



网页设计

与网站建设

《自学经典》

郑国强 编著

- ◎ 总结了作者多年应用经验和教学心得
- ◎ 系统讲解了网页设计技术的要点和难点
- ◎ 实例众多、图例丰富、实用性强
- ◎ 提供丰富的课堂练习和课后习题
- ◎ 附赠高品质素材和案例
- ◎ 采用全程图解方式，阅读轻松，快速上手



清华大学出版社



·自学经典·

网页设计 与网站建设



《自学经典》

郑国强 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书由浅入深地介绍了使用 Dreamweaver、Flash、Photoshop 等软件进行网站设计和网页制作的方法。全书共分 25 章, 内容涉及网站建设基础知识、网站与数据库技术、图像编辑软件 Photoshop、制作网页动画 Flash、网页代码软件 Dreamweaver、添加网页文本、添加网页图像、网页中的链接、设计数据表格、XHTML 标记语言、设计网页元素样式、Web 2.0 布局方式、网页交互应用、交互页面设计、网页框架应用、CSS 样式、表格、文本样式、XHTML+CSS、JavaScript、表单、行为、Flash 动画、ASP+Access 等。

本书图文并茂, 内容简单易懂、结构清晰、实用性强、案例经典, 适合网页设计初学者、高校师生及计算机培训人员使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与网站建设自学经典/郑国强编著. —北京: 清华大学出版社, 2018 (2018.10重印)
(自学经典)

ISBN 978-7-302-47677-1

I. ①网… II. ①郑… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 155290 号

责任编辑: 冯志强 薛 阳

封面设计: 杨玉兰

责任校对: 胡伟民

责任印制: 丛怀宇

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 三河市铭诚印务有限公司

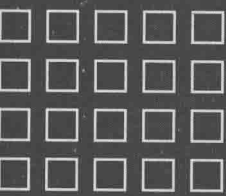
经 销: 全国新华书店

开 本: 190mm×260mm 印 张: 33 字 数: 930 千字

版 次: 2018 年 7 月第 1 版 印 次: 2018 年 10 月第 2 次印刷

定 价: 89.80 元

产品编号: 069002-01



前 言

在互联网时代,网站作为面向世界的窗口,其设计和制作包含多种技术,例如平面设计技术、动画制作技术、CSS 技术、XHTML 技术和 JavaScript 技术等。本书以 Dreamweaver、Photoshop 和 Flash 等为基本工具,详细介绍如何通过 Photoshop 设计网站的界面和图形,通过 Flash 制作网站的动画,以及通过 Dreamweaver 编写网页代码。除此之外,本书还介绍了 Web 标准化规范的相关知识,包括 XHTML 标记语言、CSS 样式表等。

本书由经验丰富的网页设计人员编写而成,立足于网络行业,详细介绍娱乐网站、门户网站和企业网站等类型网站开发技术,以及各种网站栏目的设计方法。

1. 本书主要内容

全书共分为 25 章,通过大量的实例全面介绍了网页设计与制作过程中使用的各种专业技术,以及用户可能遇到的各种问题。各章的主要内容简介如下。

第 1 章:全面介绍了网站建设基础知识,包括网站基础知识概况、网页界面构成元素、网页设计实现、网页色彩基础、网站策划等内容;第 2 章:全面介绍了网站与数据库技术,包括设计网站、创建本地站点、Access 和 SQL Server 数据库等内容;第 3 章:全面介绍了图像设计软件 Photoshop,包括网页界面概述、选择选取、图层编辑、编辑文本、使用蒙版、应用滤镜、应用切片等内容。

第 4 章:全面介绍了制作网页动画 Flash,包括导入动画素材、绘制动画图形、处理动画文本、网页动画类型、Flash 滤镜效果等内容;第 5 章:全面介绍了网页代码软件 Dreamweaver,包括创建与管理站点、插入网页图像、创建各种链接等内容;第 6 章:全面介绍了添加网页中的文本,包括页面对话框和外观(CSS)属性、设置链接和标题(CSS)属性、设置跟踪图像属性、插入文本、项目列表等内容。

第 7 章:介绍了添加网页图像,包括添加图像、设置图像的基本属性、设置图像大小、设置图像位置等内容;第 8 章:介绍了网页中的链接,包括超链接类型、插入超链接、绘制热点区域、编辑热点区域等内容;第 9 章:介绍了设计多媒体网页,包括插入 Flash 动画、透明 Flash 动画、插入 FLV 视频、多媒体网页制作等内容。

第 10 章:介绍了设计数据表格,包括创建表格、设置表格属性、编辑表格、Spry 框架和 Spry 菜单栏等内容;第 11 章:介绍了 XHTML 标记语言,包括 XHTML 概述、XHTML 基本语法、元素分类、常用元素等内容;第 12 章:介绍了设计网页元素样式,包括 CSS 概述、CSS 样式分类、CSS 基本语法、CSS 选择器、CSS 选择方法、使用 CSS 样式表、编辑 CSS 规则等内容。

第 13 章:介绍了 Web 2.0 布局方式,包括 CSS 盒特性、流动定位方式、绝对定位方式、浮动定位方式等内容;第 14 章:全面介绍了网页交互应用,包括网页行为概述、网页交互步骤、设置文本等内容;第 15 章:主要介绍了交互网页设计,包括应用表单元素、Spry 表单验证等内容。

第 16 章:介绍了网页框架应用,包括创建框架集、选择框架和框架集、框架属性、框架标签等内容;第 17 章:介绍了 CSS 样式,包括博客的栏目、博客与传统网站的区别、博客的布局方式、CSS 滤镜等内容;第 18 章:介绍了表格,包括健康类网站类型、插入表格、设置表格、编辑表格等内容。

第 19 章:介绍了文本样式,包括服饰类网站类型、服饰类网站设计风格、服饰类网站的色调分析、网页文本、文本样式等内容;第 20 章:介绍了 XHTML+CSS,包括企业类网站概述、常见的块状元素、

常见的内联元素、层的样式等内容；第 21 章：介绍了 JavaScript，包括房地产网站分类、房地产网站的设计要点、不动产网站的设计风格，JavaScript 概述、运算符和表达式、控制语句等内容。

第 22 章：介绍了表单，包括教育网站类别、教育类网站模式、表单及表单对象、插入按钮对象、Spry 表单等内容；第 23 章：介绍了行为，包括娱乐类网站概述、娱乐网站色彩、使用行为、设置文本和图像等内容；第 24 章：介绍了 Flash 动画，包括餐饮网站、帧、元件、滤镜、补间、特效、3D、骨骼等内容；第 25 章：介绍了 ASP+Access，包括购物类网站分类、ASP 基础、流程控制语句、ASP 内置对象等内容。

2. 本书特色

本书是一本专门介绍网页设计与制作基础知识入门读物，在编写过程中精心设计了丰富的实例，以帮助读者顺利学习本书的内容。书中针对各个章节不同的知识内容，提供了多个不同的实例。每章穿插大量的提示，构筑了面向实际的知识体系。

本书统一采用三级标题灵活安排全书内容，摆脱了普通培训教程按部就班讲解的窠臼。每章最后都对本章重点、难点知识进行分析总结，从而达到内容安排收放自如，方便读者学习本书内容的目的。

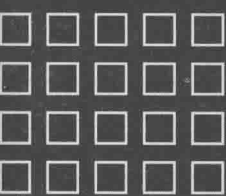
3. 本书读者对象

本书内容详尽、讲解清晰，全书包含众多知识点，采用与实际范例相结合的方式讲解，并配以清晰、简洁的图文排版方式，使学习过程变得更加轻松和易于上手。

本书适合高等院校和高职高专院校学生学习使用，也可以作为网页设计与制作初学者、网站开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员等的参考资料。

参与本书编写的除了封面署名人员外，还有隋晓莹、郑家祥、王红梅、张伟、刘文渊、杜鹃等人。由于时间仓促，水平有限，疏漏之处在所难免，欢迎读者朋友登录清华大学出版社的网站 www.tup.com.cn 与我们联系，帮助我们改进提高。

编者



目 录

第1章 网站建设基础知识.....1	1.7.2 网站整体规划 15
1.1 网站基础知识概况2	1.7.3 搜集、整理素材 15
1.1.1 什么是网站2	1.7.4 规划站点、制作网页 16
1.1.2 静态网站2	1.7.5 发布与上传 16
1.1.3 动态网站3	1.7.6 后期更新与维护 17
1.1.4 申请域名4	1.7.7 网站的推广 17
1.1.5 申请服务器空间4	1.8 网页设计与网站建设常用软件 17
1.2 网页界面构成元素5	1.8.1 编写网页代码软件
1.2.1 Logo 和导航条5	Dreamweaver 17
1.2.2 Banner 和内容版块6	1.8.2 Dreamweaver 窗口界面 18
1.2.3 版尾版块6	1.8.3 网页图像处理软件
1.3 网页版块结构7	Photoshop 19
1.3.1 “国”字框架7	1.8.4 Photoshop 窗口界面 20
1.3.2 拐角框架7	1.8.5 网页动画设计软件 Flash 22
1.3.3 左右框架8	1.8.6 Flash 窗口界面 23
1.3.4 上下框架8	第2章 网站与数据库技术 26
1.3.5 封面框架9	2.1 设计网站 27
1.4 网页设计目的9	2.1.1 站点与访问者 27
1.4.1 资讯类网站10	2.1.2 设置网站兼容性 27
1.4.2 艺术资讯类和艺术类网站10	2.1.3 命名原则 28
1.5 网页设计的实现10	2.1.4 设定站点的风格 29
1.5.1 设计结构图11	2.1.5 设计网站导航方案 30
1.5.2 设计界面11	2.1.6 规划与收集网站资源 30
1.5.3 设计字体11	2.2 使用网站【资源】面板 31
1.5.4 制作网页概念图11	2.2.1 查看网站资源 31
1.5.5 切片的优化12	2.2.2 选择资源类别 31
1.5.6 编写代码和优化页面12	2.2.3 选择与编辑资源 32
1.6 网页色彩基础12	2.2.4 刷新【资源】面板 32
1.6.1 RGB 色彩体系12	2.2.5 管理【资源】面板 33
1.6.2 色彩的属性13	2.3 创建本地站点 33
1.6.3 色彩模式13	2.3.1 站点概述 33
1.6.4 网页色彩搭配技巧14	2.3.2 规划站点 35
1.7 网站策划14	2.3.3 建立本地站点 36
1.7.1 确定网站风格和布局14	2.4 数据及数据库概述 36

2.4.1	数据与信息	37	3.4	编辑文本	59
2.4.2	数据库	37	3.4.1	创建普通文字	59
2.4.3	数据库管理系统	37	3.4.2	创建段落文本	60
2.4.4	关系数据库	38	3.4.3	设置文字特征	60
2.5	常用数据库及数据库的作用	38	3.4.4	更改文字的外观	60
2.5.1	收集用户信息	39	3.5	应用蒙版	61
2.5.2	网站搜索功能	39	3.5.1	快速蒙版	61
2.5.3	产品管理和新闻系统	39	3.5.2	剪贴蒙版	61
2.5.4	网站中的常用数据	40	3.5.3	图层蒙版	62
2.6	Access 和 SQL Server 数据库	40	3.5.4	矢量蒙版	62
2.6.1	Access 数据库用途	41	3.6	应用滤镜	62
2.6.2	Access 2010 的优点	41	3.6.1	模糊滤镜	63
2.6.3	SQL Server 发展历史	42	3.6.2	高斯模糊滤镜	63
2.6.4	SQL Server 2008 体系结构	42	3.6.3	USM 锐化滤镜	63
2.6.5	了解 ODBC	44	3.6.4	镜头光晕滤镜	64
3.6.5	添加杂色滤镜	64	3.6.5	添加杂色滤镜	64
第 3 章	图像设计软件 Photoshop	46	3.7	制作切片	64
3.1	网页界面概述	47	3.7.1	切片工具	64
3.1.1	网页界面设计分类	47	3.7.2	切片选择工具	64
3.1.2	网页界面设计的原则	49	3.7.3	存储为 Web 所用格式	65
3.2	选择选取	49	3.7.4	输出设置	66
3.2.1	矩形选框工具	49	3.8	综合实战	66
3.2.2	椭圆选框工具	50	3.8.1	实战：设计网站进入	66
3.2.3	单行/单列选框工具	51	网页界面	66	
3.2.4	套索工具组	51	3.8.2	实战：设计化妆品广告	68
3.2.5	魔棒工具	52	网幅	68	
3.2.6	快速选择工具	52	第 4 章	制作网页动画 Flash	71
3.2.7	色彩范围	53	4.1	导入动画素材	72
3.3	图层编辑	53	4.1.1	导入到舞台	72
3.3.1	创建与设置图层	53	4.1.2	导入到库	72
3.3.2	混合选项	54	4.1.3	打开外部库	72
3.3.3	投影和内阴影	55	4.2	管理库资源	73
3.3.4	外发光和内发光	55	4.2.1	Flash 元件概述	74
3.3.5	斜面和浮雕	56	4.2.2	创建元件	74
3.3.6	光泽	57	4.2.3	编辑元件	75
3.3.7	颜色叠加	57	4.3	绘制动画图形	75
3.3.8	渐变叠加	58	4.3.1	线条工具和钢笔工具	76
3.3.9	图案叠加	58	4.3.2	椭圆工具和基本椭圆工具	76
3.3.10	描边	59	4.3.3	矩形工具和基本矩形工具	76

4.3.4	多角星形工具	77	5.3.3	在网页的源代码中插入	
4.3.5	填充颜色	77		图片	99
4.4	处理动画文本	78	5.3.4	使用图像热区	99
4.4.1	创建静态文本和动态文本	78	5.4	创建各种链接	100
4.4.2	输入文本和 TLF 文本	78	5.4.1	相对路径和绝对路径	100
4.5	网页动画类型	78	5.4.2	创建图像热点链接	101
4.5.1	创建补间动画	79	5.4.3	创建 E-mail 链接	101
4.5.2	引导动画	80	5.4.4	创建脚本链接	102
4.5.3	遮罩动画	80	5.4.5	创建下载文件链接	102
4.5.4	逐帧动画	80	5.5	综合实战	102
4.5.5	补间形状动画	81	5.5.1	实战：制作化妆品网页	103
4.5.6	传统补间动画	81	5.5.2	实战：制作服装时尚页	110
4.6	Flash 滤镜效果	82	第 6 章	添加网页中的文本	112
4.6.1	投影	82	6.1	网页文本概述	113
4.6.2	模糊、发光和斜角	83	6.1.1	页面对话框和外观 (CSS)	
4.6.3	渐变发光和渐变斜角	83		属性	113
4.6.4	调整颜色	84	6.1.2	设置外观 (HTML) 属性	113
4.6.5	动画预设	84	6.1.3	设置链接和标题 (CSS)	
4.7	综合实战	84		属性	114
4.7.1	实战：制作网站进入动画	85	6.1.4	设置标题/编码属性	115
4.7.2	实战：制作动画导航条	87	6.1.5	设置跟踪图像属性	116
第 5 章	网页代码软件 Dreamweaver	90	6.2	插入文本	116
5.1	创建与管理站点	91	6.2.1	直接输入文本和从外部	
5.1.1	了解站点	91		文件中粘贴	116
5.1.2	建立站点	91	6.2.2	从外部文件中导入和	
5.1.3	管理站点	93		插入特殊符号	117
5.1.4	复制与修改站点	94	6.2.3	插入水平线和日期	118
5.2	Web 文件操作	94	6.2.4	段落的创建和格式设置	119
5.2.1	了解文件夹的结构	94	6.3	项目列表	119
5.2.2	文件面板	95	6.3.1	创建项目列表	119
5.2.3	删除文件或文件夹	96	6.3.2	嵌套项目列表	120
5.2.4	文件的复制和粘贴	96	6.3.3	列表项目的样式	120
5.2.5	存回和取出文件	97	6.4	综合实战	121
5.2.6	添加普通文本及特殊字符	97	6.4.1	实战：制作企业介绍	
5.3	插入网页图像	98		网页	121
5.3.1	在【设计】视图中插入		6.4.2	实战：设计人物介绍	
	图片	98		网页	124
5.3.2	通过【资源】面板插入		第 7 章	添加网页图像	127
	图片	99	7.1	添加图像	128

7.1.1 添加普通图像	128	9.3.2 插入 Shockwave 视频	170
7.1.2 插入图像占位符	129	9.3.3 插入 Java Applet 程序	171
7.1.3 添加鼠标经过图像	129	9.3.4 插入 ActiveX 控件	171
7.1.4 插入 Fireworks.HTML	131	9.3.5 插入插件	172
7.1.5 插入 Photoshop 图像	131	9.4 综合实战	173
7.2 设置网页图像属性	131	9.4.1 实战: 制作导航条板块	173
7.2.1 图像基本属性	131	9.4.2 实战: 制作音乐播放	
7.2.2 设置图像大小	134	网页	178
7.2.3 设置图像位置	135	第 10 章 设计数据表格	183
7.3 综合实战	135	10.2 创建表格	184
7.3.1 实战: 制作相册展示		10.1.1 插入表格和嵌套表格	184
网页	135	10.1.2 设置表格属性	184
7.3.2 实战: 制作图像导航条	141	10.2 编辑表格	185
第 8 章 网页中的链接	145	10.2.1 选择表格元素	186
8.1 超级链接类型	146	10.2.2 调整表格的大小	187
8.2 插入链接	146	10.2.3 添加或删除表格行与列	187
8.2.1 插入文本和图像链接	147	10.2.4 合并及拆分单元格	187
8.2.2 插入邮件和锚记链接	147	10.2.5 复制及粘贴单元格	188
8.3 绘制热点区域	148	10.3 Spry 框架和 Spry 菜单栏	189
8.3.1 矩形热点链接	148	10.3.1 Spry 选项卡式面板	189
8.3.2 圆形热点链接	149	10.3.2 Spry 折叠式	190
8.3.3 多边形热点链接	149	10.3.3 Spry 可折叠面板和 Spry	
8.4 编辑热点区域	150	工具提示	190
8.4.1 移动和对齐热点区域	150	10.4 综合实战	191
8.4.2 调节热点区域大小和设置		10.4.1 实战: 制作购物车页	191
重叠热点区域层次	151	10.4.2 实战: 制作产品展示页	195
8.5 综合实战	151	第 11 章 XHTML 标记语言	200
8.5.1 实战: 制作木森壁纸酷		11.1 XHTML 概述	201
网站	151	11.2 XHTML 基本语法	201
8.5.2 实战: 制作百科网页	161	11.2.1 XHTML 文档结构	201
第 9 章 设计多媒体网页	165	11.2.2 XHTML 文档类型声明	202
9.1 插入 Flash 动画	166	11.2.3 XHTML 语法规则	202
9.1.1 插入普通 Flash 动画	166	11.2.4 XHTML 标准属性	204
9.1.2 透明 Flash 动画	167	11.3 元素分类	204
9.2 插入 FLV 视频	167	11.3.1 块状元素	205
9.2.1 累进式下载视频	167	11.3.2 内联元素	205
9.2.2 流视频	169	11.3.3 可变元素	205
9.3 多媒体网页制作	170	11.4 常用元素	205
9.3.1 插入 FlashPaper	170	11.4.1 常用的块状元素	205



11.4.2 常见的内联元素	209	12.8.1 实战：制作企业介绍 页面	236
11.4.3 常见的可变元素	210	12.8.2 实战：制作多彩时尚网	244
11.5 综合实战	210	第 13 章 Web 2.0 布局方式	248
11.5.1 制作小说阅读页面	211	13.1 CSS 盒模型	249
11.5.2 制作友情链接页面	214	13.1.1 CSS 盒模型结构	249
第 12 章 设计网页元素样式	219	13.1.2 边界	250
12.1 CSS 概述	220	13.1.3 边框	253
12.2 CSS 样式分类	221	13.1.4 填充	259
12.2.1 外部 CSS	221	13.2 流动定位方式	260
12.2.2 内部 CSS	221	13.3 绝对定位方式	261
12.2.3 内联 CSS	222	13.3.1 设置精确位置	261
12.3 CSS 基本语法	222	13.3.2 设置层叠次序	262
12.3.1 基本构成	223	13.3.3 布局可视化	263
12.3.2 书写规范	223	13.3.4 布局剪切	263
12.3.3 注释	224	13.4 浮动定位方式	263
12.3.4 文档的声明	224	13.5 综合实战	266
12.4 CSS 选择器	224	13.5.1 实战：制作家居网页	266
12.4.1 标签选择器	225	13.5.2 实战：制作商品列表	271
12.4.2 类选择器	225	第 14 章 网页交互应用	276
12.4.3 ID 选择器	226	14.1 网页行为概述	277
12.4.4 伪类选择器	226	14.2 网页交互步骤	277
12.4.5 伪对象选择器	227	14.2.1 交换图像	277
12.5 CSS 选择方法	227	14.2.2 弹出信息和打开浏览器 窗口	278
12.5.1 包含选择	228	14.2.3 拖动 AP 元素	278
12.5.2 分组选择	228	14.2.4 改变属性	279
12.5.3 通用选择	229	14.2.5 显示-隐藏元素	280
12.6 使用 CSS 样式表	230	14.3 设置文本	280
12.6.1 链接外部 CSS	230	14.3.1 设置文本域文字	281
12.6.2 创建 CSS 规则	230	14.3.2 设置框架文本	281
12.7 编辑 CSS 规则	231	14.4 综合实战	282
12.7.1 类型规则	231	14.4.1 制作拼图游戏	282
12.7.2 背景规则	232	14.4.2 制作漂浮广告	285
12.7.3 区块规则	232	第 15 章 交互页面设计	288
12.7.4 方框规则	233	15.1 应用表单元素	289
12.7.5 边框规则	233	15.1.1 插入表单	289
12.7.6 列表规则	234	15.1.2 插入文本字段	290
12.7.7 定位规则	235	15.1.3 插入按钮	291
12.8 综合实战	236		

15.1.4 插入列表/菜单.....	292	17.2 博客与传统网站的区别.....	323
15.1.5 插入单选按钮.....	292	17.2.1 互动性更强.....	323
15.1.6 插入复选框.....	292	17.2.2 内容更自由.....	323
15.2 Spry 表单验证.....	293	17.2.3 发布信息简单.....	324
15.2.1 Spry 验证文本域.....	293	17.3 博客的布局方式.....	324
15.2.2 Spry 验证文本区域.....	293	17.3.1 上下结构布局.....	324
15.2.3 Spry 验证复选框.....	294	17.3.2 左右结构布局.....	325
15.2.4 Spry 验证选择.....	294	17.3.3 左中右结构布局.....	325
15.2.5 Spry 验证密码.....	294	17.4 CSS 基本语法.....	325
15.2.6 Spry 验证确认.....	295	17.4.1 基本组成.....	326
15.3 综合实例.....	295	17.4.2 书写规范.....	326
15.3.1 实战：制作问卷调查表.....	295	17.4.3 注释和文档的声明.....	327
15.3.2 实战：制作会员注册		17.4.4 CSS 绝对和相对长度	
页面.....	299	单位.....	327
第 16 章 网页框架应用.....	305	17.5 CSS 选择器.....	328
16.1 创建框架集.....	306	17.5.1 标签选择器.....	328
16.1.1 创建预定义框架集.....	306	17.5.2 类选择器.....	328
16.1.2 创建自定义框架集.....	306	17.5.3 ID 选择器.....	329
16.2 选择框架和框架集.....	306	17.5.4 伪类选择器.....	329
16.2.1 在【框架】面板中选择.....	306	17.5.5 伪对象选择器.....	330
16.2.2 在【文档】窗口中选择.....	307	17.6 CSS 选择方法.....	330
16.3 框架属性.....	307	17.6.1 普通和通配选择.....	330
16.3.1 设置框架集属性.....	307	17.6.2 分组选择.....	331
16.3.2 设置框架属性.....	307	17.6.3 包含选择方法.....	331
16.3.3 保存框架和框架集文件.....	308	17.7 CSS 滤镜.....	332
16.3.4 设置框架链接.....	308	17.7.1 透明度滤镜.....	332
16.4 框架标签.....	309	17.7.2 模糊滤镜和滤色滤镜.....	332
16.4.1 frameset 标签.....	309	17.7.3 发光滤镜和灰度滤镜.....	333
16.4.2 frame 标签.....	310	17.7.4 颜色反转滤镜和 X 光	
16.5 综合实战.....	311	滤镜.....	333
16.5.1 实战：制作天讯内容		17.7.5 遮罩滤镜.....	334
管理系统页面.....	311	17.7.6 阴影滤镜.....	334
16.5.2 实战：制作儿童动画		17.8 综合实战.....	334
页面.....	318	17.8.1 实战：制作蓝色枫叶	
第 17 章 CSS 样式.....	321	博客首页.....	335
17.1 博客的栏目.....	322	17.8.2 实战：制作博客内容页.....	338
17.1.1 网络日志.....	322	第 18 章 表格.....	341
17.1.2 网络相册.....	322	18.1 健康类网站类型.....	342
17.1.3 音乐收藏.....	322	18.1.1 以健康知识为主的网站.....	342



18.1.2 以就医问药为主的网站	342	第 19 章 文本样式	360
18.1.3 以单一专业知识为主的网站	343	19.1 服饰类网站类型	361
18.1.4 以健康产品为主的网站	344	19.1.1 服饰销售类网站	361
18.1.5 以健康服务为主的网站	344	19.1.2 服饰展示类网站	361
18.1.6 以综合专业知识为主的网站	344	19.2 服饰类网站设计风格	361
18.2 健康类网站常见形式	344	19.2.1 简单型服饰网站	362
18.2.1 健康资讯网站	344	19.2.2 卡通型服饰网站	362
18.2.2 保健品网站	345	19.2.3 绚丽型服饰网站	362
18.2.3 美体瘦身网站	346	19.2.4 时尚型服饰网站	362
18.2.4 健康疗养网站	346	19.3 服饰类网站色调分析	363
18.2.5 健康护理网站	347	19.3.1 潇洒色调服饰网站	363
18.2.6 医疗机构网站	347	19.3.2 华丽色调服饰网站	363
18.3 插入表格	347	19.3.3 优雅色调服饰网站	363
18.3.1 插入表格	347	19.3.4 清爽色调服饰网站	363
18.3.2 插入嵌套表格	348	19.3.5 自然色调服饰网站	364
18.4 设置表格	348	19.3.6 动感色调服饰网站	364
18.4.1 行和列	348	19.3.7 娇美色调服饰网站	364
18.4.2 表格 ID	349	19.4 网页文本	364
18.4.3 间距	349	19.4.1 插入文本	365
18.4.4 边框	350	19.4.2 插入特殊符号	366
18.4.5 对齐	350	19.4.3 插入水平线	366
18.4.6 宽	351	19.4.4 插入时间日期	367
18.4.7 填充	351	19.5 文本样式	367
18.5 编辑表格	351	19.5.1 标题样式	367
18.5.1 选择整个表格	352	19.5.2 字体样式	367
18.5.2 选择行或列	352	19.5.3 文本大小	368
18.5.3 选择单元格	353	19.5.4 文本颜色	368
18.5.4 调整表格的大小	353	19.6 综合实战	368
18.5.5 添加表格行或列	353	19.6.1 实战: 制作服饰类网站	
18.5.6 合并单元格	354	19.6.2 实战: 制作网站子页	373
18.5.7 拆分单元格	354	第 20 章 XHTML+CSS	376
18.5.8 删除表格行或列	355	20.1 企业类网站概述	377
18.6 综合实战	355	20.1.1 明确创建网站的目的和用户需求	377
18.6.1 实战: 设计健康网站		20.1.2 总体设计方案主题鲜明	377
18.6.2 实战: 设计饮食健康		20.1.3 网站的版式设计	378
子页	358	20.1.4 色彩在网页设计中的应用	378

20.1.5 多媒体功能的利用	378	21.2 房地产网站的设计要点	403
20.1.6 内容更新与沟通	379	21.2.1 个性化	403
20.1.7 网站风格的统一性	379	21.2.2 互动性	404
20.2 XHTML 基本语法	379	21.2.3 实用性	404
20.2.1 XHTML 文档结构	379	21.2.4 技术性	405
20.2.2 XHTML 文档类型声明	380	21.2.5 延展性	405
20.2.3 XHTML 语法规范	380	21.3 不动产网站的设计风格	406
20.2.4 XHTML 标准属性	381	21.3.1 棕色主色调	406
20.3 常用的块状元素	381	21.3.2 绿色主色调	406
20.3.1 div	382	21.3.3 天蓝色主色调	407
20.3.2 ul、ol 和 li	382	21.3.4 灰色主色调	407
20.3.3 dl、dt 和 dd	383	21.3.5 深蓝色主色调	408
20.3.4 定义列表	383	21.3.6 金黄色主色调	409
20.3.5 p	383	21.3.7 紫色主色调	409
20.3.6 table、tr 和 td	384	21.4 JavaScript 概述	409
20.3.7 h1、h2、h3、h4、h5 和 h6	385	21.4.1 什么是 JavaScript	409
20.4 常见的内联元素	385	21.4.2 数据类型	410
20.4.1 a	386	21.4.3 变量与常量	410
20.4.2 br	386	21.5 运算符和表达式	411
20.4.3 img	386	21.5.1 算术运算符	411
20.4.4 span	386	21.5.2 逻辑运算符	412
20.4.5 button	386	21.5.3 比较运算符	412
20.5 层的样式	387	21.5.4 字符串运算符	412
20.5.1 网页元素的位置和层叠 顺序	387	21.5.5 位操作运算符	412
20.5.2 网页元素的边框	388	21.5.6 赋值运算符	413
20.5.3 网页元素的大小	390	21.5.7 条件运算符	413
20.6 综合实战	390	21.6 控制语句	414
20.6.1 实战：设计软件公司网 页界面	391	21.6.1 条件语句	414
20.6.2 实战：制作企业网站 页面	392	21.6.2 循环语句	415
第 21 章 JavaScript	399	21.7 内置函数	417
21.1 房地产网站分类	400	21.8 综合实战	418
21.1.1 不动产网站	400	21.8.1 实战：设计房地产网站 首页	418
21.1.2 房产企业网站	400	21.8.2 实战：设计三水城市花园 主页	420
21.1.3 综合房产信息网站	402	第 22 章 表单	423
21.1.4 房产中介网站	403	22.1 教育网站类别	424
		22.1.1 教育行政部门网站	424
		22.1.2 教育研究机构网站	424



22.1.3 企校合办网站	425	23.1.2 音乐娱乐网站	446
22.1.4 社会专业机构网站	425	23.1.3 体育娱乐网站	447
22.1.5 学校网站	426	23.1.4 游戏娱乐网站和卡通娱乐 网站	448
22.1.6 教师个人网站	427	23.2 娱乐网站色彩	448
22.2 教育类网站设计特点	427	23.2.1 色相情感	448
22.2.1 以思想教育为导向	427	23.2.2 色调联想	449
22.2.2 以知识教育为内容	427	23.2.3 色彩知觉	450
22.2.3 结构清晰分明	428	23.3 使用行为	451
22.2.4 风格活泼有序	429	23.3.1 行为的基础知识	451
22.3 教育类网站模式	430	23.3.2 使用 Dreamweaver 内置 行为	451
22.3.1 互动学习模式	430	23.4 设置文本和图像	454
22.3.2 主题资讯模式	430	23.4.1 交换图像	454
22.3.3 教育科研模式	431	23.4.2 打开浏览器窗口	454
22.3.4 综合模式	431	23.4.3 设置容器的文本	455
22.4 表单及表单对象	433	23.4.4 设置文本域文字	455
22.4.1 表单的基础知识	433	23.4.5 设置框架文本	456
22.4.2 添加表单	434	23.5 实战: 制作游戏页面	457
22.4.3 添加表单对象	434	第 24 章 Flash 动画	468
22.5 插入按钮对象	435	24.1 餐饮网站	469
22.5.1 按钮对象简介	436	24.1.1 餐饮门户网站	469
22.5.2 插入表单按钮	436	24.1.2 餐饮网站分类	469
22.5.3 插入单选按钮	436	24.1.3 餐饮网站风格与色彩 设计	470
22.5.4 插入单选按钮组	436	24.1.4 餐饮网站主题与色彩 设计	470
22.5.5 插入复选框	437	24.2 帧	471
22.5.6 插入复选框组	437	24.2.1 帧类型	471
22.5.7 插入图形按钮	437	24.2.2 帧的基本操作	471
22.6 Spry 表单	438	24.3 元件	472
22.6.1 Spry 验证文本域	438	24.3.1 创建元件	472
22.6.2 Spry 验证文本区域	438	24.3.2 编辑元件	474
22.6.3 Spry 验证复选框	439	24.4 滤镜	474
22.6.4 Spry 验证选择	439	24.4.1 Flash 滤镜概述	474
22.7 综合实战	439	24.4.2 投影滤镜	475
22.7.1 实战: 制作信息反馈 页面	439	24.4.3 模糊滤镜	475
22.7.2 实战: 设计华康中学 主页	442	24.4.4 发光与渐变发光滤镜	475
第 23 章 行为	445	24.4.5 斜角与渐变斜角滤镜	476
23.1 娱乐类网站概述	446		
23.1.1 影视娱乐网站	446		

24.4.6 调整颜色滤镜.....	476	25.1 购物类网站分类.....	491
24.5 补间.....	476	25.1.1 按照商业活动主体 分类.....	491
24.5.1 补间动画概述.....	477	25.1.2 按照商品主体分类.....	491
24.5.2 创建传统补间动画.....	477	25.2 ASP 基础.....	492
24.5.3 创建补间形状动画.....	478	25.2.1 变量.....	492
24.5.4 创建传统运动引导层 补间动画.....	479	25.2.2 常量.....	492
24.5.5 创建遮罩动画.....	479	25.2.3 数据类型.....	493
24.6 特效.....	479	25.2.4 运算符.....	493
24.6.1 色彩效果.....	480	25.3 流程控制语句.....	494
24.6.2 动画编辑器.....	480	25.3.1 条件语句.....	494
24.6.3 动画预设.....	481	25.3.2 循环语句.....	495
24.7 3D.....	482	25.4 ASP 内置对象.....	496
24.7.1 平移 3D 图形.....	482	25.4.1 Request 对象.....	496
24.7.2 旋转 3D 图形.....	483	25.4.2 获取验证字段.....	497
24.7.3 调整透视角度.....	484	25.4.3 读取参数信息与 Cookie 数据.....	498
24.7.4 调整消失点.....	484	25.4.4 读取表单数据和服务端 信息.....	499
24.8 骨骼.....	484	25.4.5 Response 对象属性.....	499
24.8.1 骨骼和运动学.....	485	25.4.6 Response 对象方法.....	501
24.8.2 添加 IK 骨骼.....	485	25.4.7 Response 对象集合.....	502
24.8.3 选择与设置骨骼速度.....	485	25.4.8 Application 对象.....	503
24.8.4 联系方式与约束.....	486	25.4.9 Server 对象.....	504
24.8.5 IK 形状与绑定.....	486	25.4.10 Session 对象.....	504
24.8.6 IK 骨骼动画.....	487	25.4.11 ObjectContext 对象.....	507
24.9 综合实战.....	487	25.5 综合实战.....	507
24.9.1 制作餐饮类网站开头 动画.....	487	25.5.1 制作购物网首页.....	507
24.9.2 制作餐饮类网站导航和 首页.....	488	25.5.2 制作商品展示和信息 页面.....	509
第 25 章 ASP+ACCESS.....	490		

第1章

网站建设基础知识



随着互联网的迅速发展和普及，网络已经逐渐渗透到社会的各行各业，网页设计与网站建设这一新兴的行业也随之被越来越多的人所了解。越来越多的企业开始建设网站，许多公司都拥有自己的网站，他们利用网站来进行宣传、产品资讯发布、招聘人才等，希望通过设计良好的网站向用户更好地展示自己的产品，提升客户的购买欲望，例如淘宝店的模板设计等。

本章主要介绍网站基础知识概况、网页界面构成元素、网页版块结构、网页设计目的、网页设计的实现、网页色彩基础、网站策划以及网页设计与网站建设常用软件。通过本章的学习，我们可以对网站有一个大概的了解，为后期制作网站打下基础。

1.1 网站基础知识概况

本节主要讲解了什么是网站、什么是静态网站、什么是动态网站、怎样申请域名和怎样申请服务器空间等知识。通过对网站基础知识概括的学习，可以让用户对网站有一个大概的了解，知道网站的构成是什么、静态网站与动态网站的区别在哪里，以及为什么要申请域名和申请服务器空间。

1.1.1 什么是网站

网站由域名、服务器空间、网页三部分组成。网站的域名就是在访问网站时在浏览器地址栏中输入的网址；网页是通过 Dreamweaver 等软件制作编辑出来的，多个网页由超级链接联系起来；然后网页需要上传到服务器空间中，供浏览器访问网站中的内容。

网站是在互联网上通过超级链接的形式构成的相关网页集合。通过网站，人们可以浏览、获取信息。在互联网的早期，网站大多只是单纯的文本。经过几年的发展，当万维网出现之后，图像、声音、动画、视频，甚至 3D 技术开始在互联网上流行起来，网站也慢慢地发展成我们现在看到的图文并茂的样子。通过动态网页技术，用户也可以与其他用户或网站管理者进行交流，如图 1-1 所示的运动鞋网站。



图 1-1 运动鞋网站

1.1.2 静态网站

制作网站分为两类：一类是静态网站，以 HTML 为主要代表，用于制作内容固定不变的网页；另一类是动态网站，如 ASP、PHP、ASP.NET 等，用于制作内容需要动态改变的网页。

静态网站的特点即网页内容是“固定不变”的，它没有后台数据库，也不含程序代码，是不可交互的网页。当设计者完成网页设计后，可以发布到服务器中，并且浏览器浏览网页时其内容不会改变。

1. HTML 是超文本标记语言

HTML 是超文本标记语言，是目前网络中应用最为广泛的语言，也是构成网页文档的主要语言。HTML 网页无需上传至服务器即可在本地浏览。静态网页的后缀通常为 .htm 或者 .html。HTML 的结构包括头部、