

高丛书

宝贝工作室 编著

步步

动态网站开发

Dreamweaver Ultradev 4 动态网站开发 实用教程



机械工业出版社
China Machine Press

动态网站开发步步高丛书

Dreamweaver Ultrdev 4 动态网站 开发实用教程

宝贝工作室 编著



机械工业出版社

Dreamweaver Ultradev 4 是一款优秀的网站设计、编辑软件,已经受到越来越多的人的青睐。相对于过去的版本, Dreamweaver Ultradev 4 无论在功能和使用上都有很大的改善,使用更加简便、人性化,在编辑界面、智能化等方面做了一些改进,而建站功能也得到了进一步完善。

本书全面介绍了 Dreamweaver Ultradev 4 的功能及应用,以及涉及到的数据库知识和相关内容。全书共分 12 章,以实例的操作步骤辅以说明,或是按知识点的叙述方式,介绍了如何使用 Dreamweaver Ultradev 4 建立网站,可帮助读者逐步掌握建站的应用技能。本书既适合于初学者掌握 Dreamweaver Ultradev 4 的精髓,又可供准备深入开发创建网站、网页的读者学习阅读,还可以用做网站开发人员或个人建站者的参考读物。本书配套光盘包括与本书配套的源文件、数据库等资源。

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 于 宁 封面设计: 姚 毅

责任印制: 路 琳

北京市密云县印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16·21.5 印张·527 千字

0 001—5000 册

定价: 38.00 元 (ICD, 含配套书)

ISBN 7-900066-51-9/TP·48

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010) 68993821、68326677-2527

前 言

网络在短短的几年之内便改变了人们的生活方式,成为许多人生活中必不可少的要素之一。网站则凭着她丰富浩繁、新颖奇特的内容,走进了我们的生活。现在,网上的站点已有数千万个,内容每天都在不断更新。而且每天又有大量新的网站不断涌现,只要安坐家中,轻点鼠标即可知天下大事,浏览网上风景。人们可以通过网站展现个人魅力,了解社会百态。越来越多的人已被网络所吸引,并期待在网络世界中崭露头角。

如果你想建立一个功能强大的个人网站,或者想为你的公司建立独具特色的站点,甚至让她成为一个商业站点,那么,你肯定思考过动态网站的设计——这一当今比较流行的网站设计的趋势。本书将为你提供一把快速开启动态网站设计大门的钥匙。你也许是一位有较丰富的电脑DIY经验的业余爱好者,或者是一位聪明肯干、但苦于缺乏指导的网络编程人员,你会发现本书将帮助你走出困惑。本书虽然讲解的是动态网站的内容,但由于本书采取循序渐进的方法,适合的读者群比较广。一般来说,读者只要能够比较熟练地运用一些电脑软件,稍懂一些HTML语言,并且对数据库和结构化设计语言或者脚本语言有一定的了解,应该能够比较轻松地掌握本书的内容。

本书主要介绍利用Dreamweaver Ultradev 4构建网站的方法,逐步讲解构建商业站点的过程。我们采用了步步为营的方法,不仅讲解构建商业站点的理念,对于构建站点的一般步骤都进行了详细的讲解;并且对涉及到的基本概念,如数据库知识、脚本知识、页面的设计、站点的建立等都有简明扼要的讲解。即使读者对某方面的知识不是很熟悉,也能快速地通过本书掌握构建站点时需要用到的相关知识。

和同类的书籍相比,本书最大的特点是在讲解网站构建的理念的同时,非常注重让读者能够按照书中的叙述,如法炮制地构建自己需要的站点。本书有将近30%的内容用来讲解实例,并且最终构建了比较常用的信息服务类网站以及简单的商业网站。详细的步骤书中讲述得很清楚。并且在本书的配套光盘中可以找到全部的源代码、数据库及图片等资源。

本书特别注重其实用性,在本书的写作过程中并非过多地罗列一些不大常用的内容,而是始终围绕构建站点这一中心,对需要涉及到的内容进行深入浅出地讲解。作者在写作过程中身体力行,完成了对站点的构建,在记录了详细的步骤之余,还颇有针对性地讲解了一些常用的方法和技巧,其中有不少思想方法已不仅限于UltraDev本身。

本书包含配套光盘,光盘主要是本书相关的资源,并按照章节分开。每章的内容都主要包括两个方面:书中实例和网上资源。其中书中实例主要包括产生的页面的源代码、Web程序示例中用到的数据库和页面中用到的图像文件等内容。考虑到数据库移植性的限制,光盘中不仅提供了SQL Server的数据库备份,而且还提供了相应的Access数据库,供读者在阅读本书和调试相关程序时选用。网上资源包括一些能够获取和书中内容相关的网站以及一些典范的动态网站的相关信息。

本书由宝贝工作室策划,由陈颖编写,在写作过程中得到了罗明、孙志超和赵扬等人的大力帮助。对于在撰写过程中所有给予我帮助的人们,在此一并表示感谢。

编 者

目 录

前言	
第 1 章 Dreamweaver Ultradev 4 简介	1
1.1 电子商务网站与可视化创作工具 Dreamweaver Ultradev 4	1
1.2 Dreamweaver Ultradev 4 与 Dreamweaver 的区别	3
1.3 Dreamweaver Ultradev 4 的新特性	4
1.4 Dreamweaver Ultradev 4 开发环境	5
1.4.1 Macromedia Dreamweaver Ultradev 系统需求	5
1.4.2 安装 Dreamweaver Ultradev 4	5
1.4.3 启动 Dreamweaver Ultradev 4	6
1.4.4 Dreamweaver Ultradev 4 的窗口结构	8
1.5 使用帮助系统	15
1.6 小结和提高	21
第 2 章 打造动态网站运行环境	22
2.1 动态网站技术概述	22
2.1.1 什么是动态网站技术	22
2.1.2 动态网站的实现技术	25
2.2 Dreamweaver Ultradev 4 开发流程	26
2.2.1 静态页面设计	26
2.2.2 加入 Web 应用程序	26
2.2.3 调试 Web 应用程序	27
2.3 构建本地网络	28
2.3.1 安装网卡并设置 TCP/IP 协议	28
2.3.2 测试网络	33
2.4 架设 IIS 服务器	34
2.4.1 安装 IIS 5.0	34
2.4.2 利用 IIS 5.0 创建 Web 站点	37
2.5 架设 PWS 服务器	45
2.5.1 在 Windows 98 下安装 PWS	45
2.5.2 配置 Personal Web Server	46
2.6 配置 Dreamweaver Ultradev 4 开发环境	48
2.6.1 创建本地站点	49
2.6.2 定义远程站点	49
2.6.3 指定应用程序	50
2.7 一个简单的搜索网页	51
2.7.1 准备工作	51
2.7.2 设计页面	52
2.7.3 利用 Dreamweaver Ultradev 4 生成 Web 应用	54
2.8 小结和提高	57
第 3 章 HTML 基础	58
3.1 HTML 的结构	58
3.1.1 标记	59
3.1.2 属性	60
3.1.3 内容	60
3.2 常用标记	61
3.3 超级链接	63
3.3.1 链接到 URL	63
3.3.2 书签	65
3.4 版面风格	65
3.4.1 字体大小	66
3.4.2 字体风格	66
3.4.3 字体颜色	66
3.4.4 对齐方式	66
3.4.5 行的控制	66
3.4.6 背景	67
3.5 表格	67
3.5.1 表格的基本形式	67
3.5.2 表格的大小	67
3.6 分框	67

3.7 小结和提高	68
第4章 Dreamweaver Ultradev 4 页面设计基础	69
4.1 文档与图像	69
4.1.1 建立文档并设置其属性	69
4.1.2 插入图像及其属性设置	71
4.1.3 插入翻转图像和导航条	72
4.1.4 创建图像映像	74
4.2 表格与层	75
4.2.1 插入表格及其属性设置	75
4.2.2 表格的操作	77
4.2.3 创建层及其属性设置	79
4.2.4 层的操作	83
4.3 框架与超级链接	84
4.3.1 创建框架和框架集	84
4.3.2 设置框架和框架集的属性	86
4.3.3 超级链接及其创建	87
4.4 时间轴与行为	89
4.4.1 时间轴及其应用	90
4.4.2 行为及其应用	92
4.4.3 Dreamweaver Ultradev 4 的内置行为	93
4.5 实例分析	100
4.6 小结和提高	103
第5章 ASP 基础	104
5.1 ASP 的开发环境	104
5.2 ASP 框架	104
5.2.1 ASP 页面	104
5.2.2 脚本	106
5.3 ASP 脚本语言的语法和机制	109
5.3.1 常用语句	109
5.3.2 变量	111
5.3.3 过程和函数	114
5.3.4 组件和对象	116
5.4 ASP 的内置对象	118
5.4.1 Response 对象	118
5.4.2 Request 对象	119

5.4.3 Session 对象	123
5.4.4 Application 对象	125
5.4.5 Server 对象	126
5.4.6 Cookies 集合	128
5.5 一个用 ASP 做的简单聊天室	129
5.5.1 简单需求分析	129
5.5.2 了解 Global.asa	129
5.5.3 具体实现	130
5.6 小结和提高	136
第6章 数据库基础	137
6.1 数据库概述	137
6.1.1 关系数据库简介	137
6.1.2 数据库设计	138
6.2 SQL 语言简介	140
6.2.1 SQL 语句的一般结构	141
6.2.2 SQL 语句的功能	141
6.3 安装与配置 SQL Server 2000	142
6.4 启动、停止 SQL Server 服务管理器	146
6.5 基本数据库操作	146
6.5.1 对数据库的操作	147
6.5.2 对表的操作	153
6.5.3 设置表之间的关系	159
6.6 小结和提高	162
第7章 Dreamweaver Ultradev 连接数据库	163
7.1 数据库访问机制	163
7.2 创建 ODBC 连接	165
7.3 在 Dreamweaver Ultradev 中连接数据库	169
7.4 在 ASP 中通过 ADO 访问数据库	172
7.4.1 ADO 对象	172
7.4.2 连接数据库	172
7.4.3 用 Connection 对象执行 SQL 语句	173
7.4.4 用 Recordset 对象处理结果	173
7.4.5 用 Field 对象获取记录集中的字段	174
7.4.6 用 Command 对象执行命令	175
7.4.7 管理数据库连接	176

7.5 小结和提高	178	9.1.8 管理记录集	214
第 8 章 利用 SQL Server 构建查询		9.2 在 Ultradev 中创建 Command	
对象	179	对象	216
8.1 在 SQL Server 中使用视图	179	9.2.1 利用 Ultradev 构建 Command 对象	216
8.2 查询分析器	184	9.2.2 执行存储过程	217
8.3 基本查询语句	186	9.2.3 代码分析	219
8.3.1 SELECT 语句	186	9.2.4 执行 SQL 命令	220
8.3.2 选择列表	187	9.2.5 管理 Command 对象	222
8.3.3 筛选	188	9.3 小结和提高	223
8.4 高级查询语句	189	第 10 章 个人动态网站典型页面	224
8.4.1 聚合函数	189	10.1 个人网站特色及结构	224
8.4.2 分组	190	10.2 动态网站首页	226
8.4.3 组合结果	191	10.3 网站导航系统	228
8.4.4 子查询	192	10.4 留言板	230
8.4.5 汇总	192	10.4.1 留言页面	230
8.5 联接查询	196	10.4.2 发言页面	233
8.5.1 内联接	196	10.5 新闻发布	234
8.5.2 外联接	197	10.5.1 新闻发布的实现方法	234
8.5.3 交叉联接	198	10.5.2 新闻发布页面的具体实现	235
8.5.4 自联接	199	10.6 小结和提高	237
8.5.5 多个表联接	200	第 11 章 构建信息服务类网站	238
8.6 其它查询	200	11.1 网站设计与功能实现	238
8.7 存储过程简介	201	11.2 登录系统	238
8.8 小结和提高	202	11.2.1 登录系统的数据库设计及页面	
第 9 章 在 Ultradev 中创建记录集和		结构	238
执行命令	203	11.2.2 注册新用户页面	239
9.1 在 Ultradev 中创建记录集	203	11.2.3 注册成功页面	243
9.1.1 创建简单记录集	203	11.2.4 注册失败页面	244
9.1.2 代码分析	206	11.2.5 登录页面	244
9.1.3 显示记录	207	11.2.6 登录成功和失败页面	248
9.1.4 创建复杂记录集	210	11.2.7 忘记密码页面	249
9.1.5 高级记录集设计窗口	211	11.2.8 验证问题页面	249
9.1.6 在简单记录集设计窗口中构建参数		11.2.9 检查答案页面	251
查询	212	11.2.10 修改密码页面	252
9.1.7 在高级记录集设计窗口中构建参数		11.2.11 用户自杀页面	255
查询	213	11.2.12 主页面	256

11.3 登录系统的补充说明	257	12.1.2 数据库设计	294
11.3.1 服务器行为面板的菜单	258	12.2 主页的设计	296
11.3.2 使用用户验证菜单	259	12.2.1 页面形式	296
11.4 投票系统	261	12.2.2 商品信息显示	297
11.4.1 投票系统数据库设计及页面结构	262	12.2.3 畅销商品排行榜	299
11.4.2 投票页面	262	12.2.4 设置链接	300
11.4.3 处理表单页面	263	12.3 详细商品信息页面	302
11.4.4 结果页面	264	12.3.1 页面形式	302
11.4.5 投票系统总结	266	12.3.2 创建记录集	303
11.5 改进的聊天室	266	12.3.3 设置各个单元格的内容	304
11.5.1 定时刷新	267	12.3.4 添加动态图片	304
11.5.2 防止用户重名	267	12.3.5 设置购物车链接	305
11.5.3 聊天室主页面设计	268	12.3.6 区域显示控制	306
11.5.4 处理用户信息页面	270	12.4 选购商品页面设计	306
11.5.5 显示聊天内容	271	12.4.1 购物车数据管理	306
11.5.6 退出聊天室	272	12.4.2 代码设计	307
11.5.7 聊天室总结	274	12.5 购物车的设计	309
11.6 BBS 论坛系统	275	12.5.1 页面形式	309
11.6.1 数据库设计	275	12.5.2 设计思路	310
11.6.2 主要页面	277	12.5.3 源代码	311
11.6.3 增加主题页面	278	12.5.4 源代码的生成	315
11.6.4 主题页面	279	12.5.5 购物车的更新	316
11.6.5 发言页面	282	12.6 收银台的设计	318
11.6.6 增加发言页面	285	12.6.1 页面形式	319
11.6.7 删除发言页面	286	12.6.2 添加订单页面	320
11.6.8 更改发言页面	287	12.7 管理订单	324
11.6.9 论坛系统总结	288	12.7.1 管理员登录	324
11.7 小结和提高	291	12.7.2 订单页面	326
第 12 章 电子商务网站典型页面	293	12.7.3 更新订单页面	329
12.1 网站结构以及数据库设计	293	12.7.4 管理员退出	332
12.1.1 网站结构和主要功能	293	12.8 小结和提高	332

第1章 Dreamweaver Ultradev 4 简介

1.1 电子商务网站与可视化创作工具 Dreamweaver Ultradev 4

电子商务, 英文简称 EC (electronic commerce 的缩写), 是一个以 Internet / Intranet 网络为构架, 以交易双方为主体, 以银行支付和结算为手段, 以客户数据库为依托的全新商业模式, 是 Internet 具备的广阔联系与传统信息系统的丰富资源相互结合的背景下应运而生的一种相互关联的动态商务活动。

电子商务的实施, 在经济方面, 使企业可以借助互联网的全球化无级别的特征使世界经济融为一体, 赋予企业一种全新的经营方式, 各种规模的企业都能实现跨区域跨国界的经营, 便于企业及时了解市场需求, 把物理仓库变成信息仓库, 做到以需定产, 从根本上改变企业作业流程; 对个人而言, 可以更快捷方便地投资理财和生活消费; 对整个社会而言, 电子商务将通过信息流和资金流的快速运行, 减少不必要的物流消耗, 降低社会总成本, 提高社会经济的总体运行效率和效益。在政治方面, 电子商务手段可以增加行政管理的广度、深度和速度, 提高政府的管理能力和运行效率。

在电子商务等新兴领域中, 商业问题与技术问题正变得越来越不可分, 对于给定的环境与应用而言, 必须对其基础技术及管理策略有一定了解, 才能真正了解可能获得的技术解决方案并选择正确的策略。电子商务包涵很多细节, 从硬件建设、软件与多媒体的应用、信息的储存与交换, 到企业流程如何配合、消费者心理与习惯、网络的营销与广告, 乃至电子付帐与交易合约的安全性及隐私权等等, 几乎无所不包。

电子商务所涉及到的相关技术问题主要是: Internet 网络技术、Web 浏览技术、数据库技术、电子支付技术及安全技术等。前三个问题是构建一个站点所要考虑的主要问题, 也是电子商务基本的技术问题。

电子商务迅猛发展的关键是 Internet 的发展。Internet 上的软件系统均是基于 TCP/IP 协议的, 它们的工作方式通常采用客户机/服务器方式。客户机按照一定的通信协议向服务器发出请求, 服务器响应后给予结果。例如常见的 WWW 服务, 即 Web 服务, 它的客户机是浏览器, 它的服务器是 WWW 服务器, 它们之间的传输协议是 HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)。

Web 浏览技术已经广泛地应用于 Internet, 并被广大用户接受和使用。Web 技术是随着 HTTP 和 HTML (Hyper Text Markup Language) 一起出现的。Web 服务器利用 HTTP 传递 HTML 文件, Web 浏览器使用 HTTP 检索 HTML 文件。从 Web 服务器一旦检索到信息, Web 浏览器最初主要提供对超文本标记语言 HTML 的解释, 这是一种超文本排版语言, 能够将包含文字、图片、声音和动画视频等内容的页面进行显示。HTML 页面通常存放在 WWW 服务器上, 浏览器通过 HTTP 协议与 WWW 服务器进行通信, 从服务器获得 HTML 页面显示给最终用户。

目前, 浏览器已经集成了越来越多的内容。Microsoft 的浏览器 Internet Explorer 还支



持基于 Windows 平台的 ActiveX 控件, 用户浏览到包含有控件的页面时, 控件将自动下载到客户机, 可以用来对浏览器功能进行任意的扩充。人们正在制定 XML(Extensible Markup Language)规范, 可以对 HTML 本身进行扩展。

目前广泛使用的 Web 服务器是 Apache、Netscape Enterprise Server 和 Microsoft IIS (Internet Information Server), 其中 Apache 和 Microsoft 的 IIS 是免费的。WWW 服务器都提供自己的编程和访问数据库的技术, 如 Netscape 提出采用 JavaScript、Java 访问数据库, Microsoft 提出 ASP (Active Server Pages)、IDC (Internet Data Connector) 等技术。另一方面, 数据库厂家通常也提供 WWW 服务器与自己数据库连接的技术, 如 Sybase 的 Web.SQL、Web.PB, Oracle 的 Web Application Server (其中甚至包含了 WWW 服务器)。除了 CGI 外, 服务器方面目前还没有统一的编程技术, 在电子商务业务进行过程中, 需要在各种贸易角色之间浏览和交换各种信息, 此时要使用 Web 浏览技术。随着电子商务的发展, 仅使用 HTML 表示信息已经不能满足需要, 为此, W3C 组织在 1998 年公布了 XML (扩展的标记语言) 标准, 作为电子商务的信息表示语言。

在电子商务业务中需要使用储存在数据库中的大量信息。比如商家为用户提供的商品信息、认证中心储存的交易角色的信息、配送中心需要使用的配送信息以及商家管理用户的一些购买信息等。这些信息的存储和使用均需要有好的数据库技术作为支持。当前数据库管理系统已发展到相当成熟的阶段, 能高效、高质、安全地管理数据。数据库技术是企业信息管理系统的核心技术。该技术包括数据模型、数据库系统 (Oracle、Sybase、SQL server 和 FoxPro 等)、数据库系统建设、数据仓库、联机分析处理和数据挖掘技术等。应用于电子商务中的数据库技术主要完成: 数据的收集、存储、组织和决策支持。

Macromedia 公司推出的可视化创作工具 Dreamweaver Ultradev 4 可以帮助用户快速地建立电子商务网站, 它有着完全视觉化的设计方式, 提供了各种网页组件, 和视觉化的编辑方式。

Ultradev 是在 Dreamweaver 的基础之上能够对动态网页进行编辑的 Web 制作工具。它能够支持微软的 ASP (Active Server Pages)、太阳的 JSP (Java Server Pages) 以及 Allaire 的 CFML (Cold Fusion Markup Language), 并提供了整合的服务器运转架构器, 使得用户不必手动编码, 便可生成 ASP、JSP 和 CFML 代码。Ultradev 也可以与 DBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接, 或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接。

对于初学者来说, 即使他完全不懂各种编辑动态网页的脚本语言, 也可以在 Ultradev 的可视化开发环境中快速创建动态 Web 站点, 轻松实现网页与数据库的连接, 添加服务器行为。如果你是一个网页制作高手, 更可以在它的全代码 (Code View) 环境下进行脚本的编写, 而且还可以利用它的实时数据浏览 (Live Data View) 功能, 在工作区中直接实现对各种动态数据进行测试。

Dreamweaver Ultradev 4 除了自身特有的功能, 还提供了 Dreamweaver 4 的全部功能。Dreamweaver Ultradev 4 采用了 Dreamweaver 中的往返 HTML 代码和往返服务器标记的功能, 以保持应用程序源代码的完整性和开发的高效性。Dreamweaver Ultradev 4 的操作界面与 Dreamweaver 4 极为相似。开发人员可以利用它与 Macromedia Fireworks 和 Flash 紧密集成的诸多优点, 也可以使用 Dreamweaver 的可扩展架构来扩展和定制 Web 的应用。它能使开发者在主流服务器平台上创建 Web 应用, 这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS (Microsoft Internet Information Server)、创建 CFML 应用的 Allaire Cold Fusion, 以及创建

JSP 应用的 IBM Web Sphere 等。

Dreamweaver Ultradev 4 的界面与 Dreamweaver 非常相似。我们可以把 Dreamweaver Ultradev 4 理解为 Dreamweaver 下的一个大型“PlugIn”（插件）模块。

Dreamweaver Ultradev 4 的可视化的优点主要表现在以下方面：

- 可视化地创建和编辑驱动数据的 Web 应用 不需要写代码就可以方便地实现与数据库的连接。
- 实时数据预览 应用程序开发人员可以实时地检查数据库，生成查询和创建应用逻辑，然后使用实时数据预览(Live Data Preview)查看动态内容。这样一来，在 Dreamweaver Ultradev 4 的开发环境里面就可以看到数据库的内容。减少了在非可视化开发环境下与 Web 浏览器或数据库软件之间来回切换查看设计或测试功能所需花费的时间。
- 服务器行为 (Server Behaviors) 面板和数据绑定 (Data Bindings) 面板 帮助开发人员轻松地在界面中用拖动等可视化方法把页面中的相关对象捆绑到相关的动态内容中，并可生成一些简单的针对数据库的操作和判断。不用亲自写代码就可插入动态的文字、图像或者生成操作数据库的代码。在可视化视图中工作时，开发者可以使用任何方式格式化数据。不用理解或者自己编写 SQL 代码，就能连续地添加自己需要的与数据库连接的各种代码。

在这种可视化的操作环境中，你完全能按自己的方法对数据进行操作。Dreamweaver Ultradev 4 在原来 Dreamweaver 4 的基础上，基于 Dreamweaver Ultradev 1 扩充了数据库的支持，使得 Dreamweaver Ultradev 4 真正成为动态网站开发人员的首选编辑工具。

1.2 Dreamweaver Ultradev 4 与 Dreamweaver 的区别

自从美国 Macromedia 公司的 Dreamweaver 作为标准专业网页设计工具风靡世界以来，Dreamweaver 已经成为很多开发人员制作网站时的首选网页编辑工具。在静态网页层出不穷的今天，越来越多的网页设计者已经着眼于动态网页的开发。动态网页制作可以使用许多大家熟知的各种编程语言，如 JavaScript、VBScript、Java 等来编写。也可以使用一些网页编辑器中内置的 JavaScript 的程序行来自动生成，但非常有限。由于 Dreamweaver 中没有可以和数据库结合的接口，使得产生动态数据网页十分困难。但一切都已成为过去，因为 Macromedia 公司终于不负众望，推出了 Dreamweaver Ultradev 1，后又推出了 Dreamweaver Ultradev 4 —— 一款可以跨平台开发应用网页的工具，一个可视化、能快速开发 JSP、ASP 和 Cold Fusion 应用网页的编辑工具。

Dreamweaver Ultradev 4 是基于 Dreamweaver 4 的，所以它具有 Dreamweaver 4 的一切优秀特性，比如 HTML 和 CSS Styles、History 面板以及 JavaScript Behaviors 等，并能实现灵活连接数据库和维护、控制源代码等。当一个对各种编程语言不太了解的网页设计者，开发动态应用网页时，只需要按照 Dreamweaver Ultradev 4 的详细帮助说明就能很快掌握使用方法，让动态应用网页制作不再烦琐，对于初学者来说也不再是可望不可及。开发人员几乎可以不必编写任何源代码，甚至不必掌握那些编程语言。

在 Dreamweaver Ultradev 4 中包括了所有建立一个基本的网页数据库应有的特性。用户通过添加一些服务器端控制，就可以很容易地添加、删除和修改数据库中的记录；通过拖动的方式就可以完成显示数据，而这个拖动动作的代码将自动添加在 HTML 源代码中。



更重要的是它有极强的可扩展性,可以让那些传统的、对编程语言非常熟悉的用户通过 API 来添加 COM Objects、JavaBeans 等。在 www.macromedia.com/exchange 中可以获得更多的第三方厂家的插件,来丰富制作效果。

Dreamweaver Ultradev 4 和 Dreamweaver 4 的最大区别是它除了具备 Dreamweaver 4 的全部功能之外,还提供了如上所述的种种功能。使得它在保有 Macromedia 公司 Dreamweaver 系列产品在静态页面设计的绝对优势的同时,又增加了对动态页面设计的强大支持。

Dreamweaver Ultradev 4 是一款基于 Dreamweaver 的产品。Dreamweaver 的用户会觉得它的界面和工作环境是非常熟悉的。如果以前是用手工或者另外的方案来进行编写 Web 应用的开发人员,在使用了 Dreamweaver Ultradev 后,会觉得它来得非常容易而且高效。如果您已经使用过 Ultradev 1.0,那么会更容易发现其新的特性。

1.3 Dreamweaver Ultradev 4 的新特性

从战略意义上讲, Dreamweaver Ultradev 4 结合 Dreamweaver 4 的所有新特性就是创建具有工业标准的服务器端应用的快速编辑解决方案。Dreamweaver Ultradev 正式面世以来,网络应用的建设者就体会到了在视窗环境下,所带来的独一无二的快速编辑及预览优势。Dreamweaver Ultradev 4 的进一步升级则集中体现在代码(尤其是视频代码)功能的增强,以及在数据驱动应用等方面的能力增强上。

网络应用创建者可以利用新版 Server Behavior Builder,方便地生成符合各自开发标准的代码。基于其创建客户服务应用的能力, Dreamweaver Ultradev 4 同时预装了一套常用 ASP、JSP 及 CFML 服务器脚本素材库,方便用于在数据库中插入新的记录以及对已有数据库进行升级。

新版本为开发者提供了三种不同应用层次版本的所见即所得编程环境: Code View、Design View 和 new Split View。中心编码功能包括: Live Syntax 色彩编码、设定自动缩进及线数、客户端的 JavaScript 调试器和对 JavaBeans 的支持。新的团队工作流程方式包括:对用于内容管理的 WebDAV 的支持,以及与 Microsoft Visual SourceSafe 的完美整合等。

Dreamweaver Ultradev 4 的新特征主要可以归结为下面几点:

- 支持 ASP、JSP、CFML 可以在同一个开发环境中建立 ASP、JSP 和 Cold Fusion 站点。
- 即时数据预览 即 Live Data Preview。通过检验服务端的实时数据,可以减少工作的时间、避免重复劳动。现场数据是完全可以编辑的,用户可以在修改服务数据的同时继续推出页面。
- 服务器行为表 服务器行为即 Server behaviors。使用服务器脚本的 ASP、JSP 和 CFML 表,把基本服务端逻辑添加到页面上。让页面操作可以在数据库记录之间进行导航,显示和隐藏结构图的某些部分,并且插入、更新和删除记录。
- 数据绑定检查器 即 Data Bindings Inspector。快捷的从数据库向页面添加服务器语句和信息。无需知道确切的语法,就可以将对象实体捆绑在服务器语句上。
- 远程数据库连接 可以通过网页操作服务器,直接连接一个数据库,而不用在本地机器和服务端上定义额外的连接。

- **SQL 编辑器** 轻松浏览一个数据库的表格、视图和存储过程。快速测试任何一句 SQL 语句来确定实际结果与期望结果是否一致。
- **往返 HTML、快速标记编辑器和往返服务器标记** 可以在不牺牲对代码的控制的前提下提高应用开发速度。在可视环境中工作的同时也能保持对代码的完全访问。这样在一个视图中做了修改，将很快可以在其它视图上看到反应。
- **支持工业标准的操作服务器** 为功能强大的服务器，如 Microsoft IIS、Allaire ColdFusion、IBM WebSphere、BEA WebLogic 和 Netscape Enterprise Server 等提供网站支持。并可轻易地扩展 Dreamweaver Ultradev 4 来支持其它类型的服务器，如 PHP 和 Tango。
- **广泛的数据库支持** 可以选择使用 ODBC、JDBC、ADO 或其它数据库驱动程序来建立站点和数据库的正确连接，支持 Oracle、SQL Server、Informix 和 Sybase 等标准工业数据库服务器。
- **可扩充 COM 和 JavaBean** 支持使用标准应用服务器、COM 对象或 JavaBean 创建可以与后端数据库系统连接的站点。
- **提供功能扩展的途径** Extension Manager 为网站管理和网页设计的功能扩展提供了强大的支持。
- **动态数据格式化** 快速为数据库数据或服务器语句实现流通、数据格式化和 URL 编程，而无需编写代码。

1.4 Dreamweaver Ultradev 4 开发环境

1.4.1 Macromedia Dreamweaver Ultradev 4 系统需求

在 Windows 系统下，一般需要如下配置：

- 英特尔奔腾处理器或类似，166+ MHz。
- Windows 95/98/Me/2000、Windows NT 4.0 或者更高版本。
- 可用 RAM 64MB。
- 可用硬盘空间 120MB。
- 256 色、800×600 分辨率显示器(推荐使用更高的分辨率和颜色深度)。

以上是 Macromedia 公司推荐的配置。在这个配置以上的计算机，会获得比较好的开发效率。

1.4.2 安装 Dreamweaver Ultradev 4

安装 Dreamweaver Ultradev 4 的主要步骤如下：

(1) 运行安装程序 选择 Dreamweaver Ultradev 4 的安装文件 Setup.exe 进行安装。窗口如图 1-1 所示。

(2) 接受协议并选择安装路径 以后每一步都按照默认设置。路径一般选择系统默认的目录就行了。中间需要填写注册码，一般可以在光盘的包装盒上找到。选择路径窗口如图 1-2 所示。

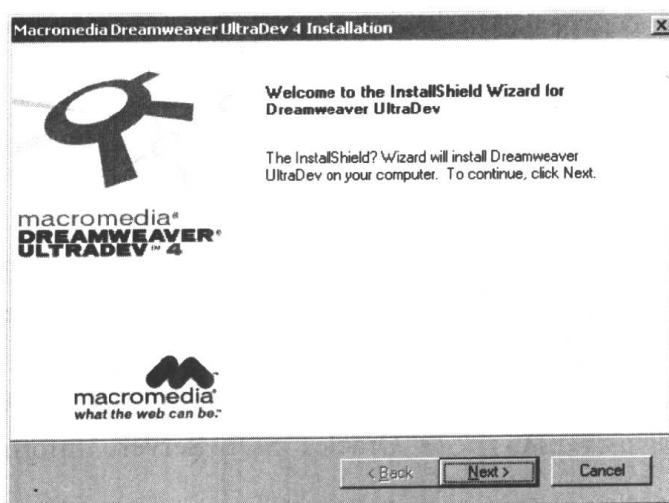


图 1-1 安装向导

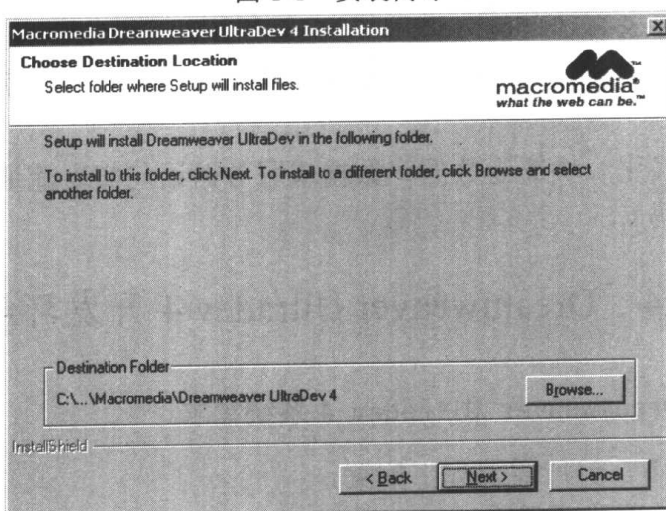


图 1-2 选择安装路径

(3) 安装成功 安装成功后可以看到图 1-3 所示界面。

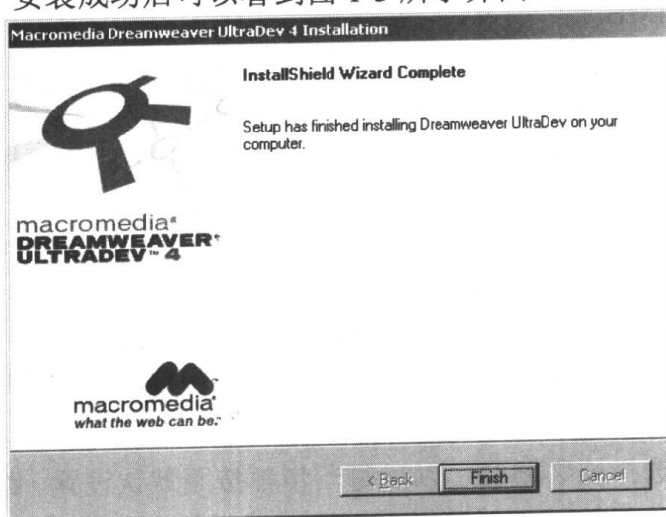


图 1-3 安装成功

1.4.3 启动 Dreamweaver UltraDev 4

在安装了 Dreamweaver UltraDev 4 之后，可以在 Windows 的“开始”菜单中打开

Dreamweaver UltraDev 4。在“开始”菜单中，选择“程序”，选择“Macromedia Dreamweaver UltraDev 4”，再选择“Dreamweaver UltraDev 4”命令，即可打开 Dreamweaver UltraDev 4，如图 1-4 所示。采用这种方法打开 Dreamweaver UltraDev 4，会建立一个空文档等待编辑。

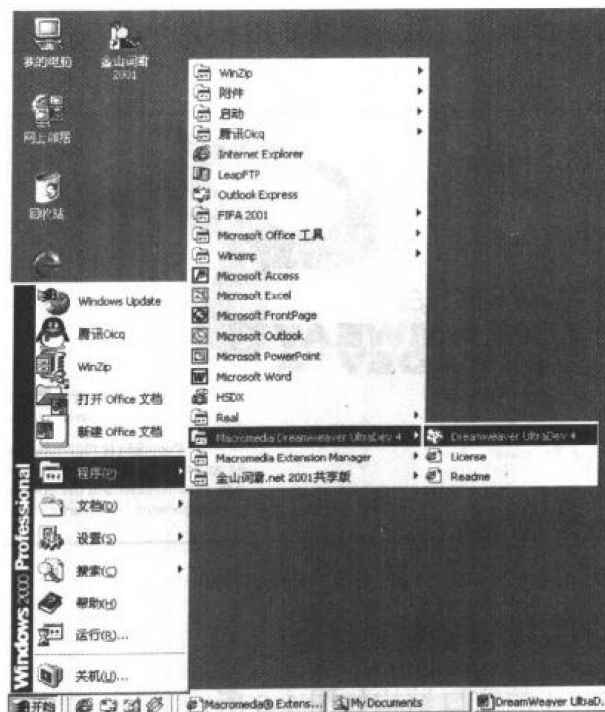


图 1-4 启动 Dreamweaver UltraDev 4



图 1-5 Dreamweaver UltraDev 文件的图标

另一种方法是在 Windows 窗口或者资源管理器中打开。像扩展名为 .asp、.xml 文件等文件，安装完 Dreamweaver UltraDev 4 之后，它们的默认打开方式就是 Dreamweaver UltraDev 4，在 Windows 窗口或者资源管理器中浏览这种类型的文件。发现它们的图标类型也变成了 Dreamweaver UltraDev 4 的图标，如图 1-5 所示。可以用鼠标双击之后进入 Dreamweaver UltraDev 4，编辑文档。

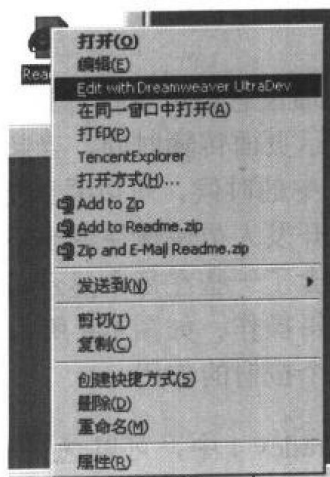


图 1-6 直接载入要编辑的 HTML 文档



如果是一般的 HTML 文档，可以选中要编辑的 HTML 文档的图标，单击右键，打开快捷菜单，并选择“Edit with Dreamweaver Ultradev”命令，如图 1-6 所示，即可启动 Dreamweaver Ultradev 4 来编辑所选择的 HTML 文档。

打开 Dreamweaver Ultradev 4 之后，出现如图 1-7 所示的启动界面，进入 Dreamweaver Ultradev 4 的开发环境。

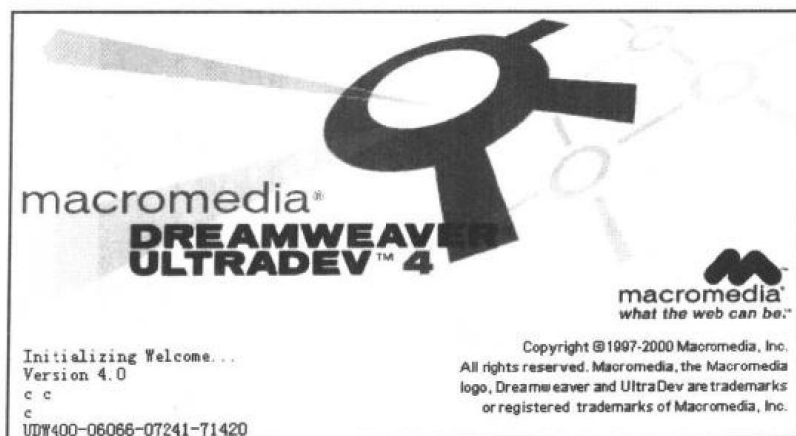


图 1-7 启动画面

1.4.4 Dreamweaver Ultradev 4 的窗口结构

Dreamweaver Ultradev 4 的窗口结构如图 1-8 所示。可以看到，Dreamweaver Ultradev 4 的界面和 Dreamweaver 的界面是很相似的，Dreamweaver Ultradev 4 提供灵活机动的编程界面。它包含很多面板，可以提供灵活的功能，它可以帮助开发人员取得很高的工作效率。如图 1-8 所示。

1. Dreamweaver Ultradev 4 的开发环境

Dreamweaver Ultradev 4 的开发环境主要包括下面几个部分：

- (1) 文档窗口 显示正在编辑的当前文件。
- (2) 标题栏 显示正在编辑的文档的标题和名称。文档的标题指的是在文档窗口中 <title></title> 之间写的文字。名称指的是在 Windows 窗口或资源管理器里面看到的文件名。
- (3) 菜单栏 提供可以选择的菜单。我们所有用到的命令实际上都可以通过菜单来实现。
- (4) 状态栏 包括多个按钮，通过它们可以打开或关闭最常用的面板。右边实际上是一个微缩的启动面板；它的左边显示页面传输时间，当超过这个时间时则认为是超时；当鼠标停在设计视图（Design View）中的时候，可以看到标记选择器和文档大小选择。
- (5) 工具栏 包含了可以帮助开发人员快速往返于不同显示之间的按钮，如代码显示、分离显示和设计显示。工具条也包含了一些在每个显示里共同的指令。当在代码显示下工作时，选项菜单包含特殊的文本编辑操作。如图 1-9 所示。

下面分别介绍一下工具栏中各个按钮的作用：

- 1)  在 Dreamweaver Ultradev 4 中，可以选择三种不同的界面方式：设计视图，代码视图或设计代码双重显示视图。通过工具栏上面的这三个按钮切换文档窗口的视图形

式。默认按下的第三个按钮是设计视图，按下左边第一个按钮显示代码视图，中间的即为设计代码双重显示视图。

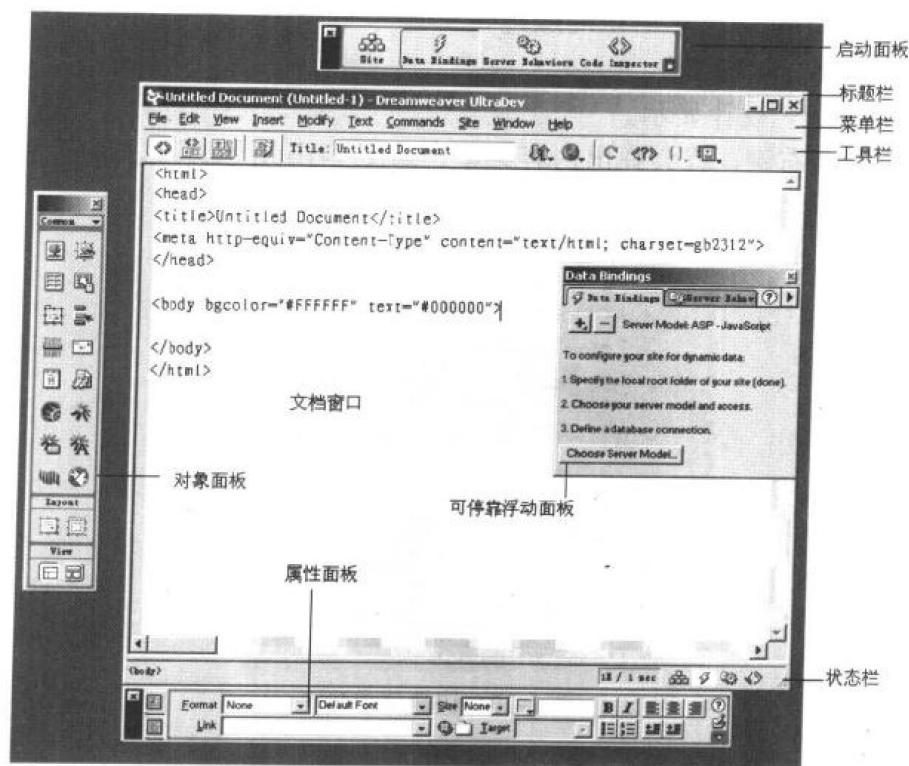


图 1-8 Dreamweaver UltraDev 4 的窗口结构



图 1-9 Dreamweaver UltraDev 4 的工具条

注：①设计视图：在设计视图里显示文件的可视界面，不显示其代码。②代码视图：在文档窗口中显示源代码。

2) 实时数据预览。

3) 佳期工作室 Title 文本框用来填写文档的标题。

4) 选择页面预览在 Internet Explore 中调试，以及打开 Preferences 对话框。这个对话框的内容将在后面主要菜单命令中提到。

5) 编辑软件中最常见的撤消按钮。

6) 打开联机参考，里面的大致内容将在系统帮助一节中提到。

7) 进行断点的设置。

8) 该按钮有几个比较常用的选项：

- Word Wrap 自动换行。
- Line Numbers 用来显示行号。这在脚本运行出错时很有用，因为出错信息会显示出错的行数，通过行号可以快速的发现出错的位置。
- Rules 和 Grid 分别用来选择是否用标尺和网格。如果我们需要精细的页面设计，