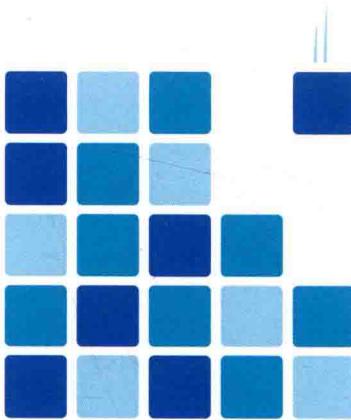


## EasyUI轻松打造功能丰富且美观的UI界面

- 可帮助后端快速完成全栈项目
- 通过编写一些简单HTML标记快速定义UI
- 简单且功能强大，可节省Web开发时间和规模



Build Your Web Page Easily

# jQuery EasyUI 从零开始学

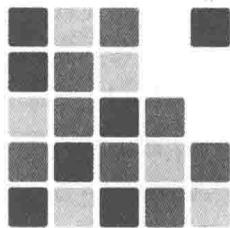
施尧 著



本书示例  
项目源代码

清华大学出版社





# jQuery EasyUI

## 从零开始学

施尧著



清华大学出版社  
北京

## 内 容 简 介

本书详细介绍了 EasyUI 的各类组件以及在使用过程中容易遇到的一些问题，由于 EasyUI 版本更新较频繁，本书在讲解时会注重向读者介绍 EasyUI 的设计思路，帮助读者从插件设计的高度来掌握 EasyUI 插件。本书附带资源和源码两个文件，其中资源文件中给出了 EasyUI 开发中的常用工具和资源，例如搭建本地服务器工具、图标资源等，在源码文件中给出了实用的 EasyUI 开发源码。

本书共 3 篇，12 章，涵盖的主要内容有表单设计、元素的拖放和缩放、提示框、滚动条、滑块、面板、布局、窗口、自定义插件设计、数据网格、树、CRUD 应用、移动端设计、主题更改、生成报表、扩展插件等。

本书内容丰富，学习门槛低，既可以作为 EasyUI 的参考文档，也可以作为 EasyUI 的入门书籍，特别适合 EasyUI 的初学者以及对 EasyUI 有部分困惑的开发人员阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

### 图书在版编目（CIP）数据

jQuery EasyUI 从零开始学 / 施尧著. —北京：清华大学出版社，2018  
(Web 前端技术丛书)

ISBN 978-7-302-50942-4

I. ①j… II. ①施… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2018）第 190834 号

责任编辑：夏毓彦

封面设计：王 翔

责任校对：闫秀华

责任印制：李红英

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, [c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质量反馈：010-62772015, [zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

印 装 者：三河市金元印装有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：190mm×260mm 印 张：23.25 字 数：595 千字

版 次：2018 年 10 月第 1 版 印 次：2018 年 10 月第 1 次印刷

定 价：69.00 元

---

产品编号：079808-01

# 前言

Web 应用的本质就是信息的保存和浏览。信息的拥有者将信息保存到电脑的指定区域并对外开放，其他用户可以通过网络浏览这些信息。对于信息的拥有者来说，必须有一个可以供其保存信息的页面，这个页面可以称为管理员页面。对于信息的浏览者来说，必须有一个可以供其查看信息的页面，这个页面称为前端用户页面。

随着近年来互联网突飞猛进的发展，Web 应用正在发生翻天覆地的变化，前端用户界面变得越来越丰富，信息的展示方式也由传统的文字变成图片、视频、动画甚至地图等元素。随着前端页面的不断丰富，传统的 HTML+JavaScript+CSS 开发变得更加吃力，于是各类开发框架如雨后春笋般不断涌出。开发框架的主要目的是减轻开发者的工作。目前市场上的前端框架可以分为两类，第一类框架只做“该做的事情”，第二类框架做“该做的以及不该做的事情”。我们以遥控器为例，第一类框架仅仅只是设计了遥控器的外形，至于按下遥控器上的按钮电视机该调什么台，这些事情仍然需要开发者编写代码控制。第二类框架将遥控器的外形以及功能全部设计好，开发者只需要浏览说明书即可使用。EasyUI 就是第二类框架，因此它使用起来相当简单。我们知道一个简单的遥控器由数字按键、音量按键以及频道按键组成，通过使用这些按键用户即可操控一台电视机。EasyUI 组件由三部分组成，分别是属性、事件和方法。通过这三部分，开发者即可完全控制 EasyUI 的组件。

EasyUI 的优点也是其学习的难点，因为它封装了太多的内容，初学者在学习时常常会摸不着头脑。例如，当在 EasyUI 中使用文本框时，EasyUI 会在构建文本框时额外创建两个输入框，分别是展示值框、存储值框，它会将开发者定义的文本框及其构建的存储值框隐藏起来，仅向用户显示其构建的展示值框，此时开发者更改自己定义的文本框风格时就会发现不起作用了。又比如 EasyUI 为了让开发者更灵活地初始化组件，提供了五种初始化的渠道，这些渠道可以同时初始化同一属性，但是由于它们的优先级不一样，因此最终显示结果也不一样。

目前图书市场上关于 EasyUI 开发及框架整合的图书不少，但是这些书籍通常会出现两个极端：一部分书籍中重点讲解的是实战项目，EasyUI 仅仅被当作项目的一个工具来讲解，所占的讲解比例相当少；另一部分仅仅是向读者介绍 EasyUI 组件的属性、事件以及方法，而其如何使用却很少提及。作者力图摆脱这两个极端，在本书中以一个 EasyUI 初学者的角色与读者共同探讨学习，并且找出初学者容易困惑以及混淆的知识点重点讲解。

# 本书特色

## 1. 零基础入门，学习门槛低

本书不需要读者有太多的 Web 前端以及后端开发基础，对于需要用到的前端开发技术，本书都会做简要讲解；对于后端开发，读者仅需掌握后端获取数据和输出数据的参数和数据格式即可，因此本书是一本零基础入门的书籍。

## 2. 简约但不简单

为了方便读者更容易地掌握 EasyUI 的知识点，本书不做太多实战项目的分析和开发，力争每个例子仅介绍一个知识点，在源码文件中的每个例子仅介绍单个组件的使用方法。

## 3. 直击学习痛点

作者在论坛等技术社区收集了大量 EasyUI 初学者在学习中遇到的困惑，并在本书中给出解答，因此本书是一本“接地气”的书籍，直击初学者的学习痛点。

## 4. EasyUI 插件源码分析和“山寨”

本书在第 6 章带领读者分析 EasyUI 插件的源码，并且向读者介绍了 jQuery 中插件的设计方法，最后带领读者“山寨” EasyUI 插件的设计方法设计一个自定义插件。EasyUI 插件的设计有着非常优秀的规范，因此读者掌握了它的设计规范后，无论是否在项目开发中使用 EasyUI 框架都将受益匪浅。

# 本书内容

## 第 1 篇 EasyUI 的基础组件（第 1~6 章）

本篇介绍 EasyUI 开发中的基础组件，这些组件通常用于设计网站的布局以及向服务器提交用户输入的数据。第 6 章带领读者深入解析 EasyUI 插件的源码，在分析源码的过程中解释大量初学者容易混淆的概念以及使用方法，最后带领读者模拟 EasyUI 插件的设计规范设计自定义的插件。

## 第 2 篇 EasyUI 数据的获取和展示（第 7~8 章）

本篇主要介绍 EasyUI 中数据的获取和展示。相对于其他前端框架，EasyUI 的优势莫过于其强大的数据获取和展示功能。在第 8 章中向读者介绍三种使用 EasyUI 创建 CRUD 应用的方法。

## 第 3 篇 EasyUI 高级应用（第 9~12 章）

本篇主要介绍 EasyUI 的高级应用，包括移动端样式的设计、主题的更改以及 EasyUI 常见的扩展插件。在最后一章中向读者展示使用 EasyUI 开发一个实战项目。

## 代码下载与反馈

本书配套代码下载地址请扫描右边二维码获取。如果下载有问题，请联系 booksaga@163.com，邮件主题为“jQuery EasyUI 从零开始学”。

如果阅读过程中发现有什么问题，请发送邮件至 49659450@qq.com。



## 本书读者

- 需要快速介入 Web 前端开发的程序员
- 需要快速掌握 Web 前端技术的后端开发人员
- 需要全面学习 EasyUI 开发技术的人员
- 网页设计人员
- 希望提高项目开发水平的人员
- 专业培训机构的网页设计与网页开发学员
- 软件开发项目经理

本书由施尧著，其他参与创作的还有陈晓珺、陈云香、王晓华、刘泽楷、薛燚、孙亚南、薛福辉、管书香、王云云、支传华、王启明、李一鸣。

施尧  
2018年8月

# 目 录

## 第 1 篇 EasyUI 的基础组件

第 1 章 jQuery EasyUI 快速入门 .....	3
1.1 什么是 jQuery EasyUI .....	3
1.2 jQuery EasyUI 的初步使用 .....	4
1.2.1 下载及版本说明 .....	4
1.2.2 直接在 HTML 中使用 .....	4
1.2.3 使用 Javascript 创建 .....	4
1.3 搭建本地服务器 .....	5
1.4 实战：第一个 EasyUI 注册页面 .....	8
1.5 小结 .....	9
第 2 章 EasyUI 表单 .....	10
2.1 文本框简介 .....	10
2.1.1 验证框（ValidateBox） .....	11
2.1.2 文本框（TextBox） .....	17
2.1.3 密码框（PasswordBox） .....	26
2.1.4 数字框（NumberBox） .....	27
2.2 组合简介 .....	33
2.2.1 组合（Combo） .....	33
2.2.2 组合框（ComboBox） .....	37
2.3 微调器简介 .....	46
2.3.1 微调器（Spinner） .....	46
2.3.2 数字微调器（NumberSpinner） .....	48
2.3.3 时间微调器（TimeSpinner） .....	49
2.3.4 日期微调器（DateTimeSpinner） .....	50

2.4 菜单和按钮 .....	51
2.4.1 菜单 (Menu) .....	51
2.4.2 链接按钮 (LinkButton) .....	56
2.4.3 菜单按钮 (MenuButton) .....	59
2.4.4 分割按钮 (SplitButton) .....	61
2.4.5 切换按钮 (SwitchButton) .....	63
2.5 快速输入日期 .....	64
2.5.1 日历 (Calendar) .....	65
2.5.2 日期框 (DateBox) .....	68
2.5.3 日期时间框 (DateTimeBox) .....	76
2.6 其他高级组件 .....	77
2.6.1 标签框 (TagBox) .....	77
2.6.2 搜索框 (SearchBox) .....	78
2.6.3 文件框 (FileBox) .....	80
2.7 表单 .....	83
2.7.1 表单的基本使用方法 .....	83
2.7.2 提交表单 .....	85
2.7.3 初始化表单字段 .....	86
2.7.4 文件上传 .....	88
2.8 小结 .....	89
<b>第3章 拖 放 .....</b>	<b>90</b>
3.1 DOM 与事件对象 .....	90
3.1.1 DOM .....	90
3.1.2 事件对象 .....	92
3.2 拖放 (Draggable) .....	93
3.2.1 拖放的使用方法 .....	93
3.2.2 容器内拖放 .....	97
3.2.3 快速拖放 .....	98
3.3 放置 (Droppable) .....	99
3.3.1 放置的使用方法 .....	99
3.3.2 授权拖放的组件 .....	100
3.4 缩放 (Resizable) .....	102
3.5 实战：购物车的拖放 .....	103

3.6 小结 .....	105
<b>第4章 常用组件 .....</b>	<b>106</b>
4.1 提示框 (Tooltip) .....	106
4.1.1 创建提示框 .....	106
4.1.2 提示框可绑定的元素 .....	108
4.1.3 提示框的内容 .....	110
4.2 进度条 (ProgressBar) .....	111
4.3 滑块 (Slider) .....	112
4.4 实战：向服务器提交滑块数据 .....	115
4.5 小结 .....	116
<b>第5章 窗口与布局 .....</b>	<b>117</b>
5.1 面板 .....	117
5.1.1 基础面板 (Panel) .....	117
5.1.2 折叠面板 (Accordion) .....	128
5.1.3 选项卡 (Tabs) .....	134
5.2 布局 (Layout) .....	139
5.2.1 简单的布局 .....	140
5.2.2 添加和删除布局 .....	143
5.2.3 布局的种类 .....	144
5.2.4 嵌套布局 .....	146
5.2.5 自适应高度布局 .....	147
5.2.6 复杂布局 .....	148
5.3 窗口 (Window) .....	151
5.3.1 创建简单的窗口 .....	151
5.3.2 创建模态窗口 .....	153
5.3.3 创建内联窗口 .....	153
5.3.4 窗口的布局 .....	154
5.3.5 窗口的页脚 .....	155
5.3.6 窗口的边框样式 .....	156
5.4 对话框 (Dialog) .....	157
5.5 信息提示窗口 (Messager) .....	159
5.5.1 底部提示窗口 .....	159

5.5.2 消息提示窗口 .....	160
5.5.3 确认提示窗口 .....	161
5.5.4 进度提示窗口 .....	162
5.5.5 输入提示窗口 .....	162
5.6 小结 .....	163
<b>第 6 章 深入理解 EasyUI 组件机制 .....</b>	<b>164</b>
6.1 使用 EasyUI 开发自定义组件 .....	165
6.2 插件的制作方法 .....	171
6.2.1 使用 jQuery 制作插件 .....	172
6.2.2 \$.extend 方法 .....	173
6.2.3 \$.data 方法 .....	174
6.3 EasyUI 插件源码分析 .....	174
6.3.1 默认配置和选项对象 .....	174
6.3.2 EasyUI 属性设置 .....	176
6.3.3 默认方法 .....	179
6.3.4 其他源码分析 .....	180
6.3.5 总结 .....	181
6.4 制作起止日期框插件 .....	182
6.5 在标记中定义组件 .....	186
6.6 起止日期框使用文档 .....	187
6.7 小结 .....	190

**第 2 篇 EasyUI 数据的获取和展示**

<b>第 7 章 数据的获取与展示 .....</b>	<b>193</b>
7.1 使用表单向服务器提交数据 .....	193
7.2 数据网格 (DataGrid) .....	194
7.2.1 使用本地数据初始化数据网格 .....	195
7.2.2 使用服务器端数据初始化数据网格 .....	196
7.2.3 数据网格中的列 .....	198
7.2.4 数据网格中的行 .....	210
7.2.5 创建工具栏 .....	214
7.2.6 数据网格事件和方法 .....	215

7.2.7 数据网格编辑 .....	221
7.2.8 数据网格视图 .....	228
7.3 分页器 (Pagination) .....	229
7.3.1 分页器概述 .....	229
7.3.2 数据网格中的分页 .....	233
7.4 数据列表 (DataList) .....	236
7.5 属性网格 (PropertyGrid) .....	239
7.6 组合网格 (ComboGrid) .....	241
7.7 树 (Tree) .....	244
7.7.1 树形结构简介 .....	244
7.7.2 EasyUI 中树的使用方法 .....	245
7.7.3 可编辑的树 .....	256
7.7.4 动态操作树 .....	256
7.8 树形网格 (TreeGrid) .....	257
7.8.1 树形网格的基本使用方法 .....	258
7.8.2 复杂的树形网格 .....	263
7.9 组合树 (ComboTree) .....	265
7.10 组合树形网格 .....	266
7.11 小结 .....	268
<b>第 8 章 CRUD 应用 .....</b>	<b>269</b>
8.1 了解什么是 CRUD .....	269
8.2 创建简单的 CRUD 应用 .....	270
8.2.1 查询数据 (Retrieve) .....	270
8.2.2 增加数据 (Create) .....	271
8.2.3 更新数据 (Update) .....	272
8.2.4 删除数据 (Delete) .....	273
8.2.5 提交表单 .....	274
8.2.6 服务器代码简介 .....	275
8.3 创建 CRUD 数据网格 .....	276
8.3.1 获取数据 .....	276
8.3.2 新增数据 .....	277
8.3.3 更新数据 .....	278
8.3.4 删除数据 .....	278

8.4 自动增加网格行数据 .....	279
8.4.1 读取数据 .....	279
8.4.2 编辑数据 .....	280
8.4.3 创建数据 .....	282
8.4.4 删除数据 .....	283
8.5 小结 .....	284

## 第3篇 EasyUI 高级应用

第9章 开发移动页面 .....	287
9.1 移动端基础 .....	287
9.1.1 自适应屏幕宽度 .....	287
9.1.2 移动端调试方法 .....	288
9.1.3 EasyUI 开发移动端页面基础 .....	289
9.2 表单 .....	290
9.2.1 输入框 .....	290
9.2.2 按钮 .....	291
9.2.3 开发移动端登录页面 .....	292
9.3 移动端页面布局 .....	293
9.3.1 工具栏 .....	293
9.3.2 面板 .....	294
9.3.3 选项卡 .....	295
9.3.4 折叠面板 .....	297
9.3.5 布局 .....	297
9.3.6 菜单 .....	298
9.3.7 树 .....	299
9.4 对话框 .....	300
9.5 信息提示 .....	300
9.6 动画 .....	301
9.7 数据展示 .....	301
9.7.1 简单的列表 (SimpleList) .....	301
9.7.2 数据列表 (DataList) .....	302
9.7.3 数据网格 (Datagrid) .....	303
9.8 小结 .....	304

第 10 章	jQuery EasyUI 的主题	305
10.1	更改主题样式	305
10.2	替换本机主题样式	306
10.3	保存主题样式	307
10.3.1	在服务器上保存	307
10.3.2	本地保存	307
10.4	图标的更改	308
10.5	小结	308
第 11 章	jQuery EasyUI 的扩展	309
11.1	数据网格视图	309
11.1.1	数据网格详细内容视图 (DataGrid DetailView)	309
11.1.2	数据网格分组视图 (DataGrid GroupView)	312
11.1.3	数据网格缓存视图 (DataGrid BufferView)	314
11.1.4	虚拟滚动视图 (VirtualScrollView)	315
11.1.5	自定义数据网格视图	318
11.2	可编辑的数据网格 (Editable DataGrid)	320
11.3	可编辑树 (Editable Tree)	322
11.4	数据网格单元格编辑 (Cell Editing in DataGrid)	325
11.5	数据网格拖曳与放置 (Drag and Drop Rows in DataGrid)	327
11.6	树形网格行的拖曳与放置 (Drag and Drop Rows in TreeGrid)	328
11.7	列的扩展 (Columns Extension)	329
11.8	数据网格的过滤 (DataGrid Filter Row)	331
11.9	数据分析器 (PivotGrid)	339
11.10	DWR 加速	342
11.11	RTL 的支持	343
11.12	Ribbon——Office 功能区界面	344
11.13	文本编辑器 (TextEditor)	345
11.14	小结	347
第 12 章	设计一个实战项目	348
12.1	登录验证设计	348
12.1.1	如何确认身份	349
12.1.2	如何验证身份	350

12.1.3 登录页面的设计 .....	351
12.1.4 登录验证系统设计方案 .....	354
12.2 加密与解密技术 .....	355
12.2.1 对称加密 .....	355
12.2.2 非对称加密 .....	356
12.2.3 不可逆加密 .....	356
12.3 EasyUI 界面框架 .....	356
12.4 小结 .....	358

# 第 1 篇

---

## EasyUI 的基础组件

本篇 1~5 章介绍 EasyUI 开发中的基础组件 ,这些组件通常用于设计网站的布局以及向服务器提交用户输入的数据。第 6 章带领读者深入解析 EasyUI 插件的源码 ,在分析源码的过程中 ,解释大量初学者容易混淆的概念以及使用方法 ,最后带领读者模拟 EasyUI 插件的设计规范设计自定义的插件。



# 第1章

## jQuery EasyUI 快速入门

本章将向读者介绍 EasyUI 基本使用方法。我们可以使用 HTML 标记以及 JavaScript 两种方式来创建 EasyUI 组件。EasyUI 通常需要配合服务器来开发应用，本章也将简要地介绍搭建本地服务器的方法。

本章主要涉及的知识点有：

- 认识 EasyUI。
- EasyUI 的基本使用方法。
- 搭建本地服务器。

### 1.1 什么是 jQuery EasyUI

EasyUI 是一款基于 jQuery 的用户界面（简称 UI）插件结合。传统的 HTML 用户界面开发需要经过如下两步：

- 使用 CSS 渲染界面。
- 使用 JavaScript 设计交互功能。

EasyUI 的目标就是帮助开发者更轻松地开发功能丰富且美观的 UI 界面，EasyUI 允许开发者直接在 HTML 标记中定义 UI，开发者无须设计任何的 JavaScript 和 CSS 代码，EasyUI 会帮助开发者完成 UI 的美观和功能设计。

EasyUI 兼容绝大多数的 Web 浏览器，它是一个完美支持 HTML5 页面的框架。EasyUI 也支持与大部分的服务器端程序进行交互，本书将使用 PHP 作为服务器端语言开发。

#### 提示

EasyUI 是多个 UI 插件的集合，而非一个插件中集合多个 UI 组件，因此开发者可以对其进行拓展，开发自定义的 EasyUI 插件。所谓的插件，其实就是一系列 UI 的属性、事件、方法的集合，本书中也称其为组件。