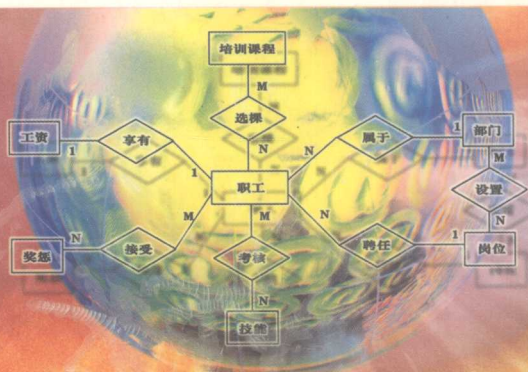


Visual FoxPro 实用教程

—— Visual FoxPro 基础

罗小林 施永香 主编



```
if isnull(oApp.oToolbar)
    oApp.oToolbar=Createobject(_screen.active.form.cToolbar,
    oApp.oToolbar,show())
else
    wait window nowait "Toolbar is already visible"
endif
```

中国石化出版社

Visual FoxPro 实用教程

——Visual FoxPro 基础

罗小林 施永香 主编

中国石化

内 容 提 要

Visual FoxPro 具有功能强、界面友好、工具便捷、编程机制简单等特点,受到广大用户的拥护,广泛应用于经济管理中。最新版本的 Visual FoxPro 6.0,在继承原来 FoxPro 版本众多优点的基础上,更增加了许多功能,在社会上有着更广泛的应用。

本教程分《Visual FoxPro 基础》与《Visual FoxPro 编程》两册。《Visual FoxPro 基础》介绍数据库的基础及数据库的操作,内容简单、实用,注重可操作性,适用于刚接触 Visual FoxPro 的读者。《Visual FoxPro 编程》通过具体的实例介绍 Visual FoxPro 的编程规则,使读者能独立编写一些实用的应用程序,适用于具有一定 Visual FoxPro 基础的读者。

本教程可作为数据库应用软件学习及培训教材,也适合作为 Visual FoxPro 6.0 初学者的自学教材。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 实用教程. Visual FoxPro 基础/
罗小林, 施永香主编.
—北京: 中国石化出版社, 2002.9
ISBN 7-80164-280-5

I.V… II.①罗…②施… III.关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro—教材 IV.TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 069020

中国石化出版社出版发行

地址: 北京市东城区安定门外大街 58 号

邮编: 100011 电话: (010)84271850

<http://www.sinopec-press.com>

E-mail: press@sinopec.com.cn

北京精美实华图文制作中心排版

河北省徐水县印刷厂印刷

新华书店北京发行所经销

*

787×1092 毫米 16 开本 15.25 印张 386 千字 印 1—4000

2002 年 9 月第 1 版 2002 年 9 月第 1 次印刷

定价: 31.00 元

前 言

Visual FoxPro 是一种易学习、功能强、效率高的数据管理和开发工具。无论是在组织信息、运行查询、创建集成的关系数据库管理系统，还是为最终用户编写功能全面的数据库管理应用程序，它都能非常胜任。

Visual FoxPro 具有功能强、速度快、界面友好等特点。它提供了众多的向导、生成器和设计器，用于帮助用户快速开发应用程序；与过去的表相比，Visual FoxPro 中的数据库是多表及由表生成的查询、视图、连接、关联、有效性规则和说明、缺省值、触发器等的综合管理者，而不再是单一的一张表；数据库中表与表的关系是以图形方式表示的，所以数据的关系特别直观明了；它的对象与事件模型使得用户可以快速建立应用程序；它不仅支持传统的过程式编程，而且支持面向对象编程，可以充分利用面向对象编程的所有特点。最新版本的 Visual FoxPro 6.0 对过去版本的功能做了更好地完善和改进。

经济管理工作中存在着大量的数据管理，而 Visual FoxPro 的丰富功能可以为我们的数据管理工作提供强大的技术支持和帮助。另外，由于 Visual FoxPro 易学好用，为我们在经济管理中的运用提供了良好的基础和可能。

基于此我们编写了这套《Visual FoxPro 实用教程》。本教程分两册，分别为《Visual FoxPro 基础》、《Visual FoxPro 编程》。《Visual FoxPro 基础》是 Visual FoxPro 的入门教程，适用于刚接触 Visual FoxPro 的读者。编写的主导思想是力求简单、实用，尤其注重可操作性。绝大部分的操作都是窗口下的界面方式，无须记忆大量的命令，因此大部分内容通过自学即可掌握。《Visual FoxPro 编程》适用于具有一定 Visual FoxPro 基础的读者，通过具体的实例学习可以基本掌握 Visual FoxPro 的编程规则，并能初步独立编写一些实用的应用程序。为帮助读者充分掌握运用，在每章后都提供了实用的练习。

学习 Visual FoxPro，我们认为首要的是扎实掌握表（数据库表）的建立和运用。因为 Visual FoxPro 的查询、视图、表单、报表、编程等都是建立在其基础之上的，不能全面理解与掌握表的建立和操作，将无法充分运用 Visual FoxPro 提供的强大功能。因此我们将表作为重要内容单独列为一章放在上册最前面的位置。

本教程由罗小林、施永香主编，孙卫、黄作明、丛秋实副主编。《Visual FoxPro 基础》第 1 章由施永香编写，第 2 章、第 3 章、第 4 章由孙卫编写，第 5 章、第 6 章、第 7 章、第 9 章由黄作明、丛秋实编写，第 8 章由张艳编写。《Visual FoxPro 编程》第 1 章、第 2 章、第 3 章由施永香编写，第 4 章由孙卫编写，第 5 章、第 6 章由黄作明、丛秋实编写，实例由荆霞编写。全书由罗小林、施永香总纂。本书在编写过程中得到了钟莹、李志敏同志的大力支持，在此深表谢意。

由于作者水平有限，书中难免错误和缺点，敬请广大读者批评指正。

编 者

目 录

第一章 数据库基础知识与 Visual FoxPro 概述	(1)
1.1 数据库基础知识	(1)
1.1.1 数据管理技术的发展	(1)
1.1.2 数据库系统	(2)
1.1.3 数据模型和二维表	(3)
1.2 Visual FoxPro 概述	(5)
1.2.1 Visual FoxPro 的启动与退出	(6)
1.2.2 Visual FoxPro 的菜单系统与工具栏	(6)
1.2.3 命令窗口	(8)
1.2.4 Visual FoxPro 的文件类型及创建	(9)
1.2.5 项目管理器	(10)
1.2.6 定制 VFP 环境	(19)
1.3 Visual FoxPro 的基础知识	(20)
1.3.1 VFP 的数据类型	(20)
1.3.2 常量和变量	(22)
1.3.3 运算符和表达式	(23)
1.3.4 函数	(25)
1.3.5 空值的处理	(30)
习题一	(30)
第二章 表的创建和使用	(32)
2.1 表	(32)
2.1.1 表的概念	(32)
2.1.2 字段的基本属性	(33)
2.2 表结构的创建和修改	(34)
2.2.1 表结构的创建	(34)
2.2.2 修改数据表结构	(40)
2.3 表的使用	(41)
2.3.1 表的打开与关闭	(41)
2.3.2 表的独占与共享	(41)
2.3.3 工作区	(42)
2.4 记录的处理	(43)
2.4.1 打开数据表	(43)
2.4.2 记录的追加	(44)
2.4.3 记录的浏览	(47)
2.4.4 记录的定位与查找	(49)

2.4.5	记录的修改	(54)
2.4.6	记录的删除与恢复	(54)
2.4.7	记录的筛选	(57)
2.5	表的索引	(59)
2.5.1	记录的顺序	(59)
2.5.2	索引的类型	(60)
2.5.3	建立索引	(61)
2.5.4	索引的修改和删除	(63)
2.5.5	索引的使用	(63)
	习题二	(65)
第三章	数据库的创建和使用	(69)
3.1	认识数据库	(69)
3.2	设计数据库	(70)
3.2.1	确定建立数据库的目的	(71)
3.2.2	确定需要的表	(71)
3.2.3	确定表的字段	(72)
3.2.4	确定表之间的关系	(73)
3.2.5	改进设计	(74)
3.3	创建数据库	(75)
3.3.1	数据库的创建	(75)
3.3.2	数据库的组成	(77)
3.4	VFP 6.0 的数据字典	(81)
3.5	数据库表字段的扩展属性	(81)
3.5.1	字段的显示属性	(81)
3.5.2	字段验证规则	(83)
3.6	数据库表的表属性	(86)
3.6.1	长表名	(86)
3.6.2	表记录的验证规则	(87)
3.6.3	表的触发器	(88)
3.6.4	应用实例	(89)
3.6.5	库表的约束机制及其激活时机	(89)
3.7	相关表之间的参照完整性	(89)
3.7.1	参照完整性的概念	(89)
3.7.2	设置参照完整性	(90)
3.7.3	VFP 的数据完整性	(91)
3.8	使用多个数据库	(91)
3.8.1	打开多个数据库	(92)
3.8.2	设置当前数据库	(92)
3.8.3	打开数据库中的表	(92)
3.8.4	关闭数据库	(93)
3.9	建立表之间的临时关系	(93)

3.9.1	临时关系	(93)
3.9.2	临时关系的建立	(93)
3.9.3	临时关系的解除	(94)
3.9.4	临时关系、永久关系的联系与区别	(95)
习题三		(95)
第四章 查询和视图		(97)
4.1	使用查询设计器建立查询	(97)
4.1.1	查询的本质	(97)
4.1.2	查询设计器的使用	(97)
4.2	多表查询	(107)
4.3	交叉表查询	(111)
4.4	视图的创建和使用	(114)
4.4.1	视图的创建	(114)
4.4.2	使用视图更新源表数据	(114)
4.4.3	参数化视图	(116)
4.4.4	ODBC 与远程视图	(117)
4.4.5	视图的使用	(118)
4.4.6	查询与视图的联系与区别	(119)
习题四		(120)
第五章 表单		(122)
5.1	表单概述	(122)
5.2	创建表单	(122)
5.2.1	使用表单向导创建表单	(122)
5.2.2	利用表单设计器创建表单	(129)
5.3	表单控件	(134)
5.3.1	表单属性	(134)
5.3.2	表单控件	(136)
5.4	修改表单	(148)
5.4.1	修改表单布局	(149)
5.4.2	定制表单	(150)
习题五		(152)
第六章 报表与标签		(153)
6.1	报表概述	(153)
6.2	创建报表	(153)
6.2.1	利用报表向导创建报表	(154)
6.2.2	利用报表设计器创建报表	(163)
6.3	创建标签	(178)
6.3.1	利用标签向导创建标签	(179)
6.3.2	利用标签设计器创建标签	(184)
6.4	报表、标签的打印与预览	(185)
6.4.1	预览结果	(185)

6.4.2	打印报表	(185)
习题六	(187)
第七章	菜单和工具栏	(188)
7.1	菜单概述	(188)
7.2	创建菜单	(190)
7.2.1	创建一般菜单	(190)
7.2.2	创建快速菜单	(197)
7.2.3	快捷菜单	(199)
7.3	创建工具栏	(202)
7.3.1	定义工具栏类	(202)
7.3.2	添加工具栏类	(204)
习题七	(207)
第八章	数据的导入和导出	(209)
8.1	导入数据	(209)
8.1.1	使用向导导入数据.....	(209)
8.1.2	直接导入数据.....	(213)
8.1.3	追加数据.....	(214)
8.2	导出数据	(217)
8.2.1	导出文件类型.....	(217)
8.2.2	导出数据.....	(218)
第九章	类	(221)
9.1	类的概述	(221)
9.1.1	类、对象	(221)
9.1.2	VFP6.0 的类层次	(222)
9.2	创建新类	(223)
9.2.1	使用类设计器创建类	(223)
9.2.2	将创建的表单以及控件保存成类	(225)
9.2.3	扩展基类	(227)
9.3	类的修改	(227)
9.3.1	修改类	(227)
9.3.2	为类添加对象	(228)
9.3.3	为类添加新属性	(228)
9.3.4	为新类添加方法程序	(229)
9.4	类的应用	(230)
9.4.1	添加类到表单	(230)
9.4.2	覆盖默认属性设置	(232)
9.4.3	调用父类方法程序代码	(232)
习题九	(233)

第一章 数据库基础知识与 Visual FoxPro 概述

1.1 数据库基础知识

随着计算机技术的不断发展,计算机的应用已渗透到人类社会的各个领域,从科学计算到信息处理,过程控制到人工智能,都用到计算机。据统计,目前全世界 80% 以上的计算机主要用于信息处理。在进行信息处理时,一般并不需要进行复杂的科学计算,而是主要从事大量数据的存储、查询、统计等工作,为了有效地使用存储在计算机中的大量数据,必须采用一整套严密科学合理的数据处理方法。

数据处理是指对各种类型的数据进行收集、存储、分类、加工、检索和传输的过程。数据处理通常包括五个步骤:数据采集、编码转换、数据输入、数据处理、数据输出。

数据处理作为人类社会的一项活动,在人类社会的早期就有,只是没有相应的数据处理工具,“垒石计数”、“结绳记事”即是最早的数据处理形式。随着生产力的发展和人类文明的进步,数据处理工具的发明与利用,数据处理的方法得到不断发展。就其数据处理工具的发展过程划分,数据处理通常分为手工式、机械式和自动化式三种方式。电子计算机的出现是数据处理进入自动化式的显著标志。

1.1.1 数据管理技术的发展

随着计算机软件系统的不断发展,计算机数据管理技术的发展经历了三个阶段:程序管理、文件管理和数据库方式阶段。

1. 程序管理阶段(也称无管理阶段)

数据的管理完全由程序员个人组织和安排。程序和数据混杂在一起,数据依赖于程序,要修改数据必须要修改程序。

2. 文件管理方式阶段

应用程序通过文件系统对数据进行管理,包括对数据文件进行建立、存取、修改等操作。程序与数据的关系如图 1-1。优点:实现了程序与数据的独立。缺点:1) 数据冗余度大; 2) 易造成数据的不一致性; 3) 程序与数据相互依赖。

针对文件管理方式存在的缺点,计算机软件工作者经过长期不懈的努力,于六十年代末提出了数据库的概念。

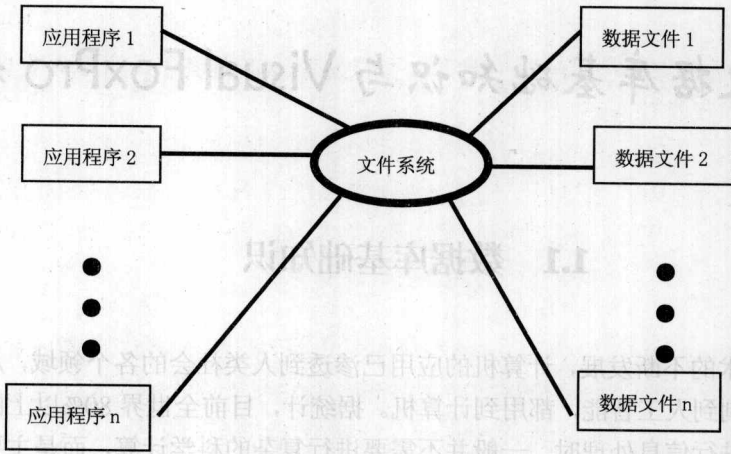


图 1-1 文件管理方式下应用程序与数据文件的关系

3. 数据库方式阶段：应用程序对数据的管理是通过数据库管理系统实现的。应用程序与数据的关系如图 1-2。利用数据库可以对所有的数据实行统一、集中的管理，使数据的存储独立于使用它的程序，并实现了数据的共享，从而减少了数据的冗余，保证了数据的一致性。

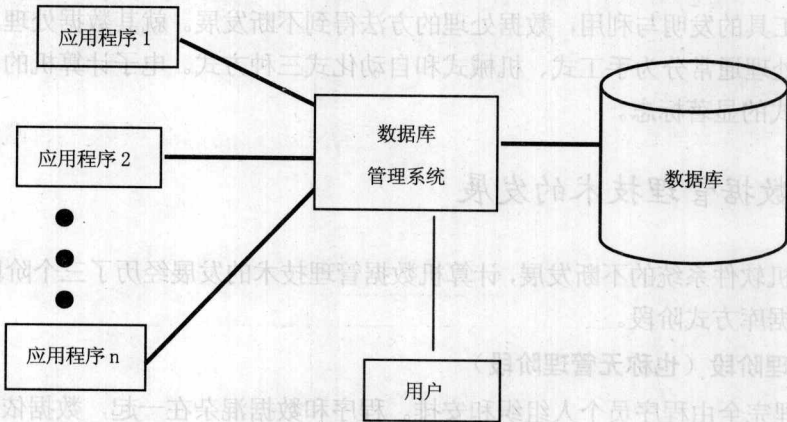


图 1-2 数据库方式下应用程序与数据库的关系

1.1.2 数据库系统

1. 什么是数据库

通俗地讲，数据库是存储数据的仓库，只不过数据库里的数据不是杂乱无章的，是按一定的结构存放。例如：图书馆里的图书，并不是买来一本，随意放到书架上去的，而是经采编室根据某种分类法，分类编号后放到书架上，这样构成的书库既方便管理员管理，又方便

读者查阅。在用计算机进行图书馆管理的时候,就希望将与图书馆管理相关的信息存放到计算机中,例如:图书的信息、读者的信息、借还书的记录信息等等。因此,确切地说,数据库(Data Base,简称DB)是存放在计算机里的具有一定组织形式的相关信息的集合。

2. 什么是数据库管理系统

数据库管理系统(Data Base Management System)是对数据库进行管理的系统软件,是用户与数据库之间的接口。它提供了用户操纵数据库的工具和方法,包括数据库的建立和记录的输入、修改、检索、显示、删除和统计等。例如,Visual FoxPro、Access、Oracle、SQL server等都是数据库管理系统。

3. 数据库系统

数据库系统(Data Base System,简称DBS)是实现有组织地、动态地存储大量关联数据,方便用户访问的计算机软硬件资源所组成的具有管理数据库功能的计算机系统。它由数据库、数据库管理系统、支持数据库的硬件、软件及用户等组成。

需要指出的是数据库、数据库管理系统、数据库系统是既相互联系又有区别的三个不同的概念。数据库是存储数据的仓库,数据库管理系统是用于对数据库进行操作和管理的工具,数据库系统包括数据库、数据库管理系统。例如,一个图书馆管理系统,图书馆的所有图书构成了图书数据库,方便读者借还图书的管理手段和方法是图书管理系统,而数据库系统包括所有图书、图书的借还规则、存储图书及方便读者借还图书的图书馆、图书管理员和读者等等。

1.1.3 数据模型和二维表

数据库中的数据到底按什么样的组织形式存放?不同类型的数据库,组织数据的数据模型不完全相同,常用的有层次模型、网络模型和关系模型等。

1. 层次模型

层次模型的基本结构是树形结构,从上到下层次分明。例如:学校的行政机构图是典型的层次模型,如图1-3。

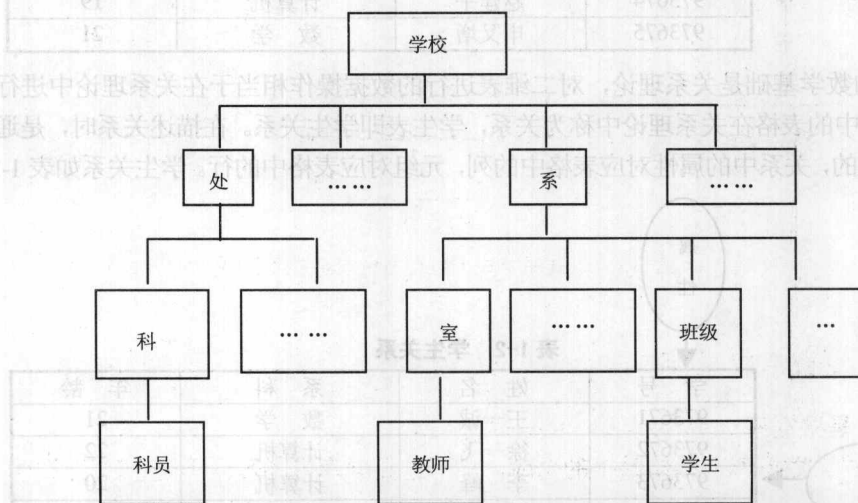


图 1-3 学校行政机构图（层次模型）

2. 网络模型

网络模型是一个不加任何条件的无向图。如图 1-4，教师、学生、成绩、课程之间的关系是一个网络图。

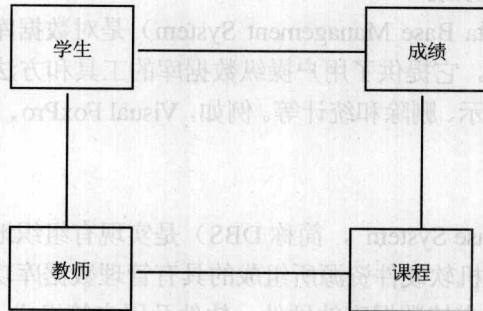


图 1-4 教学关系图（网络模型）

3. 关系模型

关系模型的基本结构不再是一个图，而是日常工作中使用的二维表格。

大家知道，日常生活中的表格是由若干行和若干列组成的，Excel 中的工作表即是日常表格在计算机中的表示。如表 1-1 所示的学生表由 6 行 4 列组成。

表 1-1 学生表

学 号	姓 名	系 科	年 龄
973671	王一诚	数 学	21
973672	徐一飞	计 算 机	22
973673	李 峰	计 算 机	20
973674	赵建平	计 算 机	19
973675	申又增	数 学	21

二维表的数学基础是关系理论，对二维表进行的数据操作相当于在关系理论中进行关系运算，日常生活中的表格在关系理论中称为关系，学生表即学生关系。在描述关系时，是通过属性和元组来描述的，关系中的属性对应表格中的列，元组对应表格中的行。学生关系如表 1-2 所示。

表 1-2 学生关系

学 号	姓 名	系 科	年 龄
973671	王一诚	数 学	21
973672	徐一飞	计 算 机	22
973673	李 峰	计 算 机	20
973674	赵建平	计 算 机	19
973675	申又增	数 学	21

对于每个关系，均应具有如下性质：

- 1) 关系中每一属性的属性值来自同一个域。
- 2) 关系中每一属性应是唯一的。
- 3) 关系中的每一属性是原子性的，不能再分割。
- 4) 关系中的行和列的顺序是任意的、随机的。
- 5) 关系中不允许有两个完全相同的元组。
- 6) 关系可随时间的推移而改变

在关系理论中，可以对关系在行的方向上进行选择操作，在列的方向上进行投影操作，在关系与关系之间还可以进行联结等操作。以关系模型组织数据的数据库是建立在严格的关系理论基础上的，操作起来非常方便。因此，基于关系模型的关系数据库在市场上较流行，并被大家普遍接受。

在 Visual FoxPro（简称 VFP）数据库管理系统中，表格以文件形式存储，扩展名为 .DBF，表文件的每一列称为一个字段（Field），表中的每一行就是一个记录（Record），如果说日常生活中的表格是由行和列组成的，那么 VFP 中的表是由字段和记录构成的，如表 1-3。每一个字段通过明确的数据类型来识别，常见的数据类型有文本型、数字型、货币型、日期型等，每一个字段必须有一个表明其具体信息的名字以及特定的长度。在 VFP 表中的每一个字段只能存放同一种类型的数据，这一点与 Excel 中数据清单的概念类似。



Visual FoxPro 的数据库，以关系模型组织数据，其基本结构是一张二维表格，所以称 Visual FoxPro 是一个关系型数据库管理系统。

1.2 Visual FoxPro 概述

Visual FoxPro 是微软公司推出的关系型数据库管理系统软件。它起源于 xBase 数据库系列，该系列中包括有 dBASE II 和 III、FoxBase 以及 FoxPro。VFP 是目前微机最优秀的数据库管理系统软件，正如其名称中冠之的“Visual”一样，它采用了可视化的、面向对象的程序设计方法，大大简化了应用系统的开发过程。并提高了系统的模块性和紧凑性。VFP 具有完善的关系数据库的概念，提供了大量的系统开发工具和向导工具（Wizard），使以往费时费力的开发工作变得轻

松自如。这些可视化的设计工具免除了开发者编写大量程序代码的工作，甚至在不需学习 VFP 的有关命令或函数的情况下，也能设计出功能强大的应用系统。

1.2.1 Visual FoxPro 的启动与退出

1. 启动 VFP

要启动 VFP，只需单击“开始/程序/Microsoft Visual FoxPro/”菜单项即可。进入 VFP 后，出现 VFP 的主界面，如图 1-5 所示。

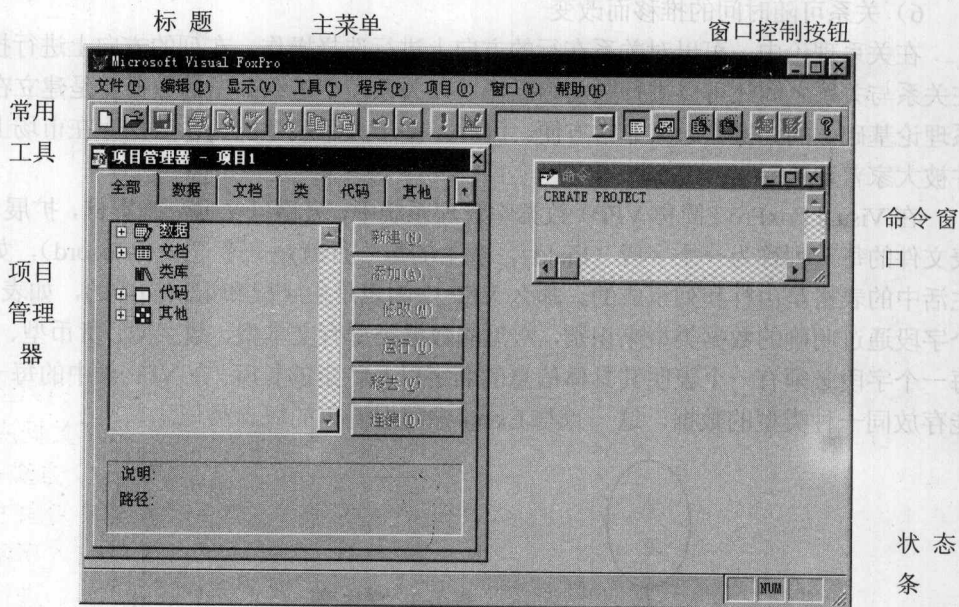


图 1-5 VFP 的主界面

2. 退出 VFP

有三种方法：

- 1) 单击主窗口右上角的“关闭”按钮。
- 2) 选择[文件]菜单中的[退出]菜单项。
- 3) 在命令窗口中执行“QUIT”命令。

1.2.2 Visual FoxPro 的菜单系统与工具栏

在 VFP 的菜单系统中，菜单栏里的菜单选项不是一成不变的。在不同的使用环境中，菜单选项是不一致的。而且，在打开后菜单里的选项也可能不一样，这种情况称为动态菜单。如打开一个数据表时，系统就会在主菜单上自动添加[表]菜单项，供用户对此数据表进行追加记录、编辑数据等操作选用；又如打开一个报表时，主菜单上就会自动添上[报表]菜单项，可以通过[报表]菜单的选项进行修改该报表的内容等工作。

1. 菜单种类

- ◆ 系统主菜单 系统的菜单中包括若干菜单项，有[文件]、[编辑]、[显示]、[格式]、[工

具]、[程序]、[窗口]、[帮助]、[项目]和[数据库]等。

- ◆ 动态菜单 所谓动态菜单是指当程序执行某项功能时系统主菜单及其主菜单下的子菜单项会自动增加或减少。
- ◆ 弹出式菜单 弹出式菜单是指用户处于某些特定区域时，单击鼠标右键而弹出的一个菜单项，有时称快捷菜单。

2. 工具栏

工具栏是 Microsoft 公司流行软件的共同特色，对于经常使用的功能，通过工具栏调用比通过菜单调用要方便快捷得多。默认情况下，VFP 的“常用”工具栏随系统启动时一起打开，显示在菜单栏下面，用户也可以将其拖放到主窗口的任意位置，所有的工具栏按钮都有文本提示功能，当把鼠标指针停留在某个图标按钮上时，系统将会用文字的形式显示它的功能。除了常用工具栏外，VFP 还提供了其他 10 个工具栏，分别是：

- ◆ “数据库设计器”工具栏
- ◆ “报表控件”工具栏
- ◆ “表单控件”工具栏
- ◆ “报表设计器”工具栏
- ◆ “表单设计器”工具栏
- ◆ “打印预览”工具栏
- ◆ “布局设计器”工具栏
- ◆ “查询设计器”工具栏
- ◆ “调色板”工具栏
- ◆ “视图设计器”工具栏

这些工具栏缺省情况下是随着某一种类型的文件打开后自动打开的。例如当新建或打开一个数据库文件时，“数据库设计器”工具栏就会自动显示。当关闭了数据库文件之后工具栏又自动关闭。当然，如果你愿意，可以在任何时候打开任何工具栏，方法是从[显示]菜单中选择[工具栏...]在打开的“工具栏”对话框中可以选择要打开或关闭的工具栏，单击工具栏名称，前面复选框中出现选中标记“×”，再单击则取消，如图 1-6 所示。也可以用鼠标右键在任何一个工具栏的空白处单击，打开一个工具栏的快捷菜单，进行选取，如图 1-7 所示。

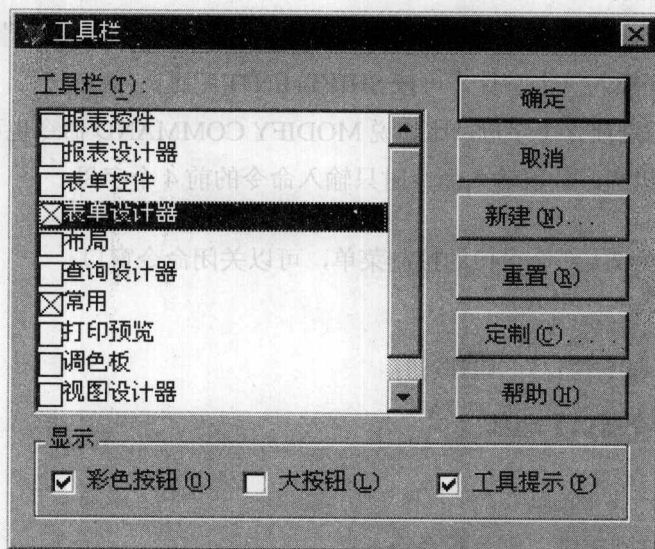


图 1-6 工具栏对话框

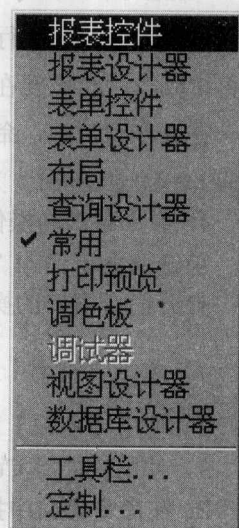


图 1-7 工具栏的快捷菜单

工具栏的位置可以移动。如果用户要移动它，只需将光标移至工具栏上任意空白区域或标题区，然后按住鼠标左键拖动即可。如图 1-8 所示的工具栏为浮动工具栏。

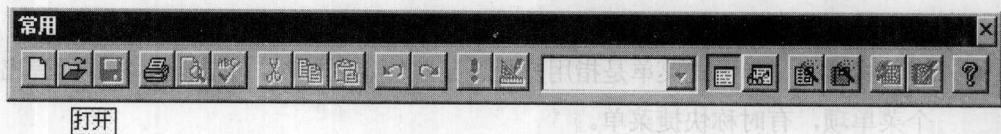


图 1-8 浮动工具栏

1.2.3 命令窗口

命令窗口是桌面上的一个重要部件，进入 Visual FoxPro，命令（Command）窗口就会出现在主窗口。命令窗口可以放大、缩小或关闭。当命令窗口在主窗口中消失时，可以选择【窗口（Windows）】菜单中的【命令窗口（Command Windows）】项或用 Ctrl+F2 打开。

命令窗口是为了保持与 dBASE、FoxBase+相兼容而设置的。对于熟悉 FoxBase 语言的用户，可以在命令窗口中输入各种命令，让系统执行所需要的操作，而不需要用菜单系统进行选择。如“dir”在屏幕上显示当前目录下表的信息；“clear”则清除屏幕；“quit”可直接退出 VFP。

当用菜单进行操作时，命令窗口中自动生成相对应的命令。这里提供了一种学习 Visual FoxPro 语言的手段。

命令窗口中的命令可以再次执行，只要将光标移到该命令所在的行，并按回车键即可。命令窗口右边的滚动条可以查看窗口中前后的内容，命令窗口下边的滚动条可以查看窗口中左边的内容。


Visual FoxPro 每一行命令最多可有 2048 个字符。如果一条命令很长，可以将一条命令分成多行输入，用续行符“;”+回车，然后在下一行继续输入命令，最后一行不输入“;”，而直接回车。若需要在多行命令之间插入一个空行，可按 SHIFT+ENTER 键。

在命令窗口中，命令与函数仅识别前 4 个字母，比如说 MODIFY COMMAND 命令也可敲成 MODI COMM。为减少出错的机率，建议输入命令时只输入命令的前 4 个字母。

1. 命令窗口的操作

单击命令窗口的“关闭”按钮或双击命令窗口的控制菜单，可以关闭命令窗口。

打开命令窗口的操作有三种方法：

- 1) 单击“常用”工具栏上的“命令窗口”按钮按钮；
- 2) 使用【窗口】菜单中的【命令窗口】选项；
- 3) 使用快捷键 Ctrl+F2。

2. 在命令窗口中执行命令

在命令窗口中输入下列命令，按回车键，则执行命令：

DIR &&显示当前路径下的表文件

DIR *.* &&显示当前路径下的所有文件

?DATE() &&显示当前系统日期

?TIME() &&显示当前系统时间

SET DEFAULT TO A: &&设置默认的工作路径为 A 盘

HELP &&打开帮助窗口

CLEAR &&清除主窗口中的内容

QUIT &&退出 VFP

注：在命令窗口或程序中的命令右边可以用“&&注释内容”进行注释，&&及其后的内容对其左边命令的执行不会受任何的影响。

3. 命令的重用

1) 直接使用

在命令窗口中，将光标移动到曾经使用过的命令行上，按回车键，该命令将重新执行，并且该命令显示在命令窗口的最后一行，相当于复制并执行了原命令行。

2) 修改后重用

把插入点移到曾经执行过的命令行，如 SET DEFAULT TO A: 所在命令行上，编辑该命令行，在“A:”后输入“\JXGL”，然后按回车键，则在命令窗口的最新一行显示并执行：

SET DEFAULT TO A:\JXGL &&设置默认的工作目录为 A 盘的 JXGL 文件夹

注：若 A 盘没有准备好，或者 A 盘没有预先创建文件夹 JXGL，执行该命令时会出错，提示“A 盘没有准备好，或无效的文件名或路径”。

附：在这里介绍两条常用的命令：

◆ 简单的输出命令？

语法：? [<表达式1>][, <表达式2>, [……]]

功能：先输出回车换行，再将 [<表达式1>][, <表达式2>, [……]] 的内容输出到主窗口。

【说明】(1) 表达式可以是一个或多个，当输出多个表达式时，表达式之间用逗号 隔 开。

(2) 命令中用到的各类符号如 ()、“”等必须是英文字符，而不能是中文的标点，否则会提示为命令错误。

例如：? DATE ()

将当前系统日期输出到主窗口。

?”今天的日期是”，DATE ()

◆ 简单的输出命令??

语法：?? [<表达式1>][, <表达式2>, [……]]

功能：将 [<表达式1>][, <表达式2>, [……]] 的内容输出到主窗口。

1.2.4 Visual FoxPro 的文件类型及创建

在创建 VFP 的应用系统时，往往是通过创建不同的对象实现的，如项目、表、数据库、表单、菜单等对象。这些对象在计算机中均以文件的形式存储，不同的对象，其文件的类型是