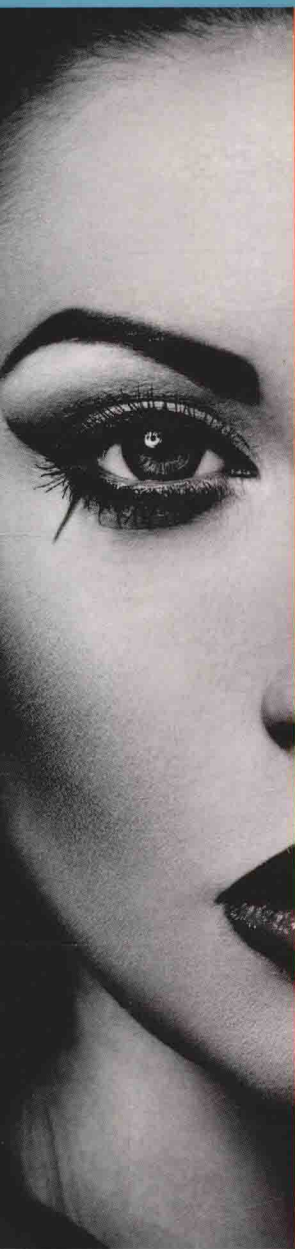




附赠DVD

- 20小时高清多媒体教学视频
- 1500个前端开发JavaScript特效
- 264个本书网页设计源文件
- 实用网页配色方案+精美网页欣赏

全新
精华版



HTML 5

从入门到精通

创客诚品 编著
苏超

- 基础入门 ▶ 338个基础知识
- 核心技术 ▶ 217个实操案例
- 技能提升 ▶ 28个技巧分享
- 项目开发 ▶ 2个完整项目实战

从前端开发、实战演练到网页设计布局一本就够，
零基础入门也能快速掌握HTML!



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn





HTML 5

从入门到精通

创客诚品 编著
苏超



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



内 容 简 介

本书从初学者角度出发配以相关案例,全面介绍了使用 HTML 5 进行网页设计应该掌握的各项技术。全书共分为 20 章,包括 HTML 基础知识、CSS 基础知识、HTML 5 新增元素、网页设计中的表格应用、文本和图片应用、使用列表、超链接、编辑表单、多媒体页面、HTML 5 中文件拖放、视频播放、绘制图形、数据存储、离线与处理程序、通信 API、获取地理位置信息、视频和音频的添加、网页特效的添加等,最后又以两个具体项目实例对 HTML 5 的实战应用进行了综合讲解。

本书是一本实用的关于网站设计与构造的工具书,既可作为各培训机构、各大中专院校相关专业的教材,也可供网站设计人员参考之用。

图书在版编目(CIP)数据

HTML 5 从入门到精通 / 创客诚品,苏超编著. -- 北京:北京希望电子出版社,2017.12

ISBN 978-7-83002-539-7

I . ① H… II . ①创… ②苏… III . ①超文本标记语言—程序设计—教材 IV . ① TP312.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 220729 号

出版:北京希望电子出版社

地址:北京市海淀区中关村大街 22 号中科大厦 A 座 10 层

邮编:100190

网址:www.bhp.com.cn

电话:010-82620818 (总机) 转发行部

010-82626237 (邮购)

传真:010-62543892

经销:各地新华书店

封面:玄叉叉

编辑:安源

校对:王丽锋

开本:787mm×1092mm 1/16

印张:29

字数:688 千字

印刷:固安县京平诚乾印刷有限公司

版次:2018 年 6 月 1 版 1 次印刷

定价:85.00 元 (配 1DVD)

创客诚品软件开发 大讲堂系列图书推荐

人人可以学会的编程基础系列图书，
融合各大论坛50万程序员的编程问题
反馈，打造专业、实用的入门经典
教程！



400页/59.9元/1DVD



432页/59.9元/1DVD



504页/69.9元/1DVD



560页/69.9元/1DVD

本书内容预览

- Chapter 01 从HTML的发展说起
- Chapter 02 HTML入门必备知识
- Chapter 03 CSS基础知识
- Chapter 04 HTML 5新增元素
- Chapter 05 表格的应用
- Chapter 06 文字和图片样式的应用
- Chapter 07 表单的应用
- Chapter 08 多媒体的应用
- Chapter 09 列表的应用
- Chapter 10 图形的绘制
- Chapter 11 离线与处理线程
- Chapter 12 获取地理位置
- Chapter 13 视频和音频的添加
- Chapter 14 新型表单详解
- Chapter 15 文件拖放的应用
- Chapter 16 CSS 3实际应用
- Chapter 17 网页特效的添加
- Chapter 18 制作一场梦幻流星雨
- Chapter 19 制作一个炫酷的网站
- Chapter 20 HTML 5的开发软件

大部分编程人员在职场中都会经历程序员、软件工程师、架构师等职位的磨炼，在程序员的成长道路上每天都要不断地修改代码、寻找并解决Bug，不停地进行程序测试和完善项目。虽然这份工作与诸多其他领域的工作相比有着优厚的待遇，但无论是时间成本还是脑力耗费上，程序员的背后辛苦付出也是巨大的。只有在研发生涯中稳扎稳打，勤于总结和思考，最终才会得到可喜的收获。

选择一本合适的书

对于一名想从事程序开发的初学者来说，如何能快速高效地提升自己的程序开发技术呢？买一本适合自己的程序开发教程进行学习是最简单直接的办法。但是市场上面向初学者的编程图书大多都是以基础理论讲解为主，内容非常枯燥，很多用户阅读后仍然对实操无从下手。如何能将理论知识应用到实战项目，独立地掌控完整的项目，是初学者迫切需要解决的问题。为此，我们特意编写了程序设计“从入门到精通”这一系列图书。

本系列图书内容设置

本系列图书遵循循序渐进的学习思路，第一批主要推出以下课程：

课程	学习课时	内容概述
HTML 5 从入门到精通	64	HTML超文本标记语言是迄今为止网络上应用最为广泛的语言，也是构成网页文档的主要手段。HTML文本是由HTML命令组成的描述性文本，HTML命令可以说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML的结构包括头部（Head）、主体（Body）两大部分，其中头部描述浏览器所需的信息，而主体则包含所要说明的具体内容
C#从入门到精通	64	C#是由C和C++衍生出来的面向对象的编程语言。它不仅继承了C和C++的强大功能，还省去了一些复杂特性（比如不允许多重继承），并最终以其强大的操作能力、优雅的语法风格、创新的语言特性和便捷的面向组件编程的支持成为.NET开发的首选语言

(续表)

课程	学习课时	内容概述
C语言从入门到精通	60	C语言是一种计算机程序设计语言，它既具有高级语言的优势，又具有汇编语言的特点。之所以命名为C，是因为C语言源自Ken Thompson发明的B语言，而B语言则源自BCPL语言。C语言可以作为工作系统设计语言用于编写系统应用程序，也可以作为应用程序设计语言，编写不依赖计算机硬件的应用程序
Java从入门到精通	60	Java是一种可以撰写跨平台应用程序的面向对象的程序设计语言，它具有卓越的通用性、高效性、平台移植性和安全性，广泛应用于PC、数据中心、游戏控制台、科学超级计算机、移动电话和互联网，同时拥有全球最大的开发者专业社群
SQL Server 从入门到精通	64	SQL全称Structured Query Language (结构化查询语言)，是一种数据库查询和程序设计语言，用于存取数据以及查询、更新和管理关系数据库系统；同时也是数据库脚本文件的扩展名。结构化查询语言是高级的非过程化编程语言，允许用户在高层数据结构上工作。结构化查询语言语句可以嵌套，这使它具有极大的灵活性和强大的功能

本书特色

☞ 从技术入门轻松掌握

为了满足初级编程入门读者的需求，本书采用“从入门到精通”基础大全类图书的写作方法，科学安排知识结构，内容由浅入深，循序渐进逐步展开，让读者平稳地从基础知识过渡到实战项目。

☞ 理论+实践完美结合，学+练两不误

300多个基础知识+近200个实战案例+2个完整项目实操，轻松掌握“基础入门—核心技术—技能提升—完整项目开发”四大学习阶段的重点难点。每章都提供课后练习，学完即可进行自我测验，真正做到举一反三，提升编程能力和逻辑思维能力。

☞ 讲解通俗易懂，知识技巧贯穿全书

知识内容不是简单的理论罗列，而是在讲解过程中随时插入一些实战技巧，让用户知其然并知其所以然，掌握解决问题的关键。

☞ 同步高清多媒体教学视频，提升学习效率

该系列每书附赠一张DVD光盘，包含书中所有的实例代码和每章的重点案例教学视频，这些视频可以帮助读者解决在随书操作中遇到的困惑，还能帮助大家快速理解所学知识，方便参考学习。

🔗 程序员入门必备海量开发资源库

为了给大家提供一个全面的“基础+实例+项目实战”学习套餐，本书的DVD光盘中不但提供了本书所有案例的源代码，还提供了项目资源库、面试资源库和测试题资源库等海量素材。

🔗 QQ群在线答疑+微信平台互动交流

为了方便为大家解惑答疑，我们提供了QQ群、微信平台等技术支持，以便大家在学习中相互交流遇到的问题。

程序开发交流QQ群：650083534

微信学习平台：微信扫一扫，关注“德胜书坊”，即可获得更多让你惊叫的代码和海量素材！



作者团队

创客诚品团队由多位程序开发工程师、高校计算机专业导师组成。团队核心成员都有多年的教学经验，后加入知名科技公司担任高端工程师。现为程序设计类畅销图书作者，所著曾在“全国计算机图书排行榜”同品类排行中名列前茅，受到广大工程设计人员的好评。

本书由一线前端设计师苏超编写，并进行了程序的编码与调试工作。

读者对象

- 初学编程的入门自学者
- 刚毕业的莘莘学子
- 初中级前端设计师
- 大中专院校计算机专业教师和学生
- 程序开发爱好者
- 互联网公司编程相关职位的“菜鸟”
- 程序测试及维护人员
- 计算机培训机构的教师和学员

致谢

转眼间，从开始策划到完成写作已经过去了半年，这期间对程序代码做了多次调试，对正文稿件做了多次修改，最后尽心尽力地完成了本次书稿的编写工作。在此首先感谢选择并阅读本系列图书的读者朋友，你们的支持是我们最大的动力。其次感谢为此次出版给予支持的出版社领导及编辑，感谢为本书付出过辛苦劳作的所有人。

因编写水平毕竟有限，书中难免有错误和疏漏之处，恳请广大读者给予批评指正。

最后感谢您选择购买本书，希望本书能成为您编程学习中的引领者。

从基本概念到实战练习最终升级为完整项目开发，本书能帮助零基础的您快速掌握程序设计！

READ THE INSTRUCTIONS

阅读说明

在学习本书之前，请您先仔细阅读“阅读说明”，这里说明了书中各部分的重点内容和学习方法，有助于您正确地使用本书，让学习更高效。

Chapter 15	文件拖放的应用	
15.1	拖放API	272
15.1.1	数据拖放的过程	272
15.1.2	dataTransfer对象的属性与方法	272
15.2	拖放API的应用	273
15.2.1	拖放应用	273
15.2.2	拖放列表	275
15.3	解释附件拖拽上传	278
15.4	将商品加入购物车	280
Chapter 16	CSS 3实际应用	
16.1	CSS 3概述	287
16.1.1	CSS 3与CSS的异同	287
16.1.2	浏览器支持情况	287
16.2	CSS 3的新增选择器	287
16.2.1	CSS 3新增的长度单位	287
16.2.2	新增伪类选择器	289
16.2.3	新增选择器组合	294
16.2.4	新增属性选择器	296
16.3	CSS 3文本样式	299
16.3.1	text-shadow文本阴影	299
16.3.2	text-overflow文本溢出	301
16.3.3	word-wrap文本换行	302
16.3.4	word-break单词换行	303
16.4	CSS 3边框样式	305
16.4.1	border-radius圆角边框	305
16.4.2	box-shadow盒子阴影	306
16.5	CSS 3背景样式	307

目录层级分明。由浅入深，结构清晰，快速理顺全书要点

实战案例丰富全面。224个实战案例搭配理论讲解，高效实用，让你快速掌握问题重难点

Chapter 02	HTML入门必备知识	
【例2.1】	非标准的使用	15
【例2.2】	字体特效的使用	15
【例2.3】	标题特效的使用	16
【例2.4】	主目录特效的使用	16
【例2.5】	列表特效的使用	17
【例2.6】	DOCTYPE声明的使用	17
【例2.7】	内联块的使用	19
【例2.8】	设置块级元素的名称	21
【例2.9】	设置块级元素的名称	22
【例2.10】	内联块的使用	24
【例2.11】	E-mail链接的使用	25
【例2.12】	设置文件地址	26
Chapter 03	CSS基础知识	
【例3.1】	内联引入方法	29
【例3.2】	内联引入方法	30
【例3.3】	元素选择器的使用	32
【例3.4】	类选择器的使用	33
【例3.5】	ID选择器的使用	34
【例3.6】	属性选择器的使用	35
【例3.7】	伪类选择器的使用	37
【例3.8】	后代选择器的使用	39
【例3.9】	子元素选择器的使用	41
【例3.10】	相邻兄弟选择器的使用	42
【例3.11】	nth-child选择器的使用	44
【例3.12】	lang伪类的使用	45
【例3.13】	!important的使用	46
【例3.14】	background-color的使用	47
【例3.15】	继承关系	49
【例3.16】	继承的优先级	50
Chapter 04	HTML5新增元素	
【例4.1】	article元素的使用方法	61
【例4.2】	section元素的使用方法	62
【例4.3】	nav元素的使用方法	65
【例4.4】	aside元素的使用方法	66
【例4.5】	output元素的使用方法	67
【例4.6】	header元素的使用方法	68
【例4.7】	hgroup元素的使用方法	69
【例4.8】	footer元素的使用方法	70
【例4.9】	address元素的使用方法	72
Chapter 05	表格的应用	
【例5.1】	tbody指定的使用方法	76
【例5.2】	表格边框的指定使用方法	78
【例5.3】	设置表格边框	79
【例5.4】	设置表格边框的宽度	80
【例5.5】	设置表格边框的间距	81
【例5.6】	设置表格单元格的间距	82
【例5.7】	设置表格文字与边框的间距	84
【例5.8】	设置表格标题	85
【例5.9】	设置表格大小	86
【例5.10】	设置表格的弹性	87
【例5.11】	设置行的使用属性	89
【例5.12】	设置行内文字与单元格的间距	90
【例5.13】	设置行内文字与单元格间距的方式	91
【例5.14】	设置表格背景颜色	92

TIPS贴心提示！技巧小版块，贴心帮读者避开学习陷阱

解析帮你掌握代码变容易！丰富细致的代码段与文字解析，让你快速进入程序编写情景，直击代码常见问题

章前页重点知识总结。每章的章前页上均有重点知识罗列，清晰了解每章内容

Chapter 19	制作一个炫酷的网站
本章概述	
<p>本章介绍了HTML5和CSS3的应用，通过制作一个炫酷的网站，让读者了解HTML5和CSS3的应用。本章将介绍HTML5和CSS3的应用，通过制作一个炫酷的网站，让读者了解HTML5和CSS3的应用。</p>	
重点知识	
<ul style="list-style-type: none"> • 制作炫酷的网站 • 制作炫酷的网站 • 制作炫酷的网站 	<ul style="list-style-type: none"> • 制作炫酷的网站 • 制作炫酷的网站 • 制作炫酷的网站

```

HTML 5入门指南
<title> </title>
【例2.3】 标题标签的使用
示例代码如下所示。
<html>
<head>
<title>HTML Tag Reference</title>
</head>
<body>
The content of the document...
</body>
</html>
【TIPS】
<title>是文档的标题，它是html 标识符中唯一必须的元素。
2.1.5 主体标签<body>
<body>标签定义文档的主体，包含文档的所有内容，如文本、超链接、图像、表格、列表等。语法描述如下：
<body> </body>
【例2.4】 主体标签的使用
示例代码如下所示。
<html>
<head>
<title>文档标题</title>
</head>
<body>
文档内容...
</body>
</html>
2.1.5.8 元信息标签<meta>
<meta>标签用于提供有关页面的元数据（Meta-information），如针对搜索引擎和更新频率的建议以及关键词。<meta>标签位于文档的头部，不包含任何内容。<meta>标签的属性定义与文档相关的名称相对。
<meta name="description" content="页面的描述或关键字">

```

从HTML的发展说起

1.1 Web工作原理	2
1.1.1 Internet与万维网	2
1.1.2 Web架构	3
1.2 从HTML到HTML 5	4
1.2.1 HTML发展史	4
1.2.2 从HTML到XHTML	4
1.2.3 HTML 5的发展	5
1.3 认识HTML 5	6
1.3.1 HTML 5的兼容性	6
1.3.2 HTML 5的化繁为简	6
1.3.3 HTML 5的通用访问	7
1.3.4 HTML 5标准改进	7
1.4 HTML 5新增功能	8
1.4.1 字符集和DOCTYPE的改进	8
1.4.2 页面的交互性能更强大	8
1.4.3 使用HTML 5的优势	10
1.4.4 HTML 5的未来发展	11

HTML入门必备知识

2.1 HTML的基本结构	14
2.1.1 开始标签<html>	15

2.1.2	头部标签<head>	15
2.1.3	标题标签<title>	15
2.1.4	主体标签<body>	16
2.1.5	元信息标签<meta>	16
2.1.6	<!DOCTYPE>标签	17
2.2	HTML单位	18
2.3	HTML链接	18
2.3.1	绝对路径	18
2.3.2	相对路径	18
2.4	创建超链接	19
2.4.1	超链接标签的属性	19
2.4.2	内部链接	19
2.4.3	锚点链接	21
2.4.4	外部链接	24

CSS基础知识

3.1	CSS概述	28
3.1.1	CSS简介	28
3.1.2	CSS特点	28
3.1.3	CSS语法	29
3.1.4	引入CSS的方法	29
3.2	CSS选择器	32
3.2.1	三大选择器	32
3.2.2	集体选择器	35
3.2.3	属性选择器	36
3.2.4	后代选择器	38
3.2.5	子元素选择器	40
3.2.6	相邻兄弟选择器	41
3.2.7	伪类	43

3.2.8 伪元素	45
3.3 CSS的继承	49
3.3.1 继承关系	49
3.3.2 CSS继承的局限性	50
3.4 CSS绝对数值单位	52
3.5 CSS相对数值单位	52

Chapter

04

HTML 5新增元素

4.1 HTML 5中新增的元素	54
4.2 新的主体结构元素	61
4.2.1 article元素	61
4.2.2 section元素	62
4.2.3 nav元素	64
4.2.4 aside元素	66
4.2.5 pubdate属性	67
4.3 新的非主体结构元素	68
4.3.1 header元素	68
4.3.2 hgroup元素	69
4.3.3 footer元素	70
4.3.4 address元素	71
4.4 表单相关属性	73
4.5 其他相关属性	73
4.6 HTML 5中废除的元素	74
4.7 HTML 5中废除的属性	74

Chapter

05

表格的应用

5.1 创建表格	76
5.1.1 表格的基本构成	76

5.1.2	表格标签	76
5.1.3	表格的结构标签	77
5.2	设置表格边框样式	79
5.2.1	给表格设置边框	79
5.2.2	设置表格边框宽度	80
5.2.3	设置表格边框颜色	81
5.2.4	设置表格单元格的间距	82
5.2.5	设置表格文字与边框的间距	83
5.2.6	设置表格标题	85
5.3	设置表格大小和行内属性	86
5.3.1	设置整个表格的大小	86
5.3.2	设置表格中行的属性	87
5.3.3	设置行的背景颜色	88
5.3.4	设置行内文字的对齐方式	90
5.4	设置表格的背景	92
5.4.1	设置表格背景的颜色	92
5.4.2	为表格背景插入图片	93
5.5	设置单元格的样式	95
5.5.1	设置单元格的大小	95
5.5.2	设置单元格的背景颜色	96
5.5.3	设置单元格的边框属性	97
5.5.4	合并单元格	98

6.1	文字的属性	102
6.1.1	标题文字标签	102
6.1.2	设置标题文字的对齐方式	103
6.1.3	设置文字字体	104

6.1.4	设置段落换行	105
6.1.5	设置字体颜色	106
6.1.6	设置上标和下标	106
6.1.7	设置删除线	107
6.1.8	使用不换行标签	108
6.1.9	使用加粗标签	109
6.1.10	使用倾斜标签	110
6.2	图片的样式	111
6.2.1	图片的格式	111
6.2.2	添加图片	112
6.2.3	设置图片大小	113
6.2.4	设置图片边框	114
6.2.5	图片的水平间距	115
6.2.6	图片的垂直间距	116
6.2.7	图片的提示文字	117
6.2.8	图片的替换文字	118
6.2.9	图片相对于文字的对齐方式	119
6.2.10	为图片添加超链接	121

表单的应用

7.1	表单的属性	123
7.1.1	处理动作	123
7.1.2	表单名称	123
7.1.3	传送方法	124
7.1.4	编码方式	125
7.1.5	目标显示方式	125
7.2	表单的控件	126
7.3	输入型控件	127

7.3.1 text文字字段	127
7.3.2 password密码域	128
7.3.3 radio单选按钮	130
7.3.4 checkbox复选框	131
7.3.5 button普通按钮	132
7.3.6 submit提交按钮	133
7.3.7 reset重置按钮	134
7.3.8 image图像域	136
7.3.9 file文件域	137
7.3.10 hidden隐藏域	138
7.4 使用label定义标签	138
7.5 使用button定义按钮	140
7.6 列表、表单标签	141
7.7 文本域标签	142
7.8 制作综合表单	144

Chapter

08

多媒体的应用

8.1 插入多媒体	148
8.1.1 插入音频和视频	148
8.1.2 插入flash动画	149
8.2 设置滚动效果	150
8.2.1 设置滚动速度	150
8.2.2 设置滚动方向	151
8.2.3 设置滚动延迟	152
8.2.4 设置滚动方式	153
8.2.5 设置滚动的背景颜色	154
8.2.6 设置滚动范围	155
8.2.7 设置空白空间	156

8.3 设置背景音乐	157
8.3.1 插入背景音乐	157
8.3.2 设置背景音乐的循环播放次数	159
8.3.3 设置视频的自动播放	160

Chapter

09

列表的应用

9.1 使用无序列表	162
9.1.1 ul标签	162
9.1.2 无序列表的符号	163
9.2 使用有序列表	165
9.2.1 ol标签	165
9.2.2 有序列表的符号	166
9.2.3 有序列表的起始值	167
9.3 定义列表	170
9.4 菜单列表	173
9.5 设置列表文字颜色	174
9.6 表格的嵌套	175
9.6.1 定义列表的嵌套	175
9.6.2 无序列表和有序列表的嵌套	177
9.6.3 有序列表之间的嵌套	178

Chapter

10

图形的绘制

10.1 canvas基础	181
10.1.1 什么是canvas	181
10.1.2 canvas的应用领域	181
10.1.3 替代的内容	181
10.1.4 浏览器支持情况	182
10.1.5 CSS和canvas	182

10.1.6	canvas坐标	182
10.2	怎样使用canvas	183
10.2.1	在页面中加入canvas	183
10.2.2	绘制矩形和三角形	186
10.2.3	检测浏览器是否支持	189
10.3	绘制曲线路径	190
10.3.1	路径	190
10.3.2	描边样式	192
10.3.3	填充样式	194
10.3.4	绘制曲线	196
10.4	绘制图像	198
10.4.1	插入图片	198
10.4.2	绘制渐变图形	200
10.4.3	绘制变形图形	202
10.4.4	组合多个图形	204
10.4.5	图形的缩放	206
10.4.6	像素处理	207
10.5	文本应用	208
10.5.1	绘制文本	208
10.5.2	应用阴影	210
10.6	绘制时钟	211

离线与处理线程

11.1	离线Web概述	218
11.1.1	离线Web介绍	218
11.1.2	浏览器支持情况	218
11.2	使用离线Web	218
11.2.1	构建简单的离线应用程序	218