



今日电子

美国计算机“宝典”丛书

JavaScript Bible 4th Edition

丛书
累计印数
58万册

100%

内容丰富、权威

通过大量辅助学习工
具和大量实例来掌握
JavaScript

像专家一样处理最新
MS和W3C DOM技术

为Internet Explorer
和Navigator优化脚本



[美] Danny Goodman 著

李真文 等译

JavaScript

宝典

(第四版)

随书
附带的
CD-ROM
光盘包含:
300多个经过调试的
脚本实例



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
www.phei.com.cn

美国计算机“宝典”丛书

JavaScript 宝典

(第四版)

JavaScript Bible

4th Edition

[美] Danny Goodman 著

李真文 等译

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本书是 JavaScript 经典图书《JavaScript 宝典》的第四版,除秉承了前三版各种广受欢迎的内容外,本书还深入介绍了一些备受欢迎的新特性,包括对新版 Internet Explorer 和 Navigator 浏览器的支持。本书包含 5 个部分共 42 章,从简要介绍 JavaScript,并将 JavaScript 与 Java 进行比较开始,循序渐进地介绍了浏览器机理、基本的编程技巧和真实的 JavaScript 脚本,接着提供了对于浏览器文档对象模型发展的深入探讨,详细介绍了 JavaScript 对象的有关知识,包括对象的属性、方法和事件处理等内容。最后,深入讨论了 JavaScript 的实践、脚本调试、安全性问题、跨浏览器环境的动态 HTML 以及 Microsoft Windows 的作用机理,同时包括了大量的实例程序。另外,还提供了核心 JavaScript 语言的参考和其他一些有用的参考信息。

本书附带的光盘提供了 300 多个现成的 HTML 文档实例和一些应用价值很高的程序片段,同时光盘中以 PDF 格式提供的“快速参考”会对本书的学习起到极大的帮助作用。

Hungry Minds

Copyright ©2002 by Publishing House of Electronics Industry. Original English language edition copyright ©2001 by Hungry Minds, Inc. All rights reserved in-

cluding the right of reproduction in whole or in part in any form. This translation published by arrangement with Hungry Minds, Inc.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 Hungry Minds, Inc. 授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护,侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

JavaScript 宝典:第四版/(美)古德曼(Goodman, D.)著;李真文等译.-北京:电子工业出版社,2002.1
(美国计算机“宝典”丛书)

书名原文:JavaScript Bible

ISBN 7-5053-7165-7

I.J... II.①古...②李... III.JAVA 语言-程序设计 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001) 第 083900 号

丛 书 名:美国计算机“宝典”丛书

书 名:JavaScript 宝典(第四版)

原 书 名:JavaScript Bible(4th Edition)

著 者:[美] Danny Goodman

译 者:李真文 等

责任编辑:李秦华 徐 申

排版制作:今日电子公司制作部

印 刷 者:北京东光印刷厂

出版发行:电子工业出版社 www.phei.com.cn

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787 × 1092 1/16 印张:62.75 字数:1606 千字

版 次:2002 年 1 月第 1 版 2002 年 1 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-5053-7165-7

TP · 4122

定 价:99.00 元(含光盘一张)

著作权合同登记号 图字:01-2000-2780

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系调换。联系电话:88211980 68279077

出版说明

21 世纪是一个崭新的世纪，是催人奋进的世纪。在新世纪的第一乐章中，我们热忱地向广大读者、IT 人士推介这套全新改版的美国计算机“宝典”丛书。

丛书的出版宗旨

本着提高广大读者计算机专业技能的宗旨，我社从美国 Hungry Minds(原 IDG Books Worldwide) 公司引入了这套“宝典”丛书。该丛书在世界各地 51 个国家被译为 31 种文字，拥有几百万的读者。在我国自 1994 年引入这套丛书以来，截至 2001 年初累计销量已达 40 余万册。得到了广大读者的认同，成为电子工业出版社的著名品牌之一。

丛书的涉及范围

“宝典”丛书的涉及范围甚广，既包括众多的流行软件、编程语言、图形图像，也包括数据库、网络等高端技术等方面的书籍。对于某些软件，我们还进行了本地化处理，按相应的中文版软件进行了调整，进一步贴近中国读者的需求。

每一本“宝典”共同贯彻的一项宗旨就是，对相应主题的介绍都非常全面、系统。使该软件或系统能做到的，读者通过本书的学习也能做到。

丛书的创作队伍

“宝典”丛书的作者都是某个计算机专业领域的专家、教授，有些还是某软件的特约测试者。比如 Deke McClelland、Alan Simpson 和 Ellen Finkelstein 等知名畅销计算机图书作家，在相关领域都具有很高的声望。他们拥有丰富的实践经验，所介绍的内容都是在工作中得到千锤百炼，具有一定的权威性。在他们所撰写的书籍当中，会介绍一些技巧，同时也会为读者提出某些忠告，以免犯同样的错误。

在中文版“宝典”中我们也本着同样的原则，所选的译者均经过严格筛选，他们大都是来自于高等院校的教授、学者，计算机领域的高手，不但具有高深的专业知识，同时也具备英语方面的深厚底蕴。我们的编辑队伍，同样是来自于计算机专业的高素质人才。通过这种严格的层层把关，我们相信最终奉献给读者的将是一部部精品。

丛书的新特性

进入新的世纪，“宝典”将以全新的面貌呈现在广大读者面前。无论是版式、用纸还是印刷质量，相关人员都颇费一番苦心，进行了很大改善。同时我们对于丛书的选题也进行了调整，使其更适合我国的计算机发展水平。对于原书中某些不适合中国国情以及过于调侃的内容进行了删减。我们将秉承“宝典”丛书一贯的“权威、全面、精益求精”的风格，力争使每一本书成为您探索计算机领域奥秘的“宝典”。

译者序

我们知道,使得 WWW 具有交互能力的脚本编程技术主要分为两类:交互式的脚本代码由服务器来解释并执行,称为服务器脚本编程技术,典型代表是 ASP、PHP 和 JSP;而交互的脚本代码由浏览器来解释并执行,称为客户端脚本编程技术,其典型代表是 JavaScript。换句话说,服务器脚本编程可以有多种选择,而客户端脚本只有一种最流行的选择:JavaScript。

JavaScript 在 1995 年由 Netscape 提出,当时名称为 LiveScript,很快在 Sun 公司的支持下更名为更加响亮的 JavaScript,并在 Navigator 3.0 中开始支持。随后,JavaScript 语言规范不断发展,从 1.1、1.2、1.3 发展到现在的 1.5 版本,不断完善 JavaScript 数据表现和控制的能力。目前,JavaScript 正在酝酿着问世以来最大规模的改进,引进了类(Class)、接口(Interface)等面向对象语言才具有的语法,其目的是使得 JavaScript 成为功能更加强大的脚本编程语言。

本书是 JavaScript 畅销图书《JavaScript 宝典》的最新版,主要具有下列特点:

支持最新技术:本书写作时两大浏览器的版本分别为 Internet Explorer 5.5 和 Netscape Navigator 6.0,所涉及到的语言参考全部考察了对最新版本的支持程度。这样,本书不同于一般图书的升改版,可以说,相对于广受好评的第三版,本书做了很多改写。除了对最新浏览器支持之外,还删除了一些过时的技术,重点介绍了对 Internet Explorer 支持的内容。

内容极其丰富:本书应该说是 JavaScript 图书市场上最具分量的图书,近 1000 页的篇幅囊括了 JavaScript 相关技术的各个方面,从 JavaScript 基本语法到对象参考,从 DHTML 到 CSS,从 DOM 到 XML,都有全面深入的涉及。

此外本书还附带一张光盘和称为 Evaluator 的交互工具。该光盘包含了全书所有的源代码,作者设计了一个使用方便的索引文件,使得读者可以方便地打开感兴趣的章节的源代码,进行查看、复制、粘贴、试用。另外,作者在页面中设计了一个叫做 Evaluator 的程序,使得读者可以将该程序作为学习 JavaScript 的辅助工具,及时巩固和复习 Java 基本语法和对象参考的内容。

本书由李真文组织翻译,下列人员参加了翻译及其相关的工作:曾岚鸢、李斌、陈兵、鲍冬梅、刘晖、程杜平、刘湘宁、吕秀娟、张景新、王伟民、邢丽丽、韩春雷、雷军、仇美娟、郭月强、黄聪、许敏、邹秋玲、卢绍青等。在本书出版之际,对参加全书翻译、录排及其他工作的所有人员,表示衷心的感谢。

目 录

前言	1
第 1 部分 开始学习 JavaScript	7
第 1 章 JavaScript 与 Web	8
1.1 Web 上的竞争	8
1.2 超文本标记语言 (HTML)	9
1.3 CGI 脚本	9
1.4 辅助程序和插件程序	10
1.5 Java Applet	11
1.6 JavaScript: 语言的集大成者	11
1.7 JavaScript: 一种灵活好用的工具	13
第 2 章 开发适用于各种浏览器的 JavaScript	14
2.1 相互竞争	14
2.2 相互包容	15
2.3 当今的兼容性问题	15
2.4 开发脚本编写策略	18
第 3 章 JavaScript 脚本初步	19
3.1 软件工具	19
3.2 设置编写环境	20
3.3 第一个脚本要做什么	22
3.4 输入初始脚本	22
3.5 检查脚本	23
3.6 轻松编写脚本	25
第 2 部分 JavaScript 指南	27
第 4 章 Browser 和 Document 对象	28
4.1 脚本运行显示	28
4.2 可用 JavaScript 实现的几种基本动作	29
4.3 文档对象模型	33
4.4 载入文档时	35

4.5 对象引用	37
4.6 关于圆点语法	40
4.7 如何定义对象	40
4.8 习题	43
第5章 脚本和HTML文档	44
5.1 脚本放在文档何处	44
5.2 JavaScript 语句	47
5.3 脚本语句何时执行	47
5.4 观察脚本错误	49
5.5 脚本和编程	51
5.6 习题	51
第6章 程序设计基础之一	53
6.1 关于JavaScript语言	53
6.2 处理信息	53
6.3 变量	54
6.4 表达式和求值	55
6.5 数据类型转换	57
6.6 操作符	59
6.7 习题	59
第7章 程序设计基础之二	61
7.1 决策和循环	61
7.2 控制结构	61
7.3 重复循环	63
7.4 函数	64
7.5 花括号	66
7.6 数组	67
7.7 习题	70
第8章 Window 和 Document 对象	71
8.1 Document 对象	71
8.2 Window 对象	71
8.3 窗口属性和方法	74
8.4 Location 对象	76
8.5 History 对象	76
8.6 Document 对象	77
8.7 Link 对象	79
8.8 习题	80

第 9 章 表单和表单元素	81
9.1 FORM 对象	81
9.2 作为对象的表单控件	82
9.3 按钮对象	84
9.4 复选框对象	84
9.5 单选钮对象	85
9.6 SELECT 对象	86
9.7 向函数传递表单数据和元素	87
9.8 提交和预验证表单	89
9.9 习题	90
第 10 章 String、Math 和 Date 对象	92
10.1 核心语言对象	92
10.2 String 对象	92
10.3 Math 对象	95
10.4 Date 对象	96
10.5 日期计算	98
10.6 习题	98
第 11 章 用脚本编写框架和多窗口	100
11.1 框架：父框架和子框架	100
11.2 家庭成员间的引用	102
11.3 框架脚本编程提示	103
11.4 控制多框架——导航条	103
11.5 窗口引用的其他内容	105
11.6 习题	106
第 12 章 图像和动态 HTML	108
12.1 image 对象	108
12.2 HTML 中其他的动态内容	113
12.3 习题	114
第 3 部分 文档对象参考	115
第 13 章 JavaScript 基础	116
13.1 JavaScript 版本	116
13.2 核心语言标准——ECMAScript	117
13.3 在 HTML 文档中嵌入脚本	117
13.4 浏览器版本检测	121

13.5 兼容性设计	129
13.6 对有经验的程序员的语言基础	132
13.7 对象模型的发展	134
第 14 章 文档对象模型基础	135
14.1 对象模型层次	135
14.2 文档对象的产生过程	137
14.3 对象属性	137
14.4 对象方法	138
14.5 对象事件处理	139
14.6 对象模型概述	140
14.7 基本对象模型	141
14.8 基本附加图像对象模型	141
14.9 Navigator 4 扩展	142
14.10 Internet Explorer 4+ 扩展	143
14.11 Internet Explorer 5+ 扩展	146
14.12 W3C DOM	147
14.13 混合对象模型	158
14.14 在 NN6 中模拟 IE4+ 语法	164
14.15 JavaScript 对象模型基础小结	166
第 15 章 通用 HTML 元素对象	167
15.1 通用对象	167
第 16 章 Window 对象和 Frame 对象	252
16.1 Window 对象术语	252
16.2 框架	252
16.3 Window 对象	258
16.4 FRAME 元素对象	313
16.5 FRAMESET 元素对象	318
16.6 IFRAME 元素对象	321
16.7 popup 对象	326
第 17 章 Location 对象和 History 对象	329
17.1 Location 对象	329
17.2 History 对象	337
第 18 章 Document 对象和 Body 对象	342
18.1 Document 对象	343
18.2 BODY 元素对象	388

第 19 章 主体文本对象	395
19.1 BLOCKQUOTE 和 Q 元素对象	395
19.2 BR 元素对象	396
19.3 FONT 元素对象	397
19.4 H1...H6 元素对象	399
19.5 HR 元素对象	400
19.6 LABEL 元素对象	402
19.7 MARQUEE 元素对象	403
19.8 方法	407
19.9 事件处理	407
19.10 Range 对象	408
19.11 selection 对象	421
19.12 Text 和 TextNode 对象	423
19.13 TextRange 对象	426
19.14 TextRectangle 对象	442
19.15 小结	443
第 20 章 HTML 指示性对象	445
20.1 HTML 元素对象	445
20.2 HEAD 元素对象	446
20.3 BASE 元素对象	447
20.4 BASEFONT 元素对象	448
20.5 ISINDEX 元素对象	449
20.6 LINK 元素对象	450
20.7 META 元素对象	454
20.8 SCRIPT 元素对象	456
20.9 TITLE 元素对象	459
第 21 章 Link 对象和 Anchor 对象	461
21.1 Anchor、Link 和 A 元素对象	461
第 22 章 Image 对象、Area 对象和 Map 对象	470
22.1 Image 和 IMG 元素对象	470
22.2 AREA 元素对象	482
22.3 MAP 元素对象	484
第 23 章 form 及其相关对象	486
23.1 对象层次中的表单	486

23.2	FORM 对象	486
23.3	FIELDSET 和 LEGEND 元素对象	501
23.4	LABEL 元素对象	502
第 24 章 按钮对象		504
24.1	BUTTON 元素对象以及 button、submit、reset 输入对象	504
24.2	复选框输入对象	508
24.3	单选按钮输入对象	512
24.4	图像输入对象	516
第 25 章 文本相关表单对象		519
25.1	文本输入对象	519
25.2	Password 输入对象	529
25.3	Hidden 输入对象	529
25.4	TEXTAREA 表单对象	530
第 26 章 选择、选项和文件上传对象		534
26.1	SELECT 元素对象	534
26.2	OPTION 元素对象	548
26.3	OPTGROUP 元素对象	549
26.4	文件输入元素对象	550
第 27 章 表和列表对象		553
27.1	表对象层次结构	553
27.2	TABLE 元素对象	565
27.3	TBODY、TFOOT 和 THEAD 元素对象	576
27.4	CAPTION 元素对象	578
27.5	COL 和 COLGROUP 元素对象	578
27.6	TR 元素对象	580
27.7	TD 和 TH 元素对象	584
27.8	OL 元素对象	587
27.9	UL 元素对象	589
27.10	LI 元素对象	590
27.11	DL、DT 和 DD 元素对象	591
27.12	DIR 和 MENU 元素对象	592
第 28 章 Navigator 和其他环境对象		594
28.1	clientInformation 对象 (IE4+) 和 navigator 对象 (所有浏览器)	594
28.2	contentType 对象	608
28.3	plugin 对象	612

28.4	查找 MIME 类型和插件程序	614
28.5	screen 对象	620
28.6	userProfile 对象	624
第 29 章	event 对象	630
29.1	事件	630
29.2	事件传播	631
29.3	引用事件对象	646
29.4	事件对象兼容性	647
29.5	深入学习事件模型	649
29.6	事件类型	651
29.7	NN4 事件对象	653
29.8	IE4+ event 对象	656
29.9	NN6+ event 对象	668
第 30 章	样式表和样式对象	679
30.1	理解对象名称	680
30.2	输入样式表	680
30.3	读取样式属性	681
30.4	STYLE 元素对象	681
30.5	styleSheet 对象	683
30.6	cssRule 和规则对象	691
30.7	currentStyle、runtimeStyle 和 style 对象	694
30.8	filter 对象	724
第 31 章	定位对象	733
31.1	层的概念	733
31.2	NN4 Layer 对象	734
31.3	DOM 中的定位元素	747
第 32 章	嵌入对象	768
32.1	APPLET 元素对象	768
32.2	OBJECT 元素	772
32.3	EMBED 元素对象	778
32.4	PARAM 元素的特例	781
第 33 章	XML 对象	782
33.1	元素和节点	782
33.2	XML 元素对象	784

第 4 部分 JavaScript 核心语言参考	787
第 34 章 String 对象	788
34.1 字符串和数值数据类型	788
34.2 String 对象	790
34.3 字符串使用函数	802
34.4 URL 字符串编码和译码	805
第 35 章 Math、Number 和 Boolean 对象	806
35.1 JavaScript 中的数值	806
35.2 Math 对象	810
35.3 Number 对象	813
35.4 Boolean 对象	816
第 36 章 Date 对象	818
36.1 时区和 GMT	818
36.2 Date 对象	819
36.3 表单中确认日期输入的方法	830
第 37 章 Array 对象	833
37.1 结构化数据	833
37.2 创建空数组	834
37.3 向数组添加数据	835
37.4 JavaScript 1.2 高级数组创建	836
37.5 删除数组项	837
37.6 并行数组	837
37.7 多维数组	839
37.8 array 对象属性	841
37.9 array 对象方法	842
第 38 章 正则表达式和 RegExp 对象	849
38.1 正则表达式和样式	849
38.2 语言基础	850
38.3 对象关系	853
38.4 使用正则表达式	856
38.5 正则表达式对象	860
38.6 RegExp 对象	864

第 39 章 控制结构和异常处理	868
39.1 If 和 If...Else 判定	868
39.2 条件表达式	872
39.3 for 循环	872
39.4 while 循环	876
39.5 do-while 循环	877
39.6 循环遍历属性 (for-in)	877
39.7 with 语句	878
39.8 Label 语句	879
39.9 switch 语句	881
39.10 异常处理	883
39.11 使用 try-catch-finally 结构	884
39.12 产生异常	887
39.13 error 对象	890
第 40 章 JavaScript 操作符	894
40.1 操作符类别	894
40.2 比较操作符	895
40.3 不同数据类型的比较	896
40.4 结合操作符	897
40.5 赋值操作符	899
40.6 布尔操作符	900
40.7 按位操作符	903
40.8 对象操作符	904
40.9 混合操作符	907
40.10 操作符优先级	909
第 41 章 函数和自定义对象	912
41.1 Function 对象	912
41.2 函数应用注意事项	919
41.3 自定义对象	923
41.4 面向对象的概念	932
41.5 Object 对象	935
第 42 章 全局函数和语句	937
42.1 函数	937
42.2 语句	944

第 5 部分 附录	953
附录 A JavaScript 和浏览器对象快速参考	954
附录 B JavaScript 保留字	967
附录 C 练习答案	968
附录 D JavaScript 和 DOM Internet 资源	981
附录 E CD-ROM 内容	984

前 言

近20年以来,我们编写了一些有助于学习或使用新技术的书籍。我们一般都尽量从新的创作或编程环境的最开始出发,感受早期发展过程中经历的困难,与读者一起分享奋斗的结果。《JavaScript 宝典》的第四版凝聚了5年来我们在编写 JavaScript 脚本的工作中以及在主持新闻组过程中积累的知识和经验,这些新闻组大多是关于各个层次的脚本编写人员所遇到的疑问、困难和挑战。我们的目标就是,使读者不会遇到相同的困难,或经历我们在脚本浏览器的多个版本中遇到的问题。

虽然本书以前的版本主要集中在当时的主流浏览器 Netscape Navigator 上,但目前浏览器市场偏向于 Internet Explorer。同时, Netscape 根据飞速发展的产业标准完美地完成了彻底改造其浏览器的任务。基于这两种趋势,从脚本开发者的角度考虑,本书第四版进行了较大地修订和扩展,将这两种品牌的浏览器同等对待。读者将会看到对两种浏览器家族的不同脚本功能的评价。但是不管是什么浏览器,使用户能设计和编写好的脚本是我们的目的所在。因此,本书涵盖了大量专有以及标准实现方法的详细内容,这有助于开发者选择最适合的开发途径。假如读者察觉到作者在本书中有所偏好,那是因为我们希望所编写的脚本能运行于尽可能多的浏览器上。

此版本的组织和特点

由于在最新浏览器版本中有大量新扩展的词汇,本书组织结构的最大变化是其参考部分。此版本中,会发现文档对象模型和 JavaScript 核心语言参考部分有很大的差别。这个新的组织方法有助于只对 JavaScript 语言感兴趣的读者更加快速找到需要的部分(在其他程序中使用)。下面是此书结构的一些具体内容。

第1部分 开始学习 JavaScript

本书第1部分的第1章中将 JavaScript 与 Java 进行了比较,并讨论了在 World Wide Web 的作用。Web 浏览器和脚本世界自从 JavaScript 问世以来经历了巨大的变化,因此第2章集中阐述了脚本编写者面临的问题,这些脚本编写者必须在标准飞速发展的同时,为单平台和跨平台浏览器的用户开发应用程序。第3章开始谈到 JavaScript,此时读者可以编写出第一个应用脚本。

第2部分 JavaScript 指南

第2部分是为 JavaScript 初学者编写的。第9章的内容提供了一个循序渐进的学习过程,包括浏览器机理、基本的编程技巧和真实的 JavaScript 脚本。这些内容包括一些清晰的分类条目,主要讲述了在所有脚本浏览器中进行脚本编写的专题。每一章后的练习有助于加强刚学到的知识,并引导读者使用新知识(答案在附录 C 中)。本部分的目标是使读者有充足的经验来开始编写简单的脚本页面,并且有助于理解更深入的讨论和本书其他部分的例子。在本部分的最后一章中,读者会知道如何编写复杂结构环境的脚本,以及创建当前 Web 页面流行的各种交互效果。

第3部分 文档对象参考

第3部分是本书内容最多的一部分,它提供了对于新旧浏览器中文档对象模型的深入探讨。在所有的参考章节中,兼容性图表显示了支持每个对象和对象函数的浏览器版本。尤其是,在第15章中包含了许多参考资料。

第4部分 JavaScript 核心语言参考

第4部分中包括了JavaScript核心语言的参考内容。与第3部分的一些章节一样,本部分的多个章节中都显示了各个JavaScript语言条目的浏览器兼容性图表。

第5部分 附录

最后,本书的几个附录提供了有用的参考信息。这些资源包括:附录A中的JavaScript和浏览器对象快速参考;附录B中的JavaScript保留字列表;附录C中第2部分指南练习的答案;附录D中的Internet资源。在附录E中,读者会找到使用本书附带光盘的有关内容。

CD-ROM的内容

光盘中包含了300多个现成的HTML文档示例,它们是第3部分和第4部分中的文档对象和JavaScript词汇的示例。读者可以使用JavaScript浏览器来运行这些例子,但是一定要在列表文件夹中使用index.html页,把它作为运行这些清单的路径。这个页面显示了和每个例子清单兼容的浏览器。我们已经提供了一些脱离上下文关系的小样例代码片段,理解成熟的HTML文档(虽然它们可能非常简单)对于运用这些概念是至关重要的。我们特意从本书的第2部分忽略脚本清单,目的就是为了让读者自己键入这些脚本。我们相信读者可以从中学到许多东西,即使是模仿本书的清单,这样会使读者习惯于在文档中键入脚本。读者也可在本书附带光盘中找到这些清单。

随书附带光盘中还包含了另一有用的资源:即第3部分和第4部分的许多例子片段。这些片段提供了HTML清单的细节描述,这些清单一般演示一个特殊的对象模型或语言特征。还有一些例子片段,可以让读者在一个称为Evaluator的交互式工作台(本书的专有工具)的帮助之下,测试一种对象模型或语言特征,读者可以看到实时的结果,并很快学会这些函数是如何工作的。

附录A的快速参考在光盘中是.pdf格式的,这样可便于读者打印和编辑这部分内容。在随书附带的光盘上还有Adobe Acrobat Reader软件,这样可使用户方便的阅读.pdf文件。最后,本书的部分英文原文内容在随书附带的光盘上也是.pdf文件格式,这样可便于查找。附录E是载入Acrobat索引文件的内容。

学习 JavaScript 的必备知识

虽然本书不要求读者有大量的编程经验,但是如果使用HTML创建过一些网页,就比较容易理解JavaScript如何与页面上的常用元素进行交互。有时,需要修改HTML标记语言来编写脚本。假如已经很熟悉那些标记,就可以很轻易地融会贯通JavaScript的增强功能。

表单和它的元素(文本区域、按钮和选择列表)在许多典型的JavaScript程序中扮演了十分重要的角色。读者应该熟悉这些元素和它们的HTML属性。不过,读者不必知道服务器脚本或者如