



- 全球销量逾百万册的系列图书
- 连续十余年打造的经典品牌
- 直观、循序渐进的学习教程
- 掌握关键知识的最佳起点
- “Read Less, Do More”（精读多练）的教学理念
- 以示例引导读者完成最常见的任务

 异步图书
www.epubit.com

每章内容针对初学者精心设计，**1** 小时轻松阅读学习，
24 小时彻底掌握关键知识

每章 **案例与练习题** 助你轻松完成常见任务，
通过 **实践** 提高应用技能，巩固所学知识

PHP、MySQL 和 JavaScript

入门经典（第6版）

【美】朱莉·C·梅洛尼 (Julie C. Meloni) 著
李军 译



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

PHP、MySQL 和JavaScript

入门经典

(第6版)

【美】朱莉·C·梅洛尼 (Julie C·Meloni) 著

李军 译



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

PHP、MySQL和JavaScript入门经典：第6版 / (美)
朱莉·C·梅洛尼 (Julie·C·Meloni) 著；李军译。—
北京：人民邮电出版社，2018.8
ISBN 978-7-115-48349-2

I. ①P… II. ①朱… ②李… III. ①PHP语言—程序
设计②SQL语言—程序设计③JAVA语言—程序设计 IV.
①TP312. 8②TP311. 132. 3

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第086235号

版权声明

Julie C. Meloni: Sams Teach Yourself PHP, MySQL and JavaScript All in One
ISBN: 978-0-672-33770-3

Copyright © 2018 by Pearson Education, Inc.

Authorized translation from the English languages edition published by Pearson Education, Inc.
All rights reserved.

本书中文简体字版由美国 Pearson 公司授权人民邮电出版社出版。未经出版者书面许可，对本书任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

版权所有，侵权必究。

-
- ◆ 著 [美] 朱莉·C·梅洛尼 (Julie·C·Meloni)
 - 译 李军
 - 责任编辑 陈冀康
 - 责任印制 焦志炜
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
 - 邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 固安县铭成印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
 - 印张: 34.25
 - 字数: 853 千字 2018 年 8 月第 1 版
 - 印数: 1-2 400 册 2018 年 8 月河北第 1 次印刷
 - 著作权合同登记号 图字: 01-2017-8613 号
-

定价: 99.00 元

读者服务热线: (010) 81055410 印装质量热线: (010) 81055316

反盗版热线: (010) 81055315

广告经营许可证: 京东工商广登字 20170147 号

内容提要

本书针对 PHP、MySQL 和 JavaScript 的最新版本，结合 Web 开发的实际需求，介绍了编程和应用开发技能，并通过一些典型的项目案例，帮助读者开发出功能强大的 Web 应用。

本书分为 5 个部分和 4 个附录。第 1 部分“Web 应用基础知识”，包括前 5 章，帮助读者理解 Web 上的通信，以便能够编写基本的 PHP 脚本，还介绍了 HTML、CSS 和 JavaScript 的基础知识。第 2 部分“动态 Web 站点基础”，包括第 6 章到第 10 章，主要介绍 JavaScript 的语法和用法。第 3 部分“提高 Web 应用程序的层级”，包括第 11 章到第 15 章，主要介绍 PHP 语言的基础知识，以及如何使用 cookies 和用户会话。第 4 部分“将数据库整合到应用程序中”，包括第 16 章到第 18 章，介绍了使用数据库的通用知识，包括 SQL 基础知识，以及 MySQL 专有的函数以及其他信息。第 5 部分“应用开发基础”，包括第 19 章到第 22 章，专门介绍使用 PHP 和 MySQL 来执行一个特定的任务，综合应用了本书中的所有知识。附录部分介绍了 XAMPP、MySQL、Apache 和 PHP 的安装和配置。在每一章的最后，都有测验问题和额外的练习，帮助读者巩固所学的知识。

本书内容全面，讲解详细，由浅入深，实例丰富，可作为 PHP、MySQL、JavaScript 初学者的学习指南，也可作为 Web 开发技术人员的参考用书。

前 言

欢迎阅读本书。本书综合了《HTML、CSS 和 JavaScript 入门经典（第 2 版）》（《Sams Teach Yourself HTML, CSS & JavaScript All in One (Second Edition)》）和《PHP、MySQL 和 Apache 入门经典（第 5 版）》（《Sams Teach Yourself PHP, MySQL & Apache All in One (Fifth Edition)》）中最有用的部分，根据技术上所发生的必然的变化更新了内容，并为你打下 Web 应用“全栈”开发的基础。

示例提供了这种基础。本书通过展示那些层层构建的代码，解释代码的细节，并且给出示例的输出（也就是在你计算机的屏幕上看上去是什么样子），从而帮助你加深对 HTML、CSS、JavaScript 和 PHP（以及和 MySQL 的数据库交互）的理解。

本书的目标并不是让你成为这些技术中的某一方面的专家，而是让你具备开发现代的、符合标准的 Web 应用程序的基础技能。需要特别注意如下几点。

- 本书中的每一个示例都经过了 HTML5 和 CSS3 验证。
- 本书中的所有示例，在每一种主流的 Web 浏览器的最新版本中进行了兼容性测试。这些浏览器包括 Apple Safari、Google Chrome、Microsoft Internet Explorer、Mozilla Firefox 和 Opera。你将先学习和过去的版本的兼容性，当然这也是为将来做好准备。
- 所有的 PHP 代码都能在 PHP 7 下正确运行，但是向下兼容到 PHP 5.6.x，因为仍然有数以千计的 Web 托管服务提供商使用后者。

正是因为注意了这些基本问题，本书之前的多个版本成了畅销书，而这一新版也不例外。不管你选择专门研究 HTML 和 CSS、JavaScript、PHP，还是要精通所有的这些技术，牢固的基础知识对你未来的开发工作都很关键。

本书只是你通向对技术开发的更高层级的理解的第一步，但并不意味着这是唯一的第一步，记住这一点同样也很重要。在某件事情上成为专家，需要花 1 万小时的时间去练习，这可比你用来阅读本书的时间要长得多。

本书的目标读者

本书瞄准那些对万维网的概念有一般性了解的人，也就是说，知道有一个叫作万维网

的东西，并且能够使用 Web 浏览器连接到网络上。这就够了，阅读本书不需要再具备其他的知识。

本书深入介绍 PHP 编程的那些章，也并不需要读者具备该语言的知识。然而，如果你已经拥有其他编程语言的经验，你会发现阅读起来更容易，因为你熟悉诸如变量、控制结构、函数、对象等类似的编程元素。类似的，如果你已经使用过 MySQL 之外的数据库，那么，你已经拥有了阅读和 MySQL 相关内容的牢固基础。

本书的内容结构

本书分为 5 个部分，每一个部分对应一组专门的主题。建议读者一章一章地按顺序阅读，每一章的内容都基于其前面一章的内容。

第 1 部分：Web 应用基础知识。这部分帮助你理解 Web 上的通信，以便能够编写基本的 PHP 脚本，还介绍了 HTML、CSS 和 JavaScript 的基础知识。即便你已经从基本知识的层面熟悉这些技术中的一种或多种，还是应该快速浏览一下这几章以进行温习。本书剩下的大多数内容，都构建在刚开始的这几章的基础之上。

第 2 部分：动态 Web 站点基础。这部分主要介绍 JavaScript 的语法和用法。在动态 Web 站点中，JavaScript 提供动态功能——HTML 和 CSS 通常只是负责实现漂亮的外观，而 JavaScript 要让内容动起来，至少在你加入 PHP 和数据库功能之前，JavaScript 要做到这一点。

第 3 部分：提高 Web 应用程序的层级。这部分跨越前端并且深入应用程序的后端。你将会学习 PHP 语言的基础知识，包括像数组和对象这样的结构性元素，然后学习如何让 cookies 和用户会话为你所用。和以前需要了解的关于表单的内容相比，在本书的这个部分所要学的内容更多。

第 4 部分：将数据库整合到应用程序中。这部分的各章介绍了使用数据库的通用知识，例如数据库规范化，以及使用 PHP 连接和使用 MySQL。这部分还包括 SQL 基础知识、MySQL 专有的函数以及其他信息。

第 5 部分：应用开发基础。这部分的各章专门介绍使用 PHP 和 MySQL 来执行一个特定的任务，综合应用了本书中的所有知识。项目包括创建一个讨论论坛、一个基本的网店和一个简单的日历。

在每一章的最后，都有几个测验问题，来测试你对所学的内容掌握得如何。额外的练习则提供了另一种方法来应用本章所学到的知识，并且指导你如何使用下一章中将要学习的新内容。

本书的资源

本书各章中的代码都可以通过异步社区 (www.epubit.com) 下载。

自己录入代码，在打字、产生错误以及烧脑的查找分号错误的任务等方面会有一些有用体验。然而，如果你想要略过这些课程，并且只是把本书的工作代码上传到你的站点，也没问题。

本书的体例

本书使用不同的字体来区别代码和正文，也通过这种方法来帮你识别重要的概念。在本书中，代码、命令和你所输入的或者在计算机屏幕上看到的文本，都使用等宽字体。在正文中定义新术语的地方使用斜体。此外，特别的内容板块都带有图标。

注意：

给出了和当前话题相关的一段有趣的信息。

提示：

提出建议，或者教给你执行一项任务的简单方法。

警告：

警告你潜在的缺陷并说明如何避免它们。

问与答、测验和练习

在每一章的最后，都有一个简短的问题和解答部分，会提出那种“答案显而易见”的问题。还有一个简短但完整的测验，让你能够进行测试，以确保理解了本章所介绍的所有内容。最后，还有一两个可选的练习题，让你有机会在继续往下阅读之前练习一下自己的新技能。

资源与支持

本书由异步社区出品，社区（<https://www.epubit.com/>）为您提供相关资源和后续服务。

配套资源

本书提供如下资源：

- 本书源代码。

要获得以上配套资源，请在异步社区本书页面中点击 **配套资源**，跳转到下载界面，按提示进行操作即可。注意：为保证购书读者的权益，该操作会给出相关提示，要求输入提取码进行验证。

提交勘误

作者和编辑尽最大努力来确保书中内容的准确性，但难免会存在疏漏。欢迎您将发现的问题反馈给我们，帮助我们提升图书的质量。

当您发现错误时，请登录异步社区，按书名搜索，进入本书页面，点击“提交勘误”，输入勘误信息，单击“提交”按钮即可。本书的作者和编辑会对您提交的勘误进行审核，确认并接受后，您将获赠异步社区的 100 积分。积分可用于在异步社区兑换优惠券、样书或奖品。



扫码关注本书

扫描下方二维码，您将会在异步社区微信服务号中看到本书信息及相关的服务提示。



与我们联系

我们的联系邮箱是 contact@epubit.com.cn。

如果您对本书有任何疑问或建议，请您发邮件给我们，并请在邮件标题中注明本书书名，以便我们更高效地做出反馈。

如果您有兴趣出版图书、录制教学视频，或者参与图书翻译、技术审校等工作，可以发邮件给我们；有意出版图书的作者也可以到异步社区在线提交投稿（直接访问 www.epubit.com/selfpublish/submission 即可）。

如果您是学校、培训机构或企业，想批量购买本书或异步社区出版的其他图书，也可以发邮件给我们。

如果您在网上发现有针对异步社区出品图书的各种形式的盗版行为，包括对图书全部或部分内容的非授权传播，请您将怀疑有侵权行为的链接发邮件给我们。您的这一举动是对作者权益的保护，也是我们持续为您提供有价值的内容的动力之源。

关于异步社区和异步图书

“**异步社区**”是人民邮电出版社旗下 IT 专业图书社区，致力于出版精品 IT 技术图书和相关学习产品，为译者提供优质出版服务。异步社区创办于 2015 年 8 月，提供大量精品 IT 技术图书和电子书，以及高品质技术文章和视频课程。更多详情请访问异步社区官网 <https://www.epubit.com>。

“**异步图书**”是由异步社区编辑团队策划出版的精品 IT 专业图书的品牌，依托于人民邮电出版社近 30 年的计算机图书出版积累和专业编辑团队，相关图书在封面上印有异步图书的 LOGO。异步图书的出版领域包括软件开发、大数据、AI、测试、前端、网络技术等。



异步社区



微信服务号

目 录

第1部分：Web应用基础知识

第1章 理解 Web 的工作方式	3
1.1 HTML 和 WWW 简史	4
1.2 创建 Web 内容	4
1.3 理解 Web 内容递送	5
1.4 选择 Web 托管提供商	7
1.5 利用多种 Web 浏览器执行测试	8
1.6 创建一个示例文件	9
1.7 使用 FTP 传输文件	10
1.7.1 选择 FTP 客户端	10
1.7.2 使用 FTP 客户端	11
1.8 了解在 Web 服务器上放置文件的位置	13
1.8.1 基本的文件管理	14
1.8.2 使用索引页面	15
1.9 小结	16
1.10 问与答	16
1.11 测验	17
1.11.1 问题	17
1.11.2 解答	17
1.11.3 练习	17
第2章 构造 HTML 文档	19
2.1 从一个简单的 Web 页面开始	20
2.2 每个 Web 页面都必须具有的 HTML 标签	22
2.3 在 Web 页面中使用超链接	24
2.3.1 使用锚点链接到一个页面内部	25

2.3.2 链接到外部 Web 内容	25
2.3.3 链接到一个 E-mail 地址	26
2.4 利用段落和换行符组织页面	26
2.5 利用标题组织内容	28
窥探其他设计师的页面？	30
2.6 理解语义元素	30
2.6.1 以多种方式使用<header>元素	35
2.6.2 理解<section>元素	36
2.6.3 正确地使用<article>元素	37
2.6.4 实现<nav>元素	37
2.6.5 何时使用<aside>元素	38
2.6.6 有效地使用<footer>元素	39
2.7 CSS 的工作方式	40
2.8 基本的样式表	41
2.9 CSS 样式的基础知识	46
2.9.1 基本的布局属性	46
2.9.2 基本的格式化属性	47
2.10 使用样式类	49
2.11 使用样式 ID	51
2.12 内部样式表和内联样式	52
验证样式表	53
2.13 小结	54
2.14 问与答	55
2.15 测验	56
2.15.1 问题	56
2.15.2 解答	57
2.15.3 练习	57
第3章 理解 CSS 方框模型和定位	58
3.1 CSS 方框模型	59

3.2	详解定位	61	4.7	关于 JavaScript 的最佳实践	93
3.3	控制元素的堆叠方式	65	4.8	理解 JSON	94
3.4	管理文本流	67	4.9	使用 JavaScript 控制台调试	
3.5	理解固定布局	67		JavaScript 错误	95
3.6	理解流动布局	69	4.10	小结	96
3.7	创建固定/流动混合布局	70	4.11	问与答	96
3.7.1	从基本的布局结构开始	71	4.12	测验	97
3.7.2	在固定/流动混合布局中定义 两栏	72	4.12.1	问题	97
3.7.3	设置布局的最小宽度	74	4.12.2	解答	98
3.7.4	在固定/流动混合布局中处理栏 高度	74	4.12.3	练习	98
3.8	考虑响应性 Web 设计	79	第 5 章 PHP 简介		99
3.9	小结	80	5.1	PHP 是如何与 Web 服务器 协作的	99
3.10	问与答	80	5.2	PHP 脚本基础	100
3.11	测验	81	5.2.1	开始和结束一个 PHP 语句块	101
3.11.1	问题	81	5.2.2	echo 语句和 print() 函数	102
3.11.2	解答	81	5.2.3	组合 HTML 和 PHP	103
3.11.3	练习	81	5.2.4	为 PHP 代码添加注释	104
第 4 章 理解 JavaScript		82	5.3	代码块和浏览器输出	104
4.1	学习 Web 脚本编程的基础知识	83	5.4	小结	107
	脚本和程序	83	5.5	问与答	107
4.2	JavaScript 如何适应 Web 页面	84	5.6	测验	107
4.2.1	使用单独的 JavaScript 文件	85	5.6.1	问题	107
4.2.2	使用基本的 JavaScript 事件	85	5.6.2	解答	108
4.3	探索 JavaScript 的能力	86	5.6.3	练习	108
4.3.1	验证表单	86	第 2 部分：动态 Web 站点基础		
4.3.2	特殊效果	86	第 6 章 理解动态 Web 站点和 HTML5		
4.3.3	远程脚本调用（AJAX）	86	应用程序		111
4.4	基本概念	87	6.1	理解不同类型的脚本	112
4.4.1	语句	87	6.2	显示随机内容	112
4.4.2	把任务与函数相结合	88	6.3	理解文档对象模型	116
4.4.3	变量	88	6.4	使用 window 对象	116
4.4.4	了解对象	88	6.5	处理 document 对象	117
4.4.5	条件语句	89	6.5.1	获取关于文档的信息	117
4.4.6	循环语句	89	6.5.2	在文档中编写文本	118
4.4.7	事件处理程序	90	6.5.3	使用链接和锚	119
4.4.8	首先运行哪个脚本	91	6.6	访问浏览器的历史记录	119
4.5	JavaScript 语法规则	92	6.7	使用 location 对象	121
4.5.1	大小写敏感性	92	6.8	关于 DOM 结构的更多知识	122
4.5.2	变量、对象和函数名称	92	6.8.1	节点	123
4.5.3	保留字	92	6.8.2	父对象与子对象	123
4.5.4	空白	92	6.8.3	兄弟对象	123
4.6	使用注释	93			

6.9 处理 DOM 节点	123
6.9.1 基本的节点属性	123
6.9.2 节点的关系属性	124
6.9.3 文档方法	124
6.9.4 节点方法	125
6.10 创建可定位的元素（图层）	125
利用 JavaScript 控制定位	126
6.11 隐藏和显示对象	129
6.12 修改页面内的文本	131
6.13 向页面中添加文本	132
6.14 基于用户交互更改图像	134
6.15 提前考虑开发 HTML5 应用 程序	135
6.16 小结	136
6.17 问与答	136
6.18 测验	137
6.18.1 问题	137
6.18.2 解答	137
6.18.3 练习	137
第 7 章 JavaScript 基础：变量、字符串 和数组	138
7.1 使用变量	138
7.1.1 选择变量名	139
7.1.2 使用局部变量和全局变量	139
7.1.3 给变量赋值	140
7.2 了解表达式和运算符	141
7.2.1 使用 JavaScript 运算符	141
7.2.2 运算符优先级	142
7.3 JavaScript 中的数据类型	143
7.4 在数据类型之间转换	143
7.5 使用 String 对象	144
7.5.1 创建 String 对象	144
7.5.2 赋值	145
7.5.3 计算字符串的长度	146
7.5.4 转换字符串的大小写	146
7.6 处理子串	147
7.6.1 使用字符串的一部分	147
7.6.2 获取单个字符	148
7.6.3 查找子串	148
7.7 使用数值型数组	149
7.7.1 创建数值型数组	149
7.7.2 理解数组长度	149
7.7.3 访问数组元素	150
7.8 使用字符串数组	150
7.8.1 创建字符串数组	150
7.8.2 拆分字符串	151
7.8.3 对字符串数组进行排序	151
7.9 对数值型数组进行排序	151
7.10 小结	154
7.11 问与答	154
7.12 测验	155
7.12.1 问题	155
7.12.2 解答	156
7.12.3 练习	156
第 8 章 JavaScript 基础：函数、对象 和流程控制	157
8.1 使用函数	158
8.1.1 定义函数	158
8.1.2 调用函数	159
8.1.3 返回值	161
8.2 对象简介	163
8.2.1 创建对象	163
8.2.2 理解方法	163
8.3 使用对象简化脚本编程	164
8.3.1 定义对象	164
8.3.2 定义对象的方法	165
8.3.3 创建对象的实例	166
8.4 扩展内置对象	168
8.5 使用 Math 对象	169
8.5.1 四舍五入和截尾	170
8.5.2 生成随机数	170
8.5.3 其他 Math 方法	170
8.6 使用 Math 方法	171
8.7 处理 Date 对象	173
8.7.1 创建 Date 对象	173
8.7.2 设置 Date 值	173
8.7.3 读取 Date 值	174
8.7.4 处理时区	174
8.7.5 在日期格式之间转换	175
8.8 if 语句	175
8.8.1 条件运算符	176
8.8.2 利用逻辑运算符把条件结合 起来	176
8.8.3 else 关键字	177
8.9 使用简写的条件表达式	178
8.10 利用 if 和 else 测试多个条件	179

8.10.1	HTML 文件	179	10.6	操作 HTML 内容	214
8.10.2	JavaScript 文件	180	10.6.1	显示和隐藏元素	215
8.11	利用 switch 使用多个条件	181	10.6.2	制作元素的动画	216
8.12	使用 for 循环	182	10.7	结合使用各种方法来创建 jQuery 动画	218
8.13	使用 while 循环	184	10.8	利用 jQuery 处理事件	221
8.14	使用 do...while 循环	185	10.9	小结	222
8.15	使用循环	185	10.10	问与答	222
8.15.1	创建无限循环	185	10.11	测验	222
8.15.2	退出循环	186	10.11.1	问题	222
8.15.3	继续执行循环	186	10.11.2	解答	223
8.16	遍历对象属性	187	10.11.3	练习	223
8.17	小结	189			
8.18	问与答	190			
8.19	测验	190			
8.19.1	问题	190			
8.19.2	解答	191			
8.19.3	练习	191			
第 9 章	理解 JavaScript 事件处理	192			
9.1	理解事件处理程序	192	第 11 章	AJAX：远程脚本编程	227
9.1.1	对象和事件	193	11.1	AJAX 简介	227
9.1.2	创建事件处理程序	193	11.1.1	JavaScript 客户（前端）	228
9.1.3	用 JavaScript 定义事件处理程序	194	11.1.2	服务器端脚本（后端）	228
9.1.4	支持多个事件处理程序	194	11.1.3	XML	229
9.1.5	使用 Event 对象	195	11.1.4	流行的 AJAX 示例	229
9.2	使用鼠标事件	196	11.2	使用 XMLHttpRequest	229
9.2.1	移入和移出	196	11.2.1	创建请求	230
9.2.2	按下和释放（以及单击）	197	11.2.2	打开 URL	230
9.3	使用键盘事件	199	11.2.3	发送请求	230
9.4	使用 load 和 unload 事件	201	11.2.4	等待响应	230
9.5	使用 click 更改<div>的外观	202	11.2.5	解释响应数据	231
9.6	小结	207	11.3	创建简单的 AJAX 库	231
9.7	问与答	207	11.3.1	ajaxRequest 函数	232
9.8	测验	207	11.3.2	ajaxResponse 函数	232
9.8.1	问题	207	11.3.3	使用库	232
9.8.2	解答	208	11.4	使用库创建 AJAX 测验	233
9.8.3	练习	208	11.4.1	HTML 文件	233
第 10 章	使用 jQuery 的基础知识	209	11.4.2	XML 文件	234
10.1	使用第三方 JavaScript 库	209	11.4.3	JavaScript 文件	234
10.2	jQuery 应运而生	210	11.4.4	测试示例	236
10.3	准备使用 jQuery	211	11.5	调试基于 AJAX 的应用程序	236
10.4	熟悉\$().ready 处理程序	212	11.5.1	HTML 表单	237
10.5	选择 DOM 和 CSS 内容	213	11.5.2	PHP 后端	238
			11.5.3	JavaScript 前端	238
			11.5.4	使之工作	240
			11.6	将 jQuery 的内置函数用于 AJAX	240
			11.7	小结	241

11.8 问与答	241	13.2 定义一个函数	268
11.9 测验	242	13.3 从用户定义的函数返回值	270
11.9.1 问题	242	13.4 理解变量作用域	271
11.9.2 解答	242	使用 global 语句访问变量	272
11.9.3 练习	242	13.5 使用 static 语句在函数调用之间 保存状态	273
第 12 章 PHP 基础：变量、字符串和 数组	243	13.6 关于参数的更多内容	275
12.1 变量	243	13.6.1 为参数设置默认值	275
12.1.1 全局变量	244	13.6.2 把变量引用传递给函数	276
12.1.2 超全局变量	245	13.7 测试函数是否存在	277
12.2 数据类型	245	13.8 创建一个对象	278
12.2.1 使用 settype() 来改变变量的数据 类型	247	13.8.1 对象的属性	280
12.2.2 通过类型转换改变变量的数据 类型	248	13.8.2 对象方法	281
12.2.3 为何测试类型	250	13.8.3 构造方法	283
12.3 操作符和表达式	250	13.9 对象继承	283
12.3.1 赋值操作符	251	13.10 转换流程	284
12.3.2 算术操作符	251	13.10.1 if 语句	284
12.3.3 连接操作符	252	13.10.2 使用 else 子句的 if 语句	285
12.3.4 复合赋值操作符	252	13.10.3 使用带有 elseif 子句的 if 语句	286
12.3.5 自动增加和减少一个整型 变量	253	13.10.4 switch 语句	287
12.3.6 比较操作符	254	13.10.5 使用 ?: 运算符	288
12.3.7 使用逻辑操作符创建复杂的 测试表达式	255	13.11 实现循环	289
12.3.8 操作符优先级	256	13.11.1 while 语句	289
12.4 常量	257	13.11.2 do...while 语句	290
预定义常量	258	13.11.3 for 语句	291
12.5 理解数组	258	13.11.4 用 break 语句跳出循环	292
12.6 创建数组	258	13.11.5 用 continue 语句跳过迭代	293
12.6.1 创建关联数组	260	13.11.6 嵌套循环	294
12.6.2 创建多维数组	260	13.12 小结	296
12.7 一些和数组相关的函数	262	13.13 问与答	296
12.8 小结	263	13.14 测验	296
12.9 问与答	264	13.14.1 问题	297
12.10 测验	264	13.14.2 解答	297
12.10.1 问题	264	13.14.3 练习	297
12.10.2 解答	265		
12.10.3 练习	265		
第 13 章 PHP 基础：函数、对象和 流程控制	266	第 14 章 使用 cookie 和用户会话	298
13.1 调用函数	267	14.1 cookie 简介	298
		14.1.1 深入了解一个 cookie	299
		14.1.2 访问 cookies	299
		14.2 设置一个 cookie	300
		14.3 删除一个 cookie	302
		14.4 会话函数概览	303
		14.5 使用会话变量	304
		14.6 销毁会话和重置变量	308

14.7 在一个带有注册用户的环境中使用会话	308	15.16.1 问题	342
14.7.1 使用注册的用户	309	15.16.2 解答	343
14.7.2 使用用户偏好	309	15.16.3 练习	343
14.7.3 理解浏览器中的本地存储和会话存储	309		
14.8 小结	310		
14.9 问与答	310		
14.10 测验	310		
14.10.1 问题	311	16.1 良好的数据库设计的重要性	347
14.10.2 解答	311	16.2 表关系的类型	348
14.10.3 练习	311	16.2.1 一对关系	349
第 15 章 处理基于 Web 的表单	312	16.2.2 一对多关系	349
15.1 HTML 表单的工作方式	313	16.2.3 多对多关系	350
15.2 创建表单	313	16.3 理解规范化	351
15.3 接受文本输入	317	16.3.1 平表带来的问题	351
15.4 命名各种表单数据	317	16.3.2 第一范式	352
15.5 标记各种表单数据	318	16.3.3 第二范式	352
15.6 组合表单元素	319	16.3.4 第三范式	353
在表单中包括隐藏的数据	319	16.4 遵从设计过程	353
15.7 探索表单输入控件	320	16.5 小结	354
15.7.1 复选框	320	16.6 问与答	355
15.7.2 单选按钮	322	16.7 测验	355
15.7.3 选择列表	323	16.7.1 问题	355
15.7.4 文本框、文本区及其他输入类型	325	16.7.2 解答	355
15.8 使用 HTML5 表单验证	326	16.7.3 练习	355
15.9 提交表单数据	328		
为表单事件使用 JavaScript	329		
15.10 利用 JavaScript 访问表单元素	329		
显示来自表单的数据	330		
15.11 创建一个简单的输入表单	331		
15.11.1 使用用户定义数组访问表单输入	332		
15.11.2 在单个页面上组合 HTML 和 PHP 代码	333		
15.12 使用隐藏字段来保存状态	336		
15.13 根据表单提交发送邮件	337		
15.13.1 mail() 函数的系统配置	337		
15.13.2 创建表单	338		
15.13.3 创建发送邮件的脚本	339		
15.14 小结	341		
15.15 问与答	342		
15.16 测验	342		

第 4 部分：将数据库整合到应用程序中

第 16 章 理解数据库设计过程	347
16.1 良好的数据库设计的重要性	347
16.2 表关系的类型	348
16.2.1 一对关系	349
16.2.2 一对多关系	349
16.2.3 多对多关系	350
16.3 理解规范化	351
16.3.1 平表带来的问题	351
16.3.2 第一范式	352
16.3.3 第二范式	352
16.3.4 第三范式	353
16.4 遵从设计过程	353
16.5 小结	354
16.6 问与答	355
16.7 测验	355
16.7.1 问题	355
16.7.2 解答	355
16.7.3 练习	355
第 17 章 SQL 基本命令	356
17.1 MySQL 数据类型	357
17.1.1 数字数据类型	357
17.1.2 日期和时间类型	358
17.1.3 字符串类型	359
17.2 表的创建语法	360
17.3 使用 INSERT 命令	360
进一步学习 INSERT 语句	361
17.4 使用 SELECT 命令	362
17.4.1 排序 SELECT 结果	363
17.4.2 限制结果	364
17.5 在查询中使用 WHERE	365
17.5.1 在 WHERE 子句中使用操作符	366
17.5.2 使用 LIKE 比较字符串	366
17.6 从多个表中查询	367
17.6.1 使用 JOIN	369
17.6.2 使用子查询	371
17.7 使用 UPDATE 命令来修改记录	372
17.7.1 条件式 UPDATE	374

17.7.2 在 UPDATE 中使用已有的 列值	375	18.6.3 练习	412	
17.8 使用 REPLACE 命令	375	第 5 部分：应用开发基础		
17.9 使用 DELETE 命令	376	第 19 章 创建一个简单的讨论论坛		
条件式 DELETE	377	19.1	设计数据库表	415
17.10 MySQL 中常用的字符串函数	378	19.2	为共同函数创建一个包含文件	416
17.10.1 长度和连接函数	379	19.3	创建输入表单和脚本	417
17.10.2 截断和填充函数	381	19.4	显示主题列表	420
17.10.3 定位和位置函数	383	19.5	显示一个主题中的帖子	423
17.10.4 子字符串函数	383	19.6	向主题添加帖子	426
17.10.5 字符串修改函数	384	19.7	用 JavaScript 修改论坛的显示	429
17.11 在 MySQL 中使用日期和时间 函数	386	19.8	小结	431
17.11.1 操作日期	386	19.9	问与答	431
17.11.2 操作月份和年份	388	19.10	测验	431
17.11.3 操作周	390	19.10.1	问题	431
17.11.4 操作小时、分钟和秒	391	19.10.2	解答	431
17.11.5 使用 MySQL 格式化日期和 时间	392	19.10.3	练习	432
17.11.6 使用 MySQL 执行日期 算术	394	第 20 章 创建一个在线商店	433	
17.11.7 特殊函数和转换函数	396	20.1	规划和创建数据库表	433
17.12 小结	398	20.1.1	向 store_categories 表插入 记录	435
17.13 问与答	399	20.1.2	向 store_items 表插入记录	435
17.14 测验	400	20.1.3	向 store_item_size 表中插入 记录	436
17.14.1 问题	400	20.1.4	向 store_item_color 表插入 记录	436
17.14.2 解答	400	20.2	显示商品分类	436
17.14.3 练习	401	20.3	显示商品	439
第 18 章 使用 PHP 和 MySQL 交互	402	20.4	对在线商店前端使用 JavaScript	442
18.1 MySQL 函数和 MySQLi 函数	402	20.5	小结	445
18.2 使用 PHP 连接 MySQL	402	20.6	问与答	445
18.2.1 进行连接	403	20.7	测验	446
18.2.2 执行查询	404	20.7.1	问题	446
18.2.3 获取错误消息	405	20.7.2	解答	446
18.3 使用 MySQL 数据	406	20.7.3	练习	446
18.3.1 避免 SQL 注入	406	第 21 章 创建一个简单的日历	447	
18.3.2 使用 PHP 插入数据	407	21.1	构建一个简单的显示日历	447
18.3.3 使用 PHP 获取数据	409	21.1.1	检查用户输入	447
18.3.4 PHP 中其他的 MySQL 函数	411	21.1.2	构建 HTML 表单	448
18.4 小结	411	21.1.3	创建日历表格	450
18.5 问与答	412	21.1.4	向日历添加事件	453
18.6 测验	412	21.2	用 JavaScript 创建一个日历库	461
18.6.1 问题	412			
18.6.2 解答	412			

21.2.1 创建日历的 HTML.....	461
21.2.2 构建接受用户输入的表单.....	462
21.2.3 创建日历.....	463
21.3 小结.....	467
21.4 问与答.....	467
21.5 测验.....	467
21.5.1 问题.....	467
21.5.2 解答.....	467
21.5.3 练习.....	467
第 22 章 管理 Web 应用程序	468
22.1 理解 Web 应用开发中的一些最佳实践	468
22.1.1 将逻辑和内容分离开	469
22.1.2 原型.....	470
22.1.3 测试.....	470
22.2 编写可维护的代码.....	471
22.2.1 确定命名惯例.....	471
22.2.2 用注释作为代码文档.....	472
22.2.3 清晰地缩进代码.....	473
22.2.4 分解代码.....	474
22.3 在工作中实现版本控制.....	474
使用版本控制系统.....	475
22.4 理解代码框架的价值和用法	476
22.4.1 使用 JavaScript 框架.....	477
22.4.2 使用 PHP 框架	478
22.5 小结.....	479
22.6 问与答.....	479
22.7 测验.....	480
22.7.1 问题.....	480
22.7.2 解答.....	480
22.7.3 练习.....	480
附录 A 使用 XAMPP 的安装入门指南	482
A.1 使用第三方的安装包	482
A.2 Linux/UNIX 下的安装	483
A.3 在 Windows 上安装 XAMPP	484
A.4 在 Mac OS X 上安装 XAMPP	487
A.5 让 XAMPP 更安全	490
A.6 故障排除	490
附录 B 安装和配置 MySQL	492
B.1 MySQL 的当前版本和未来版本	492
B.2 如何获取 MySQL	493
B.3 在 Linux/UNIX 上安装 MySQL	493
B.4 在 Mac OS X 上安装 MySQL	495
B.5 在 Windows 上安装 MySQL	496
B.6 安装故障排除	499
B.7 基本安全规则	500
B.7.1 启动 MySQL	500
B.7.2 增强 MySQL 连接的安全	501
B.8 MySQL 权限系统简介	501
B.8.1 两步身份验证过程	502
B.8.2 添加用户	503
B.8.3 移除权限	505
附录 C 安装和配置 Apache	506
C.1 Apache 的当前版本	506
C.2 选择合适的安装方法	507
C.2.1 从源代码安装	507
C.2.2 安装一个二进制代码版本	507
C.3 在 Linux/UNIX 上安装 Apache	507
C.3.1 下载 Apache 源代码	508
C.3.2 解压源代码	508
C.3.3 准备编译 Apache	508
C.3.4 编译和安装 Apache	509
C.4 在 Mac OS X 上安装 Apache	510
C.5 在 Windows 上安装 Apache	510
C.6 Apache 配置文件结构	512
C.6.1 指令	512
C.6.2 容器	513
C.6.3 条件评估	513
C.6.4 ServerRoot 指令	514
C.6.5 per-directory 配置文件	514
C.7 Apache 日志文件	515
C.7.1 access_log 文件	515
C.7.2 error_log 文件	516
C.7.3 其他文件	516
C.8 Apache 相关命令	516
C.8.1 Apache 服务器二进制程序	516
C.8.2 Apache 控制脚本	517
C.9 第一次启动 Apache	517
C.9.1 检查你的配置文件	518
C.9.2 启动 Apache	518
C.10 故障排除	519
C.10.1 未安装 Visual C 库 (在 Windows 上)	519
C.10.2 已经存在一个 Web 服务器	519
C.10.3 不允许绑定到端口	519
C.10.4 拒绝访问	520
C.10.5 错误组设置	520