

视频文件、PPT教案、素材文件下载

解析常见的商业网站案例的制作方法技巧，达到举一反三的学习目的

精通

网页设计和网站制作

(视频教学版)

程振宏 谢震 等编著

从入门到精通全面掌握
Dreamweaver CC+
Photoshop CC+
HTML+JavaScript应用

分享知名网站设计专家多年的实战与教学经验，对重点内容提供视频讲解

详解网页设计、静态网站到动态网站制作，以及网站上传与维护技术



机械工业出版社
China Machine Press



精通 网页设计和 网站制作

(视频教学版)

程振宏 谢震 等编著



机械工业出版社
China Machine Press

图书在版编目 (CIP) 数据

精通网页设计和网站制作: 视频教学版 / 程振宏等编著. —北京: 机械工业出版社, 2017.9

ISBN 978-7-111-57860-4

I. ①精… II. ①程… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2017) 第213432号

本书全面、细致地剖析主流网页设计与网站制作技术, 精心整合并详细介绍中文版 Dreamweaver CC、Photoshop CC 网页设计工具以及 HTML、JavaScript 在网站制作中的实际应用, 在讲解基础知识的同时, 以大量商业案例来讲解网页设计的方法, 并在正文中穿插大量操作技巧与学习心得, 能让读者迅速成为网页设计高手。

全书共 19 章, 从认识网页设计与网站制作开始, 一步步讲解 Dreamweaver CC 创建基本文本网页, 用图像和多媒体美化网页, 使用表格布局排版网页, 使用模板和库批量制作风格统一的网页, 使用 CSS+ DIV 布局网页, 使用行为设计动感特效网页, 动态网站设计基础, Photoshop CC 制作网页图像, 网页切片输出与动画制作, Photoshop 网页图像设计, JavaScript 基础知识, JavaScript 程序核心语法, JavaScript 中的对象和事件, HTML 入门, HTML5 基础, 设计企业宣传型网站, 申请域名和空间, 网站的测试、上传与维护等知识。

本书既可作为职业学校、电脑培训班的教材, 又可作为大专院校相关专业师生的教学参考用书, 更是广大网页设计、网页制作和网站制作爱好者首选的自学参考用书。

精通网页设计和网站制作 (视频教学版)

出版发行: 机械工业出版社 (北京市西城区百万庄大街 22 号 邮政编码: 100037)

责任编辑: 夏非彼 迟振春

责任校对: 刘雪连

印刷: 中国电影出版社印刷厂

版次: 2017 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

开本: 188mm × 260mm 1/16

印张: 22.5

书号: ISBN 978-7-111-57860-4

定价: 59.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

客服热线: (010) 88379426 88361066

投稿热线: (010) 88379604

购书热线: (010) 68326294 88379649 68995259

读者信箱: hzit@hzbook.com

版权所有·侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问: 北京大成律师事务所 韩光/邹晓东

前言

随着网络信息技术的广泛应用，互联网作为重要的媒体使全球信息共享成为现实，它正逐渐改变人们的生活和工作方式。面对扑面而来的网络浪潮，个人、企业等纷纷建立自己的网站，利用网站来宣传自己，提高知名度，寻找新的商机。一个设计精美的网站，不仅能够带来视觉上的体验，还能够发掘潜在的网络客户，因而网站建设成为很多企业越来越重视的问题。网站建设涉及的技术繁多，而很多网站建设人员仅了解某方面的知识，没有全面了解网站建设必需的各种技术，从而缺乏全局意识，不具备综合的网站建设能力。

本书主要内容

网站制作工作包括网站策划、网页图像设计、网页页面排版、网页动画设计、动态网站开发、网站的推广运作等。能够系统掌握这些知识的网页设计师相对较少，市场上虽然有不少网页制作设计的图书，但是很多都是纯粹地讲解 Dreamweaver、Photoshop 等网页设计软件的使用方法，并没有讲述网站建设的全部过程和知识，基于这一需求，我们编写了本书。

本书以目前最受大众欢迎的 Dreamweaver、Photoshop 软件的 CC 版本为工具，详细介绍了网页设计与网站制作的原理和常用技巧，还介绍了 HTML5、JavaScript 语言。全书共分 19 章，主要内容包括：网页设计与网站制作基础，Dreamweaver CC 创建基本文本网页，用图像和多媒体美化网页，使用表格布局排版网页，使用模板和库批量制作风格统一的网页，使用 CSS+DIV 布局网页，使用行为设计动感特效网页，动态网站设计基础，Photoshop CC 制作网页图像，网页切片输出与动画制作，Photoshop 网页图像设计，JavaScript 基础知识，JavaScript 程序核心语法，JavaScript 中的对象和事件，HTML 入门，HTML5 基础，设计企业宣传型网站，申请域名和空间，网站的测试、上传与维护。

本书的特色和价值

- 系统全面：本书涵盖了网页设计与网站建设在实际工作中需要重点掌握的所有方面，包含 HTML 标记语言的应用、JavaScript 脚本编程、CSS 样式表语言、DIV+CSS 布局技术、Photoshop 图像处理软件的使用，同时详细介绍了 Dreamweaver 网站建设工具、申请域名和空间、网站的推广及网站的日常维护等知识点。
- 实战性强：采用 Step by Step 的制作流程进行讲解，全面剖析网页设计与网站建设的制作方法，使读者在短时间内轻松上手，举一反三。读者只需要根据这些操作步骤一步步地制作，完全可以制作出具有各种功能的动态网站。
- 实例丰富：全书由不同行业中的实例组成，各实例均经过精心设计，操作步骤清晰简明，技术分析深入浅出，完成效果精美实用。这些实例便于读者融会贯通地理解本书

中所介绍的技术，并且稍加修改即可用于实际网站开发。

- HTML 5: 讲述了最新一代 Web 标准 HTML 5 的使用。

云盘下载

本书配套的视频文件和素材文件下载地址如下：

<http://pan.baidu.com/s/1nuCpY9j>（注意字母大小写和数字）

本书配套的 PPT 文件下载地址如下：

<http://pan.baidu.com/s/1i4YJtWh>（注意字母大小写和数字）

如果下载有问题，请发邮件到电子邮箱 booksaga@126.com。

本书适合读者

本书主要由程振宏、谢震编写，另外参与写作的还有徐洪峰、孙雷杰、乔海丽、冯雷雷、孙鲁杰、何琛、吴秀红、孙文记、王东霞、邓仰伟、孙起云、倪庆军、何香连、吕志彬。由于作者水平有限，加之创作时间仓促，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

本书既可作为职业学校、电脑培训班的教材，又可作为大专院校相关专业师生的教学参考用书，更是广大网页设计、网页制作和网站建设爱好者的自学参考用书。

目 录

前 言

第 1 章	网页设计与网站制作基础	1
1.1	关于网页设计基础	2
1.1.1	什么是网页	2
1.1.2	Web 标准的概念和特点	3
1.1.3	网页设计师应该具备的素养	4
1.2	常用网页设计软件	4
1.2.1	网页编辑排版软件 Dreamweaver CC	5
1.2.2	网页动画制作软件 Flash CC	5
1.2.3	网页图像设计软件 Photoshop CC	5
1.3	网站开发常用语言	6
1.3.1	网页标记语言 HTML	6
1.3.2	网页样式表 CSS	7
1.3.3	网页脚本语言 JavaScript	7
1.3.4	动态网页编程语言 ASP	9
1.4	网站的类型与特点	9
1.4.1	资讯类网站	10
1.4.2	电子商务类网站	10
1.4.3	互动游戏类网站	11
1.4.4	机构类网站	11
1.4.5	时尚类网站	12
1.4.6	门户类网站	12
1.5	网站制作流程概述	12
1.5.1	了解客户的需求	13
1.5.2	制作项目规划文案	13
1.5.3	规划网站内容	13
1.5.4	设计网页图像	14
1.5.5	制作网页	14
1.5.6	开发动态网站模块	15
1.5.7	申请域名和服务器空间	15
1.5.8	网站的推广	16

第2章 Dreamweaver CC 创建基本文本网页	17
2.1 了解 Dreamweaver CC 的操作界面	18
2.2 在 Dreamweaver 中搭建站点	19
2.2.1 使用向导建立站点	20
2.2.2 使用高级设置建立站点	21
2.3 添加文本元素	24
2.3.1 在网页中添加文本	24
2.3.2 插入日期	25
2.3.3 插入特殊字符	26
2.3.4 插入水平线	27
2.4 编辑文本格式	28
2.4.1 设置文本字体	28
2.4.2 设置文本大小	29
2.4.3 设置文本颜色	30
2.5 超链接的基本概念	30
2.6 创建链接的方法	30
2.6.1 使用“属性”面板创建链接	30
2.6.2 使用指向文件图标创建链接	31
2.6.3 使用菜单命令创建链接	31
2.7 技能训练	31
技能训练 1——创建外部链接	31
技能训练 2——创建 E-mail 链接	32
技能训练 3——创建下载文件的链接	34
技能训练 4——创建图像热点链接	35
技能训练 5——创建基本文本网页	36
第3章 用图像和多媒体美化网页	38
3.1 在网页中使用图像	39
3.1.1 插入图像	39
3.1.2 设置图像属性	40
3.1.3 裁剪图像	41
3.1.4 调整图像亮度和对比度	42
3.1.5 锐化图像	43
3.2 插入其他图像元素	43
3.2.1 插入背景图像	44
3.2.2 创建鼠标经过图像	44
3.3 使用代码提示添加背景音乐	46
3.4 插入其他媒体对象	48
3.4.1 插入 Flash 动画	48

3.4.2 插入 Flash Video.....	49
3.5 技能训练	51
技能训练 1——创建鼠标经过图像导航栏.....	51
技能训练 2——创建图文并茂的网页	53
第 4 章 使用表格布局排版网页	55
4.1 插入表格	56
4.1.1 表格的基本概念	56
4.1.2 插入表格	56
4.2 设置表格属性	57
4.2.1 设置表格的属性	57
4.2.2 设置单元格属性	58
4.3 选择表格元素	59
4.3.1 选取表格	59
4.3.2 选取行或列	60
4.3.3 选取单元格	60
4.4 表格的基本操作	61
4.4.1 调整表格高度和宽度	61
4.4.2 添加或删除行或列	63
4.4.3 拆分单元格	64
4.4.4 合并单元格	65
4.4.5 剪切、复制、粘贴单元格	66
4.5 技能训练	66
技能训练 1——创建细线表格	66
技能训练 2——制作圆角表格	68
第 5 章 使用模板和库批量制作风格统一的网页	72
5.1 创建模板	73
5.1.1 新建模板	73
5.1.2 从现有文档创建模板	74
5.2 创建可编辑区域	75
5.2.1 插入可编辑区域	75
5.2.2 删除可编辑区域	76
5.2.3 更改可编辑区域	77
5.3 使用模板创建网页	77
5.4 管理站点中的模板	79
5.4.1 删除模板	79
5.4.2 修改模板	80
5.5 创建与应用库项目	81

5.5.1	创建库项目	82
5.5.2	应用库项目	84
5.5.3	修改库项目	85
5.6	技能训练	85
	技能训练 1——创建模板	86
	技能训练 2——利用模板创建网页	94
第 6 章	使用 CSS+DIV 布局网页	97
6.1	初识 DIV	98
6.1.1	什么是 Web 标准	98
6.1.2	DIV 概述	98
6.1.3	CSS+DIV 布局优点	100
6.2	CSS 布局方法	100
6.2.1	将页面用 DIV 分块	101
6.2.2	用 CSS 定位各块的位置	101
6.3	常见的布局类型	103
6.3.1	单行单列固定宽度	104
6.3.2	一列自适应	105
6.3.3	两列固定宽度	106
6.3.4	两列宽度自适应	107
6.3.5	三列浮动中间宽度自适应	108
第 7 章	使用行为设计动感特效网页	110
7.1	了解动作和事件	111
7.1.1	动作	111
7.1.2	事件	111
7.2	行为的添加与编辑	112
7.2.1	行为的添加	112
7.2.2	行为的修改	113
7.3	使用 Dreamweaver 内置行为	113
7.3.1	交换图像	113
7.3.2	弹出信息	115
7.3.3	打开浏览器窗口	116
7.3.4	设置状态栏文本	118
7.3.5	调用 JavaScript	119
7.3.6	转到 URL	120
7.3.7	blind 效果	121
7.3.8	Fold 效果	123
7.3.9	检查插件	124

7.3.10 检查表单	124
第 8 章 动态网站设计基础	127
8.1 动态网页的特点与制作过程	128
8.1.1 动态网页的特点	128
8.1.2 动态网页工作原理	128
8.1.3 动态网站技术核心	129
8.2 动态网站技术类型	130
8.2.1 ASP	130
8.2.2 PHP	131
8.2.3 JSP	131
8.2.4 ASP、PHP 和 JSP 比较	132
8.3 搭建本地服务器	132
8.3.1 安装 IIS	132
8.3.2 配置 Web 服务器	134
8.4 创建数据库连接	135
第 9 章 Photoshop CC 制作网页图像	137
9.1 编辑图像文件	138
9.1.1 新建与保存网页图像文件	138
9.1.2 打开网页图像文件	139
9.2 使用页面布局工具	140
9.2.1 使用标尺	140
9.2.2 使用参考线	141
9.2.3 使用矩形工具	141
9.2.4 使用直线工具	142
9.2.5 使用单行(列)选框工具	142
9.3 设置前景色和背景色	143
9.4 创建选择区域	144
9.4.1 选框工具	144
9.4.2 套索工具	145
9.4.3 魔棒工具	145
9.4.4 制作透明图像	145
9.5 基本绘图工具	147
9.5.1 画笔工具	147
9.5.2 铅笔工具	148
9.5.3 减淡和加深工具	149
9.6 技能训练——绘制网站标志	150

第 10 章 网页切片输出与动画制作.....	153
10.1 创建与编辑切片	154
10.1.1 切片方法	154
10.1.2 编辑切片选项	155
10.1.3 优化和输出切片	155
10.2 Photoshop 保存图像的方式	156
10.2.1 认识网页中支持的图像格式	156
10.2.2 保存网页图像	157
10.3 创建 GIF 动画	158
10.3.1 认识“动画”面板	158
10.3.2 创建动画	159
10.3.3 存储动画	162
10.4 技能训练——企业网站首页	162
技能训练 1——企业网站首页	162
技能训练 2——创建网页 Banner 动画	166
第 11 章 Photoshop 网页图像设计	169
11.1 网站 Logo 的制作	170
11.2 网站 Banner 的制作	172
11.3 网站按钮的制作	174
11.4 导航条的制作	176
11.5 技能训练——常见的文字特效设计	177
技能训练 1——绚彩果冻字	177
技能训练 2——立体多彩字	179
第 12 章 JavaScript 基础知识	182
12.1 JavaScript 简介	183
12.1.1 JavaScript 的历史	183
12.1.2 JavaScript 特点	184
12.1.3 JavaScript 注释	184
12.2 JavaScript 的添加方法	185
12.2.1 内部引用	185
12.2.2 外部调用 js 文件	186
12.2.3 添加到事件中	187
12.3 基本数据类型	187
12.3.1 使用字符串型数据	187
12.3.2 使用数值型数据	188
12.3.3 使用布尔型数据	189
12.3.4 使用 Undefined 和 Null 类型	190

12.4 常量	191
12.4.1 常量的种类	191
12.4.2 常量的使用方法	192
12.4.3 变量的含义	192
12.4.4 变量的定义方式	193
12.4.5 变量的命名规则	194
12.4.6 变量的作用范围	194
12.5 运算符介绍	195
12.5.1 算术运算符	196
12.5.2 关系运算符	196
12.5.3 字符串运算符	197
12.5.4 赋值运算符	198
12.5.5 逻辑运算符	199
12.5.6 位运算符	199
12.6 技能训练——制作倒计时特效	200
第 13 章 JavaScript 程序核心语法	202
13.1 函数	203
13.1.1 什么是函数	203
13.1.2 函数的参数传递	204
13.1.3 函数中变量的作用域和返回值	205
13.2 函数的定义	206
13.2.1 函数的普通定义方式	206
13.2.2 函数的变量定义方式	207
13.2.3 函数的指针调用方式	208
13.3 使用选择语句	210
13.3.1 if 选择语句	210
13.3.2 if-else 选择语句	211
13.3.3 If..else if..else 选择语句	212
13.3.4 switch 多条件选择语句	213
13.4 使用循环语句	215
13.4.1 for 循环语句	215
13.4.2 while 循环语句	217
13.4.3 do-while 循环语句	218
13.4.4 break 和 continue 跳转语句	219
13.5 技能训练——禁止右击	221
第 14 章 JavaScript 中的对象和事件	223
14.1 对象应用	224

14.1.1	声明和实例化	224
14.1.2	对象的引用	226
14.1.3	对象的废除	226
14.1.4	对象的绑定	227
14.2	浏览器对象	228
14.2.1	Navigator 对象	228
14.2.2	windows 对象	229
14.2.3	location 对象	231
14.2.4	history 对象	232
14.2.5	document 对象	233
14.3	内置对象	234
14.3.1	Date 对象	234
14.3.2	数学对象 math	237
14.3.3	字符串对象 String	238
14.3.4	数组对象 Array	239
14.4	常见事件	241
14.4.1	onClick 事件	241
14.4.2	onChange 事件	242
14.4.3	onSelect 事件	243
14.4.4	onFocus 事件	245
14.4.5	onLoad 事件	246
14.4.6	鼠标移动事件	247
14.4.7	onblur 事件	248
14.4.8	onsubmit 事件和 onreset 事件	249
14.4.9	onresize 页面大小事件	251
14.4.10	键盘事件	251
14.5	技能训练——改变网页背景颜色和文字颜色	253
第 15 章	HTML 入门	255
15.1	HTML 的基本语法	256
15.1.1	网页结构	256
15.1.2	创建 HTML 文件	257
15.2	常见的 HTML 标签	258
15.2.1	文本类标签	259
15.2.2	文本类标签: 文本加粗、斜体与下划线	260
15.2.3	表格标签	261
15.2.4	超链接标签	262
15.2.5	段落标签	263
15.2.6	表单与按钮标签	264

15.2.7	图片标签	266
15.2.8	换行标签	268
15.2.9	水平线标签	269
15.2.10	特殊标签	270
第 16 章	HTML5 基础	272
16.1	认识 HTML5	273
16.2	HTML5 与 HTML4 的区别	274
16.2.1	HTML5 的语法变化	274
16.2.2	HTML 5 中的标记方法	274
16.2.3	HTML 5 语法中的 3 个要点	275
16.2.4	HTML5 与 HTML4 在搜索引擎优化的对比	276
16.3	HTML5 新增的元素和废除的元素	277
16.3.1	新增的结构元素	277
16.3.2	新增块级元素	279
16.3.3	新增的行内的语义元素	281
16.3.4	新增的嵌入多媒体元素与交互性元素	285
16.3.5	新增的 input 元素的类型	286
16.3.6	废除的元素	288
16.4	新增的主体结构元素	289
16.4.1	article 元素	289
16.4.2	section 元素	290
16.4.3	nav 元素	292
16.4.4	aside 元素	294
16.5	新增的非主体结构元素	295
16.5.1	header 元素	295
16.5.2	hgroup 元素	296
16.5.3	footer 元素	297
16.5.4	address 元素	298
第 17 章	设计企业宣传型网站	299
17.1	网站前期策划	300
17.1.1	明确企业网站建站目的	300
17.1.2	网站总体策划	300
17.2	网站的版面布局及色彩	301
17.2.1	确定网站的色彩	301
17.2.2	草案及粗略布局	301
17.3	设计网站首页	302
17.3.1	首页的设计	302

17.3.2	切割首页	307
17.4	创建本地站点	308
17.5	二级模板页面的设计	309
17.5.1	创建库文件	309
17.5.2	创建模板	311
17.5.3	利用模板创建二级页面	315
17.6	网站推广	317
17.6.1	网站推广的目的	317
17.6.2	网站推广的方式	318
第 18 章	申请域名和空间	322
18.1	域名选择	323
18.1.1	域名概述	323
18.1.2	域名的分类	323
18.1.3	选择域名的方法	323
18.1.4	怎样选择最佳的域名	324
18.1.5	域名申请流程	325
18.2	服务器空间选择	327
18.2.1	服务器空间的几种类型	327
18.2.2	如何来选择网站的服务器空间	328
18.2.3	空间申请流程	329
18.3	网站备案	330
18.3.1	什么是网站备案	330
18.3.2	为什么要备案	331
18.3.3	哪些网站需要 ICP 备案	331
18.4	完整备案基本流程	331
18.5	经营性网站备案	333
18.5.1	经营性网站备案须知	333
18.5.2	经营性网站备案名称规范	333
第 19 章	网站的测试、上传与维护	335
19.1	站点的测试	336
19.1.1	检查链接	336
19.1.2	站点报告	336
19.1.3	清理文档	337
19.2	网页的上传	338
19.2.1	利用 Dreamweaver 上传网页	338
19.2.2	使用 LeapFtp 软件上传文件	340
19.3	网站的维护	341

19.3.1 网站内容维护	341
19.3.2 网站备份	342
19.4 网站安全维护	342
19.4.1 NTFS 权限的设置	343
19.4.2 安装必要的安全软件	344

第 1 章

网页设计与网站制作基础

为了能够使网页初学者对网页制作有个总体的认识，在创建网页前，介绍网页制作的基础知识。本章首先介绍网页的基本知识，接着介绍网页的基本构成元素，最后简单介绍网页制作常用工具 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop。通过本章的学习，可以为后面制作更复杂的网页打下良好的基础。

本章重点

- 网页设计基础
- 常用网页设计软件
- 网站开发常用语言
- 网站的类型与特点
- 网站制作流程概述