

普通高等学校“十一五”规划教材

Flash

FireWorks

主 编 欧阳开翠 谭 渊
副主编 郑 建 标 陈珊珊

全方位 网页制作教程

Dreamweaver



北京航空航天大学出版社

普通高等学校“十一五”规划教材

全方位网页制作教程

主 编 欧阳开翠 谭 渊

副主编 郑建标 陈珊珊

北京航空航天大学出版社

内 容 简 介

本书着重讲述了在 Dreamweaver 8.0 环境下网页设计的基本方法和技巧,详细介绍了如何在网页中使用各种网页元素和如何利用网页元素进行网页布局。由于在网页中合理使用图像和动画会使网页增色不少,因此,本书还以较大篇幅介绍了图像处理软件 Fireworks 8.0 和动画制作软件 Flash 8.0 的基本功能、操作方法和技巧,最后还介绍了创建动态网页的脚本知识和网站发布的基本方法,并设计了丰富的实例来加深读者对各章节内容的理解和掌握。

本书可作为高等院校网页制作的基础教材,也可作为广大网页制作爱好者的参考工具。

图书在版编目(CIP)数据

全方位网页制作教程/欧阳开翠,谭渊主编. — 北京:

北京航空航天大学出版社, 2009.1

ISBN 978-7-81124-580-6

I. 全… II. ①欧…②谭… III. 主页制作—教材 IV.
TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 203283 号

全方位网页制作教程

主 编 欧阳开翠 谭 渊

副主编 郑建标 陈珊珊

责任编辑 胡 敏

*

北京航空航天大学出版社出版发行

北京市海淀区学院路 37 号(100191) 发行部电话:010-82317024 传真:010-82328026

<http://www.buaapress.com.cn> E-mail: bhpress@263.net

涿州市新华印刷有限公司印装 各地书店经销

*

开本:787 mm×1 092 mm 1/16 印张:22.25 字数:570 千字

2009 年 2 月第 1 版 2009 年 2 月第 1 次印刷 印数:5 000 册

ISBN 978-7-81124-580-6 定价:36.00 元

随着计算机技术、计算机通信和计算机控制技术的迅猛发展,特别是互联网的普及和发展,使得信息的交换,资源的共享更加广泛,网页制作的技术也随之不断提高,网页设计也从最初的代码设计发展到了今天的所见即所得。

目前,有很多的网页制作软件相继问世,Dreamweaver 8.0 则是最优秀的网页制作和网站建设的软件之一,它是 Macromedia 继 Dreamweaver MX 2004 后推出的一个新版本的网页制作软件,也是目前流行的功能最强大的可视化网页制作工具。它集 HTML 代码编辑器、网页页面可视化视图窗口为一体,实现了所见即所得;具有浮动面板、浮动窗口,并可跨窗口、跨平台、跨浏览器进行浏览网页;还具有强大的网站管理功能,可以对远程站点实现管理,可以实现在线的上传和下载。

作为业界领先的网页制作软件,Dreamweaver 8.0 除了增加许多精巧的改进、工作流程更加先进之外,在新功能中还加入了经过重新设计的 CSS 工具、速度更快的后台 FTP,以及用于将 XML 文件转换为设计完美且更友好地支持浏览器的文档的工具。

与网页设计软件 Dreamweaver 8.0 一起称为网页设计三剑客的是 Fireworks 和 Flash 软件,这三者是当今网站开发的必备工具。

Fireworks 8.0 是与 Dreamweaver 8.0 捆绑在一起的图像处理软件,专门为网页图形编辑而设计。用于矢量图形制作和图像处理,尤其是对网页上常用的.jpg 和.gif 图像的制作和处理,最为突出的功能是可以将多种格式的图像直接导出成为网页文件,同时 Fireworks 8.0 还能辨识矢量文件中绝大部分标识和 Photoshop 文件中的图层。其卓越的切割和优化功能使得用户可以直观简便地找到图像质量与下载速度之间的最佳平衡点;支持更多文件格式,比如 QuickTime 图像、MacPaint、SGI 及 JPEG 2000;优化了批量处理流程,可使用户成批地重命名文件、在批量缩放文件的过程中检查文件大小;此外还新增了状态栏和日志文件,用于显示批处理状态信息和记录批处理的详细情况;可以识别 ActionScript 颜色值,提供了可仿真移动设备实体模型的移动设备界面组件,为路径与文本对象添加阴影等。

同样,Flash 8.0 与 Dreamweaver 8.0 捆绑在一起,是一个优秀的矢量绘图与动画制作软件。它秉承了矢量绘图软件的所有优点,能够制作出声色俱佳、互动性强的动画效果;特别由它制作出的动画文件非常小,在追求速度的网络上非常灵活,因此倍受网络界和动画界的喜爱。

1. 本书的读者对象

本书以浅显易懂、细腻流畅的语言对 Dreamweaver 8.0、Fireworks 8.0 和



Flash 8.0 的功能和基本操作方法进行了详细的介绍,并提供大量的实例以使读者能够尽快地掌握网页制作的方法和技巧,在课后还提供了一定量的练习,使读者能活学活用并对所学的知识进行彻底的掌握。

本书是一本适合高等院校的学生学习网页制作的基础教材,也可以作为广大网页制作爱好者的自学、入门书籍;而对于有一定基础的中级以上用户还可作为提高自身网页制作水平书籍,还适合初步掌握 Fireworks 等设计工具的网页美工设计人员、网页设计爱好者和动画爱好者的借鉴和阅读;而对于网站开发者的用户来说,本书非常具有参考价值。

2. 本书的安排

本书内容共分为 14 章。第 1 章主要介绍了 HTML 基础知识。第 2 章~第 11 章以循序渐进的方式全面介绍 Dreamweaver 8.0 中文版的基本功能,剖析了网页设计技巧,并以实例来加深对基本功能的理解和掌握;其中,第 2~4 章,为网页制作基本工具以及网站设计的基本方法;第 5~10 章分别讲述文本、图像、超级链接、多媒体、表格、框架、层、表单、CSS 样式的制作方法和使用技巧;第 10 和 11 章详细讲述了行为、库和模板的概念和使用方法。第 12 章介绍了 Fireworks 8.0 基本功能、操作方法和技巧。第 13 章介绍了 Flash 动画制作软件的基本功能、操作方法和技巧。第 14 章简单介绍动态网页的基本概念、创建动态网页的脚本知识和网站发布的基本方法。本书的章节安排合理、层次清晰、内容翔实,丰富的例子和全新的图解方式易学易懂,使读者能在最短的时间内轻松地精通 Dreamweaver 8.0 的精髓,学会图像处理和动画制作的基本方法。

3. 本书的作者

本书由欧阳开翠、谭渊、郑建标和陈珊珊共同执笔编写,其中第 3、6~11 章由欧阳开翠编写,第 2、4、5 章由谭渊编写,第 1、14 章由郑建标编写,第 12、13 章由陈珊珊编写。谢安俊、乔鞞鞞、廖雪峰等老师也对本教材的编写提供了很大的帮助。此外,温州大学瓯江学院领导对本教材的编写和出版也给予了大力的支持和帮助。在此一并向他们致以最诚挚的感谢。

编者们都来自教学战线的老师,他们在编写教材的过程中加入了大量的实际经验和体会,希望能对读者有所帮助。同时,由于作者的水平有限,对本书中存在的不足之处,恳请广大读者提出宝贵意见及建议。

作 者

2008 年 12 月

目 录

第 1 章 HTML 基础	1
1.1 HTML 的基本概念	1
1.1.1 关于 HTML 文件	1
1.1.2 HTML 文件的结构	1
1.2 常用标签介绍	3
1.2.1 公共属性与知识	3
1.2.2 HTML 基本框架	5
1.2.3 排版控制	6
1.2.4 字体标签	7
1.2.5 清单标签	7
1.2.6 表格标签	8
1.2.7 图形与超链标签	9
1.2.8 表单标签	10
1.2.9 滚动字幕	12
1.2.10 标签一览表	12
1.3 特殊字符	14
1.4 XHTML 简介	15
1.4.1 XHTML 概况	16
1.4.2 XHTML 的语法规则	16
1.4.3 关于 XHTML 的讨论	17
1.5 CSS 样式简介	17
本章小结	18
练习与思考	18
第 2 章 Dreamweaver 8.0 简介	19
2.1 Dreamweaver 8.0 的功能	19
2.2 Dreamweaver 8.0 的启动	20
2.3 工作区布局	20
2.4 起始页	20
2.5 Dreamweaver 8.0 的工作界面	21
2.6 Dreamweaver 8.0 文档的基本操作	25
2.6.1 Dreamweaver 中常见的文件类型	25
2.6.2 创建新文档	25
2.6.3 保存新文档	27
2.6.4 打开已有文档	28
2.7 常用快捷键介绍	28
本章小结	29



练习与思考	29
第3章 网站制作流程、站点的创建与管理	30
3.1 网站建设流程	30
3.2 站点的创建与管理	36
本章小结	42
练习与思考	42
第4章 网页的整体效果制作	43
4.1 网页的文件头设置	43
4.1.1 制作标题	43
4.1.2 插入 META	43
4.1.3 插入关键字	44
4.1.4 插入说明	44
4.1.5 插入刷新	45
4.2 设置页面属性	45
4.2.1 制作外观	46
4.2.2 创建链接	46
4.2.3 制作标题	47
4.2.4 制作标题/编码	47
4.2.5 制作跟踪图像	48
4.3 辅助设计	48
4.3.1 设置页面尺寸	48
4.3.2 使用标尺、网格和辅助线	49
本章小结	50
练习与思考	50
第5章 网页中的文本、图像和超链接	51
5.1 网页中的文本	51
5.1.1 网页中文本输入	51
5.1.2 设置汉字的字体列表	52
5.1.3 输入空格	53
5.1.4 输入特殊字符	53
5.1.5 文本换行	54
5.1.6 文本属性设置	54
5.1.7 插入水平线	56
5.2 网页中的图像	56
5.2.1 网页图像格式简介	56
5.2.2 插入图像	57
5.2.3 图像的属性设置	58
5.2.4 映射图像	60
5.2.5 插入图像占位符	61



5.2.6 插入鼠标经过图像·····	62
5.2.7 建立网站相册·····	63
5.3 超链接·····	64
5.3.1 超链接概述·····	64
5.3.2 创建超链接的方法·····	65
5.3.3 创建锚点链接·····	66
5.3.4 创建 E-mail 链接·····	66
5.3.5 创建导航条·····	67
5.3.6 创建跳转菜单·····	68
本章小结·····	68
练习与思考·····	69
第 6 章 网页的布局——表格、层和框架 ·····	70
6.1 表 格·····	70
6.1.1 表格的插入·····	70
6.1.2 表格的“属性”面板·····	72
6.1.3 表格的基本操作·····	73
6.1.4 设置表格的格式·····	75
6.1.5 表格的应用举例·····	76
6.2 层·····	79
6.2.1 层的创建·····	80
6.2.2 层的编辑·····	82
6.2.3 “插入”栏下的“布局”类别·····	85
6.2.4 层与表格的转换·····	90
6.2.5 层的应用举例·····	90
6.3 框架的基本操作·····	97
6.3.1 框架和框架集的概念·····	97
6.3.2 框架与框架集创建·····	97
6.3.3 设置框架和框架集属性·····	99
6.3.4 框架的拆分与删除·····	100
6.3.5 框架大小的调整·····	101
6.3.6 控制具有链接的框架内容·····	101
6.3.7 框架的应用举例·····	102
本章小结·····	106
练习与思考·····	106
第 7 章 制作网页表单 ·····	108
7.1 表单的概述·····	108
7.2 表单的创建·····	108
7.2.1 在文档中插入表单·····	109
7.2.2 在文档中添加表单对象·····	110



7.3 表单处理	115
本章小结	119
练习与思考	119
第8章 网页中的多媒体	121
8.1 媒体文件概述	121
8.1.1 关于Flash文件类型	121
8.1.2 关于音频文件格式	121
8.1.3 关于视频文件格式	122
8.2 插入Flash媒体对象	123
8.2.1 插入Flash内容	123
8.2.2 插入、播放和修改Flash按钮	124
8.2.3 插入和修改Flash文本	125
8.3 插入声音文件	126
8.3.1 链接到音频文件	126
8.3.2 嵌入声音文件	127
8.3.3 使用<bgsound/>标签插入背景音乐	128
8.4 插入视频	128
8.4.1 插入Flash视频	128
8.4.2 插入非Flash视频	130
8.5 综合实例	131
本章小结	134
练习与思考	134
第9章 CSS样式表	135
9.1 基本概念	135
9.1.1 CSS的主要优点	135
9.1.2 CSS样式表的类型	135
9.2 CSS样式表的创建	136
9.2.1 CSS样式表的创建	137
9.2.2 CSS规则定义中的分类属性	137
9.3 外部样式表的链接、导入和编辑	148
本章小结	152
练习与思考	152
第10章 资源、模板和库	154
10.1 资源管理	154
10.1.1 站点“资源”与“资源”面板	154
10.1.2 管理站点资源	155
10.2 创建模板	158
10.2.1 模板区域的类型	158
10.2.2 模板的创建	159



10.2.3	模板文件的编辑	161
10.2.4	模板的重命名	161
10.2.5	将模板文件应用到文档	161
10.2.6	删除模板文件	162
10.2.7	定义模板的可编辑区域	162
10.2.8	模板应用举例	164
10.3	库的创建、管理和编辑	169
10.3.1	库的创建	170
10.3.2	在文档中插入库项目	170
10.3.3	库项目的修改	170
10.3.4	库应用举例	173
	本章小结	176
	练习与思考	176
第 11 章	在网页中使用行为	178
11.1	行为的基本知识	178
11.2	使用 Dreamweaver 8.0 自带的动作	179
	本章小结	196
	练习与思考	196
第 12 章	Fireworks 8.0 基础知识	198
12.1	Fireworks 8.0 概述	198
12.1.1	Fireworks 8.0 功能介绍	198
12.1.2	Fireworks 8.0 工作界面	199
12.1.3	文档的基本操作	200
12.1.4	画布的使用	205
12.1.5	布局工具的使用	206
12.1.6	选择工具的使用	208
12.2	文本的处理	209
12.2.1	文本的输入	209
12.2.2	设置文本属性	210
12.2.3	文本的特殊效果	212
12.2.4	附加文本到路径	216
12.2.5	文本转换为路径	218
12.3	图形的绘制	219
12.3.1	基本图形的绘制	219
12.3.2	不规则图形的绘制	221
12.3.3	位图的操作	223
12.4	切片和热点的使用	225
12.4.1	切片的创建	225
12.4.2	切片的编辑	226



12.4.4	切片的导出	228
12.4.5	热点的创建	229
12.4.6	热点的编辑	231
12.4.7	切片和热点的显示或隐藏	231
12.5	图像的优化与导出	232
12.5.1	图像的优化	232
12.5.2	图像的导出	233
12.5.3	使用图像预览优化导出图像	235
12.5.4	GIF 格式图像的优化	237
12.5.5	JPEG 格式图像的优化	238
	本章小结	238
	练习与思考	238
第 13 章	Flash 8.0 基础知识	240
13.1	Flash 8.0 概述	240
13.1.1	Flash 8.0 功能介绍	240
13.1.2	Flash 8.0 工作界面	240
13.2	图形的绘制	243
13.2.1	文档的基本操作	243
13.2.2	绘图工具	245
13.3	Flash 动画制作	253
13.3.1	元 件	253
13.3.2	库面板	262
13.3.3	时间轴和帧	264
13.3.4	图层的操作	276
13.4	声音和视频文件在动画中的使用	285
13.4.1	声音的导入与使用	285
13.4.2	声音的处理	289
13.4.3	视频的导入	295
13.5	ActionScript 在动画中的使用	300
13.5.1	ActionScript 开发界面	300
13.5.2	ActionScript 中的参数	303
13.5.3	ActionScript 常用语句	306
	本章小结	312
	练习与思考	313
第 14 章	ASP 简介与网站的发布	315
14.1	动态网页的基本知识	315
14.1.1	动态网页的基本概念	315
14.1.2	常用动态网页系统介绍	316
14.2	Web 服务器的安装与配置	317



14.2.1 IIS 的安装	317
14.2.2 IIS 的设置	317
14.3 ASP 的基本结构	320
14.4 VBScript 简介	321
14.4.1 VBScript 的基本概念	321
14.4.2 常用语句介绍	323
14.4.3 执行控制结构	323
14.4.4 面向对象程序	325
14.5 ASP 内置对象介绍	326
14.5.1 Response 对象	326
14.5.2 Request 对象	327
14.5.3 Cookies 集合	327
14.5.4 Session 对象	328
14.5.5 Server 对象	329
14.5.6 Application 对象	329
14.6 其他组件对象简介	330
14.6.1 文件访问类组件	330
14.6.2 数据库访问组件	333
14.7 客户端脚本与服务器端脚本	336
14.8 ASP 实例分析	337
本章小结	339
练习与思考	340
参考文献	341

第 1 章 HTML 基础

HTML 标记语言是网页制作的基础,所有的网页都是由 HTML 标签及各种文本内容所组成的。从理论上讲,如果一个人掌握了所有的 HTML 标签及其使用方法,那么他就可以不使用任何网页制作软件,而只需使用文本编辑器记事本即可制作各种复杂的网页了。

当然随着 FrontPage、Dreamweaver 等网页制作软件的出现,使得记事本制作网页的方法已逐渐过时。因此,HTML 的基本概念以及一些常用的 HTML 标签的学习和掌握成为制作网页的基础。在掌握了 HTML 的相关知识后,至少可以做这样一些事情:

① 即使机器中没任何网页制作软件,也可以用记事本进行简单的网页编写,或对已有网页进行简单的修改。

② 对于部分网页制作软件没有提供的功能,也可以用 HTML 直接编写出相应的功能。

③ 容易读懂现有的网页代码。

④ 制作或修改动态网页时,经常需要直接使用 HTML 来实现网页功能。

【本章内容和重点】

- HTML 的基本知识

- 常用标签

- XHTML 的基本知识

- CSS 样式的基本知识

1.1 HTML 的基本概念

本节将对网页文件即 HTML 文件的概念、基本结构等进行解释。着重讲解 HTML 中标签及其属性的概念、用途及其相应的格式规定。

1.1.1 关于 HTML 文件

HTML 的英文全称是 Hyper Text Markup Language,中文叫做“超文本标记语言”。网页文件,即 HTML 文件,扩展名为 html 或 htm,是一个文本文件。普通文本文件是没有格式的,所有的字都是相同的字体、相同的大小等,但网页是有字体、字号、颜色、图形、表格等特殊内容或格式的。那么纯文本文件又是如何实现各种显示效果的呢?其实网页文本里面除了要显示的网页文字以外,还包含一些被称为标签(英文叫 Tag)的内容,由此来控制特殊的格式与内容。

使用文本编辑器可以编写 HTML 文件。但双击打开一个网页文件,并不是打开就进行修改,而是在浏览器中浏览网页内容。若想打开网页文件进行代码编辑,可在右键菜单中选择“编辑”,系统将用一个关联的软件对其进行编辑;若要用记事本查看、编辑,可以先启动记事本,再用菜单打开此网页,或者直接把文件拖放到记事本窗口中。

1.1.2 HTML 文件的结构

为了说明 HTML 的文件结构,还是先试写一个 HTML 文件吧!



打开记事本,新建一个文件,然后输入以下代码到这个新文件,并把这个文件存成一个扩展名为 html 的文件。

【例 1-1】

```
<html><head>
<title>我的网页</title>
</head>
<body>
<font color = "red" face = "隶书" size = 5>第一行,
还是第一行</font> <br>第二行
</body>
</html>
```

这就是一个 HTML 网页文件,直接双击此 html 文件即可浏览网页效果。在记事本中修改内容并保存,切换到浏览器窗口,单击“刷新”按钮即可查看修改后的效果。这一段网页代码的显示效果如图 1-1 所示。

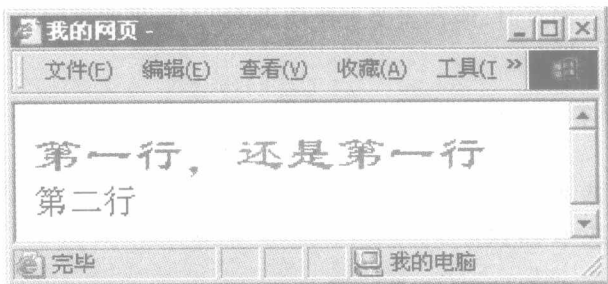


图 1-1 显示效果

示例解释:

这个文件的第一个标签是<html>,这个标签用于告诉浏览器这是 HTML 文件的头。文件的最后一个标签是</html>,表示 HTML 文件到此结束。一般这一对标签在文件的最前与最后。

在<head>和</head>之间的内容是头信息。头信息是显示不出来的,在浏览器里看不到。在头信息里可以放一些相关的信息,有几个标签专门在头信息里使用,如标题、关键字、网页刷新等。

在<title>和</title>之间的内容是这个文件的标题。可以在浏览器的标题栏及任务栏里看到这个标题。

在<body>和</body>之间的信息是正文。所有需要在网页上显示的内容都要在此。

标签为其间的内容指定字体、字号、颜色信息。

是换行的意思,它只有单个标签,没有配对的结束标签。

对照上面的例子,HTML 结构的网页文件有以下一些规定与特点:

① HTML 文件是一个文本文件:所有的网页内容及格式都是由文本及 HTML 标签描述出来的,包括字体、字号、颜色、间距、表格、表单和框架等。但多媒体文件(声音、视频和图形等)是单独以文件的方式存放的,网页中只是指出文件名。



② HTML 标签放在<>中间(或者说以<开始,以>结束):一般成对出现,前面的称首标签(Opening Tag 或 Start Tag);后面的称尾标签(Closing Tag 或 End Tag),尾标签是在首标签名前加一个“/”。有少量的标签没有尾标签,是单个出现的,如
。为了方便说明,若某标签没有尾标签,本章中都在末尾加一个“/”,如
,这种写法也是符合 XHTML 格式的。

③ 首标签里面可以添加若干可选的属性:属性的格式是“属性名=属性值”,属性与标签名之间及多个属性之间都用空格隔开。属性值虽然可以不用引号,但最好都用双引号引起,即使是数字。也有少量的属性,没有“=属性值”,直接一个属性名即可,如表单中的多选框属性 checked,有则已选中,无则没选中。属性只是对标签起补充说明,千万别把属性当成标签来使用。如 color 只是标签的一个属性,不要写成<color>。属性只在首标签里使用,尾标签永远没有任何属性。

④ 标签名、属性名、属性值都不区分大小写,可以大写,也可以小写,甚至大小写混合均可,但建议用小写。

⑤ HTML 中的内容与标签都与回车换行无关。如上例中的<html>与<head>写在一行也可以。同样道理,对于内容,代码的换行不能使结果换行,若需要结果换行,只能在需要换行的地方添加
标签。在例中的“第一行”与“还是第一行”将在同一行显示(若浏览器窗口已显示到最右边会自动换行),而“第二行”才会换行。

⑥ HTML 标签可以嵌套,但不能交叉,即先出现的首标签要后结束(出现尾标签),后出现的要先结束。如“文字”是对的,而“文字”就是错误的。

注意:所有标签中所用的符号如等号、引号等要一律使用英文半角符号,而不能用中文全角符号。英文引号"无前后之分,而中文引号“”有前后之分。

1.2 常用标签介绍

标准的 HTML 标签有 100 多个,但常用的只有几十个,现在根据标签的分类对一些常用的标签进行介绍。最好在学习标签时对照后续相关章节的内容,或者在学习后续章节时再回头参考本节内容。

1.2.1 公共属性与知识

属性本身可以任意使用大小写,但为了方便理解与记忆,如果某属性由几个单词组成,则在本章中,把属性中的单词书写成首字母大写。

1. 公共属性

标签的属性是由标签本身决定的,有的标签多,有的少。但标签的属性中,有一些是多个标签所共有的,为了方便介绍,现在先统一介绍几个:

- BgColor 背景颜色。属性值为颜色名或 16 进制 RGB 颜色(参见下文的颜色表示)。
- Background 背景图。属性值为文件名,一般有了此属性就不用 BgColor 了。
- Id 或 Name 为标签起一个名字。一般来说,在同一网页中不能有重名的。此属性在



表单控件等很有用,在有客户端脚本程序的地方也有用,其余地方用处不大。

- Src 源文件名。图形及多媒体控件等需要提供文件名的地方使用。
- Align 水平对齐方式。一般属性值有: Left、Center、Right 等,很多标签都用到,如段落、表格、水平线、图形等都有此属性。
- VAlign 垂直对齐方式。一般属性值有: Top、Middle、Bottom 等,也有很多标签都用到。

2. 颜色表示

在网页中,有许多地方用到颜色。表示颜色有 BgColor(背景颜色)与 Color 等属性;表示颜色的值有两种方法。

① 用颜色的英文单词表示,如 Red、Blue、White、Yellow 分别表示红、蓝、白、黄。具体能识别的单词数量由浏览器决定,一般的浏览器如 IE、Firefox 等都认识几十种英文单词,可以说常用的英文颜色名都认识。

② 用 16 进制红绿蓝 3 基色任意调制。具体方法是用“#rrggbb”的格式表示,其中 rr 两位表示红,gg 表示绿,bb 表示蓝,它们都是 16 进制数,最小为 00,最大为 ff,数值越大,表示此颜色越多。如: #000000 表示黑, #00ff00 表示绿, #ff00ff 表示红与蓝调出的颜色,即粉红色, #123456 则表示红 12、绿 34、蓝 56 调出的颜色,比较偏蓝偏暗。

每种颜色都有 256 种可选,颜色丰富多彩。为了使各种浏览器都能正常显示,规定了一种安全颜色系列,即红绿蓝三种颜色都从 00、33、66、99、cc、ff 这 6 种里面选,总共有 216 种。若要使用颜色,最好从这些安全颜色里面选择。

3. 文件路径

网页中要用到各种文件的文件名,最常用的场合是在超链与图形中。表示一个文件的完整名称称为路径。网络目录的分隔符用“/”(本地磁盘目录用“\”分隔),在网页中表示一个文件的路径有几种方法。

① 相对路径:这是最常用的一种表示方法,以当前网页文件所在的文件夹为参照。这种表示方法有个优点,如果把整个文件夹移动到任何地方,只要相对关系保持不变,则网页中的所有文件都会保持正常。假设目标文件名为 x.html,则当目标文件相对当前网页在不同的目录下表示方法如下(注意:所有的路径,最左边都没有“/”):

- 若在相同的文件夹下,则直接写文件名“x.html”。
- 若是上级目录,则用“../x.html”表示,上级的上级用“../../x.html”,依此类推。
- 若是当前目录的下级目录 a,则用 a/x.html。
- 若是上级目录的下级目录 a,则用../a/x.html。

② 站点根相对目录:以当前网站站点的根为起点,依次表示各层目录。表示方法以“/”开头。这种表示方法只要目标文件所在的文件夹不变,不管当前网页保存在何处,结果都正确。

③ 绝对路径:从域名开始,完整表示一个文件。一般表示其他网站的网页,网址前面的“http: //”不能省略。



1.2.2 HTML 基本框架

一个网页的基本结构就像例 1-1 所示的代码,除了等用于修饰文字的格式标签外,其余的标签基本上一切网页都具有。标签名后无“/”的均为成对标签。

1. <html>

这是整个网页的总标签,所有内容都在其中。<html>内部又分成<head>与<body>两部分。<html>只有几个不太常用的属性,一般不需要设置属性。

2. <head>

头部,所有内容都不显示在网页中。里面有若干标签可用。无属性。

3. <title>

网页标题,显示在浏览器的标题栏与任务栏中,一般要设置。无属性。

4. <body>

网页正文内容,所有要显示的都放此标签中。属性是用来对整个网页进行一些设置,主要属性有

- Text: 设置文字的颜色
- BgColor、Background: 背景颜色或背景图案。
- LeftMargin、TopMargin: 设置显示画面的左边沿、上边沿的空间,以像素为单位。
- Link、ALink、VLink: 超链、已访问过的超链、激活的超链的颜色。

5. <!-- 注释 -->

与所有的编程语言一样,网页中也可以用注释。网页中间的注释将会被浏览器全部忽略(就像没此内容一样),因为从实质来讲,注释不是给机器用的,而是给人看的,其作用有几点:

- 添加说明,方便以后修改。用于说明某段网页的作用、修改方法等,以免过后忘记。
- 添加一些给别人看的内容,如版权声明等。
- 一段网页内容临时性删除,有恢复的需要。如果真的删除,以后再恢复就麻烦了,用注释就很容易恢复,把注释去掉即可。

6. <meta />

<meta />标签只用在<head>标签内,本身没有一个固定的功能或用途,配合两对属性,对应多种用途。其组合是: http-equiv 与 content 属性,或 name 与 content 属性。这一对属性实际上只是相当于一个属性,前者相当于属性名,后者相当于属性值。http-equiv 与 content 的值是固定的几种,但 name 与 content 的值除了几种固定的搭配外,甚至可以自己添加,指示某种特别的含义。如:

```
<meta http-equiv = "refresh" content = "5" />
<meta name = "author" content = "zjb" />
<meta http-equiv = "content-type" content = "text/html; charset = gb2312" />
```

具体的说明如表 1-1 所列。