

辽宁省科技厅联合基金项目

云计算环境中基于信任的用户数据保护方法研究

项目编号：20170540448

辽宁工业大学

# 网络安全与云计算

李晓会◎编著



東北大学出版社  
Northeastern University Press

# 网络安全与云计算

李晓会 编著

东北大学出版社

• 沈 阳 •

© 李晓会 2017

图书在版编目 (CIP) 数据

网络安全与云计算 / 李晓会编著. — 沈阳 : 东北大学出版社, 2017. 12

ISBN 978-7-5517-1755-7

I. ①网… II. ①李… III. ①计算机网络-网络安全研究②云计算-研究 IV. ①TP393. 08②TP393. 027

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 313116 号

---

出版者: 东北大学出版社

地址: 沈阳市和平区文化路三号巷 11 号

邮编: 110819

电话: 024-83687331(市场部) 83680267(社务部)

传真: 024-83680180(市场部) 83680265(社务部)

E-mail: neuph@neupress.com

网址: <http://www.neupress.com>

印刷者: 沈阳航空发动机研究所印刷厂

发行者: 东北大学出版社

幅面尺寸: 145mm×210mm

印 张: 5.125

字 数: 129 千字

出版时间: 2017 年 12 月第 1 版

印刷时间: 2017 年 12 月第 1 次印刷

责任编辑: 王 程

责任校对: 图 图

封面设计: 潘正一

责任出版: 唐敏志

---

ISBN 978-7-5517-1755-7

定 价: 58.00 元

## 前言

网络以其丰富的信息资源和灵活的服务方式正越来越广泛地覆盖人们的生活，依赖网络的各种应用及信息共享服务已经非常普及。在错综复杂的网络环境中，信息的传递和共享使安全问题也变得越来越突出，网络安全问题在整个网络应用中不容回避，对网络安全的相关知识学习和研究已经成为人们生活和工作中非常重要的组成部分。

本书作为一本网络安全与云计算方面的导论类图书，撰写的主要思路为：首先，介绍网络安全所涉及的基本概念、所依赖的基础理论。在介绍了以上基本概念和理论的基础上，本书将从数据加密及认证技术、数据库安全、计算机病毒危害与防治方面展开论述。最后，本书将以云计算环境下网络安全问题和相关技术作为主线介绍网络安全在云计算环境中所面临的挑战、应对存在的安全问题的措施以及当前云计算安全研究和发展现状。

本书主要包含以下五个方面的内容：

第一部分：计算机网络安全概述，包括信息在计算机和网络系统中所面临的安全挑战及信息安全所关注的主要问题；

第二部分：数字加密与认证技术；

第三部分：数据库与数据安全技术；

第四部分：计算机病毒特点、危害及防治技术；

## 第五部分：云计算环境下网络安全问题研究。

本书是在作者丰富的学习和工作经历以及长期在信息安全领域中从事科学研究及教学取得的成果的基础上进行编写的。因此，本书的关键内容不仅大量借鉴和引用国内外的相关文献资料，也对网络安全领域的最新研究成果有所涉及。希望能对读者进一步深入学习或开拓网络安全领域的研究能够起到一个很好的引导作用，在对网络安全的深度及广度研究方面也很有帮助。

限于水平和经验不足，书中的错误和缺憾在所难免，敬请广大同行和读者能够及时指出。

李晓会

2017年11月

# 目 录

<b>第一章 计算机网络安全概述</b> .....	(1)
第一节 计算机网络安全简介及现状 .....	(1)
第二节 计算机网络安全威胁 .....	(9)
第三节 影响计算机网络安全的因素 .....	(14)
第四节 计算机网络安全技术 .....	(17)
<b>第二章 数字加密与认证技术</b> .....	(22)
第一节 密码学 .....	(22)
第二节 密钥管理 .....	(35)
<b>第三章 数据库与数据安全技术</b> .....	(47)
第一节 数据库安全概述 .....	(47)
第二节 数据库的安全特性 .....	(57)
第三节 数据库的安全保护 .....	(68)
第四节 数据的完整性 .....	(76)
第五节 数据备份和恢复 .....	(83)
第六节 网络备份系统 .....	(87)
第七节 数据容灾 .....	(92)

第四章 计算机病毒的特点、危害及防治技术 .....	(105)
第一节 计算机病毒的特点及危害 .....	(105)
第二节 计算机网络病毒的特点及危害 .....	(116)
第三节 计算机病毒的防范 .....	(125)
第五章 云计算环境下网络安全问题研究 .....	(127)
第一节 国内外云计算安全研究现状 .....	(127)
第二节 云计算面临的安全问题 .....	(131)
第三节 云计算安全技术解决方案 .....	(146)
参考文献 .....	(157)

# 第一章 计算机网络安全概述

## 第一节 / 计算机网络安全简介及现状

随着信息技术的迅速发展，网络已成为重要的信息传播工具。而随着互联网技术的飞速发展，网络安全问题也越来越受到广泛的关注，各种病毒花样繁多、层出不穷，系统、程序、软件的安全漏洞越来越多，黑客们常通过不正当的手段侵入他人计算机，非法获得用户的信息资料，给正常使用互联网的用户带来不可估量的损失。因此，网络安全越来越引起人们的重视。

### 一、网络安全的概念

人们在享受信息化带来的众多好处的同时，也面临着日益突出的信息安全与保密问题。计算机网络信息安全技术经过 10 多年的发展，在信息安全技术的研究基础上形成了两个完全不同的角度和方向：一个是从正面防御角度考虑，研究加密、鉴别、认证、授权和访问控制等；另一个是从反面攻击角度考虑，研究漏洞的扫描评估、入侵检测、紧急响应和病毒预防。网络安全从其本质上讲就是网络上的信息安全。它涉及的领域相当广泛，这

是因为在目前的公用通信网络中存在着各种各样的安全漏洞和威胁。下面给出网络安全的一个通用定义：网络安全就是网络上的信息安全，是指网络系统的硬件、软件及其系统中的数据受到保护，不因偶然或者恶意的原因而遭到破坏、更改、泄露，系统能连续、可靠、正常运行使网络服务不中断。

广义来说，凡是涉及网络上信息的保密性、完整性、可用性、真实性和可控性的相关技术和理论都是网络安全所要研究的领域。

网络安全涉及的内容既有技术方面的问题，也有管理方面的问题，两者相互补充，缺一不可。技术方面主要侧重于防范外部非法用户的攻击，管理方面则侧重于内部人为因素的管理。

网络安全要考虑以下几个方面的内容。

#### 1. 网络系统的安全

网络系统的安全主要包括以下几方面的问题。

- (1) 网络操作系统的安全性。比较流行的操作系统（UNIX、Windows2000/NT/XP等）均存在网络安全漏洞。
- (2) 来自外部的安全威胁。
- (3) 来自内部用户的安全威胁。
- (4) 通信协议软件本身缺乏安全性（如TCP/IP协议）。
- (5) 计算机病毒感染。
- (6) 应用服务的安全，许多应用服务系统在访问控制及安全通信方面考虑不周全。

#### 2. 局域网安全

局域网采用广播方式，在同一个广播域中可以侦听到在该局域网上传输的所有信息包，这是一个不安全的因素。

#### 3. Internet 互联安全

非授权访问、冒充合法用户、破坏数据完整性、干扰系统正

常运行、利用网络传播病毒等都是在 Internet 上经常遇到的问题。事实上，无论 Internet 还是其他专用网络，都必须注意数据的安全性问题，以保护本单位、本部门的信息资源不会受到外来因素的侵害。

从根本上讲，绝对安全的计算机是不存在的，绝对对安全没有任何好处。从网络安全的角度看，计算机与网络安全的关系非常密切，也就是说，计算机的安全性与网络安全性越高，也就意味着网络的管理越复杂。网络安全需要多大的安全性，要依据实际需要及自身能力而定。而到底网络安全的时候，实际上指的是一定程度上的网络安全。因此，在探讨或多或少地存在着安全问题，只是程度不同而已。因此，在探讨又不通电的计算机才可以称得上安全。计算机只要投入使用，就的网络也是不可能有的。只有存放在一个无人知晓的密室里，而需要多大的安全性，要依据实际需要及自身能力而定。而到底网络安全的时候，实际上指的是一定程度上的网络安全。因此，在探讨或多或少地存在着安全问题，只是程度不同而已。因此，在探讨又不通电的计算机才可以称得上安全。计算机只要投入使用，就的网络也是不可能有的。只有存放在一个无人知晓的密室里，而

## 二、网络安全模型

信息需要从一方通过网络传递到另一方，在传递过程中居主体地位的双方必须相互合作以便进行交换，通过通信协议（如 TCP/IP）在两个主体之间可以建立一条逻辑信息通道。为防止对手对信息机密性、可靠性等造成破坏，需要保护传递的信息。保证安全性的所有机制包括以下两部分。

第一，对被传递的信息进行与安全相关的转换。加密消息使对手无法阅读，补充代码可以用来验证发送方的身份。

第二，两个主体共享不需要对主得知的秘密信息。例如，使用钥匙转换，在发送前对信息进行转换，在接收后再转换回来。

为了实现安全传送，可能需要可信的第三方。例如，第三方法可能会负责向两个主体分发秘密信息，而向其他对手保密，或

者需要第三方对两个主体间传送信息可靠性的争端进行仲裁。

这种通用模型指出了设计特定安全服务的 4 个基本任务：

第一，设计执行与安全性相关的转换算法，该算法必须使对手不能对算法进行破解以实现其目的。

第二，生成算法使用的保密信息。

第三，开发分发和共享保密信息的方法。

第四，指定两个主体要使用的协议，并利用安全算法和保密信息来实现特定的安全服务。

### 三、计算机安全的分级

计算机操作系统的安全级别在美国国防部发表的橘皮书——《可信计算机系统评测标准》中被分为 4 个等级、7 个级别，即 D（最低保护等级）、C（自主保护等级）、B（强制保护等级）、A（验证保护等级）4 等，细分为 D、C1、C2、B1、B2、B3、A1 等 7 级。

D 级——计算机安全的最低一级，不要求用户进行登录密码保护，任何人都可以使用，整个系统是不可信任的，硬件和软件都易被他人侵袭。

C1 级——自主安全保护级。要求硬件有一定的安全级（如计算机带锁），用户必须通过登录认证方可使用系统，并建立了访问许可权限机制。

C2 级——受控存取保护级。比 C1 级增加了几个特性，即引进了受控访问环境，进一步限制了用户执行某些系统指令；授权分级使系统管理员给用户分组，授予他们访问某些程序和分级目录的权限；采用系统审计，跟踪记录所有安全事件及系统管理员的工作。

B1 级——标记安全保护级。对网络上每个对象都给予实施保

护；支持多级安全，对网络、应用程序工作站实施不同的安全策略；对象必须在访问控制之下，不允许拥有者自己改变所属资源的权限。

B2 级——结构化保护级。对网络和计算机系统中所有对象都加以定义，分配给一个标签；为工作站、终端等设备分配不同的安全级别；按最小特权原则取消权力无限大的特权用户。

B3 级——安全域级。要求用户工作站或终端必须通过可信任的途径链接到网络系统内部的主机上；采用硬件来保护系统的数据存储区；根据最小特权原则，增加了系统安全员，将系统管理员、系统操作员和系统安全员的职责分离，将人为因素对计算机安全的威胁降至最小。

A1 级——验证设计级。这是计算机安全级别中最高的一级，本级包括了以上各级别的所有措施，并附加了一个安全系统的受监视设计；合格的个体必须经过分析并通过这一设计；所有构成系统的部件来源都必须有安全保证；这一级还规定了将安全计算机系统运送到现场安装所必须遵守的程序。

在网络的具体设计过程中，应根据网络总体规划中提出的各项技术规范、设备类型、性能要求及经费等，综合考虑来确定一个比较合理、性能较高的网络安全级别，从而实现网络的安全性和可靠性。

#### 四、网络安全的重要性

在信息社会中，信息具有与能源、物源同等的价值，在某些时候甚至具有更高的价值。具有价值的信息必然存在安全性的问题，对于企业更是如此。例如，在竞争激烈的市场经济驱动下，每个企业对于原料配额、生产技术、经营决策等信息，在特定的地点和业务范围内都具有保密的要求，一旦这些机密被泄露，不

仅会给企业，甚至会给国家造成严重的经济损失。

经济社会的发展要求各用户之间的通信和资源共享，需要将一批计算机联成网络，这样就隐含着很大的风险，包含了极大的脆弱性和复杂性，特别是对当今最大的网络——互联网，很容易遭到别有用心者的恶意攻击和破坏。随着国民经济信息化程度的提高，有关的大量情报和商务信息都高度集中地存放在计算机中，随着网络应用范围的扩大，信息泄露问题也变得日益严重，因此，计算机网络的安全性问题就越来越重要。

## 五、网络安全的现状

互联网与生俱有的开放性、交互性和分散性特征使人类所憧憬的信息共享、开放、灵活和快速等需求得到满足。网络环境为信息共享、信息交流、信息服务创造了理想空间，网络技术的迅速发展和广泛应用，为人类社会的进步提供了巨大推动力。正是由于互联网的上述特性，产生了许多安全问题。

首先是黑客（Hacker）问题。黑客是指在 Internet 上一批熟悉网络技术的人，经常利用网络上现存的一些漏洞，设法进入他人的计算机系统。有些人只是为了好奇，而有些人则是心怀不良动机侵入他人计算机系统，他们偷窥机密信息，或将其计算机系统破坏，这部分人就被称为“黑客”。尽管人们在计算机技术上做出了种种努力，但这种攻击却愈演愈烈。从单一地利用计算机病毒破坏和用黑客手段进行入侵攻击转变为使用恶意代码与黑客攻击手段相结合，使得这种攻击具有传播速度迅猛、受害面惊人和穿透深度广的特点，往往一次攻击就会给受害者带来严重的破坏和损失。

第二，信息泄露、信息污染、信息不易受控。例如，资源未授权借用、未授权信息流出现、系统拒绝信息流和系统否认等，

这些都是信息安全的技术难点。

第三，在网络环境中，一些组织或个人出于某种特殊目的，进行信息泄密、信息破坏、信息侵权和意识形态的信息渗透，甚至通过网络进行政治颠覆等活动，使国家利益、社会公共利益和各类主体的合法权益受到威胁。

第四，网络运用的趋势是全社会广泛参与，随之而来的是控制权分散的管理问题。由于人们的利益、目标及价值观产生分歧，信息资源的保护和管理出现脱节和真空，从而使信息安全问题变得广泛而复杂。

第五，随着社会重要基础设施的高度信息化，社会的“命脉”和核心控制系统有可能面临恶意攻击而导致损坏和瘫痪，包括国防通信设施、动力控制网、金融系统和政府网站等。

近年来，人们的网络安全意识逐步提高，很多企业根据核心数据库和系统运营的需要，逐步部署了防火墙、防病毒和入侵检测系统等安全产品，并配备了相应的安全策略。虽然有了这些措施，但并不能解决一切问题。我国网络安全问题日益突出，其主要表现在以下几个方面。

### 1. 安全事件不能及时、准确发现

网络设备、安全设备、计算机系统每天生成的日志可能有上万条甚至几十万条，这样人工地对多个安全系统的大量日志进行实时审计、分析流于形式，再加上误报（如网络入侵检测系统NIDS、互联网协议群IPS）、漏报（如未知病毒、未知网络攻击、未知系统攻击）等问题，造成不能及时、准确地发现安全事件。

### 2. 安全事件不能准确定位

信息系统通常是由防火墙、入侵检测、漏洞扫描、安全审计、防病毒、流量监控等产品组成的，但是由于安全产品来自

不同的厂商，没有统一的标准，所以安全产品之间无法进行信息交流，于是形成许多安全孤岛和安全盲区。由于事件孤立，相互之间无法形成很好的集成关联，因而一个事件的出现不能关联到真实问题。

如入侵检测系统事件报警，就需关联同一时间防火墙报警、被攻击的服务器安全日志报警等，从而确定是真实报警还是误报。如是未知病毒的攻击，则分为两类，即网络病毒和主机病毒。网络病毒大都表现为流量异常，主机病毒大都表现为中央处理器异常、内存异常、磁盘空间异常、文件的属性和大小改变等。要发现这个问题，需要关联流量监控（网络病毒）、服务器运行状态监控（主机病毒）、完整性检测（主机病毒）来发现。为了预防网络病毒大规模爆发，则必须在病毒爆发前快速发现中毒机器并切断源头。例如，服务器的攻击可能是遭病毒感染，分布式拒绝服务 DDoS（Distributed Denial of Service）攻击可能是服务器 CPU 超负荷，端口某服务流量太大、访问量太大等，必须将多种因素结合起来才能更好地分析，快速知道真实问题点并及时恢复正常。

其中，DDoS 是一种基于 DoS 的特殊形式的拒绝服务攻击，是一种分布、协作的大规模攻击方式，主要瞄准比较大的站点，像商业公司、搜索引擎和政府部门的站点。DDoS 攻击是利用一批受控制的机器向一台机器发起攻击，这样来势迅猛的攻击令人难以防备，因此具有较大的破坏性。

### 3. 无法做集中的事件自动统计

这一问题涉及某台服务器的安全情况报表、所有机房发生攻击事件的频率报表、网络中利用次数最多的攻击方式报表、发生攻击事件的网段报表、服务器性能利用率最低的服务器列表等，需要管理员人为地对这些事件做统计记录，生成报告，从而耗费

大量人力。

#### 4. 缺乏有效的事件处理查询

没有对事件处理的整个过程做跟踪记录，信息部门主管不了解哪些管理员对该事件进行了处理，对处理过程和结果也没有做记录，使得处理的知识和经验不能得到共享，导致下次再发生类似事件时，处理效率低下。

#### 5. 缺乏专业的安全技能

管理员发现问题后，往往因为安全知识的不足导致事件迟迟不能被处理，从而影响网络的安全性，延误网络的正常使用。

## 第二节 / 计算机网络安全威胁

安全威胁是指某个人、物、事件或概念对某一资源的机密性、完整性、可用性或合法性造成危害。某种攻击就是某种威胁的具体实现。

安全威胁可分为故意（如黑客渗透）和偶然（如信息被发往错误的地址）两类。故意威胁又可进一步分为被动攻击和主动攻击两类。

### 一、安全威胁

对于计算机或网络安全性的威胁，即安全攻击，一般是通过在提供信息时查看计算机系统的功能来记录其特性，可分为中断、截获、篡改、伪造。

中断是指系统资源遭到破坏或变得不能使用。这是对可用性的攻击。例如，对一些硬件进行破坏、切断通信线路或禁用文件

管理系统。

截获是指未授权的实体得到了资源的访问权，这是对保密性的攻击。未授权实体可能是一个人、一个程序或一台计算机。

篡改是指未授权的实体不仅得到了访问权，而且还篡改了资源，这是对完整性的攻击。

伪造是指未授权的实体向系统中插入伪造的对象，这是对真实性的攻击。

### 1. 被动攻击与主动攻击

上面所提到的攻击类型可以分为被动攻击和主动攻击两种。

(1) 被动攻击的特点是偷听或监视传送，其目的是获取正在传送的消息。被动攻击有泄露信息内容和通信量分析等形式。

①泄露信息内容容易理解，包括电话对话、电子邮件消息以及可能含有敏感的机密信息，要防止对手从传送中获得这些内容。

②通信量分析则比较微妙。我们用某种方法将信息内容隐藏起来，常用的技术是加密，这样即使对手捕获了消息，也不能从中提取信息。对手可以确定位置和通信主机的身份，可以观察交换消息的频率和长度。这些信息可以帮助对手猜测正在进行的通信特性。

(2) 主动攻击涉及修改数据或创建错误的数据流，它包括假冒、重放、修改消息和拒绝服务等。

①假冒是一个实体假装成另一个实体，假冒攻击通常包括一种其他形式的主动攻击。

②重放涉及被动捕获数据单元及其后来的重新传送，以产生未经授权的效果。

③修改消息意味着改变了真实消息的部分内容，或将消息延迟或重新排序，导致未授权的操作。