



普通高等教育“十三五”电子信息类规划教材

# EDA技术与应用

EDA Technology and Application

主编 ◎ 韩 腾



机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

**普通高等教育“十三五”电子信息类规划教材**

# EDA 技术与应用

主编 韩 鹏

副主编 李 岩 陈海宴

参 编 宋 昕 陈晶晶 袁赫阳

机械工业出版社

本书全面系统地介绍了电子设计自动化(EDA)的相关技术理论、HDL语言及语法、开发环境操作流程、电子设计与优化方法等。全书共分10章,内容包括:EDA技术概述、可编程逻辑器件基础、Quartus Prime开发软件应用、Verilog HDL的基本语法、Verilog HDL设计的层次与常用模块设计、宏功能模块设计、可综合设计与优化、ModelSim软件的使用、数字设计实例、C/C++语言开发可编程逻辑器件。本书基于最新的Intel FPGA产品及开发环境,参考了官方提供的权威设计资料,提供了丰富的设计案例,理论与应用并重,将电子设计理论及方法贯穿在具体的设计实现过程中。

本书可作为普通高等院校电子信息专业、通信专业及计算机专业的学生的教材,也可作为工程技术人员的参考用书。

本书配有电子课件,欢迎选用本书作教材的老师登录[www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com)注册下载,或发邮件至jinacmp@163.com索取。

### 图书在版编目(CIP)数据

EDA技术与应用 / 韩鹏主编. —北京: 机械工业出版社, 2018.10

普通高等教育“十三五”电子信息类规划教材

ISBN 978-7-111-61263-6

I. ①E… II. ①韩… III. ①电子电路—电路设计—计算机辅助设计—高等学校—教材 IV. ①TN702.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 249893 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑: 吉 玲 责任编辑: 吉 玲 张利萍 刘丽敏

责任校对: 王 延 封面设计: 张 静

责任印制: 李 昂

北京宝昌彩色印刷有限公司印刷

2019 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm·16.5 印张·404 千字

标准书号: ISBN 978-7-111-61263-6

定价: 39.80 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

电话服务

网络服务

服务咨询热线: 010-88379833

机工官网: [www.cmpbook.com](http://www.cmpbook.com)

读者购书热线: 010-88379649

机工官博: [weibo.com/cmp1952](http://weibo.com/cmp1952)

教育服务网: [www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com)

封面无防伪标均为盗版

金书网: [www.golden-book.com](http://www.golden-book.com)

# 前　　言

电子设计自动化（Electronic Design Automation, EDA）技术以计算机和微电子技术为先导，汇集了多种计算机应用学科的成果，目前已经成为电子设计技术发展的重要趋势。尤其是近年来，随着计算机技术与微电子工艺的飞速发展，使得 EDA 的理论、设备、工具及其应用领域得到了极大的扩展。至今，EDA 技术已经深入到了经济技术发展与社会进步的方方面面，深刻地改变着我们熟悉的世界。

为了更好地促进大学相关专业 EDA 课程的开展，提高学生对 EDA 技术的掌握与应用能力，特编写本书。本书在原有《EDA 技术与应用》教材的基础上进行了全新的内容编排，引入了最新的 Intel FPGA 芯片文档以及 Quartus Prime 开发环境，力求紧跟技术发展的步伐，带给读者前沿、实用的 EDA 知识与技能。全书共分 10 章，均配有详细的图文参考流程、最新的软件开发环境以及丰富的设计实例。其中第 1、2 章旨在介绍 EDA 的发展历程、可编程逻辑器件的沿革，以及相关的基础知识与背景。第 3~7 章详细讲解了从 EDA 运行环境安装到 Verilog HDL 硬件描述语言的基本知识，并就其语法、设计层次、模块化设计等进行了阐述。第 8~10 章讲述了仿真测试环境及 C/C++ 与 EDA 结合的方法与实例。全书在各个章节的内容编写中目标突出，内容连贯，注重理论与实践的结合，难度循序渐进，从而促进学生掌握常用操作与工具，巩固原有电子电路相关知识，强化设计、编码与实验技能，为学生完整掌握 EDA 知识、培养学生自主学习能力与创新能力奠定基础。

本书由韩鹏负责统稿。东北大学汪晋宽教授为本书的编写与完善给予了重要的指导；东北大学秦皇岛分校刘杰民、刘志刚、刘少楠在本书的撰写过程中提供了宝贵意见与帮助，在此一并感谢。本书的出版特别感谢百科荣创（北京）科技发展有限公司及青岛若贝电子有限公司申报的教育部协同育人项目的宝贵支持。

本书适合大学本科或本科以上学生使用，可作为电子设计爱好者的自学教材，也可作为相关专业学生进行电子设计实验或电子设计创新竞赛的参考书。为方便使用，本书所涉及的实验范例及相关素材可在编者的个人网站下载，网址为：<http://www.drhan.org>。

由于编者水平有限，书中不足之处在所难免，敬请读者批评指正。

本书的出版得到了以下基金项目的支持：

- 国家自然科学基金项目（61603083）
- 河北省自然科学基金（F2017501014）
- 河北省高等学校科学技术研究项目（QN2016315, QN2017105）
- 辽宁省科学技术计划项目（201601029）
- 中央高校基本科研业务费项目（N172304028, N162303005）
- 东北大学秦皇岛分校教学研究与改革项目

编　　者

# 目 录

## 前言

<b>第1章 EDA技术概述</b>	1
1.1 EDA技术简介	1
1.2 EDA技术的发展和优势	2
1.2.1 EDA技术的发展	2
1.2.2 EDA技术的优势	3
1.3 硬件描述语言(HDL)	4
1.3.1 原理图设计方法	4
1.3.2 HDL的设计方法	4
1.3.3 HDL设计方法与传统原理图设计方法的比较	5
1.4 综合	6
1.5 基于HDL的设计方法	7
1.6 EDA工程的设计流程	8
1.7 EDA集成开发工具简介	10
1.8 IP核	12
1.9 小结	13
1.10 习题	13
<b>第2章 可编程逻辑器件基础</b>	14
2.1 可编程逻辑器件概述	14
2.1.1 可编程逻辑器件的发展过程	14
2.1.2 可编程逻辑器件的分类	15
2.2 PROM、PLA、PAL和GAL的基本结构	16
2.2.1 逻辑电路符号的表示方法	16
2.2.2 PLD器件的基本结构	17
2.2.3 PROM的基本结构	17
2.2.4 PLA的基本结构	18
2.2.5 PAL和GAL的基本结构	18
2.2.6 PROM、PLA、PAL和GAL电路的结构特点	21
2.3 CPLD的基本结构和工作原理	21
2.3.1 CPLD的基本结构	21
2.3.2 Intel公司的CPLD	23
2.4 FPGA的结构和工作原理	26
2.4.1 FPGA的基本结构	27
2.4.2 Intel公司的FPGA	30

2.5 CPLD/FPGA 的应用选型 .....	33
2.6 Intel 器件的识读与选型指南 .....	34
2.7 小结 .....	37
2.8 习题 .....	38
<b>第3章 Quartus Prime 开发软件应用 .....</b>	<b>39</b>
3.1 Quartus Prime 软件设计流程 .....	39
3.2 Quartus Prime 软件安装 .....	39
3.3 创建工程文件 .....	45
3.3.1 建立工程 .....	45
3.3.2 建立设计文件 .....	50
3.3.3 原理图输入方法 .....	52
3.3.4 文本输入设计方法 .....	53
3.3.5 编译 .....	55
3.4 约束输入 .....	55
3.4.1 器件选择 .....	55
3.4.2 引脚分配及验证 .....	57
3.4.3 使用“Assignment Editor”和“Settings”对话框 .....	58
3.5 综合和仿真 .....	59
3.5.1 使用 Quartus Prime 的集成综合 .....	59
3.5.2 使用 ModelSim 仿真器进行仿真设计 .....	60
3.6 下载配置 .....	63
3.6.1 JTAG 模式 .....	63
3.6.2 AS 模式 .....	63
3.7 实例：3 线-8 线译码器设计与仿真 .....	64
3.7.1 实例简介 .....	64
3.7.2 实例目的 .....	64
3.7.3 实例内容 .....	64
3.8 小结 .....	68
3.9 习题 .....	69
<b>第4章 Verilog HDL 的基本语法 .....</b>	<b>70</b>
4.1 Verilog HDL 简介 .....	70
4.1.1 Verilog HDL 的发展过程 .....	70
4.1.2 Verilog HDL 与 C 语言的比较 .....	71
4.2 Verilog HDL 设计举例 .....	73
4.3 Verilog HDL 模块的结构 .....	75
4.4 Verilog HDL 的要素与表达式 .....	79
4.4.1 注释 .....	80
4.4.2 常量 .....	80
4.4.3 变量 .....	81

4.4.4 操作符 .....	83
4.4.5 字符串、关键字、标识符 .....	90
4.5 赋值语句 .....	90
4.5.1 连续赋值 .....	91
4.5.2 过程赋值 .....	92
4.5.3 连续赋值和过程赋值的不同 .....	95
4.6 块语句 .....	96
4.6.1 顺序语句块 (begin-end) .....	96
4.6.2 并行语句块 (fork-join) .....	97
4.6.3 起始时间和结束时间 .....	98
4.7 条件语句 .....	99
4.7.1 if-else 语句 .....	99
4.7.2 case 语句 .....	101
4.7.3 比较 if-else 嵌套与 case 语句 .....	104
4.8 循环语句 .....	104
4.8.1 for 语句 .....	104
4.8.2 forever 语句 .....	105
4.8.3 repeat 语句 .....	105
4.8.4 while 语句 .....	105
4.9 过程语句 .....	106
4.9.1 initial 语句 .....	106
4.9.2 always 语句 .....	108
4.10 任务与函数 .....	109
4.10.1 任务 .....	110
4.10.2 函数 .....	113
4.11 预编译指令 .....	114
4.11.1 宏定义语句 ('define、'undef) .....	114
4.11.2 文件包含语句 ('include) .....	115
4.11.3 时间尺度 ('timescale) .....	117
4.11.4 条件编译指令 ('ifdef、'else、'endif) .....	117
4.12 小结 .....	118
4.13 习题 .....	118
<b>第 5 章 Verilog HDL 设计的层次与常用模块设计 .....</b>	<b>120</b>
5.1 Verilog HDL 设计的层次 .....	120
5.2 行为描述 .....	120
5.3 数据流描述 .....	121
5.4 结构描述 .....	121
5.4.1 Verilog HDL 内置门元件 .....	121
5.4.2 门元件的调用 .....	122

5.5 基本组合逻辑电路设计	123
5.5.1 与非门电路	124
5.5.2 或非门电路	125
5.5.3 异或门电路	126
5.5.4 三态门电路	127
5.5.5 编码器	127
5.5.6 译码器	129
5.5.7 BCD-七段显示译码器	130
5.5.8 2选1数据选择器	132
5.5.9 4选1数据选择器	133
5.5.10 数值比较器	134
5.5.11 总线缓冲器	135
5.6 基本时序电路设计	136
5.6.1 触发器	136
5.6.2 寄存器	137
5.6.3 计数器	138
5.6.4 串-并转换器	139
5.7 加法器设计	140
5.7.1 并行加法器	141
5.7.2 流水线加法器	141
5.8 乘法器设计	143
5.8.1 并行乘法器	143
5.8.2 查找表乘法器	144
5.9 乘累加器设计	145
5.10 小结	147
5.11 习题	147
<b>第6章 宏功能模块设计</b>	<b>148</b>
6.1 算术运算模块库	148
6.1.1 算术运算模块库模块列表	148
6.1.2 乘法器模块设计举例	149
6.1.3 计数器模块设计举例	153
6.2 逻辑门库	156
6.2.1 逻辑门库宏模块列表	156
6.2.2 3线-8线译码器模块设计举例	156
6.3 I/O模块库	158
6.4 存储器模块库	159
6.5 小结	160
6.6 习题	160
<b>第7章 可综合设计与优化</b>	<b>161</b>

第 7 章 可综合设计	161
7.1.1 综合的概念及其过程	161
7.1.2 可综合模型的设计	162
7.1.3 综合结果的验证	163
7.2 Verilog HDL 设计优化	165
7.2.1 公因子和公因子表达式	165
7.2.2 算术表达式优化	165
7.2.3 运算符优化	166
7.2.4 循环语句的优化	166
7.3 面积与速度的折中	167
7.3.1 速度换面积	167
7.3.2 面积换速度	168
7.4 有限状态机设计	168
7.4.1 有限状态机的设计步骤	169
7.4.2 有限状态机编码方式	170
7.4.3 用 Verilog HDL 设计可综合的状态机的指导原则	170
7.4.4 状态机的三种设计风格	170
7.5 小结	178
7.6 习题	178
<b>第 8 章 ModelSim 软件的使用</b>	179
8.1 系统任务与函数	179
8.2 用户自定义原语	183
8.3 应用 Testbench 仿真验证	184
8.3.1 基本结构	184
8.3.2 验证过程	185
8.3.3 验证的全面性与代码覆盖率分析	188
8.4 应用 ModelSim 软件仿真	194
8.4.1 软件简介	194
8.4.2 使用 ModelSim 进行设计仿真	194
8.4.3 在 Quartus Prime 中直接调用 ModelSim	198
8.5 实例：4 位全加器设计及 ModelSim 仿真	200
8.5.1 实例简介	200
8.5.2 实例目的	201
8.5.3 实例内容	201
8.6 小结	207
8.7 习题	207
<b>第 9 章 数字设计实例</b>	208
9.1 卷积编码 Verilog HDL 设计	208
9.1.1 卷积码的编码工作原理	208

9.1.2 卷积码的 Verilog HDL 实现 .....	209
9.1.3 卷积码的 ModelSim 仿真 .....	210
9.2 通用异步收发器的 Verilog HDL 设计与验证 .....	211
9.2.1 通用异步收发器的规范 .....	211
9.2.2 电路结构设计 .....	212
9.2.3 UART 控制电路模块的代码设计与分析 .....	214
9.2.4 发送电路的代码设计与仿真分析 .....	218
9.2.5 接收电路的代码设计与仿真 .....	222
9.2.6 UART 系统仿真 .....	227
9.2.7 UART 自动测试 Testbench .....	230
9.3 小结 .....	233
9.4 习题 .....	234
<b>第 10 章 C/C++语言开发可编程逻辑器件 .....</b>	<b>235</b>
10.1 基于 C/C++的硬件设计方法 .....	235
10.2 硬件设计的 C++数据类型 .....	235
10.2.1 ac_int 型 .....	236
10.2.2 ac_fixed 型 .....	236
10.3 C/C++ FIR 滤波器设计 .....	237
10.3.1 直接型 FIR 滤波器 .....	237
10.3.2 奇对称 FIR 滤波器 .....	238
10.3.3 转置型 FIR 滤波器 .....	239
10.4 C++滤波器的可编程逻辑实现及验证 .....	239
10.4.1 C++ FIR 滤波器的实现 .....	239
10.4.2 FIR 滤波器的验证 .....	247
10.5 小结 .....	249
10.6 习题 .....	250
<b>附录 Quartus II 支持的 Verilog 结构 .....</b>	<b>251</b>
<b>参考文献 .....</b>	<b>254</b>

# 第1章 EDA 技术概述

本章主要讲述 EDA 技术的概念、发展历史和技术优势；介绍 EDA 技术中非常重要的几个方面：HDL、仿真、综合，自顶向下（Top-Down）及自底向上（Bottom-Up）的设计方法，以及 EDA 的设计流程和集成开发工具如 Quartus Prime 等软件的特点；最后介绍 IP 核的概念和特点。

## 1.1 EDA 技术简介

电子设计自动化（Electronic Design Automation, EDA）技术是指利用计算机完成电子系统的设计，以计算机和微电子技术为先导的先进技术，汇集了计算机图形学、拓扑学、逻辑学、微电子工艺与结构学以及计算数学等多种计算机应用学科的最新成果。现代电子设计技术的核心是 EDA 技术，利用 EDA 工具可以代替设计者完成电子系统设计中的大部分工作，设计人员只需完成对系统功能的描述，就可以由计算机软件进行处理，得到设计结果，而且修改设计如同修改软件一样方便，可以极大地提高设计效率。

广义的 EDA 技术应用于半导体工艺设计自动化、可编程器件设计自动化、电子系统设计自动化、印制电路板设计自动化、仿真与测试等领域。狭义的 EDA 技术是指以大规模可编程逻辑器件或专用集成芯片为设计载体，以硬件描述语言为系统逻辑描述的主要表达方式，以计算机、大规模可编程逻辑器件或专用集成芯片的开发软件及实验开发系统为设计工具，自动完成用软件方式描述的电子系统到硬件系统的逻辑编译、逻辑简化、逻辑分割、逻辑综合及优化、布局布线、逻辑仿真，直至完成对特定目标芯片的适配编译、逻辑映射、编程下载等工作，最终形成集成电子系统或专用集成芯片的一门多学科融合的新技术。本书将主要介绍应用于大规模可编程逻辑器件 CPLD/FPGA 的 EDA 技术。

20 世纪 90 年代以来，微电子工艺有了惊人的发展，2006 年工艺水平已经达到了 60nm，2011 年达到 28nm，2016 年达到 14nm。在一个芯片上已经可以集成上百万乃至数亿只晶体管，芯片速度达到 Gbit/s 量级。随着工艺水平的发展，硅片的单位面积上可集成的晶体管数量越来越多：1978 年推出的 8086 微处理器芯片集成的晶体管数是 4 万只；2000 年推出的 Pentium 4 微处理器芯片的集成度上升到 4200 万只晶体管；2005 年生产可编程逻辑器件（Programmable Logic Device, PLD）的集成度达到 5 亿只晶体管，包含的逻辑元件（Logic Elements, LEs）有 18 万个；2009 年生产的 PLD 中的 LEs 达到 84 万个，集成度达到 25 亿只晶体管；2011 年生产的 PLD 中的 LEs 达到 95.2 万个；2016 年生产的 PLD 中的 LEs 达到 550 万个，集成度超过 30 亿只晶体管。原来需要成千上万只电子元器件组成的计算机主板或彩色电视机电路，现在仅用一片或者几片大规模集成电路就可以代替，人们已经能够把一个完整的电子系统集成在一个芯片上，即 SOC（System On Chip）。PLD 自 20 世纪 70 年代后开始发展，经历了可编程逻辑阵列（Programmable Logic Array, PLA）、通用阵列逻辑（Generic Array Logic, GAL）、现场可编程门阵列（Field Programmable Gate Array, FPGA）和复杂可编程逻辑器件（Complex

Programmable Logic Device, CPLD) 等阶段, PLD 的广泛使用不仅简化了电路设计、降低了研制成本、提高了系统可靠性, 而且给数字系统的设计和实现过程带来了革命性变化。电子系统的设计方法从 CAD (Computer Aided Design)、CAE (Computer Aided Engineering) 到 EDA, 设计的自动化程度越来越高, 设计的复杂性也越来越强。

EDA 技术是现代电子设计的有效手段, 如果没有 EDA 技术的支持, 要完成超大规模集成电路的设计和制造的复杂度是不可想象的, 当然, EDA 技术也是随着电子技术的发展而不断进步的。

## 1.2 EDA 技术的发展和优势

随着计算机技术的发展, 从 20 世纪 60 年代中期开始, 人们就不断开发出各种计算机辅助设计工具来帮助设计人员进行电子系统的设计。电路理论和半导体工艺水平的提高, 也对 EDA 技术的发展起了巨大的推进作用, 使 EDA 作用范围从印制电路板 (Printed Circuit Board, PCB) 设计延伸到电子线路和集成电路设计, 直至整个系统的设计, 使 IC 芯片系统应用、电路制作和整个电子系统生产过程都集成在一个环境之中。

### 1.2.1 EDA 技术的发展

一般认为 EDA 技术发展大致分为以下三个阶段。

#### 1. CAD 阶段

20 世纪 70 年代, 随着中小规模集成电路的开发应用, 越来越多不同外形的元器件被用到印制电路板上, 每片集成电路包含的元器件也从几十、几百到几千甚至几万。传统的手工制图设计印制电路板和集成电路的方法已无法满足设计的精度和效率要求。因此工程师们开始进行二维平面图形的计算机辅助设计, 以便解脱繁杂、机械的版图设计工作, 这就产生了第一代 EDA 工具, 即 CAD 软件。这一阶段的特点是一些单独的工具软件, 主要实现 PCB 布线设计、电路模拟、逻辑模拟及版图的绘制等, 通过使用计算机, 将设计人员从大量烦琐重复的计算和绘图工作中解脱出来。常用的 Protel 和 Altium Designer, 以及用于电路模拟的 SPICE 软件和后来产品化的 IC 版图编辑与设计规则检查系统等软件, 都是这个阶段的产品。

CAD 工具存在的问题主要有两个方面: 第一, 由于各个工具软件是由不同的公司和专家开发的, 只能解决一个领域的问题, 完成一个电子系统的设计需要轮流使用不同的软件, 设计效率较低; 第二, 缺乏系统级的设计考虑, 对于复杂电子系统的设计, 不能提供系统级的仿真与综合, 设计错误如果在开发后期才被发现, 将给修改工作带来极大不便。

#### 2. CAE 阶段

随着集成电路规模的不断扩大, 以及电子系统设计的逐步复杂, 电子设计 CAD 的工具随之发展和完善, 人们在集成电路与电子系统设计方法学以及设计工具集成化方面取得了许多成果, 进入 CAE 阶段。在这个阶段, 各种设计工具如原理图输入、编译与连接、逻辑模拟、测试码生成、版图自动布局以及各种单元库已经齐全, 由于采用了统一数据管理技术, 因而能够将各个工具集成为一个 CAE 系统, 按照设计方法学制定的设计流程, 可以实现从设计输入到版图输出的全程自动化。设计者能在产品制作之前预知产品的功能与性能, 能生成产品制造文件, 在设计阶段对产品性能的分析前进了一大步。多数 CAE 系统还集成了 PCB 自动

布局布线软件及热特性、噪声、可靠性等分析软件，进而可以实现电子系统设计自动化。

如果说自动布局布线的 CAD 工具代替了设计工作中绘图的重复劳动，那么具有自动综合能力的 CAE 工具则代替了设计者的部分工作，对保证电子系统的设计、制造出最佳的电子产品起着关键的作用。但是，大部分从原理图出发的电子设计工具软件仍然不能适应复杂电子系统的设计要求，而具体化的元器件图形又制约着优化设计。

### 3. EDA 阶段

传统的数字电子系统设计采用“自底向上”(Bottom-Up)搭积木的方法，将具有固定功能的通用芯片如 74 系列 TTL 器件或 4000 系列 CMOS 器件搭建成系统，缺乏灵活性，不易实现大型系统的设计，且设计过程中产生大量的设计文档，不易管理。

20 世纪 90 年代以后，EDA 技术提供了一种“自顶向下”(Top-Down) 的全新设计方法。首先从系统设计入手，在顶层进行功能框图的划分和结构设计，在框图一级进行仿真、调试。用硬件描述语言对高层次的系统行为进行描述，在系统一级进行验证。然后用综合优化工具生成具体门电路的网表，其对应的物理实现级可以是印制电路板或专用集成电路。由于设计的主要仿真和调试过程是在较高层次上完成的，有利于早期发现结构设计上的错误，避免设计工作的浪费，同时也减少了逻辑功能仿真的工作量，提高了设计的一次成功率。

同时，设计师逐步从使用硬件转向设计硬件，从电路级电子产品开发转向系统级电子产品开发，相应地对电子系统的设计工具提出了更高的要求。这个阶段出现了以高级语言描述、系统仿真和综合技术为特征的第三代 EDA 技术，以系统级设计为核心，包括系统行为级描述与结构级综合，系统仿真与测试验证，系统划分与指标分配，系统决策与文件生成等一整套的 EDA 工具，不仅极大地提高了系统的设计效率，而且使设计人员摆脱了大量的辅助性及基础性工作，将精力集中于创造性的方案与概念的构思上，属于高层次的电子设计方法。

#### 1.2.2 EDA 技术的优势

与传统的数字电子系统设计方法相比较，EDA 技术运用硬件描述语言(Hardware Description Language, HDL) 进行电子系统设计具有很多优势，具体表现如下：

- 1) 以软件设计的方式来设计硬件，提高了设计的自由度，减少了所需芯片的种类和数量，使整个系统可集成在一个芯片上，体积小、功耗低、可靠性高。
- 2) HDL 比传统的电路图设计更适合于描述大规模、功能复杂的数字系统，标准化的语言便于设计的复用、交流、修改和文档的管理保存。
- 3) 采用 HDL 设计电子系统时，与具体的器件无关，可以在不同的 PLD 器件上实现，设计者拥有完全的自主知识产权。
- 4) 用软件方式设计的系统到硬件系统物理实现之间的转换是由 EDA 工具软件自动完成的，降低了对设计者硬件知识和硬件经验的要求。
- 5) 在 EDA 设计过程中可用软件进行各个阶段的仿真，保证了设计过程的正确性，降低了设计成本，缩短了设计周期。
- 6) EDA 技术可以实现系统现场编程、在线升级，为产品更新换代提供了极大便利。
- 7) EDA 工具采用标准化和开放性的框架结构，与硬件平台无关的用户界面可以实现各种 EDA 工具间的优化组合，实现了资源共享，有利于大规模、有组织的设计开发工作。
- 8) EDA 工具软件配有丰富的库，如元器件图形符号库、元器件模型库、工艺参数库、

标准单元库、电路模块库以及 IP 库等，适用于电子系统设计的各个阶段。

EDA 技术在仿真、时序分析、集成电路自动测试、高速印制电路板设计及开发操作平台的扩展等方面取得新的突破，向着功能强大、简单易学、使用方便的方向发展。一方面，EDA 设计正从主要着眼于数字逻辑向模拟电路和数模混合电路的方向发展，开发工具要具有混合信号处理能力；另一方面，在硅集成电路制造工艺已进入超深亚微米（Very Deep Sub-Micron, VDSM）阶段，可编程逻辑器件向高密度、高速度、宽频带方向发展，随着芯片集成度的提高，单个芯片内集成通用微控制器/微处理器核心（MCU MPU Core）、专用数字信号处理器核心（DSP Core）、存储器核心（Memory Core）、嵌入式软件/硬件、数-模混合器件、RF 处理器等，EDA 技术与上述器件间的物理与功能界限已日益模糊，系统描述方式需简便化、高效化和统一化。随着 EDA 技术的不断成熟，软件和硬件的概念将日益模糊，使用单一的高级语言（如 C/C++/SystemC）直接设计整个系统将成为发展趋势。

## 1.3 硬件描述语言（HDL）

### 1.3.1 原理图设计方法

设计一个数字逻辑系统时，传统的做法是设计一张电路图，电路图中由电路符号表示基本设计单元，线表示信号的连接。电路符号通常取自构造电路图的零件库中，例如标准逻辑器件（如 74 系列等）的符号取自标准逻辑零件符号库，专用集成电路（Application Specific Integrated Circuit, ASIC）所需符号可以取自 ASIC 库的专用宏单元，这就是传统的原理图设计方法。为了能够对设计进行验证，设计者必须通过搭建硬件平台例如电路板来进行验证。

### 1.3.2 HDL 的设计方法

随着电子系统设计的集成度、复杂度越来越高，传统的原理图设计方法已经不能满足设计的要求，因此需要借助当今先进的 EDA 工具，使用一种描述语言，对数字电路和数字逻辑系统能够进行形式化的描述，这就是硬件描述语言。设计者利用 HDL 来描述自己的设计思想，利用 EDA 工具进行仿真，并自动综合到门级电路，最后由 ASIC 或 FPGA 实现功能。例如设计一个 2 输入与门，传统的方法可能从标准器件库中调用一个 74 系列的器件，但在硬件描述语言中，可以用“&”的形式来描述一个与门，“C=A&B”就是一个 2 输入与门的描述，而“and”就是一个与门器件。

常见的硬件描述语言包括 VHDL、Verilog HDL、AHDL、System Verilog 和 System C 等，但在 IEEE 工业标准中，主要有 VHDL 和 Verilog HDL，这是当前最流行的硬件描述语言，得到几乎所有主流 EDA 工具的支持。VHDL 发展较早，始于美国国防部的超高速集成电路计划，目的是给出一种与工艺无关、支持大规模系统设计的标准方法和手段，其语法严格，是一种全方位的硬件描述语言，包括系统行为级、寄存器传输级和逻辑门级多个设计层次，支持结构、数据流、行为三种描述形式的混合描述，自顶向下或自底向上的电路设计过程都可以用 VHDL 来完成。

Verilog HDL 是在 C 语言的基础上发展起来的，语法较自由，具有简洁、高效、易用的特点，Verilog HDL 最初是由 Gateway Design Automation 公司于 1983 年为其模拟器产品开发

的硬件建模语言，于1995年成为IEEE标准。Verilog HDL用于从算法级(Algorithm Level)、寄存器传送级(Register Transfer Level)、门级(Gate Level)到版图级(Layout Level)等各个层次的数字系统建模，设计的规模可以是任意的，Verilog HDL不对设计的规模大小施加任何限制。各个层次的描述方式见表1-1。

表1-1 Verilog HDL各层次描述方式

设计层次	行为描述	结构描述
算法级	系统算法	系统逻辑框图
寄存器传送级	数据流图、真值表、状态机	寄存器、ALU、ROM等分模块描述
门级	布尔方程、真值表	逻辑门、触发器、锁存器构成的逻辑图
版图级	几何图形	图形连接关系

Verilog HDL可以采用三种不同方式或混合方式对设计建模，包括：行为描述方式，即使用过程化结构建模；数据流方式，即使用连续赋值语句方式建模；结构化方式，即使用门和模块实例语句描述建模。此外，Verilog HDL提供了编程语言接口，通过该接口可以在模拟、验证期间从设计外部访问设计，包括模拟的具体控制和运行。完整的HDL足以对从最复杂的芯片到完整的电子系统进行描述。

Verilog HDL不仅定义了语法，而且对每个语法结构都定义了清晰的模拟、仿真语义。因此，用这种语言编写的模型能够使用Verilog仿真器进行验证。Verilog HDL从C语言中继承了多种操作符和结构，提供了扩展的建模能力，核心子集非常易于学习和使用。Verilog HDL作为标准化的硬件设计语言，设计时独立于器件，可以很容易地把完成的设计移植到不同厂家的不同芯片中去，信号参数也很容易改变。Verilog HDL设计与工艺无关，使得设计者在功能设计、逻辑验证阶段可以不必过多考虑门级与工艺实现的具体细节，只是根据系统设计时对芯片的需要，施加不同的约束条件，即可设计出实际电路，具有很强的移植能力。

VHDL与Verilog HDL都可以在不同层次上进行电路描述，并且最终都要转换成门电路级才能被布线器或适配器接受。与VHDL相比，Verilog HDL最大的优点是易学易用，编程风格灵活简洁，在美国许多著名高校都以Verilog HDL作为主要授课内容。

### 1.3.3 HDL设计方法与传统原理图设计方法的比较

HDL和传统的原理图输入方法的关系就类似于高级语言和汇编语言的关系。HDL的可移植性好，使用方便，易于共享和复用，但效率不如原理图；原理图输入的可控性好，效率高，比较直观，但设计大规模CPLD/FPGA时较为繁琐，移植性差。HDL更适合大规模数字系统的设计，例如设计一个32位的加法器，利用传统图形输入软件需要输入500~1000个门，而利用HDL只需要用A=B+C即可表达，在实际的PLD设计中，通常建议采用原理图和HDL结合的方法来设计。需要注意的是，HDL描述的毕竟是硬件电路，包含许多硬件特有的结构和特点，例如，电路具有并行性，程序在调试时不能采用单步执行一类调试手段等。

用硬件描述语言(HDL)开发可编程逻辑器件的流程一般可分为文本编辑、功能仿真、逻辑综合、布局布线、时序仿真和编程下载等阶段。任何文本编辑器都可以进行文本编辑，通常VHDL的源程序保存为.vhd文件，Verilog HDL的源程序保存为.v文件。功能仿真需要将文件调入HDL仿真软件进行，主要检查逻辑功能是否正确，而不检查电路的时序，也称为

前仿真，简单的设计可以不进行功能仿真。逻辑综合是把 HDL 的描述综合成最简化的布尔表达式和信号的连接关系，并会生成.edf (edif) 的 EDA 工业标准文件。将.edf 文件调入 PLD 厂商提供的软件中进行布局布线，即把设计好的逻辑映射到 PLD/FPGA 内。时序仿真需要利用在布局布线中获得的精确参数，用仿真软件验证电路的时序，也称为后仿真。确认仿真无误后就可以编程下载，将编程文件下载到可编程逻辑器件中。

综上所述，硬件描述语言 (HDL) 是用来设计电子系统硬件电路的计算机语言，它用软件编程的方式来描述电子系统的逻辑功能、信号连接和时序关系，采用形式化方式描述数字电路、设计数字逻辑系统。硬件描述语言是 EDA 技术的重要组成部分，也是 EDA 技术发展到高级阶段的一个重要标志。

## 1.4 综合

EDA 技术可以在不同层次上进行数字逻辑系统设计，如图 1-1 所示。综合 (Synthesis) 是将较高层次的设计描述自动转化为较低层次描述的过程。

### 1. 综合的任务

综合的任务是根据设计目标与要求将高级语言、原理图等设计输入翻译成由与、或、非逻辑门，存储器或触发器等基本逻辑单元所组成的逻辑连接 (网表)，供 CPLD/FPGA 厂商的布局布线器进行实现。综合分为行为综合、逻

辑综合和版图综合或结构综合。行为综合是指从算法表示、行为描述转换到寄存器传输级 (RTL)；逻辑综合 (RTL 综合) 是指将 RTL 级描述转换到逻辑门级 (包括触发器)；版图综合或结构综合是从逻辑门表示转换到版图表示或转换到 CPLD/FPGA 器件的配置网表表示。

### 2. 综合器的功能

综合器的功能就是将设计描述与给定硬件结构用某种网表文件的方式联系起来。显然，综合器是设计描述与硬件实现之间的一座桥梁。RTL 综合器是 EDA 技术实施电路设计中完成电路简化、算法优化、硬件结构细化的计算机软件，是将硬件描述语言转化为硬件电路的重要工具。

### 3. 综合的过程

RTL 综合器在把 HDL 源程序转化成硬件电路时一般经过以下两个步骤：首先，对 HDL 源码进行处理分析，产生一个与实现技术无关的通用原理图；然后，根据设计要求执行优化算法、化简状态和布尔方程，使之满足各种约束条件，按半导体工艺要求，采用相应的工艺库，把优化的布尔描述映射到实际的逻辑电路网表。RTL 综合器的输出文件一般是网表文件，可以是用于电路设计数据交换和交流的工业标准化格式的文件，或者是直接用 HDL 表达的标准格式网表文件，也可以是对应 FPGA/CPLD 器件厂商的网表文件。

### 4. 比较硬件综合器与软件编译器

硬件综合器与软件编译器的作用是不同的，软件语言设计与硬件语言设计的目标流程如

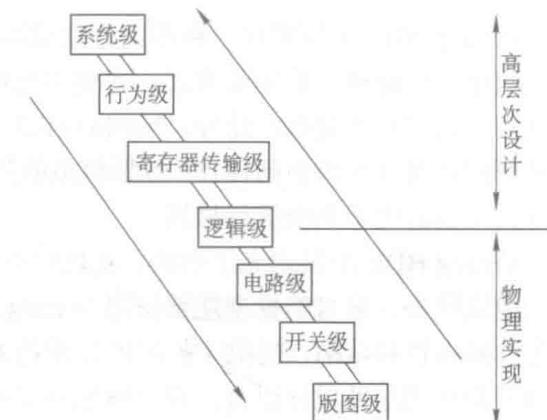


图 1-1 EDA 设计层次级别

图 1-2 所示。用软件语言如 C 或汇编语言编写的源程序经过编译器产生机器可执行的代码流，而设计硬件电路时，HDL 编写的源程序经过综合器产生电路网表文件，才能下载到可编程逻辑器件中，实现系统功能。

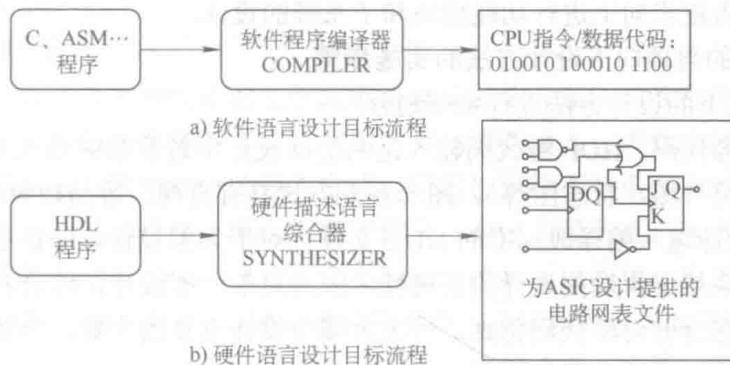


图 1-2 软件编译器与硬件综合器的作用

## 1.5 基于 HDL 的设计方法

在基于 EDA 技术的设计中，通常有两种设计思路，一种是自底向上（Bottom-Up）的设计方法，另一种是自顶向下（Top-Down）的设计方法。

### 1. 自底向上的设计方法

数字逻辑系统传统的设计方法通常采用搭积木的方式，将各种标准芯片如 74/54 系列的 TTL 器件或 4000/4500 系列的 CMOS 器件加上外围电路构成模块，由这些模块进一步形成各种功能电路，进而构成系统，是一种自底向上的设计方法，如图 1-3 所示。自底向上的设计方法好比用一砖一瓦建造金字塔，效率低，容易出错且不易修改。

### 2. 自顶向下的设计方法

可编程逻辑器件和 EDA 技术的发展提出了更符合人们逻辑思维习惯的自顶向下设计方法，使人们可以立足于 PLD 芯片，自己定义器件的内部逻辑和引脚，通过芯片设计来实现各种数字逻辑功能。由于引脚定义的灵活性，可以减轻原理图和印制电路板设计的工作量和难度，增加了设计的自由度，提高了设计效率，同时也减少了所需芯片的数量，减小了系统体积，降低了功耗，提高了系统可靠性。自顶向下的设计方法如图 1-4 所示，从系统级入手，在顶层进行功能划分和结构设计，用 HDL 语言对高层次的系统进行行为描述。这样按照从上到下的顺序，在各个层次上进行设计和仿真，有利于早期发现结构设计上的错误，提高设计成功率。

在自顶向下的设计过程中，有些步骤可以由 EDA 工具软



图 1-3 自底向上  
(Bottom-Up) 的设计方法



图 1-4 自顶向下  
(Top-Down) 的设计方法