



# 制胜 无形

——美国陆军信息作战条令

张珂 张璇◎编译



金城出版社  
GOLD WALL PRESS

信息作战理论研究  
INFORMATION WARFARE THEORETICAL RESEARCH

# 制胜 无形

——美国陆军信息作战条令

张珂 张璇◎编译

金城出版社  
GOLD WALL PRESS

## 图书在版编目(CIP)数据

制胜无形 / 张珂, 张璇编译. — 北京 :

金城出版社, 2018.7

ISBN 978-7-5155-1706-3

I. ①制… II. ①张… ②张… III. ①信息战—研究

IV. ①E866

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 142685 号

## 制胜无形

---

编 译 张 珂 张 璇

责任编辑 雷燕青

开 本 710 毫米×1000 毫米 1/16

印 张 9

字 数 144 千字

版 次 2018 年 7 月第 1 版

印 次 2018 年 7 月第 1 次印刷

排版设计 北京嘉海文化传播有限公司

印 刷 廊坊市长岭印务有限公司

书 号 ISBN 978-7-5155-1706-3

定 价 39.00 元

---

出版发行 **金城出版社**北京市朝阳区利泽东二路 3 号

邮编: 100102

发 行 部 (010)84254364

编 辑 部 (010)64210080

总 编 室 (010)64228516

网 址 <http://www.jccb.com.cn>

电子邮箱 [jinchengchuban@163.com](mailto:jinchengchuban@163.com)

法律顾问 北京安理律师事务所 18911105819

## 编译组成员

(按姓氏笔画排序)

李蓓蓓 张 珂 张 璇

余志锋 秦君玮 袁学华

# 前 言

战场手册 3-13《信息作战》是美国陆军信息作战的基本条令，发布于2016年12月6日，取代了2013年1月25日发布的战场手册 3-13《告知和影响活动》。与上一版本相比，该版本更好地贯彻了联合条令有关精神，体现了地面部队在信息作战方面的独特需求。现阶段，全球安全环境进一步趋于复杂化，对军队的能力和技能要求也不断提升：从技术能力——赛博空间作战，到个人能力——掌握一门外语；从装备操作技能——计算机安全防护，到人际交往技能——军民接触。本条令聚焦这一背景下的信息作战，提供了一系列顶层指导，旨在将信息作战有效整合至整体作战进程之中，进而提升在信息环境中生成决定性效果的能力。

本条令的主要用户是美国陆军所有军事人员，包括训练人员和教学人员。陆军指挥机构的指挥官和参谋人员，在抽调至联合特遣部队或多国联合指挥机构中任职时，除使用本条令外还要参考相关联合军事行动和多国军事行动条令。

陆军指挥官、参谋人员及所属部队要确保自身决策行动不违反国家法律和国际法规，在某些情况下还要充分考虑作战区域所在国家的法规；各级指挥官还要确保所属人员行为不违反战争法和交战规则（详见战场手册 27-10）。

本条令具体适用于美国陆军现役部队、陆军国民警卫队和陆军预备役部队。

# 简介

过去 20 年来，美国陆军信息作战条令经历了数次变革。促成这些变革的原因是多方面的，主要原因之一即信息活动本身的快速演变属性——信息的流动方式、处理手段、分发途径、效应生成，尤其是信息在军事中的运用模式，都发生了极大变化。这一时期，美国陆军参与了全球范围内多场军事冲突和作战行动。15 年的战争经验（1991 年海湾战争至 2016 年）使其充分认识到了信息环境的本质，尤其是广泛渗透性：信息环境将全面覆盖作战区域内的所有行动，无论是最具技术性的行动，还是最缺乏技术性的行动，均概莫能外。美国陆军部队运用信息作战，在信息环境中或通过信息环境生成一定效果，为指挥官提供压制敌方、应对威胁的决定性优势，从而挫败敌方的作战意志。与此同时，美国陆军部队还接触并影响其他国外受众，旨在获得其支持以实现己方目的。指挥官对信息作战行动的组织实施将直接促成战术层面的胜利，并为实现战略层面目标提供重要支撑。

战场手册 3-13 的最新版本重新采用了联合作战语境下的信息作战定义，但也明确指出，为完成预定任务，美军地面部队不仅要影响敌方决策过程，还必须保护己方决策过程及其所需信息；确保自身行动和相关图文报道协调一致；在作战区域内，攻击相关目标和影响特定受众。上一版本的战场手册 3-13 名为《告知和影响活动》。尽管“告知和影响活动”这一术语已被取消，但上一版本提出的若干原则仍值得继续沿用，尤其是对各项信息相关能力实施同步协调。

信息相关能力是指能够在信息环境中或通过信息环境生成一定效果的能力。需要注意的是，实现这些效果通常要以多种信息相关能力的综合运用为条件。只有对多种信息相关能力实施有效同步，才能使指挥官在信息环境中获得压制敌方、应对威胁的决定性优势。如果某一种能力可用于在信息环境的某一维度（信息环境具有信息、物理和认知三个维度）中生成一定效果，或是提供作战行动所需的条件，那么该能力就会被指挥官视为信息相关能力。通常认为，军事信息支援行动、作战影像、军事欺骗、作战保密和赛博空间作战均属于信息相关能力。

战场手册 3-13 包括 9 个章节：

第一章是对信息作战的概述。本章解读了作战环境和信息环境的内涵，介绍了信息作战及其主要分类的定义，分析了信息作战的目的，并阐述了信息作战对战斗力的保障和提升作用。

第二章阐述了信息作战如何为决定性行动提供支援。决定性行动主要由进攻、防御、维稳三方面任务组成，均可运用信息作战对其提供支援。本章还阐述了美国陆军部队为确保信息作战可为决定性行动提供有效支援，而必须实施的三类赋能活动。

第三章概述了领导、计划、支援和实施信息作战过程中，相关的任务、职能、关系和组织机构。本章涉及对象广泛，上至指挥官，下至单个作战人员。

第四章至第七章考察了信息作战向整个作战进程的融入。第四章为规划；第五章为筹备；第六章为实施；第七章为目标选定。

第八章考察了信息作战评估。信息作战领域并没有单独的评估方法，但存在若干特殊的注意事项，美国陆军部队必须予以考虑。

第九章阐述了旅及旅以下部队信息作战，为美国陆军旅及旅以下部队提供了规划、筹备、实施和评估信息作战的基本原则。

# 目 录

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 前言 .....                | 1  |
| 简介 .....                | 1  |
| <br>                    |    |
| 第一章 信息作战概述 .....        | 1  |
| 作战环境和信息环境 .....         | 1  |
| 信息作战的定义 .....           | 3  |
| 信息作战的目的 .....           | 6  |
| 三项相互关联的工作 .....         | 7  |
| 陆军与联合作战力量的关系 .....      | 8  |
| 运用于整个军事行动范畴中的信息作战 ..... | 8  |
| 信息作战和战斗力 .....          | 11 |
| <br>                    |    |
| 第二章 信息作战和决定性行动 .....    | 14 |
| 信息作战的权重设置 .....         | 14 |
| 信息作战的支撑条件 .....         | 18 |
| <br>                    |    |
| 第三章 作用、职责、关系和组织 .....   | 21 |
| 指挥官 .....               | 21 |
| 参谋人员 .....              | 22 |
| 信息作战军官 .....            | 26 |
| 信息相关能力 .....            | 28 |
| 信息作战支援部队 .....          | 28 |
| 单个军人和文职人员 .....         | 34 |

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| 第四章 规划 .....          | 35  |
| 规划概述 .....            | 35  |
| 任务受领 .....            | 39  |
| 任务分析 .....            | 42  |
| 行动程序制定 .....          | 60  |
| 行动程序分析和作战推演 .....     | 71  |
| 行动程序比较 .....          | 73  |
| 行动程序批准 .....          | 76  |
| 命令的生成、下达和转换 .....     | 77  |
| 第五章 筹备 .....          | 80  |
| 加强态势理解 .....          | 81  |
| 对计划和命令进行修改优化 .....    | 81  |
| 实施协调和联络 .....         | 82  |
| 启动信息收集工作 .....        | 86  |
| 启动安全保密工作 .....        | 86  |
| 开始部队机动 .....          | 86  |
| 启动网络筹备工作 .....        | 87  |
| 根据地域情况展开管理和筹备工作 ..... | 87  |
| 提供确认简报 .....          | 87  |
| 组织开展预演 .....          | 88  |
| 第六章 实施 .....          | 89  |
| 信息作战工作组 .....         | 89  |
| 各指挥所中的信息作战职能 .....    | 92  |
| 第七章 目标选定 .....        | 95  |
| 目标选定方法 .....          | 95  |
| 目标判定 .....            | 95  |
| 目标探测 .....            | 103 |
| 目标打击 .....            | 104 |

|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| 目标评估 .....                        | 104        |
| 其他目标选定方法 .....                    | 105        |
| <br>                              |            |
| <b>第八章 评估 .....</b>               | <b>106</b> |
| 评估的优先性 .....                      | 106        |
| 评估的理论基础 .....                     | 107        |
| 信息作战评估活动的效能提升原则 .....             | 107        |
| 信息作战评估的注意事项 .....                 | 110        |
| <br>                              |            |
| <b>第九章 旅及旅以下部队信息作战 .....</b>      | <b>114</b> |
| 存在、形象和立场 .....                    | 114        |
| 军民接触 .....                        | 116        |
| 利用其他信息相关能力 .....                  | 116        |
| <br>                              |            |
| <b>附录 A 作战计划和命令中的信息作战部分 .....</b> | <b>119</b> |
| <br>                              |            |
| <b>术语汇编 .....</b>                 | <b>123</b> |
| 缩略语 .....                         | 123        |
| 定义 .....                          | 124        |



# 第一章 信息作战概述

1-1. 冲突的本质是意志的对抗。为了赢得此类对抗，指挥官需要在整个军事行动范畴内合理运用战斗力，以此确保决定性行动的有效实施。战斗力是指某一军事单位或编队在规定时间内，可运用的摧毁能力、建设能力和信息能力的总和（陆军条令参考出版物 3-0）。战斗力由 8 种要素组成，分别为：领导能力、信息、任务式指挥、机动、情报、火力、维持及防护。其中后 6 种属于作战职能。

1-2. 信息作战在信息环境中或通过信息环境生成一定效果。信息作战可充分发挥战斗力中信息要素的效能，并对其他所有要素提供支援和加强，旨在获得压制敌方或对手的行动优势。信息作战的效果分为两方面，一是对敌方或对手决策过程及相关保障条件实施的影响、扰乱、破坏或侵占；二是为己方决策提供的保障和防护。信息作战的核心目的是影响决策（广义上看，还包括作战意志），因此指挥官要亲力亲为，确保信息作战自始至终有机融入作战进程之中。

## 作战环境和信息环境

1-3. 作战环境是影响军事力量运用及指挥官决策的条件、环境以及作用效果的综合（联合出版物 3-0）。作战环境由两类子项构成：一是陆、海、空、天、赛博空间五个作战域的物理区域及相关因素；二是信息环境。赛博空间也属于作战环境范畴。信息环境是获取、处理、分发信息或根据信息采取行动的个体、组织与系统的集合（联合出版物 3-13）。从定义上看，作战环境和信息环境有明显区别，但两者相互依存，互不可缺。

### 作战环境

1-4. 作战环境的以下特性对陆上作战行动具有重要影响，而且均与信息紧密相关：

- 信息的快速传播



- 信息的非对称
- 赛博空间能力和太空能力的剧增
- 在民众当中实施的行动

1-5. 在全球范围内，信息逐渐成为一种可近实时获取的资源。在任何地点、任何时间访问信息的能力，使人际交往的范围和速率得以提升。这种交互能力的提升体现在多个级别，比如个人之间、个人与政府之间，以及政府之间。尤其值得注意的是社交媒体的作用。某些理念或事件起因尽管未被人们完全理解，但在社交媒体的推动下，往往会成为大量人力物力聚集的导火索，这一点不容忽视。由虚假信息和煽动信息拼凑出的“段子”不但传播迅速，而且可能会向人们灌输无政府主义、暴力至上论等不良思想，甚至酿成恶性事件。从军事角度分析，信息是决策能力、领导能力和战斗力的必要支撑；在作战环境中，信息对于夺取、获得、保持主动权以及巩固已有战果，均至关重要。

1-6. 美国当前面临着各种级别和规模的威胁——处于和平与战争之间模糊区域的新挑战。这些威胁的始作俑者尽量避免与美国的优势进行正面碰撞，而是充分运用了法律 and 政策的漏洞，尤其是有关信息和赛博能力运用的条款。此外，由于美国不愿也难以通过大规模作战行动消除所有威胁，这些始作俑者更是不受限制的进行宣传鼓动并炮制谣言。为了在全球范围内操控舆论以实现自身目的，他们运用了包括“不归因”、暗讽、宣传鼓动、虚假信息及错误信息等一系列手段。

1-7. 多数国家以及非国家实体都在赛博空间和太空领域加大投入力度，快速发展作战能力及作战力量。赛博空间和太空领域的重要性得到充分认可，尤其是赛博空间，一旦占据主动，就能事半功倍地形成相对对手的均势或胜势。在应对威胁的过程中，美国往往面临着信息不对称的局面，一个关键原因就是对手在赛博空间和太空领域的的能力得到了极大提升。

1-8. 当前，威胁方往往存在于文化或种族高度混合化的群体之中，并对一定数量的平民形成了统治力，因此不但与非威胁因素难以简单区分，而且还形成了对美国的另一种非对称优势。这一实际情况对美国武装力量提出了新的要求，即在较大范围的受众和行为群体中通过细致的互动交流，将愿意接受美国意图的群体和不愿意接受美国意图的群体区分开。

### 信息环境

1-9. 信息环境与作战环境并非截然不同的两个事物，前者是后者不可分割的有机组成部分。事实上，任何发生在信息环境中的活动，都会同时在一个或多



个作战环境域中有所体现，并产生一定影响。

1-10. 信息环境由物理维度、信息维度和认知维度组成。信息环境的物理维度主要由相互连接的基础设施构成，是发送、接收及存贮信息的必要保障。涉及信息传输的实体行动或实体事件也存在于物理维度之中，比如巡逻、空中侦察以及民事项目等。信息维度主要由内容或数据本身构成，泛指信息的内容以及信息的流动，比如参谋人员可收集、处理、存贮、分发或显示的文本、图像及数据。在物理维度和认知维度之间，信息维度发挥了必要的链接作用。认知维度主要由受信息影响或遵照信息行事的人们的思想构成。这些思想有可能来自己方指挥官和领导人，也有可能来自受到作战行动影响或是对作战行动产生影响的国外受众，还有可能来自敌方、威胁方或对手的决策者。认知维度聚焦社会、文化、宗教及历史因素，既能影响信息传播者的思维，也能影响接收信息的目标群体或受众。在认知维度中，决策者和目标受众影响和感知的首要目标。

1-11. 信息环境的复杂性不断提升。由于互联网和无线通信的广泛应用，信息变得唾手可得，加之军队对信息技术的依赖与日俱增，信息环境已成为制定军事规划、实施军事行动过程中必须考虑的关键因素。在信息环境中或通过信息环境实施的活动将对作战环境产生重要影响，而且能够左右军事行动的进程和结局。因此，指挥官及其参谋人员必须全面理解信息环境的复杂性，及其对当前和预期军事行动的潜在影响。

## 信息作战的定义

1-12. 信息作战是指：在军事行动中对信息相关能力的综合运用，需与其他作战行动线相协调，目的在于影响、扰乱、破坏或取代对手或潜在对手的决策，同时对己方实施保护（联合出版物 3-13）。本条令中出现的“信息作战”词条，泛指用于影响信息环境，以及对在信息环境中或通过信息环境所实施行动具有影响的所有活动。信息作战的主要内容如下：

- 对信息相关能力的综合与同步
- 规划、筹备、实施和评估
- 确保顺利遂行信息作战的力量和能力，包括信息作战的组织领导机构和人员

对信息作战的定义做进一步分解，将有助于从地面部队的角度理解其内在



含义。

### 信息相关能力的综合运用

1-13. 在信息环境中或通过信息环境合理运用信息作战，将多种信息相关能力协调一致的聚合于某一特定时间，能够更好地赋予指挥官行动优势。运用单个信息相关能力只能生成某一方面的效果，而信息作战可生成同步、聚合的效果，是实现作战目的的关键支撑。

1-14. 信息相关能力是指：在信息环境的某一维度中，用于生成作战效果和理想作战条件的工具、技术或行动（联合出版物 3-13）。基于信息相关能力的正式定义，指挥官及其参谋人员应充分运用一切可调度的资源，有目的地影响信息环境从而生成行动优势。例如，当运用火炮对保障敌方决策的通信基础设施实施火力打击时，在此类情况下火炮也可视为一种信息相关能力。但在日常实践中，信息相关能力一词更多指代那些基于信息，或以影响信息环境为着眼点的工具、技术或行动，具体如下：

- 军事欺骗
- 军事信息支援行动
- 军民接触，包括警民接触
- 民事行动
- 作战影像
- 作战保密
- 公共事务
- 赛博空间—电磁行动
- 电子战
- 赛博空间作战
- 太空作战
- 特种技术作战

1-15. 军队的所有行动，都会对信息环境产生影响。即使这些行动的主要目的是在物理维度中生成效果，也不可避免地会对信息维度和认知维度产生一定影响。因此，不论在平时是否被考虑为信息相关能力，军队的众多职能和行动都可用于信息作战，或是作为信息作战任务规划、行动实施和效能评估的支撑。这些职能和行动包括但不限于以下项目。

- 指挥官的传播策略或传播同步



- 存在、形象和立场
- 对外披露
- 物理保密
- 实体机动
- 特别接触项目
- 军民合作行动
- 情报
- 摧毁和致命性行动

### 在军事行动中

1-16. 陆军部队是联合作战力量的组成部分，需要在整个武装冲突过程和军事行动范畴中实施作战行动。不论是用于安全合作行动还是作为主要作战行动，信息作战在一次军事行动的所有阶段中——从阶段 0 至阶段 5，都至关重要。（详见联合出版物 5-0 中关于联合作战分段模型的阐述）

### 与其他作战行动线相协调

1-17. 指挥官通常使用作战行动线和作战意图线对作战行动进行设想和表述。作战行动线是指：部队行动起点和各目标点之间的连线，用于定义部队在时间和空间上相对于敌方的行动方向（陆军条令参考出版物 3-0）。作战行动线连接了一系列关键节点，通常用于指示目标的地理位置或部队的机动方向。作战意图线是指：基于作战意图的逻辑顺序而非地理参照物，对部队各项任务进行的连线，主要用于建立作战条件或战略条件的过程（陆军条令参考出版物 3-0）。在难以对敌方或对手进行地理位置描述的情况下，作战意图线对于制定长期规划至关重要。运用作战行动线、作战意图线或是两者的结合，指挥官可对一次作战行动进行有效描述。在参谋机构的辅助下，指挥官需确保信息作战融入整个作战构想之中，从而为各作战行动线和作战意图线提供保障。指挥官可根据形势将信息作战标绘为一条作战意图线，以此实现信息作战与其他作战行动的同步，并促使部队在信息环境中更专注的生成预期效果。根据作战行动的类型或阶段，指挥官也可标绘一条以信息作战为核心的关键性作战意图线。

### 影响、扰乱、破坏或取代

1-18. 信息作战力求在特定的时间和地点生成特定的效果。信息作战的效果



主要在信息环境中或通过信息环境显现。那些即时体现的效果（扰乱、破坏、取代），可能通过对敌方或对手信息相关能力的拒止、降级或摧毁，体现于信息环境的物理维度和信息维度之中。然而，在认知维度生成的效果（影响）需要较长时间才能体现。此类效果与决定性目标的实现关系最为密切，但通常需要目标行为出现变化方可证实。

### 敌方和对手的决策

1-19. “对手”“威胁方”“敌方”三个术语的含义有所区别，但都指代反对美国意图的个人、组织或实体。因此，必须设法对三者施加影响，使其行为符合指挥官意图，进而默认、屈从，或是以其他方式支持美国的国家目的。（联合作战语境下的“对手和潜在对手”这一术语在此被修正为“敌方和对手”，因为后者更符合陆军的术语体系。）

1-20. 要对敌方和对手的决策产生有效影响，就必须对促成其完成决策的所有因素实施影响。这些因素包括但不限于以下项目：

- 指挥控制系统，及其他保障决策的系统
- 通信系统
- 信息内容（文字、图像、符号）
- 参谋、咨询专家、顾问、密友
- 对决策者产生影响的人际网和选民群体（决策者也会想方设法对他们施加影响），换言之，即作战区域和关注区域内的所有相关受众

### 同时对己方实施保护

1-21. 与敌方和对手的领导人相似，己方指挥官也需要依靠一系列系统、能力、信息、网络和决策辅助人员以实现决策。为了获得信息环境中的行动优势，同样需要利用并保护好那些促成并保障己方决策的系统、信息和人员，否则就难以阻止敌方获得此类优势。

## 信息作战的目的

1-22. 信息作战的目的是在信息环境中或通过信息环境生成效果，从而为指挥官创造压制敌方和对手的优势。为实现这一优势，指挥官通常采用以下方式：



一是在决策的制定和执行过程中有效运用保护和促进手段，与此同时影响、扰乱敌方或对手的决策，降低其决策效能；二是以超过敌方或对手的速度和精度获取必要信息，并力争提升信息的明确度；三是在作战区域内，对可能影响行动和决策的相关受众采取措施，对其态度和行为施加影响。

1-23. 为保障上述方式的有效实施，需要在信息作战中协调运用各类信息相关能力，从而影响目标受众的意志、意识、理解力和能力，与此同时对自身实施保护。意志、意识、理解力和能力都是支撑决策制定的重要因素，一旦受限就可能对决策制定产生负面影响。在意志、意识、理解力和能力方面，指挥官只有具备足够的战斗意志、充分的态势理解力以及全面的行动实施能力，才能获得压制敌方的优势。此外，为了获得这一优势，指挥官需确保在信息环境中的行动自由，并同时降低敌方或对手的行动自由。

## 三项相互关联的工作

1-24. 信息作战包含三项相互关联的工作：一是参谋部门在指挥官主导下进行的任务规划和同步协调工作；二是由各信息相关能力单元、信息作战单元，或是参谋部门在信息作战工作的配合下，进行的筹备和实施工作；三是上述所有部门和人员都需进行的评估工作。这三项工作依次进行并循环往复。

1-25. 任务规划和同步协调工作是指对信息相关能力运用的规划和同步，目的在于在信息环境中或通过信息环境生成效果，进而获得相对于威胁方的优势。筹备和实施工作是指根据信息作战工作组的同步协调计划，对信息相关能力资产的配置和运用，目的在于在适当的地点和时间生成预期效果。评估工作包括判定是否达成预期效果，以及根据需要提出有关调整措施的建议。

1-26. 信息作战评估工作主要由信息作战军官、信息作战工作组，以及分管情报工作的参谋长助理（情报参谋军官）实施。信息作战军官负责制定整体作战评估方案中的信息作战部分。信息作战工作组负责监督评估计划的落实情况，并将预期结果和实际结果进行对比。分管情报工作的参谋长助理（情报参谋军官），需要在分管作战工作的参谋长助理（作战参谋军官）的协作下，确保信息收集资产有效可用，并可获取验证是否达到效能指标的所需信息。