

清华计算机图书·译丛

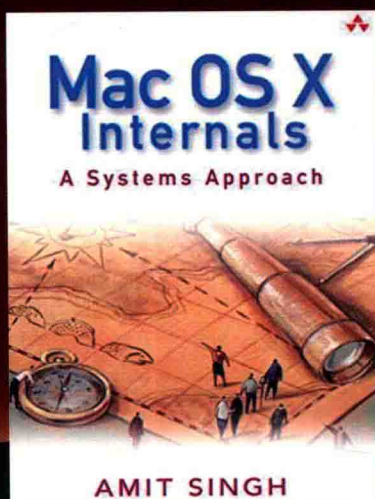
Pearson

Mac OS X Internals: A Systems Approach

Mac OS X 技术内幕

[美] 阿米特·辛格 (Amit Singh) 著

陈宗斌 等译



清华大学出版社

清华计算机图书译丛

Mac OS X Internals: A Systems Approach

Mac OS X 技术内幕

[美] 阿米特·辛格 (Amit Singh) 著

陈宗斌 等译

清华大学出版社

北京

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2016-9902

Authorized translation from the English language edition, entitled Mac OS X Internals: A Systems Approach, 1st Edition, 978-0-13-442654-9 by Amit Singh, published by Pearson Education, Inc, publishing as Pearson, copyright © 2010.

All Rights Reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc. CHINESE SIMPLIFIED language edition published by TSINGHUA UNIVERSITY PRESS Copyright © 2018.

本书中文简体翻译版由培生教育出版集团授权给清华大学出版社出版发行。未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

本书封面贴有 Pearson Education (培生教育出版集团) 激光防伪标签。无标签者不得销售。
版权所有,侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Mac OS X 技术内幕 / (美) 阿米特·辛格(Amit Singh) 著; 陈宗斌等译. —北京: 清华大学出版社, 2019

(清华计算机图书译丛)

书名原文: Mac OS X Internals: A Systems Approach

ISBN 978-7-302-50909-7

I. ①M… II. ①阿… ②陈… III. ①微型计算机—操作系统 IV. ①TP316.84

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 189801 号

责任编辑: 龙启铭

封面设计: 傅瑞学

责任校对: 李建庄

责任印制: 沈 露

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 刷 者: 清华大学印刷厂

装 订 者: 三河市铭诚印务有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 185mm×260mm

印 张: 82.75

字 数: 2014 千字

版 次: 2019 年 1 月第 1 版

印 次: 2019 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 268.00 元

产品编号: 071553-01



译者序

操作系统 (Operating System, OS) 是管理和控制计算机硬件与软件资源的计算机程序, 是直接运行在“裸机”上的最基本的系统软件, 其他任何软件都必须在操作系统的支持下才能运行。操作系统是用户和计算机的接口, 同时也是计算机硬件和其他软件的接口。它提供各种形式的用户界面, 使用户有一个良好的工作环境, 以及为其他软件的开发提供必要的服务和相应的接口等。

Mac OS X 以及一般意义上的 Apple 近年来吸引了许多人的注意力。鉴于 Apple “受到狂热崇拜” 的状况, 以及 Mac OS X 独特的文化和技术组合, 大量具有不同背景和兴趣的人 (包括 Mac OS X 用户和非 Mac OS X 用户) 都对这个操作系统非常感兴趣。

本书从系统设计的角度描述 Mac OS X, 对其进行详细剖析, 并逐一剥去它的神秘外衣。Mac OS X 具有众多用户级和内核级的 IPC 机制, 其中一些广为人知并且形成了文档。本书不仅将说明如何使用这些机制, 而且将解释最基本的机制 (Mach IPC) 的设计和实现, 然后讨论其他机制彼此之间是如何层叠的。

本书提供了详细的插图、函数调用图、加注释的代码段和编程示例, 可以引领读者学习实用的知识和技能, 并能实际地运用它们, 加深对所学知识的理解。本书的主要目标是为在 Mac OS X 上编程的任何人构建一个稳固的基础, 因此非常适合应用程序员阅读。Mac OS X 用户也可以阅读本书, 以更好地理解系统是如何设计的以及它是如何组建的。系统管理员和技术支持人员也可以在本书中发现有价值的信息。

参加本书翻译的人员有陈宗斌、傅强、宋如杰、蔡江林、陈征、戴锋、蔡永久、何正雄、黄定光、李刚生、李韬、欧婷、苏高、孙朝辉、孙丽、许瑛琪、叶守运、易陈丽、叶淑英、易小丽、喻四容、易志东、殷小俊、张景友、张旭、张志强、陈丽丽、尼朋、王亚坤、张敬伟、张丽、张悦、宫生文、黄艳、王萍萍、解本巨、肖进、李海燕、张班班、郝军启、蒋珊珊、周为华、张宝霞等。

由于时间紧迫, 加之译者水平有限, 错误在所难免, 恳请广大读者批评指正。

译者

2019 年 1 月

致 谢

本书是我曾经做过的最艰巨、最费时和最伤元气的项目。我能完成这项任务的唯一原因是得到了我妻子 Gowri 的爱和支持。在我决定编写本书的差不多同一时间，我们意识到我们想要一个孩子。由于我全部的空闲时间都投入到编写这本书上，Gowri 的责任就呈指数级增长了，尤其是在小 Arjun 降生后。Gowri 以其似乎无限的力量和耐心，最终把一切都搞定了，我要给她致以最伟大的谢意。Arjun 则通过他灿烂的笑容和滑稽的动作继续给我提供能量。我还要感谢我的家庭给予的爱和支持，尤其是 Gowri 的妈妈和她的姐姐 Gayethri，在我花了两年时间编写这本书期间，当我们需要家庭支持时，她们数次从世界的另一端飞过来帮助我们。

我要特别感谢我在 IBM Research 的经理 Steve Welch，他给我提供了令人难以置信的支持，并且容忍了我飘忽不定的工作日程表。

无论如何，都不足以表达我对 Snorri Gylfason 的谢意。他独自一人负责向我引荐 Macintosh。如果不是他，我可能还没有开始使用 Mac OS X，也不会对这个系统抱有好奇心，这本书也不可能问世。Snorri 还是本书的最高效、最勤勉的评审者——他精心阅读过本书的每一页、每一幅插图和每个示例，并且做了非常好的标记。我们经历了数不清的通宵达旦的评审会议。在其他许多时间（基本上是每天），Snorri 都会耐心地倾听一位过于劳累的作者的满腹牢骚，甚至在 Snorri 迁回他的祖国冰岛之后，他仍然履行了所有的评审承诺。

我要感谢 Mark A. Smith，尽管他最初对 Mac OS X 不感兴趣，但他仍然评审了本书的几乎全部内容。Mark 提供了非常有价值的反馈，他经常以令人困惑的速度阅读本书，但他能够如此细致地捕捉到错误，以至于都有些违背逻辑。感谢 Ted Bonkenburg、Úlfar Erlingsson 和 Amurag Sharma，他们不折不扣地详细审查了书中的多个章节。当我从 Ted 极其忙碌的日程表中挤占他的时间时，他和蔼地与我进行了多次讨论。

感谢 Addison-Wesley 团队中所有人的辛勤工作和奉献精神。我要特别感谢我的编辑 Catherine Nolan 管理这个项目（以及与我打交道）。感谢 Mark Taub、John Wait、Denise Mickelsen、Stephane Nakib、Kim Spilker、Beth Wickenhiser、Lara Wysong 以及所有其他我不知名的人在制作本书的过程中所起的作用。

最后，感谢我的文字编辑 Chrysta Meadowbrooke 所做的一流工作。

关于作者

Amit Singh 是一位操作系统研究员，目前在 Google 工作。在此之前，Amit 就职于 IBM Almaden Research Center。再往前，他曾经为硅谷的启动做过一些工作，从事操作系统虚拟化方面的前沿性工作。Amit 还是贝尔实验室 Information Sciences Research Center（信息科学研究中心）技术人员中的一员，他在这里从事操作系统和网络方面的工作。他创建并维护了两个 Web 站点：www.osxbook.com 和 www.kernelthread.com。

献给我的父母 Sharda 和 Amar Singh, 感谢他们教会我去努力学习一切知识, 感谢他们给予我需要 (或者想要) 从他们那里得到的一切, 感谢他们一路的陪伴和无微不至的关照。

前言

尽管 Mac OS X 是一种相对较新的操作系统，它的血统其实相当多姿多彩，并且它的大多数组件的历史也非常悠久。Mac OS X 以及一般意义上的 Apple 近年来吸引了许多的注意力。鉴于 Apple “受到狂热崇拜” 的状况，以及 Mac OS X 独特的文化和技术组合，大量具有不同背景和兴趣的人（包括 Mac OS X 用户和非 Mac OS X 用户）都对这个系统感到好奇就不令人感到诧异了。

多年来在使用、编程和扩展了多个操作系统之后，2003 年 4 月 1 日有人给我引荐了 Mac OS X^①。很快，我就对这个系统的结构充满了好奇心。尽管有几本介绍 Mac OS X 的优秀图书，但令我沮丧的是，我无法从一本书中学到 Mac OS X 内部工作原理的具体细节——不存在这样一本书。有一些图书描述了如何在 Mac OS X 上执行多种任务；如何配置、自定义和调整系统；以及在某些用户看来在 Mac OS X 与 Windows 之间有何区别。还有一些图书介绍了特定的 Mac OS X 编程主题，比如 Cocoa 和 Carbon API。其他图书则使 UNIX^② 用户能够更轻松地迁移到 Mac OS X——这样的图书通常讨论的是操作系统的命令行界面。尽管这些图书在促进人们理解 Mac OS X 方面起到了重要的作用，但是 Mac OS X 及其组件的核心体系结构和实现仍然保持神秘。更糟糕的是，除了信息缺乏之外，还经常能发现关于 Mac OS X 的组成结构的错误信息。由于长期形成的神话和固定印象，该系统经常被误解，或者给人的感觉像是一个黑盒。

本书的目的是从系统设计的角度描述 Mac OS X，对其进行解析，并剥去它的神秘外衣。本书采用一种面向实现的方法来理解该系统。考虑进程间通信（InterProcess Communication, IPC）的示例。Mac OS X 具有众多用户级和内核级的 IPC 机制，其中一些广为人知并且形成了文档。本书不仅仅将说明如何使用这些机制，而且将解释最基本的机制（Mach IPC）的设计和实现，然后讨论其他机制彼此之间是如何层叠的。我的目标不是教会你如何做一些具体的事情，而是给你提供足够的知识和示例，使得在读完本书后，依赖于你的兴趣和背景，你就可以基于最近获得的知识，做出自己的选择。

除了文字内容之外，本书还使用了详细的插图、函数调用图、加注释的代码段和编程示例，对 Mac OS X 进行详细的分析研究。为了使主题保持有趣和容易理解——甚至对于临时起意的读者也是如此，本书包含了相关的琐碎知识、与主题无关的段落以及其他花絮^③。

① 这个日期很有趣，因为巧合的是，Apple 是在 1976 年 4 月 1 日成立的。

② 我使用术语“UNIX”代表 UNIX 系统、源于 UNIX 的系统或者类 UNIX 系统之一。

③ 脚注也是一个有益的补充！

本书读者对象

我希望任何对 Mac OS X 的组成结构和工作原理感到好奇的人都可以通过阅读本书而获益。

应用程序员可以对他们的应用程序将如何与系统交互获得更深的理解。系统程序员可以把本书作为一份参考，并且更好地理解核心系统是如何工作的。作为一名程序员，依我的经验看，切实理解系统的内部工作原理对于设计、开发和调试是极其有用的。例如，你可以知道系统能够做什么，什么是切实可行的，在给定情况下的“最佳”选项是什么，以及出现某些程序行为的可能的原因是什么。本书的主要目标是为在 Mac OS X 上编程的任何人构建一个稳固的基础。

Mac OS X 用户可以阅读本书，更好地理解系统是如何设计的以及它是如何组建的。系统管理员和技术支持人员也可以在本书中发现有价值的信息。

除了那些使用 Mac OS X 的人之外，预期的读者还包括其他技术社区的成员，比如 BSD、Linux 和 Windows 社区。鉴于 Mac OS X 的许多内部方面与这些系统有着根本的不同（例如，Mach 内核是如何使用的），本书将帮助这些读者拓宽他们的知识，并将帮助他们比较和对照 Mac OS X 与其他操作系统。

在学习高级操作系统课程时，尤其是如果你希望执行关于 Mac OS X 的案例研究，那么本书也将是有用的。不过，本书不适合用作入门性教材。尽管我在介绍许多高级主题时附带了一些背景信息，但是大多数内容介绍都超越了入门级的层次。

本书组织结构

现代操作系统变得如此巨大和复杂，以至于不可能在一本书中合理地描述整个系统。本书有点野心勃勃，这是由于它尝试切切实实地从广度和深度上介绍 Mac OS X。对本书的深度最重要的贡献者是精心挑选的编程示例。本书被组织成 12 章。尽管本书的大量内容相当有技术性，但是每一章中都包含一些小节，它们对于非程序员也应该很容易理解。

第 1 章 Mac OS X 起源：描述了 Mac OS X 以及衍生出它的系统的技术发展史。该章介绍了 Apple 所有过去和当前的操作系统，在本书的配套 Web 站点上可以找到该章的未删节版本。

第 2 章 Mac OS X 概述：是关于 Mac OS X 及其重要特性的漫谈，其中包含构成该系统的多个层次的简要概述。

第 3 章 Apple 内幕：描述了 PowerPC 体系结构，并且使用 PowerPC 970 (“G5”) 处理器系列作为特定的示例，其中还讨论了 PowerPC 汇编语言和调用约定。

第 4 章 固件和引导加载程序：描述了开放固件 (Open Firmware) 和可扩展固件接口 (Extensible Firmware Interface, EFI) 以及它们各自的引导加载程序，其中还讨论了固件和引导加载程序在系统的操作、使用场景以及在早期的自引导 (bootstrapping) 期间所发生的

事件中所起的作用。

第 5 章内核和用户级启动：描述了事件的序列——包括内核子系统的初始化——从内核开始执行的位置到内核运行第一个用户空间程序（`launchd`）的位置，其中讨论了 `launchd` 的函数和实现。

第 6 章 xnu 内核：描述了 Mac OS X 的核心内核体系结构，讨论包括系统调用家族以及它们的实现、低级跟踪和调试机制以及一些特殊的特性，比如内核的 PowerPC 版本中的虚拟机监视器。

第 7 章进程：描述了 Mac OS X 子系统中存在的多种抽象形式（比如任务、线程和进程）以及处理器调度，其中讨论了使用多种内核级和用户级接口，用于操纵上述的抽象。

第 8 章内存：描述了 Mac OS X 内存子系统的体系结构，其中讨论了 Mach 虚拟内存体系结构、分页、统一缓冲区缓存、工作集检测机制、内核级和用户级内存分配器以及对 64 位寻址的支持。

第 9 章进程间通信：描述了 Mac OS X 中提供的多种 IPC 和同步机制，尤其是其中讨论了 Mach IPC 的实现和使用。

第 10 章扩展内核：描述了 I/O Kit，它是 Mac OS X 中的面向对象的驱动程序子系统。

第 11 章文件系统：描述了 Mac OS X 中总体的文件系统层，包括每种文件系统类型的简要讨论，其中还讨论了分区模式、磁盘管理和 Spotlight 搜索技术。

第 12 章 HFS+ 文件系统：描述了 HFS+ 文件系统，其中通过使用为本章编写的自定义的文件系统调试器来帮助进行讨论。

附录 A 基于 x86 的 Macintosh 计算机上的 Mac OS X：突出强调了基于 x86 与基于 PowerPC 的 Mac OS X 版本之间的关键区别。除了这个附录之外，本书还介绍了几个关键的特定于 x86 的主题的详细知识，比如 EFI、基于 GUID 的分区和通用二进制（Universal Binaries）。Mac OS X 的大多数方面都是独立于体系结构的，因此本书的绝大多数内容也是独立于体系结构的。

鉴于本书篇幅比较长，我选择排除了几个在其他图书中介绍得比较好的主题。TCP/IP 栈就是一个示例——本书中没有关于“联网”的章节，因为 Mac OS X TCP/IP 栈大体上是 FreeBSD 栈的衍生品，而 FreeBSD 栈已经形成了良好的文档。一般而言，本书中没有包括跨 UNIX 变体通用并且在标准文档中可以找到的信息。

如何阅读本书

由于本书的前两章分别提供了 Mac OS X 的背景知识和总体介绍，建议首先阅读这两章。后续各章最好也按顺序阅读。尽管如此，读者仍然可以根据自己的兴趣以及对某些主题的熟悉程度，跳过某些小节（也许甚至可以跳过某几章），以便从本书中获得有价值的信息。

如果你对操作系统概念比较熟悉并且使用过 UNIX 操作系统，将会是有帮助的。

鉴于本书具有大量的 C 程序和程序代码段，你应该具有一些编程经验，尤其要具有 C 编程语言的知识。我有时不仅使用代码来演示概念的工作原理，而且还用于描述概念。我

意识到“阅读”代码通常被认为是“困难”的，而一些作者通常期望许多读者将会简单地跳过代码。我的信念是：阅读本书中的代码（而不是仅仅运行它）对于程序员将特别有帮助。

尽管本书的内容具有技术性，但是书中有几部分可以被程序员和非程序员轻松阅读。

作为一本 Mac OS X 内部工作原理的参考书，我希望本书及其示例在往后一段较长的时间对于它的读者都是有用的。

如何使用示例

本书中包括了许多自含式示例。其中许多示例都有比较重要的价值，这是由于它们做的事情既有用，又有趣。我希望这些示例能够发人深省，并且充当其他项目的构件。本书中显示的几乎所有的示例都带有命令行，用于编译和运行它们。

在合适的地方，在基于 PowerPC 和基于 x86 的 Macintosh 计算机上测试了这些示例。值得注意的是：在代码仅适用于 PowerPC 的情况下，比如在 PowerPC 汇编语言示例中，它通常可以在基于 x86 的 Macintosh 上编译和运行——这样的代码将可以在 Rosetta 二进制转换软件下运行。不过，本书中的少量示例将需要 PowerPC Macintosh——它们将不会在 Rosetta 下运行。

相关的材料

当今，技术进步是如此之快，以至于几乎不可能出版一本全新的图书。幸运的是，Internet 访问允许作者和出版社在图书出版之后使各种材料可供读者使用。本书最有用的资源是它的配套网站 www.osxbook.com，它提供了以下资源：

- 勘误表和更新。
- 本书中的源代码。
- 本书的博客，其中具有关于新材料可用性的新闻和公告。
- 一组论坛，其中可以讨论与本书（以及一般意义上的 Mac OS X）相关的主题。
- 额外的内容区，其中包含与本书相关的额外文章、演示文稿、二进制代码和源代码。
- 本书中的示例内容，包括详细的目录。

目 录

第 1 章 Mac OS X 起源	1	2.3.1 Darwin 程序包	32
1.1 Apple 对操作系统的探求	1	2.3.2 Darwin 的优点	33
1.1.1 Star Trek	2	2.3.3 Darwin 和 Mac OS X	33
1.1.2 Raptor	2	2.4 xnu 内核	33
1.1.3 NuKernel	3	2.4.1 Mach	34
1.1.4 TalOS	3	2.4.2 BSD	35
1.1.5 Copland	3	2.4.3 I/O Kit	36
1.1.6 Gershwin	5	2.4.4 libkern 库	37
1.1.7 BeOS	5	2.4.5 libsa 库	38
1.1.8 A 计划	6	2.4.6 Platform Export	38
1.2 NeXT 篇章	7	2.4.7 内核扩展	39
1.2.1 NEXTSTEP	7	2.5 文件系统的用户空间视图	39
1.2.2 OpenStep	10	2.5.1 文件系统域	40
1.3 Mach 因素	11	2.5.2 /System/Library/目录	40
1.3.1 罗切斯特智能网关	11	2.6 运行时体系结构	42
1.3.2 Accent	12	2.6.1 Mach-O 文件	43
1.3.3 Mach	13	2.6.2 胖二进制文件	45
1.3.4 MkLinux	16	2.6.3 链接	48
1.3.5 音乐名称	17	2.7 C 库	52
1.4 战略	17	2.8 捆绑组件和框架	54
1.4.1 Mac OS 8 和 Mac OS 9	18	2.8.1 捆绑组件	54
1.4.2 Rhapsody	20	2.8.2 属性列表文件	58
1.5 朝着 Mac OS X 前进	22	2.8.3 框架	59
1.5.1 Mac OS X Server 1.x	23	2.8.4 预绑定	62
1.5.2 Mac OS X Developer Previews	23	2.9 Core Services	64
1.5.3 Mac OS X Public Beta 版本	24	2.10 应用程序服务	65
1.5.4 Mac OS X 10.x	25	2.10.1 图形和多媒体服务	65
第 2 章 Mac OS X 概述	30	2.10.2 其他应用程序服务	72
2.1 固件	31	2.11 应用程序环境	73
2.2 引导加载程序	32	2.11.1 BSD	73
2.3 Darwin	32	2.11.2 X Window System	74
		2.11.3 Carbon	74
		2.11.4 Cocoa	76
		2.11.5 WebObjects	81

2.11.6	Java	81	3.3.1	基本知识	125
2.11.7	QuickTime	82	3.3.2	缓存	126
2.11.8	Classic	82	3.3.3	内存管理单元 (MMU)	130
2.11.9	Rosetta	83	3.3.4	各式各样的内部 缓冲区和队列	133
2.12	用户界面	84	3.3.5	预取	134
2.12.1	可视化效果	84	3.3.6	寄存器	135
2.12.2	与分辨率无关的 用户界面	85	3.3.7	重命名寄存器	141
2.12.3	效率特性	85	3.3.8	指令集	142
2.12.4	通用访问支持	86	3.3.9	970FX 核心	146
2.13	编程	87	3.3.10	Altivec	153
2.13.1	Xcode	87	3.3.11	电源管理	158
2.13.2	编译器和库	89	3.3.12	64 位体系结构	160
2.13.3	解释器	89	3.3.13	软补丁功能	161
2.13.4	工具	92	3.4	软件约定	161
2.14	安全	94	3.4.1	字节序	162
2.14.1	内核空间的安全	95	3.4.2	寄存器使用	163
2.14.2	用户空间的安全	96	3.4.3	栈使用	166
2.14.3	系统管理	100	3.4.4	函数形参和返回值	172
2.14.4	审计系统	103	3.5	示例	173
2.15	Mac OS X Server	105	3.5.1	递归阶乘函数	174
2.15.1	Xgrid	105	3.5.2	原子式比较和存储 函数	177
2.15.2	Xsan	108	3.5.3	函数重定向	179
2.16	网络	111	3.5.4	970FX 的周期精确 的模拟	188
第 3 章	Apple 内幕	112	第 4 章	固件和引导加载程序	193
3.1	Power Mac G5	113	4.1	简介	193
3.1.1	U3H 系统控制器	113	4.1.1	固件的种类	194
3.1.2	K2 I/O 设备控制器	114	4.1.2	优先存储	194
3.1.3	PCI-X 和 PCI Express	115	4.2	全新的世界	195
3.1.4	HyperTransport	117	4.2.1	“新”是好消息	196
3.1.5	Elastic I/O 互连	118	4.2.2	现代的 Boot ROM (PowerPC)	197
3.2	G5: 血统和路线图	120	4.3	上电复位	199
3.2.1	G5 的基本方面	121	4.4	Open Firmware	199
3.2.2	新一代 POWER	122	4.4.1	与 Open Firmware 交互	200
3.2.3	PowerPC 970、970FX 和 970MP	123			
3.2.4	Intel Core Duo	125			
3.3	PowerPC 970FX	125			

4.4.2	Open Firmware		4.11.2	从软件 RAID 设备	
	仿真器	204		引导	259
4.5	Forth	204	4.11.3	通过网络引导	262
4.5.1	基本单元	204	4.12	固件安全	264
4.5.2	栈	204	4.12.1	管理固件安全	264
4.5.3	字	205	4.12.2	找回 Open Firmware	
4.5.4	字典	206		密码	266
4.5.5	调试	212	4.13	启动内核	266
4.6	设备树	213	4.14	BootCache 优化	267
4.6.1	属性	216	4.15	引导时的内核参数	268
4.6.2	方法	220	4.16	EFI	273
4.6.3	数据	220	4.16.1	遗留的伤痛	273
4.7	Open Firmware 接口	221	4.16.2	新的开始	275
4.7.1	用户接口	222	4.16.3	EFI	276
4.7.2	客户接口	222	4.16.4	EFI 的抽样	278
4.7.3	设备接口	222	4.16.5	EFI 的好处	285
4.8	编程示例	222	第 5 章	内核和用户级启动	287
4.8.1	转储 NVRAM 内容	223	5.1	安排内核执行	287
4.8.2	确定屏幕尺寸	224	5.1.1	异常和异常矢量	288
4.8.3	处理颜色	224	5.1.2	内核符号	290
4.8.4	绘制颜色填充的		5.1.3	运行内核	291
	矩形	225	5.2	低级处理器初始化	292
4.8.5	创建“汉诺塔”问题		5.2.1	每个处理器的数据	292
	的动画式解决方案	226	5.2.2	复位类型	296
4.8.6	创造和使用鼠标		5.2.3	处理器类型	298
	指针	236	5.2.4	内存补丁	301
4.8.7	窃取字体	239	5.2.5	特定于处理器的	
4.8.8	实现时钟	241		初始化	303
4.8.9	绘制图像	242	5.2.6	其他早期的初始化	304
4.8.10	创建窗口	243	5.3	高级处理器初始化	307
4.9	固件引导序列	244	5.3.1	在虚拟内存之前	308
4.9.1	脚本	246	5.3.2	低级虚拟内存	
4.9.2	锁键	246		初始化	311
4.10	BootX	247	5.3.3	在虚拟内存之后	316
4.10.1	文件格式	247	5.4	Mach 子系统初始化	320
4.10.2	结构	249	5.4.1	调度器初始化	322
4.10.3	操作	249	5.4.2	高级虚拟内存子系统	
4.11	备用的引导方案	257		初始化	322
4.11.1	引导备用内核	257	5.4.3	IPC 初始化	327

5.4.4	完成 VM 和 IPC 初始化	327	6.4	进入内核	407
5.4.5	初始化其他的子系统	328	6.4.1	控制转移的类型	408
5.4.6	任务和线程	328	6.4.2	实现系统进入机制	410
5.4.7	启动内核自举线程	329	6.5	异常处理	418
5.5	第一个线程	329	6.5.1	硬件中断	423
5.6	I/O Kit 初始化	331	6.5.2	各种陷阱	424
5.7	BSD 初始化	338	6.5.3	系统调用	426
5.7.1	其他的 BSD 初始化 (第 1 部分)	339	6.6	系统调用处理	426
5.7.2	文件系统初始化	341	6.7	系统调用类别	429
5.7.3	其他的 BSD 初始化 (第 2 部分)	342	6.7.1	BSD 系统调用	429
5.7.4	网络子系统初始化	343	6.7.2	Mach 陷阱	446
5.7.5	其他的 BSD 初始化 (第 3 部分)	346	6.7.3	I/O Kit 陷阱	453
5.7.6	挂接根文件系统	348	6.7.4	仅支持 PowerPC 的系统调用	453
5.7.7	创建进程 1	355	6.7.5	超快陷阱	454
5.7.8	共享内存区域	357	6.7.6	公共页	460
5.8	启动第一个用户空间的程序	359	6.8	对调试、诊断和跟踪的内核支持	467
5.9	从处理器	360	6.8.1	GDB (基于网络或者基于 FireWire 的调试)	467
5.10	用户级启动	362	6.8.2	KDB (基于串行线路的调试)	468
5.10.1	launchd	362	6.8.3	CHUD 支持	470
5.10.2	多用户启动	374	6.8.4	内核分析 (kgmon 和 gprof)	476
5.10.3	单用户启动	382	6.8.5	每个进程的内核跟踪 (ktrace(2)和 kdump)	480
5.10.4	安装启动	382	6.8.6	审计支持	482
第 6 章	xnu 内核	386	6.8.7	细粒度的内核事件跟踪 (kdebug)	486
6.1	xnu 源	386	6.8.8	低级诊断和调试接口	499
6.2	Mach	391	6.8.9	低级内核跟踪	508
6.2.1	内核基础	392	6.9	虚拟机监视器	516
6.2.2	异常处理	396	6.9.1	特性	517
6.3	Mach API 的性质	397	6.9.2	使用 VMM 设施	518
6.3.1	显示主机信息	397	6.9.3	示例: 在虚拟机中	
6.3.2	访问内核的时钟服务	399			
6.3.3	使用时钟服务发出警报	402			
6.3.4	显示主机统计信息	404			

运行代码.....	519	7.4 调度.....	616
6.10 编译内核.....	533	7.4.1 调度基础设施 初始化.....	616
6.10.1 获取必要的 程序包.....	533	7.4.2 调度器操作.....	628
6.10.2 编译必要的 程序包.....	534	7.4.3 调度策略.....	639
6.10.3 编译 xnu 程序包.....	536	7.5 execve()系统调用.....	647
6.10.4 DarwinBuild.....	536	7.5.1 Mach-O 二进制文件.....	650
第 7 章 进程.....	538	7.5.2 胖(通用)二进制 文件.....	658
7.1 进程: 从早期的 UNIX 到 Mac OS X.....	538	7.5.3 解释器脚本.....	658
7.1.1 Mac OS X 进程 限制.....	539	7.6 启动应用程序.....	660
7.1.2 Mac OS X 执行 风格.....	540	7.6.1 把实体映射到处理 程序.....	660
7.2 Mach 抽象、数据结构和 API.....	541	7.6.2 统一类型标识符.....	662
7.2.1 关系总结.....	542	第 8 章 内存.....	665
7.2.2 处理器集.....	542	8.1 回顾.....	665
7.2.3 处理器.....	544	8.1.1 虚拟内存和 UNIX.....	665
7.2.4 任务和任务 API.....	553	8.1.2 虚拟内存和 个人计算.....	666
7.2.5 线程.....	555	8.1.3 Mac OS X 虚拟内存 子系统的根源.....	666
7.2.6 线程相关的抽象.....	561	8.2 Mac OS X 内存管理概览.....	667
7.3 新系统的许多线程.....	571	8.2.1 从用户空间中读取 内核内存.....	669
7.3.1 Mach 任务和线程.....	572	8.2.2 查询物理内存大小.....	673
7.3.2 BSD 进程.....	592	8.3 Mach VM.....	674
7.3.3 POSIX 线程 (Pthreads).....	602	8.3.1 概述.....	674
7.3.4 Java 线程.....	604	8.3.2 任务地址空间.....	676
7.3.5 Cocoa 中的 NSTask 类.....	605	8.3.3 VM 映射.....	677
7.3.6 Cocoa 中的 NSThread 类.....	606	8.3.4 VM 映射条目.....	677
7.3.7 Carbon Process Manager.....	609	8.3.5 VM 对象.....	677
7.3.8 Carbon Multiprocessing Services.....	611	8.3.6 分页器.....	679
7.3.9 Carbon Thread Manager.....	613	8.3.7 写时复制.....	685
		8.3.8 物理映射 (pmap).....	687
		8.4 驻留内存.....	690
		8.4.1 vm_page 结构.....	690
		8.4.2 搜索驻留页.....	691
		8.4.3 驻留页队列.....	692
		8.4.4 页置换.....	692

8.4.5 物理内存簿记.....	693	Server 子系统的	
8.4.6 页错误.....	696	实现.....	738
8.5 自举期间的虚拟内存		8.13.3 动态链接器的共享	
初始化.....	697	目标文件加载.....	742
8.6 Mach VM 用户空间的接口.....	698	8.13.4 通过系统应用程序	
8.6.1 mach_vm_map().....	700	使用 shared_region_	
8.6.2 mach_vm_remap().....	703	map_file_np().....	745
8.6.3 mach_vm_allocate().....	703	8.13.5 关于预绑定的	
8.6.4 mach_vm_		注释.....	751
deallocate().....	703	8.14 任务工作集检测和维护.....	752
8.6.5 mach_vm_protect().....	704	8.14.1 TWS 机制.....	752
8.6.6 mach_vm_inherit().....	704	8.14.2 TWS 实现.....	753
8.6.7 mach_vm_read().....	704	8.15 用户空间中的内存分配.....	757
8.6.8 mach_vm_write().....	705	8.15.1 历史性突破.....	757
8.6.9 mach_vm_copy().....	706	8.15.2 内存分配器内幕.....	759
8.6.10 mach_vm_wire().....	706	8.15.3 malloc()例程.....	771
8.6.11 mach_vm_behavior_		8.15.4 最大的单个分配	
set().....	706	(32 位).....	773
8.6.12 mach_vm_msync().....	708	8.15.5 最大的单个分配	
8.6.13 统计.....	709	(64 位).....	774
8.7 使用 Mach VM 接口.....	710	8.15.6 枚举所有指针.....	775
8.7.1 控制内存继承.....	710	8.15.7 显示可伸缩区域的	
8.7.2 调试 Mach VM		统计信息.....	778
子系统.....	713	8.15.8 记录 malloc 操作.....	780
8.7.3 保护内存.....	714	8.15.9 实现 malloc 层.....	783
8.7.4 访问另一个任务的		8.16 内核中的内存分配.....	784
内存.....	715	8.16.1 页级分配.....	784
8.7.5 命名和共享内存.....	718	8.16.2 kmem_alloc.....	787
8.8 内核和用户地址空间布局.....	724	8.16.3 Mach 区域	
8.9 通用页列表 (UPL).....	726	分配器.....	788
8.10 统一缓冲区缓存		8.16.4 kalloc 函数家族.....	794
(UBC).....	727	8.16.5 OSMalloc 函数	
8.10.1 UBC 接口.....	729	家族.....	795
8.10.2 NFS 缓冲区缓存.....	730	8.16.6 I/O Kit 中的内存	
8.11 动态分页器程序.....	732	分配.....	796
8.12 更新守护进程.....	734	8.16.7 内核的 BSD 部分的	
8.13 系统共享内存.....	735	内存分配.....	799
8.13.1 共享内存的应用.....	735	8.16.8 libkern 的 C++ 环境	
8.13.2 Shared Memory		中的内存分配.....	801