

中文

CorelDRAW 10

美术设计实例

大制作

廖疆星 张艳钗 肖金秀 编著

冶金工业出版社

中文 CorelDRAW 10 美术设计 实例大制作

廖疆星 张艳钗 肖金秀 编著

冶金工业出版社

2000 • 北京

内容简介

CorelDRAW 是当今最流行的美术设计软件之一，用它可非常容易地制作出专业级美术作品。本书通过丰富的实例介绍了 CorelDRAW 10 的各种工具的使用方法和使用技巧，主要包括基本图形工具的使用、路径的操作、图形的填充和描边、图形的组织、文本和位图，以及对象的特殊效果等。

本书实例丰富，内容翔实，不仅适合于初学者阅读，而且对于有一定基础的读者也是一本难得的参考资料。

图书在版编目 (CIP) 数据

中文 CorelDRAW 10 美术设计实例大制作 / 廖疆星等编
著. —北京: 冶金工业出版社, 2001.6
ISBN 7-5024-2816-X

I. 中... II. 廖... III. 图形软件, CorelDRAW 10
IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 033009 号

出版人 卿启云 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 戈兰

广东出版技校彩印厂印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2001 年 6 月第 1 版, 2001 年 6 月第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16; 22.75 印张; 4 插页; 566 千字; 354 页; 1-2800 册

35.00 元



图 2-1 (爱护水资源)



图 2-12 (神秘地球)



图 2-67 (浮雕字)



图 2-19 (水波倒影之一)



图 2-25 (水波倒影之二)



图 2-72 (文本内适配路径)



图 2-90 (文字爆炸效果)

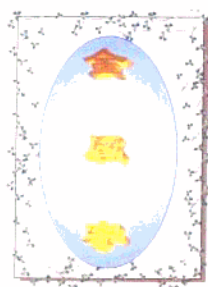


图 2-39 (金属字)



图 2-47 (名车)



图 2-80 (文本外适配路径)



图 2-95 (夕阳西下)



图 2-56 (雄鹰展翅)



图 2-107 (艺术魅力)

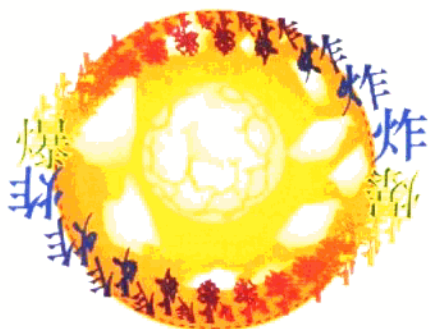


图 2-117 (爆炸效果)



图 2-133 (花边心)



图 2-158 (动感字)



图 3-1 (小树与小草的对白)



图 3-29 (玫瑰思情)



图 3-42 (绘制小瓢虫)



图 3-62 (巧制扇子)



图 3-86 (花瓣寄语)



图 4-1 (生日贺卡)



图 4-31 (祝福卡)

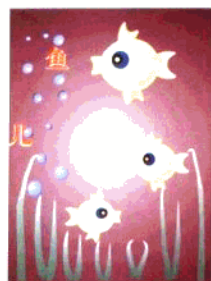


图 4-58 (幸运卡)



图 5-1 (招贴广告设计)



图 5-11 (门票广告制作)



图 5-25 (路牌灯箱广告)

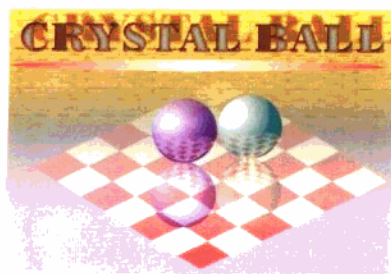


图 5-55 (玻璃球)



图 6-1 (台历)



图 6-21 (挂历)



图 7-33 (包装盒)



图 7-1 (制作光盘)



图 7-63 (手提袋)



图 7-97 (饮料包装盒)



图 8-129 (充值卡)



图 8-143 (雪中景)



图 8-193 (童话中的小屋)



图 9-1 (追忆)



图 9-19 (月色蒙蒙)



图 9-44 (笑脸)



图 9-72 (阳光沙滩)



图 9-105 (迎接九运)



图 9-128 (水晶之约)



图 9-183 (制作网页)

前 言

在专业美术绘图领域中，CorelDRAW 占有不可质疑的霸主地位，它集设计、绘图、排版、合成及高品质输出等功能于一身，它以其强大的图像处理功能，被越来越多的专业绘图、设计人员所青睐，是平面设计人员的首选软件。

本书通过有代表性的实例全面地介绍了 CorelDRAW 10 的设计技巧和特殊的设计方法。本书在写作的过程中，特别强调可操作性和实用性，读者只要按照实例中的操作步骤，就可以一步步的制作出整个作品来。所谓“实践出真知”，通过这些具体的上机操作，读者不但可以学习到 CorelDRAW 的基本知识，而且还可以学习到 CorelDRAW 的高级应用技巧。

本书分为九章进行介绍，其结构如下：

第一章主要介绍 CorelDRAW 10 的基础知识，包括 CorelDRAW 10 的运行环境，工作界面和各种工具，文件的输入与输出，对象的组织、合并与拆分，填充工具、形状编辑工具、交互工具的使用，特殊的滤镜和文字对象的处理等。

第二章通过丰富的实例介绍了 CorelDRAW 10 文字处理功能的具体应用。

第三章通过小树与小草的对白、玫瑰思情、绘制小瓢虫、巧制扇子、花瓣寄语这五个实例，介绍了使用 CorelDRAW 10 最基本的绘图工具绘制一些简单的图形。

第四章通过生日贺卡、祝福卡、幸运卡的制作，介绍了 CorelDRAW 10 基本工具的使用。

第五章通过招贴广告设计、门票广告、路牌灯箱广告、玻璃球的制作，介绍了使用 CorelDRAW 10 制作广告的效果。

第六章通过台历和挂历的制作，介绍了 CorelDRAW 10 在制作日历方面的应用。

第七章通过光盘的制作、包装盒的制作、手提袋的制作、饮料包装盒的制作，介绍了使用 CorelDRAW 10 制作包装设计的方法。

第八章通过啤酒杯、发光物体、风光无限、美味薯条、雪中景、童话中的小屋等的制作，介绍了 CorelDRAW 10 高级功能的应用技巧。

第九章通过追忆、月色蒙蒙、笑脸、阳光沙滩、迎接九运、足球、水晶之约和网页的制作，介绍了 CorelDRAW 10 的综合应用技术。

本书是作者从多年的实践中汲取宝贵经验编著而成的，并遵循循序渐进的原则，结构严谨，内容充实，实例丰富。读者可一边学习，一边操作。因此本书对于 CorelDRAW 的初学者和美术设计的爱好者，以及 CorelDRAW 高级设计人员都有一定的参考价值。

由于水平有限，时间仓促，缺点错误在所难免，恳请读者批评指正。

编 者
2001 年 5 月

目 录

第一章 CorelDRAW 10 快速入门.....	1
1.1 CorelDRAW 10 的运行环境.....	1
1.2 CorelDRAW 10 的工作界面.....	1
1.3 工具栏中的各种工具.....	4
1.4 CorelDRAW 的基本设置.....	8
1.4.1 页面设置.....	8
1.4.2 网格、标尺和辅助线.....	9
1.4.3 颜色管理器.....	10
1.5 CorelDRAW 10 的基本操作.....	10
1.5.1 新建文件.....	10
1.5.2 打开文件.....	11
1.5.3 保存文件.....	11
1.5.4 撤消与重复.....	12
1.5.5 关闭和退出.....	12
1.6 视图管理.....	13
1.6.1 设置图形比例.....	13
1.6.2 显示图形比例.....	13
1.7 文件的输入与输出.....	14
1.8 对象的组织.....	16
1.8.1 复制对象.....	17
1.8.2 删除对象.....	17
1.8.3 排列对象.....	18
1.8.4 对齐对象.....	18
1.8.5 群组对象.....	19
1.8.6 在群组对象中选择单独的对象.....	20
1.8.7 取消群组.....	20
1.9 合并和拆分对象.....	20
1.10 锁定对象.....	21
1.11 焊接、修剪、相交对象.....	22
1.12 填充工具的使用.....	23
1.12.1 填充对话框.....	24
1.12.2 渐变填充.....	24
1.12.3 图案填充.....	27
1.12.4 底纹填充.....	28
1.12.5 PostScript 填充.....	29
1.12.6 吸管工具和油漆桶工具.....	29

目 录

1.13 形状编辑工具的使用	30
1.13.1 形状工具	30
1.13.2 刻刀工具	32
1.13.3 擦除工具	32
1.14 交互工具的使用	33
1.15 特殊的滤镜处理	37
1.16 文字对象的处理	39
1.16.1 美术文字	40
1.16.2 段落文本	40
1.16.3 在文本上创建特殊效果	40
1.16.4 段落文本围绕在图像周围	42
1.16.5 在文本中插入特殊符号	43
1.16.6 设定样式	43
1.17 CoreIDRAW 10 的高级特性	45
1.17.1 对象的链接与嵌入	45
1.17.2 条形码的制作	46
1.17.3 创建 HTML 文本	48
1.18 打印	50
第二章 文字的处理	52
2.1 爱护水资源	52
2.2 神秘地球	56
2.3 水波倒影之一	58
2.4 水波倒影之二	60
2.5 金属字	64
2.6 名车	67
2.7 雄鹰展翅	70
2.8 浮雕字	73
2.9 文本内适配路径	75
2.10 文本外适配路径	77
2.11 文字爆炸效果	80
2.12 夕阳西下	82
2.13 艺术魅力	86
2.14 爆炸效果	89
2.15 发光的字	93
2.16 花边心	95
2.17 动感字	101

目 录

第三章 基本绘图	113
3.1 小树与小草的对白	113
3.1.1 绘制背景	113
3.1.2 绘制花	115
3.1.3 绘制小树	118
3.1.4 输入字	121
3.2 玫瑰思情	121
3.2.1 绘制背景	122
3.2.2 编辑玫瑰花	123
3.3 绘制小瓢虫	126
3.3.1 绘制背景	126
3.3.2 绘制瓢虫	127
3.4 巧制扇子	132
3.4.1 绘制背景底纹	133
3.4.2 绘制扇子骨架	133
3.4.3 绘制扇页	137
3.5 花瓣寄语	139
3.5.1 绘制背景	140
3.5.2 绘制花边	141
3.5.3 制作花瓣	145
第四章 卡片的制作	150
4.1 生日贺卡	150
4.1.1 制作背景	150
4.1.2 绘制降落伞	153
4.1.3 绘制礼物盒	156
4.2 祝福卡	159
4.2.1 制作背景	159
4.2.2 绘制花	161
4.2.3 绘制花瓶	164
4.3 幸运卡	167
4.3.1 绘制背景	167
4.3.2 绘制海草	168
4.3.3 绘制鱼儿	169
4.3.4 绘制气泡	171
第五章 广告的制作	172

目 录

5.1 招贴广告设计	172
5.1.1 绘制背景	172
5.1.2 导入并变换名车	174
5.2 门票广告制作	175
5.2.1 绘制门票背景	176
5.2.2 绘制海草和金鱼	178
5.2.3 输入文字	178
5.3 路牌灯箱广告	179
5.3.1 绘制灯箱背景	180
5.3.2 绘制化妆品	181
5.3.3 键入说明文字	183
5.3.4 绘制立柱	186
5.3.5 制作建筑物	187
5.4 玻璃球	188
5.4.1 绘制背景	188
5.4.2 绘制玻璃球	190
5.4.3 输入文字	194
第六章 日历的制作	195
6.1 台历的制作	195
6.1.1 制作台历框架	195
6.1.2 导入风景	196
6.1.3 制作日历	198
6.2 挂历的制作	201
6.2.1 绘制背景	202
6.2.2 输入文字	203
6.2.3 绘制图案和日历	205
第七章 包装设计	209
7.1 制作光盘	209
7.1.1 绘制背景	209
7.1.2 绘制光盘	210
7.1.3 添加图案	212
7.2 包装盒的制作	218
7.2.1 设置辅助线	218
7.2.2 绘制包装盒骨架	219
7.2.3 键入文字说明	224

目 录

7.2.4 绘制条形码	226
7.2.5 绘制立体效果图	227
7.3 手提袋的制作	228
7.3.1 制作导线和背景	228
7.3.2 绘制标志	230
7.3.3 键入文字以及图案	232
7.3.4 制作折叠效果	235
7.4 饮料包装盒的制作	237
7.4.1 制作正面和侧面	237
7.4.2 绘制吸管和水蜜桃	238
第八章 心得集锦	241
8.1 啤酒杯的制作	241
8.2 发光物体	245
8.3 风光无限	250
8.4 美味薯条	254
8.5 巧制信封	259
8.6 爱的音符	268
8.7 充值卡的制作	277
8.8 雪中景	281
8.9 咖啡杯	289
8.10 童话中的小屋	294
第九章 综合实例	301
9.1 追忆	301
9.1.1 绘制背景	301
9.1.2 绘制镜框	302
9.1.3 绘制花	304
9.1.4 绘制心	305
9.2 月色朦朦	306
9.2.1 绘制天空和山峦	307
9.2.2 绘制蟋蟀	309
9.2.3 绘制月亮	311
9.3 笑脸	313
9.3.1 绘制白云和草皮	313
9.3.2 绘制笑脸	315
9.3.3 键入文字说明	318

目 录

9.4 阳光沙滩.....	320
9.4.1 绘制背景	320
9.4.2 绘制沙滩和海水	321
9.4.3 绘制海边小树	323
9.4.4 绘制太阳伞	325
9.5 迎接九运.....	329
9.5.1 绘制背景	329
9.5.2 导入九运标志	331
9.6 足球.....	332
9.6.1 绘制背景	332
9.6.2 绘制足球	333
9.6.3 键入文字	335
9.7 水晶之约.....	337
9.7.1 名片的设计及公司图标的制作	337
9.7.2 键入公司说明文字	340
9.7.3 绘制钻石	342
9.8 制作网页.....	345
9.8.1 设置版面与背景	345
9.8.2 键入文字	347
9.8.3 导入图标	348
9.8.4 添加辅助线和文字	350
9.8.5 生成网页发布	353

第一章 CorelDRAW 10 快速入门

CorelDRAW 10 是一个基于矢量的绘图软件，可以用来轻而易举的创造出专业级美术作品，除此之外 CorelDRAW 10 的文字处理功能亦是不同凡响，使用户编排文字量大的版面能够更加轻松自如。

本章主要针对 CorelDRAW 10 中最基本的概念和基本操作，给以简洁的说明，主要包括 CorelDRAW 10 绘图套件概念、工作界面、基本操作，以及新增功能的介绍。

1.1 CorelDRAW 10 的运行环境

安装运行 CorelDRAW 10 的硬件基本配置如下：

CPU：推荐使用 Pentium II MMX 以上 CPU。

硬盘：150MB 以上的剩余空间。

内存：32MB 以上，最好用 64MB。

显示卡：支持 16 位增强色或真彩色。

如果计算机达不到这个硬件配置，那么将在计算机的缓慢数据处理中漫长等待。

1.2 CorelDRAW 10 的工作界面

启动 CorelDRAW 10，很快就弹出“欢迎使用 CorelDRAW”窗口，如图 1-1 所示。

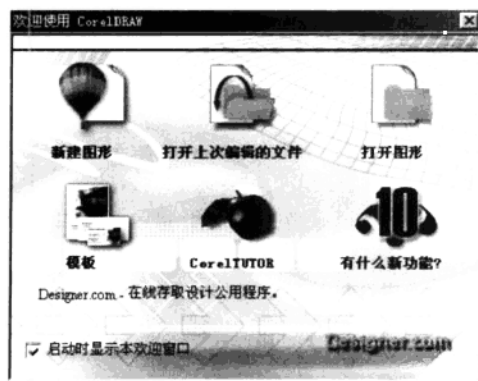


图 1-1

图中共包括 6 个图标可以将鼠标指向窗口中相应的选项来开始工作。

■（新建图形）：建立一个空白的绘图页面。

■（打开上次编辑的文件）：在窗口的左下角会显示上一次工作过的文件名字，选择它来打开这个文件，从上次退出的地方继续工作。

■（打开图形）：弹出“打开绘图”窗口。

■（模板）：以选择的样本来打开新的绘图文件，利用模板，可以很快的建立统一样式的绘

图，减少重复的制作过程。

■ Corel TUTOR (CorelDRAW 自学教程)：这是 CorelDRAW 自带的教程，帮助读者一步步学会 CorelDRAW 10 的基本使用。

● 关于 CorelDRAW 10 新增功能的介绍。

☑ **启动时显示“欢迎使用”对话框**：选中它表示每一次启动 CorelDRAW 都会弹出“欢迎使用 CorelDRAW”窗口。不选中表示下次启动 CorelDRAW 时，跳过“欢迎使用 CorelDRAW”窗口，直接进入 CorelDRAW。

■ **启动浏览器，并连接到 <http://www.designer.com>**。这个网站有许多关于 CorelDRAW 的最新消息和使用技巧。

进入 CorelDRAW 10 后，CorelDRAW 10 窗口分为下面几个区，特定的区域有其特定的功能集成在里面，如图 1-2 所示。

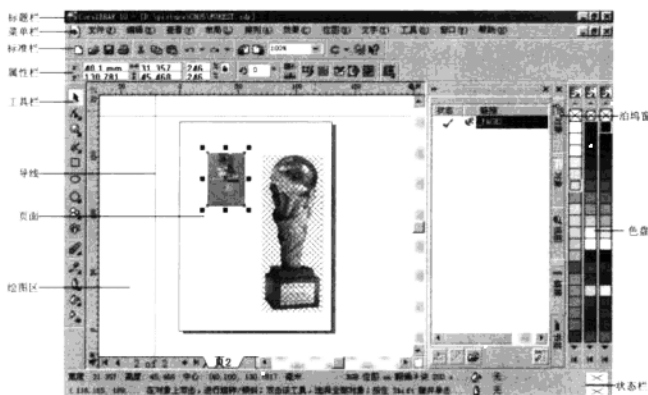


图 1-2

下面分别介绍：

标题栏：位于窗口的正上方，显示了 CorelDRAW 的版本和正在绘制的图形名字。在标题的左边是控制菜单按钮，右边是最小化、最大化和关闭窗口按钮。

菜单栏：通过点击每一个小按钮（菜单），可以看到它所包含的下拉式菜单。通过这些菜单来使用 CorelDRAW 所有的功能。

标准栏：将常用的菜单命令以按钮的方式放置其中，方便更快地使用。

属性栏（属性列）：和所选取的物件或所使用的工具相关联。选取不同的物件或使用不同的工具，属性栏就会跟着变化，而显示出最常用的操作按钮。如选定矩形，它的属性栏如图 1-3 所示。



图 1-3

选定圆形，它的属性栏如图 1-4 所示。



图 1-4

工具栏：用它里面所提供的绘图工具来选取物件、进行绘图和制作各种效果。如果工具在它的右下角显示一个黑色小三角，例如，则表示它还含有“弹出式菜单”，移动鼠标到它上面，按住左键三秒后，会显示出弹出式菜单中的其他工具，如图 1-5 所示。



图 1-5

如点住左边的边界部分，将它拖拽出来，成为一个单独的窗口，如图 1-6 所示。



图 1-6

标尺：用于图形的定位与测量大小，在 X、Y 方向都有。

格点：其功能与导线相类似，适合非常规则的定位，如图 1-7 所示。

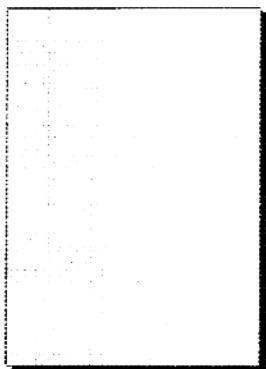


图 1-7

导线：确定物件的相对位置。利用导线可更容易的安排绘图的版面，如图 1-8 所示。



图 1-8