

原理 · 实操 · 案例

AUTODESK 官方标准教程系列

精于心 美于形

# AUTODESK REVIT ARCHITECTURE 2019

## 官方标准教程

Autodesk, Inc. 主编  
柏慕进业 编著

· 赠送 ·  
配套素材  
网课视频



 AUTODESK®

AUTODESK 官方标准教程系列  
精于心 美于形

# AUTODESK REVIT ARCHITECTURE 2019

—— 官方标准教程 ——

Autodesk, Inc. 主编  
柏慕进业 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

Autodesk Revit 系列软件是 Autodesk 公司在建筑设计行业推出的三维设计解决方案，它带给建筑师的不仅是一款全新的设计、绘图工具，还是一次建筑行业信息技术的革命。

作为一款三维参数化建筑设计软件，Revit Architecture 2019 强大的可视化功能，以及所有的视图与视图、视图与构件、构件与明细表、构件与构件之间的相互关联，使建筑师可以更好地推敲空间和发现设计的不足，且可以在任何时候、任何地方对设计做任意修改，真正实现了“一处修改、处处更新”，极大地提高了设计质量和设计效率。

本书共分为两大部分。第一部分以基础软件应用及操作为主，从三个方面出发，分别介绍了软件的功能特点、界面及各种工具的使用方法和技巧，讲述方案阶段的功能；在初级方案设计应用的基础上详细讲解了详图大样、渲染漫游及成果输出等相关知识；在模型基础上进行施工图深化，最终生成图纸服务于实际工程。因此，本部分内容主要包括明细表、设计选项、阶段、工作集、链接文件、共享坐标及 Revit Architecture 中族的制作方法。第一部分还详细介绍了 2019 版软件的更新情况。第二部分主要介绍 BIM 标准化应用体系，从百余个项目实战中总结归纳，基本实现了 BIM 材质库、族库、出图规则、建模命名规则、国标清单项目编码以及施工、运维等各项信息管理的有机统一，真正应用于项目设计、施工、运维的全生命周期。

本书可作为建筑师、在校相关专业师生、三维设计爱好者等的自学用书，也可作为高等院校相关课程的教材。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。  
版权所有，侵权必究。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Autodesk Revit Architecture 2019 官方标准教程 / 美国 Autodesk, Inc. 主编; 柏慕进业编著. —北京: 电子工业出版社, 2019.1

Autodesk 官方标准教程系列

ISBN 978-7-121-35833-3

I. ①A… II. ①美… ②I… ③柏… III. ①建筑设计—计算机辅助设计—应用软件—教材 IV. ①TU201.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 296098 号

责任编辑: 高丽阳

印 刷: 三河市良远印务有限公司

装 订: 三河市良远印务有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱

邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16

印张: 29

字数: 645 千字

版 次: 2019 年 1 月第 1 版

印 次: 2019 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 99.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至 zllts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

本书咨询联系方式: 010-51260888-819, faq@phei.com.cn。

# 前 言

1982 年成立的 Autodesk 公司已经成为世界领先的数字化设计和管理软件及数字化内容供应商，其产品应用遍及工程建筑业、产品制造业、土木及基础设施建设领域、数字娱乐及无线数据服务领域，能够大幅帮助客户提升数字化设计数据的应用价值，并且能够有效地提高客户在整个工程项目生命周期中管理和分享数字化数据的效率。

Autodesk 软件（中国）有限公司成立于 1994 年，20 多年间 Autodesk 见证了中国各行各业的快速成长，并先后在北京、上海、广州、武汉等地设立了办事处，与中国共同进步。中国数百万名建筑工程设计师和产品制造工程师利用 Autodesk 数字化设计技术，甩掉了图板、铅笔和角尺等传统设计工具，用数字化方式与中国无数的施工现场和车间交互各种各样的工程建筑与产品制造信息。Autodesk 产品成为中国设计行业最通用的软件。Autodesk 正在以其领先的产品、技术、行业经验和对中国不变的承诺根植于中国，携手中国企业不断突破创新。

Autodesk 授权培训中心（Autodesk Training Center, ATC）是 Autodesk 公司授权的、能对用户及合作伙伴提供正规化和专业化技术培训的独立培训机构，是 Autodesk 公司和用户之间进行技术传授的重要纽带。为了给 Autodesk 产品用户提供优质服务，Autodesk 公司通过授权培训中心提供产品的培训和认证服务。ATC 不仅具有一流的教学环境和全部正版的培训软件，而且有完善的富有竞争意识的教学培训服务体系和经过 Autodesk 严格认证的高水平师资力量作为后盾，向使用 Autodesk 软件的专业设计人员提供 Autodesk 授权的全方位的实际操作培训，帮助用户更高效、更巧妙地使用 Autodesk 产品进行工作。

每天都有数以千计的顾客在 Autodesk 授权培训中心(ATC)的指导下，学习使用 Autodesk 的软件来更快、更好地实现他们的创意。目前全球有超过 2000 家 Autodesk 授权培训中心，能够满足各地区专业人士对培训的需求。在当今日新月异的专业设计要求和挑战中，ATC 无疑成为用户寻求 Autodesk 最新应用技术和灵感的最佳源泉。

北京柏慕进业工程咨询有限公司（柏慕进业）是一家专业致力于以 BIM 技术应用为核心的建筑设计及工程咨询服务公司，包括柏慕培训、柏慕咨询、柏慕设计、柏慕外包四大业务部门。

2008 年，柏慕进业与 Autodesk 公司建立密切合作关系，成为 Autodesk 授权培训中心，积极参与 Autodesk 在中国的相关培训及认证推广等工作。柏慕进业的培训业务作为公司主营业务之一一直备受重视，目前柏慕进业已培训全国百余所高校相关专业师生，以及数千名设计院在职人员。

柏慕进业长期致力于 BIM 技术及相关软件应用培训在高校的推广，旨在成为国内外一流设计院和国内院校之间的桥梁和纽带，不断引进、整合国际最先进的技术和培训认证项目。另外，柏慕进业利用公司独有的咨询服务经验和技巧总结转化成柏慕培训的课程体系，邀请

一流的专家讲师团队为学员授课，为各种不同程度的 BIM 技术学习者精心准备了完备的课程体系，循序渐进，由浅入深，锻造培训学员的核心竞争力。

同时，柏慕进业还是 Autodesk Revit MEP 系列官方教材编写者，教育部行业精品课程 BIM 应用系列教材编写单位，有着丰富的标准培训教材与案例丛书的策划编著经验。除了本次编写的“Autodesk 官方标准教程系列”，柏慕还组织编写了数十本 BIM 和绿色建筑的相关教程。

柏慕进业官方网站（[www.51bim.com](http://www.51bim.com)）提供了大量的族下载资源，方便读者学习，并上传了大量的 BIM 项目应用案例，供广大 BIM 爱好者学习，从而真正了解 BIM 项目应用过程。注册柏慕会员即可免费下载柏慕 1.0 版本软件进行学习（更多详情敬请关注柏慕进业官方网站）。

为配合 Autodesk 新版软件的正式发布，柏慕进业作为编写单位，与 Autodesk 公司密切合作，推出了全新的“Autodesk 官方标准教程系列”丛书，该丛书非常适合各类培训或自学者参考阅读，同时也可以作为高等院校相关专业的教材使用，对参加 Autodesk 认证考试的读者同样具有指导意义。

由于时间紧迫，加之作者水平有限，书中难免有疏漏之处，还请广大读者谅解并指正。

欢迎广大读者朋友来访交流，如有疑问，请咨询柏慕进业北京总部（电话：010-84852873 或 010-84850783，地址：北京市朝阳区农展馆南路 13 号瑞辰国际中心 1805 室）。

柏慕进业  
2018 年 10 月

轻松注册成为博文视点社区用户（[www.broadview.com.cn](http://www.broadview.com.cn)），扫码直达本书页面。

- **下载资源：**本书如提供示例代码及资源文件，均可在 [下载资源](#) 处下载。
- **提交勘误：**您对书中内容的修改意见可在 [提交勘误](#) 处提交，若被采纳，将获赠博文视点社区积分（在您购买电子书时，积分可用来抵扣相应金额）。
- **交流互动：**在页面下方 [读者评论](#) 处留下您的疑问或观点，与我们和其他读者一同学习交流。

页面入口：<http://www.broadview.com.cn/35833>



# 目 录

第 1 章 Autodesk Revit Architecture 基本知识.....	1
1.1 Revit Architecture 软件概述.....	1
1.1.1 软件的 5 种图元要素.....	1
1.1.2 “族”的名词解释和软件的整体构架关系.....	5
1.1.3 Revit Architecture 的应用特点.....	7
1.2 工作界面介绍与基本工具应用.....	8
1.2.1 应用程序菜单（文件）.....	8
1.2.2 快速访问工具栏.....	9
1.2.3 功能区 3 种类型的按钮.....	10
1.2.4 上下文功能区选项卡.....	11
1.2.5 全导航控制盘.....	11
1.2.6 ViewCube.....	12
1.2.7 视图控制栏.....	13
1.2.8 基本工具的应用.....	15
1.2.9 鼠标右键工具栏.....	18
1.3 Revit Architecture 三维设计制图的基本原理.....	19
1.3.1 平面图的生成.....	19
1.3.2 立面图的生成.....	30
1.3.3 剖面图的生成.....	34
1.3.4 详图索引、大样图的生成.....	35
1.3.5 三维视图的生成.....	37
1.4 3Dconnexion 三维鼠标.....	40
1.4.1 3Dconnexion 三维鼠标模型.....	41
1.4.2 导航栏上的导航工具.....	41
1.4.3 导航栏上的 3Dconnexion 选项.....	42
1.4.4 使用漫游模式或飞行模式.....	42
1.4.5 在 3Dconnexion 三维鼠标中使用视图管理键.....	43
1.5 点云.....	43
1.5.1 使用项目中的点云文件.....	43
1.5.2 插入点云文件.....	44
1.5.3 点云属性.....	45

1.6	构造建模 .....	45
1.6.1	零件的绘制 .....	45
1.6.2	部件的绘制 .....	48
1.7	技术应用技巧 .....	52
<b>第2章</b>	<b>标高与轴网 .....</b>	<b>56</b>
2.1	标高 .....	56
2.1.1	修改原有标高名称和高度 .....	56
2.1.2	绘制添加新标高 .....	57
2.1.3	编辑标高 .....	59
2.2	轴网 .....	60
2.2.1	绘制轴网 .....	60
2.2.2	用拾取命令生成轴网 .....	60
2.2.3	复制、阵列、镜像轴网 .....	61
2.2.4	尺寸驱动调整轴线位置 .....	61
2.2.5	轴网标头位置调整 .....	62
2.2.6	轴号显示控制 .....	62
2.2.7	轴号偏移 .....	65
2.2.8	影响范围 .....	65
2.3	技术应用技巧 .....	67
2.3.1	如何一次性解锁所有轴网 .....	67
2.3.2	如何批量设置轴网及标高标头 2D、3D 特性符号 .....	68
2.3.3	如何快速修改所有标准楼层标高 .....	69
<b>第3章</b>	<b>柱、梁和结构构件 .....</b>	<b>71</b>
3.1	柱的创建 .....	71
3.1.1	结构柱 .....	71
3.1.2	建筑柱 .....	72
3.2	梁的创建 .....	73
3.2.1	常规梁 .....	73
3.2.2	梁系统 .....	74
3.2.3	编辑梁 .....	75
3.3	添加结构支撑 .....	75
3.4	技术应用技巧 .....	76
3.4.1	如何在柱子外面做涂层 .....	76
3.4.2	编辑梁的连接方式 .....	77
3.4.3	使柱子附着于屋顶 .....	78

第4章 墙体和幕墙	80
4.1 墙体的绘制和编辑	80
4.1.1 一般墙体	80
4.1.2 复合墙的设置	84
4.1.3 叠层墙的设置	86
4.1.4 异型墙的创作	87
4.2 幕墙和幕墙系统	89
4.2.1 幕墙	90
4.2.2 幕墙系统	94
4.3 墙饰条	94
4.3.1 创建墙饰条	94
4.3.2 添加分隔条	95
4.4 技术应用技巧	96
4.4.1 墙饰条的综合应用	96
4.4.2 叠层墙设置的具体应用	97
4.4.3 墙体各构造层线型颜色的设置	98
4.4.4 添加构造层后的墙体标注	98
4.4.5 墙体的高度设置与立面分格线	99
4.4.6 内墙及平面成角度的斜墙轮廓编辑	99
4.4.7 匹配工具的应用	100
4.4.8 墙体连接对立面显示及开洞的影响	100
4.4.9 连接几何形体, 实现大样详图中相同材质的融合	101
4.4.10 平面成角度的墙体绘制及标注	101
4.4.11 墙体定位线与墙的构造层的关系	101
4.4.12 墙体包络	103
4.4.13 拆分面及填色	104
4.4.14 幕墙的妙用	104
第5章 门窗	107
5.1 插入门窗	107
5.2 门窗编辑	109
5.2.1 修改门窗实例参数	109
5.2.2 修改门窗类型参数	109
5.2.3 鼠标控制	109
5.3 技术应用技巧	109
5.3.1 复制门窗时约束选项的应用	109



5.3.2	图例视图——门窗分格立面 .....	110
5.3.3	窗族的宽、高为实例参数时的应用 .....	111
5.3.4	在屋顶上直接开窗的操作 .....	111
5.3.5	门窗插入时的快速定位问题 .....	113
<b>第 6 章</b>	<b>楼板 .....</b>	<b>115</b>
6.1	创建楼板 .....	115
6.1.1	拾取墙与绘制生成楼板 .....	115
6.1.2	斜楼板的绘制 .....	116
6.2	楼板的编辑 .....	117
6.2.1	图元属性的修改 .....	117
6.2.2	楼板洞口 .....	117
6.2.3	处理剖面图楼板与墙的关系 .....	117
6.2.4	复制楼板 .....	118
6.3	楼板边缘 .....	118
6.4	技术应用技巧 .....	120
6.4.1	创建阳台、雨棚与卫生间楼板 .....	120
6.4.2	楼板点编辑、楼板找坡层设置 .....	120
6.4.3	楼板的建筑标高与结构标高 .....	122
6.4.4	用楼板编辑方式绘制坡道 .....	122
6.4.5	解决楼板与墙联动的问题 .....	125
6.4.6	为降板表面填充不同的图案 .....	126
<b>第 7 章</b>	<b>房间和面积 .....</b>	<b>129</b>
7.1	房间 .....	129
7.1.1	创建房间 .....	129
7.1.2	选择房间 .....	129
7.1.3	控制房间的可见性 .....	130
7.2	房间边界 .....	131
7.2.1	平面视图中的房间 .....	131
7.2.2	房间边界图元 .....	131
7.2.3	房间分隔线 .....	132
7.3	房间标记 .....	132
7.4	面积方案 .....	133
7.4.1	创建与删除面积方案 .....	133
7.4.2	创建面积平面 .....	134

7.4.3	添加面积标记 .....	134
7.5	技术应用技巧 .....	134
<b>第 8 章</b>	<b>屋顶与天花板 .....</b>	<b>136</b>
8.1	屋顶的创建 .....	136
8.1.1	迹线屋顶 .....	136
8.1.2	面屋顶 .....	142
8.1.3	玻璃斜窗 .....	143
8.1.4	特殊屋顶 .....	144
8.2	屋檐底板、封檐带、檐沟 .....	144
8.2.1	屋檐底板 .....	144
8.2.2	封檐带 .....	145
8.2.3	檐沟 .....	146
8.3	天花板 .....	146
8.3.1	天花板的绘制 .....	146
8.3.2	天花板参数的设置 .....	147
8.3.3	为天花板添加洞口或坡度 .....	148
8.4	技术应用技巧 .....	149
8.4.1	导入实体生成屋顶 .....	149
8.4.2	拾取墙与直接绘制生成的屋顶差异 .....	149
8.4.3	异型坡屋顶的创建实例 .....	149
8.4.4	设置屋顶檐口高度与对齐屋檐 .....	152
8.4.5	屋脊及檐口详图构造的处理 .....	153
8.4.6	檐口构造的设置 .....	153
8.4.7	古建屋顶的创建 .....	155
8.4.8	复杂形式的屋顶创建——阶段标高 .....	159
8.4.9	曲面异型屋顶的创建 .....	164
<b>第 9 章</b>	<b>洞口 .....</b>	<b>166</b>
9.1	面洞口 .....	166
9.2	竖井洞口 .....	166
9.3	墙洞口 .....	167
9.4	垂直洞口 .....	167
9.5	老虎窗洞口 .....	168
9.6	技术应用技巧 .....	169
9.6.1	异形洞口的创建 .....	169

9.6.2	在两个贴在一起的墙上开门窗洞口 .....	171
9.6.3	在一个嵌板族中实现不同的嵌板类型 .....	172
<b>第 10 章</b>	<b>扶手、楼梯和坡道 .....</b>	<b>174</b>
10.1	扶手 .....	174
10.1.1	扶手的创建 .....	174
10.1.2	扶手的编辑 .....	175
10.1.3	扶手连接设置 .....	177
10.2	楼梯 .....	178
10.2.1	直梯 .....	178
10.2.2	弧形楼梯 .....	180
10.2.3	旋转楼梯 .....	181
10.2.4	楼梯平面显示控制 .....	182
10.2.5	多层楼梯 .....	183
10.3	坡道 .....	184
10.3.1	直坡道 .....	184
10.3.2	弧形坡道 .....	185
10.4	技术应用技巧 .....	186
10.4.1	带翻边楼板边扶手 .....	186
10.4.2	顶层楼梯栏杆的绘制与连接 .....	186
10.4.3	带边坡坡道族 .....	188
10.4.4	中间带坡道楼梯 .....	189
10.4.5	整体式楼梯转角踏步添加技巧 .....	191
10.4.6	扶手拓展应用 .....	192
10.4.7	中间扶手、靠墙扶手 .....	193
10.4.8	栏杆绘制实例讲解 .....	194
10.4.9	楼梯扶手的拓展应用 .....	198
10.4.10	曲线型栏杆扶手的创建 .....	199
10.4.11	剪刀式楼梯的绘制 .....	200
10.4.12	修改楼梯拐角处扶手脱节问题 .....	202
<b>第 11 章</b>	<b>场地 .....</b>	<b>205</b>
11.1	场地的设置 .....	205
11.2	地形表面的创建 .....	205
11.2.1	拾取点创建 .....	205
11.2.2	导入地形表面 .....	206

11.2.3	地形表面子面域 .....	207
11.3	地形的编辑 .....	208
11.3.1	拆分表面 .....	208
11.3.2	合并表面 .....	208
11.3.3	平整区域 .....	209
11.3.4	建筑地坪 .....	210
11.3.5	应用技巧 .....	210
11.4	建筑红线 .....	212
11.4.1	绘制建筑红线 .....	212
11.4.2	用测量数据创建建筑红线 .....	212
11.4.3	建筑红线明细表 .....	213
11.5	场地构件 .....	213
11.5.1	添加场地构件 .....	213
11.5.2	停车场构件 .....	214
11.5.3	标记等高线 .....	214
11.6	技术应用技巧 .....	215
11.6.1	如何在地形表面中创建水池 .....	215
11.6.2	“场地设置”对话框中各项设置的用途 .....	216
<b>第 12 章</b>	<b>详图大样 .....</b>	<b>218</b>
12.1	创建详图索引视图 .....	218
12.2	创建视图详图 .....	219
12.2.1	详图线 .....	219
12.2.2	详图构件 .....	219
12.2.3	重复详图 .....	220
12.2.4	隔热层 .....	220
12.2.5	区域 .....	221
12.2.6	遮罩区域 .....	221
12.2.7	符号 .....	222
12.2.8	云线批注 .....	222
12.2.9	详图组 .....	222
12.2.10	标记 .....	223
12.2.11	注释记号 .....	223
12.2.12	导入详图 .....	223
12.3	添加文字注释 .....	224

12.4	在详图视图中修改构件顺序和可见性设置.....	225
12.4.1	修改详图构件的顺序.....	225
12.4.2	修改可见性设置.....	225
12.4.3	创建图纸详图.....	226
12.4.4	创建图纸视图.....	226
12.4.5	在图纸视图中创建详图.....	226
12.4.6	将详图导入图纸视图中.....	226
12.4.7	创建参照详图索引.....	227
12.5	技术应用技巧.....	227
12.5.1	剖切面轮廓.....	227
12.5.2	墙身大样的制作流程.....	228
12.5.3	设定详图线与构件的约束关系.....	230
12.5.4	如何参照 AutoCAD 中的平面详图.....	230
12.5.5	详图索引楼梯显示会出现的问题.....	232
<b>第 13 章</b>	<b>渲染与漫游.....</b>	<b>233</b>
13.1	渲染.....	233
13.1.1	创建透视图.....	233
13.1.2	材质的替换.....	235
13.1.3	渲染设置.....	240
13.2	创建漫游.....	242
13.3	技术应用技巧.....	245
13.3.1	绘图填充与模型填充的区别.....	245
13.3.2	解决渲染时的黑屏问题.....	248
13.3.3	在 Revit 中进行漫游制作.....	248
<b>第 14 章</b>	<b>成果输出.....</b>	<b>252</b>
14.1	创建图纸与设置项目信息.....	252
14.1.1	创建图纸.....	252
14.1.2	设置项目信息.....	253
14.2	图例视图制作.....	254
14.3	布置视图.....	255
14.3.1	布置视图的步骤.....	255
14.3.2	图纸列表、措施表及设计说明.....	257
14.4	打印.....	261
14.5	导出 DWG 与导出设置.....	263

14.6	技术应用技巧 .....	265
14.6.1	如何在图纸上旋转平面而不影响模型本身 .....	265
14.6.2	在 Revit 中管理 CAD 的图层 .....	267
14.6.3	如何区分“视图名称”与“图纸上的标题” .....	268
<b>第 15 章</b>	<b>体量的创建与编辑 .....</b>	<b>271</b>
15.1	创建体量 .....	271
15.1.1	内建体量 .....	271
15.1.2	创建体量族 .....	285
15.1.3	创建应用自适应构件族 .....	289
15.2	体量的面模型 .....	290
15.2.1	在项目中放置体量 .....	290
15.2.2	创建体量的面模型 .....	292
15.3	创建基于公制幕墙嵌板填充图案构件族 .....	295
15.4	技术应用技巧 .....	297
<b>第 16 章</b>	<b>明细表 .....</b>	<b>300</b>
16.1	创建实例和类型明细表 .....	300
16.1.1	创建实例明细表 .....	300
16.1.2	创建类型明细表 .....	303
16.1.3	创建关键字明细表 .....	303
16.1.4	多类别明细表 .....	303
16.1.5	材质明细表 .....	306
16.2	生成统一格式部件代码和说明明细表 .....	308
16.3	创建共享参数明细表 .....	308
16.3.1	创建共享参数文件 .....	308
16.3.2	将共享参数添加到族中 .....	309
16.3.3	创建多类别明细表 .....	310
16.4	在明细表中使用公式 .....	310
16.5	使用 ODBC 导出项目信息 .....	311
16.5.1	导出明细表 .....	311
16.5.2	导出数据库 .....	311
16.6	技术应用技巧 .....	313
16.6.1	在明细表中统计窗户朝向等信息 .....	313
16.6.2	明细表中过滤器的使用技巧 .....	316
16.6.3	将明细表导出到 DWG 文件中 .....	319

<b>第 17 章 设计选项、阶段</b> .....	321
17.1 创建多个设计选项 .....	321
17.1.1 创建设计选项 .....	321
17.1.2 准备设计选项进行演示 .....	322
17.1.3 编辑设计选项 .....	323
17.1.4 接受主选项 .....	324
17.2 工程阶段 .....	325
17.2.1 创建阶段 .....	325
17.2.2 拆除 .....	327
17.3 技术应用技巧 .....	327
17.3.1 百叶窗中百叶旋转角度的技巧 .....	327
17.3.2 阶段化应用 .....	329
<b>第 18 章 工作集、链接文件和共享坐标</b> .....	332
18.1 使用工作集协同设计 .....	332
18.1.1 启用工作集 .....	332
18.1.2 设置工作集 .....	335
18.1.3 与多个用户协同设计 .....	337
18.1.4 管理工作集 .....	339
18.2 链接文件及共享坐标的应用 .....	340
18.2.1 项目文件的链接及管理 .....	340
18.2.2 共享坐标的应用及管理 .....	350
18.3 技术应用技巧 .....	357
18.3.1 创建工作集权限 .....	357
18.3.2 将链接文件合并到当前项目中 .....	358
<b>第 19 章 族</b> .....	361
19.1 族的概述 .....	361
19.2 族的分类 .....	361
19.2.1 内建族 .....	361
19.2.2 系统族 .....	365
19.2.3 标准构件族 .....	370
19.3 族的案例教程 .....	377
19.3.1 创建门窗标记族 .....	377
19.3.2 创建推拉门族 .....	379
19.4 技术应用技巧 .....	397

第 20 章 Autodesk Revit 2019 中的新功能 .....	403
20.1 建筑增强功能 .....	403
20.1.1 Revit 主页新增功能 .....	403
20.1.2 视图管理 .....	404
20.2 结构增强功能 .....	411

## 附录 柏慕最佳实践应用

附录 A 建模 .....	415
A.1 项目方向调整 .....	415
A.2 标高的创建 .....	418
A.3 柱梁的剪切 .....	419
A.4 墙 .....	421
A.5 门窗 .....	422
A.6 楼地面 .....	422
A.7 屋面 .....	422
附录 B 出图 .....	423
B.1 视图样板 .....	423
B.1.1 视图样板的设置 .....	423
B.1.2 视图样板的应用 .....	425
B.2 图纸创建 .....	426
附录 C 工程量计算 .....	429
C.1 完成从 Revit 明细表到清单表格的制作 .....	429
C.2 明细表其他应用 .....	431
附录 D 节能计算 .....	435
D.1 建筑节能样板简介 .....	435
D.2 搭建模型 .....	436
D.3 统计门窗、幕墙面积 .....	443
D.4 判定热工性能 .....	444



# 第 1 章 Autodesk Revit Architecture 基本知识

**概述：**通过本章读者可以了解 Revit 软件的基本构架关系和它们之间的有机联系，初步熟悉 Revit 2019 的用户界面和一些基本操作命令工具，掌握三维设计制图的原理，以及 Revit 作为一款建筑信息模型软件的基本应用特点。

## 1.1 Revit Architecture 软件概述

### 1.1.1 软件的 5 种图元要素

(1) 主体图元：包括墙、楼板、屋顶和天花板、场地、楼梯、坡道等。

主体图元的参数设置，如墙，大多数都可以设置构造层、厚度等，如图 1-1 所示。楼梯都具有踏面、踢面、休息平台、梯段宽度等参数，如图 1-2 所示。

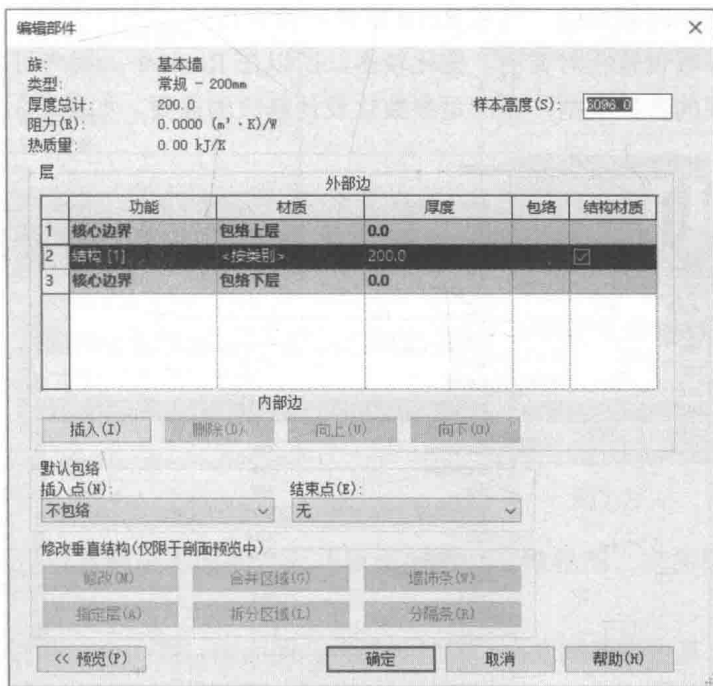


图 1-1