

贝克知识丛书

MILITÄRGESCHICHTE DER ANTIKE

古希腊罗马 军事史

Leonhard Burckhardt

[瑞士] 莱昂哈特·布克哈特 著

励洁丹 译

非外借

上海三联书店

贝克知识丛书

MILITÄRGESCHICHTE DER ANTIKE

古希腊罗马 军事史



Leonhard Burckhardt

[瑞士] 莱昂哈特·布克哈特 著

励洁丹 译



上海三联书店

图书在版编目 (CIP) 数据

古希腊罗马军事史 / [瑞士] 莱昂哈特·布克哈特著;
励洁丹译. — 上海: 上海三联书店, 2018.10

ISBN 978-7-5426-6419-8

I. ①古… II. ①莱… ②励… III. ①军事史—古希腊
②军事史—古罗马 IV. ①E192

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 174529 号

古希腊罗马军事史

著 者 / [瑞士] 莱昂哈特·布克哈特

译 者 / 励洁丹

责任编辑 / 程 力

特约编辑 / 苑浩泰

装帧设计 / Metis 灵动视线

监 制 / 姚 军

出版发行 / 上海三联书店

(201199) 中国上海市都市路 4855 号 2 座 10 楼

邮购电话 / 021-22895557

印 刷 / 北京旭丰源印刷技术有限公司

版 次 / 2018 年 10 月第 1 版

印 次 / 2018 年 10 月第 1 次印刷

开 本 / 787×1092 1/32

字 数 / 80 千字

印 张 / 6

ISBN 978-7-5426-6419-8/E·8

定 价: 28.80 元

荷马的《伊利亚特》为欧洲文学史带来了微弱的曙光——它把关注点投向了战争。自此之后，古希腊罗马时期出现了无数专注于该主题的伟大作品，比如希罗多德对波斯战争的描述，恺撒对高卢之战的记录和普罗柯比对哥特战争的记述等。而最令人惊异的是，考古发现该时期很多战争遗迹迄今仍得到了很好的保留，这也使得与其他古希腊罗马时期的历史现象相比，我们对战争的了解更为全面详尽。和如今一样，战争不仅给无数人带来苦难或死亡，同时也可能决定一个国家的存亡。正因如此，早在古希腊罗马时期，军事装备和武器研制——包括海军和陆军——都会耗费巨资，同时人们也非常重视对战略战术的研究。本书的内容简明扼要，

旨在为古希腊罗马时期的军事史做一个基础导论，同时这也是该时期历史的基本组成部分。

莱昂哈特·布克哈特教授在巴塞尔大学负责古代史教学，古希腊罗马时期的军事史是他的研究重点之一。他曾出版过相关专著《公民和士兵》（斯图加特，1994年）。作者还在贝克出版社出版过以下作品：《希腊人和希腊文明 1—3》（雅各布·布克哈特全集 19—21 卷，2002—2005 年），《古雅典时期的大型审判》（与尤尔根·冯·乌根—斯坦恩伯格合著，2000 年）。

前言

在战争中，军队自有其存在的理由。尽管希腊和罗马的史实记录都更倾向于彰显其大无畏的英雄色彩，但即使是在古希腊罗马时代，战争所带来的也依然是无尽的痛苦、伤残、死亡、破坏、文化损失和穷困。本书因为篇幅有限，对于古希腊罗马时期军事史的这一重要方面无法详加阐述，但在正文的简要陈述中也隐含了这些内容。

本书的中心内容是军事史中的结构史、社会史、战略战术以及政治影响因素。必须清楚地意识到，这些方面会改变各个社会领域，反之，军事发展也和各个社会领域的发展变化息息相关。因此，和古典时期的宗教史、技术史或医学史一样，军事史也是该时期的一个重要方

面，否则，我们就无法全面地认识这一时代——尤其是战争在古希腊罗马社会规模宏大、影响深远，很大程度上决定了历史的走向。正是出于以上考虑，在本书中，我对荷马时代到古希腊罗马后期的军事史上各个重要的路标和转折点均作出了简明扼要的概述。同时，由于本书篇幅有严格限定，出于系统性考虑，文中放弃了详尽描述各大战事的篇章。权衡、选择资料的种种矛盾对于作者而言的确是无比痛苦，但为了针对该主题写出简明扼要、通俗易懂的导论，这也是不可避免的。

莱昂哈特·布克哈特

巴塞尔，2008年夏

引言

古希腊罗马时期的战争

对古今众多学者而言，古希腊罗马时期是一个在众多方面都深受战争和军事影响的时代。对这段历史的研究者来说，从荷马时代（公元前 8 世纪—公元前 7 世纪）到君士坦丁大帝去世（337 年）的这段古希腊罗马历史，几乎就是由毫不间断的种种军事冲突构成的。《欧洲思想史》和荷马的《伊利亚特》以及对那场旷日持久的血腥战役的描述，起源于同一时期；古希腊罗马的历史在编纂学上很大程度是战事记录，而且不可否认的是，古希腊和古罗马的众多文学和造型艺术作品都是以杀戮、战斗和战争作为主题的。希腊神话和古罗马传说中迄今仍广为流传的一些人物，比如奥德赛、亚历山大大帝、

汉尼拔和恺撒，都曾战斗英雄或军事领袖，而且无一例外都曾在战场上赢得其令人膜拜的声名。令人费解的是，在古典时期，战争和军事冲突都是理所应当的常态存在，而和平却是异状的。柏拉图的言论也证实了这种观念，他认为和平不过是一种言说，同时还把各个国家之间的关系描述成一种天生的、必然的斗争。

当代研究在理解和接纳古典时期的这一特征时更加全面多样：许多学者认为，战争是一种普遍存在的常态，古希腊罗马时代的共同体也是一种军事化的团体。在这些不同的团体中，军事冲突便是一种普遍存在的常态，同时也深刻地影响着当时人们的观念和生活方式。众多科学研究都聚焦在和战争相关的方方面面：不仅研究军事技术和战略战术问题、描述各大战役，同时也关注战争对社会和文化产生的重要影响，以及不同阶层和团体如何参与战争或在战争中受到何种影响。任何研究古希腊罗马时期的人都无法回避这一现象。

在如今一些影响广泛的现代影视作品中，一旦涉及古典时期，定会将其塑造成一个战乱时代，比如《角斗士》《恺撒与克丽奥佩拉》《斯巴达克斯》等影片，又或者在影片《斯巴达 300 勇士》和系列动漫《阿斯特里克斯》中，呈现的都是一个以勇武精神和战争为主导的世界。

事实上这种认识也完全是符合历史现实的，我们从荷马作品所描述的时代可以推断，贵族统治阶层所推崇的战争观主导了当时的社会，而这种思想对之后希腊历史的各个时期也产生了深远影响。雅典城邦（城市国家）是古希腊最重要的共同体，资料显示，在公元前 490 年至前 322 年，雅典发动了旷日持久的战争；而它的对手斯巴达一直以来就是一个只重视军事成就的共同体代表。亚历山大帝国以及之后的古希腊政权都以统治者的军事能力为基础。罗马人侵略并统治了这个庞大的帝国，而罗马社会也因此被视作是高度军事化的。尽管我们觉得难以想象，但还是不得不接受这样一种观念：在这些国家，战争毫无疑问就是当时人们日常生活的一部分。

但同时，我们也要相对地看待这个观点：古希腊罗马时期的战争都是有很大局限性的——包括自然、文化、技术、经济、宗教和政治方面。战争的强度、所涉及的地理范围以及持续的时间，都以其相关的社会发展现状为先决条件；尽管单独来看，每次战事的后果都很惨烈，但没有任何一场战役能产生长远影响或者从根本上改变相关社会共同体。不过“战争”这个词涵盖了多种现象，我们几乎无法用一个统一概念来对其加以概括。

下文以时间顺序划分的简要概览就旨在详尽描述这一系列现象。

尽管荷马史诗所描述的古希腊深受战争影响，但对当时那些引领时代的英雄而言，全副武装的战斗是他们努力证明自身价值和个人能力（英雄气概）的最重要方式。不过很多时候这种战斗并不是真正攻城略地的战争，而是装备薄弱的团体自发组织的偷袭行为以及与邻邦之间的武力摩擦。战争的导火线可以是牲口、庄稼收成或农田，也可能是为了尊严、威望和冒险欲而想要用自己的方式来实现对公平公正的诉求。只要居民能抵御邻邦的进攻，就意味着他们具备防御能力——战争也不过是一种局部或地区事务。私人部落是战争的主要发动者，而这些部落的领导人则是一个具有独特魅力且往往果断勇武的贵族。当时的参战人数、经济资源和组织能力都不足以发动大型的远征。《伊利亚特》重点描述的特洛伊之战应该说更像是以神话的形式虚拟再现了迈锡尼文明时期（公元前 16 世纪—前 12 世纪），当时统治希腊和克里特岛的可能都是君主专政的大型共同体，它们有绝对的能力进行远距离作战。直到具有城市特征的、作为公民自我防御体系和宗教共同体的城邦在希腊发展壮大之后，武装冲突的规模才越来越大，还形成了相对稳

定的官方军事组织。

与之后的各个时代相比，早期（公元前7世纪—前6世纪）的社会要相对和平安宁，那时很少有大規模和长时间的战争，尽管贵族团体擅自发动私人战争的情况并未得到完全遏止，但至少在这方面取得了一定的进步，不会出现全面镇压或是全歼敌方的情形。不过美塞尼亚战争（公元前8世纪—前7世纪）却是一个影响深远的例外，此次战争结束后，斯巴达人攻占了美塞尼亚人在伯罗奔尼撒西南地区的领土。这场旷日持久的战争前后持续了好几十年，而赢得胜利的斯巴达人也由此获得了进一步壮大实力所需的物资，一跃成为希腊地区最强大的军事力量。但胜利同时也意味着掠夺、尊严和威望。全面占领战败方的领土或是将对方全盘歼灭的情况是十分罕见的——斯巴达和美塞尼亚之间的武装冲突除外。对大部分军队而言，占领一座坚固无比、防守严密的城市实在太过艰难，他们几乎缺乏任何能攻破城墙的有效武器，而且攻城战术也不属于一般军队必备的技能。

很长时间以来，战争无论是在规模还是在持续时间上都要受到大自然——确切地说是季节的影响。有一个惯例是：战事一般只出现在某个固定季节，而且通常

是在暮春和夏季，或者秋收之后，也就是农事播种和收割的间歇。很少有战争会持续一整年，不管是陆战还是海战，人们都不愿意在气候恶劣的季节——也就是冬季——作战。不打海战的原因当然是显而易见的：爱琴海地区冬季风大，天气恶劣，很难甚至根本无法安全导航——尤其是古希腊罗马时代航海技术并不发达——因此海战基本就不可能了。而陆战之所以成为季节性的战事，其根本原因除了和季节性不适有关外，主要还是取决于当时希腊军队的组成。除斯巴达之外，希腊各地的陆军主要是由民兵以及农民组成的。农民可不愿意离家一整年外出打仗，甚至不愿意整个夏季都不在家，因为对这些以种庄稼为营生的农民而言，夏季的农活也是极为繁重的。另一个原因是当时希腊军队的后勤补给——也就是物资供给的组织能力——不太强。尤其是在没有收成的冬天，粮食非常短缺，军队的补给就更加困难。因此，一场战事很少会持续几个礼拜，往往都是以一场决定胜负的会战告终。当时最受欢迎的战术当然不是争夺战中上演的肉搏战，而是埋伏、水陆突袭、计谋战、抢夺或破坏庄稼等。

当时，当然也包括之后，战争的主要受害者就是前线战士，他们必须近距离制服敌人，但同时也是远程射

击武器瞄准的靶子，士兵们往往身受重伤，而在当时的医疗条件下，这种伤病根本无法治愈，更不要说士兵们同时还要忍饥挨饿；在糟糕的卫生条件下，他们不仅有可能得传染病，还要拖着疲惫不堪的身体长途行军。显而易见的是，这种身体上的高强度负荷往往也意味着极大的精神压力，尤其是平民，他们在战争年代更要承受巨大的负担：自己的家产财物，尤其是庄稼收成，会成为战胜方肆意抢夺的对象；一旦被俘，还会成为奴隶；倘若无法支付赎金，就有可能被卖到遥远的陌生地区。特别是城池沦陷后，老弱妇孺往往会因为失去庇护而成为战争的牺牲品。

波斯战争（公元前 490 年—约前 479 年）之后，战争的规模、耗费和强度都得到了扩张：雅典联合其他希腊城邦组成了军事同盟，凭借强大的海军，它在抵抗波斯王大流士一世的战争中获得了胜利，此后，其组织的军事行动所涉及的地理范围成功地得到了极大扩张。随着雅典海上霸权的壮大，其海军的作战范围也不断扩大，同时需要在占领区长期驻军。而这一切的基础则是波斯战争结束后众多城邦共同建立的第一个阿提卡海洋联盟，其初衷是为了进行共同防御，从同盟国纳贡中获得的资金使其发展成一个急速扩张的海上强国。在这个

军事同盟中，雅典试图获得希腊地区的统治权，尤其是在伯罗奔尼撒战争（公元前 431 年—前 404 年）中，它的野心更是达到了顶峰，这次战争的规模 and 传统战争相比完全不可同日而语。当时卷入这场战争的不再仅仅是单独的城邦，而是整个联盟同时在水陆各个战场作战，而且战争还持续了好几十年。为了确定战斗目标、保证物资供给、摸清地理和政治经济现状和了解对方实力，作战方需要制定长期斗争的战略。这也使得作战变得愈发复杂，对组织、军事、后勤和政治领导等能力提出了更高的要求。

到了公元前 400 年，战争的专业化趋势愈发明显。尽管在希腊各城邦中，民兵依旧是作战主力军，但除了这些士兵之外，雇佣兵的人数也日益增多；同时，雇佣兵还根据其作战武器被分成各专业兵种，除作战之外，他们不需要参与其余非军事活动。亚历山大大帝雄心壮志且野心勃勃，一心想要成为一代枭雄，他在一场血腥的侵略战中击溃了庞大的波斯帝国（公元前 334 年—前 323 年），他所统率的马其顿军队曾征战到如今的巴基斯坦和印度地区。无论是在人力、物资和军事战略上，亚历山大大帝都全面调动了希腊和马其顿的所有军事力量，同时还充分利用了全新的军事作战方式，也就是用

雇佣兵作战，配套使用作战武器和机械装置，此外还设立了高效专业的后勤部门。不过这当中的部分作战方式最初是由其父亲腓力二世开创的。

亚历山大大帝顺利远征亚洲对希腊世界产生了巨大的影响。与国土贫瘠的希腊相比，马其顿帝国占领的这些国家所拥有的资源是难以估量的，而这些资源转而被进一步投入到了战争中——继位者之战。亚历山大大帝不到 33 岁便英年早逝（公元前 323 年），为了获得继承权，其继任者之间开始内讧，引发了一系列战争，其中的参战士兵远不止希腊共同体中的民兵，当时整个近东地区都成了希腊人和马其顿人的战场，他们在该地区创立了各个继任帝国，处在这些帝国上层社会顶端的主要是拥有强大军事力量的君王。希腊化时代不仅向原本被波斯人统治的东方输出了希腊文化及其生活方式，同时还传播了希腊的作战方式和战略战术。

而在亚历山大大帝及其后继者们创造的时代中，希腊本国则陷入了听凭各帝国摆布的命运。军事上，作为城市国家的希腊城邦完全就是屈居人下的，这也使得它不可能拥有独立的外交政策。而且，希腊军事领导层在某种程度上也早已四分五裂了。一方面，在希腊化时代，各个帝国之间战争不断，其目的便是占领更多的国土，

获得更多资源和威望，当然也是为了确立自身继任者的地位。为此，各方在作战中主要投入的都是雇佣兵，这也使得当时雇佣兵成了一群特殊的兵种；另一方面，其故土在战乱中被分割成各个小国，它们彼此间出于各种大大小小的目的也纷纷开战，不过其战争主力是民兵的小队。此外，由于当时各大君主国为了争取自身利益，彼此间也是战争频发，同时它们还频频插手希腊地区的事务，使得当时巴尔干南部地区陷入了混战之中。

至此，该地区尚没有出现任何要统一的迹象：当时的军事活动范围和作战范围得到了极大扩张，当权者为了得到军事领导权而不断开战，毫无疑问的，这就是一个战乱的时代。但尽管如此，随着很多地区个别国家的稳定，那时也出现了相对和平的时代，比如在托勒密统治的埃及、塞琉古王朝时期的叙利亚以及阿塔罗斯王朝时期的小亚细亚西部，同时也有个别希腊城邦曾因摆脱战争而享有很长时间的和平时期。

其后罗马人的出现持续改变了地中海地区的政治格局。罗马最初不过是一个地理位置甚佳但相对较小的城市，但凭借其深谋远虑的政治领导及其频繁但整体上相对仁和的战事活动，一跃成为意大利地区的统治者。罗马的作战方式和各个希腊城邦并没有本质上的不同：它