

友立公司标准认证培训指定教材

ULEAD

CREATIVE INTELLIGENCE

# Ulead COOL 3D

## 3.0 中文版教程

友立资讯股份有限公司 编著

COOL  
COOL

MOTION



Animated 3D Titles  
& Awesome F/X

人民邮电出版社  
[www.pptph.com.cn](http://www.pptph.com.cn)

友立公司标准认证培训指定教材

# Ulead COOL 3D 3.0 中文版教程

友立资讯股份有限公司编著

人民邮电出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

Ulead COOL 3D 3.0 中文版教程/友立资讯股份有限公司编著.

-北京:人民邮电出版社,2001.7

友立公司标准认证培训指定教材

ISBN 7-115-09401-2

I . U... II . 友... III . 三维 - 动画 - 图形软件, COOL 3D 3.0 - 技术培训 - 教材

IV . TP391 . 41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 035802 号

## 内 容 提 要

本书是 Ulead(友立)公司开展的认证培训指定教材,全书共分 12 章,首先在第 1 章中介绍了 Ulead 认证培训计划,根据认证要求规划了全书。然后从基本工具和概念入手,以循序渐进的方式,结合大量实例,全面介绍了 Ulead COOL 3D 3.0 中文版的强大功能以及各种高级应用技巧。每一章均有目的与任务、重点与难点以及建议学习计划,并在书中各章的最后都有复习题。这些内容均紧扣 Ulead 认证培训的要求,帮助读者进一步掌握所需的概念和技巧。本书能帮助读者学习新内容,总结要点,复习和测验读者应掌握的知识点,使读者的学习收到立竿见影的效果,大大增加读者通过认证考试的可能性。

本书内容丰富,图文并茂,结构清晰,具有权威、系统、全面和实用的特点,是学习 Ulead COOL 3D 的好教材,不仅是参与 Ulead 认证考试的读者必读教材,同时也是大专院校师生自学、教学参考书和社会相关领域培训班的首选教材。

友立公司标准认证培训指定教材

## Ulead COOL 3D 3.0 中文版教程

◆ 编 著 友立资讯股份有限公司

责任编辑 李振广

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn

网址 http://www.pptph.com.cn

读者热线:010-67129212 010-67129211(传真)

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:800×1000 1/16

印张:18

字数:400 千字

2001 年 7 月第 1 版

印数:1~6 000 册

2001 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-09401-2/TP·2290

定价:27.00 元

本书如有印装质量问题,请与本社联系 电话:(010)67129223



# 前　　言

作为全球知名的图形图像程序公司，Ulead（友立）在图像处理、视频编辑和3D创意等领域都享有极高的声誉。为了满足中国用户对Ulead产品日渐增长的培训需求，提高用户的程序操作水平和应用能力，Ulead公司与Ulead授权培训管理中心及Ulead授权培训中心（UTP）一起，开展了一系列高质量的培训认证项目。本书是Ulead公司标准认证培训指定教材之一，主要介绍三维标题和动画制作程序——Ulead COOL 3D 3.0 中文版。

作为Web和视频设计者的必备工具，Ulead COOL 3D 3.0能够帮助用户创建出生动形象的三维标题和动画，而不需传统三维程序中那样纷繁复杂的操作。它可以用最简单的方式、最便宜的价格，让用户在最短的时间内完成令人震惊的三维立体动画。特别是在文字动画方面，任何人都可以用拖动现成效果的方式完成动画，并且可以运用十余种外挂式动画特效，产生缤纷炫丽的动画作品。

本书所有的内容围绕Ulead认证考试大纲进行组织，并根据操作的难易程度，由浅入深地安排章节结构。在介绍每一种工具和命令时，我们都安排了一些针对性强且短小精悍的实例，并且清晰地列出各种工具和命令的特殊使用方法和技巧。这样，读者可以通过实例操作对介绍的工具和命令有一个感性的认识，知道它们在实际工作中所起的作用；对于一些复杂的功能，我们还深入剖析了在各种不同的情况下的特殊用法，帮助读者达到举一反三的学习目的。

在与一些读者和培训班学员接触的过程中我们发现，在学习过程中，孤立地学习各种工具和命令，会缺乏由此及彼、发散应用的能力，很难在实际工作中融会贯通地应用所学的知识。因此，在本书的最后一篇中详细介绍了高级文字特效制作以及高级动画制作综合实例，从不同的角度展示了各种工具和命令在综合应用中所起的作用，帮助您更深层次地理解它们的用途，快速掌握综合应用的方法，最大程度地提高实际操作能力。

为了方便读者学习，我们在书中设计了3个小图标，它们是：



技巧：有助于提高工作效率和操作技能的诀窍。



实例：在介绍工具和命令时引申出的典型实例。



注意：提醒读者注意一些重要却容易忽略的问题。

本书由友立资讯股份有限公司编著，王永辉执笔，参加本书编写工作的人员还有王丽娜、王兢、李涛、曹伟、刘万鹏、崔雨、苏玉凤、吴宁、陈禹、张灿、唐前华、杨晓蓉、巨磊、羊岗辉、吕杰、孙亮等。由于编写时间较短，本书难免有不足之处，恳请读者批评指正。

编著者

# 目 录

<b>基础知识篇 .....</b>	1
<b>本篇综述 .....</b>	1
<b>学习计划 .....</b>	1
<b>第1章 Ulead 认证培训基础 .....</b>	3
1.1 了解友立 .....	3
1.2 Ulead 认证培训计划 .....	4
1.3 Ulead 认证培训产品 .....	5
<b>第2章 COOL 3D 3.0 基础知识 .....</b>	8
2.1 COOL 3D 3.0 中文版系统需求 .....	8
2.2 安装 COOL 3D 3.0 中文版 .....	9
2.3 安装特效插件 Plugin Madness III .....	16
2.4 启动和注册 COOL 3D 3.0 中文版 .....	18
2.5 COOL 3D 3.0 中文版新增功能 .....	20
2.6 操作界面概述 .....	22
2.7 退出和卸载程序 .....	24
<b>基本技能篇 .....</b>	27
<b>本篇综述 .....</b>	27
<b>学习计划 .....</b>	27
<b>第3章 COOL 3D 基础操作 .....</b>	29
3.1 基础操作与设置 .....	29
3.1.1 创建和打开项目 .....	29
3.1.2 设置项目尺寸 .....	31
3.1.3 设置显示和渲染模式 .....	32
3.2 添加和导入基本元素 .....	35
3.2.1 添加文字对象 .....	36
3.2.2 导入图形 .....	38
3.2.3 导入复杂的 X 模型 .....	39
3.2.4 创建简单几何对象 .....	41

3.2.5 用路径编辑插入矢量图形 .....	42
3.3 编辑和调整对象 .....	51
3.3.1 组合和分割对象 .....	51
3.3.2 编辑文字对象 .....	56
3.3.3 设置段落属性 .....	58
3.3.4 调整空间位置和尺寸 .....	59
3.4 项目与程序间的操作 .....	63
3.4.1 复制和粘贴对象 .....	64
3.4.2 复制和粘贴对象属性 .....	65
3.4.3 程序间的复制与粘贴 .....	67
<b>第 4 章 百宝箱操作基础</b> .....	<b>74</b>
4.1 百宝箱概述 .....	74
4.1.1 插入缩略图 .....	75
4.1.2 导出和导入缩略图 .....	77
4.2 使用工作室预设项目 .....	78
4.2.1 快速创建项目 .....	79
4.2.2 添加和更改背景图像 .....	80
4.3 设置和应用对象样式 .....	85
4.3.1 使用画廊 .....	85
4.3.2 调整光线和色彩 .....	88
4.3.3 设置和应用纹理 .....	93
4.3.4 设置和应用斜角样式 .....	98
4.3.5 修改个别表面属性 .....	103
4.4 设置和应用斜角特效 .....	106
4.4.1 设置和应用底板特效 .....	106
4.4.2 自定义斜角 .....	111
4.4.3 设置和应用边框 .....	113
4.4.4 设置和应用中空特效 .....	115
4.4.5 设置和应用烙印特效 .....	116
<b>第 5 章 基本动画制作与应用</b> .....	<b>118</b>
5.1 认识动画工具栏 .....	118
5.2 创建简单动画 .....	120
5.2.1 用单个时间轴创建动画 .....	120
5.2.2 用对象表面属性创建动画 .....	122
5.2.3 用多个时间轴创建动画 .....	125
5.2.4 用多个对象创建动画 .....	126

---

5.3 应用预设动画 .....	128
5.3.1 使用对象模板 .....	128
5.3.2 应用动画文件夹 .....	130
5.3.3 改变相机角度和透视 .....	132
<b>第 6 章 保存和输出项目 .....</b>	<b>134</b>
6.1 保存项目 .....	134
6.2 创建图像文件 .....	135
6.2.1 创建 BMP 文件 .....	135
6.2.2 创建 GIF 文件 .....	137
6.2.3 创建 JPEG 文件 .....	138
6.2.4 创建 TGA 文件 .....	139
6.3 创建动画文件 .....	139
6.3.1 创建 GIF 动画文件 .....	140
6.3.2 创建视频文件 .....	141
6.4 导出到 Real Text 3D .....	146
6.5 打印输出 .....	149
<b>特效应用篇 .....</b>	<b>151</b>
本篇综述 .....	151
学习计划 .....	151
<b>第 7 章 设置和应用对象特效 .....</b>	<b>153</b>
7.1 弯曲 .....	153
7.2 跳舞 .....	156
7.3 变形 .....	160
7.4 爆炸 .....	163
7.5 移动路径 .....	166
7.6 路径动画 .....	170
7.7 表面动画 .....	176
7.8 部件倾斜 .....	178
7.9 部件缩放 .....	181
7.10 部件移动 .....	184
7.11 部件旋转 .....	186
7.12 扭曲 .....	188
<b>第 8 章 设置和应用整体特效 .....</b>	<b>192</b>
8.1 火焰 .....	192
8.2 光晕 .....	195
8.3 动态模糊 .....	197

8.4 阴影 .....	201
8.5 云彩 .....	203
<b>第 9 章 设置和应用照明特效 .....</b>	<b>207</b>
9.1 烟花 .....	207
9.2 镜头闪光 .....	213
9.3 灯泡 .....	217
9.4 火花 .....	220
9.5 聚光灯 .....	227
<b>第 10 章 设置和应用转场效果 .....</b>	<b>231</b>
10.1 炸开 .....	231
10.2 碰撞 .....	236
10.3 跳跃 .....	240
<b>综合实例篇 .....</b>	<b>243</b>
本篇综述 .....	243
学习计划 .....	243
<b>第 11 章 高级文字特效制作实例 .....</b>	<b>245</b>
11.1 唐诗宋词 .....	245
11.2 铁甲战士 .....	250
11.3 原始壁画 .....	254
11.4 大地干裂 .....	257
<b>第 12 章 高级动画制作实例 .....</b>	<b>261</b>
12.1 国庆焰火 .....	261
12.2 跳舞精灵 .....	263
12.3 飞入银河 .....	269
12.4 模拟空战 .....	272

# 基础知识篇

## 本篇综述

本篇包含两章内容，第 1 章中主要介绍了友立公司、Ulead 认证培训计划所包含的课程设置以及所涉及到的各个程序的功能和特点；第 2 章主要介绍了 COOL 3D 3.0 中文版的系统配置、安装运行方法、新增功能、操作界面以及其他相关的基础知识。

学完本篇之后，读者应该了解 Ulead 认证培训的课程设置以便根据自己的条件有针对性地学习。另外还需要掌握 COOL 3D 3.0 中文版的安装和注册方法、界面上各个部分的名称和功能，以便以后进一步地深入学习。

## 学习计划

这两章的知识类别均为概念性、基本应掌握的内容；其中第 1 章推荐用 0.5 学时学习，第 2 章推荐用 0.5 学时学习，上机实践推荐用 1 学时。



# 第1章 Ulead 认证培训基础



## 目的与任务

目前，平面设计、视频编辑、动画制作以及网页设计等各个领域的设计人员大多自学成才，未得到正规的培训及专业的认证，难以得到社会的认可。Ulead（友立）认证培训计划是 Ulead 公司推出的面向个人用户的长期教育培训项目，旨在推动 Ulead 系列产品和技术的应用和普及，满足广大用户对产品技术培训的需求，以规范运作的方式，逐步树立 Ulead 认证项目良好的品牌形象。本章的目的是让每一位希望参加 Ulead 认证培训的读者进一步认识和了解 Ulead 认证培训项目。



## 重点与难点

本章的重点是了解 Ulead 认证培训项目的课程设置以及涉及到的各个程序的功能。

## 1.1 了解友立

Ulead(友立)公司创建于 1989 年，致力于为用户提供更强、更快地创建数码媒体内容，并实现互联网分享的工具。在 11 年的发展过程中，公司不断研发和推广创造性的新技术，在图像处理、视频编辑和 3D 创意等领域具有国际公认的全球领先地位，产品获得了美国、欧洲及亚洲等国家和地区的媒体、机构 150 多项奖项。根据 1999 年 Dataquest 的统计，在图形图像领域中 Ulead 产品占据着世界排名第三的市场份额。2000 年其视频产品几乎占据日本市场半壁江山。作为图像处理、视频编辑和 3D 创意等领域声誉极高的革新者，友立是第一家提

---

Ulead COOL 3D 3.0 中文版教程

供在 Windows 平台执行全彩图像编辑功能的公司，同时也是第一家将网络图像优化工具和动画工具包含在影像编辑程序中，销售多层相片编辑解决方案及将 MPEG-2 格式应用于视频编辑程序的公司。

友立程序的品质已为世界所认可。在 2000 年的第一、二季度，友立公司的旗舰级产品——视频编辑程序 MediaStudio Pro 6.0 荣获美国、欧洲及亚洲媒体所颁发的 11 项大奖，其中包括 Winmag.com 所选出的 Winlist 100 大奖。针对热衷 3D 处理的使用者，美国 PC Magazine 杂志大力推荐 Ulead COOL 3D 为“使用者的唯一选择”。

友立公司推出的 Ulead 认证培训计划面向广大用户提供服务，致力于市场培育和产品推广。有关详细信息，请访问友立资讯中文网站：[www.Ulead.com.cn](http://www.Ulead.com.cn)。

Ulead 公司在大陆地区发行和销售简体中文版的系列产品，无论您是要创建数字艺术佳作、动画广告，还是家庭录像，友立都有适合您的工具。Ulead 的授权培训中心，为用户提供专业的 Ulead 程序培训。参加培训并通过相应的认证考试的用户，可获得 Ulead 的权威认证。获得 Ulead 认证书的用户将有实力向您的同事、客户或雇主展示您运用 Ulead 程序在某一领域中工作的高技能、专家级水准。同时还可以享受 Ulead 公司给予的特殊待遇，被授权在宣传资料中使用所获取的设计师称号或产品专家称号以及 Ulead 认证标识。Ulead 公司还将在 Ulead 和相关网页上公布您的个人宣传资料。

## 1.2 Ulead 认证培训计划

Ulead 共有超过 20 种以上的产品，并提供多种语言版本，销售方式可分为零售、OEM 搭售及 ESD 网络下载等三种方式。通过网络直接销售的模式占友立公司零售利润的 20% 以上，也让友立成为网络程序销售的佼佼者。友立公司目前固定维持 12 个以上的网络服务站，包括英语、日语、德语及中文四种语言，主要处理产品市场规划及销售，网站发展及网络相片编辑服务。每年友立试用版程序的下载次数皆超过百万。

为了满足用户对 Ulead 产品日渐增长的培训需求，Ulead 公司与 Ulead 授权培训管理中心及 Ulead 授权培训中心（UTP）一起，开展了以下高质量的培训认证项目：

- ◆ ULEAD 认证家庭影像设计师

课程设置：我形我速+会声会影

本项认证的目的在于帮助用户获取非凡的个人创业技能，为您的事业发展打下坚实的基础。获取认证的用户可独立从事个人影像产品设计制作，VCD 相册以及家用 VCD 影片编辑制作，办公室多媒体演示文稿，学校联机教学课程制作。

- ◆ ULEAD 认证专业网页美化设计师

课程设置：PhotoImpact +COOL 3D +Gif Animator

本项认证的目的在于帮助从事网页设计制作的用户达到专家级的设计制作水准，从 Web 图像设计编辑，网页动画制作以及网页图像优化整合等各个方面提高用户的实际操作能力。

◆ ULEAD 认证专业数字视频设计师

课程设置：MediaStudio Pro+COOL 3D

本项认证的目的在于帮助用户掌握最新、最强、最高质量的数字影片技术，包括影片捕捉、剪辑、视频绘图、动画合成及音频编辑等功能模块，使用户能够制作出具有专业水准的影片、录影带、光盘以及网络影片等等。

◆ ULEAD 认证专业平面设计师

课程设置：PhotoImpact

本项认证的目的在于帮助用户掌握专业图形图像处理所必备的平面设计、手绘、三维、特效、网页制作以及图像管理等全面的技能，以在实践中设计制作出超乎想象、独具创意的作品。

◆ ULEAD 认证产品专家

课程设置：我形我速、会声会影、COOL 3D、Gif Animator、MediaStudio Pro。

本项认证的目的在于为用户提供某一专业领域内的程序操作技能认可，在通过任意一门认证考试后，即可获得相应的产品专家称号。

要想获得以上 Ulead 认证设计师称号或产品专家称号，必须接受正规的 Ulead 授权培训中心（UTP）相关课程的培训，并通过认证考试。

### 1.3 Ulead 认证培训产品

在以下的内容中，将简单介绍 Ulead 认证培训计划中目前所涉及到的所有产品的功能和特性：



◆ 我形我速 4 中文版——制作趣味相片的最佳捷径

我形我速 4 的英文名称为 Ulead PhotoExpress 4，是一个适合全家人使用的图像处理程序。可直接帮您制作有自己相片的卡片、日历、月历、名片、海报、证书与封面等，充分展现个人的形象魅力。而输入的图像可运用电子像册的功能进行管理，在图像处理模式中可以对图像进行专业的亮度与颜色调整、加入文字内容、特殊效果以及图像合成等处理，是您进入图像处理领域、畅游图像世界的最佳程序。



◆ 会声会影 5 中文版——创建完美视频的最快方法

会声会影 5 的英文名称为 Ulead VideoStudio 5，是一套简便的视频剪辑程序。通过 8 个

步骤，就能把拍摄完成的影片，通过图像捕捉卡捕捉到程序中并完成包含影片顺序的安排、转场特效、加入字幕、配音与背景音乐，最后输出成视频影片、网页影片或视频贺卡等工作。用它工作简单流畅却完全符合实际制作上的需要，它充分利用了最先进的数字视频技术，将数字视频编辑的无限乐趣推向每个拥有摄像机、PC 和视频捕获卡的人。特别适合家庭 VCD、VCD 相册、办公室多媒体演示文稿、学校联机教学课程制作。



◆ **Ulead PhotoImpact 6.0 中文版——最佳 Web 图像编辑器**

旗舰级的全方位图像处理程序，特别加强了网页图像处理与图像对象、GIF 动画制作上的功能，以“百宝箱”的方式提供最具亲和力的使用接口，把高质量的图像处理创作变成人人可以学习的简单事情，适合于对高质量图像处理有兴趣的人、高级的图像处理用户、专业的网页图像设计师以及想要在最短时间内完成工作的需求者。



◆ **Ulead COOL3D 3.0 中文版——创建热门三维图像的最酷方法**

作为 Web 和视频设计者的必备工具，Ulead COOL 3D 3.0 能让您创建出生动形象的三维标题和动画，而不需像传统三维程序中那样频繁复杂的操作。它可以用最简单的方式，让您在最短的时间内完成令人震惊的三维立体动画。特别是在文字动画方面，任何人都可以用拖动现成效果的方式完成动画，并且可以运用 10 余种外挂式动画特效，产生缤纷绚丽的动画作品。



◆ **Ulead Gif Animator 4.0 中文版——动画利器**

Ulead GIF Animator 4.0 是目前最快和最容易使用的 GIF 动画工具，它在一个程序包中提供了顶级的功能，高级的调色板建构引擎、支持兼容外挂特效滤镜、支持半透明模式操作模式、强大的动画合并能力、丰富的动态旗帜文本效果、实用的减肥工具和多种导出功能，让人耳目一新。是用于动画编排、编辑、特效和优化的理想工具。



◆ **Ulead MediaStudio Pro 6.0 中文版——专业数字视频创意组合**

MediaStudio Pro 6.0 是一套专为所有追求最新、最强、最高质量数字影片技术的专业人

员所设计的超强程序，不但提供了同级产品中唯一囊括影片捕捉、剪辑、绘图、动画及音频编辑五大模块的强大功能，更支持最新的 DV 与 IEEE 1394 应用及 MPEG-2 影片格式，让您能轻松地制作出具有专业水准的影片、录影带、光盘、网络影片。

# 第2章 COOL 3D 3.0 基础知识



## 目的与任务

Ulead 公司的 COOL 3D 是一个功能强大的三维标题设计程序，可以为网页、视频和演示文稿创建精彩生动的动态三维标题和图形。最新推出的 3.0 版本在保留传统功能的基础上增加了许多功能，提供了具有出色创意的功能和全新的工具，可让用户迅速地创建专业质量的作品。本章的目的是了解 COOL 3D 3.0 中文版的系统配置、安装运行方法、新增功能以及其他相关的基础知识。



## 重点与难点

本章重点掌握 COOL 3D 3.0 中文版及特效插件的安装方法以及程序的注册方法，认识 COOL 3D 3.0 中文版操作界面的各个组成部分。

## 2.1 COOL 3D 3.0 中文版系统需求

为了顺利地运行 COOL 3D 3.0 中文版，系统配置需要符合以下基本要求：

- Microsoft Windows 95、OSR2、Windows 98 或 Windows 2000 操作系统；
- Intel Pentium 或其他兼容处理器（建议配备 Pentium 166 MMX 或更高级处理器）；
- 32 MB 以上内存（建议配备 64 MB）；
- 80 MB 以上可用硬盘空间（建议配备 100 MB 以上）；
- CD-ROM 驱动器；

- 支持  $800 \times 600$  的显示分辨率的显示卡（建议使用  $1024 \times 768$ ，具有 3D 加速功能的显示卡）；
- 支持 16 位或 24 位真彩色的显示器；
- 鼠标或其他 Windows 兼容点击设备；
- DirectX 6.0 驱动程序或更高级版本。

## 2.2 安装 COOL 3D 3.0 中文版

在系统中安装 COOL 3D 3.0 中文版之前，需要注意以下事项：

- 由于 Windows NT4 不支持 DirectX 6.0 驱动程序，而 COOL 3D 3.0 中文版需要在 DirectX 6.0 或更高版本的支持下才能运行，因此，COOL 3D 3.0 中文版与 Windows NT4 不相容。
- COOL 3D 3.0 中文版不能安装于 Windows 95 的第一个版本。用户可以在“控制面板”中双击“系统”图标，然后在弹出对话框的“常规”选项卡中查看 Windows 95 版本信息。如果版本信息为 Windows 95 4.00.95a，表明当前安装的是 Windows 95 的第一个版本。
- COOL 3D 3.0 不能安装在已安装了 Ulead COOL 3D 旧版本的计算机中。如果您是升级用户，那么 Ulead COOL 3D 的安装程序在安装 3.0 版之前，将询问您是否要首先取消安装 Ulead COOL 3D 的旧版本。

另外，为了更好地利用 COOL 3D 3.0 中文版的各项功能，建议安装以下驱动程序：

- 如果希望将作品输出为 QuickTime 格式，需要安装 Apple Quick Time 播放程序；
- 如果希望将作品输出为 Real Text 格式，需要安装 Real Networks Real Player。

在系统中正确安装 COOL 3D 3.0 中文版可以按照以下的步骤操作：

- (1) 将 COOL 3D 3.0 中文版的安装盘放入光盘驱动器，安装程序将自动运行，并显示图 2-1 所示的安装界面。其中各个选项的意义如下：



图 2-1