



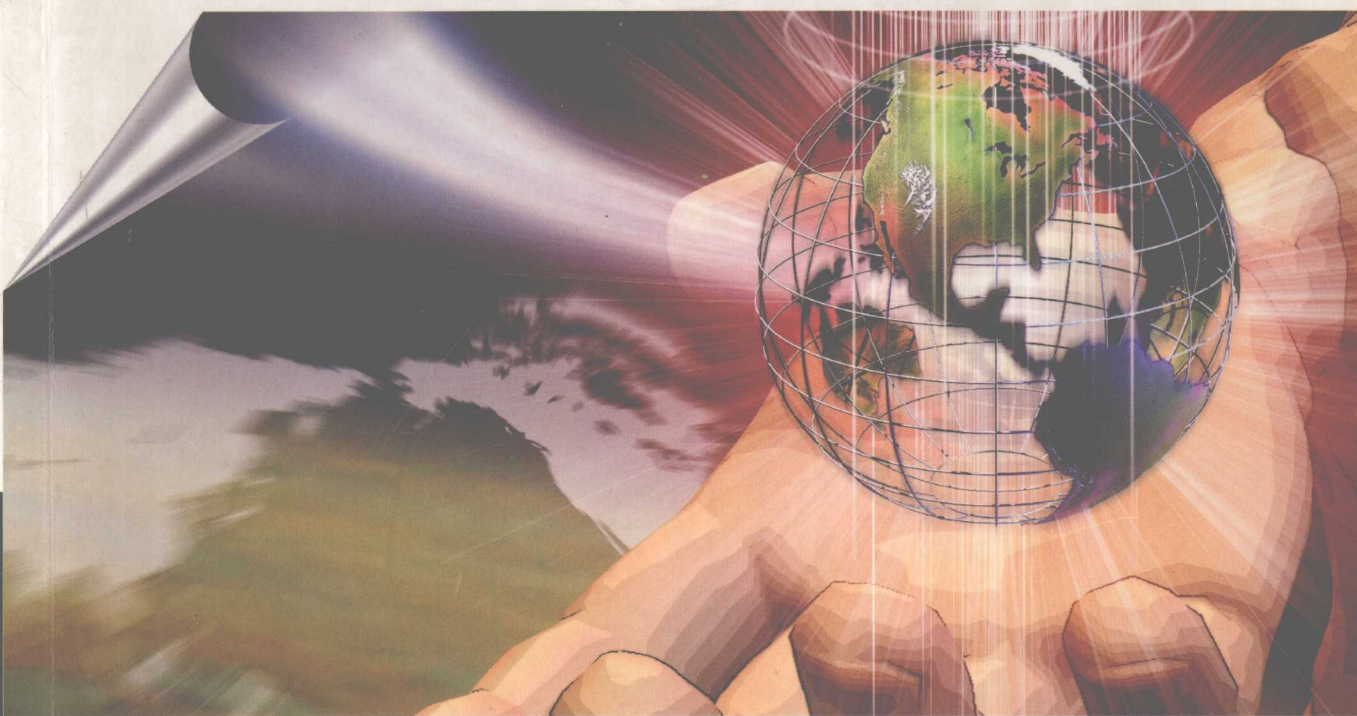
首推MBA案例教学模式

实用软件入门与提高

新编

网站规划设计 入门与提高

本书编委会 编



- 历经数年成就的经典畅销品牌
- 囊括众多实例之长，传授设计师的独门绝技，引导初学者步入高手境界
- 一个专题，浓缩一类经验；一个方案，解决一类难题



西北工业大学出版社

TP393.092
1023

393.092/1023

实用软件入门与提高

新编网站规划设计入门与提高

本书编委会 编

图书在版编目(CIP)数据

新编网站规划设计

教材. 2004.8

设计入门与提高

ISBN 7-291-1710-

I. ①新... II. 编

中国版本图书馆CIP

西安工业大学出版社

ISBN 7-291-1710-3

出版发行：西安工业大学出版社

通信地址：西安市友谊西路157号 邮编：710032 电话：029-88493844

网 址：www.wipub.com

印 制：陕西西安印刷有限公司

开 本：787mm×1095mm 1/16

印 张：123.2

字 数：4110千字

西安工业大学出版社

版 次：2004年8月第1版
定 价：180.00元(共6册，本册30.00元)

2018220

【内容提要】Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司推出的一个非常优秀的网站设计基础软件。本书主要讲述网站规划设计的操作和使用。主要内容有网页设计基础知识,应用 Dreamweaver MX 编辑网页,站点设计基本语言,网站建设前期预备,站点的版面布局、规划、设计,模板、脚本语言、动态数据库在网站设计中的应用,网站设计实战演练等,通过本书的学习可掌握网页制作的基本知识。

本书思路新颖、图文并茂、练习丰富,是学习网站规划设计的初级用户和中级用户的教材,也可作为高等院校、高等职业学校、高等专科学校、成人院校、民办高校的网站规划设计课程教材,还可作为各短训班网站规划设计课程的教材。

图书在版编目(CIP)数据

新编网站规划设计入门与提高/《新编网站规划设计入门与提高》编委会编. —西安:西北工业大学出版社, 2004.8

(实用软件入门与提高)

ISBN 7-5612-1716-1

I. 新… II. 新… III. ①网站—规划②主页制作—应用软件, Dreamweaver MX IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 028459 号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路 127 号 邮编:710072 电话:029-88493844

网 址:www.nwpup.com

印 刷 者:陕西向阳印务有限公司

开 本:787 mm×1 092 mm 1/16

印 张:153.5

字 数:4 119 千字

版 次:2004 年 8 月第 1 版 2004 年 8 月第 1 次印刷

定 价:180.00 元(共 6 册,本册 29.00 元)

前言



当前, 计算机网络编程技术不断发展, 网站建设也成为一个人普遍关注的问题。关于网络、网站和网页方面的书籍可谓层出不穷, 但是大多数集中在单一软件或语言的运用知识的介绍方面, 缺乏对网站建设的整体创建的讲解。虽然有关于这方面的系列书籍比较多, 但内容分布在多本书中, 且只限于制作网页及编程技术等, 谈不上是网站设计, 使学习者没有网站建设的宏观认识。

本书是为网站制作者而编写的, 旨在通过简明扼要、深入浅出的语言, 并运用大量实例讲解当今网站设计中的相关语言及各类热点技术, 最后专门运用一整章系统性介绍了网站制作的全过程。全书总共分为十三章:

- 第一章 网页设计基础知识
- 第二章 网页的基本要素
- 第三章 应用 Dreamweaver MX 编辑网页
- 第四章 站点设计基本语言
- 第五章 网站建设前期预备
- 第六章 站点设计的版面布局
- 第七章 模板中站点设计中的应用
- 第八章 网站规划
- 第九章 站点设计
- 第十章 在网页中使用脚本语言
- 第十一章 使用 ASP 实现网站交互
- 第十二章 动态数据库在网站中的应用
- 第十三章 网站设计实战演练

本书范例运行环境: Windows 98/2000, Windows NT 4.0 及以上版本, Dreamweaver MX, Internet Explorer 4.0 及以上版本。

由于作者的水平和经验所限, 书中难免存在错漏和不完善之处, 敬请读者批评指正。

本书编委会

目 录

第一篇 基础知识

第一章 网页设计基础知识

第一节 Internet 基础知识

一、Internet 的应用

二、Internet 中的 IP 地址

三、域名系统

第二节 网页技术基础

第三节 静态网页设计

第四节 动态网页设计

一、CGI

二、ASP

三、PHP

四、JSP

第五节 网页制作和美化工具

一、网页制作工具

二、网页美化工具

第六节 网页设计的基本步骤

一、整体规划

二、网页设计与制作

三、测试网页

四、网页上传发布

习题一

第二章 网页的基本要素

第一节 网页中的色彩

一、网站主色调的选择

二、网页色彩的应用

第二节 网页中的文本

第三节 网页中的图片

一、网页图片的应用要点

二、网页图片处理

第四节 网页中的动画

一、GIF 图片动画	26
二、Flash 动画	27
第五节 网页中的链接和交互功能	27
一、超链接	27
二、交互功能	28
第六节 多媒体和其他插件	29
习题二	30
第三章 应用 Dreamweaver MX 编辑网页	
第一节 Dreamweaver MX 快速入门	32
一、安装 Dreamweaver MX	32
二、Dreamweaver MX 的工作环境	34
三、中文环境	38
四、常用的文件格式	39
五、如何改变风格窗口	40
第二节 创建本地站点	41
一、显示站点窗口	41
二、构建站点	41
第三节 设置文本属性	43
一、文本属性栏	44
二、设置文本格式	44
三、设置文本样式	46
第四节 图像	47
一、定义图像大小	48
二、图像的排列方式	48
三、设置图像间距	48
四、设置图像边框	48
五、用文字代替图像	48
六、图像编辑器	50
第五节 表格、图层和框架	51
一、表格	51
二、图层	51
三、框架	51
第六节 表单	51
一、表单对象	51
二、使用表单	52
第七节 提高网页制作效率	53

90	一、模板的使用	单表为豆交 章六第	53
90	二、库的使用	全制制网主	56
101	第八节 制作特效	内容制网主	59
101	一、使用行为	15章第动 HTML 章六第	59
101	二、使用时间轴创建动态 HTML 动画	四醒区	64
	习题三		66

第四章 站点设计基本语言

801	第一节 HTML 的基本概念	页制网番野 章一第	68
801	一、文档结构	网制网番野	68
801	二、文件名	网制网番野	70
901	三、文件路径	网制网番野 HTML 四	70
1011	四、HTML 标签	网制网番野 HTML 四	70
1011	第二节 超链接	网制网番野 HTML 四	71
1111	一、超链接的基本格式	网制网番野 HTML 四	72
1111	二、URL	网制网番野 HTML 四	72
1111	三、内部链接	网制网番野 HTML 四	72
1111	四、外部文件链接	网制网番野 HTML 四	74
1011	第三节 页面布局与文字修饰	网制网番野 HTML 四	74
1011	一、标题	网制网番野 HTML 四	75
1111	二、换行标签	网制网番野 HTML 四	76
1111	三、段落标签	网制网番野 HTML 四	76
1111	四、文字修饰	网制网番野 HTML 四	77
1011	五、预编排结构	网制网番野 HTML 四	81
1111	六、列表	网制网番野 HTML 四	83
1111	七、框架与框架网页	网制网番野 HTML 四	86
1011	第四节 表格	网制网番野 HTML 四	88
	一、表格的基本结构	网制网番野 HTML 四	88
	二、表格的标题	网制网番野 HTML 四	89
	三、表格的尺寸设置	网制网番野 HTML 四	90
1011	四、单元格内文字的排列	网制网番野 HTML 四	92
1111	五、单元格的跨行和跨列	网制网番野 HTML 四	93
1111	六、表格的颜色设置	网制网番野 HTML 四	95
1011	第五节 多媒体效果	网制网番野 HTML 四	96
1011	一、图片的插入和定位	网制网番野 HTML 四	96
1011	二、播放音乐	网制网番野 HTML 四	96
1011	三、插入视频	网制网番野 HTML 四	98

02	第六节 交互式表单	99
02	一、表单的概念	99
02	二、表单的结构	101
02	第七节 HTML 标签索引	104
40	习题四	106
20	第五章 网站建设前期预备	108
12	第一节 预备网站建设	108
80	一、软硬件配置	108
80	二、主页题材的策划	108
05	三、主页结构的规划	108
05	四、HTML 编辑软件的选择	109
05	五、图形工具的选择	110
15	六、申请主页空间	110
55	七、简易域名的申请	112
55	第二节 创建个人网站	112
55	一、主页制作准备	112
15	二、主页的制作	115
45	三、主页的测试	116
25	四、网站维护更新	116
05	第三节 选择 Web 服务器操作系统	117
05	一、UNIX	117
55	二、Linux	119
18	三、Windows 2000	120
88	四、操作系统之间的比较	121
08	第四节 Web 服务器软件比较和选择	122
88	习题五	124
88	第六章 站点设计的版面布局	126
09	第一节 布局设计概述	126
59	第二节 网页版面布局设计	127
80	一、常见的网页版面布局类型	127
20	二、版面布局设计要求	128
09	第三节 使用表格进行布局设计	129
09	一、创建并修改表格	129
09	二、用表格进行版面布局	132
80	三、在表格中使用文本和图像	133

281	四、表格的修改	134
281	第四节 使用框架进行布局设计	136
281	一、创建框架	136
281	二、调整框架属性	138
281	三、实现框架之间的跳转	140
281	第五节 使用图层进行布局设计	142
281	一、图层概述	142
281	二、图层	142
281	第六节 使用布局视图进行布局设计	145
281	一、切换到布局视图	145
281	二、绘制布局单元格和布局表格	146
281	三、编辑布局单元格和布局表格	148
281	四、网格的使用	155
281	五、向单元格中添加内容	157
281	习题六	157
281	第七章 模板在站点设计中的应用	
281	第一节 定义站点设计的目标	160
281	第二节 建立信息体系结构	161
281	第三节 认识模板	162
281	一、模板的基本概念	162
281	二、认识模板面板	163
281	三、模板对象面板	164
281	第四节 创建模板	164
281	一、创建空模板	165
281	二、编辑模板内容	166
281	三、应用模板	167
281	四、用模板同时更新多个文档	170
281	第五节 模板的其他功能	171
281	一、已经编辑了内容的文档如何应用模板	171
281	二、文档与模板的脱离	173
281	三、将现有文档储存为模板	174
281	四、管理模板	175
281	五、定义可选区	176
281	六、定义重复区	179
281	七、嵌套模板	183
281	八、设置模板的页面属性	185

九、寻找可编辑区	185
十、可编辑标记属性	185
第六节 定制库项目	188
一、认识库项目	189
二、创建库项目	190
三、应用库元素	190
四、修改库元素	190
五、文档脱离库的控制	192
习题七	194
第八章 网站规划	196
第一节 网站设计流程	196
第二节 确定网站的类型	197
第三节 网站内容的确定	199
一、网站内容设计原则	199
二、网站应该包括的十项内容	200
第四节 网站界面设计	201
一、栏目与板块编排	201
二、目录结构与链接结构	202
三、版面布局	203
第五节 网站策划书撰写要点	204
习题八	205
第九章 站点设计	208
第一节 站点设计	208
一、决定站点目的	208
二、选择目标观众	208
三、为兼容的浏览器创建站点	208
四、组织站点结构	209
五、创建设计图	210
六、设计导航图	210
七、计划和收集资源	211
第二节 使用 Dreamweaver MX 建立站点	211
一、创建新站点	211
二、编辑现有的 Web 站点	213
三、删除站点	214
第三节 使用资源面板	215

一、使用“站点”列表.....	216
二、使用收藏资源.....	217
第四节 使用站点窗口.....	219
一、使用站点窗口工具栏.....	219
二、设置站点参数.....	221
三、在站点文件视图中使用文件.....	222
第五节 管理站点地图.....	224
一、使用站点地图.....	224
二、在站点地图中使用页面.....	226
三、显示和隐藏站点地图文件.....	228
四、从站点分支查看站点.....	228
五、保存站点地图.....	229
六、在站点窗口中查找文件.....	230
第六节 建立远程站点.....	230
一、使用本地站点关联远程服务器.....	230
二、确定远程站点主机目录.....	231
三、使用 WebDAV 协议.....	232
四、使用 SourceSafe 数据库.....	233
五、使用存回和取出.....	235
六、设置“存回/取出”系统.....	235
七、存回和取出远程服务器上的文件.....	236
八、取消取出和存回操作.....	237
九、存回和取出机制.....	237
第七节 创建注释.....	237
一、使用设计备注.....	238
二、使用文件视图列.....	240
三、在 Fireworks MX 和 Dreamweaver MX 中使用注释.....	241
四、使用报告改善工作流程.....	242
第八节 上传和下载文件.....	243
一、下载文件.....	243
二、上传文件.....	244
第九节 同步化远程站点和本地站点上的文件.....	244
习题九.....	245
第十章 在网页中使用脚本语言.....	248
第一节 在网页中使用 JavaScript.....	248
一、JavaScript 概述.....	248
二、JavaScript 应用实例.....	255

第二节 在网页中使用 DHTML	258
一、CSS 样式	258
二、CSS 属性	260
三、在网页中使用 CSS	263
习题十	263
第十一章 使用 ASP 实现网站交互	
第一节 动态网页及其使用的技术简介	266
一、动态网页	266
二、构成动态网页的各种技术简介	266
第二节 ASP 基础	267
一、ASP 的用途	268
二、ASP 的执行环境	268
三、ASP 的工作流程	268
四、ASP 页面的构成	269
第三节 ASP 语法	269
一、ASP 的变量和常量	270
二、ASP 过程	270
三、使用组件和对象	270
四、使用集合	271
五、控制客户端脚本	272
第四节 ASP 对象在网页制作中的应用	273
一、Request 对象	273
二、Response 对象	278
三、Application 对象	279
四、Session 对象	281
五、Cookies 对象	285
六、Server 对象	287
习题十一	288
第十二章 动态数据库在网站中的应用	
第一节 ADO 概述	290
第二节 Connection 对象	290
一、Connection 对象的方法	291
二、Connection 的属性	292
第三节 Recordset 对象	293
一、Recordset 方法	293

二、Recordset 属性	294
第四节 Command 对象	298
第五节 Errors 集合和 Error 对象	299
第六节 Parameters 集合和 Parameter 对象	301
第七节 Fields 集合和 Field 对象	302
习题十二	304

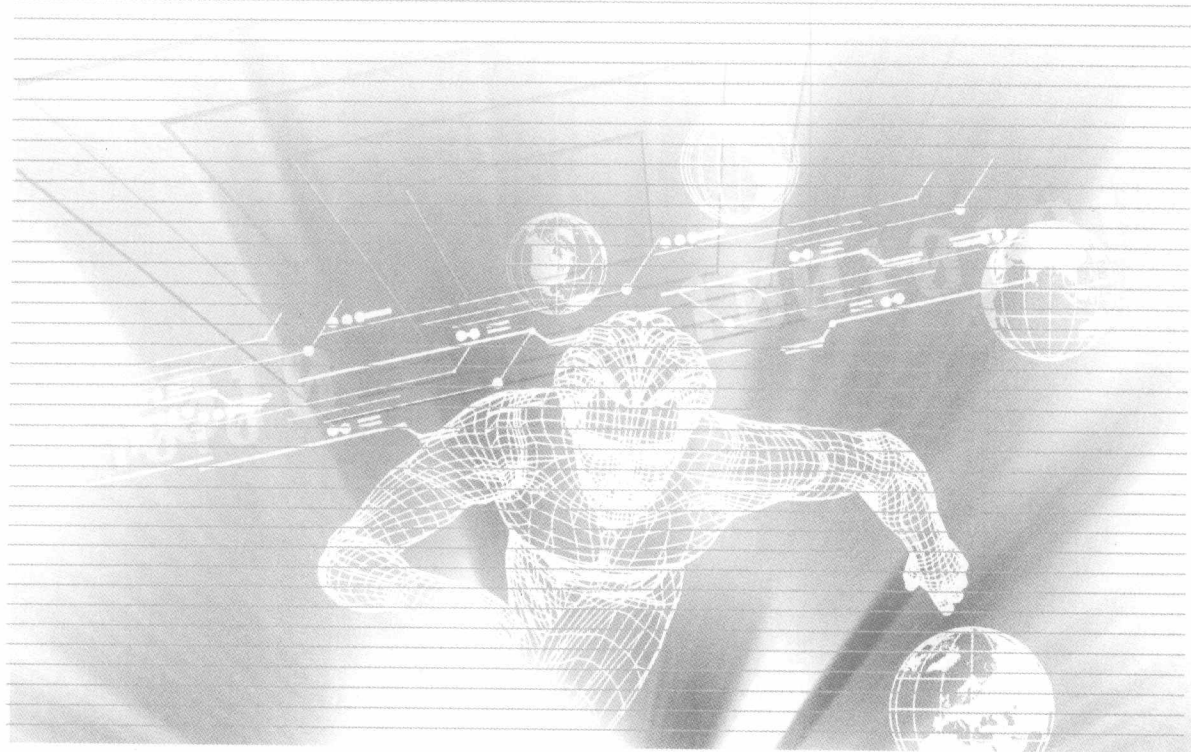
第二篇 综合实例

第十三章 网站设计实战演练

第一节 范例介绍	308
第二节 制作要点	309
第三节 准备工作	309
一、配置系统	309
二、使用 Fireworks MX 制作站标和美化图片	314
三、使用 Flash MX 制作广告条	323
第四节 制作步骤	328
一、定义“花香怡人”站点	329
二、制作首页	332
三、主页组件整合	335
四、应用行为添加弹出式菜单效果	343
五、设置 CSS 样式	347
六、框架网页制作	349
七、制作内容网页	351
八、制作与检查表单网页	355
九、建立数据库	359
十、连接数据库	363
十一、向数据库中提交记录	366
十二、制作显示数据库中的所有记录网页	367
十三、应用时间轴添加下拉式菜单效果	368
第五节 站点测试、上传和管理	372
一、测试本地站点	372
二、上传站点	375
三、管理站点	378

第一篇

基础知识





第一章 Internet 基础知识

第一章

网页设计基础知识

章前导读

网页设计是一门综合艺术，对于网页设计者来说，在动手制作网页之间，其相关理论知识也是必须了解的。这样才能具备心中有数，所设想即可实现效果的能力。本章不仅介绍了关于 Internet 的一些相关知识，而且也概述了静态、动态网页制作及其相关工具和它的基本步骤。这些都是学习网页制作要掌握的基本常识。

本章要点

- ◆ Internet 基础知识
- ◆ 网页技术基础
- ◆ 静态网页设计
- ◆ 动态网页设计
- ◆ 网页制作和美化工具
- ◆ 网页设计的基本步骤



第一节 Internet 基础知识

什么是 Internet? Internet 是一个连接着世界各地成千上万台计算机的超级大系统。Internet 是一个全球性的计算机互连网络,中文名称为因特网。它是一个采用 TCP/IP 协议,将不同规模的网络连接起来的信息资源系统,Internet 上各种各样的信息通过网络的连接,使很多人都可以共享这些信息。

WWW (World Wide Web) 是 Internet 最著名的功能,它可以提供包括多媒体剪辑、实况电台和实况视频在内的超文本内容。要在 Web 页上查看超文本内容,需要使用 Web 浏览器,例如 Microsoft Internet Explorer。Web 站点的最上一层网页一般称为主页,其他页都是主页的分支页。

一、Internet 的应用

近年来,随着计算机网络技术的发展,Internet (也称为国际互联网或因特网) 的应用已经风靡全世界。本世纪是一个网络的时代,全世界数以亿计的计算机将互相连接起来,形成一个覆盖全球的几乎是无所不在的计算机网络。这个巨大的网络能给人们的生活带来什么样的变化呢?下面先粗略介绍一下:

(1) 网上信息浏览及发布: Internet 是一个信息的海洋,通过它可以得到无穷无尽的信息,这些信息的内容涉及到社会的各个方面,政治、经济、文化、科学、宗教、教育等等,包罗万象,几乎无所不有。可以坐在家了解到全世界正在发生的事情,也可以将自己的信息发布到 Internet 上,让全世界的人都可以知道。

(2) 电子邮件 (E-mail): 电子邮件也是一种邮件,但它与人们平常看到的邮件却有很大的区别。平常的邮件一般是写完后装在信封里,通过邮局寄出去,收信人要等几天 (甚至更长时间) 才能收到那封信。电子邮件的写信、收信、发信都在计算机上完成,从发信到收信的时间以秒来计算,而且电子邮件几乎是免费的。

(3) 网上交际: 网络可以看成是一个虚拟的社会空间,每个人都可以在这个网络社会上充当一个角色。可以在网上与别人聊天、交朋友、玩网络游戏,而没有人知道自己的真实身份。在网上可以抛开一切名利、地位、年龄、外貌、性别等等的的影响,更加真诚、坦率地面对别人。“网络文化”将会给人们的生活造成很大地冲击,而“网友”已经成为一个使用频率越来越高的名词。

(4) 网上购物: 可以坐在家或办公室里很轻松地访问建在网上的商店,选购自己所喜欢的货物。网络商店的各种商品都有图文并茂的说明,而且可以快速找到自己所需要的货物。经过一小段时间,定购的商品就会送到自己的家里或办公室里。这仅仅是网上购物的一种简单的模式,未来的“电子商务”将把网上购物引向一个更加纵深的世界。

(5) 网络可视电话: 平常人们所打的电话只能听到声音,而且同一时间只能两个人在打。打网络可视电话不仅能够听到对方的声音,而且能够看到对方,相隔万里而分布在不同地方的几个人甚至可以“聚”在一起聊天,这种模式也可以称为“视频会议”。现在还有一种网络非可视电话,它的特点是打国内、国际长途的电话与打市话的电话费用一样。

(6) 网上事务处理: 平常所说的“上班”一般都是指离开家到单位去工作,Internet 的出现将改变这种上班模式,可以在家里上班,然后通过网络将工作的结果传回单位;在出差的时候,不用带很