

高职高专计算机 任务驱动模式 教材

Web前端开发实例教程

—— HTML 5 + JavaScript + jQuery

刘瑞新 张兵义 主 编 罗东华 副主编

清华大学出版社



高职高专计算机任务驱动模式教材

Web前端开发实例教程

—— HTML 5 + JavaScript + jQuery

刘瑞新 张兵义 主 编 罗东华 副主编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书面向学习网站开发与网页制作的读者,采用全新的 Web 标准,以 HTML 5 技术为基础,由浅入深、完整详细地介绍了如何使用 HTML 5、JavaScript 及 jQuery 进行 Web 前端的开发。本书共分为 14 章,主要内容包括:HTML 5 概述、HTML 5 语言基础、HTML 5 页面的布局与交互、JavaScript 语言基础、DOM 对象及编程、使用 JavaScript 制作网页特效、HTML 5 高级应用、jQuery 基础、jQuery 选择器、jQuery 的基本操作、jQuery 的事件处理、使用 jQuery 制作动画、jQuery UI 插件的应用、综合案例——宇宙电子网站。

本书内容紧扣国家对本科及高等职业院校培养高级应用型、复合型人才的技术水平和知识结构的要求,全书以一个完整的项目案例的开发思路为主线,采用模块分解、任务驱动、子任务实现和代码设计四层结构,通过对模块中每个任务相应知识点的讲解及任务的具体实现,引导读者学习网页制作、设计、规划的基本知识以及项目开发、测试的完整流程。

本书适合作为本科及高等职业院校计算机及相关专业的教材,也可以作为培训班网站开发与网页制作的教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Web 前端开发实例教程:HTML 5+JavaScript+jQuery/刘瑞新,张兵义主编. —北京:清华大学出版社,2018

(高职高专计算机任务驱动模式教材)

ISBN 978-7-302-49992-3

I. ①W… II. ①刘… ②张… III. ①超文本标记语言—程序设计—高等职业教育—教材 ②JAVA 语言—程序设计—高等职业教育—教材 IV. ①TP312 ②TP312.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2018)第 076662 号

责任编辑:张龙卿

封面设计:徐日强

责任校对:袁 芳

责任印制:丛怀宇

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:三河市吉祥印务有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm

印 张:25

字 数:569 千字

版 次:2018 年 7 月第 1 版

印 次:2018 年 7 月第 1 次印刷

定 价:54.00 元

产品编号:078854-01

出版说明

我国高职高专教育经过十几年的发展,已经转向深度教学改革阶段。教育部于2006年12月发布了教高〔2006〕第16号文件《关于全面提高高等职业教育教学质量的若干意见》,大力推行工学结合,突出实践能力培养,全面提高高职高专教学质量。

清华大学出版社作为国内大学出版社的领跑者,为了进一步推动高职高专计算机专业教材的建设工作,适应高职高专院校计算机类人才培养的发展趋势,根据教高〔2006〕第16号文件的精神,2012年秋季开始了切合新一轮教学改革的教材建设工作。该系列教材一经推出,就得到了很多高职院校的认可和选用,其中部分书籍的销售量超过了3万册。现重新组织优秀作者对部分图书进行改版,并增加了一些新的图书品种。

目前,国内高职高专院校计算机网络与软件专业的教材品种繁多,但符合国家计算机网络与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训方案,并符合企业的实际需要,能够自成体系的教材还不多。

我们组织国内对计算机网络和软件人才培养模式有研究并且有过一段实践经验的高职高专院校,进行了较长时间的研讨和调研,遴选出一批富有工程实践经验和教学经验的“双师型”教师,合力编写了这套适用于高职高专计算机网络、软件专业的教材。

本套教材的编写方法是以任务驱动、案例教学为核心,以项目开发为主线。我们研究分析了国内外先进职业教育的培训模式、教学方法和教材特色,消化吸收优秀的经验和成果。以培养技术应用型人才为目标,以企业对人才的需要为依据,把软件工程和项目的思想完全融入教材体系,将基本技能培养和主流技术相结合,课程设置中重点突出、主辅分明、结构合理、衔接紧凑。教材侧重培养学生的实战操作能力,学、思、练相结合,旨在通过项目实践,增强学生的职业能力,使知识从书本中释放并转化为专业技能。

一、教材编写思想

本套教材以案例为中心,以技能培养为目标,围绕开发项目所用到的知识点进行讲解,对某些知识点附上相关的例题,以帮助读者理解,进而将知识转变为技能。

考虑到是以“项目设计”为核心组织教学,所以在每一学期配有相应的实训课程及项目开发手册,要求学生在教师的指导下,能结合本学期所学的知识内容,相互协作,综合应用该学期的知识进行项目开发。同时,在本套教材中采用了大量的案例,这些案例紧密地结合书中的各个知识点,循序渐进,由浅入深,在整体上体现了内容主导、实例解析、以点带面的模式,配合课程后期以项目设计贯穿教学内容的教学模式。

软件开发技术具有种类繁多、更新速度快的特点。本套教材在介绍软件开发主流技术的同时,帮助学生建立软件相关技术的横向及纵向的关系,培养学生综合应用所学知识的能力。

二、丛书特色

本套教材体现目前工学结合的教改思想,充分结合教改现状,突出项目面向教学和任务驱动模式教学改革成果,打造立体化精品教材。

(1) 参照和吸纳国内外优秀计算机网络、软件专业教材的编写思想,采用本土化的实际项目或者任务,以保证其有更强的实用性,并与理论内容有很强的关联性。

(2) 准确把握高职高专软件专业人才的培养目标和特点。

(3) 充分调查研究国内软件企业,确定了基于 Java 和 .NET 的两个主流技术路线,再将其组合成相应的课程链。

(4) 教材通过一个个的教学任务或者教学项目,在做中学、学中做,以及边学边做,重点突出技能培养。在突出技能培养的同时,还介绍了解决思路和方法,培养学生未来在就业岗位上的终身学习能力。

(5) 借鉴或采用项目驱动的教学方法和考核制度,突出计算机网络、软件人才培训的先进性、工具性、实践性和应用性。

(6) 以案例为中心,以能力培养为目标,并以实际工作的例子引入概念,符合学生的认知规律。语言简洁明了、清晰易懂,更具人性化。

(7) 符合国家计算机网络、软件人才的培养目标;采用引入知识点、讲述知识点、强化知识点、应用知识点、综合知识点的模式,由浅入深地展开对技术内容的讲述。

(8) 为了便于教师授课和学生学习,清华大学出版社正在建设本套教材的教学服务资源。清华大学出版社网站(www.tup.com.cn)免费提供教材的电子课件、案例库等资源。

高职高专教育正处于新一轮教学深度改革时期,从专业设置、课程体系建设到教材建设,依然是新课题。希望各高职高专院校在教学实践中积极提出意见和建议,并及时反馈给我们。清华大学出版社将对已出版的教材不断地修订、完善,以便提高教材质量,完善教材服务体系,为我国的高职高专教育继续出版优秀的高质量教材。

高职高专计算机任务驱动模式教材编审委员会

2016年3月

前言

前言

前言

随着 HTML 5 规范的日臻完善和普及,Web 前端开发技术也越来越引人注目,如何开发 Web 应用程序,设计精美、独特的网页已经成为当前的热门技术之一。为适应现代技术的飞速发展,培养出技术能力强、能快速适应网站开发行业需求的高级技能型人才,帮助众多喜爱网站开发的人员提高网站的设计及编码水平,编者结合自己多年从事教学工作和 Web 应用开发的实践经验,按照教学规律精心编写了本书。

在 Web 应用程序中,大多数网页是由 HTML 语言设计的。在 HTML 语言中可以嵌入 JavaScript 语言,为 HTML 网页添加动态交互功能。而 jQuery 是一套轻量级的 JavaScript 脚本库,它是目前最热门的 Web 前端开发技术之一。jQuery 的语法很简单,它的核心理念是“write less, do more(少写多做)”。与其他语言相比,实现同样的功能时,使用 jQuery 需要编写的代码更少。目前,很多高校的计算机专业和 IT 培训班都将 HTML 5+jQuery 作为教学内容之一,这对培养学生的计算机应用能力具有非常重要的意义。

本书采用“模块化设计、任务驱动学习”的编写模式,在任务驱动学习的具体实施中,以网站建设和网页设计为中心,以实例为引导,把介绍知识与实例设计、制作、分析融于一体,自始至终贯穿于本书中。在实例的设计、制作过程中,把对应章节的知识点融于实例中,使读者能够快速掌握概念和操作方法。

本书以宇宙电子案例网站的设计与制作为讲解主线,围绕网站栏目的设计,全面系统地介绍了网页制作、设计、规划的基本知识以及网站开发的完整流程。考虑到网页制作具有较强的实践性,本书配备大量的页面例题和丰富的运行效果图,能够有效地帮助读者理解所学的理论知识,系统全面地掌握网页制作技术。本书所有案例均采用案例驱动的讲述方式,以便深入浅出、循序渐进地引导读者学习。本书在每章之后附有大量的实践操作习题,并在教学课件中给出习题答案,供读者巩固所学的内容。

本书由刘瑞新、张兵义主编,罗东华担任副主编。具体编写分工为:刘瑞新编写第 1、9、10 章,张兵义编写第 2、11、12 章,吕振雷编写第 3、13

章,殷莺编写第 4 章,罗东华编写第 5、14 章,李颖编写第 7 章,第 6 章由李建彬、刘大学、陈周、骆秋容、刘克纯、缪丽丽、刘大连共同编写完成并进行教学资源的制作,第 8 章由彭守旺、庄建新、彭春芳、崔瑛瑛、翟丽娟、韩建敏、庄恒、徐维维、徐云林、马春锋、孙洪玲、杨丽香、杨占银共同编写完成并进行资料的整理、代码的测试。参加编写的大部分人员都是具有多年计算机教学与培训以及网站制作经验的教师。

由于编写水平有限,书中难免有不足之处,恳请读者提出宝贵的意见和建议。

编 者

2018 年 2 月

二、丛书特色

本套丛书由清华大学出版社出版,旨在为读者提供一套完整、系统、实用的教材。

本套丛书具有以下特点: 1. 内容全面: 涵盖了 Web 前端开发的所有基础知识,包括 HTML5、CSS3、JavaScript、jQuery 等。 2. 重点突出: 对核心知识点进行了详细讲解,并配有大量实例代码。 3. 循序渐进: 从基础到高级,循序渐进地介绍 Web 前端开发技术。 4. 实用性强: 书中包含大量实用的代码示例,方便读者学习和参考。 5. 图文并茂: 书中配有大量插图,帮助读者理解抽象概念。 6. 资源丰富: 本书配套有丰富的教学资源,包括课件、习题、代码等。 7. 适合自学: 本书可作为自学教材,也可作为课堂教学用书。 8. 适合初学者: 本书语言通俗易懂,适合初学者阅读。 9. 适合进阶者: 本书也包含一些高级知识点,适合有一定基础的读者阅读。 10. 适合企业培训: 本书可作为企业培训的教材,帮助员工快速掌握 Web 前端开发技术。

本套丛书由清华大学出版社出版,旨在为读者提供一套完整、系统、实用的教材。本书是其中的一本,主要介绍 Web 前端开发的基础知识。本书可作为教材,也可作为参考书。本书由清华大学出版社出版,旨在为读者提供一套完整、系统、实用的教材。本书是其中的一本,主要介绍 Web 前端开发的基础知识。本书可作为教材,也可作为参考书。

本书是清华大学出版社出版的一套教材,旨在为读者提供一套完整、系统、实用的教材。本书是其中的一本,主要介绍 Web 前端开发的基础知识。本书可作为教材,也可作为参考书。本书由清华大学出版社出版,旨在为读者提供一套完整、系统、实用的教材。本书是其中的一本,主要介绍 Web 前端开发的基础知识。本书可作为教材,也可作为参考书。

本书是清华大学出版社出版的一套教材,旨在为读者提供一套完整、系统、实用的教材。本书是其中的一本,主要介绍 Web 前端开发的基础知识。本书可作为教材,也可作为参考书。本书由清华大学出版社出版,旨在为读者提供一套完整、系统、实用的教材。本书是其中的一本,主要介绍 Web 前端开发的基础知识。本书可作为教材,也可作为参考书。

目 录

第 1 章 HTML 5 概述	1
-----------------------	---

1.1 Web 简介	1
1.1.1 WWW 和浏览器的基本概念	1
1.1.2 URL	2
1.1.3 超文本	3
1.1.4 超文本标记语言	4
1.1.5 超文本传输协议	5
1.1.6 搜索引擎	5
1.2 Web 标准	6
1.2.1 什么是 Web 标准	6
1.2.2 建立 Web 标准的优点	7
1.2.3 理解表现和结构相分离	8
1.3 HTML 简介	9
1.3.1 Web 技术发展历程	9
1.3.2 HTML 5 的特性	9
1.3.3 HTML 5 元素	10
1.4 HTML 5 的基本结构	11
1.4.1 HTML 5 语法结构	11
1.4.2 HTML 5 编写规范	12
1.4.3 HTML 5 文档结构	12
1.5 网页文件的创建过程	14
1.6 搭建支持 HTML 5 的浏览器环境	15
习题	16

第 2 章 HTML 5 语言基础	17
-------------------------	----

2.1 HEAD 元素	17
2.1.1 <title> 标签	17
2.1.2 <meta> 标签	18

2.1.3	<link> 标签	19
2.1.4	<script> 标签	19
2.2	文本元素	19
2.2.1	标题文字标签	20
2.2.2	字体标签	20
2.2.3	特殊符号	21
2.3	文本层次语义元素	22
2.3.1	<time> 标签	22
2.3.2	<mark> 标签	23
2.3.3	<cite> 标签	24
2.4	文档结构元素	24
2.4.1	段落标签	25
2.4.2	换行标签	25
2.4.3	缩排标签	26
2.4.4	水平线标签	27
2.4.5	案例——制作宇宙电子业务简介页面	28
2.5	列表	29
2.5.1	无序列表	29
2.5.2	有序列表	30
2.5.3	定义列表	31
2.5.4	嵌套列表	32
2.6	图像	33
2.6.1	网页图像的格式及使用要点	33
2.6.2	图像标签	34
2.6.3	设置网页背景图像	36
2.6.4	图文混排	37
2.6.5	案例——制作宇宙电子经营模式图文简介页面	38
2.7	超链接	39
2.7.1	超链接概述	39
2.7.2	超链接的应用	40
2.7.3	案例——制作宇宙电子下载专区页面	43
2.8	<div> 标签	45
2.9	 标签	45
2.9.1	基本语法	45
2.9.2	 与 <div> 的区别	46
2.9.3	使用 <div> 标签和 标签布局网页内容	46
习题		48

第 3 章 HTML 5 页面的布局与交互	51
3.1 使用结构元素构建网页布局	51
3.1.1 <section> 标签	52
3.1.2 <nav> 标签	52
3.1.3 <header> 标签	52
3.1.4 <footer> 标签	53
3.1.5 <article> 标签	53
3.1.6 <aside> 标签	56
3.1.7 分组元素	57
3.1.8 案例——制作宇宙电子新品发布页面	58
3.2 页面交互元素	60
3.2.1 details 元素和 summary 元素	60
3.2.2 progress 元素	61
3.3 表格	62
3.3.1 表格的结构	62
3.3.2 表格的基本语法	62
3.3.3 表格的属性	63
3.3.4 跨行跨列表格	66
3.3.5 表格数据的分组	67
3.3.6 案例——使用表格布局宇宙电子产品展示页面	69
3.4 表单	70
3.4.1 表单的基本概念	70
3.4.2 表单标签	71
3.4.3 表单元素	71
3.4.4 案例——制作宇宙电子会员注册表单	75
3.4.5 表单分组	78
3.4.6 使用表格布局表单	79
3.4.7 表单的高级用法	81
习题	82
第 4 章 JavaScript 语言基础	85
4.1 JavaScript 简介	85
4.2 在网页中插入 JavaScript 的方法	86
4.2.1 在 HTML 文档中嵌入脚本程序	86
4.2.2 链接脚本文件	87
4.2.3 在 HTML 标签内添加脚本	88
4.2.4 多脚本网页	89

4.3	JavaScript 的基本数据类型和表达式	90
4.3.1	基本数据类型	90
4.3.2	常量	90
4.3.3	变量	91
4.3.4	运算符和表达式	92
4.4	JavaScript 的程序结构	93
4.4.1	简单语句	94
4.4.2	程序控制流程	96
4.5	函数	103
4.5.1	函数的定义	103
4.5.2	函数的调用	105
4.5.3	全局变量与局部变量	107
4.5.4	JavaScript 内置的函数	108
4.6	基于对象的 JavaScript 语言	109
4.6.1	对象	110
4.6.2	对象的属性	112
4.6.3	对象的事件	113
4.6.4	对象的方法	113
4.7	JavaScript 的内置对象	114
4.7.1	数组对象	114
4.7.2	字符串对象	117
4.7.3	日期对象	119
4.7.4	数学对象	120
4.8	自定义对象	122
	习题	123
第 5 章	DOM 对象及编程	125
5.1	DOM 模型	125
5.2	window 对象	126
5.2.1	window 对象的属性	126
5.2.2	window 对象的方法	128
5.3	document 对象	132
5.3.1	document 对象的属性	132
5.3.2	document 对象的方法	134
5.4	location 对象	137
5.4.1	location 对象的属性	137
5.4.2	location 对象的方法	137
5.5	history 对象	138

5.6 form 对象	139
5.6.1 form 对象的属性	139
5.6.2 form 对象的方法	139
5.7 JavaScript 的对象事件处理程序	140
5.7.1 对象的事件	140
5.7.2 常用的事件及处理	141
5.7.3 错误处理	148
5.7.4 表单对象与交互性	149
5.7.5 案例——使用 form 对象实现 Web 页面信息交互	153
习题	155
第 6 章 使用 JavaScript 制作网页特效	157
6.1 文字特效	157
6.1.1 打字效果	157
6.1.2 文字爬楼滚动效果	159
6.2 菜单与选项卡特效	160
6.2.1 制作二级纵向列表模式的导航菜单	160
6.2.2 制作 Tab 选项卡切换效果	163
6.3 图片特效	166
6.3.1 制作循环滚动的图文字幕	166
6.3.2 制作幻灯片切换广告	170
习题	172
第 7 章 HTML 5 高级应用	174
7.1 HTML 5 拖放 API	174
7.1.1 draggable 属性	174
7.1.2 拖放触发的事件和数据传递	175
7.2 多媒体播放	178
7.2.1 HTML 5 的多媒体支持	178
7.2.2 音频标签	179
7.2.3 视频标签	181
7.2.4 HTML 5 多媒体 API	182
7.3 Canvas 绘图	185
7.3.1 创建<canvas>元素	185
7.3.2 构建绘图环境	185
7.3.3 通过 JavaScript 绘制图形	186
7.4 HTML 5 地理定位 API	195
7.4.1 Geolocation 基础	196

7.4.2	Geolocation API 实现地理定位	196
7.5	HTML 5 的发展前景	201
	习题	202
第 8 章	jQuery 基础	204
8.1	jQuery 概述	204
8.1.1	什么是 jQuery	204
8.1.2	jQuery 的特点	204
8.2	编写 jQuery 程序	205
8.2.1	下载与配置 jQuery	205
8.2.2	编写一个简单的 jQuery 程序	206
8.3	jQuery 对象和 DOM 对象	207
8.3.1	jQuery 对象和 DOM 对象简介	207
8.3.2	jQuery 对象和 DOM 对象的相互转换	208
8.4	jQuery 的插件	212
8.4.1	引用 jQuery 插件的方法	212
8.4.2	常用的插件简介	212
	习题	215
第 9 章	jQuery 选择器	216
9.1	jQuery 选择器简介	216
9.1.1	jQuery 的工厂函数	216
9.1.2	什么是 jQuery 选择器	216
9.1.3	jQuery 选择器的优势	217
9.2	基础选择器	218
9.2.1	ID 选择器	218
9.2.2	元素选择器	220
9.2.3	类名选择器	222
9.2.4	复合选择器	223
9.2.5	通配符选择器	224
9.3	层次选择器	225
9.3.1	ancestor descendant(祖先后代)选择器	225
9.3.2	parent>child(父>子)选择器	225
9.3.3	prev+next(前+后)选择器	226
9.3.4	prev~siblings(前~兄弟)选择器	226
9.4	过滤选择器	228
9.4.1	简单过滤器	228
9.4.2	内容过滤器	230

9.4.3	可见性过滤器	231
9.4.4	子元素过滤器	232
9.4.5	表单对象的属性过滤器	233
9.5	属性选择器	235
9.6	表单选择器	236
	习题	238
第 10 章 jQuery 的基本操作		240
10.1	元素属性的操作	240
10.1.1	获取或设置元素属性	240
10.1.2	删除元素属性	241
10.2	元素样式的操作	243
10.2.1	修改 CSS 类	243
10.2.2	设置 CSS 属性	245
10.3	元素内容和值的操作	246
10.3.1	操作元素内容	246
10.3.2	操作元素的值	250
10.4	操作 DOM 节点	251
10.4.1	创建节点	251
10.4.2	插入节点	252
10.4.3	复制节点	255
10.4.4	删除节点	257
10.4.5	替换节点	260
10.4.6	查找节点	262
10.5	操作表单元素	264
10.5.1	操作文本框	264
10.5.2	操作文本域	265
10.5.3	操作单选按钮和复选框	267
10.5.4	操作下拉框	269
10.5.5	表单验证	271
	习题	273
第 11 章 jQuery 的事件处理		275
11.1	jQuery 中的事件处理机制	275
11.2	页面加载响应事件	277
11.3	jQuery 中的事件绑定	278
11.3.1	bind()方法绑定事件	279
11.3.2	one()方法绑定事件	280

11.3.3	delegate()方法绑定事件	282
11.3.4	on()方法绑定事件	283
11.4	移除事件绑定	284
11.5	模拟用户操作	286
11.5.1	模拟用户的操作触发事件	286
11.5.2	模拟悬停事件	289
11.5.3	模拟鼠标连续单击事件	290
11.6	事件对象	291
11.6.1	事件对象的属性	291
11.6.2	事件对象的方法	293
11.7	jQuery 事件方法	296
11.7.1	键盘事件	296
11.7.2	鼠标事件	298
11.7.3	浏览器事件	300
	习题	301
第 12 章 使用 jQuery 制作动画		304
12.1	jQuery 的动画方法简介	304
12.2	显示与隐藏效果	305
12.2.1	隐藏元素的方法	305
12.2.2	显示元素的方法	305
12.2.3	切换元素的显示状态	308
12.3	淡入淡出效果	309
12.3.1	淡入效果	309
12.3.2	淡出效果	309
12.3.3	元素的不透明效果	311
12.3.4	交替淡入淡出效果	311
12.4	滑动效果	313
12.4.1	向下展开效果	313
12.4.2	向上收缩效果	313
12.4.3	交替伸缩效果	314
12.5	自定义动画效果	315
12.5.1	创建自定义动画	316
12.5.2	动画队列	318
12.5.3	动画的延时和停止	322
12.6	综合案例	324
12.6.1	制作折叠式导航菜单	324
12.6.2	图片轮播效果	327

习题	331
第 13 章 jQuery UI 插件的应用	333
13.1 jQuery UI 概述	333
13.1.1 jQuery UI 简介	333
13.1.2 jQuery UI 的下载	334
13.1.3 jQuery UI 的使用	335
13.1.4 jQuery UI 的工作原理	336
13.2 jQuery UI 的常用插件	339
13.2.1 按钮插件	339
13.2.2 自动完成插件	341
13.2.3 进度条插件	344
13.2.4 滑块插件	346
13.2.5 旋转器插件	348
13.2.6 日期选择器插件	350
13.2.7 折叠面板插件	352
13.2.8 标签页插件	355
习题	357
第 14 章 综合案例——宇宙电子网站	359
14.1 网站的开发流程和组织结构	359
14.1.1 网站的开发流程	359
14.1.2 创建站点目录	360
14.1.3 网站页面的组成	361
14.2 网站技术分析	361
14.3 制作首页	362
14.4 制作关于公司页	370
14.5 制作联系我们页	373
14.6 网站的整合	377
习题	377
参考文献	379

第 1 章 HTML 5 概述

HTML 是制作网页的基础语言,是初学者必学的内容。在学习 HTML 之前,需要了解一些与 Web 相关的基础知识,有助于初学者学习后面讲解的相关章节内容。本章将对网页的基础知识、Web 标准、编写语言、HTML 5 的运行环境和创建方法进行详细讲解。

1.1 Web 简介

对于网页设计开发者,在动手制作网页之前,应该先了解 Web 的基础知识。

1.1.1 WWW 和浏览器的基本概念

WWW 是 World Wide Web 的缩写,又称 3W 或 Web,中文译名为“万维网”。它作为 Internet 上的新一代用户界面,摒弃了以往纯文本方式的信息交互手段,采用超文本(HyperText)方式工作。利用该技术可以为企业 提供全球范围内的多媒体信息服务,使企业获取信息的手段有了根本性的改善。与之密切相关的是浏览器(Browser)。

浏览器实际上就是用于网上浏览的应用程序,其主要作用是显示网页和解释脚本。对一般设计者而言,不需要知道有关浏览器实现的技术细节,只要知道如何熟练掌握和使用它即可。用户只需要操作鼠标,就可以得到来自世界各地的文档、图片或视频等信息。

浏览器种类很多,目前常用的有微软的 Internet Explorer(简称 IE)、Google 的 Chrome、Mozilla 的 Firefox、Opera、Apple 的 Safari 和 360 安全浏览器等,各种常用浏览器的 Logo 依次排列如图 1-1 所示。



图 1-1 常用浏览器的 Logo

1. IE 浏览器

IE 浏览器是目前市场上使用率较高的浏览器。2014 年 6 月 17 日,微软推出了 IE 11 的正式版,该版本支持 HTML 5、CSS 3 以及大量的安全更新。需要说明的是,IE 11 不再支持 Windows XP。