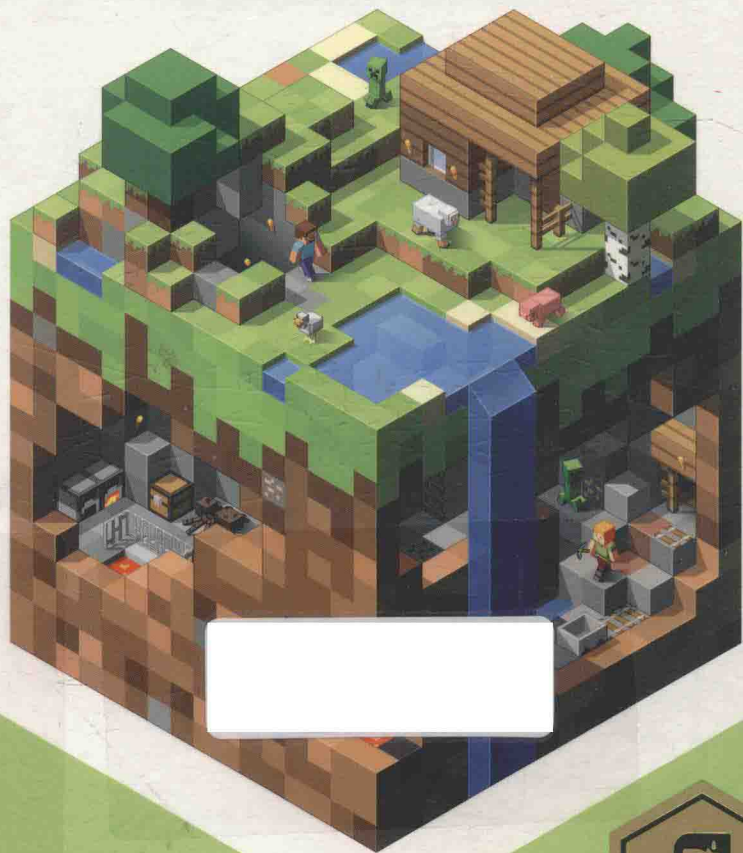


MOJANG

MINECRAFT 我的世界



探索指南

 童趣出版有限公司编译 人民邮电出版社出版

MOJANG
MINECRAFT
我的世界



 探索指南

童趣出版

社出版

图书在版编目 (C I P) 数据

我的世界探索指南 / 艾阁萌 (英国) 有限公司著 ;
童趣出版有限公司编译. — 北京 : 人民邮电出版社,
2018. 1

ISBN 978-7-115-47056-0

I. ①我… II. ①艾… ②童… III. ①智力游戏—少儿读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第242286号

著作权合同登记号 图字: 01-2017-7166

First published in Great Britain 2017, by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road
London W11 4AN

Written by Stephanie Milton
Additional material by Marsh Davies and Owen Jones
Designed by Andrea Philpots and John Stuckey
Illustrations by Ryan Marsh
Cover designed by John Stuckey
Cover illustration by Ninni Landin
Production by Louis Harvey and Laura Grundy
Special thanks to Lydia Winters, Owen Jones, Junkboy, Martin Johansson,
Marsh Davies and Jesper Oqvist.

© 2017 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or
registered trademark of Mojang Synergies AB.

All rights reserved.

 **MOJANG**

我的世界探索指南

文字翻译: 天工开物 RMC
策划编辑: 冯 莉
责任编辑: 孙 洋
封面设计: 韩木华
排版制作: 北京卡古鸟艺术设计有限责任公司

编译: 童趣出版有限公司
出版: 人民邮电出版社
地址: 北京市丰台区成寿寺路11号邮电出版大厦 (100164)
网址: www.childrenfun.com.cn

读者热线: 010-81054177
经销电话: 010-81054120

印刷: 北京东方宝隆印刷有限公司
开本: 889 × 1194 1/32
印张: 3
字数: 100千字
版次: 2018年1月第1版 2018年2月第2次印刷
书号: ISBN 978-7-115-47056-0
定价: 38.00元

版权所有, 侵权必究; 如发现质量问题, 请直接联系读者服务部: 010-81054177。

目录

序言	5
技术相关	6-11
图例	12-13
游戏入门须知	14-15

1 我的世界地形

生物群系	18-27
天然生成结构	28-37

2 生物

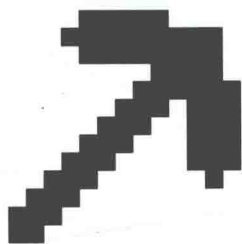
被动生物	40-47
中立生物	48-51
敌对生物	52-65

3 生存

你的第一天	68-71
你的第二天	72-73
生命和食物	74-79
建立自己的农场	80-83
采矿	84-87
战斗	88-89
升级你的庇护所	90-91
导航	92-93
终篇寄语	94-95

MOJANG

MINECRAFT 我的世界



图书在版编目 (C I P) 数据

我的世界探索指南 / 艾阁萌 (英国) 有限公司著 ;
童趣出版有限公司编译. — 北京 : 人民邮电出版社,
2018. 1

ISBN 978-7-115-47056-0

I. ①我… II. ①艾… ②童… III. ①智力游戏—少儿读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第242286号

著作权合同登记号 图字: 01-2017-7166

First published in Great Britain 2017, by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road
London W11 4AN

Written by Stephanie Milton
Additional material by Marsh Davies and Owen Jones
Designed by Andrea Philpots and John Stuckey
Illustrations by Ryan Marsh
Cover designed by John Stuckey
Cover illustration by Ninni Landin
Production by Louis Harvey and Laura Grundy
Special thanks to Lydia Winters, Owen Jones, Junkboy, Martin Johansson,
Marsh Davies and Jesper Qqvist.

© 2017 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or
registered trademark of Mojang Synergies AB.

All rights reserved.

 MOJANG

我的世界探索指南

文字翻译: 天工开物 RMC
策划编辑: 冯 莉
责任编辑: 孙 洋
封面设计: 韩木华
排版制作: 北京卡古鸟艺术设计有限责任公司

编译: 童趣出版有限公司
出版: 人民邮电出版社
地址: 北京市丰台区成寿寺路11号邮电出版大厦 (100164)
网址: www.childrenfun.com.cn

读者热线: 010-81054177
经销电话: 010-81054120

印刷: 北京东方宝隆印刷有限公司
开本: 889×1194 1/32
印张: 3
字数: 100千字
版次: 2018年1月第1版 2018年2月第2次印刷
书号: ISBN 978-7-115-47056-0
定价: 38.00元

版权所有, 侵权必究; 如发现质量问题, 请直接联系读者服务部: 010-81054177。

MOJANG
MINECRAFT
我的世界



 探索指南

童趣出版

社出版

目录

序言	5
技术相关	6-11
图例	12-13
游戏入门须知	14-15

1 我的世界地形

生物群系	18-27
天然生成结构	28-37

2 生物

被动生物	40-47
中立生物	48-51
敌对生物	52-65

3 生存

你的第一天	68-71
你的第二天	72-73
生命和食物	74-79
建立自己的农场	80-83
采矿	84-87
战斗	88-89
升级你的庇护所	90-91
导航	92-93
终篇寄语	94-95

序言

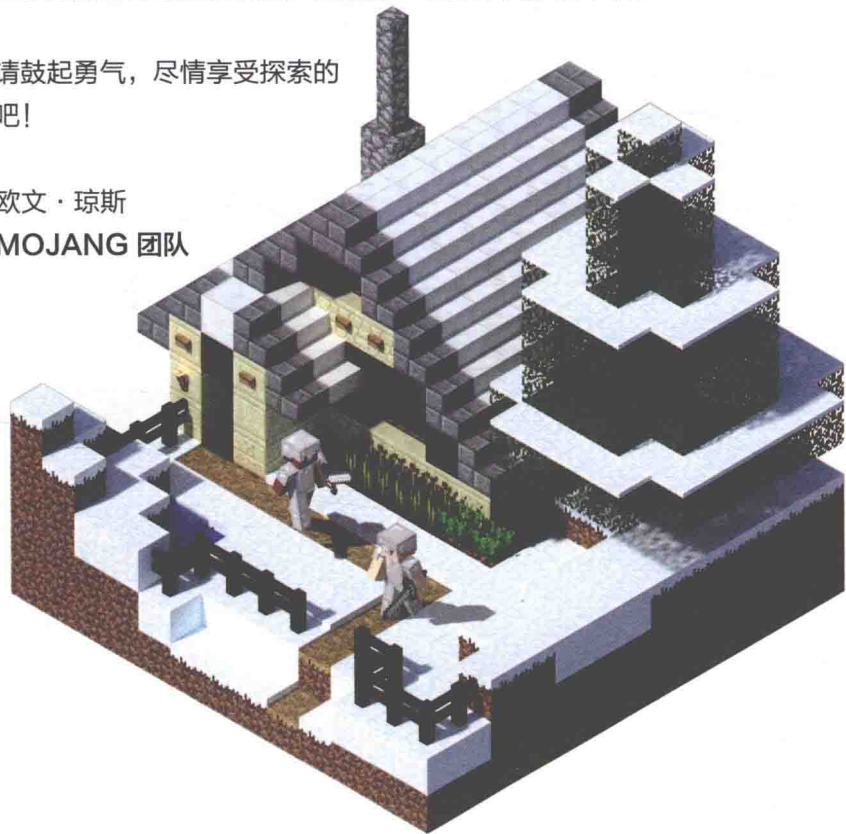
欢迎阅读官方《探索指南》！自从《我的世界》中加入了生存模式，世界各地的玩家已经经历了数百万次激动人心的冒险旅程。尽管在创造模式下能享受无限资源带来的乐趣，但我认为经过自食其力，从《我的世界》中获取材料并完成建造时的满足感是无与伦比的。

我们已将多年积累的知识和经验归纳进了这本指南。无论是千奇百怪的生物群系，以及每个群系中林林总总的逸闻趣事，还是旅途中可能遭遇的各类生物和生存发展必备的重要资源，这里的一切都静候你的来临。

请鼓起勇气，尽情享受探索的乐趣吧！

欧文·琼斯

MOJANG 团队



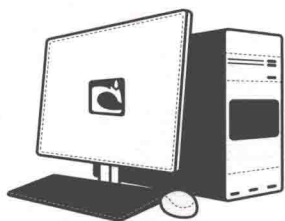
技术相关

在你首次开始游戏之前，需要先决定自己想怎样玩这个游戏。你是更倾向于独自冒险还是和朋友们共同玩耍，哪种游戏模式更符合你的需求，本页的内容将会为你提供帮助。

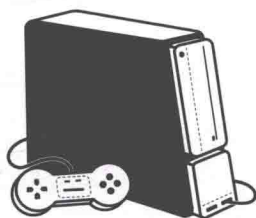
版本

《我的世界》可以在多个不同的平台上运行。因此，无论你想在何时何地进行游戏，总有一个版本适合你。

电脑



主机版



PS4

PS3

PSVITA

Wii U



携带版



Apple TV



Kindle Fire

Fire TV

Gear VR

单人游戏、多人游戏或官方服务器

一旦你选好了平台，就可以决定自己想进行怎样的冒险了。是独自探索还是和朋友一同游戏，是开启新的世界或是在别人设计好的地图里游玩，这些都任凭你来选择。



单人游戏是《我的世界》最初的默认模式。如果比起团队协作，你更希望孤身一人挑战《我的世界》，这种模式就能满足你的需求。



如果你想要和朋友们在同一个网络中共享冒险的经历，多人游戏正是不二之选。这需要其中一人架设局域网游戏来让其他玩家连入。



有些版本支持《我的世界》Realms（官方公共服务器）——Mojang官方提供的服务器租用服务。它绝对安全——只有收到邀请的人才能加入你的服务器。

游戏模式

最后，有几种不同的游戏模式可供选择，每种模式具备不同的难度。

MOJANG 逸闻



当生存模式首次添加到《我的世界》中时，Jeb还有些信心不足，不过现在这毫无疑问是他最喜欢的游戏方式！



生存模式

选择生存模式你就能享受与敌对的怪物战斗，以及为生存而收集材料的乐趣。你将需要填饱肚子，还会随着游戏的进行获得经验和等级。



创造模式

在创造模式中，你将从敌对生物中解脱出来，上天入地、破石开山，简直无所不能。同时你还可以尽情享用物品栏中无限的资源，创造各种奇妙的建筑。



极限模式

如果你选择极限模式，游戏的难度将被锁定在困难，而且你的生命只有一次。如果你死亡了，那么游戏也将彻底结束——这个世界的存档会被删除，你将不得不从头开始。



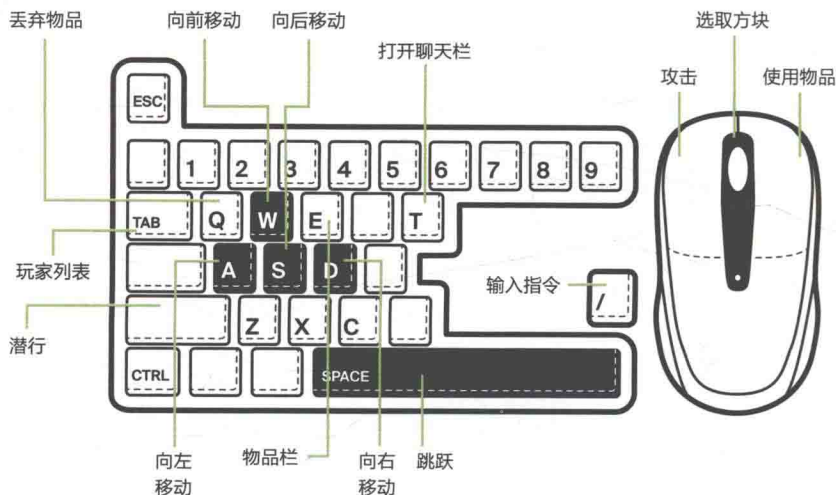
和平模式

你在生存模式中也可以选择和平难度。你仍然需要收集并合成生存所需的材料，但是不会有敌对生物出现，而且你的生命值也会再生。

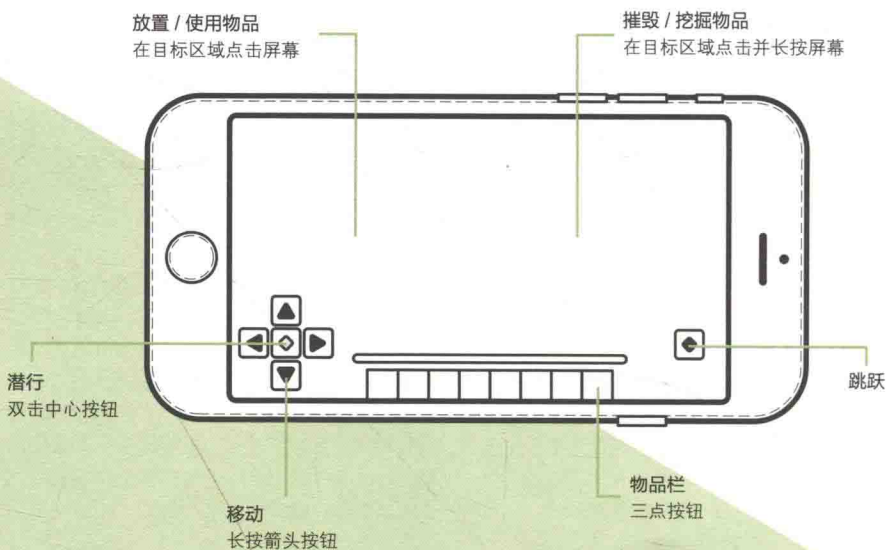
控制

当你选完版本之后，请阅读接下来的几页让自己熟悉基本操作。如果在游戏过程中遇到困难，你也可以回看这几页来寻求帮助。

电脑版控制说明



携带版控制说明



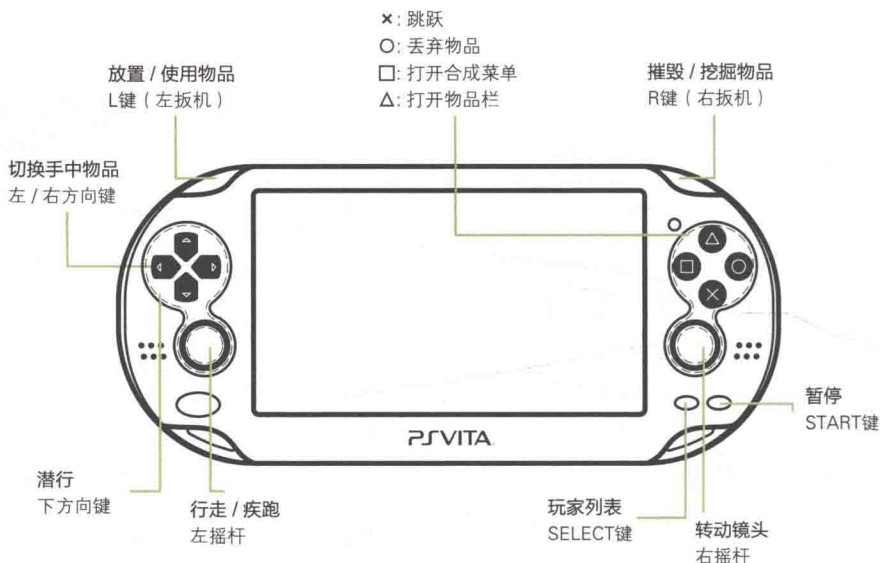
PlayStation 版控制说明



Xbox 版控制说明



PlayStation VITA 版控制说明



Wii U 版主控手柄控制说明



物品栏

当你在生存、极限或是和平模式下进行游戏时，会收集许多有用的方块和物品，你需要将它们管理并储存在自己的物品栏中。你可以随时打开物品栏——回顾第8-10页的内容来了解具体操作方法。

盔甲方格

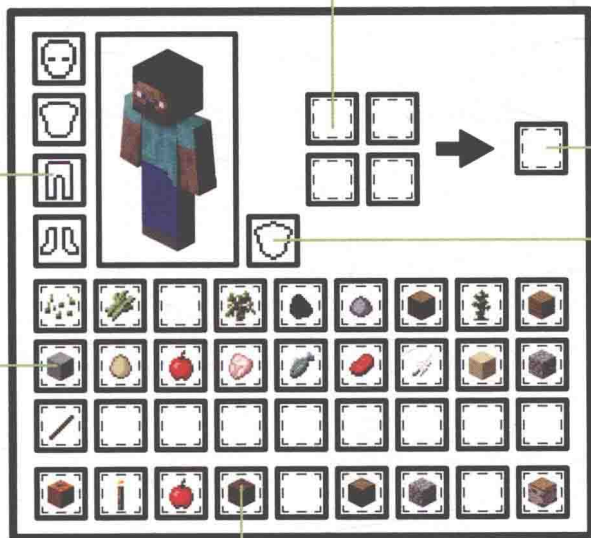
详见第89页有关如何制作和装备盔甲的说明。

合成方格

将材料拖入合成方格可以合成木板、火把这类简单的资源。

输出方格

合成后的物品将会出现在输出方格里，等待你放进物品栏。



存放栏

这里共有27个可用的存放栏。许多方块和物品都能堆叠在一起，最多可堆叠64件同种物品。像鸡蛋和桶这类物品，最多可堆叠16件。而像工具这类物品则无法堆叠摆放。将鼠标悬停在你的物品栏中的任何物品上都可以显示该物品的名称。

快捷栏

你的快捷栏一直是可见的。它让你不用打开物品栏寻找就能够快速地取出物品。快捷栏是你存放武器和食物这类应急物品的理想位置。你的主手会握持当前在快捷栏里被选中的物品。


副手栏

你的副手栏可以装备第二件物品，这使你能够双手握持。当对应主手的快捷栏中没有物品时，你会直接使用副手栏上的物品。如果武器被放置在副手栏上，那么你将无法使用它们，不过这是存放箭、食物或者火把这类物品的绝佳位置。

图例

在本书中你将会看见用来表示不同物品、数值和属性的图标——从伤害来源到生物的掉落物，它们涵盖了各个方面。当你发现图标而不解其意时，请查阅本页。

综合

MOJANG 逸闻 

这是由Mojang开发者直接提供的超级独家情报。

∞

表示当文中的生物存活时，该物品可以无限掉落。

生成所需亮度

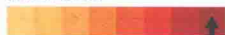


表示生物生成所需的亮度等级。以此图为例，该生物在9或更高的亮度等级下生成。



表示该生物不会在太阳升起后死亡。

敌意等级



表示生物的敌意等级——黄色为被动，橙色为中立，而红色为敌对。

	使用TNT（炸药）爆破。
	用火把使刷怪箱失效。
	饮用牛奶来解除中毒效果。
	敌对玩家攻击。
	坠落的铁砧
	火
	迫使它撞向仙人掌。

	迫使它跌入熔岩。
	迫使它钻进灵魂沙，它在里面将会窒息。
	迫使它掉进水里。
	迫使它从至少24格高的地方坠落。
	占据较高的地势。
	让背紧靠墙面，以防它传送到你身后。
	让自己后退两格高的空间内，击打该生物的腿部。

	使用钻石剑击打。
	使用剑、斧、锹或镐击打。
	闪电
	生物攻击
	从远处使用弓和箭射击。
	站在一根两格高的泥土柱上，然后用剑击打。
	直接将它驱赶到阳光下。

物品、方块和效果

	斧
	盔甲
	箭
	骨头
	弓
	碗
	地毯
	胡萝卜
	箱子
	小丑鱼
	熟鲑鱼
	熟羊肉
	熟猪排
	熟兔肉
	熟鲑鱼
	爬行者头颅

	鸡蛋
	绿宝石
	末影珍珠
	经验球
	羽毛
	火焰弹或末影龙火球
	玻璃瓶
	荧石粉
	金锭
	金粒
	火药
	马铠
	墨囊
	铁锭
	皮革
	音乐唱片

	棕色蘑菇
	红色蘑菇
	天然生成的装备
	纸
	捡起的装备
	马铃薯
	海晶砂粒
	海晶碎片
	河豚
	兔子皮
	兔子脚
	生牛肉
	生鸡肉
	生鲑鱼
	生羊肉
	生猪排

	生兔肉
	生鲑鱼
	红石
	熟鸡肉
	腐肉
	鞍
	黏液球
	蜘蛛眼
	牛排
	木棍
	线
	糖
	不死图腾
	湿海绵
	羊毛