

本书棋谱由吉林省象棋大赛冠军 张新军、权德力审校

象棋巡河炮与连环马 等/特/殊/战/术/运/用

XIANGQI XUNHEPAO YU LIANHUANMA DENG TESHU ZHANSHU YUNYONG

赵鹏宇 编著



巡河炮

吉林摄影出版社

本书棋谱由吉林省象棋大赛冠军 张新军、权德力审校

象棋巡河炮与连环马 等/特/殊/战/术/运/用

XIANGQI XUNHEPAO YU LIANHUANMA DENG TESHU ZHANSHU YUNYONG

赵鹏宇 编著

吉林摄影出版社

· 长春 ·

图书在版编目(CIP)数据

象棋巡河炮与连环马等特殊战术运用 / 赵鹏宇编著.

— 长春: 吉林摄影出版社, 2016.9

ISBN 978-7-5498-2489-2

I. ①象… II. ①赵… III. ①中国象棋-对局(棋类运动) IV. ①G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 021571 号

象棋巡河炮与连环马等特殊战术运用

XIANGQI XUNHEPAO YU LIANHUANMA

DENG TESHU ZHANSHU YUNYONG

编 著	赵鹏宇
出 版 人	孙洪军
责任编辑	李乡状
封面设计	圣泽文化
美术编辑	马 琳 孙 辉
开 本	710mm × 1000mm 1/16
字 数	120 千字
印 张	14
印 数	1—3000 册
版 次	2016 年 9 月第 1 版
印 次	2017 年 5 月第 1 次印刷
出 版	吉林摄影出版社
发 行	吉林摄影出版社
地 址	长春市泰来街 1825 号 邮编: 130062
电 话	总编办: 0431-86012616 发行科: 0431-86012828
网 址	www.jlsybs.net
经 销	全国各地新华书店
印 刷	北京海德伟业印务有限公司

ISBN 978-7-5498-2489-2 定价: 28.00 元

版权所有 侵权必究

目 录

第三章 常见的实用组合及其战术特征	章三第
38 一、马(车)炮	类代炮台座代干一奇一第 51
39 二、马(炮)	类代炮类炮代干一奇一第 53
40 三、马(车)	类代炮类炮代干一奇一第 56
41 四、双炮	类代炮类炮代干一奇一第 59
42 五、车(炮)	类代炮类炮代干一奇一第 61
43 六、马(车)炮	类代炮类炮代干一奇一第 62
44 七、车(炮)	类代炮类炮代干一奇一第 64
45 八、车(炮)	类代炮类炮代干一奇一第 66
46 九、车(炮)	类代炮类炮代干一奇一第 68
第一章 象棋组合战术的概念	类代炮类炮代干一奇一第 68
第一节 象棋战术组合与子力间的克制关系	2
第二节 象棋子力组合战术的定义和价值	6
第三节 棋局状态与战术应用的匹配关系	11
一、早期调动	11
二、初期试探	13
三、正式交锋	15
四、主力对抗	19
五、优劣定势	21
六、收尾	25



第二章 象棋子力组合基本知识

第一节 子力组合的分类 28

一、功能类型分类 29

全攻型 29

全守型 29

攻守两用型 29

二、行动距离分类 30

全远类 30

全中类 32

全近类 33

远中类 34

中近类 35

远近类 36

第二节 子力组合战术的基本规律与技巧 39

一、战术和战略层面的理解 40

二、战术方向的确定 42

三、战术目的的价值判断和子力运用 43

四、子力组合的隐蔽性和灵活性 45

五、子力组合的运用取舍 47

六、行进路线的选择 49

第六节 马兵 (卒) 谱例	104
谱例 (一) 残局, 双马仕相全对阵单马士象全	104
谱例 (二) 中局, 双马仕相全对阵马炮卒士象全	104
第三节 常见的实用组合及其用法特点	51
一、双马 (连环马)	51
二、马 + 炮	53
三、马 + 车	56
四、双炮	59
五、车 + 炮	61
六、马 + 兵 (卒)	62
七、双车	64
八、车 + 兵 (卒)	66
九、炮 + 兵 (卒)	68
第三章 子力组合战术的应用案例	71
第一节 双马 (连环马) 谱例	71
谱例 (一) 残局, 双马仕相全对阵单马士象全	71
谱例 (二) 残局, 双马对阵马双卒士象全	76
谱例 (三) 中局, 双马仕相全对阵马炮卒士象全	79
第二节 双车谱例	82
谱例 (一) 中局, 马双车相单仕对阵马炮车卒士单象	82



谱例（二）中局，兵双车双相对阵	
马车双卒士象全	86
谱例（三）中局，马双车仕单相对阵	
车马炮双卒士象全	89
第三节 双炮谱例	97
谱例（一）残局，马双炮双仕对阵	
马卒双炮双士	97
谱例（二）中局，车双炮双兵单相仕对阵	
车双炮三卒象单士	101
谱例（三）残局，车双炮单相对阵	
车炮卒士象全	101
第四节 车兵（卒）谱例	121
谱例（一）残局，车兵仕对阵车卒士	121
谱例（二）残局，车兵对阵马士象全	131
谱例（三）残局，车兵仕对阵车单士	135
第五节 车马谱例	140
谱例（一）残局，车马双相对阵	
车双卒士象全	140
谱例（二）残局，车马仕双相对阵	
车双卒单士	151
谱例（三）残局，车马双仕对阵	
车马士象全	157

第六节 马兵 (卒) 谱例	164
谱例 (一) 残局, 马双兵对阵单马士象全	164
谱例 (二) 残局, 马兵仕对阵炮卒双士	169
谱例 (三) 残局, 马兵单相对阵马卒双象	175
第四章 古谱战术组合案例	
一、巡河炮	185
二、连环马	192
三、车兵 (千里独行)	196
四、双炮 (七擒七纵)	202
五、双车 (前诱后攻)	208
第五章 子力组合的一些运用要点	
重视棋步的推演	212
子力组合要选好使用时机	213
弃子取舍的参考	213
兵力的组配	214

在进攻中必须所必经过的路上部署拦截，不能应头而去进攻“闷杀”，就是因为对方的行军非常复杂，如果主动进攻重点攻击对方的对手，则将对手的兵力也吸引到那里，等于是在自己置子于危险就是棋权的战守战术的战术是防守，不是进攻，所以棋子出于吸引对方侧击棋子，保护其他重要子，是关键的战术，所以棋子出于吸引对方侧击棋子，保护其他重要子，是关键的战术，所以棋子出于吸引对方侧击棋子，保护其他重要子，是关键的战术。

第一章

象棋组合战术的概念

XIANGQI ZUHE ZHANSU DE GAINIAN

将



第一节 象棋战术组合与子力间的克制关系

中国象棋历经近两千年的历史发展至今，尽管样式细节已经随所处的时代与文化背景而发生了多次的改变，但盘面格局、规则以及棋子角色的内涵寓意等方面却总体保持了最原始和基本的面貌。我们都知道，象棋是有着细致的角色属性划分的一种对弈游戏，其属性主要体现在对应子力名称而制定的行走方式上，在不同的局势环境下与敌方不同子力进行互动时，如果运用得当，能够凭借双方行走方式的特点而形成单方面的克制效果，以求更有效率地实现歼灭、拖延、压制、自保等盘面的战术目标。

在象棋中，“彼此克制”是一个贯彻始终的性质特征，这也是象棋这种对弈游戏设计的根本思路之一。从宏观角度上来看，双方所占有的各种资源在初始状态下是对等的，对弈交锋的步数也是你来我往各执一手。而从细节上深究，这种相克表现得就更加复杂和立体了：单个子力之间，纵横直线行走的车、炮、兵等棋子，和同样属于攻击子力、斜线行走的马之间就存在着较强的相克性。而同时，由于攻击能力和行走条件的共通性，这些棋子本身又与对方阵营中同一属性的子力之间形成相克。在这里，“克制”一方与“被克制”一方的定位取决于当前局势下哪一边占据了局面上的主动地位，以及在之前阶段的棋子调动中是否做好了部署。举个具体的例子，象棋中，常有一方占据先手，用一马或一车搭配另一枚其他的攻击子力进攻对手，而对手虽然也拥有一枚同样性质的子力，却只能部署

在进攻方子力的必经之路上静态拦截，不能迎头攻击这枚“同类”，就是因为双方的行走条件重叠，如果主动追赶攻击占据先手的对手，当将对手纳入自己攻击范围的同时也等于是将自己置于恰好轮获走棋权的敌方棋子的攻击范围内，形同送死。所以除了出于诱引对方制造兑子、保护其他重要子力等目的之外，通常棋手遵循这种子力间的相克性不会主动采用这类行动方式。

当然，这种情况并不仅仅发生在单个棋子之间，更大程度上是体现在棋子的组合中。最为典型的代表当属由双方不能离开本方半场和九宫附近的双象（相）、双士（仕）以及将（帅）组成的防御阵容。其中，双象（相）和双士（仕）本身就是天然的组合，同一阵营中的双象（相）和双士（仕）这四枚棋子经过简单的位移调整就能够形成一套有机、多层次而立体的防御阵线，和九宫内本身也具有攻击能力的将（帅）组合起来，在绝大多数情况下，能够形成对敌方 2 枚以内无论车、兵等直线攻击子力还是马、炮等跨越式攻击子力在内的所有对手的克制抵御，这是象棋设计成

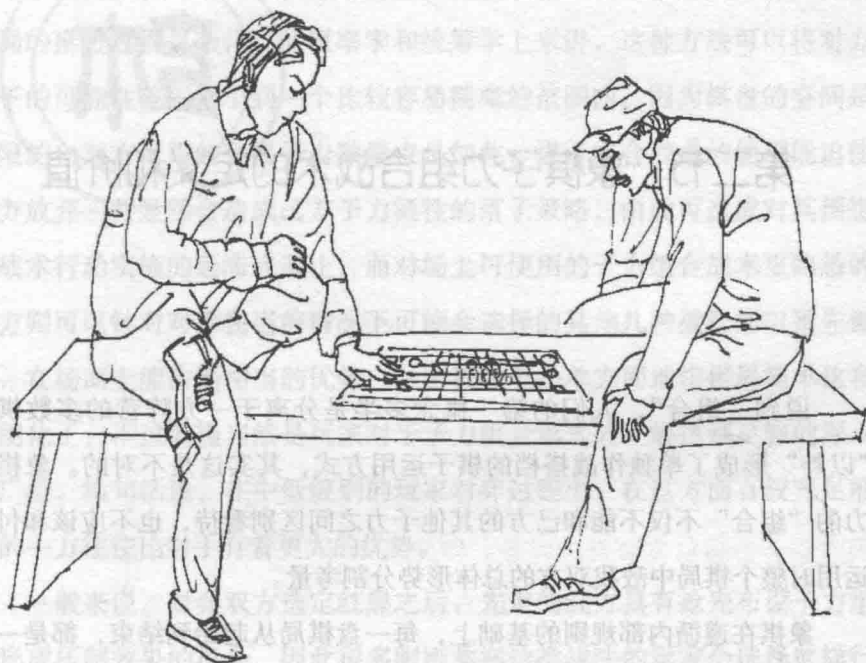




型并在其后逐渐完善规则和形式过程中形成的机制性组合，具有一定的特殊性。不过，作为一种具有混沌数学规律特点的游戏，象棋中的各种子力存在着多种多样的组合可能性和运用技巧，面对某一类棋子及组合时，无法达成压制效果的单个棋子通过与其他某一枚或某些枚以特定方式、特定位置布放的己方甚至敌方子力进行结合运用，也能够形成对对方某些子力在某种条件下发动的防御或进攻的克制效果。而将这些子力组合运用的成功经验总结起来，针对临场对弈中遭遇的情况对症下药，就是子力组合的战术价值所在了。

概括来说，象棋的子力组合战术，从根本上就是用来压制对手的行动，以求占据先手并拓展优势，保证主动权的归属。不过在不同的棋局阶段和局势背景下，这些战术的具体目标和负责执行的子力也各有不同。譬如，在开局之初，当双方子力齐备的情况下，有充足的攻势子力充当以攻势姿态进行防御性压制或破坏及拒止对方进攻行动的角色。而在中局，双方连续歼灭对手子力，子力交换的节奏较快，战术组合的主要阵容变为了囊括兵卒等可消耗角色在内的2枚以上子力搭配的形式，目标是以低价值的子力换杀对方高价值的子力，以求在末盘（残局）状态下占据优势。残局状态下，双方的行动趋于保守，手头现有的资源决定了双方的攻防地位、子力组合形式还有其行动方式。因此，仅仅掌握一种情况下的子力组合运用是不能满足对弈过程中复杂的局势演变的，只有全面了解这些子力组合形式，并掌握其运用方法，才能在各种环境下做到运用自如。

虽然象棋双方棋子总数有限，但是当这些棋子作为交叉组合的构成元素时，其组合方式却繁多而复杂。在眼下现代人快节奏的生活方式背景下，业余象棋爱好者很少有人能有精力全面而深刻地去感受每一种组合在对弈中发挥的作用。不过幸好，在象棋历史上众多前人积累下来的战术组合经验为我们提供了现成的参考。通过长时间的实战对弈和揣摩研究，有几种实用价值最高的组合逐渐被整理提炼了出来，并在民间爱好者当中得到了



广泛的普及和发扬。其中比较典型的如“马后炮”“连环马”“连环炮”“巡河炮”等都是最为常见的象棋子力组合战术。它们不仅仅是对弈过程中可采用的现成战术策略，也是象棋新手学习和挖掘战术应用的捷径所在，许多初级玩家都是围绕这些具体的子力组合搭配其他子力与对手进行对弈，并通过这个过程总结经验促进自身棋艺的成长而后达到更高的水平的，由此可见，通过这些战术运用，能够连带地促进玩家棋艺在多种方面水平的提升。



第二节 象棋子力组合战术的定义和价值

说到“组合”，人们的第一概念多半是分离于一方阵营的多数棋子“以外”形成了单独作战搭档的棋子运用方式，其实这是不对的。象棋子力的“组合”不仅不能和己方的其他子力之间区别看待，也不应该和付诸运用时整个棋局中敌我双方的总体形势分割考量。

象棋在遵循内部规则的基础上，每一盘棋局从起始到结束，都是一整套完整的条件因果链，双方的每个行动都是构成最终结果的其中一部分条件因素，区别在于在决定性上占据的比例大或小而已。但同时，双方的行动之间却也是彼此影响着的，这就要求高明的玩家拥有良好的综合判断力，在保证自身宏观战略方向得以正常推进的同时也根据对方的行动作出适当的着子。而相对于单枚棋子的战术运用，多枚同类或异类子力的“动—静结合”运用能形成的作战效能往往要高得多，能够在“进攻—趋避”或“回避—追击”这类单纯的行动基础上收到一石二鸟甚至达成更多目的的效果。这也是绝大多数棋手摆脱初学状态、走入进阶殿堂的一大标志。象棋的棋子一次虽然只能移动一枚，但是在确保其存活安全的前提下，通过有意识地在盘面的某些位置布设与作为现阶段行动重心的主要子力能形成互动的另一枚或几枚棋子，就能形成一主一从、一动一静、一主动一被动并且两者之间可以随时互换主次地位的协同关系，最终达到 $1+1>2$ 的实际作战效能。

事实上，还有一点需要了解的是，子力组合的使用其实并不完全是将棋局的推进过程复杂化，从概率学和统筹学上来讲，这种方法可以将对方着子的可能性范围缩小到一个比较容易揣摩的范围内。因为棋盘的空间是有限的，双方可用的主要子力数量也是如此，棋子组合战术的使用能迫使对方放弃一些显然会造成己方子力牺牲的落子策略，由此可造成对其预想的战术行动实施的延滞或遏止，而对场上可使用的子力组合战术更熟悉的一方则可以针对对手在当前情况下可能会选择的其他几种战法加以预先提防，在场面上能占据相当的优势，一定程度上是单方面地将棋局简单化和明朗化了，不过前提当然是玩家对于子力组合形式的了解达到足够的深入和广泛，换句话说，在中低级别的玩家对弈过程中，在这方面有较充足准备的一方往往比对手有着更大的优势。

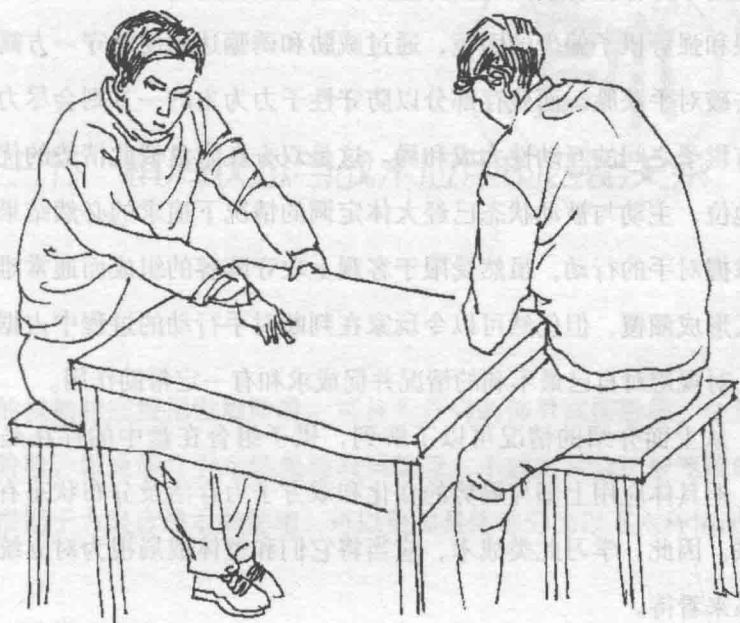
一般来说，对弈双方选定红黑之后，先走的红方具有抢先布设子力组合形成压制效果的机会，因此很多刚刚掌握这类战法的玩家会选择这样行动。但是值得注意的是，先走步，并不意味着红方在使用子力组合战术时总是能抢占到主动地位，因为双方的着子步序仅有一步之差，如果红方布设战术阵容的意图太过明显，则黑方也随时能针对其目的，通过追逼、抢攻、阻隔、蹩卡甚至兑子等方法对红方的行动进行破坏。

换句话说，在开局初始便使用子力组合战术并发动抢攻有着两个明显的缺点，其一是容易暴露战术意图和希望作为行动重心的棋子，使对方容易加以防备和破坏，其二是影响了其他子力作战潜力在初盘阶段的充分发挥，象棋这类分角色的单步回合制对弈游戏，棋子位置是其功能能否得到有效发挥的关键因素，初始情况下就将2枚甚至以上数量的子力限制在固定的运用方式和范围内，一定程度上存在着令其他子力部署和发挥防御和辅助进攻作用受到牵制的可能。这两者背后，实际上是玩家对棋局交锋不同阶段的宏观审读与理解能力上的不足。棋子组合战术的运用，绝不代表仅依靠某1-2枚棋子本身去冲锋陷阵、执行攻守重任，而是和每一枚棋子

的调动一样，在适当的时候、适当的位置、适当的双方子力交互情态下准确施用，才具有现实意义。

在日常棋艺切磋和对弈游玩过程中，同一阵营中的双马、双炮、双车等主要的成双高机动子力本身就是人们常用的棋子战术组合类型，不过在中低水平的玩家对弈当中，这几类组合通常被运用于早期掌控主动权的抢攻，容易给习练者留下错误的印象。事实上，子力组合的使用除了在开局阶段进行部署以求占据更大优势之外，在中局交锋过程中，以及之后残局阶段双方残剩的棋子调配中具有更大的意义。因为在开局阶段，双方子力并未形成交锋之前，各自布阵行动对对方来说实际上是半透明的，尤其是作为先行一方的红方，每走出一步，接下来可能使用的着法分支就越少，黑方能够占据后发有备的优势。因此，开局阶段双方子力充裕时的行动中，诱着、疑着和实际的部署应当混合进行。在准备相对充分的情况下再以适当的方式展开彼此的攻略行动。

子力组合真正意义上实施并生效的阶段起始于双方子力交换开始的中局阶段，在此阶段，由于双方前期部署基本完成，在彼此消灭有生力量过程中会形成彼此反复的追逃纠缠和兑子的情况，因此，在这个阶段，子力组合并不仅仅局限于动态的主动（攻击）子力，也包含了在本方场地内的静态（防守）子力，两者之间彼此结合且彼此交叉，随机性很大，具体的情况要看双方最初拟定的战略目标和局势的实际发展方向来决定。不过，这个阶段也是体现双方实际水平最为明显的阶段，由于双方子力总数都还比较充裕且彼此纠缠，使场上的走子焦点不断发生着转换，最先理出头绪并调整场上己方棋子运动重心的一方通常能够占据主动地位。但如果双方都小心谨慎，会使这个部分的交锋保持在一种低调且没有显著方向性的状态下，此时，保证己方不发生损失的情况下有效杀伤对手的有生力量，就成为了双方的主要（基本）行动目标。而在此基础上，也可以反过来有意识地通过对某些子力针对施压来迫使对手发动其他棋子来使场面激化，朝



自己希望的方向推动局势变化。这两种极端情况，都需要由充分妥善的静态和动态子力组合来支持，以保证在残局阶段保留一半或更多主要攻势子力的一方是自己。

中局结束进入残局阶段时，双方主力折损情况已经出现差分，对于胜、负、和的结局判断也更加直接。这种时候，剩余子力的匹配运用，更是反败为胜、败中求和的关键。此时相对于开局状态较少的子力数量，会使双方彼此为了达成对于自己一方来说最好的结局而尽力周旋。而反过来，这也成为了玩家在对方盘面棋子存留情况基础上进一步判断彼此可能采用的具体战略意向的另一根据。

举例来说，当双方都保有一定进攻能力的时候，防御力相对较弱的一方会设法让进攻子力成为防御的一部分，以弱化对方的突破能力，子力的组合会以争取立于不败之地为目标，以求在之后的行动中消灭对方有生力量制造反攻机会或至少促成和局；当双方形成了全攻全守的态势时，攻击