

本丛书5种荣获“全国优秀畅销书奖”（科技类）

本丛书累计销售超过100万册

本丛书先后被400余所培训机构选作参考书

全国优秀
畅销品种

一学就会 魔法书

（第2版）

新手学做网站

DVD
VIDEO

全程动画、语音教学演示

九州书源 编著

DVD光盘：4.5G超大容量学习资料库

立体化学习资料6类：

- ◎ 高清多媒体教学演示，手把手演示
- ◎ 实例所需素材及源文件，直接调用很方便
- ◎ 常见问题解答300个，扫除学习障碍
- ◎ 应用技巧11000例，提高学习效率

.....

赠深度学习教学演示30小时：

- ◎ 15小时网页制作与开发深入学习多媒体教学演示及素材
- ◎ 15小时 Dreamweaver + Flash + Photoshop网页制作深入学习多媒体教学演示及素材

赠官方授权软件9款：

- ◎ Office 2007简体中文版（试用版）
- ◎ 卡巴斯基杀毒软件（免费使用1个月）
- ◎ 微点主动防御软件（第三代反病毒软件）
免费使用3个月
- ◎ Camtasia Studio视频录制软件



清华大学出版社

一学就会魔法书（第2版）

新手学做网站

九州书源 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书主要介绍了目前最流行的网页处理软件 Dreamweaver CS3、Flash CS3、Photoshop CS3 以及热门的动态语言 PHP+MySQL, 内容包括网站快速扫盲、创建网站前的准备、轻松操作网站制作工具、网页的造型设计师——CSS 样式、网页的规划设计师、设计网页中的文字、处理与优化网页中的图片、动画让网页更精彩、让你的网站别具光芒、交互让网页变得更有内涵、如何使用函数、交互网页的纽带——表单、神秘的数据库(MySQL)以及制作一个简单的相册网站。

本书深入浅出, 以“小魔女”从对网站制作一窍不通到能熟练应用网页工具制作出各种类型的网站为线索, 引导初学者学习。本书选择了大量工作与生活中的应用实例, 以帮助读者快速掌握网站制作。每章后面附有大量丰富生动的练习题, 以检验读者对本章知识点的掌握程度, 达到巩固所学知识的目的。

本书定位于网站制作初学者, 适用于在校学生、对网站制作感兴趣的读者、网站设计制作培训班学员, 也可供有一定基础的网站制作人员作为提高的参考用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

新手学做网站/九州书源编著. —2版. —北京: 清华大学出版社, 2009.7
(一学就会魔法书)

ISBN 978-7-302-19842-0

I. 新… II. 九… III. 网站-设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 047508 号

责任编辑: 刘利民 朱英彪 周中亮

封面设计: 刘洪利

版式设计: 刘 娟

责任校对: 姜 彦

责任印制: 李红英

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 北京四季青印刷厂

装 订 者: 三河市李旗庄少明装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 17 字 数: 393 千字

(附 DVD 光盘 1 张)

版 次: 2009 年 7 月第 2 版 印 次: 2009 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 1~8000

定 价: 32.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770177 转 3103 产品编号: 032074-01

再致亲爱的读者



——一学就会魔法书（第2版）序

首先感谢您对“一学就会魔法书”的支持与厚爱！

“一学就会魔法书”（第1版）自2005年出版以来，曾在全国各大书店畅销一时，先后有近百万读者通过这套书学习了电脑相关技能，被全国各地400多家电脑培训机构、机关、社区、企业、学校选作培训教材，截至目前，这套书累计销售近100万册，其中5种荣获2006年度“全国优秀畅销书”奖。

许多热心读者反映，通过“一学就会魔法书”学会了电脑操作，为自己的工作与生活带来了乐趣。有的读者希望增加一些新的品种；有的读者反映一些知识落后了，希望能出新的版本。为了满足广大读者的需求，我们对“一学就会魔法书”进行了大幅度更新，包括内容、版式、封面和光盘运行环境的更新与优化，同时还增加了很多新的、流行的品种，使内容更加贴近读者，与时俱进。

“一学就会魔法书”（第2版）继承了第1版的优点：“轻松活泼”“起点低，入门快”和“情景式学习”等，力求让读者把一个个电脑技能当作“魔法”来学习，在惊叹电脑神奇的同时，轻松掌握操作电脑的技能。

一、丛书内容特点

本丛书内容有以下特点：

（一）情景式教学，让电脑学习轻松愉快

本丛书为读者设置了一个轻松、活泼的学习情境，书中以一个活泼可爱的“小魔女”的学习历程为线索，循着她学习的脚步，读者可以掌握一项项技能，解决一个个问题，同时还有一个“魔法师”循循善诱，深入浅出地讲解各个知识点，并不时提出学习建议。情景式学习，寓教于乐，让学习轻松、愉快、充满情趣。

（二）动态教学，操作流程一目了然

为了让读者更为直观地看到操作的动态过程，本丛书在讲解时尽量采用图示方式，并用醒目的序号标示操作顺序，且在关键处用简单的文字描述，在有联系的图与图之间用箭头连接起来，将电脑上的操作过程动态地体现在纸上，让读者在看书的同时感觉就像在电脑上操作一样直观。

（三）解疑释惑让学习畅通无阻，动手练习让学习由被动变主动

“魔力测试”让您可以随时动手，“常见问题解答”帮您清除学习路上的“拦路虎”，“过关练习”让您能强化操作技能，这些都是为了让读者主动学习而精心设计的。

本丛书中穿插的“小魔女”的各种疑问就是读者常见的问题，而“魔法师”的回答让读者豁然开朗。这种一问一答的互动模式让学习畅通无阻。



二、光盘内容及其特点

本丛书的光盘是一套专业级交互式多媒体光盘，采用**全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照**方式，通过全方位的结合引导读者由浅至深，一步一步地完成各个知识点的学习。

（一）多媒体教学演示，如同老师在身边手把手教您

多媒体演示中，通过3个虚拟人物再现了一个学习过程：一个活泼可爱的“小魔女”提出各式各样的问题，引出了各个知识点的学习任务；安排了一个知识渊博的“魔法师”耐心、详细地解答问题；另外还安排了一个调皮的“小精灵”，总是在不经意间让您了解一些学习的窍门。

（二）多媒体教学练习，边看边练是最快的学习方式

通过“新手练习”按钮，用户可以边学边练；通过“交互”按钮，用户可以进行模拟操作，巩固学到的知识。

（三）素材、源文件等学习辅助资料一应俱全

模仿是最快的学习方式，为了便于读者直接模仿书中内容进行操作，本书光盘提供所有实例的素材和源文件，读者可直接调用，非常方便。

（四）赠品：提供多款安装软件（试用版），不用额外去获取

为了方便读者，本光盘提供了“Office 2007”简体中文测试版软件、“卡巴斯基”杀毒软件（免费使用1个月）、微点主动防御软件——电脑病毒免疫专家（免费使用3个月），还附带了多种工具软件，如屏幕录制软件等。

（五）赠品：额外提供更加深入的多媒体演示和相关素材

为了便于读者深入学习，本光盘在“软件与赠品”目录下额外提供了更加深入的多媒体教学演示和相关素材，读者可根据该内容自行学习。

九州书源

前

言

Dreamweaver CS3+Flash CS3 +Photoshop CS3+PHP+MySQL 是目前网站设计制作的强大组合。其中, Dreamweaver CS3 用于完成前台页面的制作, Photoshop CS3 用于制作网页所需的图像, Flash CS3 用于制作网页中的动画, 而 PHP 则作为后台的程序设计语言, MySQL 则用于创建数据库。通过这几种软件的综合应用, 相信读者能在最短的时间内学会并掌握制作出漂亮、功能强大的网站的技能。

本书内容

网站应用领域极为广泛, 为了使读者掌握到最实用的网站主流技术, 我们根据主流网站的特点以及初学者的实际情况, 精心安排了各章节。在讲解过程中力求做到浅显易懂、由浅入深。其中还穿插了大量实例, 便于读者将理论与实践相结合, 提高学习效率。本书共 14 章, 分为以下 4 个部分。

章 节	内 容	目 的
第 1 部分 (第 1 章)	网站快速扫盲	大致了解网站的内容和结构
第 2 部分 (第 2~9 章)	搭建建站的平台, 布局、对象的插入及美化网页	掌握网站的基本操作, 学会布局、插入网页的基本对象
第 3 部分 (第 10~13 章)	交互网页的相关知识和使用函数、表单制作出交互网页	熟练掌握交互网页的制作
第 4 部分 (第 14 章)	综合应用实例	综合运用前面所学知识制作出一个完整的网站

本书适合的读者对象

本书适合以下读者:

- (1) 对网站制作感兴趣的朋友。
- (2) 网站制作初学者。
- (3) 想制作个人网站、企业网站的朋友。
- (4) 在校学生。

如何阅读本书

本书每章均按照“本章要点+内容导读+本章内容+常见问题解答+过关练习”的结构进行讲述。

- ❖ **本章要点:** 以简练的语言列出本章要点, 使读者对本章将要讲解的内容一目了然。
- ❖ **内容导读:** 通过“小魔女”和“魔法师”的对话引出本章内容, 活泼生动的语言



读来兴趣盎然，同时可以了解学习本章的原因和重要性。

- ❖ **本章内容：**将实例贯穿于知识点中讲解，将知识点和实例融为一体，以图示方式进行讲解，并通过典型实例强化巩固知识点。
 - ❖ **常见问题解答：**由“小魔女”提出在学习和应用本章相关知识时遇到的疑难问题，“魔法师”作答，达到帮助读者解惑、扩展知识面的目的。
 - ❖ **过关练习：**列举一些上机操作题，以提高读者的实际动手能力。
- 另外，了解以下几点更有利于学习本书。

(1) 本书设计了调皮好学的“小魔女”和知识渊博的“魔法师”两个人物，分别扮演学生和老师的角色，本书内容就由他们贯穿始终。读者可以结合多媒体教学光盘，随着“小魔女”的学习步伐，听听“魔法师”的讲解，通过互动式学习掌握制作网站的基本操作。

(2) 本书在讲解知识点时尽量采用图示方式，用**1、2、3**表示操作顺序，并在关键步骤用简单的文字描述，有联系的图与图之间用箭头连接起来，体现操作的动态变化过程，读者只要结合文字讲解就可以很容易地学会相应操作。

(3) 本书将丰富生动的实例贯穿于知识点中，学完一个实例就学会了一种技能，能解决一个实际问题，读者在学习时可以有意识地用它来完成某个任务，帮助理解知识点。

(4) 本书中穿插了“小魔女”和“魔法师”的提示语言以及魔法档案和魔力测试两个小栏目。看到“小魔女”、“魔法师”卡通和“魔法档案”可要提高警惕哟，它们都是需要重点注意的地方。“魔力测试”实际就是强化知识点的小练习，只要即时练习，趁热打铁，就能记忆深刻。

(5) 过关练习是巩固所学知识点和提高动手能力的关键，必须综合运用前面所学的知识才可能做出来。建议读者一定要正确做完所有题目后再进入下一章的学习。

➤ 创作队伍

本书由九州书源组织编著，参加编著的有向利、徐云江、明春梅、陆小平、袁松涛、杨明宇、段里、官小波、汪科、方坤、牟俊、陈良、范晶晶、唐青、张春梅、董娟娟、李伟、余洪、杨颖、张永雄、吴永恒、赵华君、李显进、赵云、林涛、朱鹏、蒲涛、徐倾鹏、程云飞、常开忠、孙兵、刘成林、李鹏、彭启良、张笑、骆源、张正荣。在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢！

对于本书，我们已经努力做到了“好”，您尽可以放心地阅读和学习，相信它会成为您的良师益友。若您在阅读过程中遇到困难或疑问，可以给我们写信，我们的 E-mail 是 book@jzbooks.com。我们还专门为本书开通了一个网站，以解答您的疑难问题，网址是 <http://www.jzbooks.com>。

编者

目录

第1章 网站快速扫盲 1

多媒体教学演示：21 分钟

- 1.1 认识网页 2
 - 1.1.1 什么是网页 2
 - 1.1.2 网页有哪些类型 2
- 1.2 认识网站 3
 - 1.2.1 网站的种类 3
 - 1.2.2 网站中的常用专业术语 4
- 1.3 如何制作网页 5
 - 1.3.1 Web 页面开发语言 5
 - 1.3.2 网页制作常用工具 6
 - 1.3.3 网页制作原则 7
- 1.4 如何建立网站 8
 - 1.4.1 建站方式 8
 - 1.4.2 建站流程 8
- 1.5 如何学好网页制作 11
- 1.6 常见问题解答 11
- 1.7 过关练习 12

第2章 创建网站前的准备 13

多媒体教学演示：34 分钟

- 2.1 规划网站 14
 - 2.1.1 站点的概念 14
 - 2.1.2 规划站点的结构 14
 - 2.1.3 制作出网站结构图 15
- 2.2 搭建网站运行平台 16
 - 2.2.1 如何寻找 PHP 网页服务器软件 16
 - 2.2.2 安装 PHPnow 17
 - 2.2.3 修改站点配置 17
 - 2.2.4 phpMyAdmin 18
 - 2.2.5 写第一个网页程序 19
- 2.3 创建站点 20
 - 2.3.1 怎样创建站点 20
 - 2.3.2 做好站点管理 23
- 2.4 发布站点 26

2.4.1 申请域名及主页空间 26

2.4.2 发布网站 28

2.5 典型实例——构建网站服务平台 ... 29

2.6 常见问题解答 32

2.7 过关练习 32

第3章 轻松操作网站制作工具 33

多媒体教学演示：20 分钟

- 3.1 Dreamweaver CS3 的工作界面 34
 - 3.1.1 插入栏 34
 - 3.1.2 文档工具栏 36
 - 3.1.3 浮动面板组 36
 - 3.1.4 “属性”面板 37
 - 3.1.5 状态栏 37
- 3.2 页面的基本操作 38
 - 3.2.1 新建网页 38
 - 3.2.2 打开已有的网页 39
 - 3.2.3 保存网页 39
- 3.3 设置页面属性 40
 - 3.3.1 外观 41
 - 3.3.2 链接 42
 - 3.3.3 标题 43
 - 3.3.4 标题/编码 44
 - 3.3.5 跟踪图像 44
- 3.4 典型实例——“诗歌”页面的设置 45
- 3.5 常见问题解答 47
- 3.6 过关练习 48

第4章 网页的造型设计师——CSS

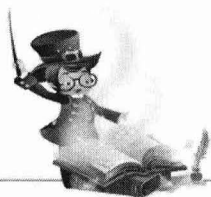
样式 49

多媒体教学演示：34 分钟

- 4.1 什么是 CSS 样式 50
 - 4.1.1 CSS 样式的定义方式 50
 - 4.1.2 CSS 样式的保存方式 51
- 4.2 创建 CSS 样式 52



4.2.1 认识“CSS 样式”面板.....	52	6.1.1 一般文本的添加.....	90
4.2.2 新建 CSS 规则.....	52	6.1.2 特殊字符的添加.....	90
4.2.3 定义 CSS 规则.....	54	6.1.3 在字符间添加空格.....	91
4.3 管理 CSS 样式.....	60	6.1.4 水平线的插入.....	91
4.3.1 编辑 CSS 样式.....	60	6.1.5 日期的添加.....	92
4.3.2 删除 CSS 样式.....	61	6.1.6 网页中文本的换行与分段.....	93
4.3.3 链接外部 CSS 样式.....	61	6.2 设置文本的超链接.....	93
4.4 应用 CSS 样式.....	62	6.2.1 创建文本一般超链接.....	93
4.5 整理 CSS 样式.....	63	6.2.2 邮箱超链接.....	94
4.5.1 增加代码重用率.....	63	6.3 让文本更具个性.....	95
4.5.2 使用样式覆盖进行简化.....	64	6.3.1 通过“属性”面板设置文本格式.....	95
4.6 典型实例——用 CSS 样式美化 网页.....	65	6.3.2 设置优秀的网页文本格式.....	96
4.7 常见问题解答.....	69	6.4 典型实例——一个新闻页的设计.....	97
4.8 过关练习.....	70	6.5 常见问题解答.....	101
第 5 章 网页的规划设计师.....	71	6.6 过关练习.....	101
多媒体教学演示：22 分钟		第 7 章 处理与优化网页中的图片.....	103
5.1 用 Div+CSS 布局网页.....	72	多媒体教学演示：45 分钟	
5.1.1 通过插入 Div 标签布局网页.....	72	7.1 认识 Photoshop CS3.....	104
5.1.2 通过绘制 AP Div 布局网页.....	73	7.2 调整图像.....	104
5.2 编辑 Div.....	75	7.2.1 调整图像的大小.....	104
5.2.1 认识“AP 元素”面板.....	75	7.2.2 调整画布的大小.....	105
5.2.2 选择层.....	75	7.3 建立选区.....	106
5.2.3 调整层.....	76	7.3.1 建立规则选区.....	106
5.2.4 层的“属性”面板.....	77	7.3.2 建立不规则选区.....	106
5.3 特殊的布局方式——框架.....	78	7.4 图像的基本编辑.....	107
5.3.1 创建框架集.....	78	7.4.1 复制图像.....	107
5.3.2 编辑框架.....	80	7.4.2 移动图像.....	108
5.3.3 保存框架以及框架集.....	84	7.4.3 删除图像.....	108
5.4 典型实例——布局个人网页.....	85	7.5 调整网页中图像的色彩.....	108
5.4.1 用层布局个人网站首页.....	85	7.5.1 匹配颜色.....	108
5.4.2 用框架布局个人书屋.....	86	7.5.2 调整色相/饱和度.....	109
5.5 常见问题解答.....	88	7.5.3 调整亮度和对比度.....	110
5.6 过关练习.....	88	7.6 图像中的文字.....	111
第 6 章 设计网页中的文字.....	89	7.6.1 输入文字.....	111
多媒体教学演示：23 分钟		7.6.2 设置文字.....	111
6.1 添加网页文本.....	90	7.7 图层的基本操作.....	112
		7.7.1 新建图层.....	113
		7.7.2 复制图层.....	113



目 录



7.7.3 删除图层.....	113	9.1.1 根据形容词配色.....	160
7.8 图像的保存.....	114	9.1.2 根据色相配色.....	161
7.8.1 图像的常用格式.....	114	9.2 设计 Logo.....	161
7.8.2 保存图像文件.....	115	9.3 设计网站的导航.....	162
7.9 将图像插入到网页中.....	117	9.3.1 文字导航.....	162
7.9.1 插入图像.....	117	9.3.2 图片导航.....	162
7.9.2 设置图像.....	118	9.3.3 动画导航.....	163
7.10 设置图像超链接.....	119	9.4 网页中常见的广告.....	166
7.10.1 设置图像的普通链接.....	119	9.4.1 网页中的 Flash 广告.....	166
7.10.2 设置图像的热点超链接.....	120	9.4.2 网页中的图片广告.....	167
7.11 典型实例——梅庄园林设计		9.4.3 特殊的广告.....	168
首页.....	122	9.5 典型实例——让网页的广告也	
7.12 常见问题解答.....	127	精彩.....	172
7.13 过关练习.....	128	9.6 常见问题解答.....	175
第 8 章 动画让网页更精彩.....	129	9.7 过关练习.....	175
多媒体教学演示: 61 分钟		第 10 章 交互让网页变得更有内涵....	177
8.1 认识 Flash CS3.....	130	多媒体教学演示: 42 分钟	
8.2 创建补间动画.....	131	10.1 认识动态网页.....	178
8.3 创建引导动画.....	133	10.1.1 认识 PHP.....	178
8.3.1 引导动画的原则.....	134	10.1.2 PHP 语言的特点.....	179
8.3.2 如何创建引导动画.....	135	10.2 PHP 网页中的变量.....	180
8.4 遮罩动画.....	138	10.2.1 PHP 变量命名.....	180
8.4.1 遮罩层的原理.....	138	10.2.2 PHP 的数据类型.....	181
8.4.2 如何创建遮罩动画.....	138	10.2.3 变量的作用范围.....	181
8.5 给动画添加声音.....	141	10.2.4 可变变量.....	182
8.5.1 Flash CS3 支持的声音格式.....	141	10.3 动态网页中的表达式.....	182
8.5.2 添加与编辑声音.....	142	10.4 数组.....	183
8.5.3 设置声音的导出属性.....	147	10.4.1 数组类型.....	183
8.6 将动画插入到网页中去.....	147	10.4.2 数组初始化.....	184
8.6.1 发布动画.....	148	10.5 控制语句.....	185
8.6.2 将 Flash 动画插入到网页中.....	149	10.5.1 条件语句.....	185
8.7 典型实例——“爱你最珍贵”		10.5.2 循环语句.....	188
网页动画.....	151	10.6 运算符.....	193
8.8 常见问题解答.....	157	10.6.1 算术运算符.....	193
8.9 过关练习.....	158	10.6.2 赋值运算符.....	194
第 9 章 让你的网站别具光芒.....	159	10.6.3 位运算符.....	194
多媒体教学演示: 20 分钟		10.6.4 比较运算符.....	195
9.1 配色方案.....	160	10.6.5 递增/递减运算符.....	195





10.6.6 逻辑运算符	195	12.4.2 单选按钮数据的获取	224
10.6.7 数组运算符	196	12.4.3 复选框数据的获取	224
10.7 类与对象	196	12.5 典型实例——调查资料的提交	226
10.7.1 创建类	196	12.6 常见问题解答	228
10.7.2 构造函数	197	12.7 过关练习	228
10.7.3 类的实例化	197		
10.7.4 使用类的属性	198	第 13 章 神秘的数据库 (MySQL) ...	229
10.7.5 类的访问控制	198	多媒体教学演示: 19 分钟	
10.7.6 类方法的调用	200	13.1 数据库页面管理	230
10.7.7 类的高级操作	200	13.1.1 创建数据库	230
10.8 异常处理	202	13.1.2 编辑数据库	232
10.9 典型实例——计算图片的 高度和宽度	202	13.2 数据库窗口管理	233
10.10 常见问题解答	203	13.3 数据库编程	236
10.11 过关练习	204	13.3.1 连接数据库	236
		13.3.2 选择数据库	238
第 11 章 如何使用函数	205	13.3.3 创建查询	238
多媒体教学演示: 29 分钟		13.3.4 插入新数据	239
11.1 认识函数	206	13.3.5 删除数据	240
11.1.1 内置函数	206	13.4 SQL 语句的应用	241
11.1.2 自定义函数	207	13.4.1 创建表的 SQL 语句	241
11.1.3 变量函数	208	13.4.2 插入数据的 SQL 语句	242
11.2 函数变量的作用域	209	13.4.3 修改数据的 SQL 语句	242
11.2.1 global 语句	209	13.4.4 删除数据的 SQL 语句	242
11.2.2 static 语句 (静态变量)	210	13.5 典型实例——连接并选择 数据库	243
11.3 如何使用函数手册	211	13.6 常见问题解答	245
11.3.1 如何得到函数手册	211	13.7 过关练习	246
11.3.2 读懂函数手册	211		
11.4 典型实例——编写读取文件 代码	213	第 14 章 制作一个简单的相册网站 ...	247
11.5 常见问题解答	215	多媒体教学演示: 25 分钟	
11.6 过关练习	216	14.1 实例目标	248
		14.2 制作分析	248
第 12 章 交互网页的纽带——表单 ...	217	14.3 操作过程	249
多媒体教学演示: 26 分钟		14.3.1 建立一个数据库	249
12.1 表单的创建	218	14.3.2 后台管理的建设	250
12.2 表单对象的添加	219	14.3.3 前台的制作	255
12.3 表单的美化	221	14.4 初学者如何使用相册源码	259
12.4 获取表单数据	223	14.5 常见问题解答	261
12.4.1 文本框数据的获取	223	14.6 过关练习	262



第1章

网站快速扫盲

 多媒体教学演示：21 分钟

- 
- 认识网页
 - 认识网站
 - 如何制作网页
 - 如何建立网站

小魔女：魔法师，我在网络上看到有许多精美的网站，好想自己也制作一个网站哦，可从何入手呢？

魔法师：想不想拜我为师啊？学会制作网站后你就可以畅游网络，尽享无穷的乐趣了！

小魔女：好啊，不过听他们说制作网站很难，我怕学不会。

魔法师：小魔女，你太小瞧自己了吧？只要努力，怎么会有学不会的知识呢？

小魔女：好，那现在开始教我吧！

魔法师：别着急，我们先来认识一下什么是网站，什么是网页。



1.1 认识网页

想制作漂亮的网页吗？先别着急，在制作网页之前，必须先了解一下什么是网页，以及网页的类型。

1.1.1 什么是网页

我们上网的时候，在浏览器中看到的页面就是网页。网页通常是由文本、图像、动画、超链接等元素组成的，如图 1-1 所示为淘宝网的一个页面。

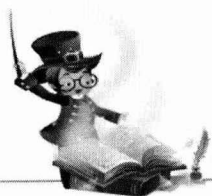


图 1-1 网页

1.1.2 网页有哪些类型

网页按照其表现形式可分为动态网页和静态网页。动态网页和静态网页并不是通过网页中是否插入了动态元素来区分的，而是针对客户端与服务器端是否发生交互行为而言，其中发生交互行为的网页叫做动态网页（俗称交互网页），不发生交互行为的网页叫做静态网页。动态网页与静态网页的特点分别介绍如下。

- ❖ 动态网页：使用 ASP、PHP、CGI 等程序生成的网页，可以与浏览者进行交互，如可以收集浏览者填写的表单信息，也称为交互式网页。



❖ 静态网页：使用 HTML 语言编写的网页，其制作方法简单易学，但缺乏灵活性。

1.2 认识网站

网站其实就是由多个网页组成的一个集合，它们相互之间存在着间接或直接的联系，网页之间的跳转则通过超链接来实现。

1.2.1 网站的种类

网站根据内容划分，可以分为专业网站、门户网站、职能网站和个人网站 4 种。4 种网站的特点分别介绍如下。

- ❖ 专业网站：专业网站具有较强的专业性，主要针对需要查询某些专业领域信息的浏览者。如图 1-2 所示的 PHOTAL 网站就是一个专门针对多媒体设计领域的专业网站。
- ❖ 门户网站：门户网站涉及的领域非常广泛，是一种综合性网站，如搜狐、网易和新浪等。如图 1-3 所示为“新浪”网站。



图 1-2 专业网站



图 1-3 门户网站

- ❖ 职能网站：职能网站的作用是为了完成某项职能，如为客户提供售后服务以及政府机构的服务性网站等。如图 1-4 所示的“前程无忧”网站就是一个职能网站，在该网站中用户可以方便、快捷地招聘人才或者寻找工作等。
- ❖ 个人网站：个人网站是以个人名义开发创建的具有较强个性化色彩的网站。如图 1-5 所示的“刘翔个人网站”就是一个个人网站。



图 1-4 职能网站

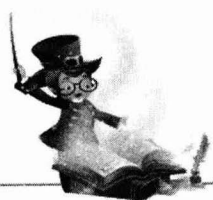


图 1-5 个人网站

1.2.2 网站中的常用专业术语

在制作网站时，难免会接触许多和网络有关的专业术语，了解这些专业术语的概念对于以后的网页制作有很大的帮助。

- ❖ **万维网 (World Wide Web)**：万维网简称 WWW 或 3W，是目前 Internet (因特网) 上最流行的一种基于超文本形式的资源信息服务系统。利用万维网可以将全世界的各种信息链接在一起，用户可通过网络无偿地访问这些资源并加以利用。
- ❖ **浏览器**：使用浏览器访问网络中的各种资源就像在互联网的海洋中冲浪一样。目前使用最广泛的浏览器主要有 Microsoft Internet Explorer (IE)、Netscape Navigator (NN)、腾讯 TT、Maxthon 等。
- ❖ **文件传输协议 (File Transfer Protocol)**：文件传输协议简称 FTP，它是一种快速、高效和可靠的信息传输方法。通过该协议可以把文件从一个地方传到另外一个地方，从而真正地实现资源互享。制作完成后的网页要上传到服务器，就必须使用 FTP 协议。
- ❖ **超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language)**：超文本标记语言简称 HTML，网页就是通过超文本标记语言创建的，用 HTML 语言编写的网页文件的扩展名一般为 *.htm 或 *.html。
- ❖ **IP 地址**：IP 地址是一组 32 位的数字号码，用于标识网络中的每一台电脑，如 68.211.249.143。在浏览器中输入网站所在服务器的 IP 地址就可以访问该网站。
- ❖ **域名**：由于 IP 地址是一长串的数字号码，要记住这些号码非常困难，为了方便大家理解、记忆，便有了域名的概念。域名是使用英文字符或汉语拼音来和固定的 IP 地址相对应，这些英文字符和汉语拼音基本和网站名称一致，因此记忆起来十分轻松。域名的一般书写格式为“主机名.机构名.类别名.地区名”，如 www.qq.com



就是腾讯网站的域名。

- ❖ **超链接:** 超链接是制作网页时经常需要用到的功能,通过它可以在网站内部页面、对象之间建立链接,也可以与其他网站的页面和对象建立链接。通过单击网页中的超链接就可以转到相应的页面上进行浏览。
- ❖ **导航条:** 导航条是多个超链接的集合,能十分有效地实现超链接功能。它就像书的目录,包括了整个网站中主要页面的关键词,单击导航条上的超链接,就可以跳转到相应的页面进行浏览。导航条一般有横式和竖式两种,实现的方法也很多,可以是纯文本、按钮或图片,也可以用 Flash 动画或脚本语言来实现。
- ❖ **表单:** 表单是用于填写申请或提交信息的交互页面,如电子邮箱、主页空间、QQ 号码等的申请页面、登录页面。
- ❖ **发布:** 发布是指将制作好的网页上传到网上的过程,也称上传或上载。虽然做好了网页,但如果没有将网站内容放到主页服务器上,这些资源只是保留在自己的本地硬盘里而已,别人是无法访问到这些资源的。

1.3 如何制作网页

要想制作出漂亮的网页,首先需要选用适当的 Web 页面开发语言和方便、易用的开发工具,然后熟悉网站制作的整个流程及其相关规划、技巧,只有这样才能梦想成真。

1.3.1 Web 页面开发语言

网页都是通过网页标记来实现页面显示的,它们可通过 HTML 语言完成,但如需进行交互,则需要将交互语言插入 HTML 中。随着网页制作技术的不断发展,产生了新的标记语言,如 XML、XHTML,下面详细讲解。

1. HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) 即超文本标记语言,是 WWW 的描述语言。设计 HTML 语言的目的是为了能把存放在一台电脑中的文本或图形与另一台电脑中的文本或图形方便地联系在一起,形成有机的整体。人们不用考虑具体信息是在当前电脑上还是在网络中的其他电脑上,只需使用鼠标在某一文档中点取一个图标,Internet 就会马上转到与此图标相关的内容上去,而这些信息可能存放在网络中的另一台电脑中。HTML 文本是由 HTML 命令组成的描述性文本,HTML 命令可以是说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML 的结构包括头部 (Head)、主体 (Body) 两大部分,其中头部描述浏览器所需的信息,而主体则包含所要说明的具体内容。

2. XML

XML 是 Extensible Markup Language 的缩写,是一种可扩展标记语言。该语言使用一





系列简单的标记描述数据,而这些标记可以非常方便地建立。虽然 XML 和二进制数据相比要占用更多的空间,但 XML 极其简单、易于掌握和使用,在某种程度上弥补了 HTML 的不足。

3. XHTML

XHTML 是 The Extensible HyperText Markup Language (可扩展超文本标记语言) 的缩写。HTML 是一种基本的 Web 网页设计语言,而 XHTML 是一种基于 XML 的标记语言,看起来与 HTML 有些相像,只有一些小的区别。XHTML 就是一个扮演着类似 HTML 的角色的 XML,所以从本质上来说,XHTML 是一种过渡技术,结合了部分 XML 的强大功能及大多数 HTML 的简单特性。

2000 年底,国际 W3C 组织 (World Wide Web Consortium) 公布发行了 XHTML 1.0 版本,这是一种在 HTML 4.0 基础上优化和改进的新语言,目的是基于 XML 的应用。XHTML 是一种增强了的 HTML,其可扩展性和灵活性可以适应未来网络应用更多的需求。虽然 XML 数据转换能力强大,完全可以替代 HTML,但面对成千上万已有的基于 HTML 语言设计的网站,直接采用 XML 还为时过早,因此在 HTML 4.0 的基础上用 XML 的规则对其进行扩展,便得到了 XHTML。所以,建立 XHTML 的目的就是实现 HTML 向 XML 的过渡,目前国际上在网站设计中推崇的 Web 标准就是基于 XHTML 的应用(即通常所说的 CSS+DIV)。

1.3.2 网页制作常用工具

网页是由多种元素组成的,要想制作出精致美观、丰富生动的网页不是单靠一种软件就能实现的,需要结合多种软件来处理网页中的元素,如图像处理软件 Photoshop 和 Fireworks、动画处理软件 Flash 和网页布局软件 Dreamweaver 等。

1. 网页布局软件

常用的网页布局软件有 Dreamweaver 和 FrontPage。其中,Dreamweaver 是由 Adobe 公司开发研制的,其排版能力较强,功能全面、操作灵活、专业性强,因而受到广大网站专业设计人员的青睐。FrontPage 作为 Microsoft 公司的办公软件之一,与 Office 的其他软件具有高度的兼容性,界面规范、操作简捷。它内含大量的模板,使用时只需选择相应的命令,设置相应的属性即可使用,但其在网页制作方面的功能不如 Dreamweaver 强大,目前网页设计者大多使用 Dreamweaver。

2. 网页图像处理软件

图像处理的软件很多,Photoshop 是较为常用的一种。在网页中,图像是通过网络来进行浏览的,所以文件体积一般要求尽量小,以提高网络的传输速度,而文件格式则要求能被大多数浏览器所兼容,这样才能使更多的用户浏览到网页。