

网站建设尖峰之旅丛书

网站建设
尖峰之
旅



附赠

Windows 2000 Server

免费软件

ASP 编程多媒体教学课件

与 ASP 编程有关的共享或免费工具软件

ASP 实例教程

曹 建 主编

凌 杰 吴昱亭 李宗若 陈 琳 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

网站建设尖峰之旅丛书

ASP 实例教程

曹 建 主编

凌 杰 吴昱亭 李宗若 陈 琳 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

J5533/13

内 容 简 介

本书以流畅的语言,深入浅出地讲解 ASP(Active Server Pages)技术,涉及 ASP 的特点、基础知识、脚本语言、内建对象和 ActiveX 组件等,尤其深入探讨和讲述了 ASP 访问数据库的高级技术及复杂应用。同时,结合作者的实际开发经验,总结给出了 ASP 开发中的设计技巧及注意事项。本书内容编排合理,语言简洁明快、通俗易懂,举例丰富,具有较强的实用性。

本书适合于具有 Web 编程经验的中高级开发人员。对于 ASP 技术的初学者来说也是一本实用的入门书籍。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

ASP 实例教程/曹建主编. —北京:电子工业出版社,2000.12

(网站建设尖峰之旅丛书)

ISBN 7-5053-6209-7

I . A… II . 曹… III . 主页-设计-应用软件, Active Server Pages-教材 IV . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 71196 号

丛 书 名: 网站建设尖峰之旅丛书

书 名: ASP 实例教程

主 编: 曹 建

编 著: 凌 杰 吴昱亭 李宗若 陈 琳

策 划: 吴剑锋

责任编辑: 吕 迈 何芳芳

特约编辑: 李云恭

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 21.25 字数: 541 千字 附光盘: 1 张

版 次: 2000 年 12 月第 1 版 2000 年 12 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6209-7
TP·3344

印 数: 8000 册 定价: 38.00 元(含光盘 1 张)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换;
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

前 言

近几年,Internet 技术得到了迅速的发展,Web 技术层出不穷,目前最流行的在 Internet 上创建网站的技术就是 ASP(Active Server Pages)。随着电子商务的推广,ASP 技术更是得到了广泛的应用,现在有许多成功的站点都是利用 ASP 开发的。不论是对于商业站点的开发,还是对于个人网站的建立,ASP 技术都能够胜任。使用 ASP 技术,非专业开发人员也能建立高水平的站点。

本书是编著者吸取了许多书籍文献以及国内外站点中关于 ASP 技术论述的精华,并结合实际开发经验,加以归纳、综合而成的。无论是具有 Web 编程经验的中高级开发人员,还是 ASP 技术的初学者,本书都能向他们提供 ASP 编程的基础知识、开发技术、高级使用技巧和复杂应用案例。

全书共分为 14 章,从介绍网络技术基础开始,循序渐进地对 ASP 技术进行了全面而详细的阐述。

第 1 章概括介绍 ASP 的特点,并对于 Web 的一些基本概念进行简单的叙述。

第 2 章详细讲解 PWS 和 IIS 的安装,及其配置管理。

第 3 章介绍 ASP 的基础知识,探讨 ASP 的运行机制。

第 4 章讲述 ASP 使用的脚本语言,特别对 VBScript 进行深入分析,并说明它在 ASP 中应用的特点。

第 5 章讨论将 ASP 与 HTML 表单结合起来的各种方法。

第 6 章讲解 ASP 中的对象与集合的概念,并介绍 VBScript 所提供的对象。

第 7 章全面分析 ASP 的 6 个内建对象,并通过丰富的实例,介绍运用 ASP 内建对象开发 Web 应用的具体方法。

第 8 章探讨 Cookies 的实现机制,分析在 ASP 中如何运用 Cookies,以实现客户端状态保存的技术,也给出了几种不使用 Cookies 的状态保存方法。

第 9 章讨论服务器端 ActiveX 组件的使用,分析 Microsoft 公司发布的 8 个 ActiveX 组件,以简化 Web 应用开发的工作。

第 10 章和第 11 章全面分析 ASP 访问数据库使用的 ActiveX 组件——ADO,并列举丰富的实例,介绍在 ASP 中实现数据库管理以及动态信息发布的技术与方法。

第 12 章分析建立定制 ActiveX 组件,以实现 Web 开发中特定需求的各种技术。

第 13 章和第 14 章分析运用 ASP 实现电子商务站点的实例,其中第 13 章介绍一个 B To B 站点的实例,第 14 章介绍一个 B To C 站点的实例,这两章探讨了 ASP 在 Web 开发中的实际应用。

本书是集体创作的结晶。其中,第 1 章到第 3 章和第 5 章由吴昱亭负责,第 4 章、第 6 章到第 11 章由凌杰负责,第 12、13 章由李宗若负责,第 14 章由陈琳负责。此外,亓晓燕、段汉周、李宗波、林锋、杨景荣、吴高峰、李宗浩、钟志刚、李宗一、杨帆、靳简、丁园园、吴春华等还参加了本书部分章节编写、插图制作以及文字录入、版面编排、多媒体演示制作、光盘刻录、文字校对及资料整理工作。全书由曹建组织、统编和审校。

本书编写的过程中,还得到了许多专家和同仁的热情帮助和大力支持,谨在此向他们表示

最真挚的感谢!

由于 Internet 技术发展十分迅速,加之时间仓促,以及作者水平所限,书中疏漏和不妥之处在所难免,欢迎广大读者不吝指正。

编 著 者

2000 年 7 月

目 录

第 1 章 序 言	(1)
1.1 与 ASP 有关的一些术语和基础知识	(1)
1.1.1 统一资源定位器 URL	(1)
1.1.2 超文本传输协议 HTTP	(1)
1.1.3 对象的事件、属性和方法	(1)
1.1.4 Internet 工作原理	(2)
1.1.5 HTML 简介	(2)
1.1.6 客户端和服务端端的脚本语言简介	(4)
1.1.7 ActiveX 组件简介	(6)
1.2 ASP 简介	(7)
1.3 ASP 与 CGI、ISAPI 的比较	(10)
第 2 章 ASP 的安装、配置和运行	(12)
2.1 编辑和运行 ASP 文件的环境	(12)
2.1.1 编辑 ASP 文件的环境要求	(12)
2.1.2 运行 ASP 程序的环境要求	(12)
2.2 PWS 的安装与配置	(13)
2.2.1 PWS 简介	(13)
2.2.2 PWS 的安装	(13)
2.2.3 PWS 的配置	(14)
2.3 IIS 的安装与配置	(17)
2.3.1 IIS 简介	(17)
2.3.2 IIS 的安装	(18)
2.3.3 IIS 的配置	(20)
第 3 章 初识 ASP	(29)
3.1 ASP 的基本语法规则	(29)
3.1.1 HTML 的引用	(29)
3.1.2 脚本程序的引用	(29)
3.1.3 <% =表达式 %>与 Response.Write 两种输出方式	(35)
3.1.4 使用#include 命令包含文件	(36)
3.1.5 ASP 内建对象和 ActiveX 组件的引用	(36)
3.2 global.asa 文件	(36)

3.3 ASP 的 Web 运行机制	(38)
第 4 章 使用脚本语言	(40)
4.1 VBScript 简介	(41)
4.2 VBScript 的变量与常数	(42)
4.2.1 变量的声明	(42)
4.2.2 变量的命名规则	(45)
4.2.3 变量的类型	(45)
4.2.4 常数的定义	(47)
4.3 VBScript 的表达式与运算符	(47)
4.3.1 算术运算符	(48)
4.3.2 关系运算符	(49)
4.3.3 逻辑运算符	(51)
4.3.4 连接运算符	(55)
4.3.5 运算符优先级	(56)
4.4 VBScript 的程序流程控制	(57)
4.4.1 条件语句	(57)
4.4.2 循环语句	(60)
4.5 过程与函数	(65)
4.5.1 过程	(65)
4.5.2 函数	(67)
4.5.3 VBScript 内部函数	(68)
第 5 章 ASP 与 HTML 表单的结合使用	(75)
5.1 利用表单设计交互界面	(75)
5.1.1 <form> 标签	(75)
5.1.2 <input> 标签	(76)
5.1.3 <select> 标签和 <option> 标签	(81)
5.1.4 <textarea> 标签	(82)
5.2 ASP 与 HTML 表单的结合使用	(84)
5.2.1 利用 Request.Form 集合来获取数据	(84)
5.2.2 利用 Request.QueryString 集合来获取数据	(86)
5.2.3 在 ASP 程序中动态创建 HTML 表单	(91)
第 6 章 对象、组件和集合	(96)
6.1 对象和组件简介	(96)
6.1.1 对象	(96)
6.1.2 组件	(97)
6.1.3 对象的创建	(98)
6.1.4 对象的使用	(98)

6.2	ASP 内建对象.....	(99)
6.3	ActiveX 组件	(100)
6.3.1	创建 ActiveX 组件实例	(100)
6.3.2	ActiveX 组件对象的作用域	(101)
6.4	VBScript 的对象.....	(104)
6.4.1	Err 对象.....	(104)
6.4.2	Dictionary 对象.....	(108)
6.4.3	文件访问的对象.....	(110)
6.5	集合	(118)
6.5.1	访问集合中元素.....	(118)
6.5.2	枚举集合中元素.....	(119)
第 7 章 ASP 内建对象		(122)
7.1	Application 对象.....	(122)
7.1.1	创建和读取变量.....	(123)
7.1.2	Application 对象的集合	(125)
7.1.3	Application 对象的方法.....	(127)
7.1.4	Application 对象的事件.....	(128)
7.2	Session 对象.....	(129)
7.2.1	创建和读取变量.....	(129)
7.2.2	Session 对象的集合	(132)
7.2.3	Session 对象的属性	(133)
7.2.4	Session 对象的方法	(135)
7.2.5	Session 对象的事件	(136)
7.3	Request 对象	(137)
7.3.1	Request 对象的集合.....	(137)
7.3.2	Request 对象的属性.....	(143)
7.3.3	Request 对象的方法.....	(144)
7.4	Response 对象.....	(144)
7.4.1	Response 对象的集合	(145)
7.4.2	Response 对象的属性	(146)
7.4.3	Response 对象的方法	(149)
7.5	Server 对象	(153)
7.5.1	Server 对象的属性	(153)
7.5.2	Server 对象的方法	(154)
7.6	ObjectContext 对象.....	(156)
7.6.1	ObjectContext 对象的方法	(157)
7.6.2	ObjectContext 对象的事件	(157)

第 8 章 Cookies 与状态保存	(159)
8.1 Cookies 简介.....	(159)
8.1.1 什么是 Cookies.....	(159)
8.1.2 Cookies 的用途.....	(160)
8.1.3 Cookies 的工作原理.....	(161)
8.1.4 Cookies 的安全性.....	(162)
8.2 Cookies 的读写操作.....	(163)
8.2.1 Cookies 的写操作.....	(163)
8.2.2 Cookies 的读操作.....	(165)
8.3 Cookies 与 Session.....	(166)
8.3.1 Session 的工作原理.....	(166)
8.3.2 屏蔽 SessionID.....	(168)
8.4 不使用 Cookies 保存状态.....	(168)
8.4.1 利用查询字符串保存状态.....	(168)
8.4.2 利用隐藏表单域保存状态.....	(169)
8.4.3 将查询字符串和隐藏表单域结合起来.....	(170)
第 9 章 服务器端 ActiveX 组件	(172)
9.1 Ad Rotator 组件.....	(172)
9.1.1 Ad Rotator 组件的方法.....	(174)
9.1.2 Ad Rotator 组件的属性.....	(174)
9.1.3 交替计划文件.....	(175)
9.2 Browser Capabilities 组件.....	(177)
9.2.1 Browser Capabilities 组件的属性.....	(178)
9.2.2 browscap.ini 文件.....	(180)
9.3 Content Linking 组件.....	(182)
9.3.1 内容连接列表文件.....	(182)
9.3.2 Content Linking 组件的方法.....	(183)
9.4 Content Rotator 组件.....	(186)
9.4.1 内容交替文件.....	(186)
9.4.2 Content Rotator 组件的方法.....	(187)
9.5 Page Counter 组件.....	(188)
9.6 Permission Checker 组件.....	(189)
9.7 Counters 组件.....	(191)
9.8 MyInfo 组件.....	(192)
9.9 Tools 组件.....	(193)
第 10 章 数据库连接	(196)
10.1 ADO 工作原理.....	(196)

10.1.1	ADO 简介	(196)
10.1.2	ADO 组件	(197)
10.1.3	ADO 与 RDO、DAO	(199)
10.1.4	ADO 示例	(200)
10.2	数据库连接	(202)
10.2.1	ODBC 与 OLE DB	(202)
10.2.2	ADO 访问数据资源	(202)
10.2.3	访问 Microsoft SQL Server 数据库	(203)
10.2.4	访问 Microsoft Access 数据库	(205)
10.3	Connection 对象	(206)
10.3.1	Connection 对象的属性	(207)
10.3.2	Connection 对象的方法	(210)
10.3.3	Connection 对象的集合	(216)
10.4	Error 对象	(216)
10.5	Property 对象	(217)
第 11 章 数据库访问		(219)
11.1	Recordset 对象	(219)
11.1.1	Recordset 的游标与上锁	(220)
11.1.2	Recordset 对象的属性	(223)
11.1.3	Recordset 对象的方法	(230)
11.1.4	Recordset 对象的集合	(238)
11.2	Field 对象	(238)
11.2.1	Field 对象的属性	(239)
11.2.2	Field 对象的方法	(240)
11.3	Command 对象	(240)
11.3.1	存储过程	(241)
11.3.2	使用 Command 对象调用存储过程	(241)
11.3.3	Command 对象的属性	(243)
11.3.4	Command 对象的方法	(244)
11.3.5	Command 对象的集合	(247)
11.4	Parameter 对象	(247)
11.4.1	Parameter 对象的属性	(248)
11.4.2	Parameter 对象的方法	(251)
第 12 章 定制 ActiveX 组件		(252)
12.1	创建一个自己的 ActiveX 组件	(252)
12.2	在 ASP 中使用自己创建的 ActiveX 组件	(257)
12.3	使用 ActiveX 组件封装复杂计算和向 ASP 导出高级语言的函数	(260)

第 13 章 创建商务网站	(265)
13.1 问题的提出及主要功能	(265)
13.2 用户登录功能的实现	(266)
13.3 用户注册功能的实现	(271)
13.4 销售交易功能的实现	(276)
13.5 结算功能的实现	(282)
13.6 库存查询功能的实现	(290)
13.7 供给交易的实现	(292)
13.8 数据库结构及共同代码	(295)
13.8.1 数据库结构	(295)
13.8.2 共同代码	(296)
第 14 章 创建在线商店	(299)
14.1 在线商店的导航	(299)
14.2 准备数据库	(300)
14.3 通用脚本	(301)
14.3.1 Header.inc	(302)
14.3.2 Footer.inc	(302)
14.3.3 Connection.inc	(303)
14.3.4 Certify.inc	(303)
14.3.5 Validate.inc	(304)
14.4 购物天堂	(306)
14.5 查询余额及购物情况	(310)
14.6 管理员维护区	(312)
14.6.1 会员维护	(312)
14.6.2 商品维护	(317)
14.6.3 销售清单	(323)
参考文献	(328)

第 1 章 序 言

1.1 与 ASP 有关的一些术语和基础知识

在这一节中，我们将简要介绍在今后学习 ASP 过程中要遇到的术语以及与 ASP 有关的一些基础知识，以帮助读者更好地理解 and 掌握本书的内容。

1.1.1 统一资源定位器 URL

URL(Uniform Resource Location)即统一资源定位器，指出了文件在 Internet 中的位置。URL 由协议名、Web 服务器地址、文件在服务器中的路径(即目录)和文件名四部分构成。例如，<http://www.microsoft.com/intl/cn/index.asp>

其中 <http://> 是协议名，表示文件的运行是遵循超文本传输协议的；www.microsoft.com 是 Web 服务器的地址；[/intl/cn/](http://www.microsoft.com/intl/cn/) 是文件所在的目录；[index.asp](http://www.microsoft.com/intl/cn/index.asp) 则是文件名。

1.1.2 超文本传输协议 HTTP

超文本传输协议规定了浏览器在运行 HTML 文档时所遵循的规则和要进行的操作。HTTP 协议的制定使浏览器在运行超本文档时有了统一的规则 and 标准，从而大大增强了网页的适用性。

1.1.3 对象的事件、属性和方法

如今，面向对象技术的概念已深入人心。常用的程序语言，如 Visual Basic、C++、PowerBuilder 等都是面向对象的编程语言，ASP 也不例外。在后各章的学习中，我们将频繁接触到对象的事件、属性和方法等概念。因而首先对这几个术语做简单介绍。

对象就是具有一定特性，能进行相关操作的实体。有的对象还可以对外部环境的变化(触发事件)作出响应。对象的属性是对象所具有的特性，对象的方法是对象能够进行的操作，而对象的事件则是对象对外部环境变化作出的响应。下面我们以 Session 对象为例说明对象的事件、属性和方法。

Session 对象是 ASP 的内建对象之一，一个 Session 对象对应于一个用户，用于记录该用户从登录网站开始到离开网站这段时间内的所有信息。Session 对象有两个事件：

Session_OnStart 事件和 Session_OnEnd 事件。当用户登录网站时,就触发了该对象的 Session_OnStart 事件;而当启动了 Session 对象的 Abandon 方法或在规定的时限内用户既没有刷新,也没有请求新的页面,就会触发该对象的 Session_OnEnd 事件。Session 对象只有一个方法:Session.Abandon 方法,该方法用于消除当前的 Session 对象并释放其所占用的资源。SessionID 属性和 TimeOut 属性是 Session 对象自带的两个属性,前者是该 Session 对象的标识号,后者是 Session 对象存在的时限(在该时限内如果用户没有刷新或请求新的页面,那么这个 Session 对象将自动消除)。除了 Session 对象自身带有的属性外,我们还可以自己定义 Session 对象的其他属性。有关 Session 对象的事件、属性和方法,我们将在第 7 章“ASP 的内建对象”中详细讲解,在这里仅帮助读者初步理解有关术语。

1.1.4 Internet 工作原理

ASP 技术的主要功能是设计能够创建动态网页和实现强大交互功能的 Web 服务器应用程序。因此了解 Internet(因特网)的工作原理,有助于我们更好地编写 ASP 程序。

所谓计算机网络,就是将各自独立运行的计算机(节点)通过通信线路互连起来的信息技术系统。Internet 是一种全球范围的基于分组交换原理和 TCP/IP 协议的计算机网络,它将信息进行分组(分割为许多小数据包)后以数据包为单位进行传输。Internet 在进行信息传输时要完成的任务主要有两项:一是正确分割源文件和在目的地将源文件再重组起来;二是将数据包准确地送往目的地。

Internet 是基于 TCP 协议(传输控制协议)对数据进行分组和重组的。TCP 协议规定了分割数据和重组数据所要遵循的规则和要进行的操作。在分割数据时,TCP 协议将为数据包添加一些附加信息,让计算机知道哪些数据包来自于同一个源文件以及这些数据包在源文件中的顺序,从而能在目的地将这些数据包重新组合起来。数据在 Internet 上的传输往往是长距离的,因此在传输过程中是通过路由器一站一站转接来实现的。路由器是一种特殊的计算机,它能检测数据包的目标地址(目标主机的地址),然后决定将该数据包送往何处。IP 协议(网际协议)给 Internet 中的每一台计算机规定了一个地址——IP 地址。IP 地址的标准格式(如 202.103.144.101)由两部分组成,前一部分是网络地址,后一部分是主机地址。

1.1.5 HTML 简介

HTML(Hypertext Markup Language)即超文本标记语言,它是一种用于编写超文本文档的标记语言,自 1990 年首次应用于网页制作后,HTML 迅速崛起,现已成为网页制作的主流语言。几乎所有的网页都是由 HTML 或以其他程序语言嵌套在 HTML 中编来写的。HTML 并不是一种程序语言而是一种结构语言,它具有平台无关性特点。无论用户使用何种操作系统(Windows、Dos、Unix 等等),只要有相应的浏览器程序,就可以运行 HTML 文档。

HTML 的主要语法是元素和标签。元素是符合 DTD(文档类型定义)文档的组成部分,如 title(文档标题)、IMG(图像)、table(表格)等等,元素名不区分大小写。HTML 用标签来规定元素的属性和它在文档中的位置。标签分单独出现的标签和成对出现的标签两种。大多数标签是成对出现的,由首标签和尾标签组成。首标签的格式为<元素名>,尾标签的格式为</元素名>。成对标签用于规定元素所包含的范围,如<title>和</title>标签用来界定标题元素的范围,也就是说,<title>和</title>之间包含的部分是该 HTML 文档的标题。单独标签的格式为<元素名>,它的作用是在相应的位置插入元素。如
标签表示在该标签所在位置插入一个换行符。如例 1.1 所示:

例 1.1 一个简单的 HTML 范例

```
<html>
<head>
<title>HTML 范例</title>
</head>
<body>
HTML is no real language such as C++ or Pascal,<BR>
it is just a system for describing documents. <BR>
A WWW browser interpret the<BR>
HTML - code and display it .
</body>
</html>
```

该例的显示效果如图 1.1 所示。

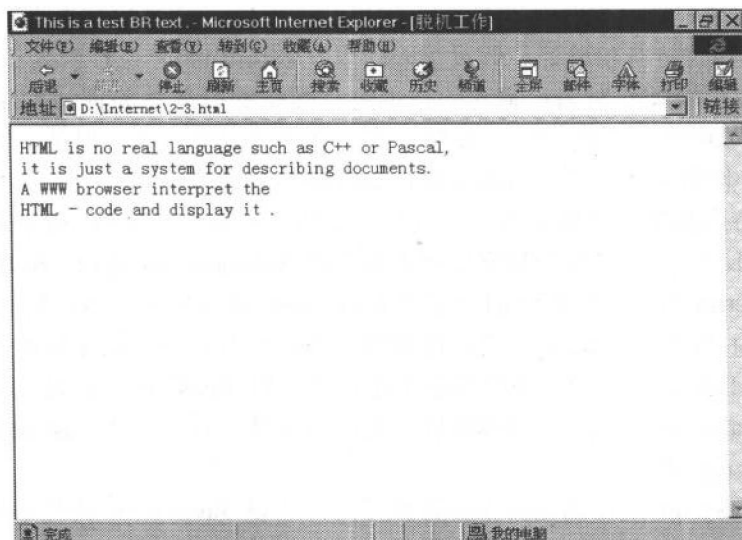


图 1.1 HTML 范例

由此可见,一个 HTML 文档的基本结构如下:

<html>: 标志 HTML 文档开始

```
<head>
<title>文档标题</title>
</head>
<body>文档的主体部分</body>
</html>: 标志 HTML 文档结束
```

`<head>`与`</head>`之间包含的部分是文档头部分,用以说明 HTML 文档的标题和整个文档的一些公共属性。`<body>`与`</body>`之间包含的部分是 HTML 文档的主体部分。

1.1.6 客户端和服务器的脚本语言简介

脚本语言是一种介于 HTML 和 C++、Visual Basic 等程序设计语言之间的语言。它在形式和功能上可能更接近后者,但是它的语法规则没有一般的编程语言那样严格和复杂,也无须编译。

在以前的 Web 制作中,我们已经可以用客户端的脚本语言(通常是 JavaScript 语言)来控制页面,对页面中某些事件作出响应。例如,响应在用户单击按钮时展现出该按钮从按下到弹起的整个过程,在用户提交数据时进行有效性验证以及数据查找等等。通过使用客户端的脚本语言,可以创建动态页面,减轻服务器的负担。但是,如果所有的数据存取都需要通过客户端脚本来处理的话,那么在客户机与服务器之间传送的数据量将是非常巨大的,它会使服务器的响应速度慢得惊人,令用户无法忍受。因此,大量的数据处理(例如对大型数据库的存取)应该在服务器端完成。而且,由于客户端的脚本是公开的,任何人都可以查看和分析它的源代码。所以,对于有保密要求的数据,必须在服务器端处理。例如,我们要求用户在登录网站或访问某个页面时输入用户的用户名和密码以进行身份验证。假设正确的用户名长度为 6 位,密码长度为 8 位,我们可以使用客户端脚本对用户输入的数据进行数据的有效性验证。如果用户输入的用户名不是 6 位或输入的密码不是 8 位,那么显然是无效数据。但是,鉴别用户是否为合法用户的工作则必须在服务器端完成,以确保数据的安全。

ASP 支持服务器端的脚本语言。而且,我们还可以通过 ASP 程序来动态地生成和控制客户端脚本的执行。由于最常使用的浏览器 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 都支持 JavaScript 语言,所以我们一般用 JavaScript 语言来编写客户端的脚本。

JavaScript 语言是 Netscape 公司推出的一种跨平台、基于对象的脚本语言,它可以直接嵌入到 HTML 文档中。浏览器能够理解其中的 JavaScript 语句,并能在网页下载后对这些 JavaScript 语句进行解释执行。正因为如此,读者可以在浏览器中直接阅读页面中的 JavaScript 源代码。

由于 JavaScript 是在浏览器中解释执行的,所以 JavaScript 具有平台无关性特点,不论是在 Windows、Macintosh 中,还是在 Unix 操作系统下,只要用户使用的浏览器支持 JavaScript,JavaScript 代码就能够在其中正确运行。

JavaScript 是一种功能强大的语言,它可以和 HTML 页面完美地结合在一起,运用 JavaScript 可以控制 HTML 页面,并对页面中某些事件作出响应。例 1.2 是一个简单的 JavaScript 范例,该例通过 HTML 与 JavaScript 的嵌套调用创建了一个页面,页面中的

按钮按下后能够出现警告框，该页面的源代码如下例：

例 1.2 JavaScript 范例

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>A JavaScript Example</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
<INPUT TYPE="button" VALUE="ALERT" OnClick="alerter()">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
<SCRIPT LANGUAGE="javascript">
<!--
    function alerter(){
        window.alert("This is a JavaScript Sample");
    }
//-->
</SCRIPT>
```

在这个例子中，我们用到了表单，不过在这里表单并不具备提交数据的功能，只是因为我们用到了表单中的按钮，就必须将表单加入到页面中。在表单内有一个按钮，我们定义了它的 `OnClick` 事件，这是按钮的鼠标单击事件，当单击这个按钮时会调用 `alerter()` 函数。而 `alerter()` 函数的功能就是弹出一个警告框，并将字符串显示在警告框内。当我们用鼠标单击这个按钮后，浏览器将显示如图 1.2 所示的画面。

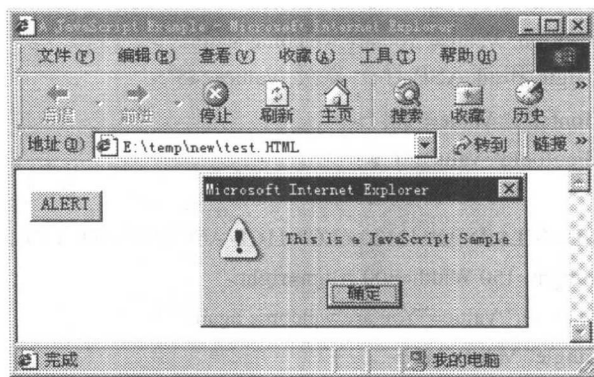


图 1.2 JavaScript 范例显示效果图

服务器端的脚本是在网页传送到客户机之前执行的。因而您可以选择任何一种熟悉的脚本语言来编写，如 VBScript 或 Jscript 语言等。默认的服务器端脚本语言是 VBScript 语言，当使用其他脚本语言编写服务器端脚本时，必须用 `<Script>` 标签的 `Language` 属性加以说明。有关 `<Script>` 标签的使用，我们将在第 3 章“初识 ASP”中的“ASP 的

基本语法规则”一节中讲解。

在本书中，我们使用 VBScript 语言来编写 ASP 程序。在第 4 章“使用脚本语言”中，我们将详细介绍 VBScript 的有关知识，这里不再表述。

1.1.7 ActiveX 组件简介

ActiveX 是微软公司开发的一项新技术，它在充分利用 Windows 现有技术的基础上，将 PC 机环境与 Internet 环境集成起来。ActiveX 使 Web 站点能集成多媒体和可交互对象，从而使网站变得更加富有生机。ActiveX 技术主要由传统的 HTML、脚本程序语言和 ActiveX 组件组成。其中 ActiveX 组件是已编译好的，能够实现一定功能且可以重复利用的软件集合。它在使用上有点类似于硬件上的即插即用设备，只要将 ActiveX 组件加入到程序中去，我们就可以使用它了。

在 Web 页中加入 ActiveX 组件是通过使用一对成对出现的标签<OBJECT>和</OBJECT>以及嵌套在标签中的一系列<PARAM>标签来实现的。下面我们先来看一个简单的例子。

例 1.3 ActiveX 组件范例

```
<HTML>
<Head>
<title>An Example or ActiveX</title>
</Head>
<body >
<H1>You are welcome!</H1><p>
<OBJECT CLASSID=CLSID:99B42120-6EC7-11CF-A6C7-00AA00A47012"
ID="MyObject1" Height=150 Width=300 Align=left>
<PARAM Name="caption" Value="You are welcome again! ">
<PARAM Name="angle 和向 ASP 导出高级 Value="45">
<PARAM Name="fontsize" Value="20! ">
<PARAM Name="Fontbold" Value="1">
</OBJECT>
<OBJECT CLASSID="CLSID:99B42120-6EC7-11CF-A6C7-00AA00A47012"
ID="MyObject2" Height=150 Width=300 Align=right>
<PARAM Name="caption" Value="You are welcome again! ">
<PARAM Name="angle" Value="45">
<PARAM Name="ontsize" Value="18! ">
<PARAM Name="Fontbold" Value="0">
</OBJECT>
</body>
</HTML>
```

<OBJECT>标签主要有 5 个属性：CLASSID、ID、Height、Width 和 Align 属性。