

# 创造自己的世界

[英] 劳拉·卡琳 著  
郎子 译  
浪花朵朵 编译



# 创造自己的 世界

[英] 劳拉·卡琳 著  
郎子 译  
浪花朵朵 编译

## 图书在版编目 ( CIP ) 数据

创造自己的世界 / (英) 劳拉·卡琳(Laura Carlin) 著; 郎子译. — 长沙: 湖南美术出版社, 2018.05

ISBN 978-7-5356-8254-3

I. ①创… II. ①劳… ②郎… III. ①儿童画—绘画技法 IV. ①J219

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第274932号

Original title: A World Of Your Own © 2014 Phaidon Press Limited

This Edition published by Ginkgo ( Beijing ) Book Co., Ltd under licence from Phaidon Press Limited, Regent's Wharf, All Saints Street, London, N1 9PA, UK, ©2018 Ginkgo (Beijing) Book Co., Ltd.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise, without the prior permission of Phaidon Press.

本书中文简体版权归属于银杏树下(北京)图书有限责任公司

## 创造自己的世界

CHUANGZAO ZIJI DE SHIJIE

著 者: [英] 劳拉·卡琳

译 者: 郎子

出版策划: 后浪出版公司

出版统筹: 吴兴元

编辑统筹: 冉华蓉

特约编辑: 赵天坤

责任编辑: 贺澧沙

营销推广: ONEBOOK

装帧制造: 墨白空间

出版发行: 湖南美术出版社 后浪出版公司

印 刷: 北京盛通印刷股份有限公司

开 本: 889 × 1194 1/12

字 数: 3 千字

印 张: 4

版 次: 2018 年 5 月第 1 版

印 次: 2018 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5356-8254-3

定 价: 60.00 元

读者服务: reader@hinabook.com 188-1142-1266

投稿服务: onebook@hinabook.com 133-6631-2326

购书服务: buy@hinabook.com 133-6657-3072

网上订购: www.hinabook.com (后浪官网)

后浪出版咨询(北京)有限责任公司

常年法律顾问: 北京大成律师事务所 周天晖 copyright@hinabook.com

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书部分或全部内容

版权所有, 侵权必究

本书若有印装质量问题, 请与本公司图书销售中心联系调换

电话: 010-64010019



# 创造自己的 世界

[英] 劳拉·卡琳 著  
即子 译  
浪花朵朵 编译



献给我的爱人——卢克·杰西罗

大家好，我叫劳拉，这个就是我。

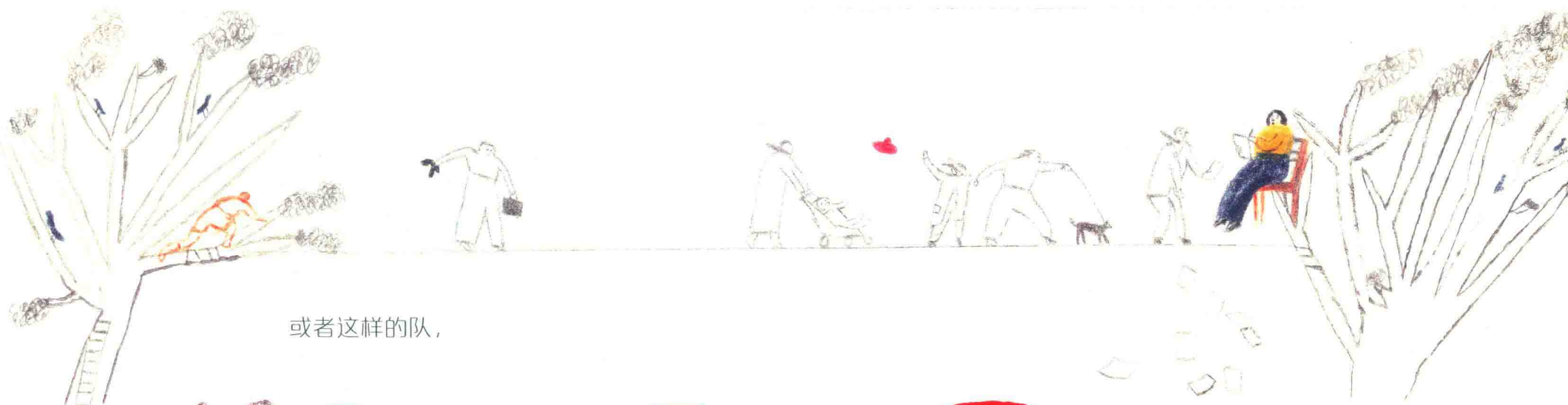


排队，  
是我非常讨厌的一件事。



为了让排队不那么无聊，我创造了一个自己的世界。

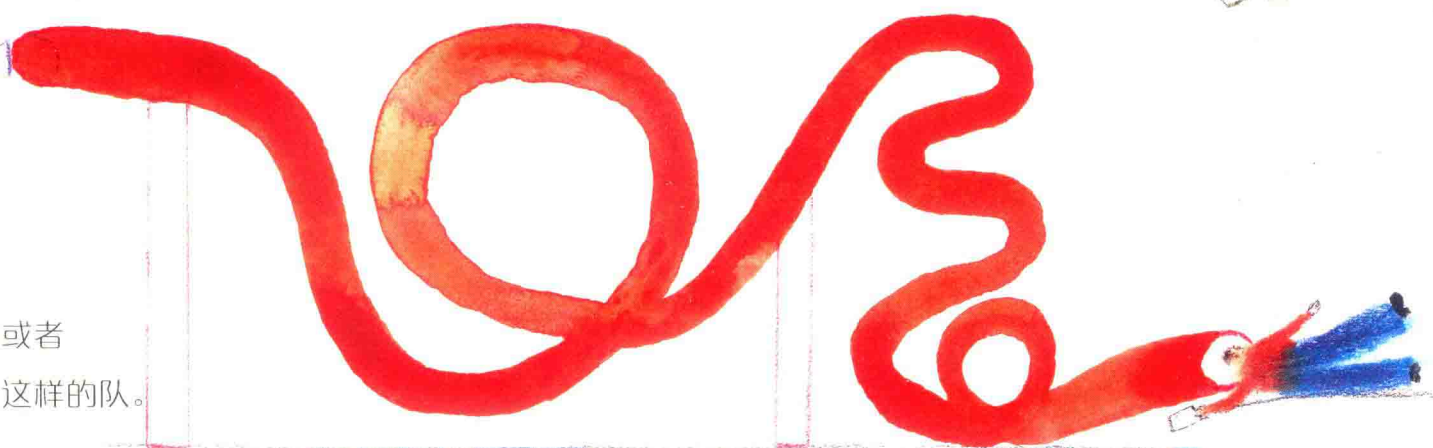
在我的世界里，人们还是需要排队，不过是排这样的队，



或者这样的队，



或者  
这样的队。



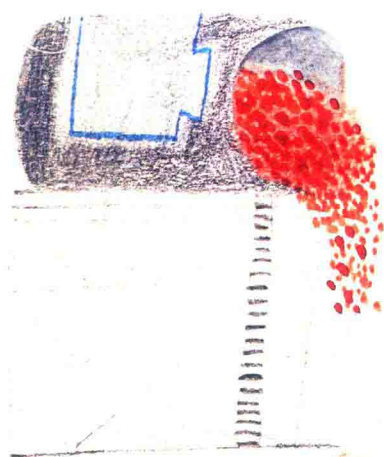
让我带你看看，我是怎么通过观察存在的事物，然后创造出我的世界的。



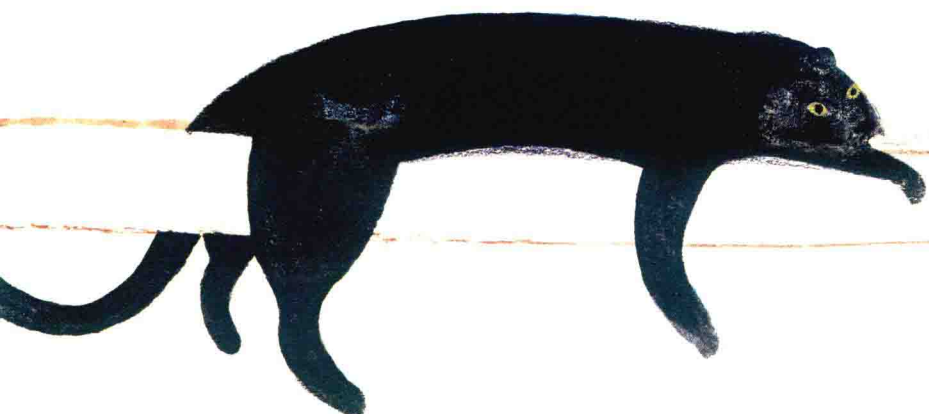
即使在我的世界里，也需要在早晨“赶紧起床！”

但我不想要什么闹钟——噢，我是说那种普通的闹钟。

我发明了一些特别的方式来开启新的一天。



每天早晨你被什么叫醒？



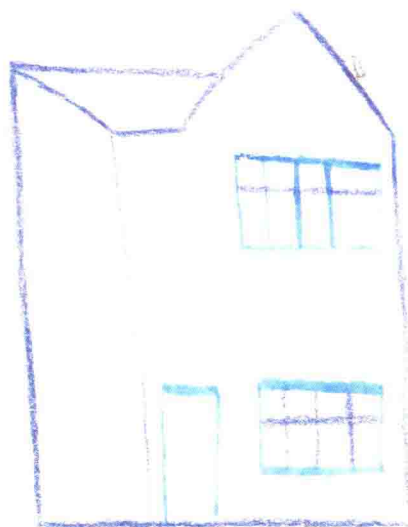
你能发明一个看得见、听得到，甚至闻得到的闹钟吗？

我决定从身边的事物入手，  
一步步创造自己的世界。

这是我在现实世界中的房子。

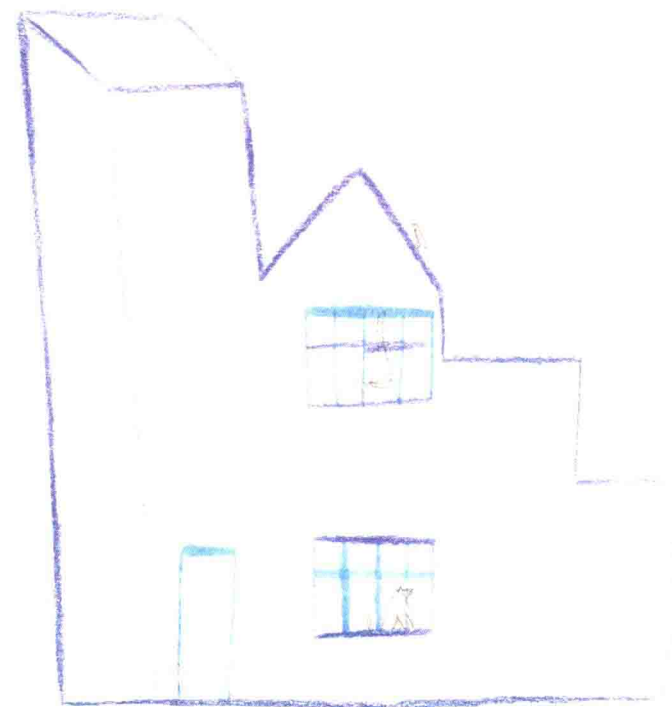


首先，我临摹出房子  
大致的形状。

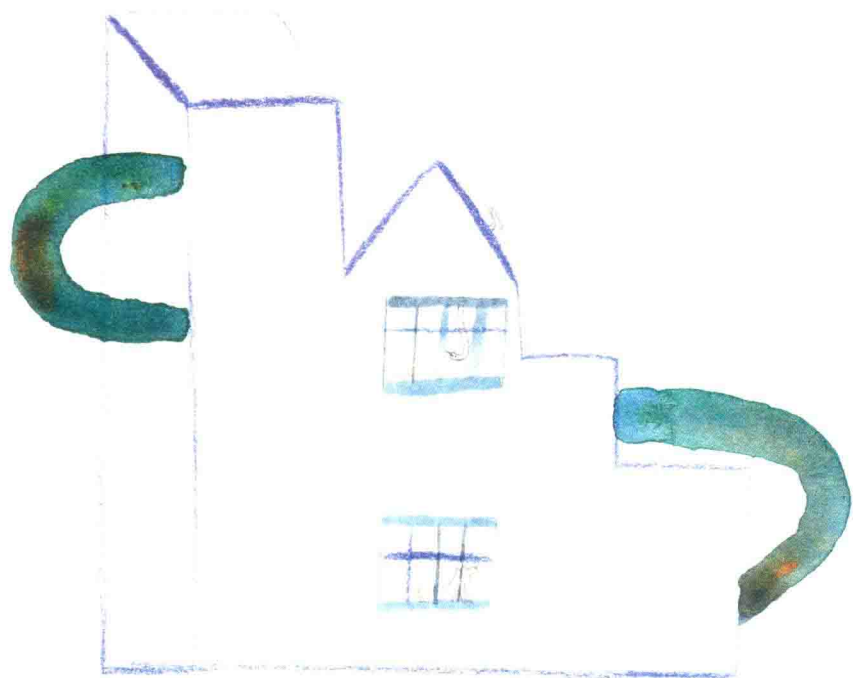


然后，我想了几个让它变得更刺激，  
更好玩的方法，比如给它多加几层！

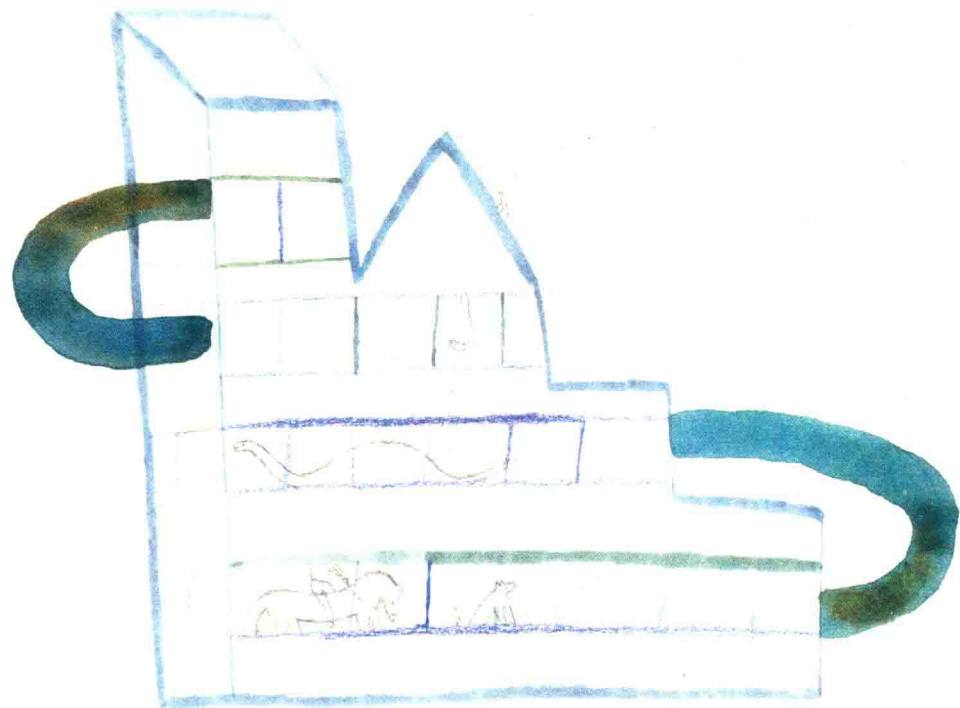
（这样的话，当朋友来找我玩的时候，我们就可以霸占一整层了！）



楼梯好像也挺没劲的，  
干脆用滑梯代替！

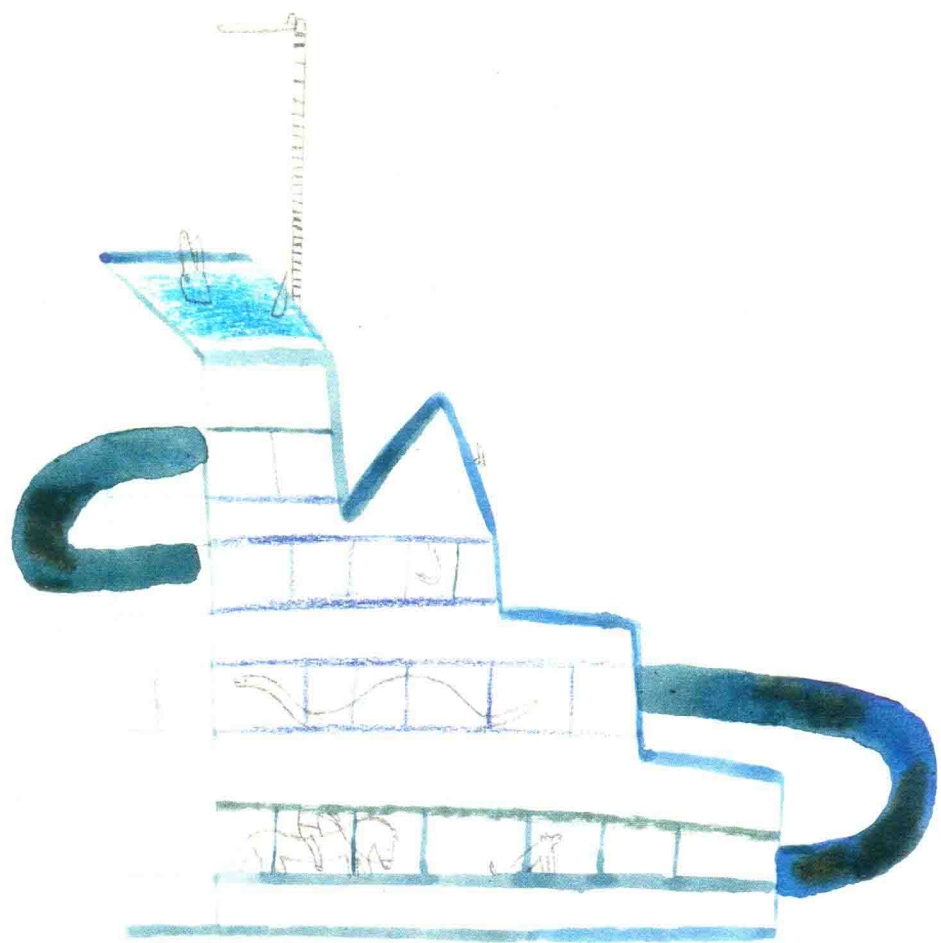


我还装上了更大的窗户，  
这样，我就能随时看到外面发生的事情啦。



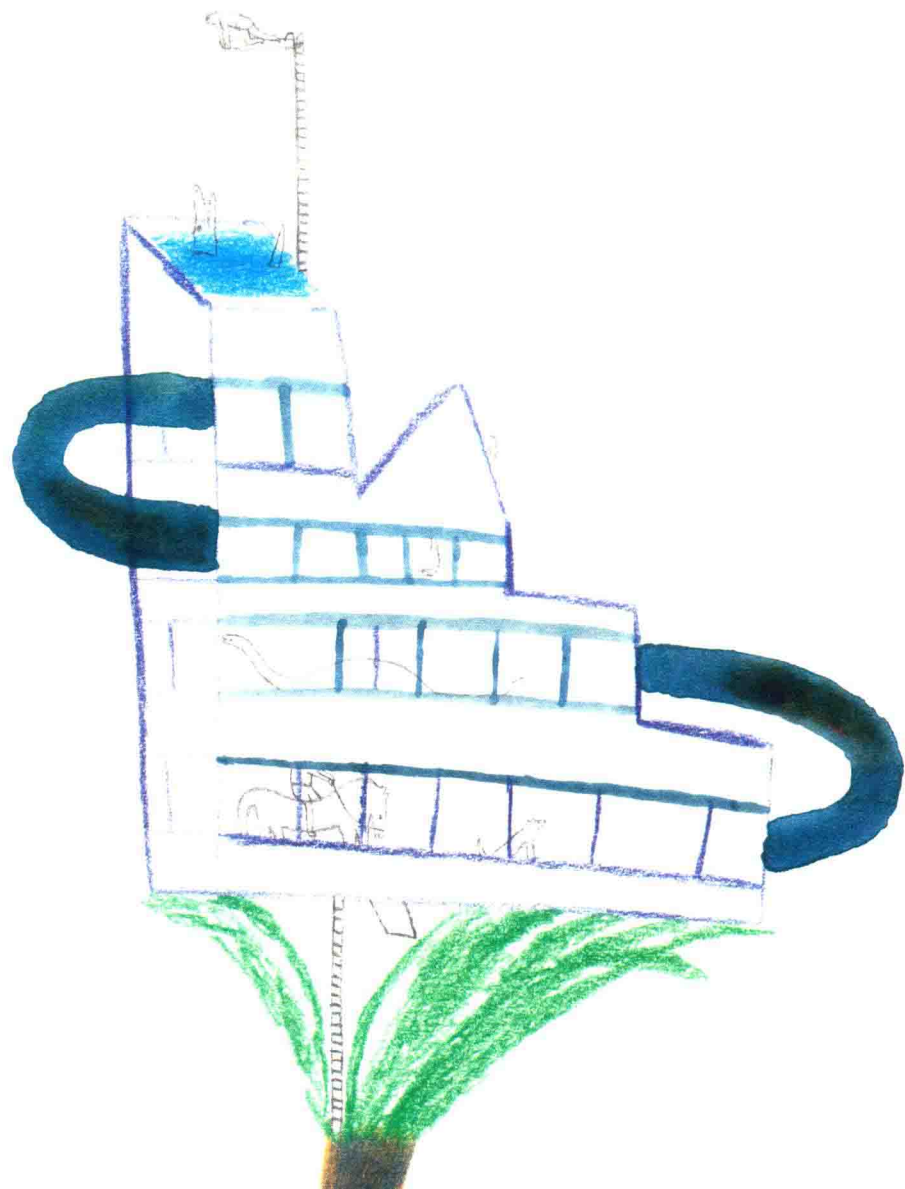


除了这些，我还想要一个游泳池（这还用说）。



我还想让我的房子离开地面，  
让它看起来更显眼。

于是，我把它放到了一棵大树的顶端，  
并设计了一个绳梯，方便进出。



好啦，这就是我在我的世界里创造的房子。



首先，画出你住的房子的形状。

然后想一想，你要把它建在哪里。

你希望它由什么建成？

有墙和窗户吗？

如何进出？



接下来，让我想想，我的房子是在一条什么样的街道中。









和现实中的世界一样，  
在我的世界里，有一些建筑看上去也很沉闷。

不过事物往往并不是看上去的样子。