

北大青鸟课工场、极客学院特邀讲师分享多年的PHP开发实战经验  
详解PHP全栈开发的完整技术体系：从环境搭建到开发工具和框架的使用  
50余个典型案例、10个综合案例、65幅流程图、73个实战技巧



# PHP 高性能开发

## 基础、框架与项目实战

王甲临◎编著



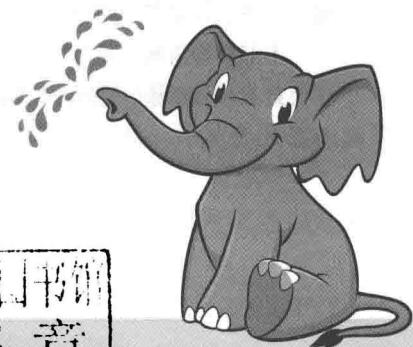
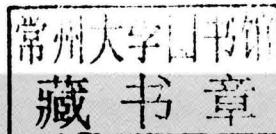
- 详讲解Git、GitLab、PHPStorm和Composer等主流工具的使用
- 详讲解Bootstrap和ThinkPHP 5等主流开发框架的使用
- 详讲解Redis数据库在Web开发中的典型应用场景，实现高并发功能
- 手把手带领读者搭建一个一站式GitHub免费博客系统
- 手把手带领读者开发一个高可用的内容管理框架系统
- 手把手带领读者开发一个基于Redis队列的商城抢购系统

PHP

# PHP 高性能开发

## 基础、框架与项目实战

王甲临◎编著



机械工业出版社  
China Machine Press

## 图书在版编目 (CIP) 数据

PHP高性能开发：基础、框架与项目实战/王甲临编著. —北京：机械工业出版社，2018.6

ISBN 978-7-111-60310-8

I. P… II. 王… III. PHP语言－程序设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆CIP数据核字（2018）第142409号

如今的PHP应用开发已经不仅是纯语言层面的开发，还包含了HTML 5、JavaScript、数据库、API接口、开发框架和版本管理等相关技术的合集，除了掌握这些基本的技术外，开发者往往还需要关注虚拟化应用和高并发大用户量下的网站程序结构设计。本书针对以上内容，将采用“入门+提升+实践”的方式，通过大量的实战案例，最终带领读者完成一个可用的内容管理框架，并在此基础上实现计划任务和队列抢购系统的基础程序模型。

本书分为3篇：第1篇“基础入门篇”，包括PHP快速入门、虚拟机与个性化开发环境搭建、Git版本控制学习、高效团队合作、PHPStorm技巧学习、Composer包管理工具等基本内容；第2篇“框架进阶篇”，分别介绍了前端框架Bootstrap和后端框架ThinkPHP 5，帮助开发者掌握快速开发项目的方法；第3篇“项目实战篇”带领开发者完成了一个基本的内容管理框架，并在此基础上实现了计划任务的可视化管理和基于Redis队列的商城抢购系统。

本书结构清晰，案例丰富，通俗易懂，实用性强，特别适合PHP相关技术的初学者和进阶者作为自学教程阅读。另外，本书也适合作为社会培训学校的培训教材和高等院校相关专业的教学参考书。

# PHP 高性能开发：基础、框架与项目实战

出版发行：机械工业出版社（北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码：100037）

责任编辑：欧振旭 李华君

责任校对：姚志娟

印 刷：中国电影出版社印刷厂

版 次：2018 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

开 本：186mm×240mm 1/16

印 张：23 \*

书 号：ISBN 978-7-111-60310-8

定 价：89.00 元

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

客服热线：(010) 88379426 88361066

投稿热线：(010) 88379604

购书热线：(010) 68326294 88379649 68995259

读者信箱：hzit@hzbook.com

版权所有·侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问：北京大成律师事务所 韩光/邹晓东

# 前言

PHP 最近几年发展迅速，其最新版本已经是 PHP 7.0。除了语言层面的升级，PHP 相关技术也在不停地更新和升级，让开发者拥有更多的选择，可以应对不同的挑战。

随着 HTML 5、移动开发的兴起，单纯语言层面的开发已经无法支持日新月异的新需求，所以掌握 PHP 就代表着要掌握整个 PHP 相关技术体系。这其中不仅包含版本控制工具、IDE（集成开发环境）的进阶使用，还包含 PHP 的包管理工具。同时，为了寻求比开发框架还要高效的开发模式，本书介绍的内容管理框架就是一种较好的解决方案。本书最后提供的案例在应对高并发、大访问量压力的同时，还能及时调整架构，使得 Web 应用可以得到有效支撑。

PHP 技术开发者已经越来越向全栈工程师的方向发展，不仅要掌握服务器技术、前端页面编写技术、PHP 核心脚本技术，有时候还需要提供产品设计思路。开发者应该把握这一机会，进一步地提升自己的能力。

本书根据笔者在日常开发工作中的经验汇总而成，目的就是为了帮助开发者提升开发效率并锻炼自身的学习能力。

## 本书特色

### 1. 提供了大量有较高应用价值的典型应用实例，实战性强

本书在多个章节中都提供了实战案例，将基本原理的讲解最终都落实到了代码实现上，而且这些案例会随着图书内容的推进，不断地趋近于实际工程项目，具有很高的应用价值和参考性。

### 2. 提供了大部分案例的完整源代码

书中大部分案例都提供了完整的源代码，所有的源代码都可免费下载，使读者的学习更方便。对于没有直接提供源代码的例子，书中也提供了具体的获取方式。

### 3. 内容由浅入深，循序渐进，讲解通俗易懂

本书按照读者的接受度来搭建知识体系，讲解由浅入深，循序渐进，在语言表达上尽

最大可能地将学术语言采用读者能理解的语言进行讲述，让刚入门的读者也容易理解。

#### 4. 内容全面，应用性强

从语言入门到应用实战，本书不仅提供了 PHP 关联技术的讲解，还提供了实战应用案例，具有很强的实用性，读者可以随时查阅和参考。

#### 5. 分享大量的宝贵经验

“授之以鱼，不如授之以渔”。本书讲解时注重方法与经验的传递，书中给出了大量的“提示”性内容。这些内容都是一些含金量很高的成功经验分享与易错事项总结，有关于理论知识的，也有关于操作细节的，可以帮助读者理解重点和难点内容，在学习之路上披荆斩棘。

## 本书内容

### 第1篇 基础入门篇（第1~6章）

第1章 开启 PHP 职场之旅，主要介绍了以下内容：

- (1) 选择 PHP 作为首选开发语言的原因；
- (2) 选择合适的操作系统作为开发环境；
- (3) 养成良好的开发习惯，如文档编写和代码规范的遵守等。

第2章 虚拟机与个性化开发环境搭建，主要介绍了如何搭建高效的 PHP 开发环境。具体内容包括：

- (1) 了解虚拟机软件的工作原理；
- (2) Vagrant 虚拟机辅助工具的下载、安装和使用；
- (3) 在 Ubuntu 系统中搭建 Nginx、PHP 7 和 MySQL 开发环境，同时安装其他必要的开发工具。

第3章 更先进的版本管理工具——Git，主要介绍了以下内容：

- (1) SVN 与 Git 的区别；
- (2) Git 的基本使用技巧与 GitHub 入门；
- (3) 版本管理实战的一些技巧，以及用实例讲解如何在 GitHub 上搭建免费的个人博客网站，最后再进一步介绍 Git 的相关知识与操作。

第4章 高效团队协作，主要介绍了提高团队工作效率的方法与工具。具体内容包括：

- (1) 选择合适的通信工具；
- (2) 任务分配、代码托管和缺陷管理；
- (3) 使用 ProcessOn 实现在线流程图绘制；
- (4) GitLab 管理工具的安装、使用和进阶功能介绍。

第5章 好用的 PHP 开发环境——PHPStorm，主要介绍了当前最流行的 PHP 集成

开发环境——PHPStorm。除了介绍常见的 PHP 集成开发工具外，还介绍了以下知识点：

- (1) PHPStorm 常用快捷键操作；
- (2) 自定义文件模板和代码片段；
- (3) 方法重构与多点编辑；
- (4) PHP Xdebug 的扩展使用；
- (5) 在 PHPStorm 中集成 Xdebug 进行调试。

第 6 章 PHP 依赖的自动化管理工具——Composer，主要介绍了 Composer 包管理工具。Composer 是 PHP 最常用的第三方依赖管理工具，本章主要内容如下：

- (1) Composer 工具的下载、安装和原理；
- (2) 分别通过实例操作，介绍了 Composer 的一些常用关键技术。

## 第2篇 框架进阶篇（第7、8章）

第 7 章 响应式布局框架——Bootstrap，主要介绍了以下内容：

- (1) Bootstrap 前端框架的基本使用技巧，便于让后端开发者也可以快速构建可用的前端页面；
- (2) 基于 Bootstrap 的后台模板样式——AdminLTE；
- (3) AdminLTE 的安装、入门和使用技巧；
- (4) 基于 AdminLTE 实现了一整套后台管理模板，包括列表和表单。

第 8 章 ThinkPHP 命令行操作与接口开发实战，通过对两个实例的学习，可以帮助读者快速熟悉 ThinkPHP 5 的新特性。

## 第3篇 项目实战篇（第9~12章）

第 9 章 内容管理框架实战——基础架构、用户与菜单管理，将带领读者开发一个基本的内容管理框架。

第 10 章 内容管理框架实战——配置和权限管理，在第 9 章的基础上继续带领读者开发和完善内容管理框架。

第 11 章 Crontab 计划任务管理，介绍了 Linux/UNIX 系统上最常用的计划任务管理工具——Crontab。本章除了介绍 Crontab 的基本使用流程外，还基于内容管理框架实现了在管理后台手动管理计划任务。这样不仅省去了直接修改服务器配置的麻烦，还可以及时更改 Crontab 的各种任务状态，从而提高用户体验。

第 12 章 基于 Redis 队列的商城抢购系统，基于 Redis 数据库的消息订阅与发布机制，实现了一个完整的商城抢购模型。完成本章的项目案例后，读者可以深入理解异步架构对提升网站性能的巨大好处，而且自己还可以继续扩展和提升该项目。

## 本书源代码获取方式

本书涉及的源代码文件等配套资源需要读者自行下载。请在机械工业出版社华章公司

的网站 [www.hzbook.com](http://www.hzbook.com) 上搜索到本书，然后单击页面上的“资料下载”按钮即可下载。

## 本书读者对象

- PHP 语言初学者；
- PHP 初、中级工程师；
- 中小规模开发团队的 PHP 相关开发者；
- PHP 技术小组负责人；
- 需要提高动手能力的网站开发技术人员；
- 高等院校相关专业的学生；
- 培训机构相关学员。

## 关于作者

本书由王甲临主笔编写。另外，吴宏伟先生也参与了本书的相关工作，尤其在后期为本书做了大量的细节调整。由于他一丝不苟地逐句推敲，才使得本书语义更加清晰，表述更加通畅，内容更加通俗易懂。在此表示深深的感谢！

虽然我们对书中所述内容都尽量核实，并进行了多次核对，但因写作时间和作者水平所限，书中可能还存在疏漏和错误，敬请广大读者批评、指正。联系我们请发 E-mail 到 [hzbook2017@163.com](mailto:hzbook2017@163.com)（编辑部）和 [whw010@163.com](mailto:whw010@163.com)（编辑）。

王甲临

# 目 录

## 前言

## 第 1 篇 基础入门篇

第 1 章 开启 PHP 职场之旅 .....	2
1.1 编程语言的选择 .....	2
1.1.1 为什么选择 PHP .....	2
1.1.2 PHP 求职技能需求 .....	3
1.2 选择 Windows、Mac OS 还是 Linux .....	5
1.2.1 PHP 跨操作系统开发 .....	6
1.2.2 Windows 操作系统 .....	6
1.2.3 Mac OS 操作系统 .....	6
1.2.4 Linux 操作系统 .....	7
1.3 养成良好的开发习惯——多看与多写 .....	9
1.3.1 多看文档 .....	9
1.3.2 多写代码 .....	11
第 2 章 虚拟机与个性化开发环境搭建 .....	15
2.1 单平台共享多系统——虚拟机 .....	15
2.1.1 虚拟机技术 .....	15
2.1.2 VirtulBox 虚拟机 .....	16
2.2 虚拟机辅助工具——Vagrant .....	23
2.2.1 Vagrant 简介 .....	24
2.2.2 Vagrant 常用操作 .....	25
2.2.3 Vagrant 常用配置与命令 .....	30
2.3 打造个性化开发环境 .....	34
2.3.1 准备工作 .....	34
2.3.2 安装及配置 Nginx .....	35
2.3.3 安装及配置 PHP .....	38
2.3.4 安装及配置 MySQL .....	40
2.3.5 配置虚拟站点 .....	42

2.3.6 其他常用设置.....	43
<b>第3章 更先进的版本管理工具——Git.....</b>	<b>46</b>
3.1 SVN与Git.....	46
3.1.1 Git与GitHub .....	46
3.1.2 Git与SVN的异同.....	47
3.1.3 在Windows上安装Git .....	49
3.2 Git常用命令操作.....	50
3.2.1 创建版本库 .....	50
3.2.2 提交文件到版本库.....	51
3.2.3 Git查看版本库信息 .....	52
3.2.4 日志查看与版本回退 .....	53
3.2.5 了解工作区、暂存区和版本库.....	55
3.3 GitHub远程仓库.....	56
3.3.1 在线注册远程仓库.....	56
3.3.2 本地操作远程仓库.....	59
3.4 分支、合并与冲突解决 .....	60
3.4.1 分支与合并原理 .....	61
3.4.2 分支与合并实例 .....	62
3.4.3 冲突解决 .....	63
3.5 使用GitHub Pages搭建个人博客站点 .....	65
3.5.1 传统博客与GitHub Pages .....	65
3.5.2 使用Hexo框架生成静态网站 .....	66
3.5.3 推送文章网站到GitHub Pages .....	69
3.5.4 GitHub Pages使用小技巧 .....	73
<b>第4章 高效团队协作.....</b>	<b>76</b>
4.1 沟通和交流很重要 .....	76
4.1.1 术业有专攻——企业即时通信工具 .....	76
4.1.2 文档积累和文件分享 .....	78
4.2 任务分配、代码托管和缺陷管理 .....	81
4.2.1 任务分配 .....	81
4.2.2 代码托管 .....	82
4.2.3 缺陷管理 .....	83
4.3 在线协作绘制流程图——ProcessOn .....	84
4.3.1 ProcessOn简介 .....	84
4.3.2 ProcessOn操作指南 .....	85
4.3.3 ProcessOn多人协作 .....	88
4.4 GitLab操作全攻略.....	90
4.4.1 安装与汉化 .....	90
4.4.2 了解GitLab的工作流 .....	94

4.4.3 GitLab 用户和项目管理.....	97
4.4.4 GitLab 持续集成与自动构建实践.....	105
<b>第 5 章 好用的 PHP 开发环境——PHPStorm.....</b>	<b>111</b>
5.1 常用 PHP 源代码开发工具.....	111
5.1.1 源代码编辑工具简介 .....	111
5.1.2 选择合适的开发工具 .....	113
5.2 使用 PHPStorm 提高代码编写效率.....	115
5.2.1 PHPStorm 常用快捷操作 .....	116
5.2.2 自定义文件模板和代码片段 .....	123
5.2.3 方法重构与多点编辑 .....	129
5.3 PHPStorm 集成 Xdebug 调试插件.....	132
5.3.1 安装 PHP Xdebug 扩展.....	133
5.3.2 在 PHPStorm 中使用 Xdebug 插件调试代码.....	134
<b>第 6 章 PHP 依赖的自动化管理工具——Composer.....</b>	<b>138</b>
6.1 现代化的包管理工具.....	138
6.1.1 了解 Composer 原理.....	138
6.1.2 Composer 安装与使用 .....	140
6.2 Composer 使用进阶.....	141
6.2.1 实例：在项目中集成依赖包 PHPMailer.....	141
6.2.2 认识 composer.json 和 composer.lock 文件 .....	144
6.2.3 Composer 的其他命令操作 .....	147
6.3 提交自定义包到 Composer .....	150
6.3.1 本地创建 Composer 包 .....	150
6.3.2 提交依赖包到 Composer Packagist.....	154

## 第 2 篇 框架进阶篇

<b>第 7 章 响应式布局框架——Bootstrap.....</b>	<b>160</b>
7.1 Bootstrap 入门 .....	160
7.1.1 Bootstrap 简介 .....	160
7.1.2 Bootstrap 核心技术——CSS 预处理脚本.....	161
7.1.3 响应式布局技术 .....	164
7.2 Boostrap 实战技巧 .....	166
7.2.1 布局容器与栅格系统 .....	166
7.2.2 Bootstrap 组件快速入门技巧.....	169
7.3 基于 Bootstrap 的后台模板样式——AdminLTE .....	171
7.3.1 AdminLTE 简介与安装 .....	171
7.3.2 布局、皮肤与 box 容器 .....	174

---

7.3.3 实现常用模板——列表 .....	180
7.3.4 实现常用模板——表单 .....	185
<b>第 8 章 ThinkPHP 命令行操作与接口开发实战 .....</b>	<b>193</b>
8.1 ThinkPHP 5 与命令行操作 .....	193
8.1.1 ThinkPHP 简介 .....	193
8.1.2 使用 Composer 创建 ThinkPHP 5 项目 .....	194
8.1.3 ThinkPHP 5 命令行操作 .....	195
8.2 实战：制作一个短地址生成器 .....	199
8.2.1 功能简介 .....	199
8.2.2 程序设计 .....	200
8.2.3 数据表设计 .....	201
8.2.4 程序实现 .....	202
8.3 RESTful API 实战：用户接口权限验证 .....	208
8.3.1 RESTful API 简介 .....	208
8.3.2 实现接口权限验证 .....	209
8.3.3 创建用户表结构与模型 .....	212
8.3.4 开发 RESTful API 接口类 .....	213
8.3.5 测试 RESTful API 接口 .....	216

## 第 3 篇 项目实战篇

---

<b>第 9 章 内容管理框架实战——基础架构、用户与菜单管理 .....</b>	<b>222</b>
9.1 内容管理框架 .....	222
9.1.1 PHP 常见开发模式 .....	222
9.1.2 系统功能设计 .....	223
9.1.3 程序架构设计 .....	226
9.2 基础模板布局 .....	226
9.2.1 准备工作 .....	227
9.2.2 创建基础布局模板 .....	227
9.3 用户模块——用户登录与验证 .....	233
9.3.1 数据结构设计与基础模板开发 .....	233
9.3.2 完成用户登录操作 .....	235
9.3.3 用户登录状态验证与注销登录 .....	237
9.4 菜单模块 .....	241
9.4.1 数据结构设计 .....	241
9.4.2 获取菜单数据列表 .....	243
9.4.3 后台菜单展示 .....	246
9.4.4 菜单管理 .....	247

第 10 章 内容管理框架实战——配置和权限管理.....	257
10.1 配置管理 .....	257
10.1.1 程序与数据结构设计.....	257
10.1.2 配置列表管理 .....	258
10.1.3 配置编辑管理 .....	260
10.1.4 配置使用 .....	263
10.2 权限管理——概念、程序设计与数据库设计.....	266
10.2.1 RBAC 权限管理.....	266
10.2.2 RBAC 权限管理程序流程与功能设计.....	269
10.2.3 基于 RBAC 权限管理的数据库设计 .....	270
10.3 权限管理——角色分组、节点授权与用户模块 .....	271
10.3.1 权限角色管理 .....	271
10.3.2 用户授权 .....	280
10.4 权限管理——权限验证 .....	283
10.4.1 权限处理类 .....	283
10.4.2 实现权限验证 .....	287
第 11 章 Crontab 计划任务管理 .....	292
11.1 常见计划任务实现方法 .....	292
11.1.1 PHP 脚本实现计划任务 .....	292
11.1.2 使用系统级别的计划任务工具 .....	293
11.2 Crontab 入门 .....	295
11.2.1 Crontab 使用教程 .....	295
11.2.2 用 Crontab 实现 PHP 文件定时写入 .....	296
11.3 实现计划任务管理模块 .....	297
11.3.1 程序流程与数据结构设计 .....	297
11.3.2 计划任务管理 .....	299
11.3.3 开发定时任务执行脚本 .....	303
第 12 章 基于 Redis 队列的商城抢购系统 .....	311
12.1 高并发应用场景分析 .....	311
12.1.1 高并发场景解决方案 .....	311
12.1.2 高性能抢购系统设计 .....	314
12.2 Redis 常用操作 .....	316
12.2.1 Redis 简介 .....	316
12.2.2 Redis 常用命令操作 .....	317
12.2.3 Redis 消息发布/订阅机制 .....	322
12.3.4 可视化管理 Redis 数据——phpRedisAdmin .....	324
12.3 实现简单商城网站 .....	327
12.3.1 程序设计与数据库设计 .....	327
12.3.2 商城首页 .....	328

12.3.3	用户注册、登录 .....	330
12.3.4	商品发布 .....	334
12.3.5	商品详情页 .....	337
12.4	完善商城抢购系统逻辑 .....	339
12.4.1	安装使用 PHP Redis 扩展 .....	339
12.4.2	使用 PHP 实现 Redis 订阅/发布实例 .....	341
12.4.3	实现抢购队列消费脚本——订单处理 .....	343
12.4.4	实现抢购入队操作——抢购处理 .....	347
12.4.5	抢购系统部署与使用 .....	353

# 第1篇

## 基础入门篇

- ▶ 第1章 开启 PHP 职场之旅
- ▶ 第2章 虚拟机与个性化开发环境搭建
- ▶ 第3章 更先进的版本管理工具——Git
- ▶ 第4章 高效团队协作
- ▶ 第5章 好用的 PHP 开发环境——PHPStorm
- ▶ 第6章 PHP 依赖的自动化管理工具——Composer

# 第1章 开启 PHP 职场之旅

对于职场新人来说，从了解 PHP 开发市场需求开始，到在主流系统下快速搭建集成开发环境，再到解读团队合作的新方法，本书都将给你带来不一样的体验和帮助。本章主要讲解如何利用 PHP 技术快速开始你的工作等内容。

## 1.1 编程语言的选择

互联网技术的火热发展，使得越来越多的人进入到计算机编程的行业。但无论开发什么样的应用，都需要熟悉和掌握一门或多门编程语言。而如何在众多编程语言中准确选择一个适合自己的语言，就变得非常重要。

### 1.1.1 为什么选择 PHP

在各大技术社区、论坛，甚至技术群里，PHP 经常被戏称为“世界上最好的语言”，虽然这多少带有一些调侃的意味，但由此可以看出这门语言的火热程度。越来越多的人通过学习并使用 PHP 开发语言构建出了优秀的互联网应用。其主要优势介绍如下。

#### 1. PHP 语言市场占有率高

根据国外网站 W3Techs.com 的不完全统计，截至 2017 年 7 月，PHP 语言是目前最为流行的服务器端编程语言，市场份额超过其他语言之和，稳居第一，同时其也是当月新增站点最多的语言。参考数据如图 1-1 所示。



a) 服务器端占有率为

b) 新增站点数的统计

图 1-1 W3Techs.com 对服务器端占有率和新增站点数的统计

如此高的市场占有率和站点增长速度直接影响了市场需求，无论是传统互联网企业，还是新兴的创业团队，都会首选 PHP 语言作为服务器端的脚本语言。所以，如果想找一个偏向于服务器端编程的工作，PHP 语言不失为最佳选择。

## 2. PHP语言技术体系丰富

学习 PHP，不仅仅是学习 PHP 语言，我们还要学习与之密切相关的常用技术。其中，LAMP 或 LNMP 是目前最为流行的组合，其每个字母所代表的含义如下。

- L：代表 Linux 开源、高性能的特点让其成为广泛流行的服务器操作系统。
- A 和 N：代表 Apache 和 Nginx，是目前市场占有率最高的两款服务器软件。
- M：代表 MySQL，是 PHP 的好搭档，著名的数据库管理系统。
- P：代表 PHP，是服务于 Web 应用的脚本语言，也是本书的主角。

而对上述软件或者系统稍有了解的读者就会知道，它们当中的每一个在其领域内都是大名鼎鼎的，值得我们不断地深入学习和使用。

PHP 体系常见技术如图 1-2 所示。



图 1-2 PHP 体系常见技术

## 3. PHP从业者有更高的收入水平

如今，互联网与计算机技术所在的行业得到高速发展，仅仅通过国家统计局 2016 年发布的相关报告就可以看出，计算机行业已经超过金融业成为年平均工资最高的行业，虽然该行业的竞争也越来越激烈，但是收入水平也在不断提高。

### 1.1.2 PHP 求职技能需求

企业或开发团队对于 PHP 开发者的要求会依据职位的不同而有所区别。很多时候开发者掌握的技术虽然相对难以量化，但我们仍然可以根据这些职位的需求总结出各个阶段 PHP 开发工程师的技能需求。

#### 1. 初级技能需求

对于 PHP 初级工程师，所需要掌握的技能一般不会要求太高，申请该职位的求职者多为计算机行业的初学者或刚走出校园的应届毕业生。例如，在招聘平台上，国内某一线互联网企业对申请该职位的应届毕业生的招聘要求如图 1-3 所示。

从图 1-3 中的招聘要求里可以看出，除了对 PHP 开发的经验有要求外，还需要熟悉常

见的 PHP 开发框架、MySQL 和 Linux 操作系统，并且还可以独立地搭建开发环境。由此可见对 PHP 初级工程师的常规要求如下：

- 有 PHP 语言开发经验；
- 有 PHP 框架开发经验；
- 可独立搭建 PHP 开发环境；
- 有 MySQL 实战经验；
- 有 Linux 实战经验。

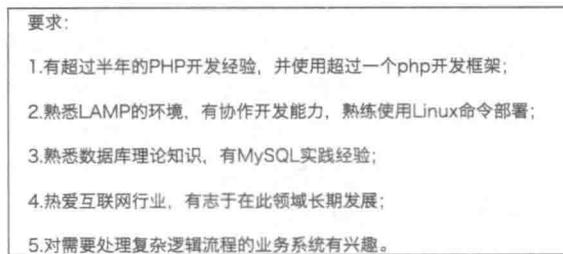


图 1-3 PHP 初级工程师常见任职要求

提示：而实际需求可能会更加复杂，若你能掌握更多的编程语言或者做过更多的实战项目，无疑是增加了求职成功的几率。

## 2. 中级技能需求

PHP 开发中级工程师一般在初级工程师的基础上，要求具有更加丰富的项目经验，能够独立完成一些功能模块，所需要掌握的技术也更多。下面还是以某平台企业招聘的要求为例，来查看当前的企业对 PHP 中级工程师的任职要求，如图 1-4 所示。

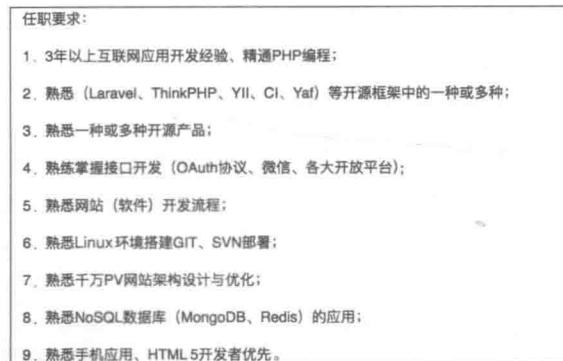


图 1-4 PHP 中级工程师常见任职要求

从这个招聘要求中可以看出，PHP 中级工程师至少需要掌握以下技能：

- 3 年及以上的项目实战经验；