

动态网页设计与制作 实践教程



DONGTAI WANGYE
SHEJI YU ZHIZUO
SHIJIAN JIAOCHENG

主 编◎杨美霞 郭海礁
唐 倩
副主编◎尹树萍 万木君
程 娟



北京师范大学出版集团
BEIJING NORMAL UNIVERSITY PUBLISHING GROUP
北京师范大学出版社

动态网页设计与制作 实践教程

DONGTAI WANGYE
SHEJI YU ZHIZUO
SHIJIAN JIAOCHENG

主 编◎杨美霞
唐倩
副主编◎尹树萍
程娟
参 编◎邢铁燕
侯小丽

郭海礁
万木君
高 英
郑 健



北京师范大学出版集团
BEIJING NORMAL UNIVERSITY PUBLISHING GROUP
北京师范大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

动态网页设计与制作实践教程/杨美霞,郭海礁,唐倩
主编.—北京:北京师范大学出版社,2013.8

(21世纪系列规划教材)

ISBN 978-7-303-16798-2

I. ①动… II. ①杨…②郭…③唐… III. ①网页制作
工具—高等教育—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第172856号

营销中心电话 010-58802755 58800035
北师大出版社职业教育分社网 <http://zjfs.bnup.com>
电子信箱 zhijiao@bnupg.com

出版发行:北京师范大学出版社 www.bnup.com
北京新街口外大街19号
邮政编码:100875

印 刷:北京京师印务有限公司
装 订:三河达文装订厂
经 销:全国新华书店
开 本:184 mm × 260 mm
印 张:16
字 数:358千字
版 次:2013年8月第1版
印 次:2013年8月第1次印刷
定 价:27.00元

策划编辑:周光明 责任编辑:周光明
美术编辑:高霞 装帧设计:国美嘉誉
责任校对:李茵 责任印制:孙文凯

版权所有 侵权必究

反盗版、侵权举报电话:010-58800697

北京读者服务部电话:010-58808104

外埠邮购电话:010-58808083

本书如有印装质量问题,请与印制管理部联系调换。

印制管理部电话:010-58800825

前言

Dreamweaver CS4 是一款优秀的网站开发工具，其特点是所见即所得、简单直观，有 HTML 编辑的功能，常常用它制作静态网页和实现页面搭建。ASP 是一种服务器端脚本编写环境，可以用来创建和运行动态网页或 Web 应用程序。利用它可以实现突破静态网页的一些功能限制，实现动态网页技术。例如实现在线表单功能、实现对后台数据库的基本操作等。SQL Server 是一款功能完善的网络数据库语言。真正的网站需要实现前台静态页面的设计、动态网页的制作及与后台数据库的互相访问。本书恰到好处地将这三者有机地结合起来，使读者设计和制作出功能完善、布局合理、页面美观的网站。

本书特色

本书采用项目教学，任务驱动的模式，全书分为六个项目，每个项目中分为若干任务。每个任务由任务内容及要求、任务实施、知识背景、知识拓展几个部分组成，读者在学习每个任务之前先由任务内容及要求明确本节课所要学习的内容和需要掌握的知识点，再由任务实施引领读者一步一步操作，最后完成一个完整的实例。在完成过程中需要的前导知识将在知识背景中介绍，由本任务衍生出的知识在知识拓展中介绍。至此，一个任务完成了，一个任务看似只是实现一个特定的功能，实际上是以这个功能为基础，将与这个功能相关的知识都以一种轻松方式的介绍出来了。在学习完每个项目后，都有项目实践环节，为同学们提供动手实践的机会，完成一个实际案例的开发；课后习题环节对本任务所介绍的知识给予巩固和加强。

本书内容

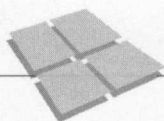
本书是一本适合初级者进行学习的教材，包含大量的实际开发案例。以零基础为起点，以制作一个“技能大赛推广网站”为主线，以一个个实际开发案例为载体，按照实际开发网站的开发流程一步步扩展而来。实现了一个简单网站从设计到搭建、从开发到实现的全过程，真正实现了在学中做，在做中学的理念。本书共分为上、下两篇，共六个项目，上篇为静态篇，下篇为动态篇：

上篇——静态篇

项目一搭建好 ASP 网站开发的运行环境，熟悉开发软件 Dreamweaver CS4 的设计界面，并了解页面运行的工作原理。

项目二介绍网页设计的开发平台——Dreamweaver CS4 的基本操作、站点的管理，并学习页面的基本结构。

项目三通过开发“技能大赛推广网站”的静态首页，学习 Dreamweaver CS4 中的表



格, 布局, 表单, CSS 等功能的实现方法。

下篇——动态篇

项目四通过制作“大赛网站后台登录”页面, 学习制作动态网站的基础——动态脚本语言。

项目五介绍了 ASP 的五个常用内置对象的属性和方法, 实现网页的访问人数统计。

项目六为“技能大赛”网站设计后台数据库, 并实现对后台用户信息最简单的增、删、改、查。并在课后的项目实践中, 为大赛网站设计与数据库相连接的“大赛通知”模块。

本书作者

本书由天津现代职业技术学院杨美霞、郭海礁、重庆工商职业学院唐倩担任主编, 石家庄信息工程职业学院尹树萍、景德镇学院程娟、中山火炬职业技术学院万木君担任副主编, 同时参编的还有天津现代职业技术学院的邢铁燕、太原城市职业技术学院侯小丽、天津机电职业技术学院高英、湄洲湾职业技术学院郑健。

由于时间仓促及作者水平有限, 书中难免有疏漏之处, 还恳请读者和同行们谅解, 并欢迎来函指正, 谢谢!

编者

容内并本

本书共分两篇, 第一篇为静态网页设计, 第二篇为动态网页设计。第一篇主要介绍静态网页设计的基础知识, 包括网页的组成、网页的布局、网页的特效等。第二篇主要介绍动态网页设计的基础知识, 包括 ASP 语言、数据库、XML 等。

版权所有, 侵权必究

动态篇——ASP

本书可作为高等院校计算机专业及相关专业的教材, 也可供从事网页设计工作的工程技术人员参考。

项目一 构建 ASP 运行环境

目 录

项目一 构建 ASP 运行环境 (1)	项目四 VBScript 脚本语言 (126)
任务一 初识 ASP 设计工具	任务一 脚本语言的嵌入 ... (126)
Dreamweaver CS4 ... (1)	任务二 数据类型的认识 ... (132)
任务二 配置 IIS 服务器 (9)	任务三 条件结构的应用 ... (141)
任务三 了解 ASP 工作原理	任务四 循环结构的应用 ... (147)
..... (28)	任务五 过程的调用 (151)
项目二 Dreamweaver CS4 网页设计	项目五 常用 ASP 内置对象 (162)
平台 (33)	任务一 Request 对象 (162)
任务一 页面的基本操作 (33)	任务二 Response 对象 (173)
任务二 网站的建立与管理	任务三 Application 对象 ... (182)
..... (42)	任务四 Session 对象 (184)
任务三 认识 HTML 的基本结构	任务五 Server 对象 (189)
..... (48)	任务六 Global.asa 文件..... (194)
项目三 Dreamweaver CS4 网页设计	项目六 数据库的连接 (204)
..... (54)	任务一 数据库的建立与管理
任务一 表格的设计 (54)	 (204)
任务二 图片视频的插入 (64)	任务二 数据表的操作 (210)
任务三 超链接 (67)	任务三 数据源的连接 (218)
任务四 布局 (72)	任务四 在页面对数据库中的
任务五 框架 (79)	记录进行增删、改、查
任务六 表单 (84)	 (225)
任务七 CSS 样式 (103)	

项目一 构建 ASP 运行环境



知识需求分析

ASP 即 Active Server Pages(动态服务器页面, ASP), 内含于 Internet Information Server(IIS)当中, 提供一个服务器端的脚本环境, 是一种产生和执行动态、交互式、高效率的站点服务器的应用程序, 由于其代码编写简单、不需要编译、安全性高和瘦客户端等特点, 得到了广泛的应用。本章, 我们就一起来构建 ASP 运行环境, 认识 ASP 设计工具 Dreamweaver CS4、服务器配置以及 ASP 文件解析及工作原理。



项目内容

构建 ASP 运行环境	学习任务	任务一: 初识 ASP 设计工具 Dreamweaver CS4
		任务二: 配置 IIS 服务器
		任务三: 了解 ASP 工作原理
	项目实践	
	课后习题	
	项目评价	



任务一 初识 ASP 设计工具 Dreamweaver CS4



知识要点

- 安装 Dreamweaver CS4
- 认识 Dreamweaver CS4 设计界面



任务内容及要求

古话说得好, “工欲善其事, 必先利其器”。在设计网页前, 首先要拥有一个优秀的网页设计工具。大浪淘沙, 随着时间的推移, Dreamweaver 在激烈的竞争中经受住了考验, 在众多的网页设计工具中脱颖而出, 受到网页设计者的青睐。它之所以能够受到广大网页设计人员的好评, 主要是因其同时具备了强大的网页设计功能和编程能力。通过可视化的操作, 即便是非编程人员也可以利用它制作出精美的网页。

通过该任务的学习和实践, 使学生学会如何安装 Dreamweaver CS4, 并简单认识一下这款软件的设计界面。

任务实施

【案例 1】初识 Dreamweaver CS4

一、安装 Dreamweaver CS4 软件

第一步：双击 Dreamweaver CS4 安装包。

第二步：出现安装界面，输入安装序列号，单击【下一步】。

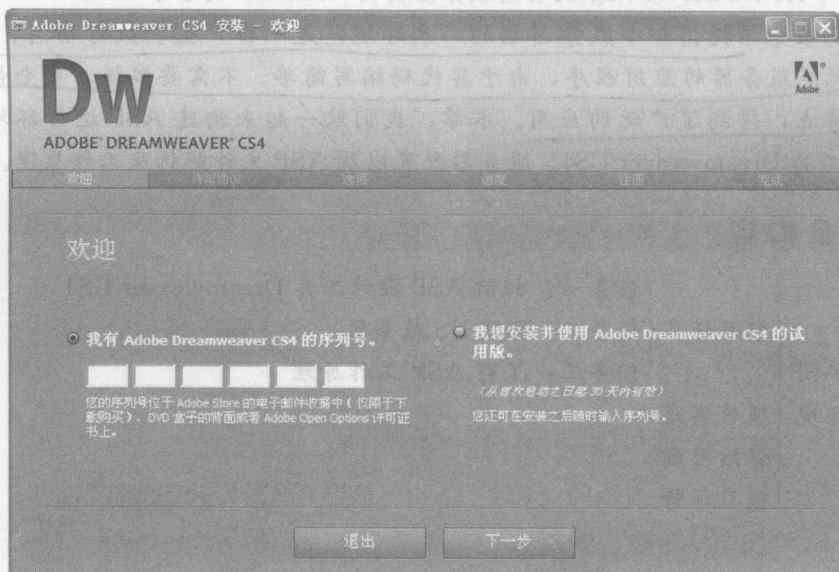


图 1-1-1 Dreamweaver CS4 安装页面

第三步：按照安装向导的提示，一直单击【下一步】按钮，直到提示【完成】按钮。桌面上会出现“Dreamweaver CS4”图标。

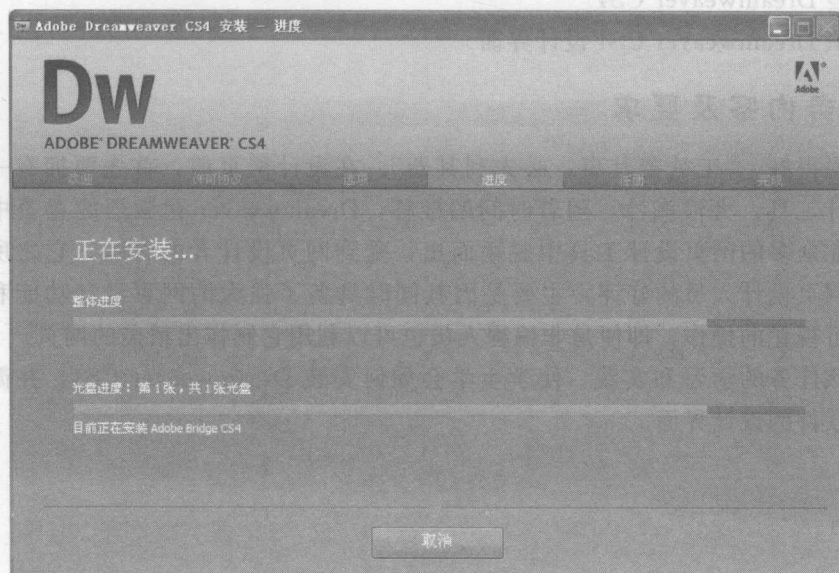


图 1-1-2 Dreamweaver CS4 安装过程页面

二、认识 Dreamweaver CS4 的界面

第一步：认识欢迎屏幕。

运行 Dreamweaver CS4 软件后，最先出现的是起始页的欢迎屏幕，如图 1-1-3 所示。

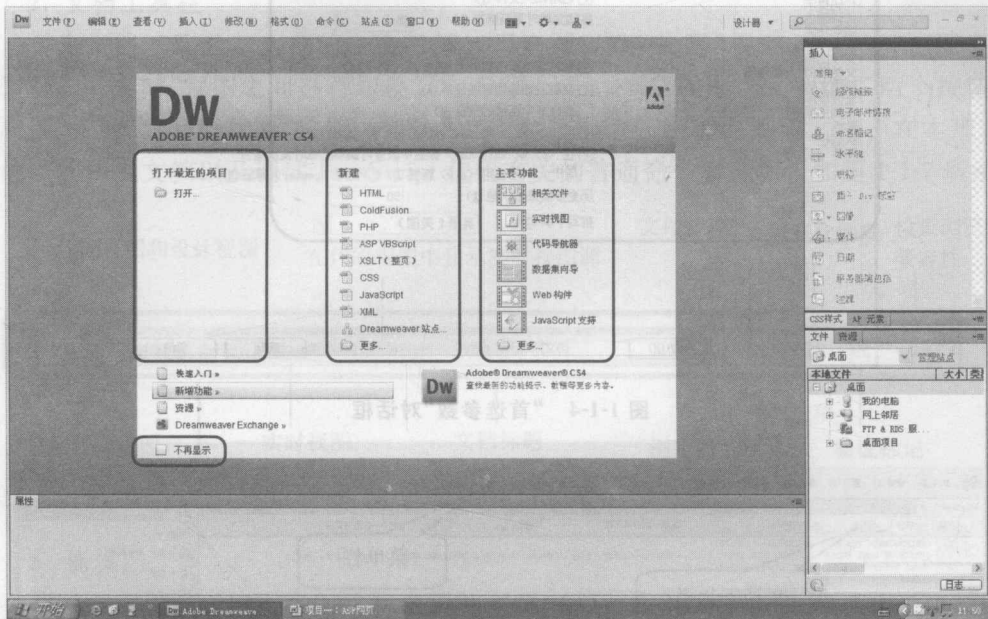


图 1-1-3 欢迎屏幕界面

欢迎屏幕主要分为 3 列。在左侧一列中，用户可以预览最近使用过的文档；中间列可以创建各类新文档，如 HTML、CSS、ASP 或 ASP 文件等；右侧一列是 Dreamweaver 针对各种应用为用户提供的模板，现在更换成了 Dreamweaver CS4 中主要功能的网上视频教材。在欢迎屏幕的下面提供了该软件的快速入门、新增功能、资源和帮助等信息，初次使用 Dreamweaver 的用户能从中了解该软件的概况，帮助信息可以通过网络不断更新。

如果用户不希望运行 Dreamweaver 的时候出现欢迎屏幕，可以勾选左下方的“不再显示”复选框，这样，在下次运行 Dreamweaver 时就不会出现欢迎屏幕。既然可以关闭它，当然也可以将它打开。执行“编辑→首选参数”命令，会弹出“首选参数”对话框，在“分类”选项中选择“常规”类型，接着勾选“文档选项”中的“显示欢迎屏幕”复选框，如图 1-1-4 所示，在下次运行该软件时就可以再次显示出欢迎屏幕了。

第二步：在提示页中选择【新建】|【ASP VBScript】按钮，可新建一个 ASP 空白页。如图 1-1-5 所示，在此我们可以认识 DW 的设计界面。

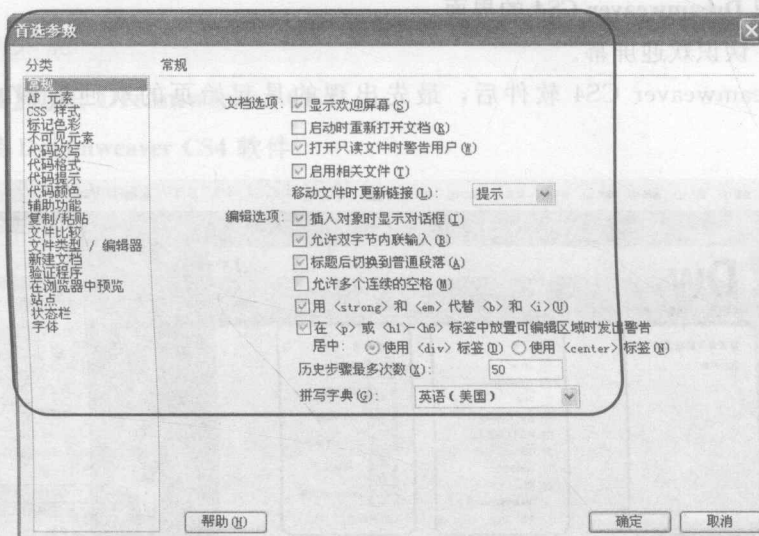


图 1-1-4 “首选参数”对话框

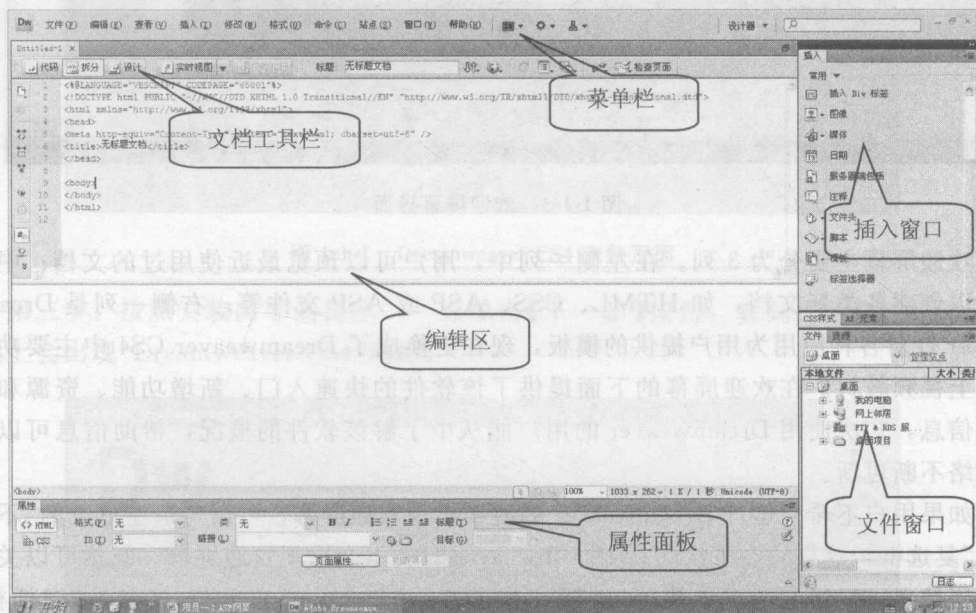


图 1-1-5 Dreamweaver CS4 编辑页面主要组成部分

空白页最上方为菜单栏，DW 中所有的功能都可以通过菜单栏来进行调用。菜单栏下方由多个窗口拼接组成，新建页面默认为四个窗口，它们是编辑区，属性面板、插入窗口和文件窗口。

1. 菜单栏

包含 10 项主菜单，几乎涵盖了 Dreamweaver CS4 中的所有功能。通过菜单栏的使用可以对对象进行任意的操作与控制。菜单栏按照功能的不同进行了相应的划分，使用户在使用的时候更方便，如图 1-1-6 所示。

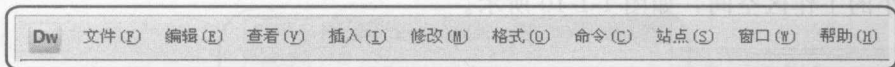


图 1-1-6 菜单栏

2. 文档工具栏

单击文档工具栏左上角的 4 个按钮，用户可以在“代码”视图、“设计”视图、“拆分”视图和“实时”视图之间进行切换。在 Dreamweaver CS4 中，又新增了两个按钮“实时视图”按钮和“实时代码”按钮。另外，工具栏还包含了一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档以及调试 JavaScript 代码有关的普通命令和选项，如图 1-1-7 所示。

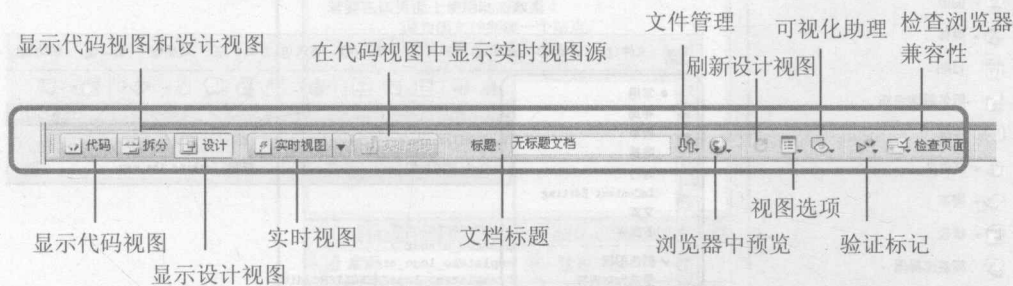


图 1-1-7 “文档”工具栏

3. 编辑区

用于显示用户当前正在创建和编辑的网页文档，在网页中的操作都会文档窗口中所见即所得地体现出来。

4. 属性面板

属性面板通过属性检查器可以检查和编辑当前选定的页面元素最常用的属性，如文本和插入的对象。其内容会根据所选对象的不同，而显示不同的信息。如果当前选择了一幅图像，那么属性检查器中将会出现该图像的相应属性，如文件大小、尺寸等。当然，如果选择的是文字，就会显示出与文字相关的属性设置，如图 1-1-8 所示。

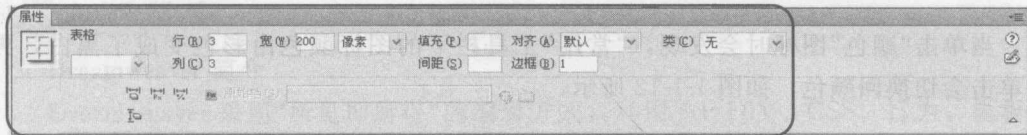
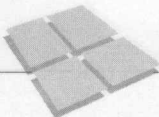


图 1-1-8 属性检查器

5. 插入窗口(插入面板)

在“设计器”布局下，Dreamweaver CS4 将原先的“插入”栏默认呈现为“插入”面板形式。面板中包含了将各种类型的网页元素(如图像、表格、AP Div 链接等元素)插入到文档中的按钮，这些按钮被组织在几个类别中，用户可以在不同类别的选项卡之间快速地进行切换，如图 1-1-9 所示。

同样，还可以通过执行“窗口→工作区布局→经典”命令或者直接在窗口标题栏中“设计器”选项的下拉列表中选择“经典”即可。在“经典”布局下，插入栏包括两种模式：制表符模式和菜单模式。它的外观非常简洁，并且以选项卡的形式展现，只占据了主



界面很小的工作区空间，如图 1-1-10 所示。

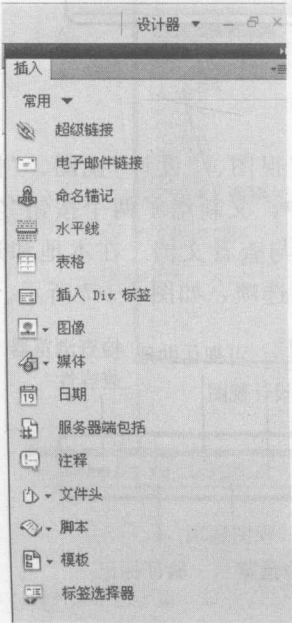


图 1-1-9 插入栏

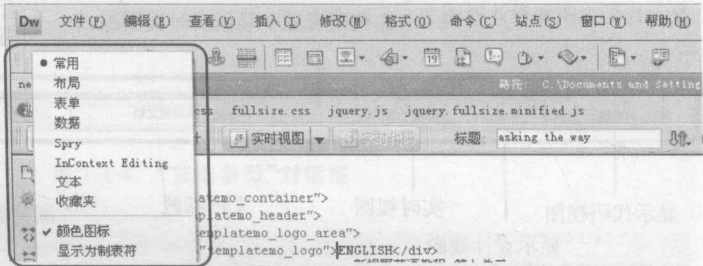


图 1-1-10 经典布局

另外，当在“常用”工具栏上单击鼠标右键时，会打开一个快捷菜单，其中包含了“颜色图标”和“自定义收藏夹”，其中“颜色图标”属于启用状态，是 Dreamweaver 之前版本中不曾有的，如图 1-1-11 所示。

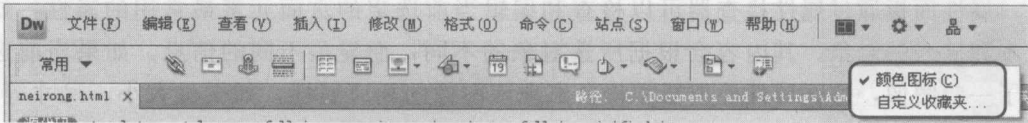


图 1-1-11 “常用”工具栏中包含颜色图标和自定义收藏夹

当单击“颜色”图标时会发现，“常用”工具栏下的图标颜色由彩色变成了黑白，再次单击会切换回颜色，如图 1-1-12 所示。

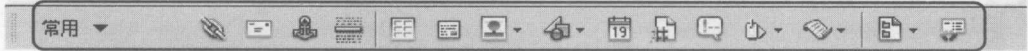


图 1-1-12 “常用”工具栏

6. “文件”面板

“文件”面板是面板组其中的一个面板，用来管理文件和文件夹，还可以访问本地磁盘上的全部文件，非常类似于 Windows 资源管理器，如图 1-1-13 所示。

除了这些常用的工具，Dreamweaver 还提供了多种面板、检查器和窗口，如“CSS 样式”面板和“代码检查器”等。

在利用 Dreamweaver 制作网页的时候需要深入了解它的操作环境，这样才能非常熟练地设计网页。每个面板都有其对应的功能，也都可以打开或关闭。在没有用到它

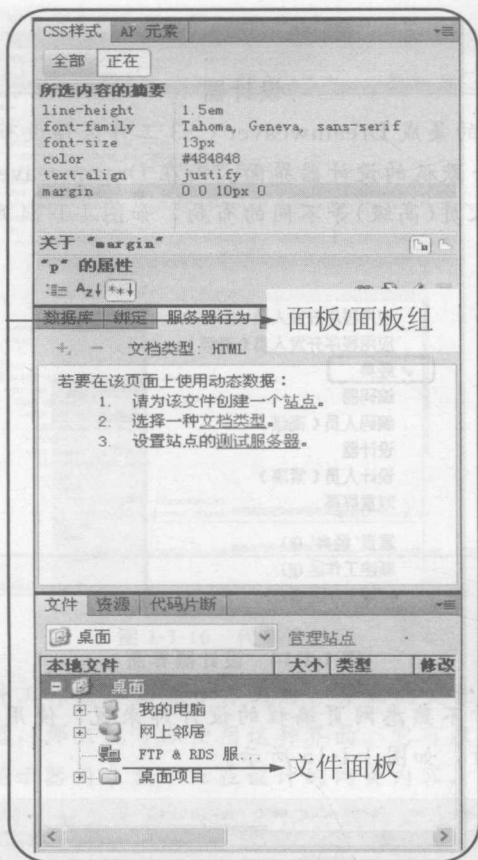


图 1-1-13 文件面板

们的时候可以将其关闭，这样就不会占用屏幕的空间；需要打开时，可以在菜单栏里找到窗口菜单，并在窗口菜单里将它们打开。

知识背景

Dreamweaver 简介

Dreamweaver 采用“所见即所得”的编辑方式，利用 AP DIV、CSS、行为、模板等技术对网页应用程序进行设计、编码和开发。用户无论愿意享受手工编写网页代码时的驾驭感，还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为用户提供使用的编辑工具，使用户拥有更加完美的网页创作体验。

由于 Dreamweaver 的可视化编辑功能，在通常情况下，用户可以快速地创建页面而无须编写任何代码，在查看站点元素和资源时，能够直接将它们拖到文档中加以利用。还可以直接将 Photoshop、Fireworks 或其他图形应用程序中创建和编辑的图像，以及 Flash 创建的动画导入到 Dreamweaver 中，使整个工具流程得到前所未有的优化和整合。当然也能够可视化地进行基于 ColdFusion、Asp、Jsp、PHP 服务器技术的动态网站的创作。因此 Dreamweaver 在网站创建过程中起着不可替代的作用，它能够作为设计师和程序员协作的桥梁，将创建网站各项工作有机地整合到一起。

知识拓展

设计器

在 Windows 系统中的集成 Dreamweaver CS3 工作区预设布局有 3 种, 分别为编码器、设计器和双重屏幕, 默认的设计器界面。而在 Dreamweaver CS4 中, 新增了经典、设计人员(紧凑)、编码人员(高级)等不同的布局, 如图 1-1-14 所示。

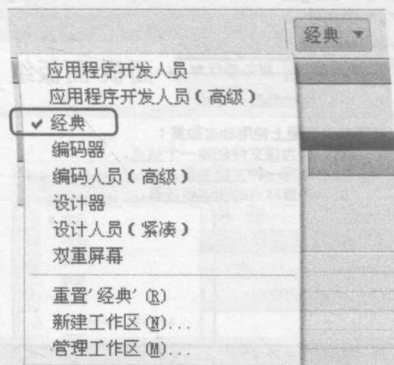


图 1-1-14 设计器界面

其中设计器界面对于不熟悉网页编程的设计师来说, 使用起来非常方便, 并且还能实现可视化的网页设计, 如图 1-1-15 所示。



图 1-1-15 设计器界面

编码器界面具有相同的元素, 但是其面板组停靠在主窗口的左侧而不是右侧。在这种工作区布局中, 属性检查器在默认情况下处于折叠状态。“文档”窗口默认情况下以“代码”视图显示。这种界面对于擅长网站后台编程语言的用户来说非常方便, 在这里 Dreamweaver 已经提供了很多编程方面的特性, 如图 1-1-16 所示。

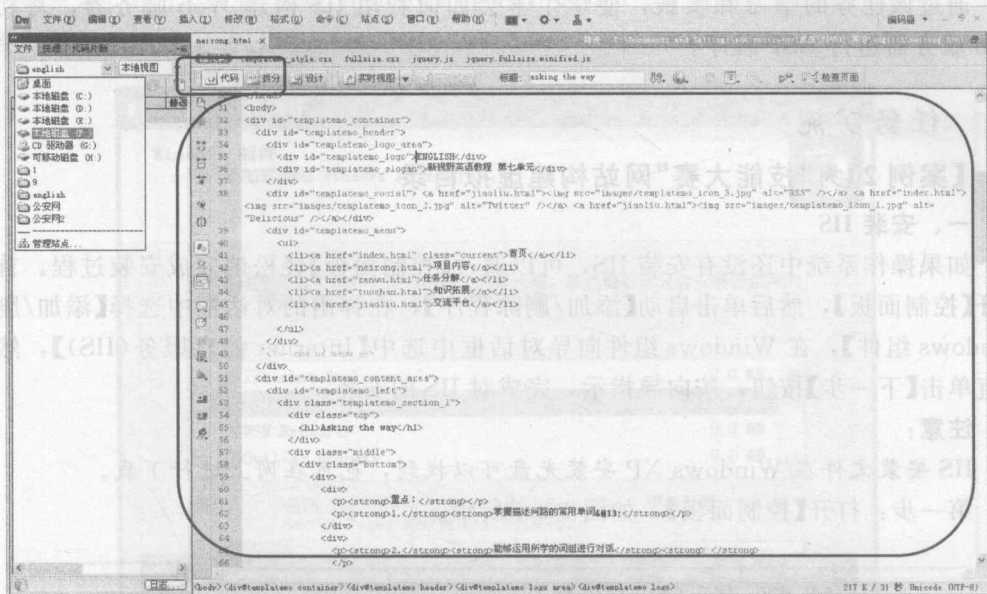


图 1-1-16 代码设计区

选择“双重屏幕”这种工作区界面显示方式后，界面的变化很大。如果在制作网站时用户另外有一个显示器，那么就可以使用这种界面。它可以将 Dreamweaver 的界面分成两部分，其中一个显示器用来显示正在设计的网页内容，而另一个用来显示 Dreamweaver 的界面。这样做的好处是面板和工具不会遮挡正在设计的画面，给设计师更多可以掌握的空间。

此外，“经典”这种布局模式等同于 Dreamweaver 之前版本中的“设计器”布局模式。“常用”工具栏仍处于菜单栏的下方。对于习惯了之前布局的设计者来说，“经典”布局是一个不错的选择！其他的几种布局模式，都有其特别明显的强调重点，设计者可以根据需要做不同的选择。

任务二 配置 IIS 服务器



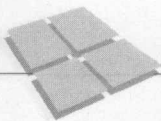
知识要点

- 安装和启动 IIS
- 利用 IIS 配置 Web 服务器



任务内容及要求

在 Dreamweaver CS4 中设计网页后不能直接预览结果，必须要配置 IIS，得到 Web 服务器的支持才能运行。IIS(Internet Information Server，互联网信息服务)是一种 Web 服务组件，其中包括 Web 服务器、FTP 服务器、NNTP 服务器和 SMTP 服务器，分别用于网页浏览、文件传输、新闻服务和邮件发送等方面，它使得在网络(包括互联网和局域网)上发布信息成了一件很容易的事。



通过该任务的学习和实践，使学生学会如何利用 IIS 构建 Web 服务器，并利用 Web 服务器运行 ASP 程序。



任务实施

【案例 2】为“技能大赛”网站构建虚拟目录

一、安装 IIS

如果操作系统中还没有安装 IIS，可以通过【控制面板】轻松地完成安装过程。首先打开【控制面板】，然后单击启动【添加/删除程序】，在弹出的对话框中选择【添加/删除 Windows 组件】，在 Windows 组件向导对话框中选中【Internet 信息服务(IIS)】，然后一直单击【下一步】按钮，按向导指示，完成对 IIS 的安装。

注意：

IIS 安装文件在 Windows XP 安装光盘可以找到，也可在网上进行下载。

第一步：打开【控制面板】，如图 1-2-1 所示。

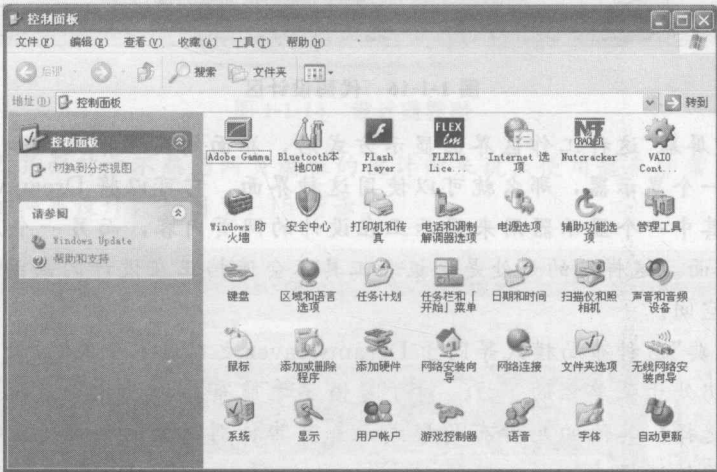


图 1-2-1 “控制面板”窗口

第二步：启动【添加/删除程序】，如图 1-2-2 所示。

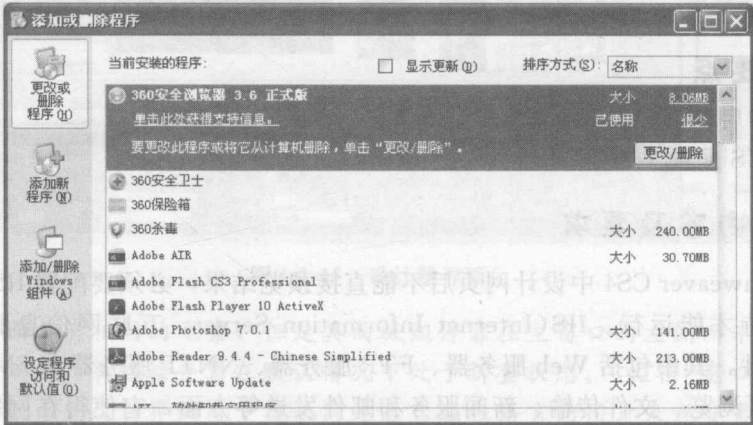


图 1-2-2 “添加/删除程序”窗口

第三步：单击【添加/删除 Windows 组件】，如图 1-2-3 所示，启动组件向导，根据组件向导提示完成安装过程。

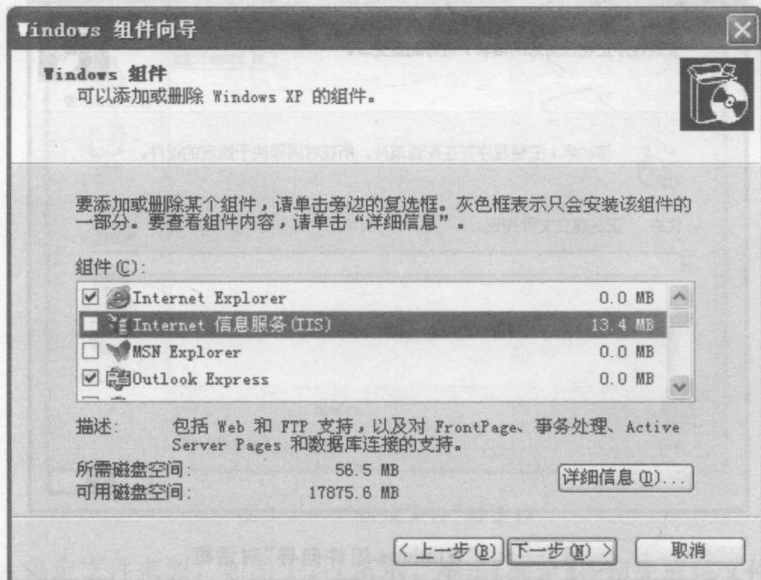


图 1-2-3 “Windows 组件向导”对话框

第四步：选中【Internet 信息服务(IIS)】，如图 1-2-4 所示。

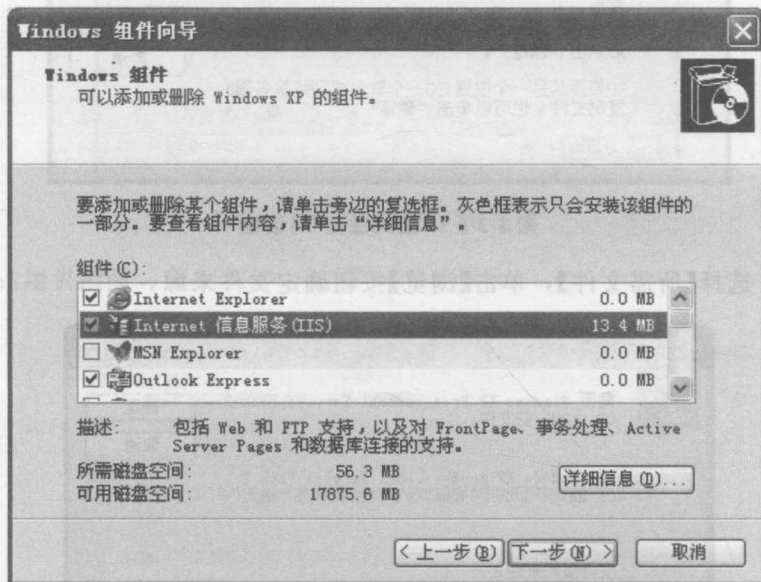


图 1-2-4 “Windows 组件向导”对话框