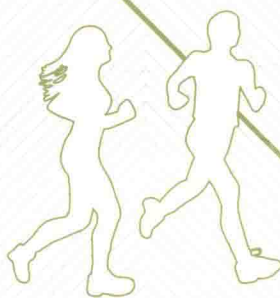
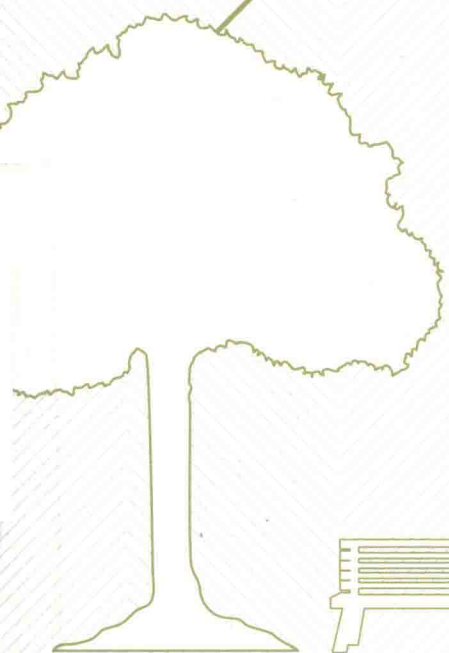


PARK, RECREATION &
LEISURE FACILITIES SITE
PLANNING
GUIDELINES



[美] 乔治·E·福格 著
吴承照 郑娟娟 译

公园游憩设施与 场地规划导则



中国建筑工业出版社

国家自然科学基金项目（51278347）资助
国家社会科学重点基金项目（14AZD107）资助

公园游憩设施与场地规划导则

[美] 乔治·E·福格 著
吴承照 郑娟娟 译

中国建筑工业出版社

著作权合同登记图字：01—2016—8130号

图书在版编目（CIP）数据

公园游憩设施与场地规划导则 / （美）福格著；
吴承照，郑娟娟译. —北京：中国建筑工业出版社，
2016.10

ISBN 978-7-112-19968-6

I. ①公… II. ①福… ②吴… ③郑… III. ①城市规
划 IV. ①TU984.18

中国版本图书馆CIP数据核字（2016）第239748号

Park, Recreation & Leisure Facilities Site Planning Guidelines by George E. Fogg.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or
by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or any information
storage or retrieval system, without prior permission in writing from the publishers.

© George E. Fogg, 2005

Translation copyright © 2016 China Architecture & Building Press

本书由George E. Fogg 授权我社翻译出版

责任编辑：刘爱灵 段 宁
责任校对：李欣慰 李美娜

公园游憩设施与场地规划导则

[美] 乔治·E·福格 著
吴承照 郑娟娟 译

*
中国建筑工业出版社出版、发行（北京西郊百万庄）
各地新华书店、建筑书店经销
北京锋尚制版有限公司制版
北京利丰雅高长城印刷有限公司印刷

*
开本：880×1230毫米 1/16 印张：18³/₄ 字数：502千字
2016年11月第一版 2016年11月第一次印刷
定价：158.00元

ISBN 978 - 7 - 112 - 19968 - 6
(29439)

版权所有 翻印必究
如有印装质量问题，可寄本社退换
(邮政编码 100037)

致 谢

本书大部分内容来源于前几版的《公园规划导则》，该导则是基于笔者所著的《州立公园规划导则》改编而来。《州立公园规划导则》一书指导了宾夕法尼亚州立公园的各类专业规划。《公园规划导则》早期版本中的相关规划资料由宾夕法尼亚前森林与水资源部、州立公园局和规划与发展部的工作人员提供。

本书数据来源于书后参考文献以及笔者和特邀作者多年的调查和设计。国家游憩与公园协会同样也对本书出版提供了帮助。然而，没有读者们对笔者各类书籍的持续关注，本书的写作和出版将难以完成。

笔者要向以下参与本书撰写和提供帮助的人们表示感谢：Doug Eckmann, PE（公用事业和工程），Wayne Hook, ASLA（高尔夫球场），Michael W. Fogg（激流泛舟，独木舟，自行车骑行和滑雪运动），Dennis Pagen（滑翔翼运动和滑翔伞运动的相关资料），Ben Johnson（滑冰公园和自行车公园设计），以及国家非公路车委员会（第十章，非公路车辆）。本书的照片来自于笔者的家人和朋友，他们是：Fethke一家，Mark Anderson，Michael Fogg，Stanley Fogg，Parrish一家，Thomas Brooks和Louise Rowland。

衷心感谢Thomas Brooks对本书进行排版以及逾285张电脑制图工作。同样衷心感谢他的上司，建筑用地设计的Christian Andrea对Thomas负责本书工作的批准和支持。

最后，感谢笔者的家人和朋友对本书照片和相关信息的提供和帮助。特别感谢笔者的妻子Rebecca给予的帮助、鼓励，以及长期进行的手写稿翻译、键入、校对和编辑工作。

Rebecca, Thomas和笔者都希望这本书能对您有所帮助。

中译本前言

首版《公园游憩设施与场地规划导则》作为宾夕法尼亚州的州立公园规划导则，于1969年8月出版，为宾夕法尼亚州的州立公园规划设计提供指导。该版导则获得了巨大成功并在行业内部广泛流传。美国国家游憩与公园协会（The National Recreation and Park Association）希望能将导则的内容扩展至全美的公园设施规划。因此在1975年，导则进行了扩容并由国家游憩与公园协会于该年出版。2000年，修订版的《场地设计和管理程序》出版，其中加入了公园管理的相关内容。

经过了范围和内容的不断调整更新，目前，最新版导则由美国国家游憩与公园协会于2005年出版，即本书《公园游憩设施与场地规划导则》（简称《导则》）。最新的2005版导则在前几版的基础上对近几年兴起的一些活动进行了补充，并加入了旅游设施规划和更多的设计过程。到目前为止，最新版的《导则》仍为美国许多设计公司和机构所使用。

我们很高兴分享这部最新版的导则，希望它能够在中国的公园、游憩和休闲设施规划与设计有所帮助。感谢上海同济大学吴承照教授和郑娟娟等对本书的翻译。

乔治·E·福格
美国景观师协会理事

译者前言

人与自然和谐发展的场地规划图解

公园既是城市重要生态资本，也是城市居民户外休闲游憩的精神家园，是最主要的公众教育资源之一，生动展示了人与自然的交互关系。游憩类型、设施配置与场地规模直接影响公园游憩体验质量与生态环境质量，如何实现人地和谐双质共生，微观层面上的场地规划策略是至关重要一步，本书在丰富实践基础上对此作了较为系统的总结。

1. 美国最有代表性的公园游憩规划导则

本次翻译的《公园游憩设施与场地规划导则》的前身，是1969年8月出版的《州立公园规划导则》（宾夕法尼亚州），美国国家游憩与公园协会（The National Recreation and Park Association）在1975年委托作者对此书进行扩容，成为全美公园游憩规划设计的指南，中间出版几次。本书是2005年的最新版，是美国国家游憩与公园协会推荐使用的一本，与《场地设计与管理过程》是姊妹篇，在美国被广泛使用。

作者乔治·E·福格（George E. Fogg）长期以来专注于公园规划设计研究，积累了丰富的实践素材，书中各类设计标准均由相应的案例支撑。该书的最大特点就是把使用者与使用需求、场地与设施设计、管理维护等三个方面统筹考虑综合设计，强调资源持续利用的规划设计方法，既有理论分析也有案例讲解，对每类设施与场地的规划设计方法作了详细剖析，是真正的基于游憩需求与使用管理的公园规划指南，针对新建、改建、扩建、更新等不同类型公园的特点提出不同的规划设计方法，学者易解，管者易懂。

全书分31章，提出游憩设施与场地规划设计的12步骤法，内容充实、类型多样，图文并茂，可读性强，实用性强，适合风景园林规划设计与管理、旅游规划设计与管理、城市规划设计、建筑设计、林业、农业等相关专业、企业、部门使用。

2. 游憩场地规划的基本程序及其关键点

场地的无障碍性、可持续性以及场地环境宜人性是游憩场地规划的三个要求，社会需求分析、区域比较分析、资源承载能力分析是游憩场地规划的基本方法。游憩使用方式不应该超出土地资源的承受能力，应该充分利用现有条件，开展深入的场地及周边区域的研究。这类研究必须包括：区域分析、土壤分析、地质分析、水文分析、植被分析、气候分析、生态分析、文化资源分析、历史分析、考古分析、公共设施分析以及场地可达性分析。

游憩场地规划必须开展多方案比较，规划师和管理者应当考虑一些可选方案以实现资源利用目标，同时也应当考虑项目方案可能导致的最终结果与消极影响，以及设施操作与维护要求。一些可能解决问题的新方法和概念不一定适用于当前技术，这些方法不仅应该在开发阶段进行调查，更应该在减少目前操作与维护成本包括故意破坏的成本上进行调查与研究。

场地管理是游憩规划不可缺少的环节，是规划的重要内容，从根本上说，使用者数量越多，管理工作也

就越多，管理工作需要人员和经费的支持以保证场所品质。

游憩场地规划方法归纳起来可以分为12个步骤，其中场地与功能结合所衍生的土地利用格局、场地布局与总体设计是场地规划的核心环节。

第一步：研究

第二步：区域分析

第三步：场地分析

第四步：项目与各要素关系

第五步：功能分析

第六步：场地与功能结合

第七步：土地利用概念规划

第八步：场地规划与总体设计

第九步：施工文件和投标程序

第十步：建设

第十一步：回顾与反馈（建设项目评价）

第十二步：管理规划的制定

3. 与时俱进的游憩场地规划

3.1 新活动不断出现

户外游憩活动类型、级别与数量随着社会发展而发展，新的活动不断出现，而与之相适应的规划设计规范通常相对滞后，理论、标准规范滞后于社会实践。该书总结了20世纪90年代出现的各类户外活动的基本特征、发展规律及其用地、设施配置、管理要求，这对我国近几年出现的各类户外游憩活动场地规划设计具有重要的参考价值。这些活动包括各类越野车、全地形车游径、公路自行车、悬挂式滑翔运动、滑翔伞运动、滑板、直排轮滑、自行车表演、飞盘高尔夫、登山、深潜、浮潜、狗狗公园、马术营地、全地形车营地、无障碍设计、戏水区、滑冰、“奥杜邦”型高尔夫球场、滑雪、各种机动飞行器模型（噪声控制）等，以及与之密切相关的旅游服务区、大型旅游地、小型旅游地、保留区、通过设计减少化学品的使用以及场地管理规划。图片共有300多张，各类活动场地的设施配置、功能配置提供了相应的规划图、设计图指引，是一幅全景式的呈现公园游憩活动、设施与场地的规划图谱。

3.2 不同活动具有不同的行为规律和用地要求

通过对不同年龄段居民经常性户外活动的深入总结，发现10到12种活动占据了大部分游憩时间：露营、徒步、野餐、自驾、观看历史和考古遗迹、游泳、日光浴、观看野生生物（鸟类、动物、植物）。与野生生物有关的观赏和认知是一块正在兴起的领域，分别是最重要和第二重要的活动。在一些区域，它可能会超过一些传统的游憩活动。

青少年群体游憩活动排序：日光浴、游泳、戏水、骑行、野餐、自驾游、旅游、露营、休闲、钓鱼和学习自然。

20-29岁群体游憩活动排序：日光浴、自然徒步/学习自然、露营、自驾游、旅游、骑行、游泳/与水有关的活动、野餐、休闲、徒步、钓鱼。

30-44岁群体游憩活动排序：露营、钓鱼、休闲、徒步、游泳/与水有关的活动、野餐、自驾游、旅游、自然徒步/学习自然、骑行、日光浴。

45-64岁群体游憩活动排序：钓鱼、骑行、徒步、野餐、学习自然、自驾游、旅游、游泳/与水有关的活动、日光浴、露营。

65岁以上的群体游憩活动排序：学习自然、旅游、钓鱼、徒步、休闲、野餐、露营、骑行、日光浴、游泳/与水有关的活动。

在美国选择野餐的群体最大，钓鱼和非出租划船的群体最小。参与群体人数与停留时间长短密切相关。在大型群体游憩活动提供设施的游憩地，一般游客停留时间较长，游客流动率相对较低，不同游憩活动出现高峰时段的时间不同。游泳、野餐自行车高峰段出现在中午12点-下午4点之间，垂钓、观鸟等活动高峰时段出现在上午8点左右。

很多游憩活动均具有连锁性，主导活动与次生活动相伴而生，如露营者通常参与垂钓、骑马、划船、自然认知、远足、游泳、游戏愉悦活动等。

没有孩子的年轻露营者是最有可能寻求远程露营的（徒步旅行），随着家庭内有了孩子，他们开始调整露营方式，转为有一些徒步的传统家庭露营方式。在孩子5到14岁的这段时间，家庭通常只进行路边露营。但是，当孩子成熟离开家时，一些父母会再次寻求远程露营，但大多数会放弃露营活动而选择其他。

4. 游憩场地规划的技术参数与指标体系

4.1 各类游憩场地规划有共同的也有个性化的技术指标要求

前者如游憩需求类型与规模分析预测方法，场地容量计算方法，解说设施配置，不同类型车的车载人数与周转率，公园视景、声景、味景的设计要求，环境影响评价与环境敏感性分析，公园建筑的节能减排绿色低碳要求等。后者因活动不同而不同，如场地无障碍设计中停车场、路线、斜坡、门口、卫生间、饮水机、信息标识符号、沙滩等无障碍设计均有明确的参数要求，无障碍饮水机处必须提供有120cm宽、76cm深的明确的铺砌空间，并且不能超过91.5cm高，同时在饮水机下配有至少68.5cm宽和最少43cm深的清洁间隙。

4.2 各类越野车的环境要求与设计方法

汽艇、雪地摩托、越野、沙滩车、摩托车、运动型多功能车、沙滩车、沼泽地车、驾车观光、飙车、公路赛车，以及遥控机动模型(包括直接遥控与远程遥控)。沼泽越野车是可以自供电的四轮机动车，该类车主要是用于潮湿、遭受水灾、地形泥泞的路面；私人拥有的沼泽越野车可用于旅游、狩猎、钓鱼、露营和观赏野生动物；特制的沼泽越野车则是为了在专门设计的泥浆轨道上竞赛而建造的。旅游经营者利用沼泽越野车运送游客进入沼泽地区，该地区禁止传统车辆驶入。

4.3 公用设施与污水处理系统

一个休闲设施场地就像一个小社区，但与社区不同的是，休闲场地的人口具有流动性，污水流量具有一定的季节性。污水处理系统一般可以分为机械处理系统、自然处理系统和土地处理系统。

自然处理系统是指在特定资源设备环境下,可以利用水产养殖、水生生物(植物或动物)来进行污水处理。植物可以移除废水中的养分和污染物,定期收集植物作为肥料或土壤调节剂,动物食物和厌氧消化时可以作为一种沼气资源。因为夏季游憩设施的特性,这种系统较适合游憩设施场地。水葫芦就是一种非常适合的植物,但是要注意确保不要让植物进入自然水道。这种植物在10℃的水中就可以生长,当温度达到21℃它生长旺盛。从环境角度来说,希望能找到替代性植物。植物生长的地方要能让根充分吸收水分,水需要的滞留时间是4到15天,需要的空间是1到6hm²。

土地处理系统技术已经被成功使用了115年,污水排入土地来滋养植被,同时污水被植物净化,有三种普遍使用的方法——灌溉、坡面流和快速渗滤。

其他可选择的污水处理替代性系统,包括净化池系统、净化池由配水箱和不同种类的污水处理(疏散)场地组成——净化池和土壤吸收沟、土壤吸收床、交替吸收场地、配量投加系统、坡地净化池、渗水坑净化池等,有氧系统和土壤吸收场地,净化池/沙地过滤/消毒和排出,改良的沙堆系统,土壤聚合床,高压下水道(研磨机泵),双管系统,移动/抽水厕所,男性平均使用便池时间为1.1分钟,使用马桶平均时间为1.8分钟。男性使用便池的频率是使用马桶的3到4倍。女性使用马桶的时间一般在2到2.5分钟。

4.4 夜宿场地的多样性与设施配置

从原始的、可直接进入的露营场地到高级的、设施完善的旅馆。

- (1) 原始的可直接进入的露营场地,很少或者没有设施——一种可持续的发展方式;
- (2) 可直接进入的场地,提供水和卫生设施——一些场地可能提供抽水马桶和自来水;
- (3) 道路一侧的遮蔽处,有限的水与卫生设施。从名字可以看出,它们沿着道路分布;
- (4) 典型的家庭露营地,有限的水和卫生设施;
- (5) 典型的家庭露营地,带有抽水马桶、淋浴和洗衣池;
- (6) 典型的家庭营地,在每个场地都包含有完整的公共设施(包括停车场地、家政服务小屋)——在私人所有与经营中除外;
- (7) 有完整服务的旅馆,可能包括游泳池、餐厅和咖啡馆,以及其他设施;
- (8) 帐篷宿营——只有水和卫生设施,可使用的资源很少;
- (9) 大篷车宿营区——相对于全方位服务的营地来说其卫生设施是有限的;
- (10) 露营团体——大型集体组织,如童子军、女童军、美国国家游憩徒步者协会;
- (11) 短暂的露营——经常沿主要的公路设置,通常是私营的。
- (12) 青年旅社。

露营地需要更多的现代露营设施,比如洗浴室或者是洗浴室和公共厕所的结合。洗浴室包括热水浴、抽水马桶、温水或冷水的洗手台、电插座和夜间照明。如果在北方,房屋应该供暖以应对冬季的使用。在美国、墨西哥和加勒比海的南部,则不需要供暖。一般来说,露营者偏好有私密空间的场地。每公顷的露营单元:18m长的露营单元每公顷15-25个是最佳布局;越野车露营地单元的基本类型包括无障碍平坦的区域、桌子、露营炉、帐篷、拖车,停车场和行驶区域。

房车区——专用房车设施要求:

(1) 每公顷25个单元, 每个单元面积为宽12m×长(21m+8m通道), 约360m²。

(2) 设计因素: 坡度不超过8%, 出入便捷, 完善的服务设施, 野炊餐桌、火坑(篝火区)不一定都有, 但是这些很受欢迎。露营区在一定程度上不需要卫生间。

(3) 每个场地都要有完整的管道设施。

(4) 洗浴中心、洗衣房和拖车区域最远距离不超过180m。

(5) 私人资产通常用于建设和经营。

(6) 通常会有配置一个综合的娱乐室、办公室和商店。

4.5 速降滑雪和滑板滑雪的技术指标

传统类型的滑雪每年滑雪日在20天以上, 滑板滑雪已经变成了速降滑雪的主要部分, 特别是在年轻人当中, 现在30%的滑雪场所使用的是滑板滑雪。不经常滑雪者占了总滑雪人数的12%, 经常滑雪者占了总数的45%, 剩下的一般滑雪者是35%, 滑雪天数在5-20天之间。餐饮服务、酒吧、娱乐场所、住宿、设备租赁、教学等, 20%或者更多的资金花费在这些活动上。主要技术指标要求如下:

(1) 3m厚的降雪(无人工造雪设备)将会带来80-85天的滑雪时间。

(2) 距市中心1小时车程内的滑雪场地, 需要考虑夜晚的滑雪设施。

(3) 能容纳3000人的600hm²山坡, 游径处于相对拥挤的情况。

(4) 滑雪山道的宽度——至少12m, 较大的区域应该在陡峭山坡的顶部。单向道的开发应该在自然积雪的地方。

(5) 应该经常为初学者和无经验的滑雪者提供一个简单的办法来从坡顶滑向坡底。

(6) 绳拖——最多400m、25%的斜坡。

(7) 所有区域都应该在垂直高度60m或以上的山坡设置升降椅。

(8) 贡多拉游船在主要的滑雪区域也是可用的并且还能在夏天被观光者所使用。

(9) 在滑雪电梯的基础上必须为了那些想要爬到山坡顶部的人提供等待的空间。

(10) 垂直降落高度至少55m, 合适高度的最小值为110m。

(11) 山坡坡度: 初学者——5%-20%, 中级——20%-35%, 专业——35%及以上。

(12) 避免山顶有大面积开放区域, 解决方法: 设置植物屏障。

(13) 避免大面积开放区域暴露在盛行风的方向, 解决方法: 设置植物屏障。

(14) 人工造雪设备必须有利润保障, 而且在冬季需要水源的持续供应。

(15) 售票亭应该位于停车场和山坡之间, 最好是在主要滑雪场地的外面。

(16) 为了提高滑雪运作效率, 辅助设施是必须设置的。

4.6 鸟类及野生动物观赏的设计要求

一个理想的观鸟场地应该具备几个条件: 有可能被观测到的鸟类的地图及名录, 在停车场提供关于场地内将可以看到什么及最佳观鸟点的位置信息, 观鸟屋, 解说陈列——可能会依据季节不同而变, 沿游径的解说标识等。

观看野生动植物(除了鸟类以外), 必须有被观看物种(鸟类、植物、动物)的详细信息, 设置人造或

者自然屏障以防止被观看物种受到惊吓，在特殊兴趣点设置有遮阳物，在主要停车区设置有饮用水。

(1) 与观察研究野鸟的需求相同，除了一些特殊栖息地需要一些更改，如水下观看或者采取其他保护措施免受动物例如短吻鳄的伤害。

(2) 在陆地上，最好从机动车上观察，或是在一个自动引导的轨道上进行观察，如弗吉尼亚州的亚萨提格岛国家自然保护区或是佛罗里达州的丁达林保护区；也可以在带有导游的小型客车上进行观察，如非洲野生动植物探寻旅游或阿拉斯加州的德纳里峰国家公园。鸟类或者其他野生动物似乎并不把低速行驶的机动车当成威胁，且常常会忽视它们。这些广阔的机动车游览区域在特殊观赏位置要增补停车场。水下观赏非常壮观，特别是在珊瑚礁和人造栖息地处。

5. 游憩管理规划与场地适应性

5.1 管理规划内容与实施

综合场地管理规划并不是一个新的概念，但它对于很多资源管理者来讲仍然是一个新的课题。一个综合管理规划包含几个具有不同功能的部分：规划、运营、维护以及活动策划。近几年来，美国一些机构，特别是大多数联邦和州的土地管理机构，已经着手编制不同等级的场地管理规划。管理规划导则最好通俗易懂，这样有利于规划者、管理者，特别是场地管理者和其员工更好地理解和使用管理导则。

项目发展最根本的动力是使用者，场地对于游客需求期望的满足度将会决定其未来发展。

一个项目未来潜在的使用人群是哪些，他们来自哪里，他们所感兴趣的和期望看到的有哪些，这些信息对于一个项目来讲是至关重要的。它将会告诉你如何维护设施场地以及在何种程度下场地设施需要进行维护。

一项管理规划只有在被实施后才有其真正价值。规划必须由所有不同等级的场地管理者一同实施，包括最高决策者、中层管理者、技术监管人员以及最重要的底层员工。一些有效实施的方法包括由工作人员编写的年度工作计划表。

5.2 游憩地名称与管理目标

在大型项目和资源系统中，确定公园、游憩地或旅游区的类型对于市场和管理者目标的制定是必要的。虽然标记资源的类型对于工作目的来讲不是必要的，但是它对制定每一块场地管理方案来讲是有帮助的。在很多情况下，了解资源类型可以使公众对这里产生一定期望。例如，位于宾夕法尼亚州的霍普威尔高炉国家历史遗址就会引导大众去了解这是一个历史遗址地，而不是一个游泳、野餐或露营的场地。当游客发现了旅游地的历史遗产价值而并不认为它是普通的公园时，他们的期望将会得到满足。同样，公园的行政等级和名称对公众的认同与使用期望来讲是至关重要的。

在命名公园、游憩地以及休闲设施场地时应当包括以下几点：

(1) 自然资源型地区可以称作是“公园”或“自然地”。

(2) 历史或文化资源型地区可以称作“历史公园”或“历史区”。

(3) 以游憩行为为导向的区域可以称作“游憩地”。

(4) 保护区（通常以资源为本底）通常情况下是为某种特定的保护类型而建立的，例如植物的保护或是考古文物的保护。

(5) 专类园, 例如动物园、综合运动场、高尔夫中心、自然教育场地等。

一个公园可能会有多重目标, 应当将所有的目标以同样的方式详细列出并加以阐述。

次要目标或其他功能在适当情况下必须包含提升游憩场地的首要功能, 这些次要目标包括洪水防控、水资源供应、港口保护等。

5.3 管理分区与制图

分区是游憩管理的有效方法, 自然游憩地一般分5个区: 集中使用区、后勤中心/管理中心、历史文化区、限制区(禁止进入的区域)、自然区(陆地和水体, 延续状态的区域), 每个分区根据需要可以分若干子区, 陆地分区可以分为观鸟区、草原、沙漠、岩石区, 原始森林区(低密度游憩活动, 如徒步、狩猎或其他等), 环境教育/解说中心(自然游径, 教学站点), 自然景观区(风景优美的区域或地质景观区), 为保护和解说留下的独特区域, 自然控制区(必须清楚地制定出限制条件), 栖息地(禁止游客进入, 如秃鹰筑巢区、红冠啄木鸟栖息区、鲑鱼栖息区等), 或许经历过炼山造林的地区(炼山: 人为控制的火烧, 是人们为了植树造林在采伐迹地或宜林地上用火烧来清理林地的一种营林措施)。

水体分区可分为自然湖泊和岸线区、自然溪流区、湿地沼泽区、垂钓区、雨水调蓄区(该区存在植物限制)、观鸟区和自然教育区等。

每一个管理分区及其子分区都必须在图中绘制出来并加以简洁但全面的介绍, 包括现状资源特征、人工设施以及确定存在的问题, 图中需要绘制出各分区的范围与特征。

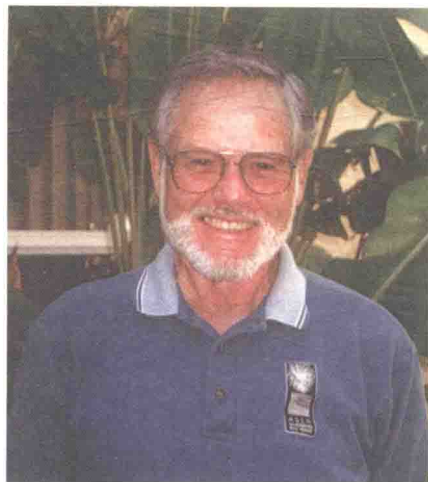
规划人员或管理者需要认真分析之前所搜集的可以利用的材料, 其目的在于确定项目场地的范围和管理边界, 确定场地缺陷和问题, 针对提出的问题制定解决方案, 提出充分的项目管理规划及运营指导, 以开展日常工作。

6. 结语

伴随着经济社会的发展, 我国城市居民户外休闲游憩需求规模日益增长, 公园如何满足居民休闲游憩需求引起广泛关注, 我国官方认定的有关规划设计标准是《公园设计规范》, 该规范形成于1992年, 主要是对公园空间及基础设施的设计作了规定, 有关居民休闲游憩的活动、设施及其管理内容很少。该规范内容包括总则、一般规定(与城市规划关系、内容与规模、用地比例)、总体设计(容量、布局、竖向控制、现状处理)、地形设计(一般规定、地表排水、水体外缘)、园路及铺装场地设计、种植设计、建筑物及其他设施设计(建筑物、驳岸与山石、电气与防雷、给水排水、护栏、儿童游戏场)等七章。在自然保护地类的规划规范中有关游憩场地规划设计规范几乎空白, 同国外有关同类规范相比差距比较大。休闲游憩作为居民生活质量的重要组成部分, 如何在国家、区域、城市规划层面充分落实是时代的要求、社会的呼声也是居民的心愿, 更是风景园林师、规划师、建筑师的职责。

作者简介

乔治·E·福格（George Fogg）在公园规划、设计和发展领域已进行了超过45年的研究，并出版了他的第8本书——《公园游憩设施与场地规划导则》。福格先生拥有艾摩斯特市马萨诸塞大学景观设计学学士学位，以及伯克利市加利福尼亚大学景观设计学硕士学位。他曾工作于美国国家公园管理局，加利福尼亚州海沃德区游憩和公园管理局，加利福尼亚州东湾区公园管理局以及加利福尼亚州立公园管理局，并参加宾夕法尼亚州州立公园、景观河流以及海岸地区的管理项目。福格先生一直致力于美国和国际间的景观与公园规划项目实践，并曾在沙特阿拉伯和美国教授景观设计课程。目前，福格先生在佛罗里达州那不勒斯成立了自己的设计公司——IBIS，从事景观和公园规划项目。乔治·E·福格先生同时还是美国景观建筑协会理事和美国游憩与公园协会长期成员。



目前，乔治·E·福格先生已有另外四本书通过美国游憩与公园协会许可出版，包括《场地设计和管理导则》《越野车公园导则》《55岁以上人群的休闲场地导则》和《公园规划导则，第三版》。

前言

公园、游憩与休闲设施是由公众、私营公用事业以及私营企业提供给人们闲暇时间所使用的。在进行休闲设施设计时需要重点考虑个人的休闲活动有哪些，例如钓鱼、逛公园、看电视、上网、玩电脑游戏、骑自行车、上美术课、做填字游戏、旅游或是参与文化活动等。

不断增多的消费人群以及增加的休闲时间使潜在的休闲设施项目投资越来越多。在大多数发达的工业化国家，人口的增加是由于国外移民或国内外地人口的迁移而导致的。在美国，通常儿童的数量不会增加。当然，任何移民对离开地都有消极的影响。

对于大多数人来讲，休闲时间在可预知的阶段内是不会增加的。但随着老年人数量的不断增加，休闲场地的面积却会不断扩大，因为大多数老年人相比其他群体会有更多的休闲时间。在大多数发达国家，更好的健康水平使人们的寿命在不断增加。55岁以上人群的快速增加对休闲设施数量有着巨大的影响，同时，老年活动者的人数增加将会对休闲设施和项目的类型产生相应影响。

当一个公园需要重建或扩张，或是提出建一个新的公园设施时，应当认真考虑公园的使用人群和他们的来源。在建立公园设施时要考虑是否会与其他已建好的场地的休闲模式进行竞争。由本书作者撰写、美国国家游憩和公园协会出版的《场地设计与管理程序》中针对该问题提出了相对应的解决方案。

本书将介绍规划的实际过程，重点针对大中型场所规划特别是以资源为导向的项目规划。本书代替了《公园规划导则第三版》，将1990年以后新的规划内容以及小型场地或更多游憩设施规划加入在内。新增加的章节有：非公路车辆游憩地、大型旅游地、小型旅游地以及场地管理规划。在原先章节的基础上新增加的内容有：保留区，通过设计减少化学品的使用、全地形车游径与场所、公路自行车、滑翔伞运动、滑板、直排轮、自行车表演、飞盘高尔夫、潜水、狗狗公园、马术营地、全地形车营地、无障碍设计、戏水区、滑冰、“奥杜邦”型高尔夫球场、滑雪、噪声控制以及二级服务区。个人观点、新的研究以及可引用的信息均编入本书。本书特别强调场地的无障碍性、可持续性以及场地环境。本书文字比之前版本增加了30%左右，图片共有300多张，增加50%左右。以前版本的所有图片均进行了更新、电脑彩色绘制。所有的照片均进行了替换并成为彩色版本。

数据来源在本书后的参考目录当中列出。遗憾的是，本书仅列出部分休闲场所实际规划的研究和文本。一些机构和组织，包括环境资源局下属的宾夕法尼亚州的相关合作部门，所提供的数据在本书每一个适用章节的开头都有使用。一些活动因没有足够的信息或目前很少发生而未列入本书，如弹力球、热气球等。

本书不能确保提供场地最好的设计或规划，但目前它可提供给读者许多休闲场地规划必要的实践信息。为了充分利用现有条件，应进行深入的场地及周边区域的研究。这类研究必须包括：其他项目、土壤分析、地质分析、水文分析、气候分析、生态分析、文化资源分析、历史分析、植被分析、考古分析、公共设施分析以及场地可达性分析。详情请参考前言后面的“场地设计与管理程序总结”。

规划师和管理者应当考虑一些可选方案以实现资源利用目标，同时也应当考虑项目方案可能导致的最终结果与消极影响，以及设施操作与维护要求。一些可能解决问题的新方法和概念不一定适用于当前技术，这

些方法不仅应该在开发阶段进行调查，更应该对减少目前操作与维护成本包括故意破坏的成本上进行调查与研究。

如果需要规划一项明确的活动，应当考虑“是否这项活动在这个项目中或基地内是需要的？”如果是需要的，那么该活动的使用方式不应该超出土地资源的承受能力。从根本上说，使用者数量越多，管理工作也就越多，管理工作需要人员和经费的支持以保证场所品质。需要理解的是，这些规划导则仅仅是一个导则，里面的一些内容不应该直接应用于最终的项目规划当中，它应该是创新的设计方案的出发点。

公园、游憩与休闲设施的设计和管理有许多程序，以下是一个提纲式的总结，详细介绍参见“场地设计与管理程序”。

场地设计与管理程序总结

第一步：研究

这是本书的第一部分内容，为规划设计与管理提供最有用信息。

- 活动及其所需空间
- 居民参与状况

第二步：区域分析

场地周边的数据可能影响到场地或项目

第三步：场地分析

场地具体的信息，包括项目位置、类型、数量等。

- 建成场地
 - 考古类
 - 历史类
 - 文化类
- 自然环境
- 气候条件（包括宏观气候与微气候条件）

第四步：策划与关系分析

图片或表格的形式表达：

- 建什么
- 为谁服务
- 为多少人服务
- 需要什么样的空间和什么样的配置关系

第五步：功能分析——文字或图表

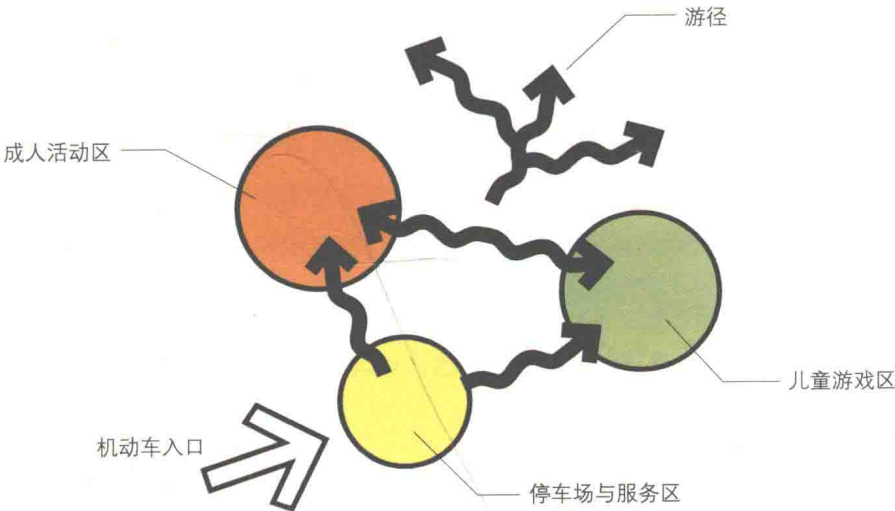


图 0.1 气泡图

第六步：场地与功能结合

将场地分析、参与者与功能分区相结合

第七步：土地利用

土地利用概念性规划

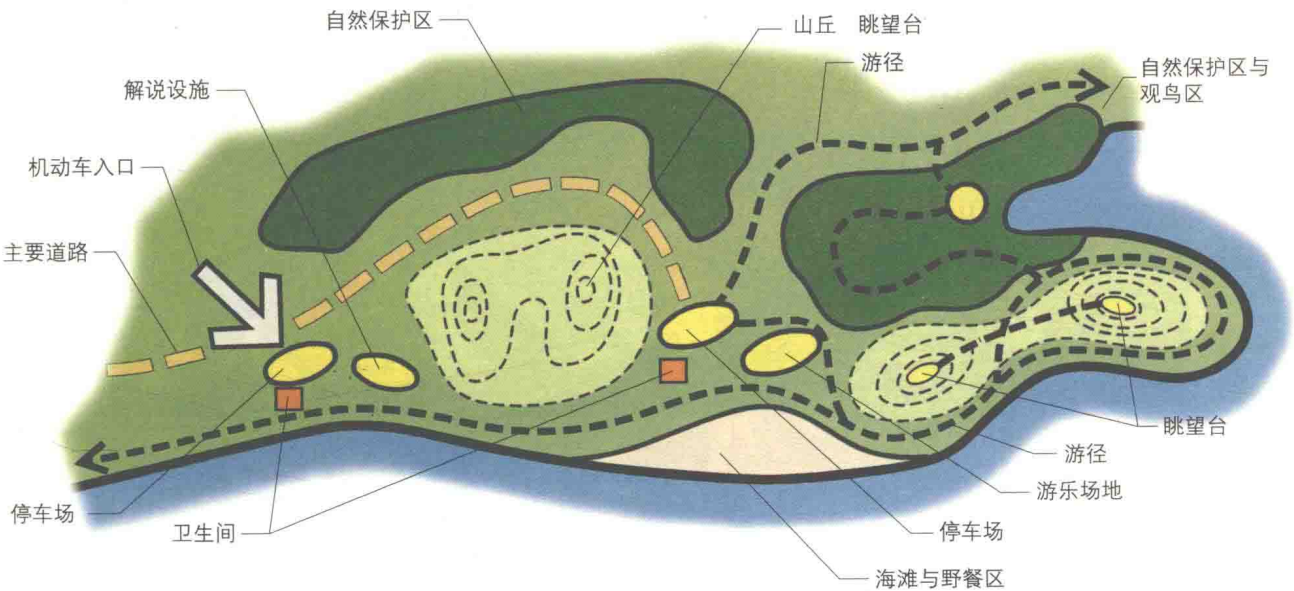


图 0.2 土地利用概念规划图

第八步：场地规划与总体设计

这是本书的第二部分内容，对规划与管理是很有帮助的。

将土地利用规划转化为概念设计或场地的功能性。

第九步：施工文件和投标程序

合约计划书、说明书、招标文件、签订合同。

第十步：建设

建造设施。

第十一步：回顾与反馈（建成后评价）

在公园开园投入使用后，需要审查项目是否按计划运营，进行游客满意度分析与场地状况分析，包括人工设施状况分析与自然环境状况分析。

第十二步：制订管理计划

这份文件或许是场地设计当中最重要一项。文件用文和图表的形式表达了公园、游憩地与休闲设施将要如何运作与维护。