



书童文化 编

识110+个常用汉字 赢在阅读起跑线



迪迦奥特曼大战怪兽
所向披靡！

迪迦奥特曼

© 1996 TSUBURAYA PRODUCTIONS

识字超人 故事

★注音版★

决战那坦星人



四川少年儿童出版社



书童文化 编

迪迦奥特曼

© 1996 TSUBURAYA PRODUCTIONS

识字超人 故事

★注音版★

决战那坦星人



四川少年儿童出版社

图书在版编目(CIP)数据

决战那坦星人 / 书童文化编 . — 成都 : 四川少年
儿童出版社 , 2018.12
(迪迦奥特曼识字超人故事)
ISBN 978-7-5365-9148-6

I . ①决… II . ①书… III . ①儿童故事—作品集—中国—当代 IV . ① I287.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 259411 号

DIJIA AOTEMAN SHIZI CHAOREN GUSHI JUEZHAN NATANXINGREN

迪迦奥特曼识字超人故事 · 决战那坦星人

编 者:	书童文化	网 店:	http://scsnetcbs.tmall.com
出 版 人:	常 青	经 销:	新华书店
项 目 统 筹:	高海潮	印 刷:	深圳市彩美印刷有限公司
责 任 编 辑:	程 曜	成 品 尺 寸:	187mm × 210mm
特 约 编 辑:	蔡 波 傅 佩	开 本:	24 印 张: 4
责 任 印 制:	袁学团	字 数:	80 千
装 帧 设 计:	杨 慧 卢 苇	版 次:	2018 年 12 月第 1 版
出 版:	四川少年儿童出版社	印 次:	2018 年 12 月第 1 次印刷
地 址:	成都市槐树街 2 号	书 号:	ISBN 978-7-5365-9148-6
网 址:	http://www.sccph.com.cn	定 价:	19.80 元

更多好书, 请关注: www.szstbook.com

目录



决战那坦星人

7



“江之电”的汽笛声

29



来自深海的 SOS

51



影之继承者

71

A full-page illustration of Ultraman standing on the left, wearing his signature red, white, and blue suit with a silver visor. He is pointing towards the center of the image. On the right, there is a stylized book cover for a children's book. The title "迪迦奥特曼" (Ultraman) is written in large, red, jagged letters at the top. Below it, the subtitle "识字超人故事" (Ultraman Storybook for Learning to Read) is written in large black characters. A green banner across the bottom of the book cover reads "决战那坦星人" (Final Battle against Natan Starman).

书童文化 编

迪迦奥特曼

© 1996 TSUBURAYA PRODUCTIONS

识字超人 故事

★注音版★

决战那坦星人



四川少年儿童出版社

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

给孩子一个英雄梦

幼小的孩子，如同枝头娇嫩的花朵，离不开我们的细心呵护；
幼小的孩子，却拥有无尽的想象力，在他们的世界里，自己俨然是拯救人类的英雄。
这是不是你家的宝贝——
上一秒还要你抱抱，下一刻却振臂高呼：“妈妈别怕！我会保护你！”

每一个孩子都有一个英雄梦，
在他们眼里，现实世界有时只是梦境的另一个维度。
作为成人的我们，
能否为孩子的英雄梦保驾护航呢？

英雄梦不仅是孩子充满童真的想象，
也是他们成长过程中一种积极向上的动力。
因为，这其中不仅仅有一份稚嫩的宣言，
更维系着人性美好、高贵品质的传承。

一部奥特英雄打怪兽的科幻剧，
正是承载了几代人的英雄梦想。
自上世纪六十年代开拍至今，
口口相传，代代相传，人气不衰！

拥有超能力的奥特英雄，
是宇宙星际光之力量与地球人的结合。
他表达了人们在现实生活中的一种憧憬，
如果拥有更强大的力量，就能做出更多的贡献。

但奥特英雄的故事，并没有把一切功劳归于虚无缥缈的超自然力，
令人动容的，更多源自于角色身上的
真实情感和不屈的信念，
以及勇敢、乐观、自信、善良的品格。

每个时代都在召唤英雄的出现，
每个时代都有不同的英雄出现。
但在奥特英雄身上，
对光的信仰却是一脉相承、生生不息。

不妨，回到童年，
让我们和孩子一起，再做一个英雄梦？



角色介绍



丽娜

胜利队天才飞行员，特别喜欢动物，尤其是海豚。她性格坚毅，头脑灵活，一直在思考怪兽能否和人类共存的问题。

迪迦奥特曼

迪迦奥特曼有复合型、空中型、强力型三种形态。复合型迪迦奥特曼的身体为红、紫、银三色，拥有平衡的力量和速度，综合能力最强；空中型为紫色，动作更加敏捷，擅长空中作战；强力型为红色，身体强壮，拥有持久战斗力，擅长肉搏战。作为能力均衡的奥特战士，迪迦奥特曼可以在三种形态间自由转换，以应对各种不同的怪兽。

大古

胜利队队员，继承了超古代战士的基因，能让沉睡的迪迦奥特曼觉醒。大古是一个热心、善良的人，他努力地向人们证明迪迦奥特曼的力量来源于人类的勇气。





崛井

胜利队队员，天才科学家，既是武器技术专家，也是队里的开心果。针对不同怪兽的特点，他总能第一时间研制出打败怪兽的武器。



宗方

胜利队副队长，和怪兽作战时总是冲锋在前，具有很强的判断力和临场作战能力。他对朋友很热心，总是把最难的事情扛在自己肩上。



野瑞

胜利队中年龄最小的队员，非常单纯可爱。他是计算机天才，在基地的主要任务是分析和监测数据。他还是队内的通讯员。

新城

胜利队队员，为人正直善良，喜欢运动，是队里有名的神枪手，也是优秀的飞行员。



居间惠

胜利队队长，拥有优秀的组织能力和长远的眼光，善于安排作战计划。她对细节观察入微，第一个发现大古能让迪迦奥特曼觉醒。

目录



决战那坦星人

7



“江之电”的汽笛声

29



来自深海的SOS

51



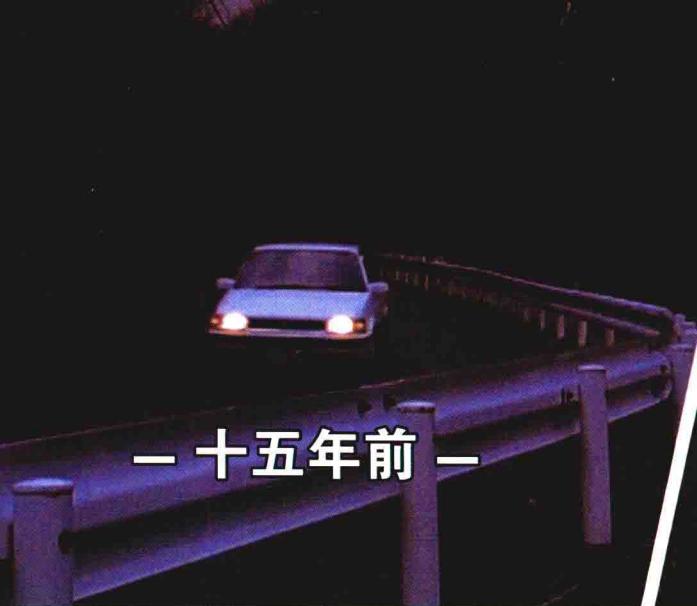
影之继承者

71



决战那坦星人

胜利队队员新城在宇宙执行任务时发生意外，等昏迷醒来，他竟然变成了著名歌手玛雅失散多年的哥哥！在他昏迷的期间究竟发生了什么？



-十五年前 -



shí wǔ nián qián de yí gè yè wǎn yí liàng xíng shǐ zài shān jiān
十五年前的一个夜晚，一辆行驶在山间

de qì chē bù xìng diē luò shān gǔ yǔ cǐ tóng shí cóng tiān kōng luò
的汽车不幸跌落山谷，与此同时，从天空落

xià sān dào lán sè de guāng chē huò zhōng yí gè jiào mǎ yǎ de
下三道蓝色的光……车祸中，一个叫玛雅的

xiao nǚ hái qí jì bān de huó le xià lái shí wǔ nián hòu zhè ge
小女孩奇迹般地活了下来。十五年后，这个

xiǎo nǚ hái chéng le rén men xǐ ài de gē shǒu
小女孩成了人们喜爱的歌手。



nián

部首：丿

笔画：6

组词：年纪

年

yǎ

部首：牙

笔画：12

组词：文雅

雅

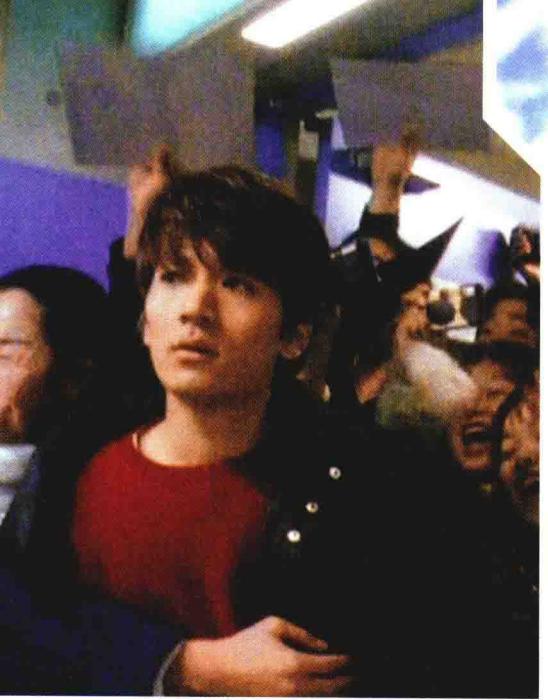
xǐ

部首：士

笔画：12

组词：喜欢

喜



zhè tiān xīn chéng yīn wèi yào zhí xíng bái xuě hào de
这天，新城 因为要执行白雪号的



mài gé sī dòng lì cè shì rèn wù biàn ràng dà gǔ péi mèi zhēn yóu
麦格斯动力测试任务，便让大古陪妹妹真由

měi qù tīng mǎ yā de yǎn chàng huì fēi xíng tú zhōng hū rán
美 去听玛雅的演唱会。飞行途中，忽然

yǒu yí shù qiáng guāng shè rù jià shǐ cāng nèi xīn chéng dùn shí shī qù
有一束强光射入驾驶舱内，新城顿时失去

zhī jué bái xuě hào yě shī qù le kòng zhì
知觉，白雪号也失去了控制。

xuě 雪

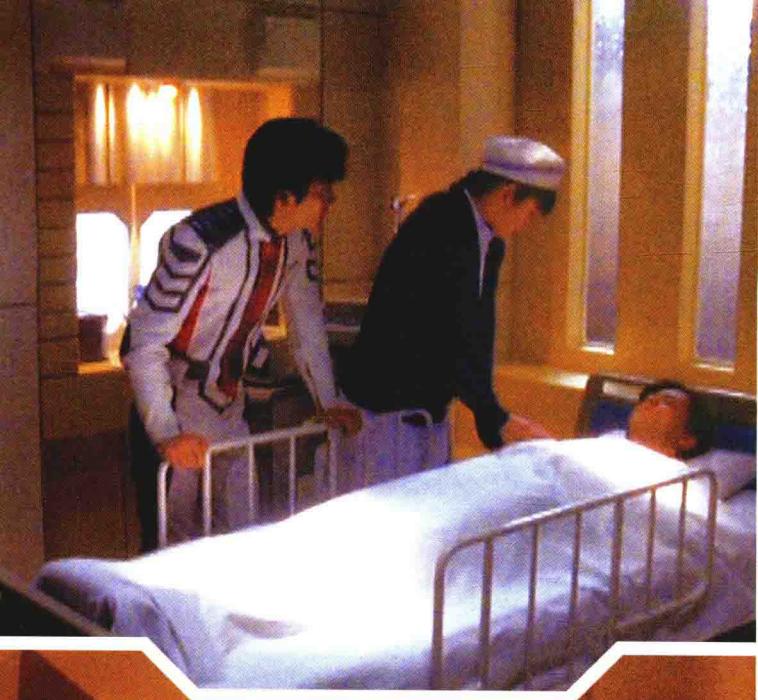
部首：雨
笔画：11
组词：雪白
雪花

yǎn 演

部首：乚
笔画：14
组词：演讲
演戏

chàng 唱

部首：口
笔画：11
组词：唱歌
合唱



很快，胜利队队员发现了坠毁的白雪

号。昏迷的新城被送进医院，可他醒来后却

像是变成另一个人似的，总是呆呆地望着天

空。当前来探望的大古把玛雅的唱片送

给新城时，新城竟盯着玛雅的照片出了神。



yuàn

部首：阝

笔画：9

组词：院子

住院

xiàng

部首：亻

笔画：13

组词：好像

肖像

wàng

部首：王

笔画：11

组词：希望

盼望