

高等院校计算机应用技术规划教材

基础教材系列

大学计算机
应用基础
上机实验与习题
(第2版)

周星宇 主编

清华大学出版社



高等院校计算机应用技术规划教材

基础教材系列

大学计算机应用基础
上机实验与习题
(第2版)

周星宇 主编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是与《大学计算机应用基础(第2版)》教材配套使用的上机实验与习题。本书按教学内容划分为8章,每一章均设有学习要求、知识要点、上机实验、判断题、选择题及填空题几个部分。其中知识要点,根据高等院校学生的特点,帮助学生总结本章的知识结构及学生需要掌握的部分,有助于学生理解课堂所学内容。本书是一本适合高等院校学生学习计算机基础的辅导书,也可作为其他学生学习计算机基础的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机应用基础上机实验与习题/周星宇主编. —2版. —北京:清华大学出版社,2018
(高等院校计算机应用技术规划教材——基础教材系列)

ISBN 978-7-302-49065-4

I. ①大… II. ①周… III. ①电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 296261 号

责任编辑:谢 琛

封面设计:常雪影

责任校对:徐俊伟

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课件下载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 装 者:北京密云胶印厂

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:12.25 字 数:283千字

版 次:2013年4月第1版 2018年2月第2版 印 次:2018年2月第1次印刷

印 数:1~3000

定 价:29.00元

产品编号:077478-01

前言

作为高等学校计算机基础教学的教师,在多年来的教学实践中深感学生要掌握好所学的知识,除了必要的传授外,还需一本好的辅导教材,帮助学生总结各章的学习要点,把握各章的知识结构,以及通过大量有针对性的上机习题和课后练习题巩固所学知识。为此,根据学生的特点,编写了适合学生学习、使用的计算机应用基础辅导书。

本书是与赵万龙老师编写的《大学计算机应用基础(第2版)》教材配套使用的一本辅导教材。本书包括计算机基础知识、中文操作系统 Windows 7、中文 Microsoft Word 2010、中文 Microsoft Excel 2010、中文 Microsoft PowerPoint 2010、计算机网络与 Internet 入门、GoldWave 音频处理软件和视频处理软件 Windows Movie Maker 共八部分内容。

本书各章均设有学习要求和知识要点,其目的是帮助学生掌握每章知识结构;上机实验根据各章内容循序渐进而设计;根据学生学得快、忘得快的特点,实验内容后均留有操作步骤的填写位置,其目的是让学生将操作过程简单地记录下来,以便今后复习使用;综合上机实验的设计意在考查学生对知识的综合掌握能力,为便于自学使用,题后设有简单的操作提示;每一上机实验后设有样文,便于学生检查错误。判断、选择、填空等其他类型的习题及参考答案用于巩固所学知识及学生的自我考查。

本书由周星宇主编。各章撰写人是:第1章为朱艺红,第2章、第5章为徐燕,第3章为周星宇,第4章为赵万龙,第6章、第8章为曹润,第7章为曹宇。

由于编者水平有限,在编写过程中难免有不妥之处,希望同仁及广大读者指教。

作 者

2017年7月

目录

► 第1章 计算机基础知识	1
1.1 知识要点	1
1.1.1 电子计算机的发展与应用	1
1.1.2 电子计算机的工作原理及系统的组成	2
1.1.3 微型机的主要性能指标	3
1.1.4 电子计算机中信息表示	4
1.1.5 多媒体技术与多媒体计算机系统	6
1.1.6 微型计算机的工作环境与维护	7
1.1.7 计算机病毒及其防治	7
1.2 判断题	9
1.3 选择题	9
1.4 填空题	16
1.5 简答题	17
1.6 实践题	17
► 第2章 中文操作系统 Windows 7	18
2.1 知识要点	18
2.1.1 操作系统的基本知识	18
2.1.2 Windows 7 桌面及外观个性化	19
2.1.3 外观个性化	20
2.1.4 文件和文件夹的管理	21
2.1.5 Windows 资源管理器	23
2.1.6 文件和文件夹的基本操作	24

2.1.7	Windows 7 的控制面板	26
2.1.8	Windows 7 附件及其他	29
2.2	上机实验	32
2.3	判断题	36
2.4	选择题	36
2.5	填空题	38
►	第 3 章 中文 Microsoft Word 2010	39
3.1	知识要点	39
3.1.1	Word 基本操作	39
3.1.2	Word 文档的基本操作	40
3.1.3	文档的编辑	41
3.1.4	文档的排版	42
3.1.5	页面排版和打印文档	44
3.1.6	表格操作	45
3.1.7	图形操作	46
3.1.8	Word 高级操作	48
3.2	上机实验	49
3.2.1	文档的基本操作	49
3.2.2	文档编辑的操作	51
3.2.3	文档的排版	52
3.2.4	页面排版和打印文档	57
3.2.5	表格的操作	58
3.2.6	图形操作	62
3.2.7	综合实验	63
3.3	判断题	71
3.4	选择题	72
3.5	填空题	78
►	第 4 章 中文 Microsoft Excel 2010	80
4.1	知识要点	80
4.1.1	Excel 2010 的基本概念	80
4.1.2	基本操作	81
4.1.3	公式与函数	88
4.1.4	图表	90

4.1.5	使用数据列表进行数据分析	93
4.2	上机实验	100
4.2.1	Excel 2010 基本操作	100
4.2.2	公式和函数的使用	105
4.2.3	数据图表化	109
4.2.4	数据管理	112
4.2.5	综合练习	117
4.3	判断题	121
4.4	选择题	122
4.5	填空题	128

第 5 章 中文 Microsoft PowerPoint 2010 130

5.1	知识要点	130
5.1.1	PowerPoint 的概述	130
5.1.2	编辑幻灯片	132
5.1.3	插入插图(组)及其他	133
5.1.4	插入视频、音频	134
5.1.5	插入表格和链接	135
5.1.6	“设计”幻灯片	136
5.1.7	设置“幻灯片放映”	138
5.1.8	“审阅”演示文稿	139
5.1.9	应用“视图”工具	141
5.2	PowerPoint 2010 上机实验	143
5.3	判断题	146
5.4	选择题	147
5.5	填空题	148

第 6 章 计算机网络与 Internet 入门 149

6.1	知识要点	149
6.1.1	计算机网络基础知识	149
6.1.2	局域网的组建	150
6.1.3	互联网	151
6.2	上机实验	155
6.2.1	局域网中的基本操作	155
6.2.2	因特网的基本操作	155

6.2.3	因特网的提高操作	158
6.3	判断题	160
6.4	选择题	160
6.5	填空题	163
	第 7 章 GoldWave 音频处理软件	165
7.1	知识要点	165
7.1.1	GoldWave 的用户界面	165
7.1.2	GoldWave 的基本操作	167
7.1.3	录音操作	169
7.1.4	GoldWave 的特效编辑功能	170
7.2	上机实验	171
7.3	判断题	173
7.4	选择题	173
7.5	填空题	174
	第 8 章 视频编辑软件 Windows Movie Maker	175
8.1	知识要点	175
8.1.1	概要	175
8.1.2	基础知识	176
8.1.3	Windows Movie Maker 的操作细节	176
8.2	上机实验	178
8.3	选择题	179
	参考答案	181

第1章

计算机基础知识

学习要求

通过本章的学习,学生应能达到如下要求:了解计算机的工作原理、计算机系统的基本组成、计算机的主要应用领域,掌握微型机的主要性能指标;理解数制的概念,熟练进行各种进位制之间数值的相互转换;了解数据的基本单位和各种字符的编码以及计算机程序;了解微型计算机的工作环境与维护;了解计算机病毒,掌握预防病毒、判断病毒、清除病毒的方法;了解多媒体技术、多媒体计算机系统的组成和应用。

1.1 知识要点

1.1.1 电子计算机的发展与应用

1. 电子计算机的发展简史

(1) 计算机发展的几个阶段

计算机已经走过了近 70 年的发展历程。人们根据计算机所使用的逻辑元件的种类对计算机的发展阶段进行了划分,习惯上把计算机的发展分为四代,四代产品的主要划分标志是组成电子计算机的电子器件,这四代产品的电子器件分别是电子管、晶体管、中小规模集成电路、大规模和超大规模集成电路。

(2) 未来计算机的发展方向

未来计算机的发展方向主要朝更小计算机、更高速的计算机、生物计算机、光学计算机、量子计算机等方向发展。

(3) 电子计算机的特点

电子计算机具有自动运行程序、运算速度快、运算精度高、有记忆能力和逻辑判断能力、可靠性高、支持人机交互、通用性强等特点。

2. 电子计算机的类型与用途

(1) 电子计算机的分类

根据计算机的总体规模,即按计算机的字长、运算速度、存储量的大小、功能强弱、配

套设备多少、软件系统的丰富程度对计算机进行分类,可分为巨型机、大型机、中型机、小型机、工作站、服务器和微型机等几类。

(2) 电子计算机的用途

目前计算机凭借着超强的处理能力、存储能力和推理、判断功能,已经广泛应用于生产和生活的各个领域,主要用于科学计算、过程检测与控制、信息管理、计算机辅助系统(计算机辅助设计 CAD、计算机辅助制造 CAM、计算机辅助测试 CAT、计算机辅助教学 CAI 等)等领域。

1.1.2 电子计算机的工作原理及系统的组成

1. 电子计算机的工作原理

计算机的工作方式取决于两个基本能力:一是存储程序,二是能够自动执行程序。计算机利用“存储器”来存储要执行的程序,由“控制器”和“运算器”从“存储器”中取出程序的指令,并加以分析和执行,直至完成所有的指令任务为止。这就是计算机的“存储程序”和“执行程序”的工作原理。

2. 计算机的系统组成

完整的计算机系统包括硬件系统与软件系统两大部分。

计算机的硬件系统是指构成计算机所有物理实体部件的集合,而计算机的软件系统则是泛指在硬件设备上运行的各类程序和文档资料,主要包括系统软件和应用软件。没有装备任何软件的计算机称为裸机。

(1) 计算机的硬件系统

计算机的硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备组成。

① 运算器

运算器是对数据进行算术运算和逻辑运算的部件,所以运算器又称为算术逻辑单元。

② 控制器

控制器对计算机的指令进行分析,指挥和控制机器各部件工作,主要由指令寄存器、指令译码器、操作控制器、程序计数器(指令地址计数器)等组成。

运算器与控制器合称为中央处理器(CPU),对微型机而言又称为微处理器。CPU 主要性能指标有主频、外频、倍频、前端总线频率、扩展总线速度和缓存容量。

③ 存储器

存储器是存储程序、数据及一些运算中间结果的部件,分为内存储器(简称内存或主存)和外存储器(简称外存)两大类。

内存储器存取速度快,容量一般不太大,内存按工作方式分为随机存储器(RAM)和只读存储器(ROM)。

外存相比内存来说容量一般较大,存取速度较慢,常用的外存主要有硬盘、光盘、U 盘等。硬盘固定在主机箱内,存储容量较大,存取信息的速度较快,硬盘应在适宜的温度、湿度下工作,并要防止震动。

光盘分为三种类型,只读性光盘、一次性写入光盘和可擦性光盘。只读性光盘(CD-ROM)使用最为广泛,存储容量约为 650MB。

主机包括中央处理器和内存储器。

④ 输入设备

输入设备将用户提供的程序和原始数据等信息输送到计算机中。常用的设备有键盘、鼠标、扫描仪等。

⑤ 输出设备

输出设备将计算机的工作结果(包括程序和数据)输出给用户。常用的设备有显示器、打印机、绘图仪等。

(2) 计算机的软件系统

计算机的软件系统可分为系统软件和应用软件。

① 系统软件

系统软件负责对计算机资源进行管理、调度、监控和维护。常见的系统软件有操作系统、语言处理程序和工具软件(如诊断程序、调试程序、编辑程序)等。其中操作系统是系统软件中最为重要的,操作系统主要有进程管理(处理机管理)、设备管理、存储器管理、作业管理、文件管理等功能。操作系统一般可分为单用户操作系统、多道批处理操作系统、分时操作系统、实时操作系统、网络操作系统、分布式操作系统等类型。常用的操作系统有 MS-DOS、Windows 系列、Linux、UNIX、Novell NetWare、MAC OS 等。

② 应用软件

用户为实际问题而编制开发的软件。

常用的应用软件有 Office 系列、Photoshop、Outlook Express、SPSS 及各种用户管理软件(如图书管理系统、学生选课系统等)。

程序设计语言是编写应用软件的主要语言。

程序设计语言从低级到高级依次为机器语言、汇编语言、高级语言。机器语言与汇编语言为低级语言。

机器语言面向计算机硬件,可以被计算机直接识别并执行。机器语言的指令代码是二进制形式编码,每条指令由操作码和操作数组成。机器语言编制的程序执行效率高,但可读性差,无通用性和可移植性。

汇编语言采用助记符代替机器语言中的二进制数码,因此又称为符号语言。汇编语言与机器语言一样是面向硬件的,不具有通用性和可移植性。计算机不能直接执行汇编语言,汇编语言编制的源程序必须翻译成机器语言程序后计算机才能识别与执行。

高级语言是面向问题的语言,与硬件无关,通用性和可移植性好,编制效率高。常用的高级语言有 C、Visual Basic、Pascal、Visual FoxPro、Java 等。

1.1.3 微型机的主要性能指标

1. 字长

字长即计算机的 CPU 所能同时处理数据的二进制位数,关系着计算机的数据精度、

速度等。字长一般以“位”(bit, 音译为比特)为单位,表示二进制中的1位,是计算机中最小的存储单位,微机中以8位为1个字节(byte, B)。

2. 运算速度

运算速度指的是计算机每秒所能执行的指令条数,是执行指令的平均速度。常用单位是 MIPS(百万次/秒)。

3. 主频

主频又称为时钟频率,指 CPU 在单位时间(秒)内所发出的脉冲数。通常用 MHz(兆赫兹)为单位。主频越高,计算机的运算速度就越快。

4. 内存容量

内存容量表示内存储器的存储容量。通常以字节为单位。

$$1\text{B}=8\text{bit}$$

$$1\text{KB}=1024\text{B}$$

$$1\text{MB}=1024\text{KB}$$

$$1\text{GB}=1024\text{MB}$$

1.1.4 电子计算机中信息表示

1. 数据与信息概念

数据(Data)是表达和传播信息的载体或工具,是对事实、概念或指令的一种特殊表达形式,而这种特殊表达形式可以用人工的方式或自动化的装置进行通信、翻译转换或者进行加工处理。数据是客观存在的事实、概念或指令的一种可加工的特殊表达形式,而信息强调的是对人类有用的数据。

2. 计算机的数字系统

数值信息在计算机内部是用二进制数来表示的。

(1) 数制、基数和位权的基本概念

数制就是用一组固定的数字和一套统一的规则来表示数的方法。

在采用进位记数的数字系统中,如果只用 r 个基本符号(如 $0, 1, 2, \dots, r-1$)表示数值,则称其为基 r 数制(radix- r number system), r 称为该数制的基(radix)。如果该数的编码还符合“逢 r 进位”的规则,则该数制称为 r 进位数制(position radix- r number system),简称 r 进制。

同一个数字符号处在不同位置上时所代表的值是不同的, r 进制的权为 r^i 。

(2) 各种进位制的特点

r 进指数有如下特点:

基数为 r ;有 r 个基本数字符号;计数特点是“逢 r 进一”,参见表 1-1。

表 1-1 计算机中常采用的几种进位制

进位制	二进制	八进制	十进制	十六进制
规则	逢二进一	逢八进一	逢十进一	逢十六进一
基数	$r=2$	$r=8$	$r=10$	$r=16$
数字符号	0,1	0,1,...,7	0,1,...,9	0,1,...,9,A,B,C,D,E,F
权	2^i	8^i	10^i	16^i
表示形式	B	O	D	H

3. 数制的转换

(1) 二进制数与十进制数之间的转换

① 二进制数转换为十进制数

二进制数转换为十进制数的方法是按权展开再相加。如：

$$\begin{aligned}
 11010111.01 &= 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 \\
 &\quad + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\
 &= 215.25
 \end{aligned}$$

② 十进制数转换成二进制数

十进制数转换成二进制数时,需要分别考虑整数部分和小数部分的转换。

整数部分转换的原则是“除 2 取余倒排”的方法,即待转换的十进制整数除以 2,取其整数部分作为转换后的二进制整数部分的最低位数字;再用 2 去除所得的商,取其整数部分作为转换后的二进制整数部分的下一位数字;重复执行直到商为 0 结束转换。

小数部分转换的原则是“乘 2 取整正排”的方法,即用 2 乘以待转换的十进制小数,取乘积的整数部分作为转换后的二进制小数的最高位数字;再用 2 去乘上一步乘积的小数部分,再取新得乘积的整数部分作为转换后的二进制小数的下一位数字;重复执行直到乘积部分为 0 或满足精度要求时,结束转换。

最后将整数部分和小数部分的转换结果相加就得到了该十进制数所对应的二进制数。

(2) 十进制数与八进制数、十六进制数的转换

① 八进制数、十六进制数转换成十进制数

将八进制数、十六进制数按权展开再相加。

② 十进制数转换成八进制数、十六进制数

转换的方法与二进制数和十进制数的转换类似,只是将基数相应改为 8 或 16 即可。即整数部分采用除基数取余的方法,小数部分采用乘基数取整的方法。

(3) 二进制、八进制、十六进制之间的转换

二进制数转换为八进制数的方法是从小数点所在的位置分别向左和向右以 3 位为单位进行划分,不够三位补零。每 3 位二进制数就相当于 1 位八进制数,即每 3 位二进制数用 1 位八进制数的符号表示。

二进制数转换为十六进制数的方法是从小数点所在的位置分别向左和向右以 4 位为单位进行划分,不够四位补零。每 4 位二进制数就相当于一位十六进制数,即每 4 位二进制数用 1 位十六进制数的符号表示。

八进制数(十六进制数)转换为二进制数,只需把每一位八进制数(或十六进制数)用相应的 3 位(或 4 位)二进制值替换即得到转换结果。

4. 非数值信息的表示方法

(1) 西文字符编码

计算机只能处理二进制数据信息,为了扩大解决问题的领域,必须将字母、各种符号及指令等字符数据转换成机器能够识别的二进制编码形式。目前微机普遍采用的字符编码是标准 ASCII 码(美国国家标准信息交换码),共有 128 个符号,包括了数字 0~9、英文大小写字母、各种运算符号和标点、特殊符号等。每一个字符用一个 8 位二进制数表示,恰好为一个字节。标准 ASCII 码只用了一个字节的低 7 位。

(2) 汉字编码

汉字作为一种字符也需要进行编码。计算机使用的汉字涉及汉字的输入、汉字的内部处理、汉字的输出三个方面。

① 国标码(汉字信息交换码)

国标码是计算机进行汉字信息处理和信息交换的标准编码。

② 输入码

输入码是为使用户能够用西文键盘输入汉字而设计的编码,也称为外码。输入码有许多种不同的编码方案,目前常用的主要有数字编码、字音编码、字形编码、形音编码等。

③ 机内码

机内码简称为内码,是在计算机内部对汉字存储、处理而使用的编码。一个汉字的内码用 2 字节存储。

④ 输出码(字形码)

汉字的输出一般采用汉字字模码,用点阵表示汉字的字形。

1.1.5 多媒体技术与多媒体计算机系统

1. 多媒体技术

(1) 基本概念

媒体是指表示和传播信息的载体。在计算机领域中,媒体主要有感觉媒体、表示媒体、表现媒体、存储媒体和传输媒体五种形式。

(2) 多媒体技术的基本特征

多媒体技术的基本特征主要包括综合性、交互性、数字化、实时性、集成性。

2. 多媒体计算机系统

(1) 多媒体基本元素

多媒体的基本元素主要包括文本(text)、图形(graphic)、静止的图像(still image)、动

画(animation)、影片(video)、音响效果(sound)、音乐(music)、交互问答(interaction)等。

(2) 多媒体计算机系统的基本组成

多媒体计算机系统一般由多媒体计算机硬件系统和多媒体计算机软件系统组成。多媒体计算机硬件系统主要包括多媒体主机、多媒体输入设备、多媒体存储设备、多媒体功能卡和操纵控制设备。多媒体计算机软件系统以操作系统为基础,还有多媒体压缩/解压软件、多媒体声像同步软件等。

(3) 多媒体技术应用

多媒体技术主要应用于教育与培训、商业领域、信息领域、娱乐与服务等几个方面。

3. 多媒体文件格式

常用的音频文件格式有 WAV、MID、AU、WMA、MP1、MP2、MP3 等。

常用的图像文件格式有 BMP、JPEG、GIF、PSD、PNG、TIFF、DWG 等。

1.1.6 微型计算机的工作环境与维护

1. 微型计算机的环境要求

微型计算机的环境要求主要有以下四个方面。

(1) 环境温度

微型机的正常工作环境一般是室温 10~30℃。

(2) 环境湿度

微型机正常工作环境的相对湿度最高不能超过 80%,最低不能低于 20%。

(3) 洁净要求

微机房应保持干净,机房内灰尘过多,会附在磁盘或磁头上,可造成对磁盘的读写错误,还可能导致微机的使用寿命缩短。

(4) 电源要求

一是电压要稳,二是在微机工作期间不能断电。可以使用交流稳压电源或装配不间断电源 UPS 来保证正常工作。

2. 微型机的维护

维护微机要注意防潮、防水、防尘、防晒,保持室内通风,并要注意以下几个方面:

(1) 开机时先开外部设备,然后再开主机;关机时则先关主机,再关外设。每次开关机至少间隔 10 秒。

(2) 硬盘容量比软盘大很多,存取速度快,断电后数据不丢失。用户使用硬盘时,不要经常从主机箱里拆卸。硬盘驱动器最怕震动。

1.1.7 计算机病毒及其防治

1. 计算机病毒

计算机病毒是人为特制的可执行程序,具有自我复制能力,通过非授权方式入侵计算

机并隐藏在可执行程序和数据文件中,从而影响和破坏程序的正常执行和数据信息的安全,具有很大的破坏性。

2. 计算机病毒的特点

计算机病毒的特点是灵活性、隐蔽性、传染性、可激发性和破坏性。其中最根本的特征是传染性。

3. 计算机病毒的分类

(1) 根据病毒的表现性可以分为良性病毒(如“小球”病毒)和恶性病毒(如“新世纪”“1575”病毒)。

(2) 根据病毒感染目标可以分为引导型病毒(如 GENP 病毒、“小球”病毒)、文件型病毒(如 DIR-2 病毒)和混合型病毒(如“新世纪”病毒)。

(3) 根据病毒的寄生媒介可分为入侵型、原码型、外壳型和操作系统型病毒。操作系统型病毒最常见,破坏性也最大。

其他还可根据病毒被激活的时间分为定时的和随机的。

4. 计算机病毒的传染途径

计算机病毒可以通过软盘、机器、网络等传播。

5. 计算机病毒的检测

一些现象可以作为检测计算机病毒的参考,例如程序装入时间比平时要长、磁盘空间突然减少、某些程序和数据丢失、机器经常死机或不能正常启动等。

6. 计算机病毒的清除

计算机病毒的清除通常分为人工处理和利用反病毒软件两种方式。常用的反病毒软件有奇虎 360、SCAN、KILL、瑞星、卡巴斯基等。

7. 计算机病毒的预防

(1) 人工预防

人工预防也称为标志免疫法。

(2) 软件预防

使用病毒的疫苗程序。

(3) 硬件预防

有改变计算机系统结构和插入附加固件两种方法。目前使用较多的是第二种方法,主要是将防病毒固件插到计算机主板上,在系统启动后自动执行并起到防范作用。

(4) 管理预防

一般有使用法律制度、计算机系统管理制度和教育三种措施。

1.2 判断题

1. 把非十进制数转换成十进制数只要求出它的位权展开式即可。 ()
2. 在计算机中都采用二进制数,所以在输入数据时必须把数据转换成二进制编码形式再输入。 ()
3. 不同笔画的汉字所占用的存储空间是不一样的。 ()
4. 高级语言和汇编语言都必须翻译成机器语言才能执行,所以它们都可以在任何机型上运行。 ()
5. 计算机病毒通常是一段程序代码。 ()
6. ROM 和 CD-ROM 都属于计算机的内存。 ()
7. 微机字长是指计算机能直接处理的二进制的位数,也是微处理器的位数。 ()
8. 多媒体计算机与普通计算机相比,它所处理的信息不是数字化的信息。 ()
9. 断电后所有内存中的信息都会丢失。 ()
10. 操作系统是对计算机系统全部资源进行控制和管理的系统软件。 ()
11. CPU 可以直接处理外存中的各种数据。 ()
12. 第四代计算机可以识别和处理十进制数字、英文字母。 ()
13. 第一代电子计算机只能编写机器语言和汇编语言。 ()
14. 笔记本电脑属于微机,台式机属于小型机。 ()
15. 把感染了病毒的文件删除就可以正常工作了。 ()
16. 计算机中的数据可以是数值、文字、图形图像、声音等多种形式。 ()
17. 计算机中数据与信息是一个概念,即数字就是信息。 ()
18. 第一台电子计算机可以自动连续运算但不能存储程序。 ()
19. 只要安装了多媒体的硬件设备,就可以处理多媒体信息,播放视频文件。 ()
20. 计算机病毒是可以预防的。 ()

1.3 选择题

1. 计算机四代产品的划分标志是_____。
A. 内存容量 B. 运算速度 C. 所用电子器件 D. CPU 型号
2. 第四代计算机主要采用_____电子器件。
A. 晶体管 B. 中小规模集成电路
C. 电子管 D. 大规模、超大规模集成电路
3. 个人计算机属于_____。
A. 小型计算机 B. 中型计算机 C. 小巨型计算机 D. 微型计算机
4. 计算机最主要的特点是_____。
A. 存储程序与自动控制 B. 可靠性与可用性