

我是

蜘蛛又怎样？2.?

[[马场翁] 著
[[辉龙司] 绘
廖文斌 译



我是蜘蛛又怎样？2

〔日〕马场翁 / 著
〔日〕辉龙司 / 绘
廖文斌 / 译

图书在版编目 (CIP) 数据

我是蜘蛛又怎样? . 2 / (日) 马场翁著; (日) 辉龙司绘; 廖文斌译. -- 北京: 中国电影出版社, 2017.10

ISBN 978-7-106-04804-4

I. ①我… II. ①马…②辉…③廖… III. ①长篇小说—日本—现代 IV. ①I313.45

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第246559号

原著名:《蜘蛛ですが、なにか? 2》, 著者: 馬場翁, 绘者: 輝竜司, 设计: 仲童舎 KUMO DESUGA, NANIKA? 2

©Okina Baba, Tsukasa Kiryu 2016

First published in japan in 2016 by KADOKAWA CORPORATION, Tokyo.

Simplified Chinese translation rights arranged with KADOKAWA CORPORATION, Tokyo.

Translation copyright ©2017 by Guangzhou Tianwen Kadokawa Animation & Comics Co., Ltd.

本书中文简体字翻译版由广州天闻角川动漫有限公司策划并由中国电影出版社出版。未经出版者预先书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。北京市版权局著作权合同登记号: 01-2017-3457号

本书为引进版图书, 为最大限度保留原作特色、尊重原作者写作习惯, 故本书酌情保留了部分外来词汇。特此说明。

我是蜘蛛又怎样? 2

(日) 马场翁 著 (日) 辉龙司 绘 廖文斌 译

出版发行: 中国电影出版社 (北京北三环东路22号) 邮编100013

电话: 64296664 (总编室) 64216278 (发行部)

64296742 (读者服务部) Email: cfpygh@126.com

印刷: 上海利丰雅高印刷有限公司

版次: 2017年10月第1版 2017年10月第1次印刷

规格: 开本/787×1092毫米 1/32

印张/9.875 字数/220千字

书号: ISBN 978-7-106-04804-4/1 · 1192

定价: 38.00元

版权所有 侵权必究

本书如有印装质量问题, 请与广州天闻角川动漫有限公司联系调换。

联系地址: 中国广州市黄埔大道中309号 羊城创意产业园3-07C

电话: (020) 38031051 传真: (020) 38057562

官方网址: <http://www.gztkkadokawa.com/>

广州天闻角川动漫有限公司常年法律顾问: 北京市盈科(广州)律师事务所

contents

目 录

1	神明大人肯定讨厌蜘蛛	001
Y1	勇者团队	016
2	探知与傲慢	023
S1	学校	045
幕间	爱操心的公爵千金与老师	053
3	开始攻略中层	057
Y2	噩梦残渣	073
4	幼龙？不是鱼吗？	084
S2	魔法课	109
幕间	爱操心的公爵千金与妹妹	115
5	蜘蛛VS.火幼龙	117
S3	菲的养育日记	136
幕间	爱操心的公爵千金与地幼龙	141
6	死神之镰	143
S4	校园生活	166
幕间	爱操心的公爵千金与圣女候选人	174
7	管理者的影子	177
S5	支配者阶级	209
8	睿智	220
S6	地幼龙来袭	241
幕间	败者的恸哭	250
幕间	爱操心的公爵千金与吵闹的转生者们	251
9	炎海之主	255
幕间	魔王的心腹在会议上叹气	282
Y3	于是战争开始了	290
S7	宣告崩坏的声音	297
幕间	蜘蛛魔王	304
终幕	神明大人喜欢蜘蛛	305
	后记	306

1 神明大人肯定讨厌蜘蛛

事到如今才这么说虽然有点怪，但我这个人的运气相当差。

不对，这已经不是用运气差可以形容的了，我甚至认为神明大人根本就是讨厌我。我至今为止的人生……更正，是蜘蛛生才对，就是如此波澜万丈。

再说，早在莫名其妙突然转生为蜘蛛魔物的那一刻，换成一般人就算是发疯也不是为奇吧。

而且还是出生在名为艾尔罗大迷宫的地方，那里可是这个异世界中最大的迷宫啊！

在周围栖息的每只魔物都比我强大。

而且，这边的环境还十分恶劣，如果不猎捕那些魔物的话，连吃饭都成问题。

虽然我活用蜘蛛的特性成功筑巢，勉强解决了这个问题，但巢穴后来居然被突然来袭的人类给烧掉了。

在那之后，我在迷宫里彷徨，不小心摔落到生存难度比上层还要高的下层。

期间我还被地龙那种不得了的怪物袭击，好不容易才逃过一劫。

在这里的都是强大的魔物，一旦打起来我肯定会被干掉，即使如此，我也只能拼了老命地前进。

到最后，我还遇到了猿猴军团。

不知为何，那群猿猴把我视为眼中钉，居然前仆后继地发动袭击。

我 蜘蛛又怎样？

虽然在下层的魔物之中，它们算是比较弱的，但每一只都比我强悍。

就是这些猿猴不厌其烦地袭击我！

真是的，这到底是在开什么玩笑啊？

一如字面上的意思，我拼了老命地迎击敌人。

毕竟要是落败了，我真的会被干掉。

连我都想称赞能够平安度过那种危机的自己。

没错，我很努力、非常努力。

因此，这样的我如今还要遇到这种事情，实在太没天理了！

虽然不晓得神明大人是否存在，但我真的很想向它好好抱怨一下——

太过分了吧。

在我眼前，有一片赤红滚烫的熔岩湖。

稍微把时间倒回一点吧。在消灭猿猴大军后，我注意到了一件事。

那就是这里有点热。

起初我还以为是自己太过热衷于与猿猴战斗，才导致体温上升，但事情似乎不是这样。

再说，蜘蛛的体温会上升吗？

算了，那种小事不重要。摆在眼前的问题，是之前居然完全没感觉到气温有变化。

我并没有意识到危险降临了。

而且就算环视周围也只能看见猿猴的尸体，根本看不到其他魔物的身影。

看来应该不会有在地龙出现之后，轮到火龙登场这种破事。

那这里为什么会这么热？

当我对此感到疑惑时，那东西正好出现在视野之中。

是上坡。

没错，那是一道上坡。我再说一次，那是一道上坡！

我从上层摔下来，现在的位置是下层。

这里有一条从下层通往上面的路。

换句话说，那是可以逃离下层，前往中层的路！

呀呼！这样我就能逃出这个超级危险的地区了！

我怀着这样的希望，兴高采烈地爬上坡道，结果却看到了那片宽广的红色空间。

然后就变成现在这个状况了。

啾啾啾啾啾啾啾！

这是怎么回事？

人家搞不懂啊。

不不不……这样不对吧！

岩浆是怎么回事？

为什么地底下会有这么多岩浆？

不对，因为这里是地下迷宫，所以应该很正常才对吧？

太胡来了……

话说回来，因为太热，我的HP甚至都减少了。

这已经不是热，而是烫了吧。

嗯？屁股好像真的有被烫到的感觉。

哇！吐出来的丝烧起来了！

灭火！灭火！灭不掉的话，就将丝切断好了！

呼……好险，差点就火烧屁股了。

蜘蛛又怎样？

我好像有不自觉地一直吐丝的习惯，但没想到连那条丝都烧了起来，这里到底是有多热啊！

虽然不是整个地区都被岩浆覆盖住，也有能够行走的陆地，但入口都已经是这个样子了，里面应该不会好到哪里去吧？

还不赶快把冷饮拿出来！（注：冷饮在此处的原文是“クーラードリンク”，是游戏《怪物猎人》中的道具，可以让玩家不会因为待在炎热的场地而受伤。）

嗯？岩浆里好像有魔物啊。

魔物的外形犹如长着手脚的海马，而它居然在岩浆里游泳……太胡来了吧。

虽然可能会被数值吓到，但还是给我看一看鉴定结果吧。

艾尔罗喷火怪 LV7

能力值 HP:167 / 167 (绿) MP:145 / 158 (蓝)

SP:155 / 155 (黄) SP:156 / 165 (红)

能力值鉴定失败

哦？直接就看到能力值了，真走运。

嗯嗯，这些数值算不上很高啊，但即使如此，还是比我高得多就是了！

好，用双重鉴定继续调查看看吧。

艾尔罗喷火怪：栖息于艾尔罗大迷宫中层的下位幼龙种魔物，能够操纵火焰，用火焰保护自己。

来啦！艾尔罗大迷宫中层！这里果然是中层！

艾尔罗大迷宫中层：位于艾尔罗大迷宫上层与下层之间的地区。整个地区都是流着岩浆的灼热地带，栖息着许多种拥有

火焰抗性的魔物。

真的假的？

唔哇，太乱来了吧。

整个中层都是这样？

如果要去上层，就得穿过这个鬼地方？

不可能办得到吧？

即使呆站着不动，这里的环境也会让人受伤，而且还到处都是——一旦摔下去就会直接毙命的岩浆……

住在这里的魔物都拥有火焰抗性。换句话说，即使它们会操纵火焰也不奇怪，不是吗？

知道蜘蛛丝的弱点是什么吗？刚刚都已经烧起来了，答案应该很明显吧？

就是火啊！

怎么办？我到底该怎么办？

用不了蜘蛛丝的我，就跟没有纳豆菌的纳豆一模一样啊。

那种东西根本算不上纳豆，只是烂掉的豆子而已！

没办法使用蜘蛛丝，对我而言就是如此糟糕。

就算说我是因为有蜘蛛丝才能活到现在也不为过。

既没办法筑起由蜘蛛网组成的巢穴，也没办法捆住敌人，我什么都办不到！

啊，就在我忙着思考时，海马发现了我。我们的视线对了个正着。

不过，反正还有一段距离，应该没关系……才怪！

海马深吸一口气，然后猛地吐出了某种东西！

是火球。

我闪！

蜘蛛又怎样？

躲掉了。要是我那柔弱的身躯被那种东西打中，肯定会化为焦炭。

话说回来，那真的是火球吗？那种东西到底是利用什么原理飞起来的？

自从经历过地龙的吐息攻击之后，我好像就再没遇到过这种充满奇幻色彩的攻击了。

虽然这火球没有地龙吐息那种夸张的威力就是了。

话说回来，躲在岩浆里使用远距离攻击，这样的做法是不是有点卑鄙啊？

第二发火球射过来了。我用和刚才一样的技巧再次闪躲。

虽然能躲过攻击，但这样下去只会越来越糟。

看来我只能射出蜘蛛丝进行远距离攻击了。

尽管早就知道不会有用，但我依然试着射出蜘蛛丝。

在蜘蛛丝射出去的那一瞬间，它就在空中着火了。

啊，看来不行……我赶紧把丝切断。

当我忙着做这种事时，海马射出了第三发火球。

这次也躲掉了。不过，即使没被直接击中，我的HP还是因为炎热而逐渐减少。

呜，虽然超级不甘心，但现在只能逃命了。

我转身背对海马，从刚才爬上来的坡道往下冲。

我再次回到了躺着一大堆猿猴尸体的地方。

呼……只要回到这里，HP就不会因为炎热而减少了。

毕竟我还有自动恢复HP的技能，只要稍作休息，应该就能把体力恢复满。

可是……真不甘心！

就能力值而言，那并非我无法战胜的对手。

虽说敌人的能力值比我更高，但那种事我早已习惯。

然而，我这次完全束手“丝”无策。

我不得不说，情况相当不乐观。

以前我靠着筑巢，总是在占据优势的情况下挑战比自己更强的敌人，却很少被比自己更强的敌人占据地利，因而陷入不利的处境。

那是我一直以来的战术，现在却被强大的敌人如法炮制。

而且作为我最主要武器的蜘蛛丝还无法使用。

我有胜算吗？

如果要回到上层，我就得设法突破那个中层。

不过，我不认为自己有办法突破中层。

难道我要寻找其他回去的办法？

已知的一条路径，就是在那个有许多巨大蜜蜂的纵穴一路爬回去。

要我回去那个有地龙的地方？

不要！不行！不可能。

难道我要去寻找其他纵穴？还有其他刚好能满足我要求的纵穴吗？

可能性并不是零。

之前还在上层的时候，曾经有蜜蜂被我的蛛网抓住，所以其他地方可能也有同样的纵穴，而且同样有蜜蜂在那里筑巢。

不过，那终究只是一种可能性。

要突破中层吗？

还是去寻找不知道是否存在的纵穴，重新在危险的下层展开探索？

好，来想想该怎么办吧……

蜘蛛又怎样？

不管怎样，我决定把以后的事情摆到一边，先来试着进化看看。

拜击败猿猴大军所赐，我得到了大量的经验值，一口气提升了好几级。

虽然因为发现上坡而兴奋了一段时间，但我并没有忘记这件事。

我说没有就是没有。

想在充满危险魔物的下层进行让人失去意识的进化，显然需要不小的胆量。但若是问我要不要进化，答案当然是“要”。

毕竟等级这种东西说不定存在着上限。

即使击败大量猿猴，我的等级也没有超过10。

如果单纯是因为经验值不够而导致人物等级没能提升倒是还好，但若是每个种族都有各自的等级上限，不进化就没办法继续升级的话，事情就麻烦了。

如果这只是场游戏，即使让我去验证游戏规则，搁置进化继续积攒经验也无所谓，但现在毕竟攸关我的性命。

我怎么可能为了验证这种事而赌上性命。

可以选择的进化种族有两种——蜘蛛怪与小型毒蜘蛛怪。

嗯嗯……该选择哪一边呢？

蜘蛛怪的名字里没有了“小型”，所以我猜进化成那个种族之后，体型应该会变大。

上次进化时也有“从小型次级蜘蛛怪进化成次级蜘蛛怪”的选项，只要把这当成是一种单纯的成长进化就行了吧。

问题在于小型毒蜘蛛怪这个选项。

既然名字里多了“毒”这个字，那跟毒有关的能力应该会

得到强化吧？

没办法在这种时候鉴定出两个种族的不同之处，实在很不方便……

嗯，鉴定？

我不经意地看了一眼自己的能力值，发现上面显示着奇怪的信息。

在能力值的最底下，有一行写着“进化选项”的文字正在闪烁。

这是什么？

我试着对那行文字进行双重鉴定。

进化选项：蜘蛛怪或小型毒蜘蛛怪。

哇！“鉴定大人”，你没骗我吧？

好厉害！既然能显示出文字，那不就表示能够进行双重鉴定了吗？

这样就能对进化后的种族进行鉴定了！

最近的“鉴定大人”真是优秀到令人生畏啊。

赶快来鉴定看看。

蜘蛛怪：统称为蜘蛛怪的蜘蛛形魔物的标准成熟体。肉食性且牙齿有毒。

小型毒蜘蛛怪：统称为蜘蛛怪的蜘蛛形魔物的稀有品种幼年体。拥有非常强力的毒。

嗯，决定了。我要进化成小型毒蜘蛛怪。

毕竟那可是稀有品种啊，很少见的。

如果要在标准和稀有之间选择一个，那当然要选择稀有，不是吗？

因为这个缘故，我在墙壁上迅速筑好简易版的家。

我是蜘蛛又怎样?

我要进化了，晚安喽。

然后，早安。

嗯，看来我平安醒过来了。

我在简易版的家里窥探周围的情况。

在视野可及的范围内只有猿猴的尸体，没有其他魔物，这样很好。

既然已经确认安全，接着就来确认进化后的能力值吧。

小型毒蜘蛛怪 LV1 姓名 无

能力值 HP:56 / 56(绿) **2UP**

MP:1 / 56(蓝) **2UP**

SP:56 / 56(黄) **2UP**

SP:1 / 56(红) **2UP**

平均攻击能力:38 **2UP**

平均防御能力:38 **2UP**

平均魔法能力:27 **2UP**

平均抵抗能力:27 **2UP**

平均速度能力:537 **21UP**

技能

“HP自动恢复LV3” “毒攻击LV9 **NEW**” “毒合成LV3”

“蜘蛛丝LV9 **1UP**” “斩击丝LV4” “操丝术LV8 **1UP**”

“投掷LV3” “集中LV5 **1UP**” “命中LV4”

“闪避LV2” “鉴定LV8 **1UP**” “探知LV4”

“隐秘LV6” “外道魔法LV3 **1UP**” “影魔法LV2”

“毒魔法LV2 **1UP**” “过食LV4” “夜视LV10”

“视觉领域扩大LV2” “毒抗性LV8 **1UP**” “麻痹抗性LV3”

“石化抗性LV3 **1UP**” “酸抗性LV4” “腐蚀抗性LV3”

“晕眩抗性LV2 **1UP**” “恐惧抗性LV6” “外道抗性LV2 **1UP**”

“疼痛无效” “痛觉减轻LV6” “生命LV2”

“魔量LV2”

“爆发LV2”

“持久LV2”

“刚力LV1”

“坚牢LV1”

“韦驮天LV2”

“禁忌LV2”

“n%l=W”

技能点数:200

哦哦。好像还多了数值增加量的标示啊。

这也是“鉴定大人”等级提升所带来的好处吧？

而且还新增了技能点数的显示结果，看来“鉴定大人”有做好自己的分内工作。

这些UP应该是和进化前的状态做比较的结果吧？

太好了！能力值提升了！虽然只有一点点……

毕竟是进化成稀有品种，我还以为数值会有更显著的提升，但事实并非如此。

只有速度还是那么突出。

算了，不管能力值了，总之就是跟以往没有多大改变。

不过，技能的部分倒是变了不少。

在跟猿猴大战时，我的技能等级提升了不少，也得到了新的技能。

“毒牙”怎么变成“毒攻击”了？

虽然拜“鉴定大人”所赐，一眼就能看出变化，但果然还是有点不方便。

糟糕，进化让我的SP减少了许多，我得吃掉堆积如山的猿猴进行补给才行。

我边吃边确认自己的能力值。

虽然SP会减少这点如我所料，但没想到MP也减少了。

上次进化时，我还没用过MP，所以没有发现这件事。

我 蜘蛛又怎样？

在因为“毒合成”和“操丝术”而开始用到MP之后，未来也得注意MP剩余量才行。

话说回来，在跟猿猴大战时，“毒合成”真是帮了大忙。

刚得到这个技能时，我还觉得没什么用处，没想到出乎意料地好用，看来以后也要多多仰仗这个技能了。

关于“毒合成”这个技能，随着技能等级的提升，还新增了“伤害量调整”与“持续时间调整”这两个选项。

简单来说，就是能够调整毒的威力和持续给予敌人伤害的时间。

想慢慢折磨敌人时，就延长持续时间；想一鼓作气对敌人造成大量伤害时，只要提升威力即可。

我现在可以随心所欲地订制毒素了。

只不过，能够调整的数值无法超过技能等级。

我曾经尝试对蜘蛛毒进行调整，但威力和持续时间的最大数值都是9，无法进行变更。

话说，蜘蛛毒也未免太强了吧。

来鉴定一下同样跟毒有关的“毒攻击”吧。

既然“毒牙”不见了，被这个技能取而代之，那它应该是从“毒牙”演变而来的技能吧？

毒攻击：让攻击附加毒属性。

咦，说明就只有这样？

嗯？等等，那个效果是不是有点不妙啊？

那不就代表，我能让所有攻击都带有毒性吗？

真是这样的话，我不就能让蜘蛛丝附带毒性了吗？

这技能也未免太可怕了吧。等到SP恢复之后，我一定要来试试。

啊啊！可是蜘蛛丝在中层会烧起来，根本没办法用！

呜呜呜！明明得到了这么出色的技能，我却无法使用，真是让人苦恼啊！

嗯，先把“毒攻击”的事摆到一边吧。

说到跟毒有关的技能，再来就是“毒魔法”了。

虽然无法使用，但“毒魔法”的技能等级也提升了。

新增的魔法是“毒弹”啊……这种魔法能够射出毒弹，是一种很有魔法气息的魔法。

这应该是远距离攻击吧？

我想起在中层遇到的海马。

如果要击败那家伙，就只能把它从岩浆里拖出来，或是使用远距离攻击。

如果要把它从岩浆里拖出来，我目前缺乏能办到这种事的手段，实现的可能性很低。

在无法使用蜘蛛丝的中层，我能使用的远距离攻击只有捡起地上的石头丢出去。

即使拥有“投掷”技能，凭我这种可怜的能力值，石头即使砸中了魔物，也不可能造成什么像样的伤害。

既然如此，那就只能开发全新的远距离攻击武器了。

这么一来，摆在眼前的这种远距离攻击，看起来就很有吸引力。

嗯，我果然不想为了那个存在与否都不知道的纵穴，在有地龙徘徊的下层到处乱晃，这样做太危险了。

决定了，我要攻略中层。

被海马打得毫无还手之力，实在令人不甘心。

我的自尊不允许我就这样无视中层，跑去找寻其他的逃脱