



面向“十三五”高职高专精品规划教材

JISUANJI YINGYONG JICHI SHIXUN JIAOCHENG

计算机应用基础 实训教程

吕刚 于藕 主编

计算机应用基础实训教程

主编 吕 刚 于 藕

副主编 李 威 王爱华 叶 光



北京理工大学出版社
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机应用基础实训教程/吕刚, 于藕主编. —北京: 北京理工大学出版社, 2015.3
ISBN 978 - 7 - 5682 - 0150 - 6

I. ①计… II. ①吕… ②于… III. ①电子计算机 - 教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 045688 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (总编室)

82562903 (教材售后服务热线)

68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 三河市华骏印务包装有限公司

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 10

字 数 / 235 千字

版 次 / 2015 年 3 月第 1 版 2015 年 3 月第 1 次印刷

定 价 / 24.00 元

责任编辑 / 梁铜华

文案编辑 / 梁铜华

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 李志强

前言

Preface

计算机应用基础是高等学校针对非计算机专业大学生开设的一门公共基础课程。其主要目的是培养大学生的信息技术素养，提高学生利用计算机分析和解决实际问题的能力，使他们能够把计算机作为一种有效的工具应用到各自的专业中。同时，该课程也是一门实践性很强的课程。初学者想要真正掌握计算机基础知识，一个重要的环节就是亲自上机实践，更好地对学生的上机环节提供指导与帮助，提高动手能力。其中，精心设计的课后习题及参考答案，可帮助学生深入掌握基础知识。

上机实验部分包含 Windows 7 操作系统实验、文字处理软件 Word 2010 实验、电子表格 Excel 2010 实验、演示文稿 PowerPoint 2010 实验等。上机实验是本书的核心内容。实验内容循序渐进、由浅入深，既有基础，又有提高，层次清晰，便于分级教学。习题部分给出了与配套教材各章节内容密切相关的练习，作为课后的书面复习材料，以加强学生对计算机的基础知识和主要概念的理解。

本书结合了编者多年从事大学计算机基础教育的教学经验。其特点如下：

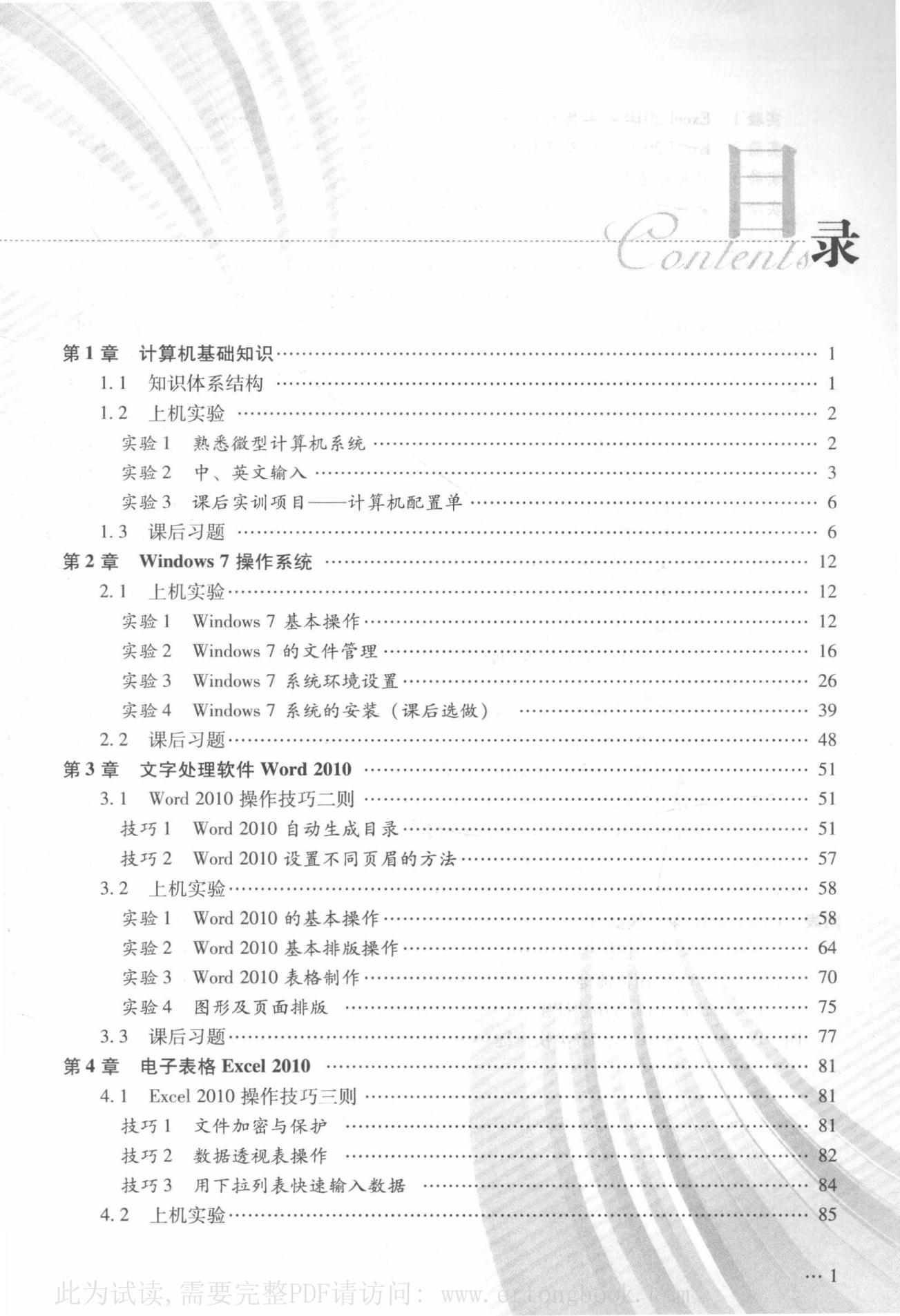
- (1) 本书每章都包含相关知识介绍，便于学生预习相关知识。
- (2) 本书将实例教学和任务驱动教学结合起来。每个实验都是以一个具体的、可以操作的实例开始，既便于学生在学习过程中自主地完成实验任务，也便于教师操作演示。每个实验结束后都有一个操作练习，作为独立完成的实验任务，以强化学生的动手能力和应用能力。
- (3) 本书中既有基础性实验，也有综合应用的提高性实验，可满足不同层次读者的学习要求，便于采用分级教学。

本书由吉林铁道职业技术学院编写，吕刚、于藕担任主编，李威、王爱华、叶光担任副主编。参加编写的人员还有张应桂、李静静、庞丽伟、宋娟娟和孙承秀。在本书的编写过程中，参考了一些文献资料和网站资源，在此表示衷心的感谢。

本书既可作为高等院校各专业计算机公共课的教材，也可作为各类计算机基础知识的培训教材和自学的参考教材。

由于编者水平有限，书中难免存在不妥或不足之处，恳请广大读者批评指正。

编 者



目录

第1章 计算机基础知识	1
1.1 知识体系结构	1
1.2 上机实验	2
实验1 熟悉微型计算机系统	2
实验2 中、英文输入	3
实验3 课后实训项目——计算机配置单	6
1.3 课后习题	6
第2章 Windows 7 操作系统	12
2.1 上机实验	12
实验1 Windows 7 基本操作	12
实验2 Windows 7 的文件管理	16
实验3 Windows 7 系统环境设置	26
实验4 Windows 7 系统的安装（课后选做）	39
2.2 课后习题	48
第3章 文字处理软件 Word 2010	51
3.1 Word 2010 操作技巧二则	51
技巧1 Word 2010 自动生成目录	51
技巧2 Word 2010 设置不同页眉的方法	57
3.2 上机实验	58
实验1 Word 2010 的基本操作	58
实验2 Word 2010 基本排版操作	64
实验3 Word 2010 表格制作	70
实验4 图形及页面排版	75
3.3 课后习题	77
第4章 电子表格 Excel 2010	81
4.1 Excel 2010 操作技巧三则	81
技巧1 文件加密与保护	81
技巧2 数据透视表操作	82
技巧3 用下拉列表快速输入数据	84
4.2 上机实验	85

实验 1 Excel 2010 基本操作	85
实验 2 Excel 2010 公式及函数的使用	88
实验 3 数据图表化	96
实验 4 数据排序	100
实验 5 数据筛选	101
实验 6 合并计算	104
实验 7 分类汇总	106
实验 8 数据透视表	109
4.3 课后习题	110
第 5 章 演示文稿 PowerPoint 2010	113
5.1 PowerPoint 2010 操作技巧	113
技巧 1 快速选择模板	113
技巧 2 选择页面动画效果	113
技巧 3 选择内容动画效果	114
技巧 4 快速取消图片背景	114
技巧 5 替换文稿中的图片	114
技巧 6 利用图片版式功能	114
技巧 7 自动黑屏	115
技巧 8 为 PowerPoint 添加公司 Logo	115
5.2 上机实验	116
实验 1 制作一份“知识测试”演示文稿	116
实验 2 制作一张“时间安排表”	118
实验 3 制作一张“招生人数统计”图表	121
实验 4 制作一张祝福贺卡	123
实验 5 制作“江城美丽风光”介绍幻灯片	126
实验 6 制作“自我介绍”幻灯片	133
5.3 课后习题	141
附表 Office 2010 常用快捷键	145
一、Word 2010 常用快捷键	145
二、Excel 2010 常用快捷键	145
三、PowerPoint 2010 常用快捷键	146
四、PowerPoint 2010 常用分类快捷键	146

1.2 上机实验



实验 1 熟悉微型计算机系统

一、实验目的

- (1) 了解微型计算机的硬件组成及系统配置。
- (2) 掌握微型计算机部件的接线方式。
- (3) 熟练掌握微型计算机开机、关机的操作步骤。
- (4) 掌握微型计算机复位键的使用。

二、实验内容及步骤

1. 熟悉计算机系统构成与外观

- (1) 观察计算机系统构成与外观，分别指出构成计算机系统的各部件：主机箱、显示器、鼠标、键盘、光驱、音箱、话筒和打印机。
- (2) 指出机箱前面面板上的光驱、电源开关（Power）和复位键（Reset）的位置，鉴别所用的显示器是多少英寸^①的，是普通型 CRT 显示器或纯平 CRT 显示器，还是 LCD 显示器。
- (3) 鉴别所用的鼠标是机械式的，还是光电式的，还是 3D 鼠标；指出光驱前面面板上的光盘托盘、耳机插孔、音量调节器、光驱读写指示灯、进出盒按键的位置。
- (4) 指出机箱前面面板上的电源指示灯、硬盘读写指示灯。
- (5) 指出微型计算机的外部接口：并行接口（LPT）、PS/2 接口和 USB 接口。
- (6) 鉴别所用的音箱是有源的，还是无源的。
- (7) 鉴别所用的打印机是针式的、喷墨的，还是激光打印机，以及打印机的最大打印幅面是多少。

2. 观察或辨认微型计算机的主要部件和连线

- (1) 打开主机箱辨认：
 - ① 主板、内存条、硬盘、光驱、数据线、CPU 和电源线。
 - ② 扩充插槽：PCI 扩展插槽、AGP 显示卡插槽和内存插槽。
 - ③ 扩充插卡：显示卡、声卡和网卡。
 - ④ 主板上的接口：IDE 接口或 EIDE 接口和电源接口。
 - ⑤ 芯片：BIOS 芯片、CMOS 芯片、南桥芯片和北桥芯片。
- (2) 辨认硬盘、光驱通过数据线与哪一个接口（IDE 或 EIDE）连接。
- (3) 辨认显示卡、声卡、网卡分别插在哪一种（PCI，AGP）插槽内。
- (4) 辨认所用的鼠标是 PS/2 圆形插头的，还是 USB 插头的，接在什么接口。

^① 1 in = 0.025 4m。

- (5) 辨认键盘接口是 PS/2 的, 还是 USB 的, 接在什么接口上。
 - (6) 辨认显示器的电源线是接在主机箱电源上的, 还是直接接在电源插座上的。
 - (7) 观察打印机使用独立的电源线。注意打印机的数据电缆线接在主机箱后的 25 针 LPT 并行接口上。
 - (8) 观察有源音箱的信号线接在声卡的 Speaker 或 Line-out 接口上, 而无源音箱的信号线接在声卡的 Speaker 接口上。
 - (9) 观察话筒接在声卡的 MIC IN 接口上。
3. 开机和关机
- (1) 若主机箱的电源和显示器的电源是分开接在电源插板上的, 则需要先打开显示器的电源开关, 然后打开主机电源。观察显示器和主机箱上各个指示灯的变化, 直至屏幕出现 Windows 7 桌面。
 - (2) 登录 Windows 7 后, 从“开始”菜单中选择“关闭计算机”命令, 正常关闭计算机。观察显示器和主机箱上各个指示灯的变化。
 - (3) 重新开机, 当出现 Windows 7 桌面时, 按下主机箱上的 **Reset** 键, 认真观察计算机复位启动的全过程。



实验 2 中、英文输入

一、实验目的

- (1) 了解键盘的键位分布, 通过实际操作掌握数字键、字母键、空格键、光标移动键和主要功能键的功能及使用方法。
- (2) 掌握正确的击键姿势和指法。
- (3) 熟练掌握英文输入方法。
- (4) 熟练掌握一种汉字输入法。

二、实验内容及步骤

1. 键盘键位及其功能

键盘是微型计算机标准输入设备。键盘上键位的排列按用途可分为 **主键盘区**、**功能键区**、**全屏幕编辑键区**和**小键盘区**。如需输入大写字母, 则可按住上档键 **Shift**, 再击打字母键。

(1) 主键盘区:

主键盘区包括英文字母、数字、运算符号、标点符号、控制键等。

①**字母键**: 共 26 个, 按英文打字机字母顺序排列, 在字符键区的中央区域。通常, 计算机开机后, 默认的英文字母输入为小写字母。

②**上档键 Shift**: 在字符键区左、右两边各有一个。按住上档键可输入字符键上面的符号或大写字母。

③**大写字母锁定键 Caps Lock**: 按下大写字母锁定键 **Caps Lock** (小键盘对应的指示灯亮), 击打字母键, 即可输入大写字母。再次按下 **Caps Lock** 键, 重新转入小写输入状态。

- ④数字键：从 0 至 9 ，共10个。
- ⑤空格键 Space ：在字符键区的下方。
- ⑥退格键 Back Space ：在字符键区的右上角。按一次退格键，可删除光标前的一个字符。
- ⑦回车键 Enter ：在字符键区的右侧，小键盘区也有一个。按下该键一般表示执行某个命令。在编辑文字时，按下该键表示回车换行。
- ⑧控制键 Ctrl ：该键共有两个，分别位于空格键的两侧，和其他键组合使用可形成快捷键，以表示特殊功能。如 $\text{Ctrl} + \text{P}$ 表示接通打印机。
- ⑨转换键 Alt ：该键分别位于空格键的两侧，常与其他键组合使用，产生转换等功能。如 $\text{Alt} + \text{字母}$ 表示激活菜单。

(2) 功能键区：

- ①功能键从 F1 至 F12 ：位于键盘上方，通常将常用的操作命令定义于功能键上，且在不同的软件中所定义的功能也不一样。
- ② Esc 键：通常定义成“取消”或“退出”。
- ③ Print Screen 键：在Windows中，按此键可将整个屏幕以图形方式复制到剪贴板；按 $\text{Alt} + \text{Print Screen}$ 键，可将当前活动窗口以图形方式复制到剪贴板。
- ④ Pause Break 键：被用于暂停执行程序或命令，按任意字符键后，再继续执行。
- ⑤ Scroll Lock 键：在显示长文件时被用于暂停屏幕滚动。

(3) 全屏幕编辑键区：

它位于主键盘区与小键盘区之间，主要被用来编辑文字。

- ① Insert 键：插入与改写状态的切换键。
- ② Delete 键：删除当前光标之后的一个字符。
- ③ Home 键：将光标移到行首。
- ④ End 键：将光标移到行尾。
- ⑤ Page Up 键：向上翻页。
- ⑥ Page Down 键：向下翻页。
- ⑦ \uparrow 、 \downarrow 、 \leftarrow 和 \rightarrow 键：被用于使光标向箭头方向移动一行或一列。

(4) 小键盘区：

它位于键盘的右侧。该区的键位与普通计算器相似。该区各键具有双重功能，既可作为数字键，也可作为编辑键。两种状态的转换由数字键盘区左上角的 Num Lock 键控制。它是重复触发键。其状态由 Num Lock 指示灯指示。

当 Num Lock 指示灯亮时，该区处于数字状态，可输入数字和运算符号。其作用与主键

盘区数字键的功能一样。在这里可用右手单独完成大批量的数字输入。财会与银行人员较多使用此区工作。

当**Num Lock**指示灯灭时，该区处于编辑状态，小键盘成为编辑键盘，可做光标移动，翻页和插入、删除等编辑操作。

2. 键盘操作

(1) 正确的操作姿势：

①腰部坐直，两肩放松，上身微微向前倾。

②手臂自然下垂，小臂和手腕自然平抬。

③手指略微弯曲，依次将左、右手的食指、中指、无名指和小指轻放在**F**、**D**、**S**、**A**、**J**、**K**、**L**和**:** 8个基准键位上，并以**F**与**J**键上的凸出横条为识别记号，而将大拇指轻放于空格键上。

④眼睛看着文稿和屏幕。

⑤按键时，伸出手指击打按键，之后手指迅速回归基准键位，做好下次击键准备。如需按空格键，则用大拇指横向下轻击。如需按回车键，则用右手小指侧向右轻击。

(2) 正确指法：

键盘与指法如图 1-2 所示。

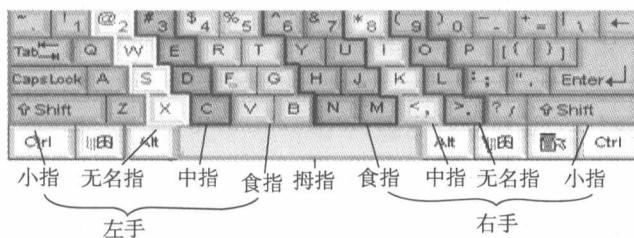


图 1-2 键盘与指法

(3) 击键方法：

①打字时，先将手指拱起，按各指分工轻轻地放在基准键位上，只有敲击上、下按键时，才用手指伸直去击键，但击键后应及时回到基准键位上。

②用指端垂直击键，动作要轻快、果断，切不可用手指压键。

③要用相同的节奏和均匀的力量击键。

3. 英文输入

使用一些指法练习软件可强化指法，如金山打字软件。

4. 汉字输入

目前汉字输入以键盘为主。按其编码规则主要有音码、形码、音形码等。

(1) 音码。按汉语拼音编码，因汉字是单音节的，所以音码重码率高、选字费时。常用的音码有全拼拼音、双拼拼音、搜狗拼音等。

(2) 形码。汉字是象形文字，由偏旁部首和笔画组成。形码是按字形编码，即将汉字拆分成若干个字根（或偏旁部首）和笔画，然后将这些字根和笔画与键盘上键位对应而编码。形码重码率低，输入速度快，受到专业录入人员的欢迎；但要记忆形码规则，只有通过

一段时间的学习才能熟练掌握。常用的形码有五笔字型、大众码、笔形码。

(3) 音形码。音形码是一种混合码，兼用汉字音形特征进行编码，既降低了重码率，又不需要大量记忆，使用方法简单，输入速度较快。常用的混合码有自然码、郑码等。

实验3 课后实训项目——计算机配置单

配置一台适合本人使用的计算机。

要求：根据自己学习和家用的需要，通过市场调研和查阅资料，列出计算机必备组件，确定它们的型号和市场价格，填写配置单（表1-1）。

表1-1 个人计算机配置单

配件	品牌型号	价格/元
CPU		
主板		
内存		
硬盘		
显示卡		
显示器		
声卡		
网卡		
光驱		
音箱		
机箱		
电源		
键盘、鼠标		
合计		

1.3 课后习题

一、单项选择题

- 自计算机问世至今已经经历了4个时代。划分时代的主要依据是计算机的（ ）。
A. 规模 B. 功能 C. 性能 D. 构成元件
- 世界上第一台电子数字计算机采用的逻辑元件是（ ）。
A. 大规模集成电路 B. 集成电路 C. 晶体管 D. 电子管
- 个人计算机属于（ ）。
A. 微型计算机 B. 小型计算机 C. 中型计算机 D. 小巨型计算机

4. 以下不属于数字计算机特点的是（ ）。
- A. 运算快速 B. 计算精度高 C. 体积庞大 D. 通用性强
5. 计算机可以进行自动处理的基础是（ ）。
- A. 存储程序 B. 快速运算 C. 能进行逻辑判断 D. 计算机精度高
6. 计算机进行数值计算时的高精确度主要决定于（ ）。
- A. 计算速度 B. 内存容量 C. 外存容量 D. 基本字长
7. 计算机具有逻辑判断能力，主要取决于（ ）。
- A. 硬件 B. 体积 C. 编制的软件 D. 基本字长
8. 计算机的应用范围很广。下列说法中正确的是（ ）。
- A. 数据处理主要被应用于数值计算 B. 辅助设计是用计算机进行产品设计和绘图
C. 过程控制只能被应用于生产管理 D. 计算机主要被用于人工智能
9. 计算机应用中最诱人的，也是难度最大且目前研究最为活跃的领域之一是（ ）。
- A. 人工智能 B. 信息处理 C. 过程控制 D. 辅助设计
10. 当前气象预报已广泛采用数值预报方法。这种预报方法会涉及计算机应用中的（ ）。
- A. 科学计算和数据处理 B. 科学计算和辅助设计
C. 科学计算和过程控制 D. 数据处理和辅助设计
11. 利用计算机对指纹进行识别、对图像和声音进行处理所属的应用领域是（ ）。
- A. 科学计算 B. 自动控制 C. 辅助设计 D. 信息处理
12. 计算机最主要的工作特点是（ ）。
- A. 存储程序与自动控制 B. 高速度与高精度
C. 可靠性与可用性 D. 有记忆能力
13. 利用计算机来模仿人的高级思维活动被称为（ ）。
- A. 数据处理 B. 自动控制 C. 计算机辅助系统 D. 人工智能
14. 计算机网络的目标是实现（ ）。
- A. 数据处理 B. 文献检索 C. 资源共享和信息传输 D. 信息传输
15. 下列4项中，不属于多媒体所包括的媒体类型的是（ ）。
- A. X光 B. 图像 C. 音频 D. 视频
16. 计算机中，所谓的信息是指（ ）。
- A. 基本素材 B. 非数值数据 C. 数值数据 D. 处理后的数据
17. 一个完备的计算机系统应该包含计算机的（ ）。
- A. 主机和外设 B. 硬件和软件 C. CPU 和存储器 D. 控制器和运算器
18. 计算机系统由两大部分组成。它们是（ ）。
- A. 系统软件和应用软件 B. 主机和外部设备
C. 硬件系统和软件系统 D. 输入设备和输出设备
19. 构成计算机物理实体的部件被称为（ ）。
- A. 计算机系统 B. 计算机硬件 C. 计算机软件 D. 计算机程序
20. 组成计算机主机的主要部件是（ ）。
- A. 运算器和控制器 B. 中央处理器和主存储器

- C. 运算器和 RAM D. 运算器和存储器
21. 微型计算机的微处理芯片上集成了()。
 A. CPU 和 RAM B. 控制器和运算器
 C. 控制器和 RAM D. 运算器和 I/O 接口
22. 以下不属于计算机外部设备的是()。
 A. 输入设备 B. 中央处理器和主存储器
 C. 输出设备 D. 外存储器
23. 下列各组设备中, 同时包括了输入设备、输出设备和存储设备的是()。
 A. CRT, CPU 和 ROM B. 绘图仪、鼠标器和键盘
 C. 鼠标器、绘图仪和光盘 D. 磁带、打印机和激光印字机
24. 个人计算机(PC)必备的外部设备是()。
 A. 键盘和鼠标 B. 显示器和键盘 C. 键盘和打印机 D. 显示器和扫描仪
25. 冯·诺依曼结构计算机的5大基本构件包括运算器、存储器、输入设备、输出设备和()。
 A. 显示器 B. 控制器 C. 硬盘存储器 D. 鼠标器
26. 计算机的工作原理是()。
 A. 机电原理 B. 程序存储 C. 程序控制 D. 自动控制
27. 计算机中, 运算器的主要功能是完成()。
 A. 代数和逻辑运算 B. 代数和四则运算
 C. 算术和逻辑运算 D. 算术和代数运算
28. 计算机中用来保存程序和数据以及运算的中间结果和最后结果的装置是()。
 A. RAM B. 内存和外存 C. ROM D. 高速缓存
29. 超市收银台检查货物的条形码, 这属于计算机系统的()。
 A. 输入 B. 输出 C. 显示 D. 打印
30. 下列不属于计算机输入设备的是()。
 A. 光笔 B. 打印机 C. 键盘 D. 鼠标
31. 计算机的硬件主要包括: 中央处理器(CPU)、存储器、输入设备和()。
 A. 键盘 B. 鼠标 C. 显示器 D. 输出设备
32. 在计算机领域中, 通常用大写英文字母B来表示()。
 A. 字 B. 字长 C. 字节 D. 二进制位
33. 通常所说的“裸机”是指计算机仅有()。
 A. 硬件系统 B. 软件 C. 指令系统 D. CPU
34. 能够将高级语言源程序加工为目标程序的系统软件是()。
 A. 解释程序 B. 汇编程序 C. 编译程序 D. 编辑程序
35. 计算机系统应包括硬件和软件两部分。软件又必须包括()。
 A. 接口软件 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 支撑软件
36. 计算机操作系统是一种()。
 A. 系统软件 B. 应用软件 C. 工具软件 D. 调试软件
37. 下列4种计算机软件中属于应用软件的是()。

- A. 财务管理系统 B. DOS C. Windows 98 D. Windows 2003
38. 某单位的人事管理程序属于 ()。
A. 系统程序 B. 系统软件 C. 应用软件 D. 目标软件
39. 与二进制数 11111110 等值的十进制数是 ()。
A. 251 B. 252 C. 253 D. 254
40. 计算机中的所有信息都是以二进制方式表示的，主要理由是 ()。
A. 运算速度快 B. 节约元件
C. 所需的物理元件最简单 D. 信息处理方便
41. 十进制数向二进制数进行转换时，十进制数 91 相当于二进制数 ()。
A. 1101011 B. 1101111 C. 1110001 D. 1011011
42. 在计算机内部，数据加工、处理和传送的形式是 ()。
A. 二进制码 B. 八进制码 C. 十进制码 D. 十六进制码
43. 下列 4 组数应依次为二进制、八进制、十六进制。符合这个要求的是 ()。
A. 11, 78 和 19 B. 12, 77 和 10 C. 12, 18 和 10 D. 11, 77 和 19
44. 在微型计算机中，应用最普遍的字符编码是 ()。
A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 汉字编码 D. 补码
45. 下列字符中 ASCII 码值最小的是 ()。
A. b B. C C. f D. Z
46. 已知英文字母 d 的 ASCII 码值为 100，那么英文字母 h 的 ASCII 码值为 ()。
A. 101 B. 102 C. 103 D. 104
47. 下列计算机存储器中，读写速度最快的是 ()。
A. 内存 B. 硬盘 C. 光盘 D. 软盘
48. 计算机的内存容量可能不同，而计算机容量的基本单位都是 ()。
A. 字 B. 页 C. 字节 D. 位
49. 中央处理器 (CPU) 可直接读写的计算机存储部件是 ()。
A. 内存 B. 硬盘 C. 软盘 D. 外存
50. 计算机存储单元中存储的内容 ()。
A. 可以是数据和指令 B. 只能是数据 C. 只能是程序 D. 只能是指令
51. 下列各类计算机存储器中，断电后其中信息会丢失的是 ()。
A. ROM B. RAM C. 硬盘 D. 软盘
52. 计算机中存储容量的单位之间，其换算公式正确的是 ()。
A. 1kB = 1024MB B. 1kB = 1000B C. 1MB = 1024kB D. 1MB = 1024GB
53. 计算机的主存储器是指 ()。
A. RAM 和磁盘 B. ROM C. RAM 和 ROM D. 硬盘和光盘
54. 正常配置的计算机的内存储器比外存储器 ()。
A. 便宜 B. 存储量大
C. 存取速度快 D. 虽贵但能存储更多的信息
55. 软硬磁盘和磁盘驱动器是微型计算机的外存设备，可实现对信息的 ()。
A. 输入 B. 输出 C. 输入和输出 D. 记录和过滤

56. 下列 4 项中，计算机外（辅）存储器是指（ ）。
 A. RAM B. ROM C. 磁盘 D. 虚盘
57. 计算机显示器画面的清晰度决定于显示器的（ ）。
 A. 亮度 B. 色彩 C. 分辨率 D. 图形
58. 打印机是计算机系统的常用输出设备。当前输出速度最快的是（ ）。
 A. 针式打印机 B. 喷墨打印机 C. 激光打印机 D. 热敏打印机
59. 计算机的技术指标有多种，其中最主要的是（ ）。
 A. 语言、外设和速度 B. 主频、字长和内存容量
 C. 外设、内存容量和体积 D. 软件、速度和质量
60. 微型计算机（微机）的主频很大程度上决定了计算机的运行速度。它是指（ ）。
 A. 计算机的运行速度快慢 B. 微处理器时钟工作频率
 C. 基本指令操作次数 D. 单位时间的存取数量
61. 微处理器芯片的位数指（ ）。
 A. 速度 B. 字长 C. 主频 D. 周期
62. 计算机的字长为 16 位，表示（ ）。
 A. 数以 16 位二进制表示 B. 数以十六进制来表示
 C. 可处理 16 个字符串 D. 数以两个八进制表示
63. 32 位微型计算机中的“32”指的是（ ）。
 A. 微机型号 B. 内存容量 C. 运算速度 D. 机器的字长
64. 计算机配置的内存的容量为 128MB 或 128MB 以上。其中的 128MB 是指（ ）。
 A. $128 \times 1000 \times 1000 \times 8$ 个字节 B. $128 \times 1000 \times 1000$ 个字节
 C. $128 \times 1024 \times 1024 \times 8$ 字节 D. $128 \times 1024 \times 1024$ 个字节
65. 操作系统是（ ）。
 A. 用户与软件的接口 B. 系统软件与应用软件的接口
 C. 主机与外设的接口 D. 用户与计算机的接口

二、填空题

1. 计算机之父是_____。
2. 二进制的计数方式是_____。
3. 若“8”的 ASCII 值为 56，则“4”的 ASCII 值为_____。
4. 在微型计算机中，字符的比较就是对其_____进行比较。
5. 若字母 a 的 ASCII 值为 97，则字母 d 的 ASCII 值为_____。
6. 计算机的应用领域中目前_____处理所占的比重最大。
7. 在汉字系统下，由键盘输入的拼音码属于汉字的_____码。
8. 汉字“国”的区位码是 2590D，其国标码是_____，其机内码是_____。
9. 管理计算机一切软、硬件资源的是由_____完成的。
10. 高级语言具有直观、易学，便于交流，且不受_____限制的特点。
11. 外存储器相对于内存的特点是容量_____、速度慢。
12. 具有噪声低、打印分辨率高、打印速度快等优点的是_____打印机。

13. 计算机最基本的输入设备是_____。
14. 汇编语言是用_____符表示指令功能的计算机语言。
15. 操作系统、语言处理系统属于_____软件。
16. 运算器是能完成自述运算和_____运算的部件。
17. Word 和 Excel 属于_____软件。
18. 高级语言编写的源程序只有经过_____和解释后转换成机器语言才能由计算机识别和执行。
19. 计算机辅助制造的英文缩写是_____。
20. 以数字技术为核心，集图像、声音等于一体的信息环境被称为_____。
21. 计算机运行所需的各种程序、数据及相关文档资料的总称为_____。
22. 计算机硬件主要包括主机和_____设备。
23. 微型计算机系统最基本的输出设备是_____。
24. 计算机病毒的基本特征是_____、_____、_____、_____、_____和_____。
25. 预防与治理计算机病毒工作中，重要的是做好_____。



第2章 Windows 7 操作系统

2.1 上机实验



实验 1 Windows 7 基本操作

一、实验目的

- (1) 掌握 Windows 系统启动及退出的方法。
- (2) 掌握 Windows 的桌面图标、窗口、任务栏的基本操作方法。

二、实验内容及步骤

1. Windows 7 的启动、注销和退出

【例 2-1】 完成下列操作：

- (1) 关闭 Windows 7 系统。
- (2) 切换用户，注销用户，重新启动。

操作步骤如下：

- (1) 单击“开始 | 关机”菜单命令，如图 2-1 所示。
- (2) 单击“开始 | 关机”菜单，选择“切换用户 | 注销 | 重新启动”命令，如图 2-2 所示。

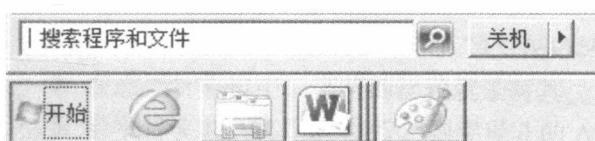


图 2-1 关闭计算机

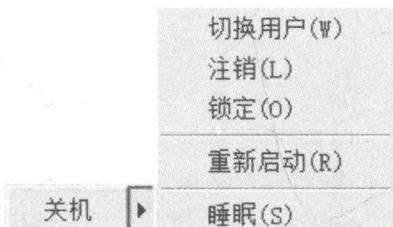


图 2-2 切换用户、注销、重新启动

2. 窗口操作

【例 2-2】 完成下列操作：

- (1) 窗口的最大化、最小化、还原与关闭。
- (2) 移动窗口。
- (3) 滚动窗口内容。