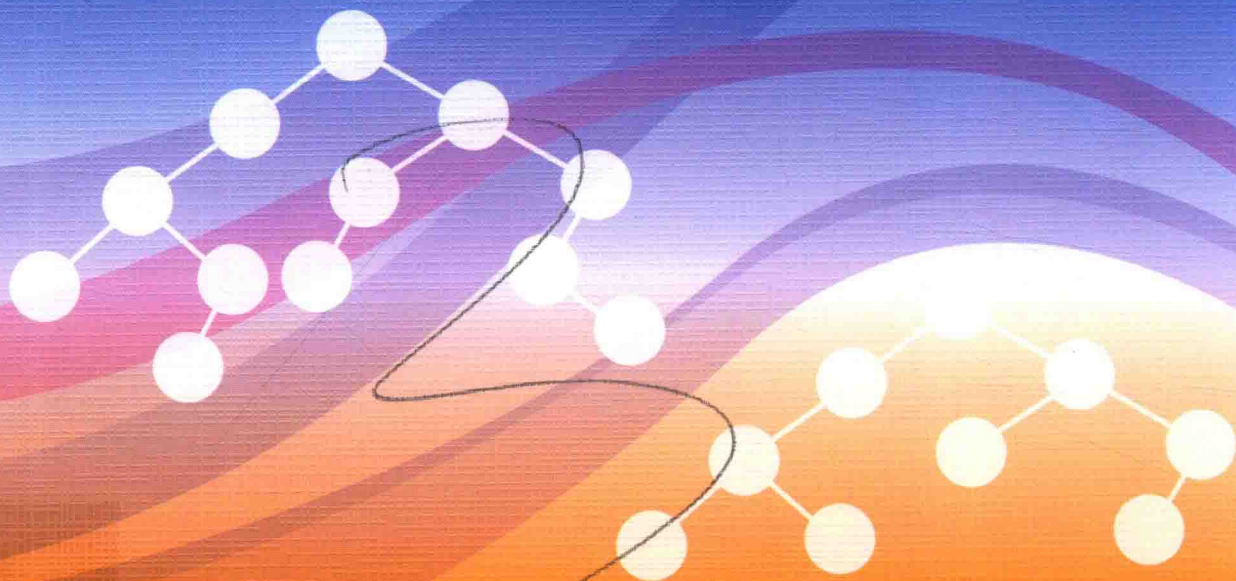


高等学校计算机专业规划教材

网页设计与制作 (第3版)



赵旭霞 刘素转 王晓娜 编著



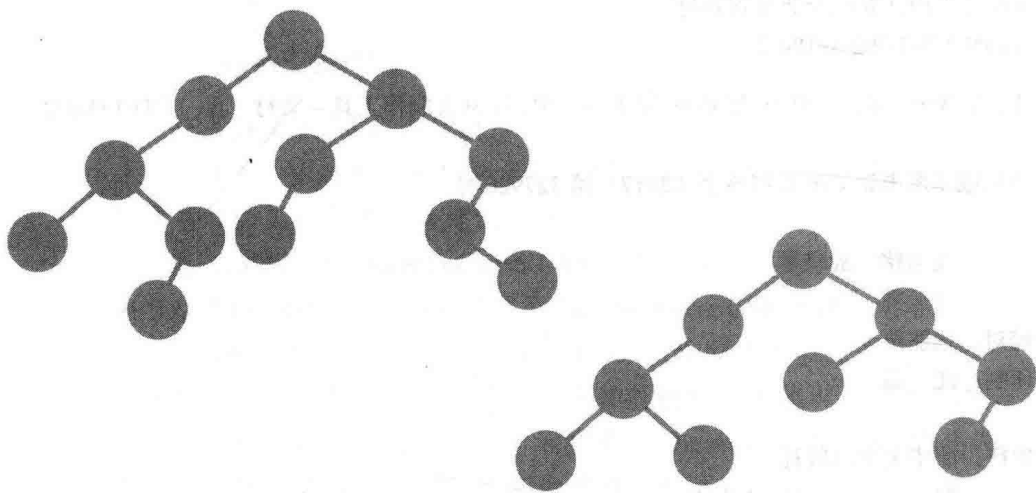
清华大学出版社

高等学校计算机专业规划教材

网页设计与制作

(第3版)

赵旭霞 刘素转 王晓娜 编著



清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书系统地介绍网页设计与制作技术。全书共 15 章, 涵盖的内容主要有网站建设流程以及相关术语、Dreamweaver CS6 软件的操作、HTML 标记语言、CSS 样式表、JavaScript 脚本语言、模板、站点的测试与发布等。每章最后都给出了上机实践和习题, 以使读者掌握基本操作方法和知识点。本书从使用者实际操作的角度结合具体实例, 使读者在循序渐进地学习 Dreamweaver CS6 软件使用的同时掌握其他网页设计相关的技术。

本书结构编排合理, 图文并茂, 实例丰富, 适合作为高等学校相关专业的网页设计与制作教材, 也可以作为网页设计与制作人员的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作/赵旭霞, 刘素转, 王晓娜编著. —3 版. —北京: 清华大学出版社, 2018
(2018.7 重印)

(高等学校计算机专业规划教材)

ISBN 978-7-302-49184-2

I. ①网… II. ①赵… ②刘… ③王… III. ①网页制作工具—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 327926 号

责任编辑: 龙启铭 战晓雷

封面设计: 何凤霞

责任校对: 焦丽丽

责任印制: 沈 露

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 刷 者: 北京富博印刷有限公司

装 订 者: 北京市密云县京文制本装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185mm×260mm **印 张:** 23 **字 数:** 533 千字

版 次: 2015 年 10 月第 1 版 2018 年 2 月第 3 版 **印 次:** 2018 年 7 月第 2 次印刷

定 价: 49.00 元

产品编号: 074957-01



互联网已经成为覆盖面最广、规模最大、信息资源最丰富的计算机信息网络，它不仅给人们提供了一个全新的获取信息的手段，而且正在逐步改变人们的生活、学习和工作方式。互联网的迅速发展，使人们进入一个前所未有的信息化社会。作为互联网的主要组成部分，网站得到了广泛的应用。企业和机构通过网站宣传自己的技术和产品，人们从不同的网站获取所需要的信息。网页是网站的主要组成部分，因此网页设计与制作技术越来越受到关注。为适应社会的需求，目前，网页设计与制作已经成为许多高校计算机专业及越来越多的非计算机专业学生必须掌握的基本技能之一。

1. 本书主要内容

全书分为 15 章，内容概括如下。

第 1 章：介绍网络基础知识以及相关术语、网页制作技术发展、网站制作常用软件工具以及网站建设流程。

第 2、3 章：介绍 Dreamweaver CS6 软件的工作环境以及 Dreamweaver CS6 中与站点相关的知识，并介绍利用 Dreamweaver CS6 创建本地站点的方法。

第 4~6 章：讲解 Dreamweaver CS6 制作简单网页的基本方法，以及基本网页元素的创建，如文本设置、多种超链接、图像以及图像地图等。

第 7 章：讲解表格的基础知识和使用 Dreamweaver CS6 创建表格的基本操作，最后讲解如何利用嵌套表格进行网页布局。

第 8 章：介绍 Div 与 AP Div 的应用，主要包括 Div 标签的使用以及 AP Div 在页面上的应用。

第 9、10 章：分别介绍框架技术以及基本表单的制作技术。

第 11、12 章：介绍如何添加行为，制作跑马灯和 JavaScript 脚本的动态特效网页以及如何如何在网页中添加 Flash、音频、视频等多媒体元素。

第 13 章：讲解 CSS 样式表的基础知识和使用。

第 14、15 章：分别讲述库和模板的知识以及如何测试和发布网站。

2. 本书的主要特色

本书结构清晰，从概念到方法，再从方法到实践，从使用者实际操作的角度结合实例进行讲解，使读者循序渐进地学会使用 Dreamweaver CS6，掌握网页设计方法和技巧。



本书内容组织从基础性、实用性出发,重点突出,知识丰富。希望读者重点学习、掌握网页设计与制作的方法,而不要拘泥于网页制作工具使用方法的学习。

各章最后给出了有针对性的上机实践和习题,以帮助读者掌握基本操作方法和知识点,同时方便教师组织教学。

3. 本书使用对象

本书适合作为高等院校相关专业网页制作课程教材,也可以作为网页制作人员的参考书籍。

本书由赵旭霞、刘素转、王晓娜编写,其中,第1、3、5、7、9、11、12、13章由赵旭霞编写,第2、4、6、8、10、14章由刘素转编写,第15章由王晓娜编写。

由于编者水平有限,书中难免有不足和疏漏之处,恳请广大读者批评指正。

编者

2018年1月



第 1 章 网页制作基础知识 / 1

1.1	网络基础知识	1
1.1.1	Internet 简介	1
1.1.2	WWW 简介	2
1.1.3	浏览器	3
1.1.4	IP 地址和域名	4
1.1.5	HTTP	7
1.1.6	统一资源定位符	7
1.2	网页、网站相关术语简介	8
1.2.1	网页	8
1.2.2	网站	11
1.2.3	主页	11
1.3	网页发展概述	11
1.4	动态网页开发技术	12
1.4.1	ASP	12
1.4.2	PHP	13
1.4.3	JSP	13
1.4.4	ASP.NET	14
1.5	网站制作常用软件	15
1.5.1	网页制作工具	15
1.5.2	美化网页的基本工具	17
1.6	网站建设的基本流程	18
1.7	上机实践	20
1.8	习题	22

第 2 章 认识 Dreamweaver CS6 / 24

2.1	Dreamweaver CS6 简介	24
2.2	Dreamweaver CS6 的安装、启动和卸载	26
2.2.1	Dreamweaver CS6 的安装	26
2.2.2	Dreamweaver CS6 的启动	28

2.2.3	Dreamweaver CS6 的卸载	30
2.3	Dreamweaver CS6 的工作环境	30
2.3.1	Dreamweaver CS6 的工作窗口	30
2.3.2	Dreamweaver CS6 参数设置	35
2.4	上机实践	38
2.5	习题	38
第3章 站点设计 /40		
3.1	站点概述	40
3.2	创建本地站点	42
3.2.1	通过“站点设置对象”创建本地站点	42
3.2.2	连接到服务器	44
3.2.3	站点的“高级设置”	52
3.3	站点管理	62
3.4	使用站点	63
3.4.1	管理文件	63
3.4.2	管理资源	68
3.5	网页设计中的规范	69
3.5.1	Dreamweaver CS6 中的命名原则	69
3.5.2	命名规范	71
3.5.3	文件夹结构规范	72
3.5.4	内容编辑规范	72
3.6	上机实践	73
3.7	习题	73
第4章 制作简单网页 /74		
4.1	网页文件的基本操作	74
4.1.1	新建网页与保存网页	74
4.1.2	打开网页	78
4.2	设置页面属性	78
4.3	插入文本	83
4.3.1	插入文本的方法	83
4.3.2	文本的查找与替换	84
4.3.3	常用的文本编辑元素	85
4.3.4	文本的属性检查器	89
4.4	插入水平线	91
4.4.1	插入水平线的方法	91
4.4.2	设置水平线的属性	91



4.5	插入其他基本元素	91
4.5.1	插入日期	91
4.5.2	插入特殊字符	92
4.5.3	插入文件头	92
4.6	创建列表	93
4.7	在网页中使用颜色	94
4.8	上机实践	95
4.9	习题	97

第 5 章 超级链接 / 99

5.1	超级链接概述	99
5.1.1	超级链接的分类	100
5.1.2	超级链接标签 <a>	100
5.2	绝对路径与相对路径	104
5.2.1	绝对路径	104
5.2.2	相对路径	104
5.2.3	创建超级链接	105
5.3	使用 Dreamweaver 制作各种超级链接	107
5.3.1	内部链接	107
5.3.2	外部链接	107
5.3.3	锚记链接	109
5.3.4	邮箱链接	111
5.3.5	下载文件链接	112
5.3.6	空链接	113
5.3.7	图像超级链接	113
5.4	超级链接的显示效果设置	114
5.5	上机实践	115
5.6	习题	117

第 6 章 网页中使用图像 / 118

6.1	插入图像概述	118
6.1.1	插入图像	119
6.1.2	设置图像属性	120
6.1.3	编辑图像	122
6.2	图像的 HTML 标签	124
6.2.1	基本语法	124
6.2.2	图像标签的属性	124
6.3	插入图像对象	125



6.3.1	插入鼠标经过图像	125
6.3.2	插入图像占位符	126
6.4	创建图像地图	127
6.5	上机实践	129
6.6	习题	130

第7章 表格的使用 / 132

7.1	表格概述	132
7.1.1	表格的作用	133
7.1.2	表格标签	134
7.1.3	HTML 中表格格式设置的优先顺序	140
7.2	使用 Dreamweaver CS6 创建表格	140
7.3	表格的基本操作	141
7.3.1	设置表格/单元格的基本属性	141
7.3.2	添加/删除行或列	143
7.3.3	合并与拆分单元格	144
7.3.4	使用扩展表格模式编辑表格	147
7.4	在表格中添加内容	148
7.4.1	添加网页元素	148
7.4.2	嵌套表格	151
7.5	特殊效果表格	151
7.6	使用表格设计页面布局	153
7.7	上机实践	155
7.8	习题	156

第8章 Div 与 AP Div 的应用 / 158

8.1	在网页中插入 Div 概述	158
8.1.1	关于 Div 标签	158
8.1.2	在网页中插入 Div	158
8.1.3	Div 的 HTML 标签	160
8.1.4	编辑 Div 标签	160
8.1.5	Div 的嵌套	161
8.2	使用 AP Div 排版	162
8.2.1	在网页中插入 AP Div	162
8.2.2	设置 AP Div 首选参数	163
8.2.3	创建嵌套 AP Div	164
8.3	操纵 AP Div	165
8.3.1	选择 AP Div	165

8.3.2	调整 AP Div 大小	166
8.3.3	移动 AP Div	166
8.3.4	对齐 AP Div	166
8.4	设置 AP Div 的属性	167
8.4.1	“AP 元素”面板	167
8.4.2	查看和设置单个 AP Div 的属性	168
8.4.3	查看和设置多个 AP Div 的属性	169
8.5	AP Div 与表格的相互转换	169
8.5.1	将 AP Div 转换为表格	169
8.5.2	将表格转换为 AP Div	171
8.6	AP Div 的行为	172
8.6.1	AP Div 的显示和隐藏	172
8.6.2	设置容器的文本	174
8.6.3	拖动 AP 元素	176
8.7	上机实践	178
8.8	习题	180

第 9 章 创建和使用框架 / 182

9.1	框架概述	182
9.1.1	框架标签	183
9.1.2	<frameset>标签的嵌套	188
9.2	Dreamweaver CS6 中框架的基本操作	190
9.2.1	新建框架	190
9.2.2	设置框架集的属性	194
9.2.3	设置框架的属性	195
9.2.4	框架中使用超级链接	196
9.2.5	修改框架集	197
9.2.6	浏览器不支持框架时的处理	197
9.3	浮动框架	198
9.3.1	<iframe>标签	199
9.3.2	<iframe>与<frame>的区别	201
9.4	上机实践	201
9.5	习题	202

第 10 章 制作表单页面 / 204

10.1	关于表单	204
10.2	创建表单	204
10.2.1	创建表单的方法	204
10.2.2	设置表单的属性	205



10.2.3	表单的 HTML 标签	206
10.3	插入表单元素	206
10.3.1	文本域	207
10.3.2	文本区域	209
10.3.3	隐藏域	210
10.3.4	复选框	211
10.3.5	单选按钮	212
10.3.6	单选按钮组	213
10.3.7	列表/菜单	214
10.3.8	跳转菜单	217
10.3.9	图像域	219
10.3.10	文件域	220
10.3.11	按钮	221
10.3.12	其他常用的 input 元素	222
10.3.13	input 元素的其他属性	225
10.4	验证 HTML 表单数据	226
10.5	上机实践	227
10.6	习题	229

第 11 章 JavaScript 网页动态特效 /231

11.1	JavaScript	231
11.1.1	概述	231
11.1.2	JavaScript 基本数据结构	232
11.1.3	JavaScript 程序构成	234
11.1.4	对象的基本知识	236
11.1.5	事件驱动及事件处理	239
11.1.6	JavaScript 应用实例	240
11.2	行为	244
11.2.1	事件	245
11.2.2	动作	245
11.2.3	“行为”面板	246
11.2.4	使用 Dreamweaver CS6 添加典型行为	247
11.3	跑马灯	258
11.4	上机实践	260
11.5	习题	262

第 12 章 在网页中使用多媒体 /264

12.1	插入“媒体”的使用	264
------	-----------	-----

12.1.1	Flash 动画	264
12.1.2	插入 Flash 视频	266
12.1.3	插入 Shockwave 影片	268
12.1.4	插入 Applet	269
12.1.5	插入 ActiveX 控件	270
12.1.6	插入插件	272
12.2	音频	273
12.3	视频文件	275
12.4	上机实践	278
12.5	习题	278
第 13 章 CSS 样式表 /280		
13.1	CSS 简介	280
13.2	CSS 的结构和规则	281
13.2.1	选择器的类型	281
13.2.2	网页中引入 CSS	284
13.3	CSS 样式面板	285
13.4	CSS 样式的建立	286
13.4.1	创建 CSS 样式	286
13.4.2	CSS 样式中规则的定义	290
13.5	使用附加 CSS 样式	298
13.6	Dreamweaver 中的 CSS 应用实例	299
13.6.1	CSS 特效滤镜	299
13.6.2	固定背景、背景图像居中	303
13.7	CSS3 应用实例	303
13.7.1	border-radius 属性	304
13.7.2	text-shadow 属性	305
13.7.3	box-shadow 属性	306
13.7.4	column-count 属性	307
13.8	上机实践	308
13.9	习题	310
第 14 章 库和模板 /312		
14.1	使用库项目	312
14.1.1	创建库项目	312
14.1.2	认识“资源”面板	313
14.1.3	插入库项目	314
14.1.4	编辑库项目	314



14.2	模板	318
14.2.1	创建模板	318
14.2.2	创建可编辑区域	319
14.2.3	创建重复区域	322
14.2.4	定义可选区域	326
14.2.5	定义可编辑标签属性	327
14.2.6	模板的应用	329
14.2.7	管理模板	331
14.3	上机实践	332
14.4	习题	333
第 15 章 站点的维护与上传 / 335		
15.1	测试网站	335
15.1.1	检查浏览器的兼容性	335
15.1.2	检测网页链接错误	338
15.1.3	修复链接	339
15.2	发布网站	340
15.2.1	上传文件	340
15.2.2	下载文件	343
15.2.3	同步文件	344
15.3	管理站点的高级设置	345
15.3.1	遮盖功能	345
15.3.2	“设计备注”功能	345
15.3.3	“文件视图列”功能	346
15.4	远程服务器的连接方式	348
15.4.1	FTP 方式	348
15.4.2	本地/网络方式	350
15.4.3	RDS 方式	350
15.4.4	SFTP 方式	352
15.4.5	WebDAV 方式	352
15.5	上机实践	353
15.6	习题	354

第1章

网页制作基础知识

随着 Internet 的迅速发展和日益普及, 网页制作与网站建设已经不再是网页设计师的专利, 个人爱好者也可以完成网站的建设, 尤其是静态网站的建设。网页的制作和网站的建设需要多种软件相互配合, 需要了解相关的基础知识。本章首先从 Internet 以及 WWW 基础知识开始, 接下来介绍网页与网站的概念, 引入构成网页的基本元素, 然后介绍目前流行的网页制作工具, 最后介绍网站建设的流程。

1.1 网络基础知识

1.1.1 Internet 简介

1. Internet 起源

Internet 由不同地区规模不一的网络互相连接而成, 是一个全球性的计算机互联网络, 一般翻译为“国际互联网”或“因特网”。

1969 年, 美国国防部研究计划管理局为了将美国几个军事以及研究部门所有的计算机主机连接起来, 开始建立一个命名为 ARPANET 的网络(即 Internet 的前身)。

Internet 使计算机用户不再被局限于分散的计算机上, 同时, 也使他们脱离了特定网络的约束。任何人只要进入了 Internet, 就可以利用网络中的各种计算机上的丰富资源。

目前 Internet 已发展到多元化状态, 不仅仅为科研服务, 正逐步进入日常生活的各个领域。近几年来, Internet 在规模和结构上都有了很大的发展, 已经成为一个名副其实的“全球网”。

当前全球网民数量已经有了长足的进步, 不过仍然有更大的增长空间。国际互联网数据统计网站“互联网统计数据”(Internet World Stats)发布的最新数据显示, 截至 2017 年 6 月底, 全球网民数量已经接近 39 亿。在当前的互联网用户群体中, 亚洲地区用户数量最多, 约有 19.4 亿互联网用户。

1994 年 4 月 20 日, 我国实现与 Internet 的全功能连接, 这是我国进入互联网时代的起点, 从此我国被国际上正式承认为有互联网的国家。之后, ChinaNet、CERNET、CSTnet、ChinaGBnet 等多个互连网络项目在全国范围相继启动, 互联网开始进入公众生活, 并在我国得到了迅速的发展。1996 年底, 我国互联网用户数已达 20 万, 利用互联网开展的业务与应用逐步增多。我国互联网用户数从 1997 年起的最初几年内基本保持每半年翻一番的增长速度。据中国互联网络信息中心(CNNIC)公布的统计报告显示, 截至 2017 年



6月,我国网民规模已达7.52亿人,互联网普及率进一步提升,达到54.3%。我国网站(域名注册者在中国境内的网站)数量为506万个,其中“.cn”网站总数为270万个。

2. Internet 服务

Internet 提供各种各样的信息和资源,通过网络连接来共享和使用。实际上,Internet 是一个集合了多种服务的平台,常用的服务有下面几种。

(1) WWW 服务。WWW 是一个集文本、图像、声音、影像等多种媒体的最大的信息发布服务,同时具有交互式服务功能,是目前用户获取信息最基本的手段。Internet 产生了 WWW 服务,而 WWW 又促进了 Internet 的发展。目前,Internet 上 Web 服务器的数量已无法统计,越来越多的组织机构、企业、团体甚至个人建立了自己的 Web 网站和页面。1.1.2 节对于 WWW 会有详细的介绍。

(2) 电子邮件 (E-mail)。Internet 提供电子邮件服务,使得电子邮件的撰写、接收、发送都在计算机上完成。从发信到收信的时间以秒计,而且电子邮件几乎是免费的。邮件可以包括各种形式的媒体,只要知道收信人邮箱地址,邮件都可被快速传送。

(3) 网上交际。网上交际已经完全突破传统的交友方式,全世界不同性别、年龄、身份、职业、国籍、肤色的人都可以通过 Internet 成为好朋友,不用见面就可以进行各种各样的交流。“网友”已经成为一个使用频率很高的名词。

(4) 电子商务。在网上进行贸易已经成为现实,而且发展迅速。例如,可以开展网上购物、网上商品销售、网上拍卖、网上货币支付等。足不出户,就可以完成商品的选购、付款,非常便捷,而且网购的商品往往价格低廉。我国目前影响较大的网上交易系统有淘宝网 (<http://www.taobao.com>)、亚马逊中国 (<http://www.amazon.com.cn>)、京东 (<http://www.jd.com>) 等。

(5) 文件传输。FTP 是 File Transfer Protocol (文件传输协议) 的缩写。FTP 服务使得使用者可以从一台计算机向另一台计算机传输文件。通常,登录远程主机要取得进入主机的授权许可,而匿名 (anonymous) FTP 是专门将某些文件供浏览者使用的系统。浏览者可以通过 anonymous 用户名使用这类计算机,不要求使用口令。

(6) 远程登录 (Telnet)。Telnet 是 Internet 提供的原始服务之一。Telnet 允许使用者通过本地计算机登录到远程计算机中,而不用关心远程计算机的具体位置。只要拥有远程计算机的账号,就可以使用远程计算机的各种资源,包括程序、数据库和其上的各种设备,如同本地操作一样。

(7) 网络新闻 (Usenet)。网络新闻是分门别类的,用户依照自己的需要,可以选择适合自己的新闻组 (newsgroup), 收看新闻或发表意见。网络新闻按照不同的专题分类组织,每一类为一个专题组,通常称为新闻组,其内部又分为若干子专题,子专题下还可以有子专题。目前已经有成千上万个新闻组。

Internet 还有很多其他的应用,如远程教育、远程医疗等。

1.1.2 WWW 简介

WWW 是 World Wide Web 的缩写,中文名字常写作“万维网”。

WWW 是一个由许多互相链接的超文本文档组成的系统,通过互联网访问。它通过

统一资源定位符 (Uniform Resource Locator, URL) 标识其中的资源, 这些资源通过超文本传输协议 (Hypertext Transfer Protocol, HTTP) 传送给使用者, 使用者通过单击链接来获得资源。

WWW 起源于 CERN (Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire 的缩写, 现称 European Laboratory for Particle Physics, 欧洲粒子物理实验室)。1989 年 3 月, CERN 的研究员蒂姆·伯纳斯-李撰写了《关于信息化管理的建议》一文, 文中描述了一个精巧的管理模型。1990 年 11 月他和罗伯特·卡里奥合作提出了一个更加正式的关于万维网的建议, 随后编写了第一个网页以实现其想法。1991 年 8 月 6 日, 他在 alt.hypertext 新闻组发表了万维网项目简介的文章, 这也标志着互联网上 WWW 公共服务的首次亮相。

蒂姆·伯纳斯-李还将超文本嫁接到互联网上。他发明了一个全球网络资源唯一认证的系统——统一资源标识符。蒂姆·伯纳斯-李被称为万维网之父。

WWW 和其他超文本系统有很多不同之处。WWW 上只需要单项连接而不是双向连接, 这使得任何人可以在资源拥有者不做任何操作的情况下连接该资源。与早期的网络系统相比, 这一点对于降低实现网络服务器和网络浏览器的困难程度至关重要。1993 年 4 月 30 日, CERN 宣布 WWW 对任何人免费开放。蒂姆·伯纳斯-李于 1994 年 10 月在麻省理工学院计算机科学实验室成立了万维网联盟 (World Wide Web Consortium, W3C), 又称为 W3C 理事会。

现在, 通过万维网, 可以迅速、方便地取得丰富的信息资料。WWW 使得全世界的人以史无前例的巨大规模相互交流。相距遥远的人们可以通过网络发展亲密的关系或者使彼此思想境界得到升华, 甚至改变他们对待小事的态度以及精神。情感经历、政治观点、文化习惯、表达方式、商业建议、艺术、摄影、文学都可以以人类历史上从未有过的低投入实现共享。WWW 成为目前 Internet 上最为流行的信息传播方式。

1.1.3 浏览器

通常所说的浏览器 (browser) 是对网页浏览器的简称, 它是一种万维网服务的客户端浏览程序, 可向万维网或局域网络服务器等发送各种请求, 并对从服务器发来的超文本信息和各种多媒体数据格式进行解释、显示和播放。使用浏览器可迅速且轻易地浏览各种资讯, 尽享网上冲浪的乐趣。

网页浏览器主要通过 HTTP 与网页服务器进行交互并获取网页。这些网页文件在互联网中的位置由 URL 指定, 文件格式通常为 HTML。一个网页文件中可以包括多个文档, 每个文档都是从服务器获取的。大部分浏览器除了 HTML 之外还支持多种媒体格式, 例如 JPEG、PNG、GIF 等图像格式, 并且能够扩展支持众多的插件 (plug in)。另外, 许多浏览器还支持其他的 URL 类型及其相应的协议, 如 FTP、Gopher、HTTPS (HTTP 协议的加密版本)。

目前, 个人计算机上常见的网页浏览器包括 Internet Explorer (IE)、Firefox、Safari、Opera、Chrome、GreenBrowser、360 安全浏览器、搜狗高速浏览器等。

浏览器已经成为最常用的客户端程序。随着互联网的发展, 浏览器作为互联网的入口, 已经成为各软件巨头的必争之地。下面简要介绍目前主要的浏览器。

1. Internet Explorer 浏览器

微软公司的 Internet Explorer 在浏览器的市场占有率上多年保持第一,这主要归因于它对 Web 网站强大的兼容性。Internet Explorer 10 包括 Metro 界面、HTML5、CSS3 以及大量的安全更新。

2. Chrome 浏览器

Chrome 是由 Google (谷歌) 公司开发的网页浏览器。该浏览器是基于其他开源软件开发的,包括 WebKit, 目标是提升稳定性、速度和安全性,并创造出简单且有效率的用户界面。Chrome 的 Beta 测试版本在 2008 年 9 月 2 日发布,提供 50 种语言版本,有 Windows、Mac OS X、Linux、Android 以及 iOS 版本提供下载。2017 年 6 月的浏览器调查报告显示,Chrome 在桌面浏览器市场占有率为 63.23%,排名第一,已成为全球使用最广的浏览器。

3. Firefox 浏览器

Firefox 现在是市场占有率第三的浏览器,仅次于 Internet Explorer 和 Chrome。Firefox 的中文名通常称为“火狐”或“火狐浏览器”(正式缩写为 Fx,非正式缩写为 FF),是一个开源网页浏览器,使用 Gecko 引擎,支持多种操作系统,如 Windows、Mac OS 和 Linux。

据 2017 年 6 月浏览器统计数据,Firefox 浏览器在世界范围内的桌面浏览器中市场占有率为 13.98%,排名第二。

4. 猎豹安全浏览器

猎豹安全浏览器是由金山网络技术有限公司推出的一款浏览器,主打安全与极速特性,采用 Trident 和 WebKit 双渲染引擎,并整合金山公司自己的 BIPS 进行安全防护。猎豹浏览器对 Chrome 的 WebKit 内核进行了超过 100 项的技术优化,访问网页速度更快。它具有首创的智能切换引擎,动态选择内核以匹配不同网页,并且支持 HTML5,极速浏览的同时能够保证兼容性。

5. Opera 浏览器

Opera 是由 Opera Software 公司开发的网页浏览器,其浏览速度为世界最快。

6. 搜狗浏览器

搜狗浏览器可明显提升公网与教育网的互访速度(2~5 倍),通过防假死技术,使浏览器运行快捷流畅且不卡不死。另外,它具有自动网络收藏夹、独立播放网页视频、Flash 游戏提取操作等多项特色功能,并且兼容大部分用户的使用习惯,支持多标签浏览、鼠标手势、隐私保护、广告过滤等主流功能。

1.1.4 IP 地址和域名

1. IP 地址

IP 是英文 Internet Protocol 的缩写,意思是“网际互联协议”,也就是为计算机网络互联进行通信而设计的协议。IP 规定了计算机在互联网上进行通信时应当遵守的规则。任何厂家生产的计算机系统,只要遵守 IP 就可以与互联网互联互通。正是因为有了 IP,互联网才得以迅速发展成为世界上最大的、开放的计算机通信网络。因此,IP 也可以称为“因特网协议”。

通过邮局发邮件的时候,必须知道对方地址,这样邮递员才能把邮件准确送达。使