

普通高等教育“十一五”国家级规划教材配套教辅

大学物理学习指导

(第二版)

余虹 主编



科学出版社

普通高等教育“十一五”国家级规划教材配套教辅

大学物理学习指导

(第二版)

主 编 余 虹

副主编 李雪春 刘升光 姜东光

科 学 出 版 社

北 京

内 容 简 介

本书是与余虹教授主编的《大学物理学》配套的学习辅导书. 书中结合教材内容, 通过要点提示、问题讨论和习题解答启发读者思维, 引导学生提出问题, 提高学生分析问题、解决问题的能力. 为加强练习, 还设置了模拟试题供学生自我检测. 本书还在解题中注重提供多种思路、多种解法, 以使读者能更好地领会和掌握教材的相关知识.

本书可作为高等学校工科各专业学习大学物理课程的参考书, 也可供自学者使用.

图书在版编目(CIP)数据

大学物理学习指导/余虹主编. —2 版. —北京: 科学出版社, 2018. 1

普通高等教育“十一五”国家级规划教材配套教辅

ISBN 978-7-03-054591-6

I. ①大… II. ①余… III. ①物理学-高等学校-教学参考资料 IV. ①O4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 236597 号

责任编辑: 昌 盛 罗 吉 / 责任校对: 张凤琴

责任印制: 霍 兵 / 封面设计: 华路天然工作室

科学出版社出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

三河市书文印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2002 年 2 月第 一 版 开本: 720×1000 1/16

2018 年 1 月第 二 版 印张: 19 1/2

2018 年 1 月第五次印刷 字数: 393 000

定价: 49.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换)

第二版前言

本书是与余虹教授主编的普通高等教育“十一五”国家级规划教材《大学物理学》配套的学习指导书。十几年来主教材多次修订,而辅导书久未更新。如今为了配合主教材第四版,特做了修订。

首先,内容上配合主教材做了章节的调整。主教材曾在第二版增加了几何光学一节,并对热力学章节进行调整。因此,本书的章节要点、问题讨论都有相应的变化。其次,对主教材中新增加的习题,本次修订一一作解。有些解得不甚好的地方,重新作解并更新了大部分插图。最后,提供了近年来大连理工大学的考题作为模拟试题,可供完成复习的同学作最后参考。但是,请同学们千万不要以“刷题”的态度对待模拟试卷。因为,物理题是“刷”不完的,只有真正懂得了物理学的基本原理,才能以不变应万变。

本次修订由刘升光协助解题检验、文字插图参谋,李雪春提供两套模拟试卷,这两位副主编还参与了文字校对工作。

天气炎热,时间仓促,本书是利用暑假完成的,若发现有误或有更好的解题方法,敬请联系作者,给予批评指正。

编者

2017年8月

第一版前言

物理学在 19 世纪、20 世纪取得了举世瞩目的辉煌成就. 21 世纪, 它仍将是一门充满生机的科学. 过去、现在和将来它都是许多高新技术发展的基础. 学好物理学已成为 21 世纪高素质的工程研究人员和工程技术人员的基本要求, 因此理工科大学生在校学习期间面临着学习物理学的挑战.

根据几十年从教的经验, 我们认为理工科大学的学生学习物理, 首先要掌握物理学的基本概念、基本规律, 学会科学地思维、有效地建立物理图像, 学会提出问题、分析问题、解决问题. 因此, 作者曾根据教育部对大学物理课程的基本要求, 结合在长期物理教学中积累的经验和教学改革的心得, 编写了《大学物理学》. 本书是与《大学物理学》配套的辅助教材, 对《大学物理学》各章作了要点提示, 为书后的习题作了详细解答, 并就教学中经常出现的问题和容易混淆思路的地方进行了讨论. 对训练学生的发散思维和创新意识有积极的引导作用.

本书的作者都是长期工作在教学第一线的教师, 具有丰富的教学经验. 其中第 1 章由张殿凤完成; 第 2、3 章由梁秀萍、张殿凤完成; 第 4、6、11~14 章由余虹、张殿凤完成; 第 5 章由李淑凤、王文春完成; 第 7 章由牟宗信、王雪莹合作完成; 第 8~10 章的作者是李雪春、李淑凤和姜东光; 第 15、17 章的作者是王文春和姜东光; 第 16 章的作者是郑殊和李雪春; 第 18~21 章由姜东光、余虹完成; 模拟试题由李雪春、姜东光完成.

本书是在校大学生学习物理的良师益友, 也可供大学物理教师备课参考, 或供中学教师进修学习使用. 由于水平有限、时间仓促, 书中可能有误, 敬请各位读者批评指正.

编 者

2001 年 10 月

目 录

第二版前言

第一版前言

第 1 章 质点运动学	1
第 2 章 质点和质点系动力学	10
第 3 章 刚体力学	33
第 4 章 振动	44
第 5 章 波动	60
第 6 章 相对论基础	77
第 7 章 静电场和恒定电场	93
第 8 章 恒定磁场	122
第 9 章 电磁感应	138
第 10 章 麦克斯韦方程组 电磁场	151
第 11 章 几何光学的基本概念	158
第 12 章 光的干涉	164
第 13 章 光的衍射	174
第 14 章 光的偏振	186
第 15 章 光与物质相互作用	197
第 16 章 气体动理论	202
第 17 章 热力学第一定律	220
第 18 章 热力学第二定律	236
第 19 章 量子物理实验基础与基本原理	248
第 20 章 薛定谔方程	257
第 21 章 量子物理的应用	266
模拟试题及参考答案	273

第 1 章 质点运动学

【本章要点】

一、基本概念

1. 位置矢量、位移、路程

质点作机械运动时,为了确定质点在空间的位置,需要引入位置矢量,在直角坐标系中位置矢量和坐标的关系是

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

质点运动时,其位置随时间变化,位矢是时间的函数,即

$$\mathbf{r}(t) = x(t)\mathbf{i} + y(t)\mathbf{j} + z(t)\mathbf{k}$$

上式叫做质点的运动函数.

质点在 t_1 时刻的位矢为 $\mathbf{r}_1$, t_2 时刻的位矢为 $\mathbf{r}_2$, 在 $t_2 - t_1$ 这段时间内质点的位移为

$$\Delta\mathbf{r} = \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1 = \Delta x\mathbf{i} + \Delta y\mathbf{j} + \Delta z\mathbf{k}$$

位移和路程是不同的两个概念.

2. 速度

为了描写质点运动的快慢程度,需要引进速度矢量,即

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

速度的大小叫速率,速率 $v = \frac{ds}{dt}$, 它是路程对时间的导数. 速度亦可作如下表示:

$$\mathbf{v} = \frac{ds}{dt}\boldsymbol{\tau}$$

$\boldsymbol{\tau}$ 表示质点运动轨迹上切线方向的单位矢量,用它来表示速度的方向.

3. 加速度

为了描写速度变化的快慢程度,需要引进加速度. 其定义式为

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt}\mathbf{i} + \frac{dv_y}{dt}\mathbf{j} + \frac{dv_z}{dt}\mathbf{k}$$

在自然坐标系中,加速度可分解为切向加速度和法向加速度,即

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}_\tau + \mathbf{a}_n$$

切向加速度 $\mathbf{a}_\tau = \frac{dv}{dt}\boldsymbol{\tau}$, 它是与速率随时间变化有关, 而法向加速度 $\mathbf{a}_n = \frac{v^2}{\rho}\mathbf{n}$, ρ 为轨迹曲线在该处的曲率半径, $\mathbf{n}$ 表示该处指向曲率中心的单位矢量. 它与速度的方向发生变化有关.

质点作圆周运动时,可引进角速度 ω , 它表示质点在单位时间内转过的角度, 速率和角速度的关系为

$$v = R\omega$$

R 为圆轨道的半径, 此时质点的切向加速度 $\mathbf{a}_\tau = \frac{dv}{dt}$, 而法向加速度 $\mathbf{a}_n = \frac{v^2}{R} = R\omega^2$, 也叫向心加速度.

二、相对运动

当直角坐标系 K' 相对直角坐标系 K 平动时, 在 K 系和 K' 系中所描写的运动质点的位矢、速度、加速度有以下关系:

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{R}(t) + \mathbf{r}'(t)$$

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_0 + \mathbf{v}'$$

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}_0 + \mathbf{a}'$$

$\mathbf{R}'(t)$ 表示 t 时刻 K' 系坐标原点 O' 对 K 系的位矢, $\mathbf{v}_0$ 、 $\mathbf{a}_0$ 表示 O' 相对于 K 系的速度和加速度, 也叫牵连速度和牵连加速度.

【问题讨论】

问题 1 (1) 位移和路程有何区别? (2) 瞬时速度和瞬时速率有何区别? (3) 瞬时速度和平均速度的区别和联系是什么? (4) 有人说: “平均速率等于平均速度的模”, 又有人说: $\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = \frac{dr}{dt}$, 试论述两种说法是否正确?

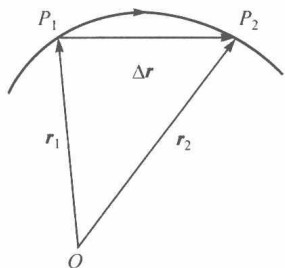


图 1.1

讨论 (1) 如图 1.1 所示, 质点从 P_1 运动到 P_2 时, 路程为弧长 $\widehat{P_1P_2}$, 位移 $\Delta\mathbf{r} = \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1$, 两者显然不同. 位移是一个矢量, 路程是一个标量. 只有当质点作匀速直线运动时, 位移的大小才等于路程.

(2) 瞬时速度表示质点在“某时刻”的速度,它是一个矢量,既有大小又有方向,它的表达式为 $\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}$. 瞬时速率表示该时刻速度的大小,它是一个标量,它的表达式为 $v = \frac{ds}{dt}$, s 代表路程.

(3) 平均速度的定义为

$$\bar{\mathbf{v}} = \frac{\mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t}$$

它表示位移 $\Delta \mathbf{r}$ 在 Δt 时间内的平均变化率. 它只能粗略地反映运动的快慢程度和运动方向. 而瞬时速度能精确描写质点运动的快慢以及运动的方向. 瞬时速度是平均速度的极限,即

$$\bar{\mathbf{v}} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} = \frac{d\mathbf{r}}{dt}$$

(4) 上述两种说法皆不正确. 平均速率 $v = \frac{\Delta s}{\Delta t}$, 它表示路程与时间的比值,即

平均来看,单位时间内质点走了多少路程. 而平均速度的模为 $\left| \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} \right|$, 它是位移的大小与时间的比值,即平均来看,单位时间内位移的大小. 位移和路程是两个概念,故平均速率不等于平均速度的模.

$\left| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right| = v = \frac{ds}{dt}$, 它表示速率. 而 $\frac{dr}{dt}$ 只表示径向速率,它是速度 $\mathbf{v}$ 的一个径向分量,一般情况下两者不相等.

图 1.2 中 C 代表质点的运动轨迹,径向速率 $v_r = \frac{dr}{dt}$, 与径向垂直的方向称为横向,横向速率为 v_θ , 速率 v 和 v_r , v_θ 的关系是

$$v^2 = v_r^2 + v_\theta^2$$

问题 2 行星轨道为椭圆,已知任一时刻行星的加速度方向都指向椭圆的一个焦点(太阳所在处). 分析行星在通过图 1.3 中 M 、 N 两位置时,它的速率分别是正在增大还是正在减小?

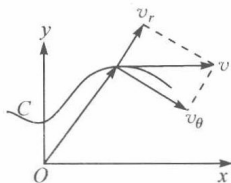


图 1.2

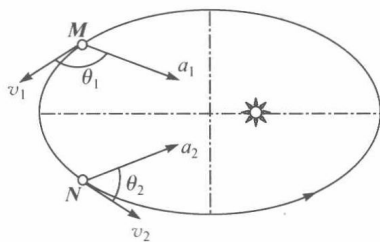


图 1.3

讨论 在 M 点加速度 $\mathbf{a}_1$ 的方向与速度 $\mathbf{v}_1$ 之间的夹角 $\theta_1 > \pi/2$, 说明 M 处切向加速度 $a_t < 0$ (即 $\mathbf{a}_t$ 与 $\mathbf{v}_1$ 方向相反), 速度正在减小.

在 N 点加速度 $\mathbf{a}_2$ 与速度 $\mathbf{v}_2$ 之间夹角 $\theta_2 < \pi/2$, 说明切向加速度 $a_t > 0$, 所以行星通过 N 点的速率正在增大.

【习题解答】

1.1 在水平面上作任意曲线运动的质点, 当经过 A 点时, 速度为向东 12cm/s , 经过 4s 到达 B 点, B 点位于 A 点之东 24cm , 北 32cm 处, 此时速度为向北 16cm/s , 求质点在这 4s 内的平均速度和平均加速度.

解 按题意画出图 1.4 的示意图, 取点 A 为坐标原点, 东为 x 轴正向, 北为 y 轴方向, 零时刻质点在 $A(0,0)$ 处, 速度分量 $v_{Ax} = 12\text{cm/s}$, $v_{Ay} = 0$; 4s 时质点在 $B(24,32)$ 处, 速度分量为 $v_{Bx} = 0$, $v_{By} = 16\text{cm/s}$.

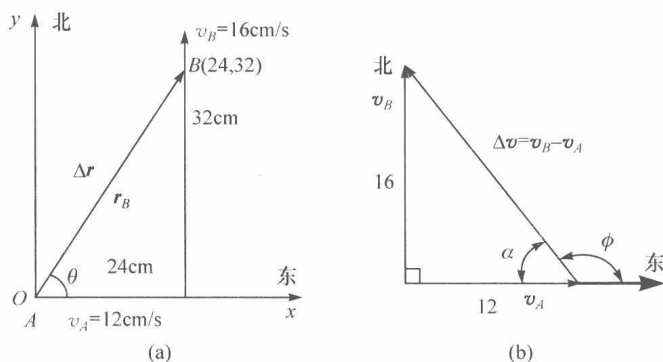


图 1.4

根据位移的定义 $\Delta \mathbf{r} = \overrightarrow{AB}$, 即

$$\Delta \mathbf{r} = 24\mathbf{i} + 32\mathbf{j}$$

平均速度

$$\mathbf{v} = \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} = \frac{24}{4}\mathbf{i} + \frac{32}{4}\mathbf{j} = 6\mathbf{i} + 8\mathbf{j}$$

速度的大小

$$v = \sqrt{6^2 + 8^2} = 0.1(\text{m/s}) \quad \text{方向: } 53^\circ 8' \text{ 东偏北}$$

平均加速度

$$\mathbf{a} = \frac{\Delta v_x}{\Delta t}\mathbf{i} + \frac{\Delta v_y}{\Delta t}\mathbf{j} = -\frac{12}{4}\mathbf{i} + \frac{16}{4}\mathbf{j} = -3\mathbf{i} + 4\mathbf{j}$$

加速度的大小

$$a = \sqrt{3^2 + 4^2} = 0.05(\text{m/s}^2) \quad \text{方向: } 53^\circ 8' \text{ 西偏北}$$

1.2 一质点在 xOy 平面内运动,沿两坐标轴的速度分别为 $v_x = (4t^3 + 4t)$, $v_y = 4t$, 已知当 $t=0$ 时,位置坐标为 $(1,2)$. 求质点的轨迹方程.

解 已知质点运动的速度分量 v_x 和 v_y , 则

$$dx = v_x dt = (4t^3 + 4t)dt, \quad dy = v_y dt = 4t dt$$

$$x = \int (4t^3 + 4t)dt = t^4 + 2t^2 + c_1 \quad (1)$$

$$y = \int 4t dt = 2t^2 + c_2 \quad (2)$$

把边界条件 $t=0$ 时位置 $(1,2)$ 代入式(1)和式(2),得

$$c_1 = 1, \quad c_2 = 2$$

所以质点运动方程为

$$x = t^4 + 2t^2 + 1 = (t^2 + 1)^2 \quad (3)$$

$$y = 2t^2 + 2 = 2(t^2 + 1) \quad (4)$$

合并式(3)和(4),消去 t , 即得质点轨迹方程

$$x = \frac{y^2}{4}$$

1.3 在离水面高度为 h 的岸边上,有人以 v_0 的速度收绳拉船靠岸,如图 1.5 所示,求船被拉到离岸边 x 处的速率和加速度的大小.

解 由题意知

$$v_0 = -ds/dt, \quad x = \sqrt{s^2 - h^2}$$

所以船的速率

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} \sqrt{s^2 - h^2} = \frac{s}{\sqrt{s^2 - h^2}} \frac{ds}{dt} = -\frac{\sqrt{h^2 + x^2}}{x} v_0$$

船的加速度

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left(-\frac{\sqrt{h^2 + x^2}}{x} v_0 \right) = -\frac{h^2 v_0^2}{x^3}$$

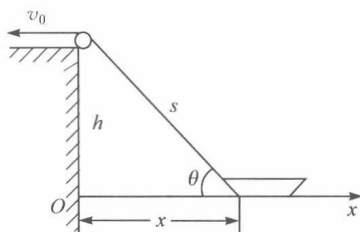


图 1.5

1.4 一质点沿半径为 R 的圆周按规律 $s = v_0 t - \frac{1}{2} b t^2$ 运动, v_0, b 都是恒量,求:

- (1) t 时刻质点的加速度矢量;
- (2) t 为何值加速度在数值上等于 b ?
- (3) 当加速度为 b 时质点已沿圆周运动了多少圈?

解 (1) $s = v_0 t - \frac{1}{2} b t^2, \quad v = \frac{ds}{dt} = v_0 - b t$

$$a_t = \frac{dv}{dt} = -b, \quad a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{(v_0 - b t)^2}{R}$$

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}_n + \mathbf{a}_t = \frac{(v_0 - bt)^2}{R} \mathbf{n} - bt$$

$\mathbf{n}$ 为沿径向指向圆心的单位矢量, $\mathbf{t}$ 为切向正向的单位矢量.

(2) 当 $a_n = 0$, 即 $v_0 - bt = 0$, $t = v_0/b$ 时, $|\mathbf{a}| = b$.

(3) $t = v_0/b$ 时, $s = v_0 \frac{v_0}{b} - \frac{1}{2} b \frac{v_0^2}{b^2} = \frac{v_0^2}{2b}$, 则转过圈数为

$$N = \frac{s}{2\pi R} = \frac{v_0^2}{4\pi Rb}$$

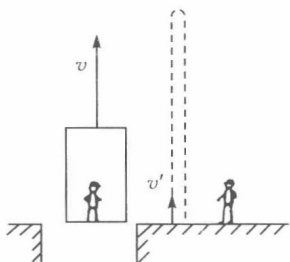


图 1.6

1.5 如图 1.6 所示, 已知升降机以恒定的速度 v 上升, 当升降机底面通过地平线时, 地面上一弹射器以初速 v' 向上弹出一小球, 地面上一人和升降机内一人同时观察小球的运动. 问:

(1) 二人看到小球达到最高点的时刻是否相同?

(2) 二人看到小球达到最高点的高度是否相同?

以 $v = 4.9 \text{ m/s}$, $v' = 9.8 \text{ m/s}$, $g = 9.8 \text{ m/s}^2$ 作定量计算.

解 选向上为正向, 升降机上升速度 $v = 4.9 \text{ m/s}$, 小球上升初速 $v' = 9.8 \text{ m/s}$. 地面人看到小球速度为零时的高度即最大高度. 令 $v' - gt_1 = 0$, $t_1 = v'/g = 1 \text{ s}$, 此时小球离地面的高度为

$$h_1 = v't_1 - \frac{gt_1^2}{2} = 9.8 \times 1 - \frac{9.8 \times 1^2}{2} = 4.9 \text{ (m)}$$

升降机人看到小球的初速为 $v' - v = 4.9 \text{ m/s}$, 他看到小球速度为零的时刻为

$$(v' - v) - gt_2 = 0, \quad t_2 = \frac{v' - v}{g} = \frac{4.9}{9.8} = 0.5 \text{ (s)}$$

此时小球离地面的高度为

$$h_2 = v't_2 - \frac{1}{2}gt_2^2 = 9.8 \times 0.5 - \frac{1}{2} \times 9.8 \times (0.5)^2 \approx 3.68 \text{ (m)}$$

1.6 设轮船以 $v_1 = 18 \text{ km/h}$ 的航速向正北航行时, 测得风是西北风(即风从西北吹向东南), 当轮船以 $v_2 = 36 \text{ km/h}$ 的航速改向正东航行时, 测得风是正北风(即风从北吹向南). 问地面上测得风速 $\mathbf{v}$ 如何?

解 根据速度合成定理

$$\mathbf{v}_{\text{风-地}} = \mathbf{v}_{\text{风-船}} + \mathbf{v}_{\text{船-地}}$$

单独用第一组条件, 因风对船的速度的大小不知, 不能求出 $\mathbf{v}_{\text{风-船}}$, 如图 1.7(a) 所示. 同理, 单独用第二组条件, 亦不能求出 $\mathbf{v}_{\text{风-地}}$, 如图 1.7(b) 所示. 如将(a)和(b)两图合并为图(c), 根据几何关系可知

$$v'_{\text{风-船}} = 18\text{km/h}, \quad v'_{\text{船-地}} = 36\text{km/h}$$

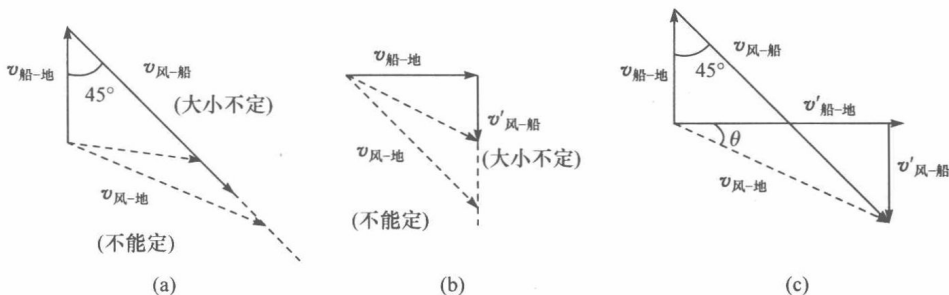


图 1.7

所以

$$v'_{\text{风-地}} = \sqrt{v'^2_{\text{风-船}} + v'^2_{\text{船-地}}} = \sqrt{18^2 + 36^2} = 18\sqrt{5} = 40.25(\text{km/h})$$

风向

$$\theta = \arctan \frac{18}{36} = 26^\circ 34' (\text{东偏南})$$

1.7 一枚在星际空间飞行的火箭,当它的燃料以恒定速率燃烧时,其运动函数可表示为 $x = ut + u(\frac{1}{b} - t)\ln(1 - bt)$, 其中常量 u 是喷出气流相对火箭体的速度, b 是与燃烧速率成正比的一个常量.

(1) 求此火箭的速度表示式;

(2) 求此火箭的加速度表示式;

(3) 设 $u = 3.0 \times 10^3 \text{m/s}$, $b = 7.5 \times 10^{-3} \text{s}^{-1}$, 并设燃料在 120s 内燃烧完, 求 $t = 0\text{s}$ 和 $t = 120\text{s}$ 时的速度;

(4) 求 $t = 0\text{s}$ 和 $t = 120\text{s}$ 时的加速度.

解 (1)
$$v = \frac{dx}{dt} = -u \ln(1 - bt)$$

(2)
$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{ub}{1 - bt}$$

(3) $t = 0\text{s}, v = 0$

$$t = 120\text{s}, v = -3 \times 10^3 \ln(1 - 7.5 \times 10^{-3} \times 120) \\ = 6.91 \times 10^3 (\text{m/s})$$

(4) $t = 0\text{s}, a = \frac{3 \times 10^3 \times 7.5 \times 10^{-3}}{1} = 22.5 (\text{m/s}^2)$

$$t = 120\text{s}, a = \frac{3 \times 10^3 \times 7.5 \times 10^{-3}}{1 - 7.5 \times 10^{-3} \times 120} = 225 (\text{m/s}^2)$$

1.8 一质点在 xOy 平面上运动, 运动函数为 $x=2t$, $y=4t^2-8$ (SI).

(1) 求质点运动的轨道方程并画出轨道曲线;

(2) 求 $t_1=1\text{s}$ 和 $t_2=2\text{s}$ 时, 质点的位置、速度和加速度.

解 (1) 在运动函数中消去 t 可得轨道方程为

$$y = x^2 - 8$$

轨道曲线为抛物线, 如图 1.8 所示.

(2) 由 $\mathbf{r}=2t\mathbf{i}+(4t^2-8)\mathbf{j}$

$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = 2\mathbf{i} + 8t\mathbf{j}$$

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = 8\mathbf{j}$$

可得在 $t=1\text{s}$ 时

$$\mathbf{r}_1 = 2\mathbf{i} - 4\mathbf{j}, \quad \mathbf{v}_1 = 2\mathbf{i} + 8\mathbf{j}, \quad \mathbf{a}_1 = 8\mathbf{j}$$

在 $t=2\text{s}$ 时

$$\mathbf{r}_2 = 4\mathbf{i} + 8\mathbf{j}, \quad \mathbf{v}_2 = 2\mathbf{i} + 16\mathbf{j}, \quad \mathbf{a}_2 = 8\mathbf{j}$$

1.9 滑雪运动员离开水平滑雪道飞入空中时的速率 $v_0=110\text{km/h}$, 着陆的斜坡与水平面夹角 $\theta=15^\circ$ (见图 1.9), 问:

(1) 滑雪运动员着陆时沿斜坡的位移 L 是多大? (忽略起飞点到斜面的距离.)

(2) 在实际的跳跃中, 滑雪运动员所达到的距离 $L=165\text{m}$, 这个结果为什么与计算结果不符?

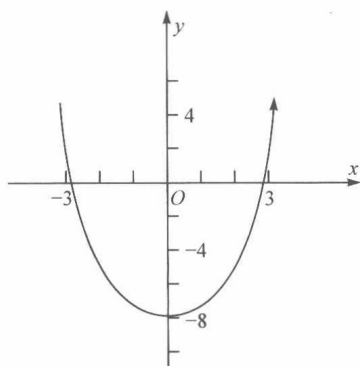


图 1.8

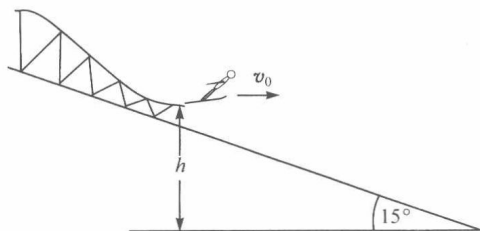


图 1.9

解 (1) 如图 1.9 选取坐标, 运动员着陆点的坐标为

$$x = L\cos 15^\circ = v_0 t, \quad y = L\sin 15^\circ = \frac{1}{2}gt^2$$

解方程,得

$$t = \frac{2v_0}{g}$$

而运动员沿斜坡的位移为

$$L = \frac{v_0 t}{\cos 15^\circ} = \frac{2v_0^2}{g \cos 15^\circ} = 197\text{m}$$

(2) 实际 L 的数值小于上述计算值,是由于空气阻力对运动员的影响.

1.10 汽车在半径 $R=400\text{m}$ 的圆弧弯道上减速行驶. 设在某一时刻, 汽车的速率为 $v=10\text{m/s}$, 切向加速度的大小为 $a_t=0.2\text{m/s}^2$. 求汽车的法向加速度和总加速度的大小和方向.

解 如图 1.10 所示, 汽车的法向加速度为

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{10^2}{400} = 0.25(\text{m/s}^2)$$

总加速度为

$$a = \sqrt{a_n^2 + a_t^2} = \sqrt{0.25^2 + 0.2^2} = 0.32(\text{m/s}^2)$$

总加速度与速度之间的夹角为

$$180^\circ - \beta = 180^\circ - \arctan \frac{a_n}{a_t} = 128^\circ 40'$$

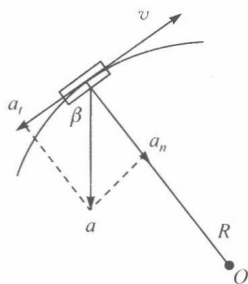


图 1.10

1.11 如图 1.11 所示一个半径 $R=1.0\text{m}$ 的圆盘, 可以绕一水平轴自由转动. 一根轻绳绕在盘的边缘, 其自由端拴一物体 A. 在重力作用下, 物体 A 从静止开始匀加速地下降, 在 $\Delta t=2.0\text{s}$ 内下降的距离 $h=0.4\text{m}$. 求物体开始下降后 3s 末, 轮边缘上任一点的切向加速度与法向加速度.

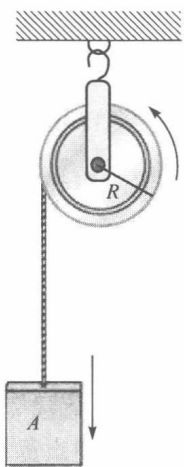


图 1.11

解 物体 A 下降的加速度为

$$a = \frac{2h}{t^2} = \frac{2 \times 0.4}{2^2} = 0.2(\text{m/s}^2)$$

此加速度也等于轮缘上一点在 $t'=3\text{s}$ 时的切向加速度, 即

$$a' = 0.2\text{m/s}^2$$

在 $t'=3\text{s}$ 时的法向加速度为

$$a_n = \frac{v'^2}{R} = \frac{(a'_t)^2}{R} = \frac{(0.2 \times 3)^2}{1.0} = 0.36(\text{m/s}^2)$$

第2章 质点和质点系动力学

【本章要点】

一、牛顿定律

1. 第一定律

它包含两个重要的概念.

惯性 质点保持原来速度不变的性质.

力 力是质点受其他物体的作用. 力是改变速度的原因.

2. 第二定律

$$\mathbf{F} = \frac{d\mathbf{P}}{dt}, \quad \mathbf{P} = m\mathbf{v}$$

(不考虑相对论效应) $\mathbf{F} = m\mathbf{a}$

$\mathbf{F}$ 是质点所受的合外力, $\mathbf{P}$ 为质点的动量, $\mathbf{a}$ 为质点的加速度, m 为质点的质量, $\mathbf{v}$ 为质点运动的速度.

3. 第三定律

$$\mathbf{F}_{12} = -\mathbf{F}_{21}$$

作用力与反作用力是作用在两个物体上的力.

二、惯性力

惯性力是非惯性系中不可忽略的力.

1. 平动加速参考系

$$\mathbf{F}_{\text{惯}} = -m\mathbf{a}$$

式中, $\mathbf{a}$ 为非惯性系相对某一确定惯性系的加速度, m 是研究对象的质量.

2. 匀角速转动的参考系

$$\mathbf{F}_{\text{惯}} = m\omega^2 \mathbf{r}$$

式中, ω 是参考系旋转的角速度, m 、 $\mathbf{r}$ 分别是研究对象的质量和位置矢量.

三、动量定理、动量守恒定律

1. 动量定理

合外力的冲量等于质点(或质点系)动量的增量.

$$\mathbf{F}dt = d\mathbf{P}$$

2. 动量守恒定律

质点系所受合外力为零时, 则系统

$$\mathbf{P} = \sum_i \mathbf{P}_i = \text{常矢量}$$

式中各速度相对同一惯性参考系而言.

四、质心运动定理

1. 质心的位置矢量

$$\mathbf{r}_c = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \mathbf{r}_i}{M} \text{ 或 } \mathbf{r}_c = \frac{\int \mathbf{r} dm}{M}$$

式中, m_i 、 $\mathbf{r}_i$ 为第 i 个质点的质量和该质点的位置矢量, M 为质点系的总质量.

2. 质心运动定理

质点系所受的合外力等于其总质量乘以质心的加速度.

$$\mathbf{F} = m\mathbf{a}_c$$

五、角动量定理与角动量守恒定律

1. 质点的角动量

对于某一定点

$$\mathbf{L} = \mathbf{r} \times \mathbf{P} = \mathbf{r} \times m\mathbf{v}$$