



拍脑袋

徐彪 徐礼华 编著

趣味

数学

数学

小学

小学 3 年级

# 拍脑袋

徐彪 徐礼华 编著

# 趣味

# 数学

小学3年级

南京大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

趣味数学·三年级/徐彪,徐礼华编著.一南京:南京大学出版社,  
2005.5

ISBN 7-305-03660-9

I . 趣... II . 徐... III . 数学课—小学—教学参考  
资料 IV . G624.503

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 030504 号

书 名 拍脑袋——小学三年级趣味数学  
编 著 者 徐彪 徐礼华  
出版发行 南京大学出版社  
社 址 南京汉口路 22 号 邮编 210093  
电 话 025-83596923 025-83592317 传真 025-83328362  
网 址 <http://www.njupress.com>  
电子函件 nupress1@public1.ptt.js.cn  
经 销 全国新华书店  
照 排 南京理工出版信息技术有限公司  
印 刷 丹阳兴华印刷厂  
开 本 880×1230 1/32 印张 5.625 字数 138 千  
版 次 2005 年 8 月第 1 版第 3 次印刷  
ISBN 7-305-03660-9/0·264  
总 定 价 39.00 元(六册)

\* 版权所有,侵权必究

\* 凡购买南大版图书,如有印装质量问题,请在所购图书销售部门联系调换。



## 拍拍脑袋

# 让数学趣味起来……

亲爱的少年朋友们：

培养学生的创新意识和实践能力，是当今素质教育的重点，小学数学正是培养我们创新意识和实践能力最合适的学科之一。兴趣是最好的老师，一旦你对数学产生了浓厚的兴趣，有了学好数学的自信心，你就有了克服困难的勇气和毅力，就能逐步攀登科学的高峰。你们是祖国的未来，是祖国的希望，在这百花盛开的春天，我们编写了这套《拍脑袋——趣味数学》丛书作为礼物送给你，目的就是为了激发你学好数学的兴趣，拓宽视野，增长知识，发展智力，相信你一定会喜欢它。

《拍脑袋——趣味数学》丛书是一个轻松愉快的童话世界，是数学王国的百花园。每一个小主人公遇到的问题，也是你日常生活中会遇到的问题。你在读这本书的时候，也来拍拍脑袋，动动脑筋，在帮助小主人公解决问题的同时，你就能变得越来越聪明。

我们特邀特级教师、数学教育的知名教师编写的这套丛书共六本，按年级编写。每本书紧扣你们所学的教材，按照知

识的深浅，有序地提出上百个新颖有趣的数学问题，通过故事、童话、儿歌、游戏等形式出现，题型具体、实用、生动，每道题都有卡通形象插图，图文并茂，版式活泼。每道题具有趣味性、思考性、开放性、实践性，可以锻炼你们思考能力、创新能力和平实践能力。

手捧这本书的小读者们，你们都是爱动脑筋的好孩子，希望你们不要停留在生动有趣的故事情节中，对这些有趣的问题，都要动脑筋想一想、画一画、做一做，碰到困难时不要忙着翻书后面的答案，自己动脑筋做出来再去核对，就会乐趣无穷，如果能发挥你的想象力、创造力，提出不同的解法寻求出不同的答案，发挥自如，你的才华会得到充分展示。

我们衷心希望你真的喜爱这本书，随着年级的升高，一本接一本读下去，你就能在数学跑道上跑得更远。

小读者们，你认为这套书有什么错误，或者你有什么好的建议，望及时来信告诉我们，我们会把这本书修改得更好，使你喜欢。

亲爱的朋友，感谢你们的喜爱和支持，只因热爱，稚趣横生，界廿古童心，编绘每个童真符号及《学以致用——兴趣白》。日积月累，谨向所有关心儿童成长的您，园丁般的国王学媛皇朝白，来此致谢！本家好意心。谨向如群星会中乐主常，感谢变出新奇，上同的趣事，央公人主小姐带齐，随风逐云，共此为试读，需要完整PDF请访问：[www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

 目录

## ·上学期·

1. 门牌号码 .....	1
2. 合影留念 .....	2
3. 小公鸡巧填数 .....	3
4. 最大的乘积 .....	5
5. 以减代乘 .....	6
6. 小猴称体重 .....	7
7. 啄木鸟找害虫 .....	8
8. 粗心的小兔 .....	10
9. 给八戒帮忙 .....	11
10. 挂牌的小花狗 .....	12
11. 小猴做操 .....	13
12. 有多少只鸭 .....	14



13. 分几批过河	15
14. 蜗牛爬井	16
15. 和大还是积大	17
16. 几种走法	18
17. 高架桥有多长	19
18. 兔狗猫鼠	20
19. 巧用排除法	21
20. 油重多少千克	22
21. 爱动脑的小熊	23
22. 汽车的速度	24
23. 编除法算式	25
24. 小猴买桃	26
25. 聪明的企鹅	27
26. 桃“吃”猴	28
27. 大象的体重	29
28. 小虫长得快	30
29. 《动物世界》的价钱	31
30. 怎么少了1元钱	32
31. 抢报30(游戏)	33
32. 猴子跳树桩(游戏)	34
33. 数字整理(游戏)	35
34. 算24点(游戏)	36
35. 争先进公园(游戏)	37
36. 最长邮路	38
37. 小猴报数	39

38. 老山羊收弟子	40
39. 一位数除法法则歌	41
40. 除法医院	43
41. 数学大王小猕猴	44
42. 用短除法计算	46
43. 小蜜蜂剪铁丝	47
44. 提问题比赛	48
45. 野兔跑得快	49
46. 翻到哪两页	50
47. 金鱼条数	51
48. 谁吃的西瓜多	52
49. 谁排错了	53
50. 巧分巧克力	54
51. 小蜜蜂写分数	55
52. 熊猫大妈考女儿	56
53. 画画剪剪拼拼	57
54. 剪绳子	58
55. 花狐狸买皮球	59
56. 米老鼠看书	60
57. 分类数图形	61
58. 火柴棒围图形	63
59. 俄罗斯方块	64
60. 哪条路近	65
61. 牛皮筋的妙用	66
62. 七巧板拼图	68



63.	巧求周长	69
64.	乌鸦考喜鹊	70
65.	大象家的围棋盘	71
66.	猴狗过桥	72
67.	猕猴的只数	73
68.	小蜜蜂猜谜语	74
69.	有趣的接龙等式	75
70.	选拔王位继承人	76
71.	两边拉,中间加	77
72.	白大夫开处方	79
73.	小花鼠巧填数	81
74.	熊猫姐弟摘桃赛	82
75.	判断对错	83
76.	估算比大小	84
77.	两位数除法试商歌	85
78.	差数试商歌	86
79.	米老鼠解谜题	87
80.	兔妹妹寻找突破口	88
81.	迷惑的小山羊	90
82.	南飞的大雁	92
83.	粗心的小马	93
84.	有趣的六位数	94



85. 大象爷爷解疑难	95
86. 花卉展览	96
87. 编题游戏	97
88. 看图编题	99
89. 家庭教师梅花鹿	100
90. 老牛当会计	101
91. 提出不同问题	102
92. 小羊咪咪算账	103
93. 小花狗看姥姥	104
94. 里程碑上的数	105
95. 获奖人数	106
96. 老熊猫会估算	107
97. 小狗两头跑	108
98. 小猫咪看电视	109
99. 小黄莺唱歌谣	110
100. 大象的生日	111
101. 报时大叔	112
102. 狮豹足球赛	113
103. 熊猫妈妈煎饼	114
104. 老山羊教授的趣题	115
105. 先估算再计算	116
106. 巧猜出生年月	117
107. 同一天出生的小兔	118
108. 生日宴会	119
109. 灰灰出生在星期几	120



110. 老马师傅速度快	121
111. 青蛙吃害虫	122
112. 引水上山	123
113. 动物园里挂彩灯	124
114. 巧算鸭蛋数	125
115. 唐大鸭考兄弟	126
116. 唐小鸭剪纸片	128
117. 老园长请来施工队	129
118. 拼正方形	130
119. 菜地最大面积	131
120. 扩建运动场	132
121. 一字之差	133
122. 把路挤走	134
123. 客厅里的红地毯	136
124. 喷泉水池	137
125. 哨兵守岗	138
126. 智擒金钱豹	139
127. 聪明的园丁	140
128. 相对面上的动物	141
129. 花公鸡拉电灯	142
130. 山羊博士考嘉宾	143
参考答案	145



## 1. 门牌号码



动物乐园里每一个房舍里都住着一只小动物。为了便于查认，饲养员给每一间房舍都编了门牌号码。一天，小花狗来找小白兔玩，但不知道小白兔住的房舍的门牌号码，就去问饲养员大叔，大叔说：“小白兔住房的门牌号码是一个三位数，百位上的数字是个位上的数字的4倍，十位上的数字是百位、个位上的数字之和。”小花狗根据饲养员大叔的说明，很快找到了小白兔。

小朋友们！你能推算出小白兔住的房舍的门牌号码吗？

 **拍脑袋指点：**由“百位数字是个位数字的4倍”，只有两种，即：8□2、4□1；再根据“十位上的数字是百位、个位上的数字之和”，就能很快确定小白兔住的房舍上的门牌号码了。



## 2. 合影留念

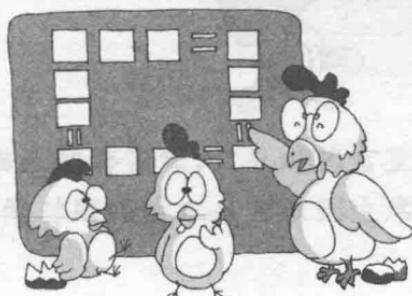
小白、小花、大黄三条小狗在狗伯伯家玩了几天，十分高兴。今天，三条小狗决定各回家了。临走时，狗伯伯拿出一架照相机，决定为它们拍一张照，合影留念。排队时，小白、小花、大黄都争着要站在排头，互不相让。狗伯伯说：“你们别争了，我给你们每人站在不同位置都拍一张，好不好？”大家异口同声地说：“好！好！好！”

亲爱的小读者！你知道狗伯伯一共拍了几张照片吗？每张照片的排列顺序是怎样的呢？

**拍脑袋指点：**这是一道不同排列的题目。可以这样想：小白站在排头要拍 2 张，小花、大黄分别站在排头，又各要拍几张呢？

智力五星级，立  
即求答快而简，出以简朴，大小

### 3. 小公鸡巧填数



一只大公鸡带着几只小公鸡在草地上唱唱跳跳，玩得真开心。两只小公鸡觉得有点累了，不想玩了。大公鸡说，“我们换一种玩法吧！我说一道题，把1~8八个数和+、-、×、÷四种运算符号分别填入□中，使下图中四个等式成立。

$$\begin{array}{r}
 \square \square \square = \square \\
 \square \quad \quad \quad \square \\
 \square \quad \quad \quad \square \\
 \parallel \quad \quad \quad \parallel \\
 \square \square \square = \square
 \end{array}$$

两只小公鸡十分高兴地把这个图左看右看，最后每只公鸡都写出一个答案，虽然不完全一样，但都能使四个等式成

立，都是正确的。

小朋友，你能想出这道题的两种答案吗？

 拍脑袋指点：先确定 1 只能在加法或减法中（想想看为什么？）；有两道算式的结果是同一个数，就是右下角的□中应填的那个数，假设这个数是 8，有  $1+7=8$ ,  $2+6=8$ ,  $5+3=8$ ,  $2\times 4=8$ 。选哪两个呢？

点拨：由图可知，每行每列都有一个 1，且每行每列都有一个 8。所以，第一行第一列的方格里填 1，第二行第二列的方格里填 8。

第一行第一列的方格里填 1。

第二行第二列的方格里填 8。

第三行第三列的方格里填 1。

第四行第四列的方格里填 8。

第五行第五列的方格里填 1。

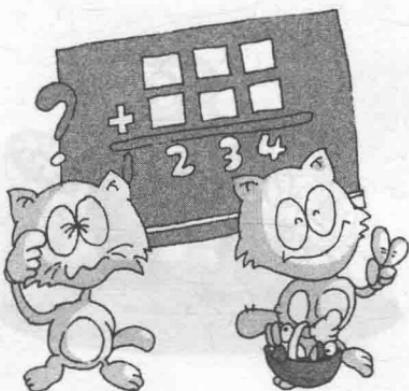
第六行第六列的方格里填 8。

第七行第七列的方格里填 1。

第八行第八列的方格里填 8。

点拨：由图可知，每行每列都有一个 1，且每行每列都有一个 8。所以，第一行第一列的方格里填 1，第二行第二列的方格里填 8。

## 4. 最大的乘积



两只小花猫来到游艺宫，只见游艺宫里面一块大牌上写着一道题，规定做对题的前三名可以到主席台去领一份优厚的奖品。

$\square$	$\square$	$\square$	被盖住的六个
$+$	$\square$	$\square$	数字的乘积最
1	2	3	大是多少？

小花猫甲看了看只挠头，走开了。小花猫乙很快算出来了，领到一份优厚的奖品。

小朋友们：你知道小花猫乙算出的得数吗？

◎ 拍脑袋指点：为了使算式中未知的六个数字的乘积最大，就要使这六个数字尽可能地大，还要每个数位上的数尽量接近，两个三位数的和还要等于1234。看个位，上下两个数字都应填7( $7+7=14$ ，向十位进1)；要使十位上两个数字的和等于12；百位上两个数字和应是11。



## 5. 以减代乘

老山羊叫小山羊做下面几道题，小山羊都做对了：

$\begin{array}{r} 58 \\ \times 9 \\ \hline 522 \end{array}$	$\begin{array}{r} 146 \\ \times 9 \\ \hline 1314 \end{array}$	$\begin{array}{r} 2347 \\ \times 9 \\ \hline 21123 \end{array}$	$\begin{array}{r} 234 \\ \times 99 \\ \hline 2106 \\ 2106 \\ \hline 23166 \end{array}$
$\begin{array}{r} 580 \\ - 58 \\ \hline 522 \end{array}$	$\begin{array}{r} 1460 \\ - 146 \\ \hline 1314 \end{array}$	$\begin{array}{r} 23470 \\ - 2347 \\ \hline 21123 \end{array}$	$\begin{array}{r} 23400 \\ - 234 \\ \hline 23166 \end{array}$

小山羊把这八道算式看了又看，比了又比，恍然大悟，而且又很快把下面几题都做对了。

$$24 \times 9$$

$$75 \times 9$$

$$32 \times 99$$

$$53 \times 99$$

小读者们：你能看出这八道题的计算方法的规律吗？最后四道题用什么方法计算简便呢？



**拍脑袋指点：**一个数乘以 9、99，可以看做把这个数乘以 10、100，这样就多出了一个这样的数，再减去 1 个这样的数，就得到原来的积，这种方法叫减代乘，可以使计算简便。