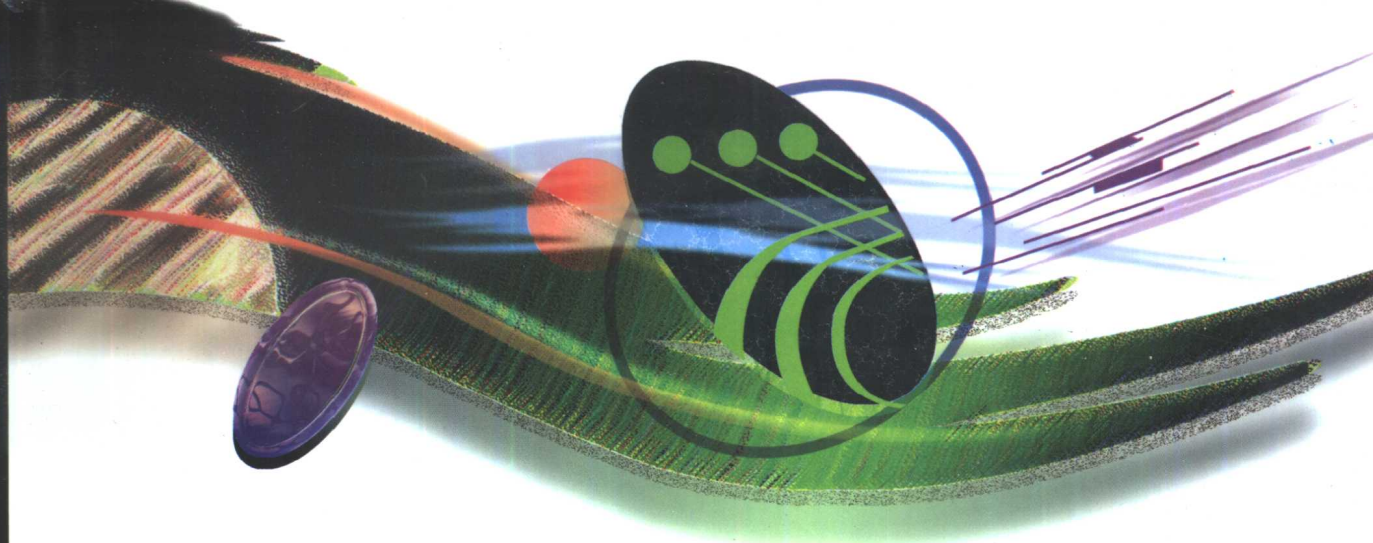




Macromedia

Dreamweaver

UltraDev

轻松学

李 杰 主编

Macromedia Dreamweaver UltraDev 轻松学

李 杰 主 编



机械工业出版社

本书详实的介绍了 Dreamweaver UltraDev 的各种基本操作和功能特性,同时附有大量的相关例子,使读者能方便、快捷的掌握这一网页编辑利器,领略它的强大魅力。虚拟的网路将是我们真实的内心世界自由空间,我们可以通过 Dreamweaver 创作属于自己的 HomePage。

图书在版编目(CIP)数据

Macromedia Dreamweaver UltraDev 轻松学/李杰 主编. —北京:机械工业出版社, 2000.11
ISBN 7-111-08588-4

I. M… II. 李… III. 主页-设计-应用软件, Dreamweaver
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 77235 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:曲彩云

封面设计:姚毅 责任印制:郭景龙

三河市宏达印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm1/16·19.25 印张·473 千字

0001—5000 册

定价:30.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页、由本社发行部调换

前 言

享有盛名的 Macromedia 公司“网页制作三剑客”——Dreamweaver、Fireworks 和 Flash，分别控制了 Web 制作、Web 图形处理和矢量动画这三个主要的网络创作领域，成为在网路上体现自我的首选工具组合。

三剑客之一的 Macromedia Dreamweaver UltraDev 是第一款能让开发人员、编程人员和设计人员在多种服务器平台上，可视化地创建和编辑数据驱动 Web 应用的软件产品。它在创建跨数据库、应用服务器和操作系统的 Web 应用时，给开发人员带来极高的工作效率。

Macromedia Dreamweaver UltraDev 是 Dreamweaver 3.0 的升级产品，是一个专业的可视化编辑器，主要用来构架 Web 应用。Web 应用指的是许多相互传递信息的网页的集合，而这些网页又和网络服务器上的（包括数据库在内）各种各样的资源相链接。Dreamweaver UltraDev 又是一个创建、管理网站和制作网页的专业编辑器。由于它配备了 Dreamweaver 全套的高级页面设计和网站管理工具，使得 UltraDev 可以方便地建立、管理和编辑跨平台、跨浏览器的网页。

Dreamweaver UltraDev 的定制程度相当高，同时使用 Dreamweaver UltraDev，可以大大地加速网络时代电子交易应用中的项目交付。Dreamweaver UltraDev 还可以生成采用 ASP（Active Server Pages）、JSP（Java Server Pages）和 CFML（ColdFusion Markup Language）技术连接到工业标准的服务器的应用程序，这就使得它能够成为满足当今各种应用开发需要的理想工具。

Dreamweaver UltraDev 可以满足 Web 开发人员的各种不同需要。使用 Dreamweaver UltraDev 可视化编程系统，在大大提高应用程序开发人员生产效率的同时，还可以保持对源代码的完全控制。对于应用开发的新手，也可以快速提高他们的生产效率，因为使用了 Dreamweaver UltraDev，可以轻松地使用可视化编辑动态服务器端内容和应用程序逻辑。

Dreamweaver UltraDev 支持标准技术，使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用，这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS(Microsoft Internet Information Server)、创建 CFML 应用的 Allaire ColdFusion，以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere 和 iPlanet Web Server、Enterprise Edition 4.1。Dreamweaver UltraDev 也可以与 DBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接，或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接。

Dreamweaver 作为网页制作的后起之秀，不论在功能的完善方面，还是使用的便捷上完全超越了前辈 FrontPage、Hotmail 等。现在 Dreamweaver 已经被业界公认的用于网页编辑的最佳软件，越来越多的网页设计者正转入 Dreamweaver 的阵营，在 Internet 上出许多 Dreamweaver Fan's Page，Dreamweaver 有望成为网页设计方面的工业标准。

本书由李杰主编，参加编写的还有门源、曲彦、彭力、杨学军、刘宝钢、杨淑琴、王志军、刘卫国、蒋新军、张雪梅、吴学林、宋卫东、石虎、张志刚、夏彬等。

编 者

2000 年 12 月

目 录

前言

第一章 初识 Dreamweaver UltraDev.....	1
1.1 Dreamweaver 的概述.....	2
1.1.1 Dreamweaver 简介.....	2
1.1.2 Dreamweaver 的特点.....	3
1.2 Dreamweaver UltraDev 安装和删除.....	4
1.2.1 安装 Dreamweaver UltraDev.....	4
1.2.2 卸载 Dreamweaver UltraDev.....	7
1.2.3 使用 Dreamweaver UltraDev 开发程序的系统配置.....	9
1.3 Dreamweaver UltraDev 的新特性.....	10
1.3.1 Dreamweaver UltraDev 概述.....	10
1.3.2 Dreamweaver UltraDev 新特性概述.....	11
1.3.3 Dreamweaver UltraDev 的应用.....	14
1.4 本章小结.....	15
第二章 Dreamweaver UltraDev 桌面环境.....	17
2.1 Dreamweaver UltraDev 桌面环境综述.....	18
2.2 工作区介绍.....	18
2.2.1 打开工作区.....	18
2.2.2 状态栏.....	19
2.2.3 头内容.....	20
2.2.4 主菜单.....	21
2.2.5 文档窗口的刻度尺.....	21
2.3 浮动面板.....	22
2.3.1 对象面板.....	22
2.3.1.1 Common 子面板.....	23
2.3.1.2 Character 子面板.....	25
2.3.1.3 Forms (表单) 子面板.....	25
2.3.1.4 Frames (框架) 子面板.....	26
2.3.1.5 Head (头元素) 子面板.....	26
2.3.1.6 Invisible 子面板.....	27
2.3.2 快速启动面板.....	27
2.3.3 属性面板.....	29
2.4 可停靠浮动面板.....	32
2.4.1 可停靠浮动面板的拆分.....	32
2.4.2 可停靠浮动面板的合并.....	33
2.4.3 历史面板.....	34
2.4.4 HTML 样式面板.....	34

2.4.5 浮动面板的属性设置.....	35
2.5 我的第一个页面.....	36
2.6 本章小结.....	38
第三章 文字处理.....	39
3.1 文字处理.....	40
3.1.1 属性框详述.....	40
3.1.2 标记选择器.....	41
3.1.3 为 Dreamweaver 设置中文环境.....	42
3.2 HTML 源代码.....	43
3.2.1 HTML 介绍.....	43
3.2.2 HTML 语法.....	44
3.2.2.1 回车、空格的 HTML 语法.....	44
3.2.2.2 HTML 文档的语法结构.....	45
3.2.2.3 HTML 的字体设置语法.....	46
3.2.2.4 制表格式设置的语法.....	46
3.2.3 Roundtrip HTML.....	46
3.2.3.1 Roundtrip HTML 的特性.....	46
3.2.3.2 源代码监视器.....	48
3.2.3.3 快速标记编辑器.....	49
3.2.3.4 编辑 HTML.....	51
3.2.4 设置 HTML 重写参数.....	51
3.2.5 HTML 外部编辑器.....	52
3.2.6 Word 文档的读取.....	53
3.2.7 设置文档的页面属性.....	55
3.3 本章小结.....	57
第四章 图像处理.....	58
4.1 网页中常用图像文件格式.....	59
4.1.1 JPEG (*.JPG、*.JPE).....	59
4.1.2 GIF (*.GIF).....	59
4.1.3 PNG (*.PNG).....	60
4.1.4 经验积累.....	60
4.2 Dreamweaver 图像编辑.....	60
4.2.1 图像的插入.....	60
4.2.2 图像属性的修改.....	62
4.2.3 图像元素的布局.....	63
4.3 影像图制作.....	65
4.4 创建超文本链接.....	67
4.4.1 URL—统一资源定位符.....	67
4.4.2 超文本链接.....	68

4.4.3 创建电子邮件链接.....	71
4.4.4 建立锚链接.....	72
4.5 实例大放送.....	73
4.5.1 轮换图像.....	73
4.5.2 显示和隐藏图像.....	74
4.6 本章小结.....	76
第五章 交互式表格 (Table) 处理.....	77
5.1 表格的插入和基本属性.....	78
5.2 格式化表格.....	82
5.2.1 合并单元格.....	82
5.2.2 拆分单元格.....	83
5.2.3 插入行/列.....	83
5.2.4 删除行/列.....	84
5.2.5 删除表格边框.....	84
5.2.6 调整表格大小.....	85
5.3 实例大放送.....	87
5.3.1 用预置表格设计格式化表格.....	87
5.3.2 表格排序.....	88
5.4 本章小结.....	90
第六章 表单 (Form) 设计.....	91
6.1 表单的属性.....	92
6.1.1 表单的基本概念.....	92
6.1.2 表单的创建.....	92
6.2 表单的组件.....	93
6.3 实例大放发送.....	97
6.4 本章小结.....	100
第七章 框架 (Frame) 设计.....	101
7.1 框架 (Frame) 的创建.....	102
7.1.1 框架的基本概念.....	102
7.1.2 创建框架.....	102
7.2 框架检查器.....	103
7.3 框架属性面板.....	104
7.3.1 框架的属性及其设置方法.....	104
7.3.2 边框集的属性及其设置.....	106
7.3.3 改变框架的背景颜色.....	107
7.3.4 框架和框架集文件及其保存方法.....	107
7.3.5 在框架中打开网页.....	108
7.4 实例大放送.....	109
7.4.1 框架集的嵌套.....	109

7.4.2 一个完整的框架实例.....	110
7.4.3 创建非框架内容.....	111
7.5 本章小结.....	112
第八章 模板设计.....	114
8.1 模板的创建.....	115
8.1.1 模板的基本概念.....	115
8.1.2 创建模板.....	115
8.1.3 模板属性.....	117
8.2 编辑模板.....	119
8.2.1 定义模板的可编辑区.....	119
8.2.2 自行添加可编辑区域.....	121
8.2.3 设置为不可编辑区域.....	121
8.2.4 设置显示参数.....	122
8.3 修改模板.....	122
8.3.1 修改模板操作.....	122
8.3.2 更新站点.....	123
8.4 应用模板.....	124
8.4.1 利用模板创建文档.....	124
8.4.2 把模板应用于文档.....	125
8.4.3 把页面从模板中分离出来.....	127
8.5 本章小结.....	127
第九章 历史面板.....	128
9.1 历史面板的使用.....	129
9.1.1 打开历史面板.....	129
9.1.2 利用历史面板撤消操作.....	130
9.1.3 利用历史面板进行多步重复步骤操作.....	131
9.1.4 在文档之间拷贝和粘贴步骤.....	132
9.1.5 清除历史步骤.....	133
9.2 从历史步骤中创建新命令.....	134
9.2.1 创建命令.....	134
9.2.2 编辑命令列表.....	135
9.2.3 利用历史面板录制命令.....	136
9.2.4 使用被录制的命令.....	136
9.2.5 将录制的命令存储为永久命令.....	137
9.3 本章小结.....	137
第十章 层的设计.....	138
10.1 层的基本知识.....	139
10.1.1 层的概念.....	139
10.1.2 创建层.....	139

10.1.3 创建嵌套层.....	140
10.1.4 层的结构.....	141
10.2 层面板.....	142
10.2.1 打开层面板.....	142
10.2.2 改变层的可见性.....	143
10.2.3 改变层的重叠顺序.....	143
10.3 层的操作.....	144
10.3.1 层属性设置.....	144
10.3.2 层的基本操作.....	146
10.4 层的参数设置.....	150
10.5 实例大放送.....	151
10.5.1 层转换成为表格.....	151
10.5.2 表格转换成为层.....	153
10.6 本章小结.....	154
第十一章 行为(Behaviors).....	155
11.1 行为(Behaviors)简介.....	156
11.2 打开 Behaviors.....	156
11.3 实例大放送.....	158
11.3.1 动态提示.....	158
11.3.2 在网页中加入菜单.....	160
11.3.3 当光标经过到一个图片上时浏览器播放声音.....	163
11.3.4 使用 Javascript 编辑.....	164
11.4 本章小结.....	166
第十二章 时间轴(Timeline).....	167
12.1 Timeline (时间轴) 的基本知识.....	168
12.1.1 Timeline (时间轴) 的基本概念.....	168
12.1.2 打开时间轴.....	168
12.1.3 时间轴面板.....	168
12.2 创建时间轴动画.....	170
12.2.1 通过时间轴创建动画.....	170
12.2.2 通过拖动路径创建时间轴动画.....	172
12.3 修改时间轴.....	174
12.3.1 修改时间轴.....	174
12.3.2 修改时间轴中对象的属性.....	176
12.3.3 使用多个 Timeline.....	177
12.4 实例大放送.....	178
12.5 本章小结.....	180
第十三章 样式表(CSS).....	181
13.1 样式表 (CSS) 简介.....	182

13.2 CSS 结构和规则.....	182
13.3 在 Dreamweaver 中使用 CSS.....	202
13.3.1 打开 CSS Styles.....	202
13.3.2 编辑 CSS Styles.....	203
13.4 本章小结.....	214
第十四章 CSS 滤镜(Filter).....	215
14.1 CSS 滤镜介绍.....	216
14.2 各种滤镜效果.....	216
14.2.1 Alpha 滤镜.....	216
14.2.2 Blur 滤镜.....	217
14.2.3 FlipH, FlipV 滤镜.....	218
14.2.4 Chroma 滤镜.....	218
14.2.5 DropShadow 滤镜.....	219
14.2.6 Glow 滤镜.....	219
14.2.7 Gray , Invert, Xray 滤镜.....	220
14.2.8 Light 滤镜.....	221
14.2.9 Mask 滤镜.....	221
14.2.10 Shadow 滤镜.....	222
14.2.11 Wave 滤镜.....	222
14.3 本章小结.....	224
第十五章 资源库 (Library)	225
15.1 库简介.....	226
15.2 库项目.....	226
15.2.1 创建库项目.....	226
15.2.2 添加库项目到页面.....	228
15.3 修改库.....	228
15.3.1 修改库项目.....	228
15.3.2 更新相关站点.....	230
15.3.3 删除库项目.....	231
15.2.4 重命名库.....	232
15.2.5 使页面上的库项目可编辑.....	232
15.4 本章小结.....	233
第十六章 创建站点和管理站点.....	234
16.1 创建站点.....	235
16.1.1 规划站点.....	235
16.1.2 创建本地站点.....	237
16.2 管理站点.....	240
16.2.1 打开本地站点.....	240
16.2.2 编辑站点.....	241

16.2.3 删除站点.....	242
16.2.4 复制站点.....	242
16.2.5 站点中页面文件的操作.....	243
16.2.6 设置主页.....	245
16.3 站点地图.....	245
16.3.1 打开站点地图.....	246
16.3.2 改变站点地图的显示比例.....	247
16.3.3 设置站点地图参数.....	247
16.3.4 改变站点地图的显示.....	248
16.3.5 在站点地图中显示文件的标题.....	248
16.4 建立远程站点.....	248
16.5 本章小结.....	251
附录 A 菜单功能简介.....	252
附录 B CSS 语法手册.....	265
附录 C HTML 手册.....	274

第一章

初识 Dreamweaver UltraDev

本章要点：

通过本章的介绍，使读者对 Dreamweaver 有一个整体的印象，了解 Dreamweaver UltraDev 的功能特点，以及安装、删除方法。

本章内容简介：

- ◆ Dreamweaver 概述
- ◆ Dreamweaver UltraDev 安装和删除
- ◆ Dreamweaver UltraDev 新特性
- ◆ 本章小结

1.1 Dreamweaver 的概述

1.1.1 Dreamweaver 简介

Macromedia 公司力推的主页编辑工具——Dreamweaver，是一个集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。它支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它采用了多种先进技术，所以网页在 Dreamweaver 下将会变得极具表现力和动感效果，因此网页创作过程就变得简单无比。

强大的网页编辑功能、完善的站点管理机制是 Dreamweaver 两大特点，可以说，它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。Dreamweaver 的出现，极大地提高国内网页创作者的综合水平，掀起一股网页创作的新高潮。

Dreamwerver 在网页设计软件中异军突起，越来越多的网页设计者成为 Dreamweaver 的忠实支持者，它有望成为网页设计方面的工业标准。Dreamwerver 可以说是目前使用最便捷、功能最强大、界面最友好的网页设计工具。尽管 FrontPage 2000 号称是最好的所见即所得的网页编辑器，然而与 Dreamweaver 的强大而友好比较，毫无疑问，FrontPage 是远远落后的。烦琐和难懂的对话框、复杂的页面的控制、还有多如牛毛的垃圾代码，其庞大的体积和单调的功能特性远远不成比例，这一切都无法与 Dreamwerver 操作的优越性相提并论。在实际的创作过程中，烦琐的 FrontPage 网页创作实在难于控制，而且很难将精力集中在网页的制作上，而 Dreamweaver 使用“记事本”程序直接撰写的网页代码，就似乎显得格外方便。

Dreamweaver 是完全可定制的，您可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至可以通过自己书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行为和属性面板，以增强 Dreamweaver 本身的能力。

Dreamweaver 的工作界面可分为工作区和浮动面板，使网页制作者有更为广阔的设计窗口。而在功能方面 Dreamweaver 开发了许多独具特色的设计新概念，诸如巨集（Behaviors）、时间轴（Timeline）、资源库（Library）等，让使用者能够轻松创建动态效果和互交页面。最值得一提的是 Dreamweaver 全面支持 W3C 的层叠式样表（CSS1）和 Microsoft 的动态页面效果（DHTML）。所以 Dreamweaver 一经推出，便被公认为是最佳的网页设计软件。现在的 Dreamweaver 已经更新为 Dreamweaver UltraDev，与第一版相比，发生了不少质的飞跃。

下面引用 Macromedia 公司台湾销售商对 Dreamweaver 产品的介绍，从中可以更加深刻的了解 Dreamweaver 的特点功能。

1. Macromedia Dreamweaver 提供视觉化网页开发工具的生产力，同时不会降低 HTML 原始码的控制，Dreamweaver 提供的 Roundtrip HTML 功能，让您无误地切换于视觉模式与惯用的原始码编辑器，拖放式的表格与页框设计以及以透过资料库来管理网站的内容更新。Dreamweaver 支援跨浏览器的 Dynamic HTML，阶层式样式表单、绝对坐标定位以及 JavaScript 的动画让您更易编辑网页。Dreamweaver 乃是第一套针对专业网页开发者特

发展的视觉化网页设计工具。

2. Roundtip HTML 功能完全控制 HTML 原始码, 著名的 BBEdit 与 Home Site 编辑器分别内含于 Macintosh 与 Windows 版本的软体中。

3. 当开启其他编辑器产生的网页时, 它会保存既有的 HTML 格式。使用绝对坐标可获得精准且弹性的设计。Dynamic HTML、直觉式时间轴界面以及 JavaScript 行为库, 可在不需程式下让 HTML 元件动起。

4. 以全网站内容管理的方式让您跳脱逐页更新管理的缺点提升您的生产力。Roundtrip HTML - 完美整合视觉性工具和原始码编辑器 Dreamweaver 整合视觉性工作环境及原始码文字编辑器(如 BBEdit、HomeSite 等)。当你要编辑自己既有的网页时, Dreamweaver 会尊重你在其他编辑器所做出的原始码, 不会任意地改变它。而在使用 Dreamweaver 的视觉性编辑环境时, 你可以在 HTML 监视器上同步地看到 Dreamweaver 所为你产生的原始码, 而你若想要在视觉式编辑模式和原始码编辑模式之间跳换的话, 只要按一下所需的视窗就可以了。)

1.1.2 Dreamweaver 的特点

最佳的制作效率

Dreamweaver 可以用最快速的方式将 Fireworks, FreeHand, 或 Photoshop 等档案移至网页上。使用颜色吸管工具选择屏幕上的颜色可设定最接近的网页安全色。对于菜单, 快捷键与格式控制, 都只要一个简单步骤便可完成。Dreamweaver 能与您喜爱的设计工具, 如 Playback Flash, Shockwave 和外挂模组等搭配, 不需离开 Dreamweaver 便可完成, 整体运用流程自然顺畅。除此之外, 只要单击便可使 Dreamweaver 自动开启 Firework 或 Photoshop 来进行编辑与设定图档的最佳化。

网站管理

使用网站地图可以快速制作网站雏形, 设计, 更新和重组网页。改变网页位置或档案名称, Dreamweaver 会自动更新所有连结。使用支援文字, HTML 码, HTML 属性标签和一般语法的搜寻及置换功能使得复杂的网站更新变得迅速又简单。

无可比拟的控制能力

Dreamweaver 是唯一提供 Roundtrip HTML、视觉化编辑与原始码编辑同步的设计工具。它包含 HomeSite 和 BBEdit 等主流文字编辑器。帧(frames)和表格的制作速度快的让你无法想像。表格编辑功能使您简单的选择单格、行、栏或作未连续的选取。甚至可以排序或格式化表格群组, Dreamweaver 支持精确定位, 可以利用可轻易转换成表格的图层以拖拉置放的方式进行版面配置。

所供即所得

Dreamweaver 成功整合动态式出版视觉编辑及电子商务功能, 提供超强的支援能力给 Third-party 厂商, 包含 ASP, Apache, BroadVision, Cold Fusion, iCAT, Tango 与自行

发展的应用软体。当您正使用 Dreamweaver 在设计动态网页时, 所供即所得的功能, 让您不需要透过浏览器就能预览网页。

梦幻样版和 XML

Dreamweaver 将内容与设计分开, 应用於快速网页更新和团队合作网页编辑。建立网页外观的样版, 指定可编辑或不可编辑的部份, 内容提供者可直接编辑以样式为主的内容, 却不会不小心改变既定样式。您也可以使用样版正确地汇入或输出 XML 内容。

全方位的呈现

利用 Dreamweaver 设计的网页, 可以全方位的呈现在任何平台的热门浏览器上。对于 cascading style sheets 的动态 HTML 支援和鼠标换图效果, 声音和动画的 DHTML 效果资料库可在 Netscape 和 Microsoft 浏览器上执行。使用不同浏览器检视功能, Dreamweaver 可以告知您在不同浏览器上执行的成效如何。当有新的浏览器上市时, 只要从 Dreamweaver 的网站下载它的描述档, 便可得知详尽的成效报告。

1.2 Dreamweaver UltraDev 安装和卸载

1.2.1 安装 Dreamweaver UltraDev

下面以在 Windows 98 中文版下安装 Dreamweaver UltraDev 为例, 介绍 Dreamweaver UltraDev 的安装方法, 步骤如下:

➡ 在光驱中插入 Dreamweaver UltraDev 的安装盘, 双击 setup, 进入如图 1-1 所示的安装界面。



图 1-1 Dreamweaver UltraDev 安装界面

➡ 进入安装界面，单击 Next 按钮，继续安装（如图 1-2 安装步骤一 所示）。

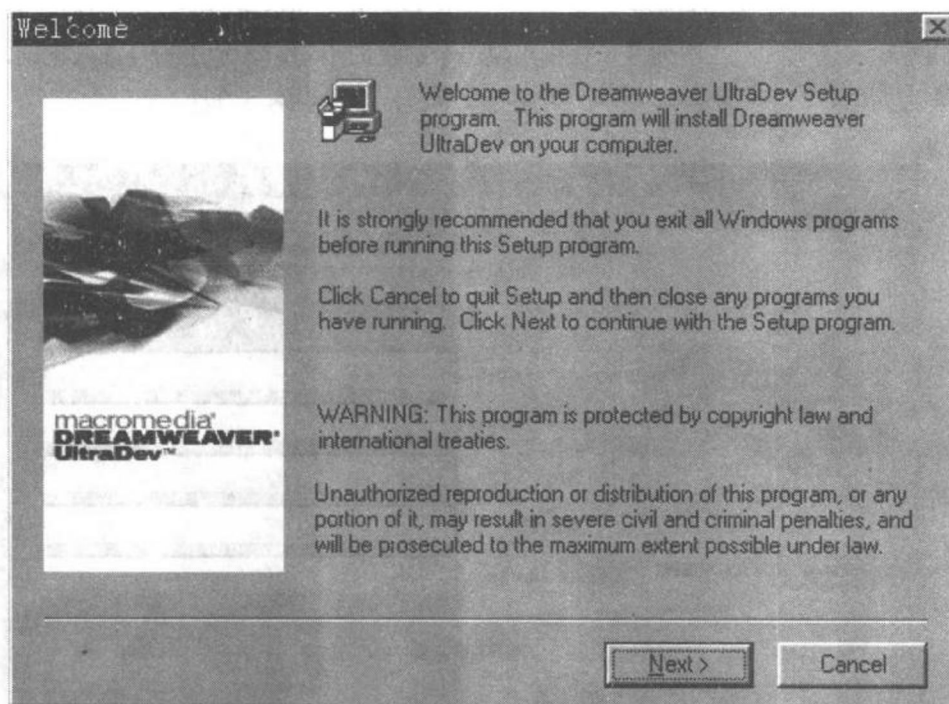


图 1-2 安装步骤一

➡ Dreamweaver 提示是否接受软件的许可协议（如图 1-3 所示），单击 Yes 按钮即

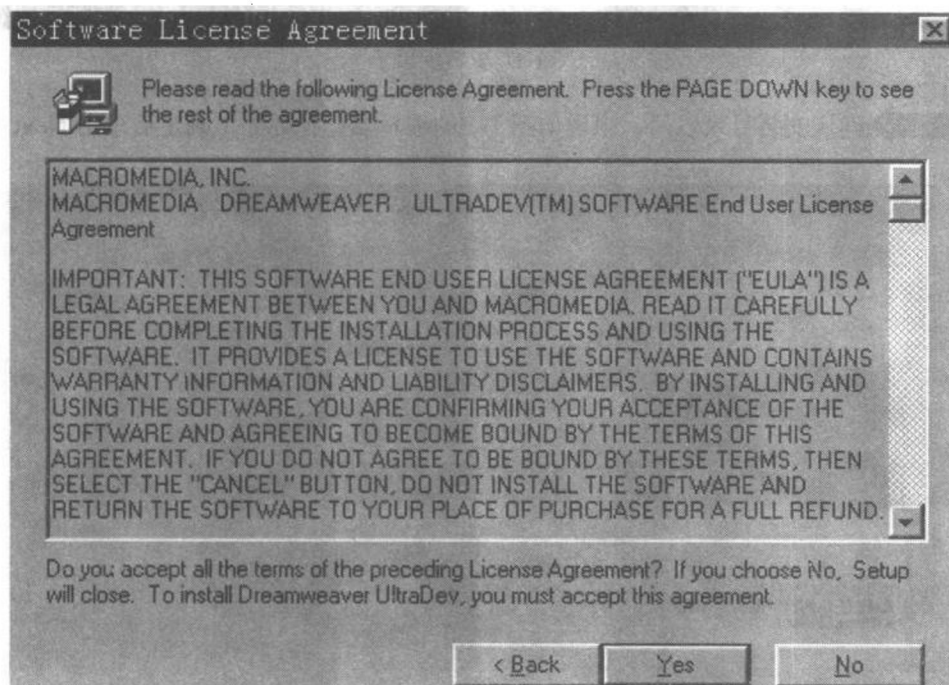


图 1-3 安装步骤二

继续安装。如果单击 No 按钮, 将退出安装程序。

图 1-4 要求用户输入用户信息, 如用户的姓名和公司的名称以及序列号等信息, 当序列号输入正确时, 在序列号一栏将出现一个红色的小勾, 表示序列号输入正确, 则单击 OK 键, 可进行下一步安装。如果单击 Cancel 键时, 将退出安装程序。



图 1-4 安装步骤三

确认安装目录以后, 出现如图 1-5 的编辑器选择界面, 确定后单击 Next 按钮。

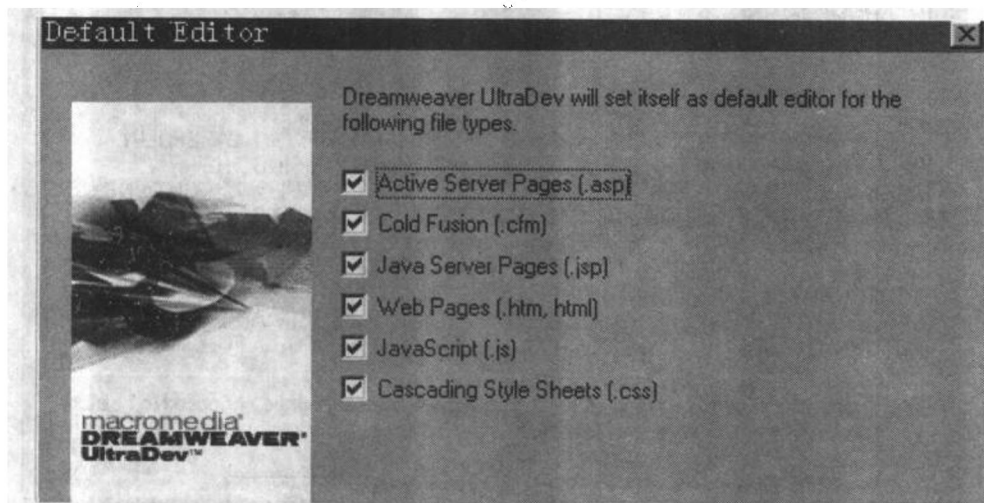


图 1-5 安装步骤三