



高等院校网络教育精品教材
——基础类



高等数学(Ⅱ)

GAODENG SHUXUE (Ⅱ)

陈滋利 陈金喜 编
张红玲 冯 纶

高等院校网络教育精品教材——基础类

高等数学

(Ⅱ册)

陈滋利 陈金喜 编
张红玲 冯 颖

西南交通大学出版社

· 成 都 ·

内容简介

本书共计 11 章，分 I 、 II 两册， I 册内容包括函数与极限、导数与微分、微分中值定理与导数的应用、不定积分、定积分、微分方程； II 册内容包括空间解析几何、多元函数微分学及其应用、二重积分、曲线积分与格林公式、无穷级数。全书取材着眼于微积分中的基本概念、基本原理、基本方法及应用，突出了数学思想和数学方法，内容处理比较新颖，覆盖面广，深入浅出，通俗易懂。

本书既可作为高等职业院校，远程、函授等成人教育的高等数学通用教材，也可作为自学考试的参考用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

高等数学. 2 / 陈滋利等编. —成都：西南交通大学出版社，2012.5

高等院校网络教育精品教材·基础类

ISBN 978-7-5643-1737-9

I . ①高… II . ①陈… III . ①高等数学—高等学校—教材 IV . ①013

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 084692 号

高等院校网络教育精品教材——基础类

高等数学

(II 册)

陈滋利 陈金喜 编
张红玲 冯 颖

*

责任编辑 张宝华

封面设计 墨创文化

西南交通大学出版社出版发行

(成都二环路北一段 111 号 邮政编码： 610031 发行部电话： 028-87600564)

<http://press.swjtu.edu.cn>

成都勤德印务有限公司印刷

*

成品尺寸： 185 mm × 260 mm 印张： 6.25

字数： 155 千字

2012 年 5 月第 1 版 2012 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5643-1737-9

定价： 12.00 元

图书如有印装质量问题 本社负责退换

版权所有 盗版必究 举报电话： 028-87600562

前　　言

现代远程教育也称网络教育，即运用网络技术与环境开展的教育，是现代信息技术应用于教育后产生的新概念。通过网络，教师与学员即使相隔万里也可以开展教学活动，而学员也可以随时随地进行学习，真正打破了时间和空间的限制。对于工作繁忙、学习时间不固定的自学者而言，网络远程教育是最方便不过的学习方式。

本书是高等学校网络教育学院和广播电视台大学专科学历教育“高等数学”公共课教材，也可供高职、高专的学生使用。全书分为Ⅰ、Ⅱ两册，Ⅰ册内容包括函数与极限、导数与微分、微分中值定理与导数的应用、不定积分、定积分、微分方程；Ⅱ册内容为空间解析几何、多元函数微分学及其应用、二重积分、曲线积分与格林公式、无穷级数。本书每节附有足够数量的习题以便学生扎实、准确地掌握本书内容。

网络教育高等数学课程的教学内容充分体现了“以应用为目的，以必需、够用为度”的原则，以“掌握概念，强化应用能力”为出发点，在保证科学性的基础上，注重讲清概念，减少论证，加强对学生基本运算能力和分析问题、解决问题能力的培养。本书多位作者长期为网络教育学院学生讲授高等数学，深知他们数学基础薄弱，了解他们学习高等数学课程时的疑难与困惑，因此，全书取材着眼于微积分中的基本概念、基本原理、基本方法及应用，突出了数学思想和数学方法。本书例题丰富，图形直观，富有启发性，便于自学。

由于时间和水平方面的原因，本教材的不足之处在所难免，诚恳地希望广大师生能把使用时发现的问题告诉我们，以便日后修订完善。若有建设性意见，亦望赐教，在此表示衷心的感谢！

编　者

2012.1

目 录

第七章 空间解析几何	1
第一节 空间直角坐标系	1
习题 7.1	4
第二节 向量的表示及运算	4
习题 7.2	9
第三节 向量的数量积	9
习题 7.3	12
第四节 平面与空间直线	12
习题 7.4	18
第五节 二次曲面与空间曲线	19
习题 7.5	25
第八章 多元函数微分学及其应用	27
第一节 多元函数的极限与连续性	27
习题 8.1	33
第二节 偏导数	33
习题 8.2	37
第三节 多元复合函数的求导法则	38
习题 8.3	40
第四节 多元函数微分学的几何应用	41
习题 8.4	43
第五节 多元函数的极值	43
习题 8.5	48
第九章 二重积分	49
第一节 二重积分的概念与性质	49
习题 9.1	53
第二节 二重积分的计算	54
习题 9.2	61
第十章 曲线积分与格林公式	63
第一节 对弧长的曲线积分	63
习题 10.1	67

第二节 对坐标的曲线积分	67
习题 10.2	72
第三节 格林公式	72
习题 10.3	76
第十一章 无穷级数	77
第一节 数项级数收敛的概念和性质	77
习题 11.1	81
第二节 正项级数及其判别法	82
习题 11.2	88
第三节 一般项级数及其判别法	89
习题 11.3	92
参考文献	93

第七章 空间解析几何

本章主要涉及空间解析几何的基础知识。正如平面解析几何的知识对学习一元函数微积分是不可或缺的一样，空间解析几何的知识对学习多元函数微积分也是必不可少的。这部分内容包括空间直角坐标系、平面和空间直线方程，以及常见的空间曲面、曲线的方程。在曲面方程中，我们着重讨论了柱面、二次曲面的方程。在讨论平面和直线方程时，向量扮演了重要角色，只要抓住平面的法向量和直线的方向向量，才能抓住这部分的主旨，这是学习时一定要注意的。

第一节 空间直角坐标系

一、空间直角坐标系

正如平面直角坐标系建立了平面上点与数、图形与方程的联系一样，空间直角坐标系也能建立空间上的点与数、图形与方程的关系，为此，我们引进空间直角坐标系。

过空间一定点 O ，作三条互相垂直的直线，在其上分别建立三条坐标轴，依次称为 x 轴（横轴）、 y 轴（纵轴）和 z 轴（竖轴）。它们都以 O 为原点且有相同的长度单位，各轴的正方向均符合右手法则，即以右手握住 z 轴，当右手的四个手指从 x 轴的正向转过 $\frac{\pi}{2}$ 角度后指向 y 轴的正向时，竖起的大拇指的指向就是 z 轴的正向（见图 7.1）。这三条坐标轴就组成了空间直角坐标系，称为 $Oxyz$ 直角坐标系，点 O 称为该坐标系的原点，每两个坐标轴确定的平面称为坐标面，即 xOy 坐标面、 yOz 坐标面、 zOx 坐标面。

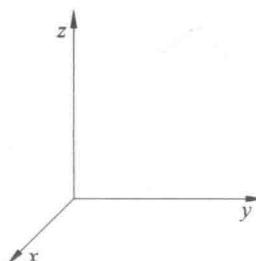


图 7.1

这三个坐标面把空间分成八个部分，每一个部分叫做一个卦限，如图 7.2 所示。八个卦限分别用罗马字母 I、II、…、VIII 表示，第一、第二、第三、第四卦限均在 xOy 面的上方，

按逆时针方向排定，其中在 xOy 面上方并在 yOz 面前方、 zOx 面后方的是第一卦限；第五、第六、第七、第八卦限均在 xOy 面的下方，也按逆时针方向排定，它们依次分别在第一至第四卦限的下方。

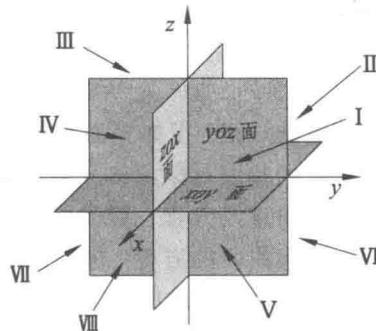


图 7.2

设 M 是空间任一点，过点 M 作三个平面分别垂直于 x 轴、 y 轴和 z 轴，并交 x 轴、 y 轴和 z 轴于 P, Q, R 三点。点 P, Q, R 分别称为点 M 在 x 轴、 y 轴和 z 轴上的投影点。设这三个投影点在 x 轴、 y 轴和 z 轴上的坐标依次为 x, y 和 z ，于是空间一点 M 可唯一地确定一个有序数组 x, y, z 。反过来，对给定的有序数组 x, y, z ，可以在 x 轴上取坐标为 x 的点 P ，在 y 轴上取坐标为 y 的点 Q ，在 z 轴上取坐标为 z 的点 R ，过点 P, Q, R 分别作垂直于 x 轴、 y 轴和 z 轴的三个平面，这三个平面的交点 M 就是有序数组 x, y, z 所确定的唯一的点（见图 7.3）。这样，空间一点与有序数组 x, y, z 之间就建立了一一对应关系。组数 x, y, z 称为点 M 的坐标，依次称 x, y 和 z 为点 M 的横坐标、纵坐标和竖坐标，点 M 记为 $M(x, y, z)$ 。

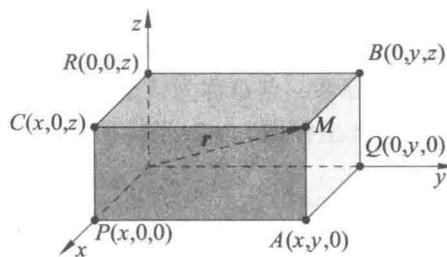


图 7.3

二、两点间的距离公式

设 $P_1(x_1, y_1, z_1)$ ， $P_2(x_2, y_2, z_2)$ 是空间两点，为了表达 P_1 与 P_2 之间的距离，过 P_1 和 P_2 各作三个分别垂直于 x 轴、 y 轴、 z 轴的平面。这六个平面围成一个以 P_1P_2 为对角线的长方体（见图 7.4）。

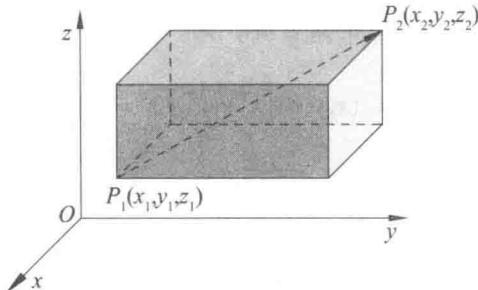


图 7.4

从图中可以看出，该长方体各棱边的长度分别是

$$|x_2 - x_1|, |y_2 - y_1|, |z_2 - z_1|,$$

于是可以求得对角线 P_1P_2 的长度，即空间两点 P_1, P_2 的距离公式为

$$|P_1P_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}. \quad (1)$$

例 1 证明：以 $M_1(4, 3, 1), M_2(7, 1, 2), M_3(5, 2, 3)$ 为顶点的三角形是一个等腰三角形.

证明 通过计算得

$$|M_1M_2|^2 = (7-4)^2 + (1-3)^2 + (2-1)^2 = 14,$$

$$|M_2M_3|^2 = (5-7)^2 + (2-1)^2 + (3-2)^2 = 6,$$

$$|M_1M_3|^2 = (5-4)^2 + (2-3)^2 + (3-1)^2 = 6.$$

注意到，

$$|M_1M_3| = |M_2M_3|,$$

故 $\triangle M_1M_2M_3$ 是等腰三角形.

例 2 所有与原点距离为常数 r 的点的坐标 x, y, z 应满足什么方程?

解 设 $M(x, y, z)$ 是满足题设条件的任一点，原点为 $O(0, 0, 0)$ ，则

$$|OM| = r,$$

即

$$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = r,$$

或

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2,$$

这就是所求的方程.

记所有与原点距离为 r 的点组成的集合 B ，则

$$B = \{(x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 = r^2\}.$$

它是中心在原点、半径为 r 的球面.

习题 7.1

- 在空间直角坐标系中，各卦限内的点的坐标有什么特征？指出下列各点所在的卦限：
 $A(1, -3, 2)$; $B(3, -2, -4)$; $C(-1, -2, -3)$; $D(-3, 2, -1)$.
- 在坐标面上和坐标轴上的点的坐标各有什么特征？指出下列各点的位置：
 $P(0, 2, -5)$; $Q(5, 2, 0)$; $R(8, 0, 0)$; $S(0, 2, 0)$.
- 求点 $(3, 1, 2)$ 关于各坐标面、各坐标轴以及坐标原点的对称点的坐标.
- 求点 $(4, 1, 9)$ 到坐标原点、各坐标轴以及各坐标面的距离.
- 在 z 轴上求与点 $A(-4, 1, 7)$ 和 $B(3, 5, -2)$ 等距离的点.

第二节 向量的表示及运算

一、向量的概念及基本性质

客观世界中有很多量，比如物体的体积、质量、两点间的距离等，它们只有大小，可用数字来表示，处理这些量的方法也与实数的运算规则相同。通常称这些量为纯量。然而，客观世界中还存在另一种量，例如位移、速度、加速度、力、力矩等，它们既有大小，又有方向，处理这类量的规则也不能像实数那样去处理。这种既有大小、又有方向的量称为向量。

向量通常用黑体字母或上方加箭头的字母来表示，如 $\mathbf{a}, \mathbf{v}, \mathbf{s}, \mathbf{F}$ 或 $\vec{a}, \vec{v}, \vec{s}, \vec{F}$ 等。由于向量既有大小又有方向，故常用有向线段来表示。有向线段的长度表示向量的大小，有向线段的方向表示向量的方向。以 M_1 为起点、 M_2 为终点的有向线段所表示的向量记作 $\overrightarrow{M_1 M_2}$ （见图 7.5）。

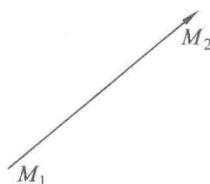


图 7.5

需要指出的是，向量虽然有大小和方向，但不涉及向量的起点，因此如果两个向量 \mathbf{a} 与

\mathbf{b} 的大小相同、方向一致，就称向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 相等，记作

$$\mathbf{a} = \mathbf{b},$$

并把这样的向量叫做自由向量.

向量的大小叫做向量的模. 例如，向量 $\overrightarrow{M_1 M_2}$, \mathbf{a} , \vec{a} 的模用 $|M_1 M_2|$, $|\mathbf{a}|$, $|\vec{a}|$ 来表示. 模等于 1 的向量叫做单位向量. 模等于零的向量叫做零向量，记作 $\mathbf{0}$ 或 $\vec{0}$. 零向量的方向可以看做是任意的.

两个非零向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} ，如果它们的方向相同或者相反，则称这两个向量平行，记作

$$\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}.$$

当两个平行向量的起点放在同一点时，它们的终点和公共起点应在同一条直线上，因此，两向量平行，又称两向量共线.

向量的加法（几何法则）：

从物理学与力学中我们知道，力、速度的合成都符合平行四边形法则，因此可以定义向量的加法：

设有向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} ，任取一点 A ，作 $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}$, $\overrightarrow{AD} = \mathbf{b}$ ，以 AB , AD 为邻边的平行四边形 $ABCD$ 的对角线是 \overrightarrow{AC} ，则向量 \overrightarrow{AC} 称为向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的和，记为 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ （见图 7.6）.

此规则叫做向量加法的平行四边形法则，它亦适用于平行向量相加.

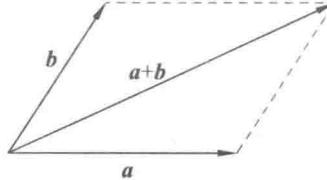


图 7.6

此外，设有两个向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} ，任取一点 A ，作 $\overrightarrow{AB} = \mathbf{a}$ ，再以 B 为起点，作 $\overrightarrow{BC} = \mathbf{b}$ ，连结 AC ，则向量 \overrightarrow{AC} 即为向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的和 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ （见图 7.7）.

这一规则叫做向量加法的三角形法则.

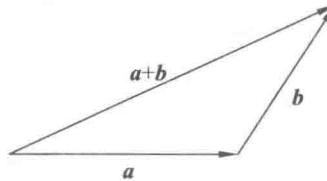


图 7.7

由向量加法的定义及图 7.8 可以看出：向量的加法满足：

- (1) 交换律： $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$.
- (2) 结合律： $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$.

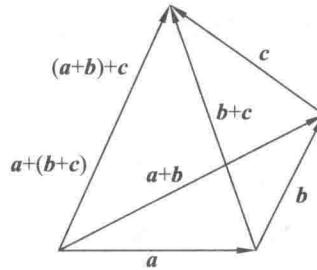


图 7.8

向量的数乘 (几何法则):

对任意实数 λ 和向量 a , 定义 a 与 λ 的乘积 (简称数乘) 是一个向量, 记为 λa .

它的模与方向规定如下:

$$(1) |\lambda a| = |\lambda| \cdot |a|.$$

(2) 当 $\lambda > 0$ 时, λa 与 a 的方向相同; 当 $\lambda < 0$ 时, λa 与 a 的方向相反; 当 $\lambda = 0$ 时, $\lambda a = 0$.

容易验证, 向量的数乘满足结合律和分配律:

$$(1) \lambda(\mu a) = \mu(\lambda a) = (\lambda\mu)a.$$

$$(2) (\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a.$$

$$(3) \lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b.$$

其中 λ, μ 为实数, a, b 为任意向量.

对于向量 a , 称向量 $(-1)a$ 为 a 的负向量, 记作 $-a$, 即

$$-a = (-1)a.$$

显然, $-a$ 与 a 的模相同, 方向相反. 进而可规定两个向量 b 与 a 的差

$$b - a = b + (-a),$$

即 b 与 a 的差是向量 b 与向量 $(-a)$ 的和 (见图 7.9).

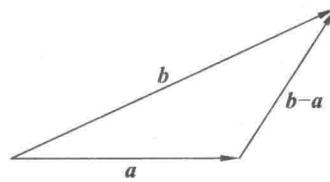


图 7.9

对于非零向量 a , 取 $\lambda = \frac{1}{|a|}$, 则向量 $\lambda a = \frac{a}{|a|}$ 的方向与 a 相同, 且它的模

$$\left| \frac{a}{|a|} \right| = \frac{1}{|a|} \cdot |a| = 1.$$

故 $\frac{a}{|a|}$ 是与 a 同方向的单位向量, 记作 e_a , 即有

$$e_a = \frac{a}{|a|}.$$

于是，我们有

$$\mathbf{a} = |\mathbf{a}| \mathbf{e}_a .$$

这说明任意非零向量可以表示为它的模与同向单位向量的数乘.

二、向量的坐标表示及向量的运算

向量的运算仅靠几何方法远远不够，因此需要将向量的运算代数化，为此先建立向量的坐标表示.

在空间直角坐标系 $Oxyz$ 中，在 x 轴、 y 轴、 z 轴上与该轴正向同方向的单位向量分别记为 $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ ，称为标准单位向量. 设向量 \mathbf{a} 的起点位于坐标原点 O ，终点为 $M(a_x, a_y, a_z)$ ，那么 $\overrightarrow{OM} = \mathbf{a}$ （见图 7.10）. 由向量的加法可得

$$\mathbf{a} = \overrightarrow{OM} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k} .$$

我们称 $\mathbf{a} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}$ 为向量 \mathbf{a} 的坐标表示，记为

$$\mathbf{a} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k} = (a_x, a_y, a_z) ,$$

其中 (a_x, a_y, a_z) 称为向量 \mathbf{a} 的坐标.

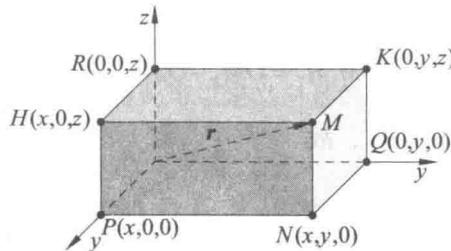


图 7.10

注意：空间任意一点 $P(x, y, z)$ ，都对应一个向量 $\mathbf{r} = \overrightarrow{OP}$ ，它称为点 P （关于原点）的向径. 显然， $\mathbf{r} = (x, y, z)$ ，即点与该点的向径有相同的坐标.

下面给出向量加法、减法以及数乘的代数方法.

设 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$ ，则

$$\mathbf{a} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}, \quad \mathbf{b} = b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k} .$$

利用向量加法的交换律与结合律，以及向量与数乘法的结合律和分配律得

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_x + b_x) \mathbf{i} + (a_y + b_y) \mathbf{j} + (a_z + b_z) \mathbf{k} .$$

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_x - b_x) \mathbf{i} + (a_y - b_y) \mathbf{j} + (a_z - b_z) \mathbf{k} .$$

$$\lambda \mathbf{a} = (\lambda a_x) \mathbf{i} + (\lambda a_y) \mathbf{j} + (\lambda a_z) \mathbf{k} \quad (\lambda \text{ 为实数}) .$$

即

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z).$$

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_x - b_x, a_y - b_y, a_z - b_z).$$

$$\lambda \mathbf{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z).$$

由此可见，对向量进行加、减及与数相乘，只需对向量的各个坐标分别进行相应的数量运算就行了。

当向量 $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$ 时，向量 $\mathbf{b} // \mathbf{a}$ 相当于

$$\mathbf{b} = \lambda \mathbf{a},$$

坐标表示式为

$$(b_x, b_y, b_z) = \lambda(a_x, a_y, a_z),$$

这也就相当于向量 \mathbf{b} 与 \mathbf{a} 对应的坐标成比例：

$$\frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}. \quad (1)$$

例 求向量 $\overrightarrow{M_1 M_2}$ 的坐标表示式，其中 M_1 的坐标是 (x_1, y_1, z_1) ， M_2 的坐标是 (x_2, y_2, z_2) 。

解 由于

$$\overrightarrow{M_1 M_2} = \overrightarrow{OM_2} - \overrightarrow{OM_1},$$

而 $OM_2 = (x_2, y_2, z_2)$ ， $OM_1 = (x_1, y_1, z_1)$ ，故

$$\overrightarrow{OM_2} - \overrightarrow{OM_1} = (x_2, y_2, z_2) - (x_1, y_1, z_1) = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1),$$

从而得

$$\overrightarrow{M_1 M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1). \quad (2)$$

① 当 a_x, a_y, a_z 有一个为零，例如 $a_x = 0, a_y, a_z \neq 0$ 时，(4) 式应理解为

$$\begin{cases} b_x = 0, \\ \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}; \end{cases}$$

当 a_x, a_y, a_z 有两个为零，例如 $a_x = a_y = 0, a_z \neq 0$ 时，(4) 式应理解为

$$\begin{cases} b_x = 0, \\ b_y = 0. \end{cases}$$

习题 7.2

1. 设 A, B, C 为三角形的三个顶点, 求 $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA}$.
2. 设 $\mathbf{u} = \mathbf{a} + \mathbf{b} - 2\mathbf{c}$, $\mathbf{v} = -\mathbf{a} - 3\mathbf{b} + \mathbf{c}$, 试用 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 来表示 $2\mathbf{u} - 3\mathbf{v}$.
3. 用向量法证明: 三角形两边中点的连线平行于第三边, 且长度等于第三边长度的一半.
4. 设 C 为线段 AB 上一点, 且 $|CB| = 2|AC|$, O 为 AB 外一点, 记 $\mathbf{a} = \overrightarrow{OA}$, $\mathbf{b} = \overrightarrow{OB}$, $\mathbf{c} = \overrightarrow{OC}$, 试用 \mathbf{a}, \mathbf{b} 来表示 \mathbf{c} .
5. 已知点 $A(2, 1, 4), B(4, 3, 10)$, 写出以线段 AB 为直径的球面方程.
6. 已知两点 $M_1(4, 3, 1)$ 和 $M_2(3, 0, 2)$, 求向量 $\overrightarrow{M_1 M_2}$ 的坐标.
7. 设 $\mathbf{a} = 3\mathbf{i} + 5\mathbf{j} + 8\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = 2\mathbf{i} - 4\mathbf{j} - 7\mathbf{k}$, $\mathbf{c} = 5\mathbf{i} + \mathbf{j} - 4\mathbf{k}$, 求向量 $\mathbf{l} = 4\mathbf{a} + 3\mathbf{b} - \mathbf{c}$ 的坐标以及在 y 轴上的分向量.

第三节 向量的数量积

一、数量积的概念及性质

由物理学知道, 某物体在常力 \mathbf{f} 的作用下沿直线从点 M_0 移动至点 M , 用 s 表示物体的位移 $\overrightarrow{M_0 M}$, 那么力 \mathbf{f} 所作的功为

$$W = |\mathbf{f}| \cdot |s| \cos \theta,$$

其中 θ 是 \mathbf{f} 与 s 的夹角 (见图 7.11). 由此可以定义向量的数量积.

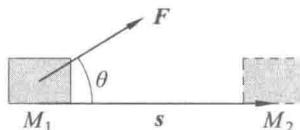


图 7.11

设 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 是两个向量,

$$\theta = (\widehat{\mathbf{a}, \mathbf{b}})$$

为向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的夹角.

定义 向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的数量积定义为 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的模以及它们夹角 θ 的余弦的乘积, 用 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ 来表示, 即

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \theta. \quad (1)$$

向量的数量积也叫点积或内积. 按此定义, 力 \mathbf{f} 所做的功就可以表达为

$$W = \mathbf{f} \cdot \mathbf{s}.$$

显然, 对任何向量 \mathbf{a} 及常数 a , 有

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{0} = a \cdot \mathbf{0} = \mathbf{0}.$$

当 $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$ 时, (1) 式中的因子 $|\mathbf{b}| \cos \theta$ 也称为向量 \mathbf{b} 在向量 \mathbf{a} 上的投影 $\text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b}$, 因此 (1) 式可写作

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| \text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b}.$$

由此得

$$\text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b} = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}|} = \mathbf{e}_{\mathbf{a}} \cdot \mathbf{b}.$$

上式表明, 向量 \mathbf{b} 在向量 \mathbf{a} 上的投影就是向量 \mathbf{b} 与它在向量 \mathbf{a} 上的单位向量 $\mathbf{e}_{\mathbf{a}}$ 的数量积.

容易验证, 数量积有如下运算性质:

(1) 交换律: $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$.

(2) 结合律: $\lambda(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = (\lambda \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b}$.

(3) 分配律: $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c}$.

与此同时, 由数量积的定义可知:

(1) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$.

特别地有

$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 1.$$

若向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的夹角 $\theta = \frac{\pi}{2}$, 则称 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 正交(或垂直), 记作 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$.

(2) 两个向量垂直的充分必要条件是数量积为 0, 即 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$ 当且仅当 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$.

特别地有

$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} = 0.$$

二、数量积的坐标计算公式

设 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z) = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}$, $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z) = b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}$, 利用运算法则有

$$\begin{aligned}\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \cdot (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}) \\&= a_x b_x \mathbf{i} \cdot \mathbf{i} + a_x b_y \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} + a_x b_z \mathbf{i} \cdot \mathbf{k} + a_y b_x \mathbf{j} \cdot \mathbf{i} + a_y b_y \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} + \\&\quad a_y b_z \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} + a_z b_x \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} + a_z b_y \mathbf{k} \cdot \mathbf{j} + a_z b_z \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} \\&= a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z.\end{aligned}$$

于是有

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = (a_x, a_y, a_z) \cdot (b_x, b_y, b_z) = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z , \quad (2)$$

即两向量的数量积等于两向量对应坐标的乘积之和.

作为应用有：向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的夹角应满足公式：

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| |\mathbf{b}|} \quad (0 \leq \theta \leq \pi) . \quad (3)$$

若 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$, 则

$$\cos \theta = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}} . \quad (4)$$

特别地，向量 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$ 垂直的充分必要条件是

$$a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0 .$$

例 1 已知点 $M(1,1,1)$, $A(2,2,1)$ 和 $B(2,1,2)$, 求 $\angle AMB$.

解 $\angle AMB$ 可以看成向量 \overrightarrow{MA} 与 \overrightarrow{MB} 的夹角，而

$$\overrightarrow{MA} = (2-1, 2-1, 1-1) = (1, 1, 0) ,$$

$$\overrightarrow{MB} = (2-1, 1-1, 2-1) = (1, 0, 1) ,$$

故

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 1 \times 1 + 1 \times 0 + 0 \times 1 = 1 ,$$

$$|\overrightarrow{MA}| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{2} ,$$

$$|\overrightarrow{MB}| = \sqrt{1^2 + 0^2 + 1^2} = \sqrt{2} .$$

由公式 (3) 得

$$\cos \angle AMB = \frac{\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}}{|\overrightarrow{MA}| |\overrightarrow{MB}|} = \frac{1}{2} ,$$

所以 $\angle AMB = \frac{\pi}{3}$.

例 2 设 $\mathbf{a} = (2, -2, 1)$, $\mathbf{b} = (3, 4, 2)$, 证明 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$.

证明 因为

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 6 - 8 + 2 = 0 ,$$

所以 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$.