



让孩子变聪明的漫画绘画百科



从表情、动作到漫画成品

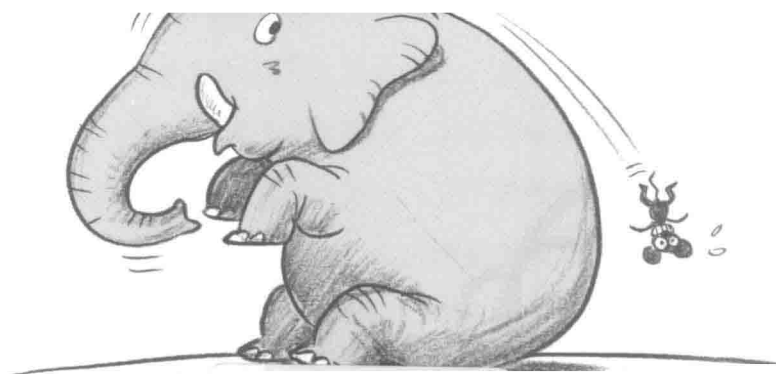
[韩] 金忠元 编绘
陈晓凤 译



上海图书馆
上海科学技术文献出版社

让孩子变聪明的漫画绘画百科 从表情、动作到漫画成品

[韩] 金忠元 | 编绘
陈晓凤 | 译



上海图书馆
上海科学技术文献出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

从表情、动作到漫画成品 / (韩)金忠元编绘; 陈晓凤译. —上海:
上海科学技术文献出版社, 2014.1

ISBN 978-7-5439-6004-6

I . ① 从… II . ①金…②陈… III . ①漫画—绘画技法 IV .
① J218.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 240272 号

머리가 좋아지는 만화 그리기 백과 (BRAIN TRAIN: All About Cartoon
Drawing)

Copyright © 2011 by 김충원 金忠元 Kim Choong-Weon

All rights reserved

Simplified Chinese Copyright © 2013 by SHANGHAI SCIENTIFIC &
TECHNOLOGICAL LITERATURE PUBLISHING HOUSE

Simplified Chinese language edition arranged with JINSUN PUBLISHING CO.,
LTD.

through Eric Yang Agency Inc.

All Rights Reserved

版权所有, 翻印必究

图字: 09-2012-644

责任编辑: 张 树 李 莺

封面设计: 许 菲

从表情、动作到漫画成品

[韩] 金忠元 编绘 陈晓凤 译

出版发行: 上海科学技术文献出版社

地 址: 上海市长乐路 746 号

邮政编码: 200040

经 销: 全国新华书店

印 刷: 常熟市人民印刷厂

开 本: 889×1194 1/16

印 张: 4.5

版 次: 2014 年 1 月第 1 版 2014 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5439-6004-6

定 价: 18.00 元

<http://www.sstlp.com>

和妈妈一起读一下！

漫画，有趣而又富有创造力

我小时候大部分时间都沉醉在漫画中，甚至想“这世上还有像漫画这么有趣的东西吗？”我在昏暗的漫画书店里开始了文字启蒙，连做梦都梦到漫画主人公。在小学5年级的时候，我第一次有了自己画漫画的想法。编出故事情节，分格画上图，在对话框里还加上了文字。虽然稚嫩粗糙但还制作了封面，在封面写上题目配上画，还用颜料涂上颜色。

我画漫画的手和眼睛，还有各种各样的创意想法，在我成长的道路上给了我非常重要的帮助。手具备了什么都能画出的自信心，眼睛养成了看待所有事物都与众不同的视角，各种各样的创意想法成为我机智解决问题的基础。

事实上，我身边成功的漫画家、建筑家、画家、雕塑家、作家等从事富有创造性工作的人们，大多数都有着跟我相似的关于漫画的记忆。



学习漫画的两个理由

大家想学好绘画的心情都是一样的。但我从小学3年级刚开始画具体的、有逻辑的漫画，这时画得好不好跟天分有关。很多人画了没多久，一遇到挫折就放弃了，这时他们误认为自己没有天分，却没有认识到画漫画也像学习英语、数学一样，要好好学习才能画好，不知道怎么画就很难画出别人能理解的画。

也就是说，学习漫画的第一个理由是为了画出能准确表达想法的作品。就像电子产品和游戏机的使用说明上的图画，应该让人一目了然；第二个理由是为了传递快乐，有趣的图画有着感动他人的力量。看漫画就像听别人讲故事一样，而画漫画就是把自己的故事讲给别人听。

写这本书是为了让大家体会到通过绘画给别人讲故事的乐趣。书中的图画只是千千万万种绘画样式中极少的一部分，我所讲到的内容也只是画漫画最基本的提示。和刚开始学骑自行车时，有人在后面稍微扶着的作用差不多。我只要远远地看着大家自己掌握方向，凭借自己的力量和意志前行的样子就很幸福了。



培养儿童创造力的重要手段

华东师范大学终身教授、博士生导师 朱家雄



现代素质教育的一个重要内容就是培养学生的创造力，而创造力的培养要从儿童时期就要给与足够的重视。关于创造力的培养虽然有多种途径，但绘画、剪纸、手工作品制作等这种手脑结合的活动，对儿童智力的开发、创新思维能力的培养等均具有重要作用。

世界是多彩的、美丽的。然而学前儿童还不具备用文字表达对这个世界的观感，还不能用文字表达自己的情感，但是绘画的本能却是与生俱来的，绘画是儿童表达对这个世界认识的最直接形式，他们可以用绘画来表达自己的感受、情感，或者思想。

对绘画手法进行有意识地引导，不仅使儿童绘画水平得以提高，而且对儿童大脑的开发、对儿童创造力、观察力、想象力以及逻辑思维能力的提升都具有直接影响。

绘画使儿童的思维处于非常活跃状态，使大脑与手保持着高度的协调与统一，剪纸与手工作品制作同样也能起到这样的作用。

剪纸看起来像是单纯的、简单的动手游戏，其实它和绘画一样，





要大脑和手的密切合作，手指和大脑神经细胞有着错综复杂的联系，手指的灵活运用对大脑的智力开发有着直接作用，从而有助于提升儿童认识事物的能力。

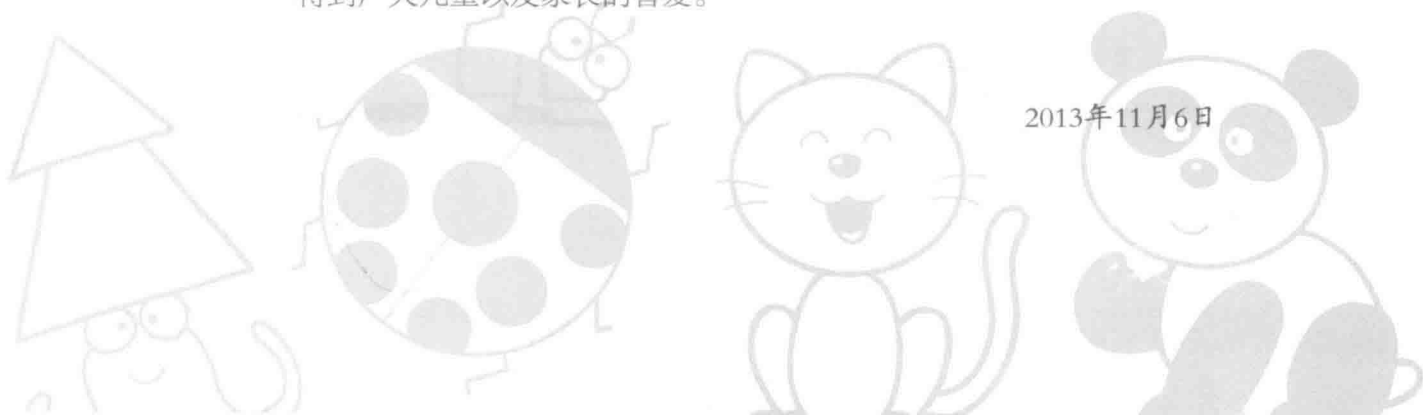
剪纸可以使儿童静下心来从细微之处了解事物之间的不同，养成观察事物的方法，进而帮助儿童养成沉着、积极的性格；剪纸也可以是亲子游戏，对儿童情感的培养以及健全人格的养成都具有积极的意义。

和绘画、剪纸不同，手工作品制作需要更多的材料和工具，身边的牛奶盒、毛线、彩纸、树叶、铁丝等都是手工制作的原材料，寻找原材料的过程其实就是锻炼儿童思维能力的过程，儿童的判断力、创造力在手工作品的制作过程中会得到充分地表现与发挥，对儿童综合能力的提升具有很好的帮助作用。

手工作品如果是集体制作完成，则对提升儿童的团队意识具有潜移默化的影响。

上海科学技术文献出版社从韩国引进的这套让孩子变聪明的儿童绘画百科、剪纸百科、手工制作百科简单易学，相信它的出版一定会得到广大儿童以及家长的喜爱。

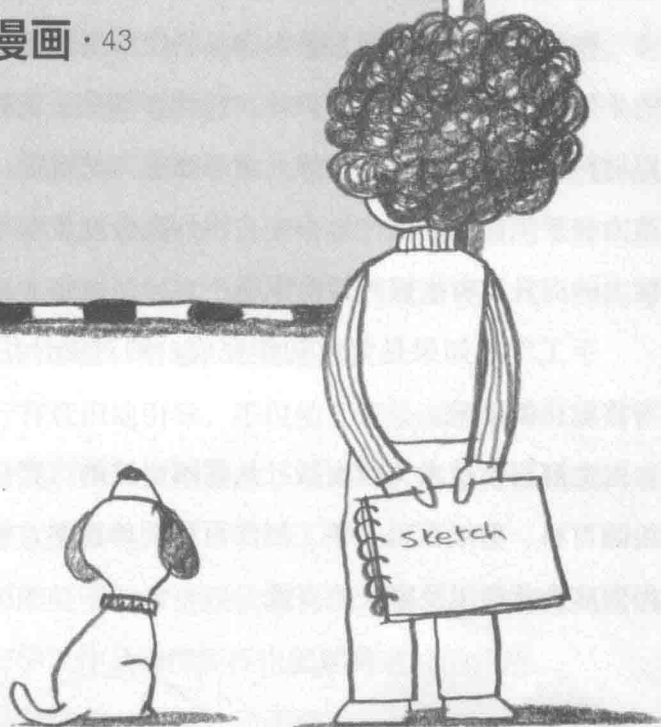
2013年11月6日

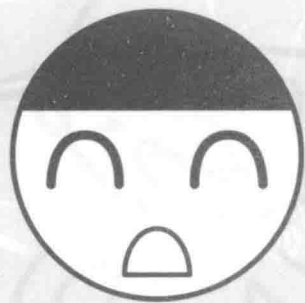


目录

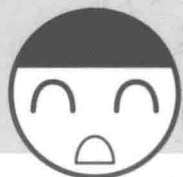
画表情和动作 · 1

画成漫画 · 43



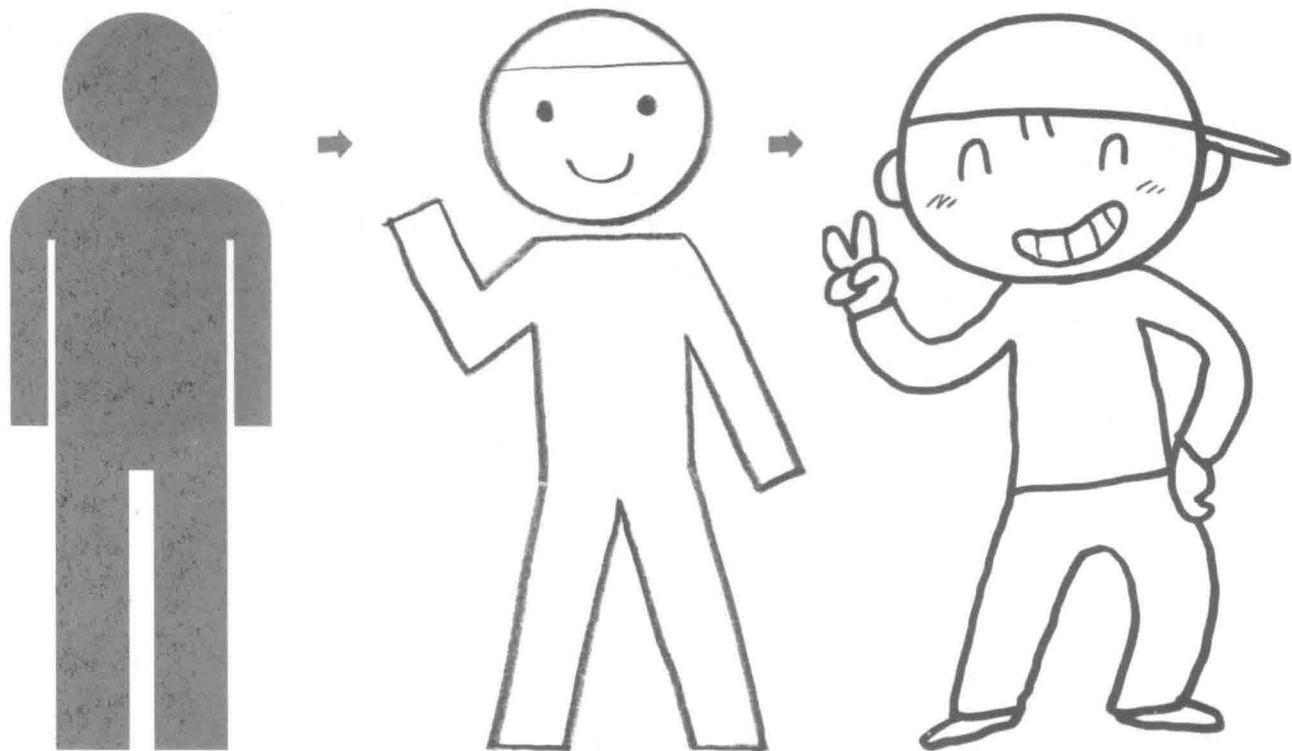


画表情和动作



画得有趣

画漫画是用图画简单有趣地表达自己的想法。思考得越多，画得越多，画得就越好。正因为如此，画漫画会让头脑变聪明。画漫画的时候，要不断思考“怎样才能让别人理解起来更容易”，“怎样才能看起来更有意思”。现在让我们正式开始画漫画吧。

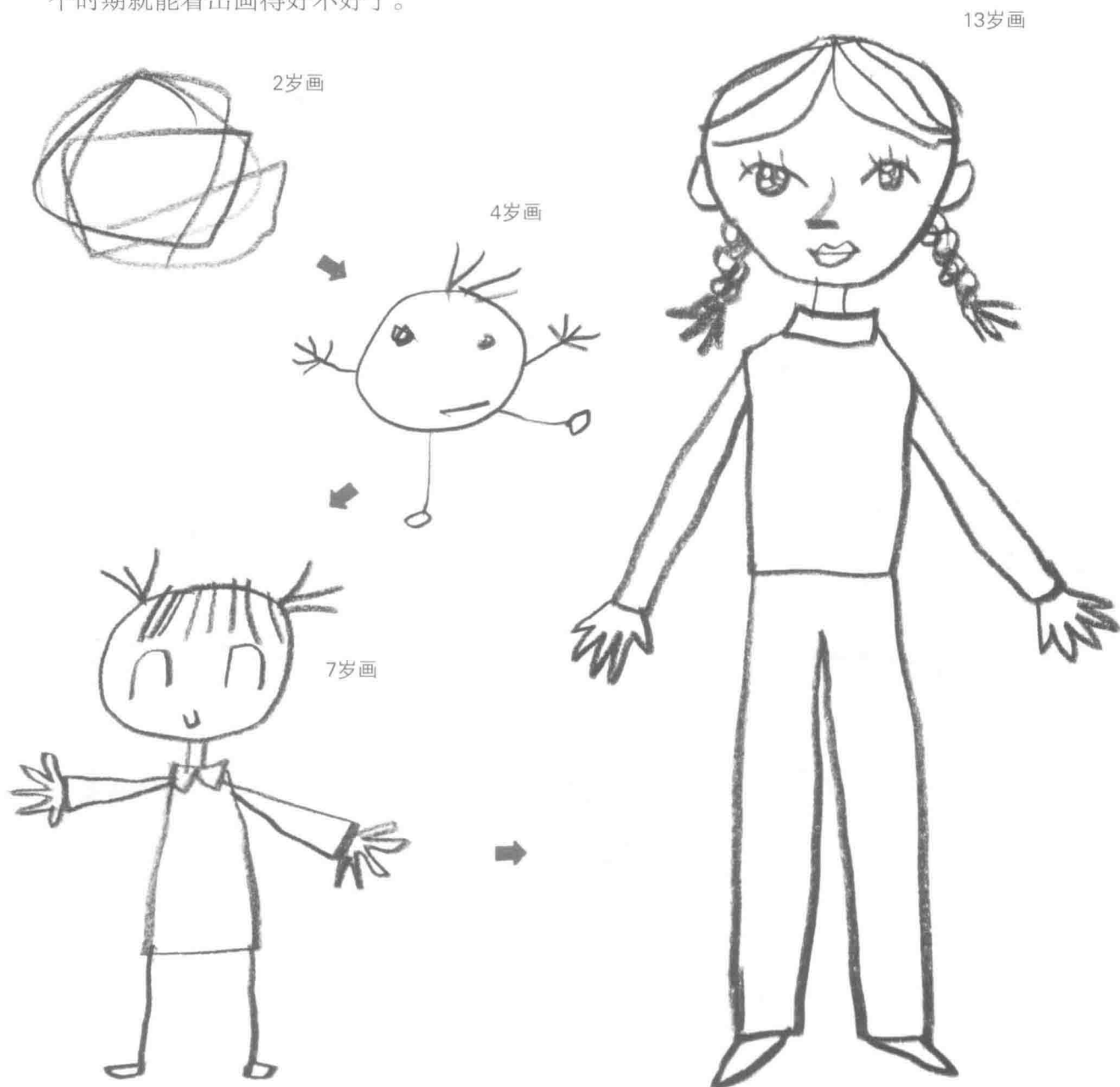


这是男厕所的标志。这个标志的“约定”是只有男性可以使用。但是这幅画只是一个标志，毫无趣味。

画上表情就给图画赋予了新的趣味和生命。漫画的趣味可以说是从画上表情开始的。

漫画中人物头部比较大是为了强调表情。画漫画就是思考怎么画才能画得更有趣。

我们从四岁左右就开始画漫画。从偶然地在圆圈里画上眼睛和嘴巴，就开始了具有自己独特风格的漫画绘画了。绘画热情最高，画得最有趣的时期是七岁左右，到了十岁左右就努力画得跟实物一模一样，这个时期就能看出画得好不好了。

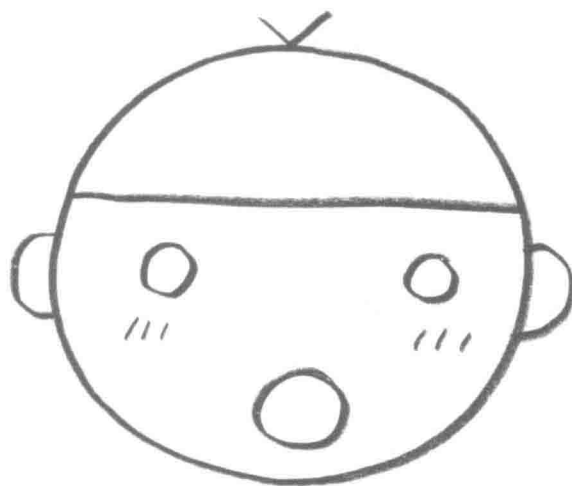


画有趣的表情 1

1 微笑



2 吃惊



3 大笑

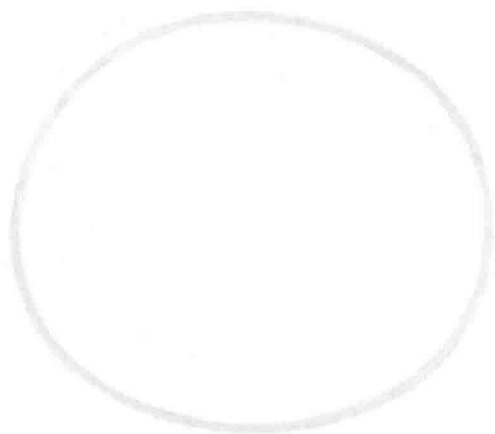


4 愤怒

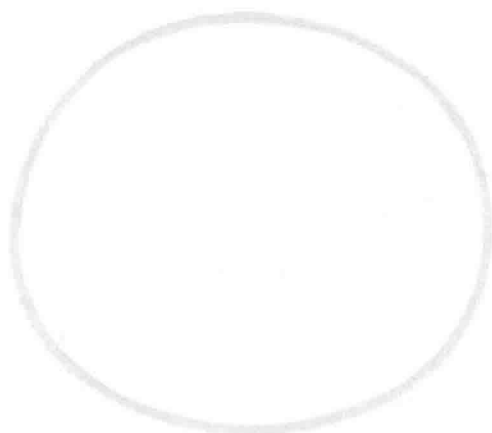


按照左边例图画出相同的图画

1 微笑



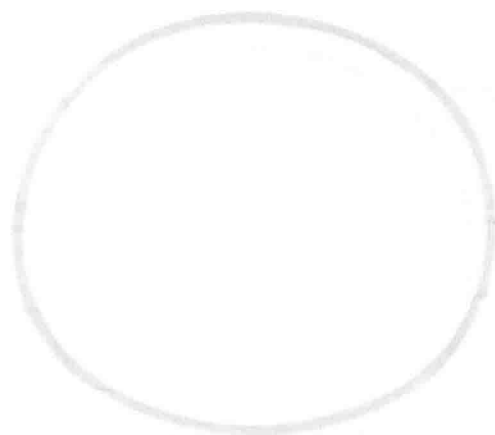
2 吃惊



3 大笑



4 愤怒



画有趣的表情 2

1 哭



2 满足



3 失望

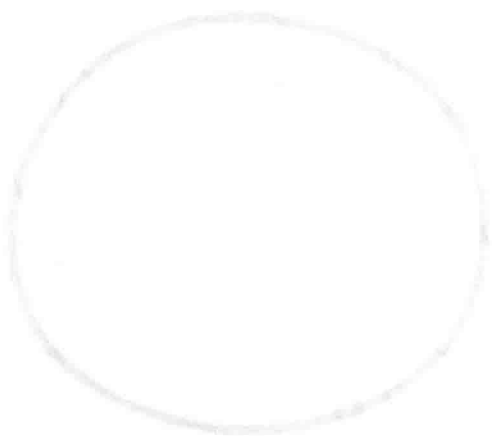


4 怀疑

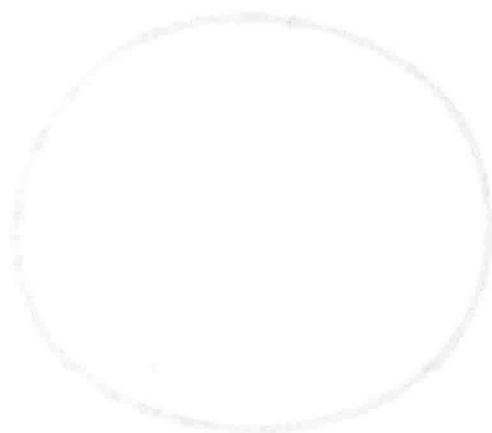


按照左边例图画出相同的图画

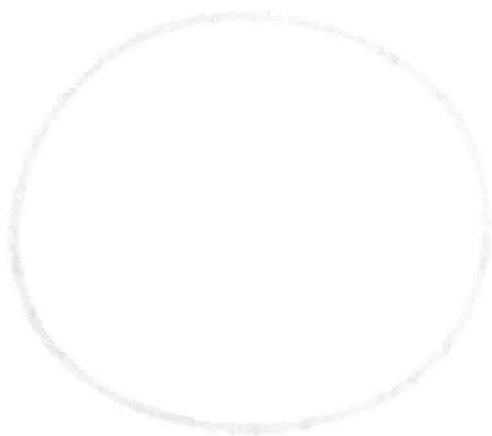
1 哭



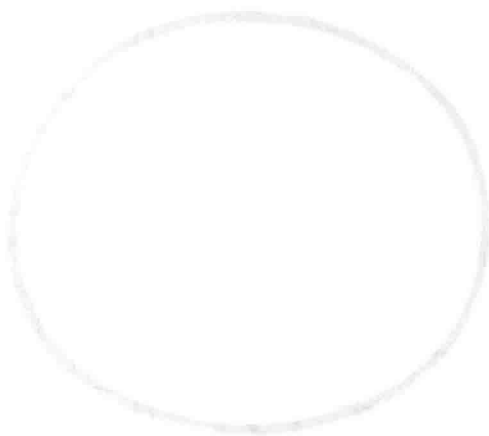
2 满足



3 失望



4 怀疑



画有趣的表情 3

1



2



3



4



5



6



7



8



9



按照左边例图画出相同的图画

1

2

3

4

5

6

7

8

9