

MOJANG  
MINECRAFT  
我的世界



附魔与药水指南

童趣出版有限公司编译 人民邮电出版社出版

MOJANG  
MINECRAFT  
我的世界



 附魔与艺术指南

童趣出版有限公司编译 人民邮电出版社出版  
北京

## 图书在版编目 (C I P) 数据

我的世界. 附魔与药水指南 / 艾阁萌 (英国) 有限公司著 ; 童趣出版有限公司编译. -- 北京 : 人民邮电出版社, 2018.7

ISBN 978-7-115-48741-4

I. ①我… II. ①艾… ②童… III. ①智力游戏—少儿读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第125863号

著作权合同登记号 图字: 01-2018-3890

First published in Great Britain 2018, by Egmont UK Limited  
The Yellow Building, 1 Nicholas Road  
London W11 4AN

Written by Stephanie Milton  
Additional material by Marsh Davies  
Designed by Joe Bolder  
Illustrations by Ryan Marsh and Joe Bolder  
Cover designed by John Stuckey  
Production by Louis Harvey  
Special thanks to Lydia Winters, Owen Jones, Junkboy,  
Martin Johansson, Marsh Davies and Jesper Öqvist.

© 2018 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

All rights reserved.

 MOJANG

文字翻译: 天工开物 RMC  
策划编辑: 冯 莉  
责任编辑: 孙 洋  
执行编辑: 胡晟男  
封面设计: 韩木华  
排版制作: 北京卡古鸟艺术设计有限责任公司

编译: 童趣出版有限公司  
出版: 人民邮电出版社  
地址: 北京市丰台区成寿寺路11号邮电出版大厦(100164)  
网址: [www.childrenfun.com.cn](http://www.childrenfun.com.cn)

读者热线: 010-81054177  
经销电话: 010-81054120

印刷: 北京东方宝隆印刷有限公司  
开本: 889 × 1194 1/32  
印张: 2.5  
字数: 80千字  
版次: 2018年7月第1版 2018年12月第2次印刷  
书号: ISBN 978-7-115-48741-4  
定价: 38.00元

版权所有, 侵权必究。如发现质量问题, 请直接联系读者服务部: 010-81054177。

# 目录

序言 .....	5
----------	---

## 1. 附魔

附魔机制 .....	8—15
用附魔台附魔的方法 .....	16—19
书架 .....	20—21
用铁砧附魔的方法 .....	22—23
魔咒及其用途 .....	24—35
附魔物品的自然生成 .....	36—37

## 2. 药水

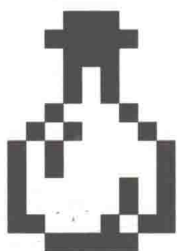
酿造设备 .....	40—41
材料 .....	42—45
二级药水 .....	46—49
三级药水 .....	50—57
喷溅药水 .....	58—59
滞留药水 .....	60—61
酿造设备的自然生成 .....	62—63

## 3. 进阶法术

组合技 .....	66—69
术士基地 .....	70—77
结束语 .....	78—79

MOJANG

# MINECRAFT 我的世界



## 图书在版编目 (C I P) 数据

我的世界. 附魔与药水指南 / 艾阁萌 (英国) 有限公司著 ; 童趣出版有限公司编译. -- 北京 : 人民邮电出版社, 2018.7

ISBN 978-7-115-48741-4

I. ①我… II. ①艾… ②童… III. ①智力游戏—少儿读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第125863号

著作权合同登记号 图字: 01-2018-3890

First published in Great Britain 2018, by Egmont UK Limited  
The Yellow Building, 1 Nicholas Road  
London W11 4AN

Written by Stephanie Milton  
Additional material by Marsh Davies  
Designed by Joe Bolder  
Illustrations by Ryan Marsh and Joe Bolder  
Cover designed by John Stuckey  
Production by Louis Harvey  
Special thanks to Lydia Winters, Owen Jones, Junkboy,  
Martin Johansson, Marsh Davies and Jesper Qqvist.

© 2018 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

All rights reserved.

 MOJANG

文字翻译: 天工开物 RMC  
策划编辑: 冯 莉  
责任编辑: 孙 洋  
执行编辑: 胡晨男  
封面设计: 韩木华  
排版制作: 北京卡古鸟艺术设计有限责任公司

编译: 童趣出版有限公司  
出版: 人民邮电出版社  
地址: 北京市丰台区成寿寺路11号邮电出版大厦(100164)  
网址: [www.childrenfun.com.cn](http://www.childrenfun.com.cn)

读者热线: 010-81054177  
经销电话: 010-81054120

印刷: 北京东方宝隆印刷有限公司  
开本: 889×1194 1/32  
印张: 2.5  
字数: 80千字  
版次: 2018年7月第1版 2018年12月第2次印刷  
书号: ISBN 978-7-115-48741-4  
定价: 38.00元

版权所有, 侵权必究。如发现质量问题, 请直接联系读者服务部: 010-81054177。

MOJANG  
MINECRAFT  
我的世界



 附魔与艺术指南

童趣出版有限公司编译 人民邮电出版社出版  
北京

# 目录

序言 .....	5
----------	---

## 1. 附魔

附魔机制 .....	8—15
用附魔台附魔的方法 .....	16—19
书架 .....	20—21
用铁砧附魔的方法 .....	22—23
魔咒及其用途 .....	24—35
附魔物品的自然生成 .....	36—37

## 2. 药水

酿造设备 .....	40—41
材料 .....	42—45
二级药水 .....	46—49
三级药水 .....	50—57
喷溅药水 .....	58—59
滞留药水 .....	60—61
酿造设备的自然生成 .....	62—63

## 3. 进阶法术

组合技 .....	66—69
术士基地 .....	70—77
结束语 .....	78—79



# 序言

理论上，一位自信的探险者拥有了一把镐子和十足的信心，稍加努力就能在《我的世界》游戏中自由驰骋。而实际上，这些自信的探险者们最终却常常变为黑暗矿井里的一坨掉落的物品，在其他生物周围上下浮动。所以，也许你最好找到一种未知的适用的装备。也就是说，你要学着给你的物品附上一个神秘的魔咒，让它们帮你抵挡伤害，输出更高的致命伤害，或者甚至能在水下呼吸。同时，喝一口可以给你带来能量增强的药水，会让你拥有更顽强的生命力，减少不慎被迫回到重生点的概率。读下去吧！这种艺术神秘而充满魔力，其真谛会在书中揭露。

马什·戴维斯  
MOJANG 团队



MOJANG 逸闻



这里的精彩内容由Mojang的开发者直接提供。



1

# 附魔

神秘的附魔过程可能让新手望而却步，但是如果你有了合适的设备，它就会变得非常简单。幸运的是，你需要的所有东西都可以在主世界找到。下面让我们看一看各种各样的附魔方法、每种物品可用的魔咒以及如何让魔咒发挥最大作用。

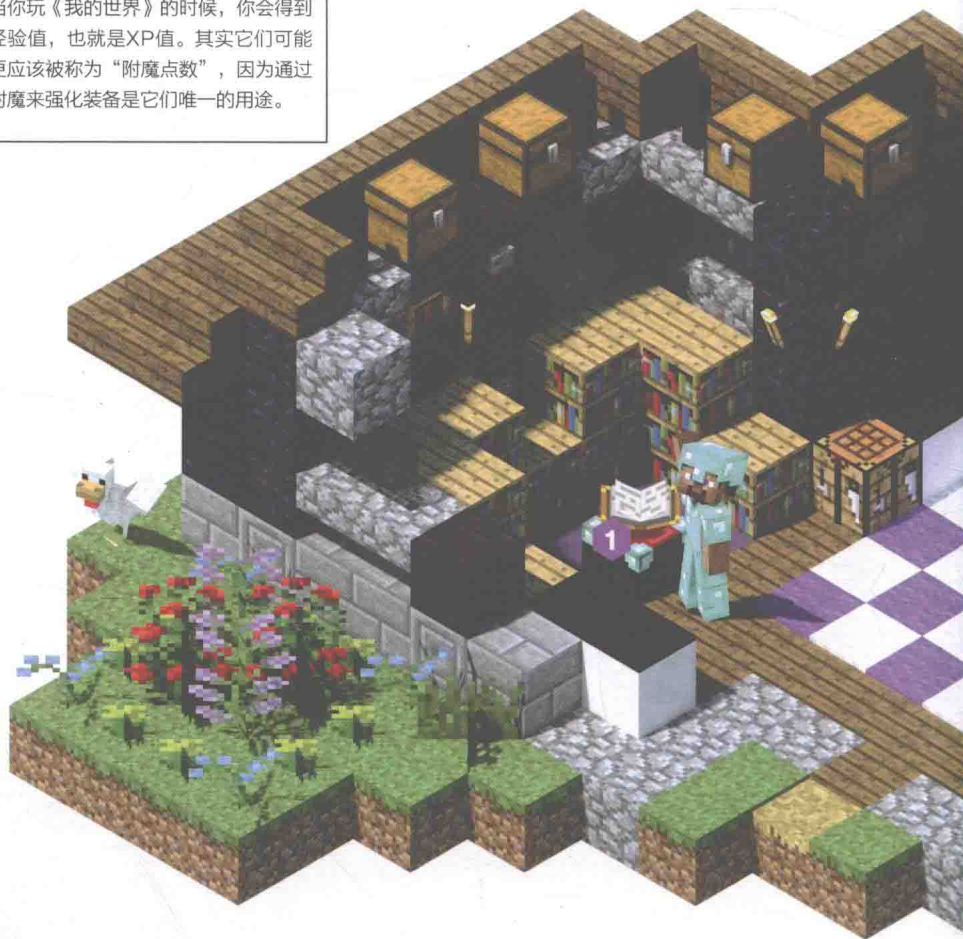
# 附魔机制

魔咒是一种魔法效果，可以帮你提升物品的性能，或者给它们增加额外的能力和用途。当你正确使用它们的时候，它们就可以保护你在生存模式下不会死亡。附魔是一个比较复杂的过程，所以在开始之前，了解附魔过程的机制和原理十分重要。

## MOJANG 逸闻



当你玩《我的世界》的时候，你会得到经验值，也就是XP值。其实它们可能更应该被称为“附魔点数”，因为通过附魔来强化装备是它们唯一的用途。



## 附魔方法

共有三种方法可以用来附魔物品：

- 1 你可以用一个附魔台来给物品附加魔咒，这样的话你需要花费经验等级和青金石。这个方法只能用于原本没有魔咒的物品。每次将物品放进附魔台，都会出现三个选项。
- 2 你可以在一个铁砧上把两个带有不同魔咒的相同物品合二为一。这样做会花费经验等级，然后产出一个物品，带有两个魔咒。
- 3 你可以把一本附魔书和一个未附魔的物品在铁砧上合成，把书中的魔咒转移到物品上（如果书里有不止一个魔咒，物品会得到多个魔咒）。这样也会花费经验等级。



### MOJANG 逸闻



附魔机制是有随机成分的。不喜欢现在附魔台提供的选择？再建一个附魔台可不管用！但是你可以廉价地附魔一个没用的物品，然后再试试运气！



## 你可以附魔什么？

被附魔的物品会发出超自然的紫色光芒，因此很容易被识别出来。魔咒主要可以被加到盔甲类物品、工具、武器，甚至是书上。有的物品可以在附魔台或铁砧上被附魔，有的却只能在铁砧上被附魔。

### 图例

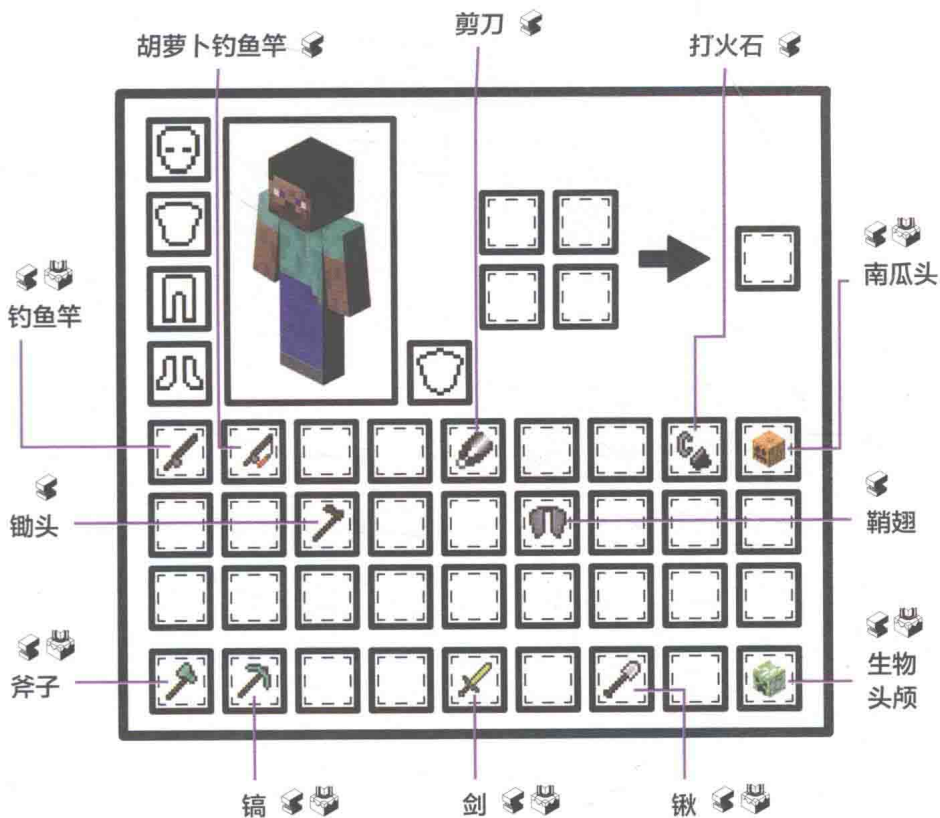


可以在附魔台上被附魔



可以在铁砧上被附魔





## 附魔等级

魔咒的等级会以罗马数字的形式出现在魔咒名称的旁边。有的魔咒只有一个等级（I），有的有三个（III），最多有五个等级（V）。每种魔咒的最高等级都列在了第24~35页上。

魔咒等级越高，  
魔咒就越强大。



### 钻石剑

火焰附加II

亡灵杀手V

魔咒的等级会出现在魔咒名称里，比如，火焰附加II是一个二级魔咒，而亡灵杀手V是一个五级魔咒。

## 附魔花费

不幸的是，魔咒并不是免费得来的——每个魔咒都需要不同的附魔花费。

你需要花费经验等级来附魔。经验等级可以通过经验值积累。挖矿、击败生物或其他玩家、繁殖生物、钓鱼、使用熔炉可以获得经验值。

你必须有一定的经验等级才能使用排在第一位的魔咒。如果一个魔咒需要更高的经验等级，这往往预示着它会是一个很强大的魔咒，甚至你会得到不止一个魔咒。但也不一定是这样——这个过程中有随机因素。



在开始附魔前，你必须至少有一级经验。经验条会告诉你当前的经验等级。

最高等级的魔咒只有当你的经验达到30级或更高的时候才会出现，但实际上它们附魔花费的经验等级不会这么多。



你的经验等级越高，得到更高级魔咒的概率越大。然而这不是唯一的影响因素。第20~21页会讲述书架对附魔台的影响效果。



这个例子中，你需要13级经验才能使用这个魔咒，但用它附魔只需要花费2级经验（以及2块青金石）。



### 魔咒权重

每个魔咒都有一个权重，代表了附魔物品出现在你的候选项中的可能性。权重越高的魔咒越有可能出现在候选项中。你可以在第24~35页里找到不同魔咒的权重。



### 适用物品和相容物品

在生存模式中，能通过附魔台合理获得的物品是适用物品；无法在附魔台获得，但可以在铁砧上用附魔书附魔的物品叫相容物品。更多信息参看第22~23页。

## 附魔能力

不同物品和材料会有不同的附魔能力。物品的附魔能力越高，它获得高级魔咒或多重魔咒的概率就越大。这个表格列出了不同材料和物品的附魔能力。

材料	盔甲附魔能力	剑/工具附魔能力
木制	无此类物品	15
皮革	15	无此类物品
石制	无此类物品	5
铁制	9	14
锁链	12	无此类物品
钻石	10	10
金	25	22
书	1	1

如你所见，金的附魔能力最高，是最容易被附魔的材料。但是金制工具、武器、盔甲的耐久度最小、损耗最快。钻石的附魔能力略小于金，但它有着最大的耐久度，比金制工具耐用很多。



锁链盔甲不能被合成，但是可能出现在盔甲商村民的交易列表中。