

ET  
PUBLISHING

今日電子

@hat

# @网打尽

## 个人网 站建设快行车

本书编写委员会 编著



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry  
URL: <http://www.phei.com.cn>



# 个人网站建设快行车

本书编写委员会

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

## 内 容 简 介

Internet的迅猛发展正在彻底地改变我们的生活方式,网络已经成为我们生活中不可缺少的一部分。我们中的许多人都希望拥有自己的个人网站,通过网站进行各种各样的活动。

本书结合实例,由浅入深介绍了创建个人网站的过程和关键技术。全书共分12章,首先讲述了个人网站建设的步骤,Web发布的基础知识,HTML基础,然后讲述了FrontPage 2000的功能、操作和应用,网站设计的指导原则,网站发布等。书后附录列出了一些优秀的个人主页、网站设计教学站点。

本书图文并茂,循序渐进,适合培训班学员和初学者自学使用。

本书版权归电子工业出版社所有,未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。  
版权所有,翻版必究。

### 图书在版编目(CIP)数据

个人网站建设快行车 / 《个人网站建设快行车》编写委员会编著. - 北京:电子工业出版社,2000.12  
(e网打尽)

ISBN 7-5053-6472-3

I.个... II.个... III.因特网-网站-基本知识 IV.TP393.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第85859号

丛 书 名: e网打尽

书 名: 个人网站建设快行车

编 著 者: 本书编写委员会

责任编辑: 赵红燕

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787 × 980 1/16 印张: 14 字数: 313千字

版 次: 2000年12月第1版 2001年1月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6472-3  
TP · 3541

定 价: 19.00元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请向购买书店调换。  
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。联系电话: 68159356 68279077

## 序

# 在“e网”世界里自由翱翔

“世界”变得如此之小，无限风光近在咫尺。

“空间”变得如此之小，地球村里的人们不再发出天高地迥的感喟。

世界也同时变得如此之大，绚丽多姿、五光十色的事物浩浩荡荡、横无际涯，如不尽长江滚滚来。在新世纪来临之际，我们已进入了伟大的“网络”信息时代。

从结绳记事到电子计算机，人类走过了漫长坎坷的探求之路，终于在20世纪末缔造了一个信息传播的奇迹——Internet（因特网）。它是世纪的骄子，技术的宠儿，人类的智慧。Internet已经改变了人类世界；Internet正在改变着世界人类；Internet还将以更快的速度、更大的规模、更加磅礴的气势改变整个人类和世界。

咫尺屏幕将整个世界展现在您面前。四海波涛、五洲风雷，点击间尽收眼底。南国椰风、北疆冰雪，敲打间俱入眸中；政坛乍变、商场硝烟，凝视中已经了然于胸；绿茵健影、影视趣闻，谈笑中已经悦情尽享。

我们不再孤独，Internet把不同地域、不同种族、不同语言的兄弟姐妹“联”在了一起。我们不再弱小，Internet把有限聚集起来成为澎湃汹涌的无限，使个体生命感到从此傲然于天地之间，不再畏葸和恐惧。我们不再局限，小国寡民的男耕女织演变成为世界的现代文明。我们不再被束缚，Internet正帮助我们摆脱种族的歧见、地域的狭窄、分工的不同、贫富的悬殊。我们正从有形和无形的奴役中走出来，迈向真正的自由空间。

Internet使四海一家，它将“平等”一词赋予了前所未有的崭新含义。我们在Internet前，或平静、或安宁、或兴奋、或激动。Internet将真实的世界虚拟，又将虚拟的世界还原为真实，从来没有哪种技术手段使我们获得如此巨大的自由。您是真实的您，又是虚拟的您。我是我，我又是非我。我们的思想可以天马行空，漫游九垓，纵横驰骋于“e网”世界。

“e网打尽”——打尽外部世界的一切信息；打尽网络技术的一切内容。

“e网打尽”系列，是本丛书编创人员精心设计、精心施工的作品。我们带着美好的祝福，将这套最适用的丛书献给您，为您成为“网络高手”铺路搭桥。

掌握“e网”技术，不但获得了21世纪的工作签证，而且拥有了世界公民的无纸认证。洲界、国界，在鼠标移动的方寸之间早已不复存在。

本书编委会主任



原中国计算机用户协会网络分会副理事长

# e网打尽

## 编写委员会

**主 任** 吴金生 原中国计算机用户协会网络分会副理事长  
**委 员**

(按姓氏笔划顺序排列)

史美林 清华大学计算机科学与工程系教授、  
博士生导师

申江婴 《中国网友报》主编

陈宗周 《电脑报》社长

吴朝晖 浙江大学计算机科学与工程系副主任、  
教授、博士生导师

鲍 泓 北京联合大学信息学院教授

**编写成员** 巩 英 丁 磊 李 华 单 盈 于鲁泉  
张 彬 袁建洲 刘亚秋 吕云峰 刘宗键  
梁兴东 刘丽芳

## 编辑委员会

**主 任** 杜振民 电子工业出版社副社长

**副 主 任** 文宏武 电子工业出版社副社长

**编辑成员** 谭海平 徐津平 焦桐顺 李秦华 张月萍 窦 昊  
郝志恒 梁卫红 赵红燕 牛 勇 周宏敏

# 出版前言

## 关于“e网打尽”

“网络”可以说是近代史上最为悬妙、发展最快、最难预测、最难把握，而且对人们的生活影响非常巨大的一章。“网络在下世纪一定会普及”、“网络就是计算机”、“计算机就是网络”、“明天就不再有网络公司了”……诸多的学者、专家、哲人在津津乐道地大胆畅想着网络的未来。但是很少有人能准确、全面地预计明天网络的“庐山真面目”。

有一点是明白无误的，即网络正深入地渗透到我们生活的方方面面。把握住今天，把握住网络，才有基础、有条件去畅想明天！这里的“把握”并不是希望大家都成为网络行家里手。了解网络的意义、知道网络的作用、能够使用网络的基本功能是不是“把握”呢？我们的回答是肯定的！在专家和外行之间有一条快捷、实用的“链接”，只要轻触它，便可很容易地把握网络、把握明天！

帮助读者了解网络，与读者一起学会最简单、最基础的网络使用知识——即简单地“把握”住网络，便是我们这套丛书的出版目标。起名“e网打尽”，我们借用了成语“一网打尽”的谐音。显然我们不是要“打鱼”，也不是要读者对网络“尽详尽知”。我们想告诉读者，这套书籍介绍的是“网络”——“e网”，并且包括了日常使用网络所需要的各种常用知识和经验——“打尽”。

## 本丛书的读者对象

本套丛书是为普通读者编写的。阅读本书只需具备中等及其以上的文化水平，不需要高深的计算机和网络专业知识。只要会操作计算机、具备基本的上网条件（拨号上网或通过局域网上网），便可以参考、阅读本书，学会和掌握在网上冲浪的各种技巧。

## 本丛书的编委和作者

为了保证本套丛书在贴近大众、方便实用的同时保证技术的准确性，我们聘请了国内著名的计算机专家和教育专家、计算机与网络专业媒体出版专家组成本书的编委会。编委会对本书的体系结构、写作风格、篇幅以及内容的详简等都提出了认真可行的建议和要求。在书籍手稿脱稿后他们又抽时间审阅了部分内容，为书籍质量的保证做出了贡献。

本套丛书的作者多是从事计算机教育、研究和工程工作的专家、学者，有着深厚的技术理论根底，同时又具有丰富的教学和写作经验。他们以很高的热情和高度的负责精神，使本书能在较短的时间内完成。在此，我们向本丛书的编委成员和作者们表示由衷的感谢。

## 本丛书的特点

本着尊重认知规律、注重实践、注重实用的原则，本套丛书采用了“面向应用、面向任务”

的写作风格。从实例出发,一边介绍实例或实际应用,一边介绍相关软件的使用方法和简单原理。

在内容的组织上,由于所用工具等方面的局限(例如大量网上工作都使用IE浏览器),个别书籍在内容上有少量重复,具体内容请见每本书的内容简介和“导读”。读者可根据需要,有选择地选购本套丛书的一部分。

## 本丛书声明

本丛书中介绍或提及的网址或链接,仅作为资料和帮助读者理解网络使用之用,不含有任何宣传或贬低含义,也无优劣、高低的分类或排序。如果其中的网址或内容发生变化或其他情况,给读者造成不便,我们谨表歉意。

## 欢迎读者反馈信息

出版社离开了读者,就像鱼儿离开了水。我们非常重视读者对我们书籍的评价,真诚地希望读者能把有关的意见和建议反馈给我们。反馈信息请寄ET@PHEI.COM.CN(看完本系列丛书后,肯定不需要再用传统手段来交流了吧!)

电子工业出版社

2001年初

# 《个人网站建设快行车》导读

随着电脑的普及和信息技术的发展,Internet迅速商业化,它以其独有的魅力和爆炸式的传播速度成为了当今热点。由于种种原因,我们中的许多人都想拥有自己的网站。如何创建自己的个人网站呢?本书的建议是:制定计划,由浅入深地学习各种关键技术,这样不仅可以建设起自己的网站,还可以获得许多知识和经验。通过阅读本书,读者可以拥有自己的网站,与朋友分享快乐,甚至促进自己的业务发展。相信读者在跟随本书实际创建网站的过程中,会体会到无穷的乐趣。

本书由刘亚秋、梁兴东、尹辉明、刘亚秀、周惠敏、宋宏波、石立峰、曹卫平、黄学刚等编著。

# 目 录

|                                         |    |
|-----------------------------------------|----|
| 第 1 章 个人网站建设解密 .....                    | 1  |
| 1.1 个人网站建设的三个步骤 .....                   | 1  |
| 1.1.1 第一步：建站 .....                      | 1  |
| 1.1.2 第二步：宣传 .....                      | 2  |
| 1.1.3 第三步：维护更新 .....                    | 3  |
| 1.2 创建个人网站的学习方法 .....                   | 3  |
| 1.2.1 想做自己的网站，必须要学习 HTML 语言吗 .....      | 3  |
| 1.2.2 Web 页制作需要学什么 .....                | 4  |
| 1.2.3 Web 页制作学习的途径 .....                | 4  |
| 1.2.4 成为高手需要哪些技能和知识 .....               | 4  |
| 1.2.5 成为高手的学习阶段 .....                   | 5  |
| 第 2 章 Web 发布的基础知识 .....                 | 6  |
| 2.1 什么是 Internet .....                  | 6  |
| 2.2 Internet 的由来 .....                  | 6  |
| 2.3 Internet 的主要服务功能 .....              | 7  |
| 2.4 什么是 TCP/IP 协议 .....                 | 10 |
| 2.5 什么是 WWW .....                       | 12 |
| 2.6 什么是 Web 页 .....                     | 13 |
| 第 3 章 HTML 基础 .....                     | 15 |
| 3.1 HTML 简介 .....                       | 15 |
| 3.2 HTML 语言的结构 .....                    | 16 |
| 3.3 手写一个简单的 Web 页面 .....                | 16 |
| 3.4 HTML 标记分类及一览 .....                  | 18 |
| 3.5 分析一个带图片及表格的 Web 页面的 HTML 源代码。 ..... | 21 |
| 3.6 HTML 技术点滴 .....                     | 26 |

|                                        |            |
|----------------------------------------|------------|
| <b>第4章 FrontPage 2000 的功能和菜单 .....</b> | <b>27</b>  |
| 4.1 FrontPage 2000 概述 .....            | 27         |
| 4.2 FrontPage 2000 的界面 .....           | 28         |
| 4.2.1 FrontPage 2000 的菜单 .....         | 28         |
| 4.2.2 FrontPage 2000 的工具栏 .....        | 32         |
| 4.2.3 FrontPage 2000 的状态栏 .....        | 42         |
| 4.2.4 FrontPage 2000 的窗口 .....         | 42         |
| <b>第5章 FrontPage 2000 的基本操作 .....</b>  | <b>48</b>  |
| 5.1 启动和退出 .....                        | 48         |
| 5.2 网站的建立和打开 .....                     | 50         |
| 5.3 如何在网页中使用图像 .....                   | 55         |
| 5.4 利用表格编辑网页 .....                     | 61         |
| 5.5 怎样建立超链接 .....                      | 65         |
| 5.6 主题应用和定制 .....                      | 74         |
| 5.7 动态按钮 .....                         | 77         |
| 5.8 站点计数器 .....                        | 80         |
| <b>第6章 FrontPage 2000 的应用 .....</b>    | <b>82</b>  |
| 6.1 用网页向导创建一个页面 .....                  | 82         |
| 6.2 使用网站向导创建个人网站 .....                 | 90         |
| <b>第7章 个人网站设计指南 .....</b>              | <b>104</b> |
| 7.1 个人网站设计原则 .....                     | 104        |
| 7.2 个人网站建设规划 .....                     | 107        |
| 7.3 个人网站设计标准 .....                     | 109        |
| 7.4 网站设计规则和禁忌 .....                    | 110        |
| 7.4.1 个人网站设计规则 .....                   | 110        |
| 7.4.2 个人网站设计禁忌 .....                   | 113        |
| 7.5 网页的布局和色彩搭配 .....                   | 114        |
| <b>第8章 网站发布 .....</b>                  | <b>117</b> |
| 8.1 如何测试自己的 Web 页 .....                | 117        |





|                                           |            |
|-------------------------------------------|------------|
| 8.2 申请免费服务器空间及域名 .....                    | 118        |
| 8.3 怎样上传网页 .....                          | 122        |
| 8.4 网站发布 .....                            | 126        |
| <b>第9章 图形、多媒体及其他 .....</b>                | <b>131</b> |
| 9.1 处理图形 .....                            | 131        |
| 9.1.1 GIF 和 JPEG .....                    | 131        |
| 9.2 应用多媒体技术 .....                         | 134        |
| 9.3 页面程序设计 .....                          | 136        |
| 9.4 超越 HTML .....                         | 137        |
| 9.4.1 动态 HTML .....                       | 137        |
| 9.4.2 状态栏上的动态 HTML 技术 .....               | 137        |
| 9.4.3 XML .....                           | 140        |
| <b>第10章 FrontPage 2000 高级应用——框架 .....</b> | <b>141</b> |
| 10.1 框架的基本概念 .....                        | 141        |
| 10.2 修改框架的属性 .....                        | 152        |
| 10.3 框架之间的超链接 .....                       | 155        |
| 10.4 保存框架网页 .....                         | 158        |
| 10.5 预览框架网页 .....                         | 159        |
| <b>第11章 FrontPage 2000 高级应用——表单 .....</b> | <b>162</b> |
| 11.1 表单与表单域 .....                         | 162        |
| 11.2 使用模板生成表单 .....                       | 163        |
| 11.3 使用向导生成表单 .....                       | 166        |
| 11.4 表单域的构建与应用 .....                      | 176        |
| 11.5 表单信息的提交 .....                        | 185        |
| <b>第12章 免费页面开发工具简介 .....</b>              | <b>193</b> |
| 12.1 页面编辑工具 .....                         | 194        |
| 12.2 图形制作工具 .....                         | 196        |
| <b>附录 A 个人主页精选 .....</b>                  | <b>198</b> |
| <b>附录 B 网站设计教学站点 .....</b>                | <b>200</b> |



|      |                     |     |
|------|---------------------|-----|
| 附录 C | Internet 术语 .....   | 204 |
| 附录 D | 免费提供主页空间的中文站点 ..... | 210 |
| 附录 E | 免费的中文搜索引擎 .....     | 212 |



# 第 1 章

## 个人网站建设解密

### 本章要点

- 个人网站建设步骤
- 创建个人网站的学习方法

### 1.1 个人网站建设的三个步骤

要创建一个网站，通常分三步进行，下面详细介绍这三个步骤。

#### 1.1.1 第一步：建站

创建网站的过程是一个简单的过程，如图 1-1 所示。

##### 1. 寻找合适的网页制作工具

目前网页制作工具基本上分两类，一类是所见即所得类，如：Netscape navigator golden、Dreamweaver、FrontPage 2000 等，这类软件使用较简单，适合于初学者。另一类是文本编辑工具，如 Home Site、Hot Dog 等，适合于专业设计者。

对于初学者，推荐使用 FrontPage 2000。它的好处有：

- 简单易用的界面。它的界面像我们常用的 Word 那样操作简便。
- 支持 Microsoft IE、Netscape，有极好的兼容性。

- 提供多种主题、网页及网站向导等。利用 FrontPage 2000，无需学习专业的制图软件，就可以创建一个美观的个人网站。
- 强大的管理功能，包括网页链接、组织结构、上网传送、甚至检查拼写错误等。
- 所见即所得，普通视图、HTML 视图和预览视图自由切换。

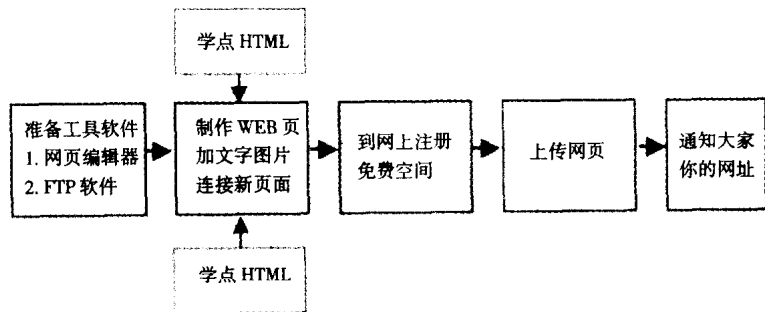


图 1-1 创建网站过程示意图

## 2. 制作主页

用 FrontPage 2000 的网站向导做一个个人网站。无须制作图片，我们可以使用 FrontPage 2000 的主题来完成网站的美术设计工作，当然在此过程中要收集资料并电子化。

## 3. 申请主页空间

无须自己安装一台服务器，网上有很多提供免费主页空间的站点（其中一些包含于本书附录中），从那里不仅可以得到免费的空间，还可以得到免费的域名。

## 4. 把网页上传到服务器上去

一般提供空间的服务器都支持 FTP 方式。选择一个免费的 ftp 软件，把文件传上去并在线测试一下文字、链接等。

### 1.1.2 第二步：宣传

要是只有我们自己知道我们网页的地址，那就没什么意义了。如何给自己网站做广告是网页浏览量的关键。网页的宣传有几种方法：

- 到各大搜索引擎注册，例如，到 Yahoo、go yoyo 等国外搜索引擎或搜狐、网易、新浪网等国内搜索引擎填写注册表格，这样可以提高我们站点的访问量。
- 参加各种广告交换组织，把它们的广告加到我们的主页上，而我们的主页广告也会出现在其他会员的主页上。
- 到国内外 ISP 的个人空间栏目中登记我们的网页，根据我们网页的内容选取不同的类型登记。



- 使用网上广播站 Broadcaster ( [www.broadcaster.com.uk](http://www.broadcaster.com.uk) ), 它能帮助我们到多个搜索引擎处注册。本书附录中列举了一些提供这样服务的站点。
- 到各公告栏、论坛、BBS、聊天室等处宣传一番。
- 发电子邮件给网友, 告诉他们你的站点地址。

不断地宣传宣传再宣传, 我们网页上的计数器可能位数会不够了。

## 1.1.3 第三步: 维护更新

要保持网页的浏览人数, 就要不断地更新主页, 增加内容, 永远给人有新内容的感觉。平时上网时多搜集资料, 多听听别人的意见。内容、页面要定期更新。

## 1.2 创建个人网站的学习方法

### 1.2.1 想做自己的网站, 必须要学习 HTML 语言吗

许多初学者都认为 HTML 很复杂, 的确, Web 页是用一种叫 HTML 的标记语言来表示的。将我们要表示的信息用 HTML 语言表示出来, 就形成了 HTML 代码。而浏览器的主要工作是将这些标记语言“翻译”过来, 并按照定义的格式显示出来, 这就是我们所看到的 Web 页。

过去, 在 Web 页制作工具很少并且功能不很强大的时候, 要制作 Web 页就必须熟悉这些 HTML 代码, 最常用的就是用记事本或写字板来写 HTML 标记代码, 这对初学者来说是非常困难的。现在, 由于功能强大的 Web 页编辑制作工具 FrontPage、Dreamweaver 及 Home Site 等的出现, 使 Web 页制作变得简单了, 生成的 Web 页也更引人入胜。这些工具的出现使得 Web 页制作不再需要专门学习 HTML 标记语言。

许多朋友对 Web 页制作的理解还不是很全面。这里我们将 Web 页制作分为设计与技术两方面: 如果对 HTML 语言不感兴趣, 但很喜欢创意设计, 那么可以回避 HTML 代码, 凭这些工具进行设计, 由工具自动生成 HTML 代码; 如果需要做一些页面控制, 因目前大部分工具还不能完全图文混排, 就需打开代码窗, 修改源代码。另外, 如果想编写脚本语言程序及进行服务器端脚本编程, 就必须了解 HTML 语言了。

了解 HTML 对你的主页创作是有很大帮助的, 可以只了解一下, 待到完成个人网站后, 就自然而然地理解了 HTML。

本书概要介绍 HTML 的基本知识, 希望对理解 HTML 有所帮助。



## 1.2.2 Web 页制作需要学什么

对于初学者,我们除了学习一些基本的 HTML 语言知识外,一般说来还需要学习 Web 页制作工具的使用和图形工具的使用。

Web 页制作工具通常包括 FrontPage 及 Dreamweaver。Dreamweaver 功能强大,冗余代码少,站点管理、特效实现轻松简便,但使用复杂,不适宜初学者。FrontPage 2000 功能强大,类似于 Word 的界面让我们很容易上手。本书以流行易用的 FrontPage 2000 为主,阐述如何制作一个属于大家的站点。

图形工具有很多,有涉及平面的,有涉及动画的。平面设计大多选 Photoshop、Corel DRAW 等,而制作动画的工具具有 Fireworks、Ulead 及时下流行的 Flash。有时间不妨使用一下它们的 beta 版,它们都可以从网上下载。

如果涉及到控制过程或需要在服务器端进行一些数据处理,那就需要学习一些编程预言了。

基本的编程学习内容脚本语言。脚本语言是一种面向对象的解释性程序语言,目前常用的有 JavaScript 与 VBScript,前者比后者的资历老,Internet Explorer 与 Netscape Navigator 两种浏览器都支持。如果不涉及服务器端的脚本编程的话,JavaScript 是首选。

其次为 CGI 语言与服务器端脚本语言。CGI 是公用网关接口的缩写,CGI 程序运行在服务器端,对用户端提交的请求进行处理。我们浏览服务器上的 Web 页时,自己就是一个用户,如果要在在线进行数据查询、提交等,这些处理都是在服务器上进行的。CGI 程序可用任何编译型语言如 Delphi、C++ 等进行编写,而服务器端编程语言如 ASP、Perl、PHP、Cold Fusion 等程序并不是严格的 CGI 程序,只能算是一种在服务器端运行的脚本语言。ASP、Perl、PHP、Cold Fusion 等比较常用,只是针对不同的系统平台以及不同的应用领域。ASP 是针对 NT 平台的,Perl、PHP 针对 UNIX、Linux 与 NT 平台等。

## 1.2.3 Web 页制作学习的途径

建立个人站点是一个很好的学习途径。因为不管站点大小如何,我们都需要考虑网站内容的架构、组织、制作、宣传、运作等各个方面。要成为一个优秀的个人网站,需要不断地学习与提高,最好还要多观摩学习一些好的站点,特别是一些大站与优秀个人网站,学习页面布局、用色、创意、内容的组织与架构等。分析其代码也会使我们的技术水平大大提高。

读者可以先参考一下本书所附的一些优秀个人网站,然后开始着手创建自己的网站。

## 1.2.4 成为高手需要哪些技能和知识

想成为一个网站设计高手,需要下面的知识和技能:

- 能独立制作和设计网页





- 能独立制作和设计图标
- 极强的编辑整理能力
- 丰富的编程经验
- 深厚的布局能力
- 通晓网站设计的系统结构
- 优秀的网页写作能力
- 高级管理能力
- 理解 Web 服务器
- 超强的审美观

## 1.2.5 成为高手的学习阶段

网页制作的学习是一个循序渐进的过程，建议大部分初学者按照下面的顺序学习。

### 1. 入门阶段

从最简单的 HTML 网页入手，选择 FrontPage 2000 作为网页制作工具，不必学习图形制作工具，阅读本书及 FrontPage 2000 教程。

制作你的第一个实验性网站，遇到任何困难时，请对照相关教程。如果问题仍然没有解决，请教高手为你解答。

### 2. 初级阶段

学习掌握 Dreamweaver 和 Photoshop 的基本操作，策划和制作你的第一个网站。

不断为你的网站增加内容与功能(例如尝试将一些 JavaScript 小程序添加到你的网页中)。

阅读其他关于 HTML 及 CSS 的书籍，并尝试运用到你的网页中。

### 3. 进阶阶段

根据个人喜好及实际需要，网页制作的方向可以向美术设计的方向发展，这需要学习一些美术方面的知识；也可以向网络编程的方向发展，但需要学习 ASP 等编程语言；还可以向信息制作的方向发展，锻炼自己在网站策划及信息采集方面的技能。

尝试制作其他不同类型的网站，从模仿别人开始，逐渐形成自己的设计风格。

熟练操作 Dreamweaver 及 Photoshop 两个软件，并至少能读懂 HTML 及 JavaScript。

### 4. 高手阶段

学习，学习，再学习。

# 第2章

## Web 发布的基础知识

### 本章要点

- 什么是 Internet
- Internet 的由来
- Internet 的主要服务功能
- 什么是 TCP/IP 协议
- 什么是 WWW
- 什么是 Web 页

### 2.1 什么是 Internet

Internet 是一个由多种不同类型和运行规模的计算机网络组成的全球范围的计算机网络，组成 Internet 的计算机网络包括大大小小的局域网（LAN）、城域网（MAN）以及大规模的广域网（WAN）等，这些网络支持同一种通信协议，即 TCP/IP。

这些网络通过普通电话线、高速专线、卫星、微波和光缆等通信线路把不同国家的大学、公司、科研机构以及军事和政府等组织的网络连接起来，成为世界上最大的信息共享网络。

Internet 是全世界最大的信息库，它为人们提供了巨大的并且还在不断增长的信息资源和服务工具宝库，用户可以利用 Internet 的各种搜索工具去获取 Internet 提供的巨大信息资源。任何地方的任何 Internet 用户都可以从 Internet 中获得多种信息，如自然、社会、政治、历史、科技、教育、卫生、娱乐、政治决策、金融、商业和天气预报等等。

### 2.2 Internet 的由来

Internet 产生于 1969 年初，它的前身是 ARPA 网，是美国国防部高级研究计划管理局为准