

```
<SCRIPT>VAR REQ=DOCU-  
MENT.GETELEMENTBYID("REQ");REQ.ON-  
CLICK=FUNCTION()VAR STA=DOCUMENT.GETELEMEN-  
TBYID("ONE").VALUE; VAR EN=DOCUMENT.GETELEMEN-  
TBYID("TWO").VALUE; VAFUN=NEW WORKER ("WORKER1.JS");VAR  
DATA={STA:STA, EN:EN }; FUN POSTMESSAGE(JSON.STRINGIFY(-  
DATA)); FUN.ONMESSAGE=FUNCTION(E){VAR BOX=DOCUMENT.GE-  
TELEMENTBYID("BOX");BOX.INNERHTML=""; VAR C=E.DATA;VAR  
DATAS=C.SPLIT("-");FOR(VAR I=0;I<DA-  
TAS.LENGTH;I++){(BOX.INNERHTML+=-  
DATAS[I]+"-";)}</SCRIPT> <SCRIPT>ONMESSA-  
GE=FUNCTION(E){ VAR DAT=JSON.PARSE(E.-  
DATA);VAR STA=DATA.STA; VAR EN=DA-  
TA.EN; VAR I=STA;VAR  
V="";WHIL E(I<EN){V+=I+  
"-";I++; }POSTMES-  
SAGE(V);}  
</SCRIPT>
```

轻松学

HTML5+CSS3+JavaScript

交互式Web前端开发

{实用Web前端开发}

```
<HEADER>  
<H1>HTML5 BOOK</H1>  
<NAV>  
<UL>  
<LI><A HREF="INDEX-  
HTML">HOME</A></LI>  
<LI><A HREF="LIST.HTML-  
L">LIST</A></LI>  
<LI><A HREF="ABOUT.HTML-  
ML">ABOUT</A></LI>  
<LI><A HREF="CONTACT-  
TUS.HTML">CONTACT  
US</A></LI>  
</UL>  
</NAV>  
</HEADER>
```

扫书内二维码
听课程讲解



世界图书出版公司

中公教育优就业研究院◎编著

轻松学

HTML5+CSS3+JavaScript

交互式Web前端开发

{实用Web前端开发}

世界图书出版公司

北京·广州·上海·西安

图书在版编目 (CIP) 数据

实用 Web 前端开发·轻松学:HTML5+CSS3+JavaScript / 中公教育优就业研究院编著. —北京:世界图书出版有限公司北京分公司, 2017.11 (2018.7 重印)
ISBN 978-7-5192-3987-9

I. ①实… II. ①中… III. ①超文本标记语言—程序设计 ②网页制作工具 ③ JAVA 语言—程序设计 IV. ① TP312 ② TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 286938 号

书 名 实用 Web 前端开发·轻松学 HTML5+CSS3+JavaScript
SHIYONG Web QIANDUAN KAIFA · QINGSONG XUE HTML5+CSS3+JavaScript
编 著 中公教育优就业研究院
责任编辑 徐 苹
特约编辑 曾 令
装帧设计 中公教育图书设计中心

出版发行 世界图书出版有限公司北京分公司
地 址 北京市东城区朝内大街 137 号
邮 编 100010
电 话 010-64038355 (发行) 64037380 (客服) 64033507 (总编室)
网 址 <http://www.wpcbj.com.cn>
邮 箱 wpcbjst@vip.163.com
销 售 各地新华书店
印 刷 三河市恒彩印务有限公司
开 本 787 mm × 1092 mm 1/16
印 张 27.5
字 数 528 千字
版 次 2018 年 1 月第 1 版 2018 年 7 月第 2 次印刷
国际书号 ISBN 978-7-5192-3987-9
定 价 90.00 元

如有质量或印装问题, 请拨打售后服务电话 010-82838515

前言

互联网技术发展迅速，日新月异，Web前端开发已经进入了Web3.0时代。其主流技术为HTML5 + CSS3，这两项技术与JavaScript结合使用可以让网站开发和维护更容易，有利于减少开发与维护的成本；同时，也能让网页更加炫酷、更具用户友好性。本书将通过讲解HTML5 新特性、CSS3 规范、JavaScript交互内容带领大家进入一个崭新的互联网时代。

本书结构框架

本书分为HTML5、CSS3、JavaScript三个部分，每一部分都从基础知识入手，逐步深入，结合大量的代码示例，帮助读者在了解理论知识的基础上，提高实战能力，既可作为Web前端开发初学者的入门教材，又可作为中高级开发者进一步学习新技术的参考用书。另外，本书配有二维码视频进行重难点讲解，力求让读者轻松掌握并学以致用。

● HTML5(第1章至第6章)

本部分首先简要介绍了HTML5相关知识，其次从语法、标签、属性等方面对比分析了HTML5与其他HTML版本的区别，再次着重讲解了HTML5的结构元素、音频视频属性、表单与文件应用，最后用大量案例讲述了利用HTML5画布绘制图形的方法。

● CSS3 (第7章至第13章)

本部分在概述CSS3相关知识后，主要介绍了CSS样式文件的引用方法，然后重点讲解了CSS3的应用，包括属性选择器、字体与文本、盒模型、背景与边框、动画特效。

● JavaScript (第14章至第23章)

本部分介绍了JavaScript的语法、变量作用域、DOM编程、BOM、事件机制、引用类型、面向对象的编程方式、存储与离线应用、创建多线程。

本书采用双色印刷，图文并茂，内容翔实，条理清晰，语言通俗易懂，讲解深入浅出，实战性强。书中运用大量代码示例对HTML5、CSS3、JavaScript的重要特性进行了详细讲解，而代码结合图片的形式使得相关知识点更加简单易懂，能够切实帮助读者理解并掌握。

二维码视频讲解等增值服务是本书的一大特点，重要章节都提供了专业教师的讲解视频，扫描二维码即可实现在线学习，操作便捷高效。根据图书内容难易的差别，章节视频也有所侧重，有的课程是对图书内容的深层次延展，有的课程是结合内容进行的案例操作。本书配套的增值视频，使读者在掌握HTML5与CSS3基础知识、JavaScript理论依据的基础上，具备较强的实际操作能力。

HTML5 篇

第 1 章 HTML5 简介	3
1.1 HTML 历史与 HTML5	3
1.1.1 HTML 发展历史	3
1.1.2 HTML5 文件的基本结构	3
1.2 HTML5 的优势	4
1.2.1 解决了跨浏览器问题	4
1.2.2 明确的语义支持	5
1.2.3 部分属性代替了原来的 JavaScript	6
1.3 HTML5 文件的编写方法	6
1.3.1 使用记事本编写 HTML 文件	6
1.3.2 使用 DreamweaverCC 编写 HTML 文件	7
第 2 章 HTML5 与 HTML 其他版本的区别	10
2.1 语法	10
2.1.1 HTML5 的语法变化	10
2.1.2 HTML5 的标记方法	12
2.1.3 HTML5 与其他版本互相兼容	13
2.2 HTML5 保留的常用标签	13
2.2.1 基本标签	13
2.2.2 文本格式化标签	15
2.2.3 超链接和锚点	16
2.2.4 列表相关标签	17
2.2.5 图像相关标签	18

2.2.6 表格相关标签	19
2.2.7 框架相关标签	22
2.3 新增的常用标签	22
2.3.1 文档结构标签	22
2.3.2 语义相关标签	25
2.4 HTML5 的通用属性	26
2.4.1 contentEditable 属性	26
2.4.2 designMode 属性	26
2.4.3 hidden 属性	27
2.4.4 tabIndex 属性	27
2.4.5 spellcheck 属性	28
2.5 HTML5 中新增属性与不再使用的属性	28
2.5.1 新增的属性	28
2.5.2 不再使用的属性	33

第3章 HTML5 的结构元素介绍

35

3.1 主体结构元素	35
3.1.1 header 元素	35
3.1.2 article 元素	36
3.1.3 section 元素	38
3.1.4 nav 元素	40
3.1.5 aside 元素	41
3.1.6 footer 元素	43
3.1.7 address 元素	44
3.2 分组元素	45
3.2.1 hgroup 元素	45
3.2.2 figure 元素和 figcaption 元素	45
3.3 文本语义元素	48
3.3.1 mark 元素	49
3.3.2 time 元素	50
3.3.3 wbr 元素	50
3.3.4 ruby 元素、rt 元素和 rp 元素	51

3.4 功能元素	51
3.4.1 meter 元素	51
3.4.2 progress 元素	52
3.4.3 details 元素	52
3.4.4 summary 元素	52
3.5 音频和视频元素	53
3.5.1 video 元素	53
3.5.2 audio 元素	54
3.5.3 用JavaScript控制video元素、audio元素	54
第4章 表单和文件	57
4.1 了解表单	57
4.1.1 表单概述	57
4.1.2 表单的基本结构	57
4.1.3 表单的新增属性	58
4.1.4 新增表单元素使用样式的方法	60
4.2 input 元素类型	60
4.2.1 email 类型	60
4.2.2 url 类型	61
4.2.3 number 类型	61
4.2.4 range 类型	62
4.2.5 date 类型和 time 类型	62
4.3 HTML5 为表单控件新增的属性	62
4.4 表单验证	64
4.4.1 自动验证	64
4.4.2 显示验证	66
4.4.3 取消验证	67
4.4.4 自定义错误信息	67
4.5 文件 API	68
4.5.1 FileReader 接口	68
4.5.2 FileList 对象与 file 对象	69
4.6 拖放 API	72
4.6.1 拖放 API 简介	72

4.6.2 实现拖放的步骤	72
4.6.3 DataTransfer 对象的属性与方法	74

第5章 HTML5 多媒体 75

5.1 video 元素与 audio 元素简介	75
5.2 video 和 audio 的属性	76
5.3 video 和 audio 的方法	84
5.4 相关事件	86
5.4.1 事件处理方式	86
5.4.2 事件介绍	87
5.4.3 事件监听	88

第6章 HTML5 画布介绍 90

6.1 canvas 基础	90
6.1.1 canvas元素	90
6.1.2 浏览器支持	91
6.2 绘制矩形	91
6.2.1 rect() 方法	91
6.2.2 fillRect() 方法	92
6.2.3 strokeRect() 方法	93
6.3 使用路径	93
6.3.1 绘制圆形	94
6.3.2 moveTo 与 lineTo	95
6.3.3 绘制基本图形	95
6.3.4 使用 bezierCurveTo() 方法绘制贝塞尔曲线	98
6.4 绘制颜色渐变	99
6.4.1 线性渐变	99
6.4.2 径向渐变	100
6.5 绘制文本	101
6.5.1 绘制普通文本	101
6.5.2 绘制阴影文本	102
6.6 使用图像	104
6.6.1 绘制图像	104

6.6.2 图像平铺	106
6.6.3 图像裁剪	108
6.6.4 像素处理	109
6.7 图像的保存与恢复	110
6.7.1 保存与恢复状态	110
6.7.2 保存文件	112
6.8 简单动画制作	113

CSS3 篇

第7章 CSS3 概述	117
7.1 了解 CSS3	117
7.1.1 CSS 发展历史	117
7.1.2 CSS3 的优缺点	117
7.2 CSS3 能做什么	118
第8章 CSS 样式引用	120
8.1 引入外部样式文件	120
8.2 导入外部样式	121
8.3 使用内部 CSS 样式	122
8.4 使用内联样式	123
8.5 优先级问题	124
第9章 选择器	127
9.1 选择器概述	127
9.2 属性选择器	127
9.2.1 属性选择器简介	127
9.2.2 CSS3 中的属性选择器	127
9.2.3 灵活运用属性选择器	131
9.3 结构性伪类选择器	131
9.3.1 伪类选择器及伪元素选择器	131
9.3.2 结构性伪类选择器	133

9.4 目标伪类选择器	137
9.5 UI 元素状态伪类选择器	138
9.5.1 E:hover、E:active 和 E:focus 伪类选择器	139
9.5.2 E:enabled 与 E:disabled 伪类选择器	140
9.5.3 E:read-only 与 E:read-write 伪类选择器	140
9.5.4 E:checked、E:default 和 E:indeterminate 伪类选择器	141
9.5.5 E::selection 伪类选择器	143
9.6 通用兄弟元素选择器	144
9.7 元素选择器	145
9.8 ID选择器	145
9.9 class 选择器	146
9.10 ID 选择器与 class 选择器的优先级问题	146

第10章 字体与文本相关属性 147

10.1 字体属性	147
10.1.1 字体 (font-family)	147
10.1.2 字号 (font-size)	147
10.1.3 字体风格 (font-style)	149
10.1.4 加粗字体 (font-weight)	149
10.1.5 字体的复合属性 (font)	150
10.1.6 字体颜色 (color)	151
10.2 文本高级样式	152
10.2.1 阴影文本 (text-shadow)	152
10.2.2 溢出文本 (text-overflow)	153
10.2.3 控制换行 (word-wrap)	154
10.2.4 字体尺寸控制 (font-size-adjust)	155
10.3 段落设置	157
10.3.1 单词间隔 (word-spacing)	157
10.3.2 字符间隔 (letter-spacing)	158
10.3.3 文字修饰 (text-decoration)	159
10.3.4 水平对齐方式 (text-align)	160
10.3.5 垂直对齐方式 (vertical-align)	161
10.3.6 文本缩进 (text-indent)	163

10.3.7 文本行高 (line-height) 164

10.3.8 文本反排(unicode-bidi和 direction) 165

10.4 自定义字体 166

第 11 章 盒模型 168

11.1 盒的类型.....168

11.1.1 基本类型 168

11.1.2 inline-block 和 inline-table 类型 168

11.1.3 表格相关盒模型 170

11.1.4 list-item 盒模型 171

11.2 盒属性 172

11.2.1 overflow 属性 172

11.2.2 text-overflow 属性 173

11.2.3 box-shadow 属性 174

11.2.4 box-sizing 属性和resize 属性 174

11.2.5 box-orient 属性 175

11.2.6 box-flex 属性 176

11.2.7 box-direction 属性 177

11.3 布局介绍 178

11.3.1 float 属性及 clear 属性 178

11.3.2 columns 属性 181

11.3.3 弹性盒布局 182

第 12 章 背景与边框 186

12.1 背景相关属性 186

12.2 新增的背景属性 187

12.2.1 background-clip 属性 187

12.2.2 background-origin 属性 189

12.2.3 background-size 属性 190

12.2.4 background-break 属性 193

12.3 多背景图设置 193

12.4 边框的设置 194

12.4.1 border-radius 属性 194

12.4.2 border-color 属性	197
12.4.3 border-image 属性	198

第 13 章 CSS3 动画特效

202

13.1 Transform	202
13.1.1 Transform 的基础知识	202
13.1.2 Transform 的分类	203
13.1.3 同时进行多种变换	214
13.2 Transition	215
13.2.1 Transition 功能的使用方法	215
13.2.2 同时过渡多个属性	217
13.3 Animation	218
13.3.1 Animation 功能的使用方法	218
13.3.2 多个属性同时改变的动画	219

JavaScript 篇

第 14 章 JavaScript 基本概述

223

14.1 JavaScript 语言简介	223
14.2 JavaScript 开发及运行环境	224

第 15 章 JavaScript 语法详解

225

15.1 语法	225
15.1.1 区分大小写	225
15.1.2 注释	225
15.1.3 严格模式	226
15.1.4 标识符	226
15.2 保留关键字	227
15.3 变量	228
15.3.1 变量命名规则	228
15.3.2 变量声明	228
15.3.3 基本类型值和引用类型值	229

15.4 基本数据类型	232
15.4.1 typeof 操作符	232
15.4.2 Undefined 类型	233
15.4.3 Null 类型	233
15.4.4 Boolean 类型	233
15.4.5 Number 类型	234
15.4.6 String 类型	236
15.5 复合类型	240
15.5.1 对象	240
15.5.2 数组	240
15.5.3 函数	242
15.6 运算符	244
15.6.1 赋值运算符	244
15.6.2 算术运算符	244
15.6.3 位运算符	245
15.6.4 比较运算符	246
15.6.5 逻辑运算符	250
15.6.6 三目运算符	251
15.6.7 逗号运算符	252
15.7 语句	252
15.7.1 if 语句	252
15.7.2 do-while 语句	255
15.7.3 while 语句	256
15.7.4 for 语句	256
15.7.5 for-in 语句	257
15.7.6 break 语句和 continue 语句	258
15.7.7 with 语句	260
15.7.8 switch 语句	260
15.8 函数	262
15.8.1 函数定义	263
15.8.2 函数调用	265
15.8.3 函数的实参和形参	268
15.8.4 递归函数	268

15.8.5 闭包	269
15.8.6 函数的实例属性和方法	270
15.9 私有变量	271
第 16 章 变量作用域	272
16.1 函数作用域	272
16.2 作用域链	273
第 17 章 DOM 编程详解	274
17.1 DOM 概述	274
17.2 节点层次	275
17.2.1 元素节点	275
17.2.2 文本节点	276
17.2.3 属性节点	278
17.2.4 注释节点	279
17.2.5 文档类型节点	280
17.2.6 CSS	281
17.2.7 JavaScript 获取元素的方式	281
17.3 DOM 的操作技术	283
17.3.1 修改 HTML 元素	283
17.3.2 表格操作	286
17.4 DOM 扩展	289
17.4.1 选择符 API	290
17.4.2 元素遍历	291
17.4.3 HTML5 中类的操作	291
17.4.4 焦点管理	292
17.4.5 HTMLDocument 的变化	293
17.4.6 字符编码	294
17.4.7 自定义数据属性	295
17.4.8 样式的相关特性	296

第 18 章 BOM 详解	300
18.1 window 对象	300
18.1.1 全局的 window 对象	301
18.1.2 访问历史	305
18.2 访问 URL	306
18.3 弹出新窗口	307
18.3.1 对话框	309
18.3.2 浏览器和屏幕信息	311
18.3.3 使用定时器	313
第 19 章 事件机制	314
19.1 基本事件模型	314
19.1.1 绑定 HTML 元素属性	316
19.1.2 绑定 DOM 对象属性	317
19.1.3 事件处理函数和关键字 this	317
19.2 事件流	319
19.2.1 事件冒泡	320
19.2.2 事件捕获	320
19.3 事件对象	321
19.3.1 DOM 中的事件对象	321
19.3.2 IE 中的事件对象	322
19.3.3 跨浏览器事件对象	323
19.4 事件类型	328
19.4.1 鼠标事件	328
19.4.2 键盘事件	329
19.4.3 文本事件	331
19.4.4 HTML5 事件	333
19.4.5 设备事件	336
19.4.6 触摸事件	338
19.5 DOM 的事件模型	340
19.5.1 绑定的事件处理器	340
19.5.2 访问事件对象	341

19.5.3 转发事件	343
19.5.4 取消事件的默认行为	345
19.5.5 事件委托	345
19.6 表单事件	348
19.6.1 elements[] 表单对象集合	348
19.6.2 提交表单	349
19.6.3 重置表单	350
19.6.4 获取焦点事件	351
19.6.5 失去焦点事件	352
19.7 oncontextmenu 事件	353

第20章 引用类型 358

20.1 Object 类型	358
20.2 Array 类型	359
20.2.1 创建数组的方式	359
20.2.2 操作数组的方法	362
20.3 Date 类型	366
20.4 RegExp 类型	369
20.5 Function 类型	372
20.5.1 使用函数声明定义函数	372
20.5.2 使用函数表达式定义函数	373
20.5.3 函数重载	373
20.5.4 arguments	374
20.5.5 this 对象	375
20.5.6 函数的属性和方法	376

第21章 面向对象 378

21.1 理解对象	378
21.1.1 面向对象的概念	378
21.1.2 属性类型	379
21.1.3 对象和关联数组	382
21.2 创建对象	383
21.2.1 使用构造函数创建对象	383