.5.5 对 HTML 代码的标准 | 234 |
| 11.5.6 页面技术要求 | 234 |
| 11.5.7 客户提供的资料分析 | 234 |
| 第 12 章 运用 ImageReady 制作动画 | 235 |
| 12.1 ImageReady 制作动画原理 | 235 |
| 12.2 网页动画制作技巧 | 236 |
| 12.3 制作步骤 | 236 |
| 第 13 章 Web 底纹与按钮制作解析 | 247 |
| 13.1 颗粒底纹 | 247 |
| 13.2 腐蚀木质纹理 | 251 |
| 13.3 织布纹理 | 254 |
| 13.4 金属丝纹理 | 258 |
| 13.5 豹皮纹理 | 261 |
| 第 4 部分 综合运用 | |
| 第 14 章 掌中宝 | 267 |
| 14.1 技巧分析 | 267 |
| 14.2 制作步骤 | 267 |
| 第 15 章 海报招贴画 | 291 |
| 15.1 技巧分析 | 291 |
| 15.2 制作步骤 | 291 |