

一点通学案

江苏中等职业学校学业水平测试

计算机测试要点 **及** 过关训练

主编 董 晓 丁春兰



中国矿业大学出版社

China University of Mining and Technology Press

水平测试

计算机测试要点及过关训练

主 编	董 晓	丁春兰
副主编	何 金	陈卫涛
	盛永健	叶 玲

中国矿业大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机测试要点及过关训练/董晓,丁春兰主编.

—徐州:中国矿业大学出版社,2013.10

(江苏中等职业学校学业水平测试)

ISBN 978 - 7 - 5646 - 2064 - 6

I. ①计… II. ①董… ②丁… III. ①计算机课—中等专业学校—教学参考资料 IV. ①G634.673

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 236480 号

书 名 计算机测试要点及过关训练

主 编 董 晓 丁春兰

责任编辑 孙 浩 齐 畅

出版发行 中国矿业大学出版社有限责任公司

(江苏省徐州市解放南路 邮编 221008)

营销热线 (0516)83885307 83884995

出版服务 (0516)83885767 83884920

网 址 <http://www.cumtp.com> E-mail: cumtpvip@cumtp.com

印 刷 赣榆县赣中印刷有限公司

开 本 787×1092 1/16 印张 8.25 字数 206 千字

版次印次 2013 年 10 月第 1 版 2013 年 10 月第 1 次印刷

定 价 37.50 元

(图书出现印装质量问题,本社负责调换)

前 言

为贯彻落实国家及江苏省中长期教育改革和发展规划纲要,深化中等职业教育教学改革,加强并规范中等职业教育教学管理,全面提高中等职业教育教学质量,建立和完善中等职业教育教学质量监控和评价体系,全面提高中等职业学校学生综合素质,根据《省政府办公厅转发省教育厅〈关于进一步提高职业教育教学质量的意见〉》(苏政办发〔2012〕194号)精神、教育部颁发的《中等职业学校计算机教学大纲》(2009版),认真分析南通市中职学生学业现状,严格按照《江苏省中等职业教育学业水平计算机测试大纲》要求,编写了此书。

《江苏中等职业学校学业水平测试:计算机测试要点及过关训练》是面向全体中等职业学校学生,旨在帮助中等职业学校教师与学生理解《江苏省中等职业教育学业水平计算机测试大纲》,提高计算机教学效果,减轻职校学生的学业负担,构建与实施中高职相衔接的计算机教学体系,促进职校学生的全面发展和素质教育的全面实施。编写组认真研讨了《江苏省中等职业教育学业水平计算机测试大纲》,紧扣考纲,依照达标性、过关性考试的要求,进行考点系统梳理,注重计算机学法指导,特别注重训练能力层级和难度的梯度分布。

《江苏中等职业学校学业水平测试:计算机测试要点及过关训练》大体上分为考试重难点讲析、精选题讲解、分章练习、综合复习等板块。

本书是集体智慧的结晶,由南通市职业教育计算机教学研究基地牵头编写,黄晓、丁春兰、何金、陈卫涛、盛永健、叶玲等老师参加了编写。南通市教育局、南通市教科研中心领导和专家为本书的编写提供了诸多支持,特此感谢!同时在编写本书的过程中,引用了有关单位的成果,在此一并表示谢意!由于时间仓促,对达标性考纲的理解尚欠深刻,加之编者水平有限,很多地方可能还不完善,恳切希望各个学校的同行们在使用过程中向我们提出宝贵建议,以便共同提高,使我市中职学生计算机学业水平测试达标率步入全省前列。

编 者

目 录

第一章 计算机应用基础	1
第一部分 考试重难点	1
第二部分 练习题	6
第二章 操作系统及 Internet 应用	10
第一部分 考试重难点	10
第二部分 习题精讲	27
第三部分 综合练习	35
第三章 Word 2003	37
第一部分 考试重难点	37
第二部分 Word 2003 精选题讲解	43
第三部分 Word 2003 练习题	46
第四章 Excel 2003	53
第一部分 考试重难点	53
第二部分 Excel 2003 精选题讲解	57
第三部分 Excel 2003 练习题	61
第五章 多媒体软件应用	66
第一部分 理论知识	66
第二部分 例题解析	77
第三部分 习题集	85
第六章 制作多媒体演示文稿	89
第一部分 理论知识	89
第二部分 例题解析	98
第三部分 习题集	104
第七章 综合复习	109
第一部分 江苏省中等职业学校计算机应用基础课程学业水平测试大纲	109
第二部分 综合练习题	116

第一章 计算机应用基础

第一部分 考试重难点

一、计算机系统基本组成

完整的计算机系统包括硬件系统和软件系统。硬件系统是计算机的“躯干”，是基础。软件系统是建立在“躯干”上的“灵魂”。其结构如图 1-1 所示。

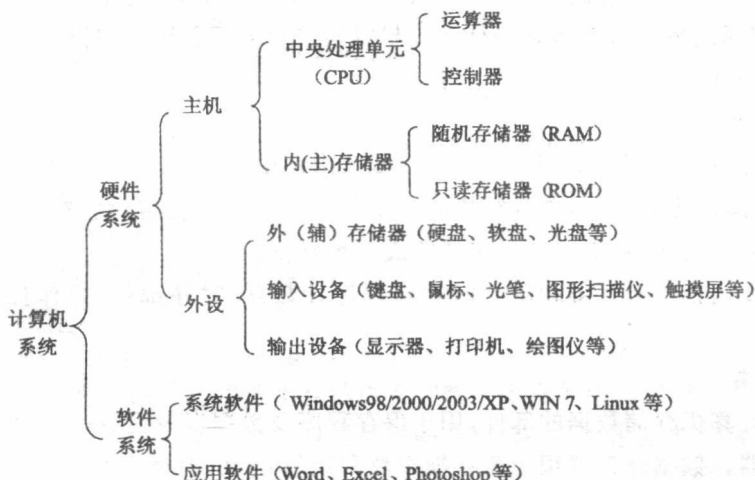


图 1-1 计算机系统结构

在计算机系统中，硬件是软件赖以工作的物质基础，软件的正常工作是硬件发挥作用的唯一途径。计算机系统必须配备完善的软件系统才能正常工作，且充分发挥其硬件的各种功能。所以软件与硬件一样，都是计算机工作必不可少的组成部分。计算机硬件系统和软件系统的层次关系如图 1-2 所示。

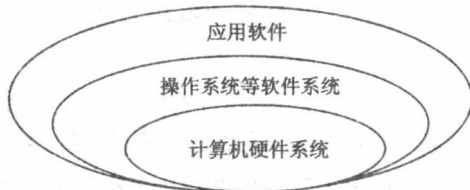


图 1-2 计算机系统层次图

二、硬件系统基本组成

电子计算机从诞生至今，其体系结构基本没有发生变化，仍旧沿用冯·诺依曼体系结构，即计算机硬件是由运算器、控制器、存储器、输入和输出设备组成，如图 1-3 所示。

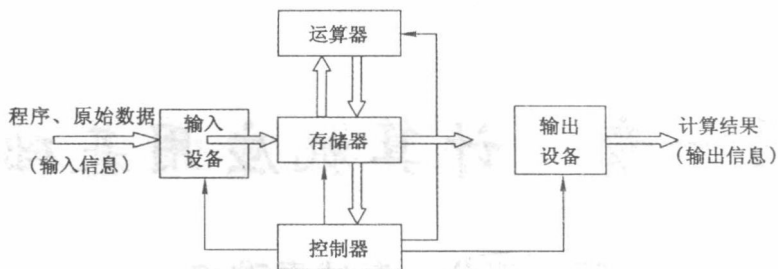


图 1-3 计算机的基本结构

（一）运算器

运算器又称算术逻辑单元(Arithmetic Logic Unit, ALU),是计算机对数据进行加工处理的部件,也就是对二进制数码进行加、减、乘、除等算术运算,或进行与、或、非等的基本逻辑运算,从而实现逻辑判断。运算器是在控制器的控制下实现算术逻辑运算功能,运算结果由控制器送到内存中。

（二）控制器

控制器是计算机指挥和控制中心。它负责从内存中取出指令,确定指令类型,并对指令进行译码,按时间的先后顺序,向计算机的各个部件发出控制信号,使整个计算机系统的各个部件协调一致地工作,从而一步一步地完成各种操作。

控制器主要由指令寄存器、指令译码器、程序计数器、时序部件、操作控制部件等部件组成。

（三）存储器

存储器是计算机存储数据的部件,用于保存程序及数据以及运算的结果,包括数据寄存器和地址寄存器。数据寄存器用于暂存操作数和运算结果,地址寄存器用于存放需要访问的存储单元的地址。

（四）输入设备

输入设备负责把用户命令包括程序和数据输入到计算机中,是人与计算机之间对话的重要工具。文字、图形、声音、图像等信息都要通过输入设备才能被计算机接受。常见的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪、数码相机等。

（五）输出设备

输出设备是将计算机运算或处理的结果转换成用户所需要的各种形式输出。常见的输出设备有显示器、打印机等。

三、软件系统

计算机软件是各种程序和文档的总称,程序是人们为使计算机完成某项特定的任务而编写的按一定次序排列和执行的命令和数据的集合,文档则是应用各种编辑系统编写的文本或带格式的文本。计算机软件系统包括系统软件和应用软件。系统软件是指控制、管理和协调计算机及其外部设备,支持应用软件的开发和运行的软件的总称。系统软件包括操作系统、语言处理程序和服务程序。

（一）操作系统

操作系统是管理、控制和监督计算机软、硬件资源协调运行的程序系统,由一系列具有

不同控制和管理功能的程序组成,它是直接运行在计算机硬件上的、最基本的系统软件,是系统软件的核心。操作系统是计算机发展中的产物,它的主要目的有两个:一是方便用户使用计算机,是用户和计算机的接口,比如用户键入一条简单的命令就能自动完成复杂的功能,这就是操作系统帮助的结果;二是统一管理计算机系统的全部资源,合理组织计算机工作流程,以便充分、合理地发挥计算机的效率。有关操作系统的知识将在第三章做进一步的介绍。

(二) 程序设计语言

计算机语言是人们根据描述实际问题的需要而设计的、用于书写计算机程序的语言。程序设计语言就是人们设计出来的能让计算机读懂并且能完成某特定事的语言。程序设计语言从低级到高级依次为机器语言、汇编语言、高级语言三类。低级语言包括机器语言和汇编语言。按照语言对机器的依赖程度,可分为:

(1) 机器语言(Machine Language)。机器语言是以二进制代码形式表示的机器基本指令的集合。它的特点是运算速度快,每条指令都是 0 和 1 的组合,不同计算机其机器语言不同,难阅读,难修改,难移植。

(2) 汇编语言(Assemble Language)。汇编语言是为了解决机器语言难于理解和记忆,用易于理解和记忆的名称和符号表示的机器指令。例如,加法指令 ADD,传送指令 MOV。汇编语言虽比机器语言直观,但基本上还是一条指令对应一种基本操作,对同一问题编写的程序在不同类型的机器上仍然是互不通用。汇编语言必须经过语言处理程序(汇编程序)的翻译才能被计算机识别。

(3) 高级语言(High Level Language)。高级语言是人们为了解决低级语言的不足而设计的程序设计语言。它是由一些接近于自然语言和数学语言的语句组成。易学、易用、易维护。但是由于机器硬件不能直接识别高级语言中的语句,因此必须经过“翻译程序”,将用高级语言编写的程序翻译成机器语言的程序才能执行。一般说来用它的编程效率高,执行速度没有低级语言高。高级语言必须经过语言处理程序(编译程序等)的翻译才能被计算机识别。目前最常用的高级语言有 C、C++、Java、Delphi 等。

(三) 应用软件

应用软件是为计算机在特定领域中的应用而开发的专用软件。应用软件具体可分为两类:面向问题的应用程序,如现代企业管理系统、财务软件、订票系统、电话查询系统、仓库管理系统、旅馆服务系统;为用户使用而开发的各种工具软件,如诊断程序、调试程序、编辑程序、链接程序、字处理软件、图形处理软件、系统操作、维护软件等。

应用软件包括的范围是极其广泛的,可以这样说,哪里有计算机应用,哪里就有应用软件。如办公应用 Office、WPS;平面设计 Photoshop、Illustrator、CorelDraw;视频处理 Premiere、After Effects、会声会影;网站建设 FrontPage、Dreamweaver;辅助设计 AutoCAD;三维制作 3DS Max;多媒体开发 Authorware、Flash 等。

四、计算机主要部件及其作用

(1) 主板(Main Board/Mother Board)是连接其他计算机配件的电路系统,包括 CPU、显卡、内外存储器、网卡、声卡等的各种硬件都是通过主板来连接工作的。

(2) CPU(Central Processing Unit)即中央处理器,它负责计算机系统中最重要的数值运算及逻辑判断工作,是计算机的核心部件。

(3) 内存(Memory)是计算机中重要的部件之一,它是与 CPU 进行沟通的桥梁。计算机中所有程序的运行都是在内存中进行的,因此内存的性能对计算机的影响非常大。内存(Memory)也被称为内存存储器,其作用是用于暂时存放 CPU 中的运算数据,以及与硬盘等外部存储器交换的数据。只要计算机在运行中,CPU 就会把需要运算的数据调到内存中进行运算,当运算完成后 CPU 再将结果传送出来,内存的运行也决定了计算机的稳定运行。内存是由内存芯片、电路板、金手指等部分组成的。

(4) 硬盘(Hard Disc Drive 简称 HDD)是电脑主要的存储媒介之一,由一个或者多个铝制或者玻璃制的碟片组成。这些碟片外覆盖有铁磁性材料。绝大多数硬盘都是固定硬盘,被永久性地密封固定在硬盘驱动器中。

(5) 光驱,电脑用来读写光碟内容的机器,是台式机里比较常见的一个配件。随着多媒体的应用越来越广泛,使得光驱在台式机诸多配件中已经成为标准配置。目前,光驱可分为 CD-ROM 驱动器、DVD 光驱(DVD-ROM)、康宝(COMBO)和刻录机等。

(6) 显示设备包括显卡和显示器,显示器是属于电脑的 I/O 设备,即输入/输出设备。它可以分为 CRT、LCD 等多种。它是一种将一定的电子文件通过特定的传输设备显示到屏幕上再反射到人眼的显示工具。显卡全称显示接口卡(Video card,Graphics card),又称为显示适配器(Video adapter),显示器配置卡简称为显卡,是个人电脑最基本组成部分之一。显卡的用途是将计算机系统所需要的显示信息进行转换驱动,并向显示器提供扫描信号,控制显示器的正确显示。

(7) 声卡(Sound Card)也叫音频卡,声卡是多媒体技术中最基本的组成部分,是实现声波/数字信号相互转换的一种硬件。声卡的基本功能是把来自话筒、磁带、光盘的原始声音信号加以转换,输出到耳机、扬声器、扩音机、录音机等声响设备,或通过音乐设备数字接口(MIDI)使乐器发出美妙的声音。

(8) 键盘(keyboard)是指经过系统安排操作一台机器或设备的一组键,主要的功能是输入资料。

(9) 鼠标(Mouse):显示系统纵横位置指示器,因形似老鼠而得名“鼠标”。鼠标的使用是为了使计算机的操作更加简便,代替键盘繁琐的指令。

(10) 机箱作为电脑配件中的一部分,它起的主要作用是放置和固定各电脑配件,起到一个承托和保护作用,此外,电脑机箱具有电磁辐射屏蔽的重要作用。

(11) 电源是提供电压的装置。

五、常用外设的安装

(一) PS/2 接口设备的安装

键盘、鼠标等 PS/2 的连接很简单,在主板背部的键盘、鼠标插孔颜色都不一样,根据键盘或鼠标插头的颜色,以及调整接口内六针的方向,插入到对应的插孔就可以了。一般来说,键盘、鼠标插头和接口的颜色有绿色和紫色两种,其中绿色接口的是鼠标,紫色接口的是键盘。

在连接时,对应键盘、鼠标插头和接口的颜色插入即可。

(二) USB 接口设备的安装

由于 USB 接口基本是所有 USB 设备通用的,而且反方向连接是不能插入的,所以 USB 键盘、鼠标的连接更方便,只要将 USB 键盘、鼠标接 LI,随便连接到电脑主机中的任意

一个有效 USB 接口即可。

(三) 通用外部设备接口的使用方法

与 USB 接口相类似,只要将接口连接到相应接口即可。

六、信息安全与知识产权

(一) 信息安全的基础知识

1. 信息安全的概念

(1) 信息安全。

防止任何对数据进行未经授权访问的措施,或者防止造成信息有意无意泄露、破坏、丢失等问题的发生,让数据处于远离危险、免于威胁的状态或特性。

(2) 网络安全。

计算机网络环境下的信息安全。

2. 信息的安全需求

(1) 保密性:对信息资源开发范围的控制,采用数据加密、访问控制、防计算机电磁泄漏等,是最最重要的一个特性。

(2) 完整性:保证计算机系统与信息处于保持完整或一种未受损的状态。任何系统信息应有特性或状态的中断、窃取、篡改、伪造都是破坏系统信息完整性的行为。

(3) 可用性:合法用户在需要的时候,可以正确使用所需的信息而不遭服务拒绝。系统的可用性与保密性在某种程度上存在矛盾。

3. 网络不安全因素

导致网络不安全的因素来自两个方面,一方面是人为因素和自然灾害因素;另一方面是网络体系结构本身存在的安全缺陷。

人为因素是指人为入侵和攻击、破坏网络系统正常运行。

自然灾害因素主要是指火灾、水灾、风暴、雷电、地震等破坏,以及环境(温度、湿度、震动、冲击、污染)的影响。

由于网络自身存在安全隐患而导致网络系统不安全的因素有:网络操作系统的脆弱性、TCP/IP 协议的安全性缺陷、数据库管理系统安全的脆弱性、网络资源共享、数据通信、计算机病毒等。

(二) 计算机病毒的基础知识和防治方法

1. 计算机病毒的含义

计算机病毒是一种人为制造的、在计算机运行中能对计算机信息或系统起破坏作用的程序(对计算机资源进行破坏的一组指令或程序代码)。这种程序轻则影响机器运行速度,使机器不能正常运行;重则使机器处于瘫痪,给用户带来不可估量的损失。通常把这种具有破坏作用的程序称为计算机病毒。

计算机病毒的本质就是一组计算机指令或者程序代码,它像生物界的病毒一样具有自我复制的能力,它存在的目的就是要影响计算机的正常工作,甚至破坏计算机的数据及硬件设备。

2. 计算机病毒的特点

传染性(最重要的特征,是判断一段程序代码是否为计算机病毒的依据)、潜伏性、破坏性、隐蔽性、非授权可执行性。

3. 计算机病毒的分类

按病毒感染的对象分类:分为引导型病毒(每次开机对磁盘进行引导时,这类病毒将自身或自身的一部分复制到磁盘的引导扇区内,然后再执行正常的磁盘引导程序,使系统带病毒工作,并伺机传染给其他文件)、文件型病毒(这类病毒一般只传染磁盘上的可执行程序。当带有病毒的文件被执行时,病毒才开始运行,伺机传染给其他文件)、混合型病毒(具有以上两种病毒的特点,既可感染磁盘引导区,又可以感染可执行文件)。

按病毒传染的方式分为:驻留型病毒(感染计算机后,每次开机都会将自身的一部分程序调入内存,病毒始终处于激活状态,一直到关机或重新启动)、非驻留型病毒(病毒激活需要一定的条件,即计算机达到了病毒程序预先设定的某个要求后,病毒被执行并调入内存,病毒被激活)。

按病毒破坏能力分:良性病毒(对系统没有严重影响)、恶性病毒(可破坏系统资源,对系统造成严重危害)。

按病毒连接的方式分:源码型病毒、入侵型病毒、操作系统型病毒、外壳型病毒。

4. 计算机病毒的传播途径和预防

传播途径:互联网、移动存储介质、光盘。

预防:使用正版防火墙及杀毒软件;经常备份重要数据,防止重要数据丢失;杜绝使用或下载来历不明的软件;不随便在计算机上使用外部存储介质;不轻易浏览不明网站的网页,不轻易打开来历不明的电子邮件。

(三) 知识产权等相关法律法规和信息活动中的道德要求

知识产权是指人们对一定的知识成果依法所享有的专有权利。

1990年9月我国颁布了《中华人民共和国著作权法》,把计算机软件列为享有著作权保护的作品;1991年6月,颁布了《计算机软件保护条例》,规定计算机软件是个人或者团体的智力产品,同专利、著作一样受法律保护,任何未经授权的使用、复制都是非法的。

人们在使用计算机软件或数据时,应遵照国家有关法律规定,尊重其作品的版权,这是使用计算机的基本道德规范,具体内容包括:

- (1) 使用正版软件,坚决抵制盗版,尊重软件作者的知识产权。
- (2) 不对软件进行非法复制。
- (3) 不为了保护自己的软件资源而制造病毒保护程序。
- (4) 不擅自篡改他人计算机内的系统信息资源。

第二部分 练习题

1. 一个完整的微型计算机系统应包括_____。

- | | |
|--------------|-------------------|
| A. 计算机及外部设备 | B. 主机箱、键盘、显示器和打印机 |
| C. 硬件系统和软件系统 | D. 系统软件和系统硬件 |

2. 十六进制 1000 转换成十进制数是_____。

- | | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| A. 4096 | B. 1024 | C. 2048 | D. 8192 |
|---------|---------|---------|---------|

3. Enter 键是_____。

- | | | | |
|--------|----------|--------|--------|
| A. 输入键 | B. 回车换行键 | C. 空格键 | D. 换档键 |
|--------|----------|--------|--------|

4. 3.5 英寸的软盘,写保护窗口上有一个滑块,将滑块推向一侧,使其写保护窗口暴露出来,此时_____。

- A. 只能写盘,不能读盘
- B. 只能读盘,不能写盘
- C. 既可写盘,又可读盘
- D. 不能写盘,也不能读盘

5. 3.5 英寸盘的右下角有一塑料滑片,当移动它盖住缺口时_____。

- A. 不能读出原有信息,不能写入新的信息
- B. 既能读出原有信息,也能写入新的信息
- C. 不能读出原有信息,可以写入新的信息
- D. 可以读出原有信息,不能写入新的信息

6. DRAM 存储器的中文含义是_____。

- A. 静态随机存储器
- B. 动态随机存储器
- C. 静态只读存储器
- D. 动态只读存储器

7. 在微机中,Bit 的中文含义是_____。

- A. 二进制位
- B. 字
- C. 字节
- D. 双字

8. 汉字国标码(GB2312—80)规定的汉字编码,每个汉字用_____。

- A. 一个字节表示
- B. 二个字节表示
- C. 三个字节表示
- D. 四个字节表示

9. 微机系统的开机顺序是_____。

- A. 先开主机再开外设
- B. 先开显示器再开打印机
- C. 先开主机再打开显示器
- D. 先开外部设备再开主机

10. 使用高级语言编写的程序称之为_____。

- A. 源程序
- B. 编辑程序
- C. 编译程序
- D. 连接程序

11. 微机病毒系指_____。

- A. 生物病毒感染
- B. 细菌感染
- C. 被损坏的程序
- D. 特制的具有破坏性的小程序

12. 微型计算机的运算器、控制器及内存存储器的总称是_____。

- A. CPU
- B. ALU
- C. 主机
- D. MPU

13. 在微机中外存储器通常使用软盘作为存储介质,软磁盘中存储的信息在断电后_____。

- A. 不会丢失
- B. 完全丢失
- C. 少量丢失
- D. 大部分丢失

14. 某单位的财务管理软件属于_____。

- A. 工具软件
- B. 系统软件
- C. 编辑软件
- D. 应用软件

15. 计算机网络的应用越来越普遍,它的最大好处在于_____。

- A. 节省人力
- B. 存储容量大
- C. 可实现资源共享
- D. 使信息存储速度提高

16. 个人计算机属于_____。

- C. 字 D. 双字
29. 在计算机网络中, LAN 网指的是_____。
- A. 局域网 B. 广域网
C. 城域网 D. 以太网
30. 十进制数 15 对应的二进制数是_____。
- A. 1111 B. 1110
C. 1010 D. 1100
31. 当前, 在计算机应用方面已进入以什么为特征的时代_____。
- A. 并行处理技术 B. 分布式系统
C. 微型计算机 D. 计算机网络
32. 微型计算机的发展是以什么的发展为特征的_____。
- A. 主机 B. 软件
C. 微处理器 D. 控制器
33. 在微机中, 存储容量为 1 MB, 指的是_____。
- A. 1024×1024 个字 B. 1024×1024 个字节
C. 1000×1000 个字 D. 1000×1000 个字节
34. 二进制数 110101 转换为八进制数是_____。
- A. (71)8 B. (65)8
C. (56)8 D. (51)8
35. 操作系统是_____。
- A. 软件与硬件的接口 B. 主机与外设的接口
C. 计算机与用户的接口 D. 高级语言与机器语言的接口
36. 操作系统文件管理的主要功能是_____。
- A. 实现虚拟存储 B. 实现按文件内容存储
C. 实现文件的高速输入输出 D. 实现按文件名存取
37. 一般操作系统的主要功能是_____。
- A. 对汇编语言、高级语言和甚高级语言进行编译
B. 管理用各种语言编写的源程序
C. 管理数据库文件
D. 控制和管理计算机系统软、硬件资源
38. 软盘上原存的有效信息, 在下列哪种情况下会丢失_____。
- A. 通过海关的 X 射线监视仪 B. 放在盒内半年没有使用
C. 放在强磁场附近 D. 放在零下 10 摄氏度的库房中
39. 人们把以_____为硬件基本部件的计算机称为第四代计算机。
- A. 大规模和超大规模集成电路 B. ROM 和 RAM
C. 小规模集成电路 D. 磁带与磁盘
40. 用计算机管理科技情报资料, 是计算机在_____方面的应用。
- A. 科学计算 B. 数据处理
C. 实时控制 D. 人工智能

第二章 操作系统及 Internet 应用

第一部分 考试重难点

一、操作系统简介

(一) 操作系统的基本概念

操作系统是计算机系统中的一个重要系统软件。它管理和控制所有的计算机资源(软、硬件),合理组织计算机工作流程,以便有效地利用这些资源为用户提供一个功能强大、使用方便且易于扩展的工作环境,从而在计算机与用户之间起到接口的作用。

(二) 操作系统在计算机系统运行中的作用

- (1) 处理器管理:CPU 管理。
- (2) 存储管理:内存管理。
- (3) 设备管理:除 CPU 和内存外的设备。
- (4) 文件管理:资源管理。
- (5) 作业管理:执行情况的管理。

(三) 常用操作系统的特点和功能

- (1) 批处理操作系统。
- (2) 分时操作系统:多用户,Unix Xenix。
- (3) 实时操作系统:Linux。
- (4) 网络操作系统:WindowsServer OS/2。
- (5) 分布式操作系统。

二、图形用户界面操作

(一) 组成常用操作系统图形界面的基本元素(对象)

1. 桌面及桌面组成

启动 Windows XP 后出现在整个屏幕上的画面叫桌面。有桌面图标和任务栏。

2. 认识窗口及窗口的组成

(1) 标题栏:位于窗口的最上部,它标明了当前窗口的名称,左侧有控制菜单按钮,右侧有最小、最大化或还原以及关闭按钮。

(2) 菜单栏:位于标题栏的下面,它提供了用户在操作过程中要用到的各种访问途径。

(3) 工具栏:工具栏中包括一些常用功能按钮,当需要使用的时候,直接单击就可以执行。

(4) 地址栏:查看/工具栏/地址栏。

(5) 状态栏:它在窗口的最下方,标明了当前有关操作对象的一些基本情况。

(6) 工作区:工作区指窗口中用户可以使用部分。

(7) 滚动条:滚动条分为垂直滚动条和水平滚动条两种,利用滚动条可以浏览工作区的

内容。

(8) 信息区:一般分为三个区域:一是“系统任务”,二是“其他位置”,三是“详细信息”。

3. 认识对话框及组成

(1) 标题栏:左侧标明了该对话框的名称,右侧有关闭按钮。有的还有帮助按钮。

(2) 命令按钮:“确定”、“取消”、“应用”。

(3) 文本框:在对话框中,可输入文字或执行命令所需信息的框。

(4) 列表框:列表框中含有一列可供选择的项目。

(5) 下拉式列表框:下拉式列表框中含有一系列可供选择的项目,要想看到全部可选项先单击它右边的按钮,打开下拉式列表框,单击要选择的项目来选择它。

(6) 单选按钮:是一系列功能互斥的圆按钮,同一时间只能选取一项,并且必须选择一项。

(7) 复选框:具有打开和关闭功能。

(8) 数字增减框:可以输入数字,也可以单击其右边的数字增减器改变框内数字的大小。

(9) 滑动杆:用鼠标左键拖动滑动杆,可以改变滑动杆在标尺上的位置。

(10) 选项卡:一个选项卡对应一个主题信息,单击选项卡标题,可以切换选项卡。

4. 菜单的组成

(1) 正常的命令与灰色的命令。黑色的命令是正常的命令,选择它们,会立即执行。灰色的命令是当前情况下不可选用的。

(2) 菜单的分组线:是按照命令选项的功能而组合的。

(3) 右边“...”的命令:表示选择它以后弹出一个对话框。

(4) 右边有黑三角“▲”的命令:表示它还有级联菜单。

(5) 前面有“√”的命令:用户可以在两种进行选择。

(6) 前机有“●”的命令:一般成组出现,一组中有一个,必定有一个被选中。

(7) 命令右侧的组合键:这是快捷键。

(8) 智能菜单:有些菜单中的命令不是固定不变的,可以智能地根据具体情况而变化。

(二) 使用鼠标完成对窗口、菜单、工具栏、任务栏、对话框等基本元素的操作

1. 窗口的基本操作

按下面的逻辑线索组织教学,完成基本操作的介绍:

移动窗口(拖曳标题栏)→改变窗口大小(拖曳窗口的边框)→窗口内容的滚动→最大化窗口→最小化窗口→窗口恢复→关闭窗口→排列窗口。

2. 对话框的基本操作

对话框的基本操作,按下面的逻辑线索组织教学:

移动对话框(拖曳标题栏移动对话框)→标签(或称选项卡)→单选按钮→复选框→列表框→下拉列表框→文本框(输入文本)→数值框→命令按钮(确定、取消、自定义等)→帮助按钮。

3. 菜单的操作

(1) 窗口菜单的打开:用鼠标左键单击菜单项,会打开下拉菜单,单击下拉菜单中的命令。

(2) 窗口菜单的关闭:关闭的方法是单击菜单以外的空白处,也可按 Esc 键。

(3) 快捷菜单的使用:用鼠标右键,会弹出一个带有该对象常用命令的菜单,称为快捷菜单。

(三) 启动/关闭计算机系统

1. 冷启动

冷启动也叫加电启动,是指计算机系统从休息状态(电源关闭)进入工作状态时进行的启动。总之先开启外部设备,再开主机。

第一步:接通交流电源总开关;

第二步:打开显示器电源(若显示器电源与主机电源连在一起时,此步可省略);

第三步:打开主机电源。计算机执行测试诊断程序,稍后屏幕出现 Windows XP 桌面,表示系统启动成功。

2. 热启动

同时按下 Ctrl+Alt+Del 三个键,然后同时放开(或先按下 Ctrl+Alt,然后按下 Del,再同时放开三个键)。

3. 用 Reset 复位热启动

当采用热启动不起作用时,可首先采用复位开关 Reset 键(主机箱面板上)进行启动。即按下此键后立即放开即完成了复位热启动。

若复位热启动不能生效时,只有关掉主机电源,等待约一分钟后重新进行冷启动。

4. 关闭计算机系统

在桌面上单击“开始”菜单,再选择“关闭系统”,然后在“关闭 Windows”对话框中选择“关闭计算机”,最后单击“是”,系统自动关闭电源或当系统显示“现在可以安全地关闭计算机了”则可关机。总之先关闭主机,再关闭外部设备。

三、文件管理

(一) 文件和文件夹的概念与作用

所谓文件,就是相关信息的集合,这些信息可以是程序、图形、图像、文字、声音等。

文件夹是存放文件的组织实体,为了便于管理,系统采用层次结构形式来组织文件夹。

(二) 文件和文件夹的基本操作

(1) 新建文件与文件夹。文件/新建或右击/新建。

(2) 文件与文件夹更名。文件/重命名或右击/重命名或选中对象,再单击其名称。

(3) 文件与文件夹的移动、复制和粘贴。

① 文件和文件夹的移动。

A. 选定文件或文件夹,编辑/剪贴(Ctrl+X),后粘贴(Ctrl+V)。

B. 选定文件或文件夹,利用鼠标直接拖动(同驱动器),不同驱动器按 Shift。

② 文件和文件夹的复制。

A. 选定文件或文件夹,编辑/复制(Ctrl+C),后粘贴(Ctrl+V)。

B. 选定文件或文件夹,按住 Ctrl 键鼠标拖(同驱动器),不同驱动器按 Shift。

③ 文件或文件夹的发送:文件/发送到或右击图标。

(三) 使用资源管理器对文件等资源进行管理

1. 打开“资源管理器”

先介绍使用命令方式:单击“开始”→“程序”→“资源管理器”。

2. 认识“资源管理器”窗口

资源管理器窗口分为左右两部分,左窗格为文件树状目录区,右窗格为文件夹区。文件