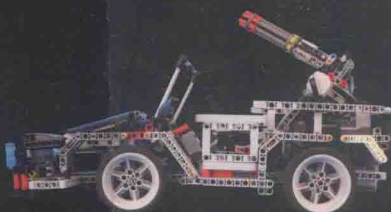
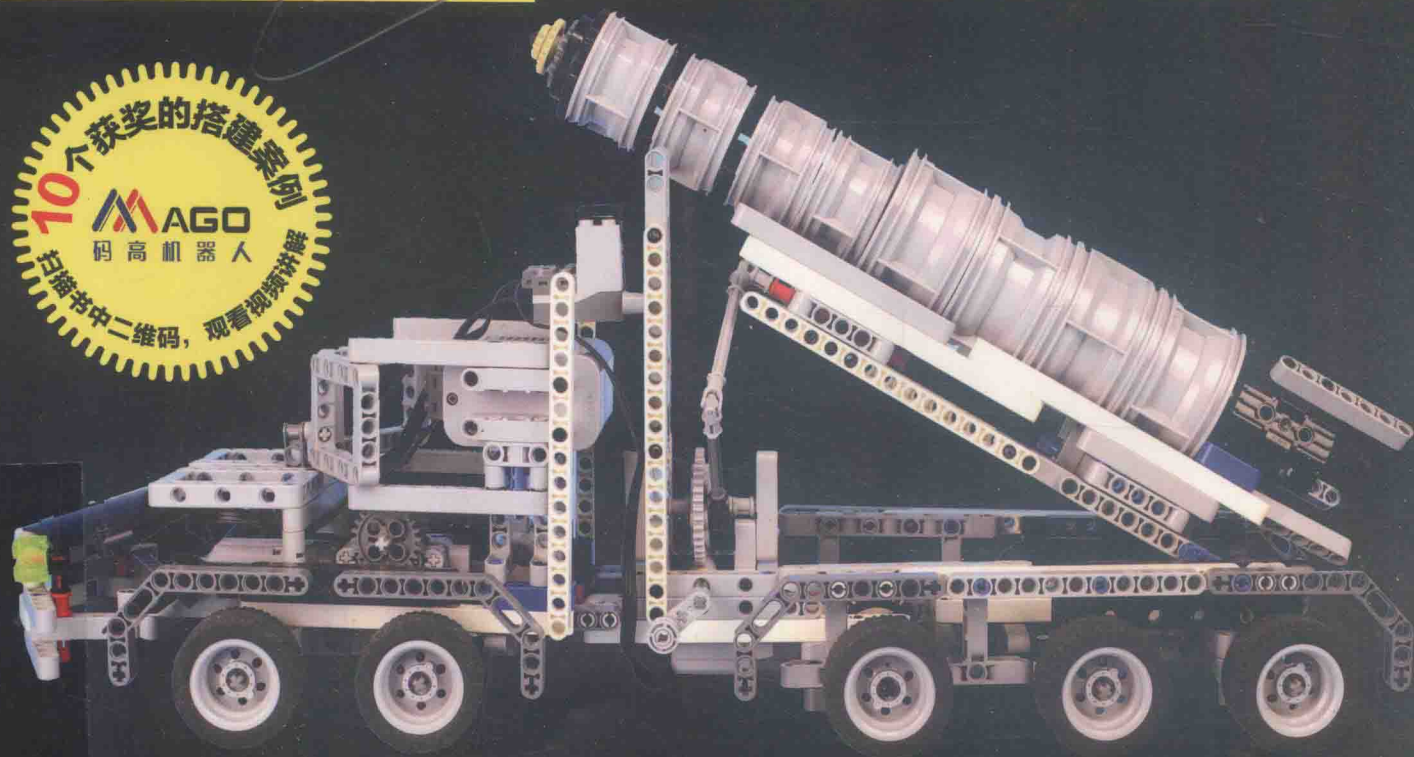


LEGO 乐高

码高机器人教育 编著

乐高机器人 战争武器库

所有案例均可通过**扫描二维码**观看名师视频讲解



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



乐高机器人—— 战争武器库

码高机器人教育 编著



机械工业出版社

本书介绍乐高战争武器模型的设计与搭建。全书共有 10 章, 每章介绍一种战争武器的设计与搭建, 并配有高清作品图, 以及结构详解分析。从军用雷达车、装甲车, 到游戏世界中的法国巨炮、天启坦克, 再到科幻电影中的蝙蝠战车以及变形金刚, 形形色色的模型给我们带来了美妙的视觉享受。全书采用图片为主的形式展示每个主题创意结构设计的静态资料, 同时对每种乐高战争武器模型的制作过程配备视频讲解, 通过手机扫描封底二维码, 可以浏览相关主题结构设计的动态搭建过程或者相关视频资料。本书通过动静结合的方式, 对相关结构设计进行完美展示, 读者阅读本书, 能够掌握乐高机器人创意结构设计的精髓。

本书适合对乐高感兴趣的读者阅读, 同时也是青少年从小培养机器人创意设计的参考书。

参与编写本书的人员包括董刚红、王好强、李晶、张长、叶昌青、张金宝。

图书在版编目(CIP)数据

乐高机器人. 战争武器库/乐高机器人教育编著. —北京: 机械工业出版社, 2018. 7
ISBN 978-7-111-60412-9

I. ①乐… II. ①码… III. ①智能机器人—程序设计 IV. ①TP242.6

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 142361 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑: 杨 源 责任编辑: 杨 源

责任校对: 秦洪喜 责任印制: 李 昂

北京瑞禾彩色印刷有限公司印刷

2018 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

215mm × 225mm · 6 印张 · 103 千字

0001—4000 册

标准书号: ISBN 978-7-111-60412-9

定价: 49.80 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

电话服务

服务咨询热线: 010-88361066

读者购书热线: 010-68326294

010-88379203

封面无防伪标均为盗版

网络服务

机工官网: www.cmpbook.com

机工官博: weibo.com/cmp1952

金书网: www.golden-book.com

教育服务网: www.cmpedu.com

目录

第1章 装甲战车

1.1 装甲战车方位图	2
1.2 装甲战车灵感来源	4
1.3 炮塔部分结构图	5
1.4 装甲部分结构图	6
1.5 底盘部分结构图	7
1.6 零件准备	8

第2章 雷达车

2.1 雷达车方位图	11
2.2 雷达车灵感来源	13
2.3 后驱部分结构图	14
2.4 雷达部分结构图	15
2.5 前驱部分结构图	16
2.6 零件准备	17

第3章 法国巨炮

3.1 法国巨炮方位图	21
3.2 法国巨炮灵感来源	23
3.3 炮筒部分结构图	24
3.4 发射部分结构图	25

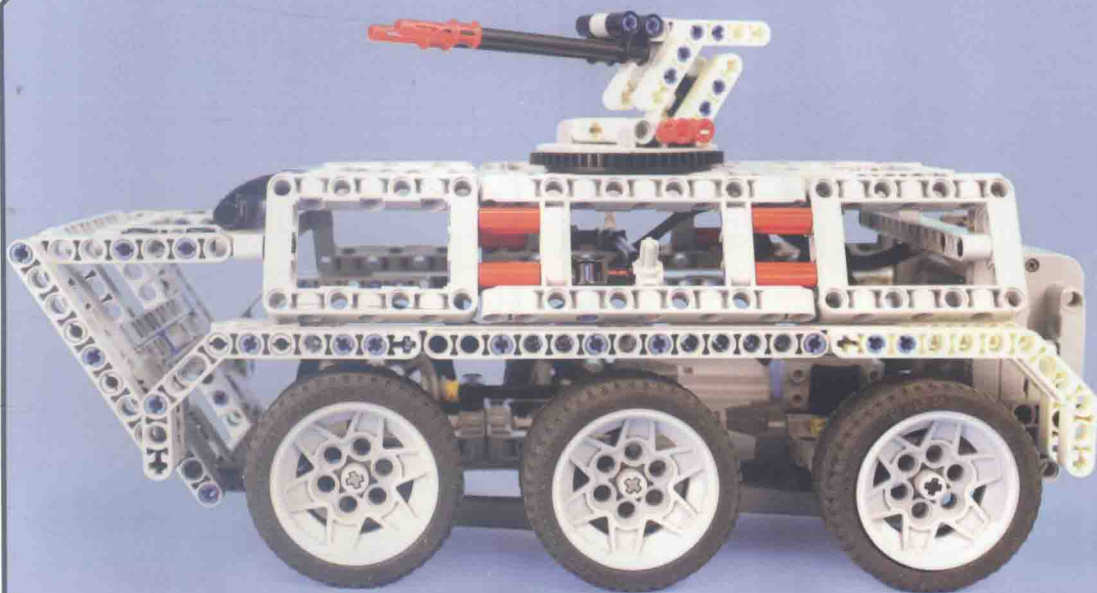
3.5 底座部分结构图	26
3.6 零件准备	27
第4章 天启坦克	
4.1 天启坦克方位图	30
4.2 天启坦克灵感来源	32
4.3 底盘部分结构图	33
4.4 装甲部分结构图	34
4.5 炮塔部分结构图	35
4.6 零件准备	36
第5章 航空母舰	
5.1 航空母舰方位图	40
5.2 航空母舰灵感来源	42
5.3 飞机部分结构图	43
5.4 甲板部分结构图	44
5.5 舰岛部分结构图	45
5.6 底座部分结构图	46
5.7 零件准备	47
第6章 蝙蝠战车	
6.1 蝙蝠战车方位图	51
6.2 蝙蝠战车灵感来源	55
6.3 后驱部分结构图	56
6.4 主控部分结构图	57

6.5 摩托车部分结构图	58
6.6 车窗部分结构图	59
6.7 装饰部分结构图	60
6.8 零件准备	61
第7章 V3 火箭车	
7.1 V3 火箭车方位图	65
7.2 V3 火箭车灵感来源	67
7.3 抬升部分结构图	68
7.4 火箭部分结构图	69
7.5 后转向部分结构图	70
7.6 前转向部分结构图	71
7.7 零件准备	72
第8章 APU 机器人	
8.1 APU 机器人方位图	76
8.2 APU 机器人灵感来源	78
8.3 身体部分结构图	79
8.4 胳膊部分结构图	80
8.5 双腿部分结构图	81
8.6 零件准备	82
第9章 武装吉普车	
9.1 武装吉普车方位图	85
9.2 武装吉普车灵感来源	87

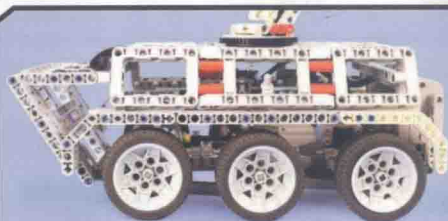
9.3 车门部分的结构图	88
9.4 后驱部分结构图	89
9.5 座椅部分结构图	90
9.6 前驱部分结构图	91
9.7 炮塔部分结构图	92
9.8 零件准备	93
第 10 章 擎天柱	
10.1 擎天柱方位图	97
10.2 擎天柱灵感来源	101
10.3 武器部分结构图	102
10.4 胳膊部分结构图	103
10.5 身体部分结构图	104
10.6 双腿部分结构图	105
10.7 零件准备	106
附录 零件外观及名称	108

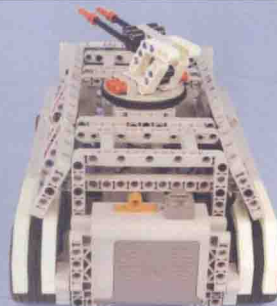


第 1 章 装甲战车



1.1 装甲战车方位图





1.2 装甲战车灵感来源

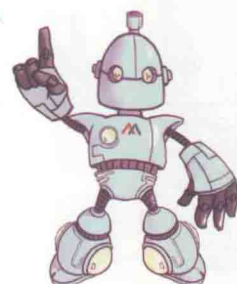
装甲战车包括坦克、装甲车、铁路装甲车或公路铁路两用装甲车等。



1.3 炮塔部分 结构图



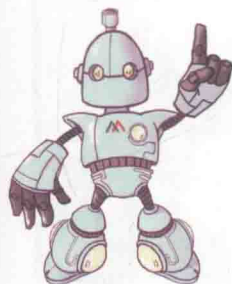
利用大转盘将装甲车的顶部与炮塔进行连接，保证炮塔可以随意转动。



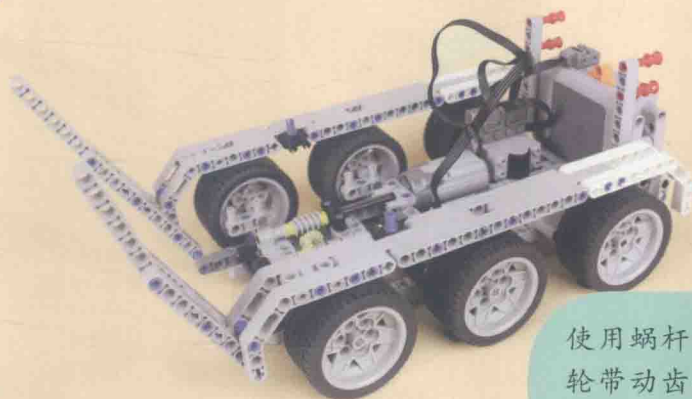
1.4 装甲部分

结构图

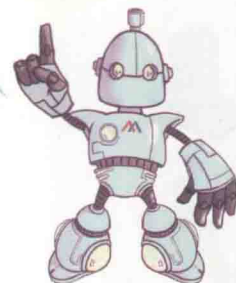
用方形框与梯形框连接做出
装甲战车的装甲造型。



1.5 底盘部分 结构图



使用蜗杆带动齿轮进行减速，再由齿轮带动齿条做车的转向结构，保证车在转向时速度适中。



1.6 零件准备



x53



x51



x10



x38



x3



x8



x10



x1



x3



x2



x2



x3



x1



x16



x2



x6



x2



x1



x2



x2



x2



x1



x1



x1



x1



x1



x3



③

x2



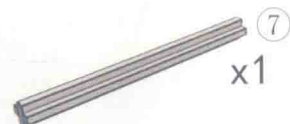
④

x1



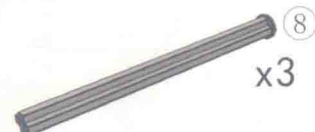
④

x4



⑦

x1



⑧

x3



⑩

x1



⑫

x2





第 2 章 雷达车

