

网起占

- * 全新的结构编排、精辟的讲解，带您领略“网页制作三剑客”的风采
- * 深入浅出的知识点讲解，帮助您全面掌握软件应用的精髓
- * 答疑解惑、应用技巧点拨，让您的学习更轻松
- * 案例丰富、讲解透彻，帮助您快速从新手变为高手

卓越科技 编著

Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 网页制作 培训教程



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

<http://www.phei.com.cn>



**Dreamweaver CS3, Flash CS3,
Fireworks CS3 网页制作
培训教程**

卓越科技 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本书主要讲解了使用 Dreamweaver CS3, Flash CS3 和 Fireworks CS3 制作网页的知识, 主要包括 Dreamweaver CS3 基础、用 CSS 样式规范网页元素, 用表格和 AP 元素布局, 用框架布局、模板与库、动态网页技术, 站点维护与上传, 初步认识 Fireworks CS3、编辑图像, 使用蒙版, 创建动态效果, 优化与导出, Flash CS3 基础, 制作动画、声音与播放控制以及建立企业网站等内容。

本书内容深入浅出、图文并茂, 配有大量直观、生动而且实用的实例, 并在每课后结合该课的内容给出了练习题, 以便读者巩固所学的知识。

本书定位于初、中级网页设计制作人员, 可供培训学校及专业院校等作为网页设计制作课程的教材或参考资料使用。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 网页制作培训教程 / 卓越科技编著.

北京: 电子工业出版社, 2009.4

(零起点)

ISBN 978-7-121-08467-6

I. D… II.卓… III.主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3, Flash CS3,
Fireworks CS3—技术培训—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 032390 号

责任编辑: 贾 莉

印 刷: 北京东光印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18 字数: 461 千字

印 次: 2009 年 4 月第 1 次印刷

定 价: 33.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltsp@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件到 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

Foreword

前

言

Qianyan

在 Internet 信息技术高速发展的今天, 网页已成为许多公司进行宣传的工具, 网页制作随之已成为一个行业。网页是怎样“炼”成的? 想必很多人都听说过常用的网页制作工具——“网页制作三剑客”, 本书就来详细地介绍利用“三剑客”制作网页的各种知识。其中, Dreamweaver 用于网页制作和网站管理, Fireworks 用于处理图像, Flash 用于制作动画。本书按 Dreamweaver, Fireworks, Flash 的顺序编写。首先介绍网页布局整合的方法, 争取在最短的时间内让读者了解网页的整合过程; 然后介绍图像的处理及网页的设计方法; 最后介绍网页中常见的动画效果和交互效果的制作。当然, 在实际过程中, 读者也可以根据需要调整各软件的学习顺序。

本书定位

本书定位于网页设计初学者, 从基础入手, 以网页制作为中心, 让读者通过学习首先能够做出网页, 再提高到能够设计网页, 最后提高到能够制作网页动画。在知识讲解的过程中结合了大量实例, 让读者在最短的时间内掌握最有用的知识, 迅速成为专业网页设计人员。本书特别适合各类培训学校、大专院校和中职中专作为相关课程的教材使用, 也可作为从事网页设计的初、中级用户的参考用书。

本书主要内容

本书共 16 课, 从内容上可分为 4 部分, 各部分主要内容如下:

- **第 1 部分 (第 1 课~第 7 课):** 主要讲解网页基础知识、Dreamweaver 基础、CSS 样式的创建与应用、表格与框架布局、模板与库、网页动态技术和站点的维护与上传等知识。
- **第 2 部分 (第 8 课~第 12 课):** 主要讲解 Fireworks 软件的基础知识、图像编辑、蒙版应用、创建动态效果及优化输出的操作方法。
- **第 3 部分 (第 13 课~第 15 课):** 主要讲解 Flash 的基础知识、动画创建、声音文件的添加及脚本控制等知识。
- **第 4 部分 (第 16 课):** 主要以建立一个商业网站为综合实例, 贯穿全书所学的主要知识, 让读者掌握网站建立及网页的设计方法。

本书特点

本书从计算机基础教学实际出发, 设计了一个“**本课目标+知识讲解+上机练习+疑难解答+课后练习**”的教学结构, 每课均按此结构编写。该结构下各板块的编写原则如下:

- **本课目标:** 包括本课要点、具体要求和本课导读 3 个栏目。“本课要点”列出本课的重要知识点, “具体要求”列出对读者的学习建议, “本课导读”描述本课将讲解的内容在全书中的地位以及在实际应用中有何作用。



- **知识讲解:** 为教师授课而设置, 其中每个二级标题下分为知识讲解和典型案例两部分。“知识讲解”讲解本节涉及的各知识点, “典型案例”结合知识讲解部分的内容给出相应的案例介绍。
- **上机练习:** 为上机实践课设置, 包括 2~3 个上机练习题, 各练习题难度基本保持逐步加深的趋势, 并给出各题最终效果或结果、制作思路及步骤提示。
- **疑难解答:** 将学习本课的过程中读者可能会遇到的常见问题, 以一问一答的形式体现出来, 解答读者可能产生的疑问, 帮助读者进一步提高。
- **课后练习:** 为进一步巩固本课知识而设置, 包括选择题、问答题和上机题几种题型, 各题目与本课内容密切相关。

本书约定

本书对图中的某些对象加注了说明文字, 有的还对图标注了使用步骤, 这些步骤与正文中的步骤没有对应关系, 只是说明当前图所对应的操作顺序。

连续的命令执行(级联菜单)采用了类似“【开始】→【所有程序】→【附件】→【写字板】”的方式, 表示先单击【开始】按钮, 打开【所有程序】菜单, 再展开【附件】子菜单, 最后选择【写字板】命令。

除此之外, 知识讲解过程中还穿插了“注意”、“提示”和“技巧”等几个小栏目。“注意”用于提醒读者需要特别关注的知识, “提示”用于正文知识的进一步延伸或解释为什么要进行本步操作(即本步操作的目的), “技巧”则用于指点捷径。

图书资源文件

对于本书讲解过程中涉及的资源文件(素材文件与效果图等), 请访问“华信卓越”公司网站(www.hxex.cn)的“资源下载”栏目查找并下载。

本书作者

本书的作者均已从事计算机教学及相关工作多年, 拥有丰富的教学经验和实践经验, 并已编写出版过多本计算机相关书籍。我们相信, 一流的作者奉献给读者的将是一流的图书。

本书由卓越科技组稿并审校, 由李琛鸽主编。由于作者水平有限, 如果出现疏漏和不足之处, 恳请广大读者及专家不吝赐教。

目 录

第1课 Dreamweaver CS3 基础..... 1	4. 锚记链接..... 24
1.1 网页制作基础..... 2	5. 邮件链接..... 24
1.1.1 知识讲解..... 2	1.5.2 典型案例——为个人主页添加超链接..... 24
1. 网页制作专业术语..... 2	1.6 上机练习..... 26
2. 网页设计工具..... 2	1.6.1 制作产品页..... 26
3. 网页制作流程..... 2	1.6.2 给产品页添加超链接..... 27
4. 网页基本元素..... 3	1.7 疑难解答..... 27
1.1.2 典型案例——制作“网上礼品商城”网页..... 3	1.8 课后练习..... 28
1.2 认识 Dreamweaver CS3..... 6	
1.2.1 知识讲解..... 6	第2课 用 CSS 样式规范网页元素... 30
1. 认识 Dreamweaver CS3 工作环境..... 6	2.1 创建 CSS 样式..... 31
2. 网页基本语言——HTML..... 7	2.1.1 知识讲解..... 31
3. 网站、网页和主页间的关系..... 9	1. 认识【CSS 样式】面板..... 31
1.2.2 典型案例——编写简单网页..... 9	2. 创建 CSS 样式..... 31
1.3 站点管理..... 11	3. 应用 CSS 样式..... 34
1.3.1 知识讲解..... 11	2.1.2 典型案例——在简介页中应用 CSS 样式..... 34
1. 认识【文件】面板..... 11	2.2 使用外部样式表文件..... 38
2. 建立站点..... 11	2.2.1 知识讲解..... 38
3. 管理站点文件..... 12	1. 创建外部样式表文件..... 38
1.3.2 典型案例——管理 myweb 站点..... 12	2. 附加并应用外部样式表文件..... 39
1.4 编辑网页文本与图像..... 14	2.2.2 典型案例——为产品页应用外部样式..... 39
1.4.1 知识讲解..... 15	2.3 上机练习..... 41
1. 设置页面属性..... 15	2.3.1 设置与应用 CSS 样式..... 41
2. 插入文本与特殊字符..... 16	2.3.2 修改<h1>、<h2>和 标签..... 42
3. 设置文本格式..... 17	2.4 疑难解答..... 43
4. 插入与编辑图像..... 17	2.5 课后练习..... 43
1.4.2 典型案例——制作简介页..... 19	
1.5 超链接的应用..... 23	第3课 用表格和 AP 元素布局..... 45
1.5.1 知识讲解..... 23	3.1 使用表格..... 46
1. 绝对超链接和相对超链接..... 23	3.1.1 知识讲解..... 46
2. 文本与图像链接..... 23	1. 认识表格及表格元素标签..... 46
3. 热点链接..... 23	



2. 设置表格属性	46	4.4 疑难解答	76
3. 设置单元格属性	47	4.5 课后练习	76
3.1.2 典型案例——制作细框表格	48		
3.2 布局设计	51	第 5 课 模板与库	77
3.2.1 知识讲解	51	5.1 用模板统一网站风格	78
1. 网页页面大小的规定	51	5.1.1 知识讲解	78
2. 嵌套表格	51	1. 新建模板	78
3. 新建边框样式	51	2. 套用模板到页	79
4. 使用 AP 元素	52	3. 更新站点	80
5. 表格与 AP 元素相互转换	54	4. 从模板分离文档	81
3.2.2 典型案例——布局“网上礼品 商城”主页	55	5.1.2 典型案例——创建并应用模板 ...	81
3.3 上机练习	60	5.2 使用库	84
3.3.1 制作粗框表格	60	5.2.1 知识讲解	84
3.3.2 使用表格布局公司主页	60	1. 认识【库】面板	84
3.4 疑难解答	61	2. 创建库项目	85
3.5 课后练习	62	3. 在网页中添加库项目	86
		5.2.2 典型案例——使用库制作运输 网络网页	86
第 4 课 用框架布局	64	5.3 上机练习	89
4.1 使用框架	65	5.3.1 制作模板	89
4.1.1 知识讲解	65	5.3.2 创建库项目	89
1. 认识框架与框架集	65	5.4 疑难解答	90
2. 创建框架	65	5.5 课后练习	90
3. 编辑框架	65		
4. 设置框架属性	66	第 6 课 动态网页技术	92
5. 设置框架集属性	66	6.1 应用表单	93
4.1.2 典型案例——制作风景名胜网页 ...	67	6.1.1 知识讲解	93
4.2 浮动框架	70	1. 表单	93
4.2.1 知识讲解	70	2. 添加文本域	93
1. 浮动框架的原理	70	3. 添加复选框	94
2. 建立浮动框架的方法	70	4. 单选按钮及单选按钮组	95
3. 设置浮动框架属性	70	5. 添加列表/菜单	96
4. 链接浮动框架	71	6. 添加跳转菜单	96
4.2.2 典型案例——布局产品网页	71	7. 添加文件域	97
4.3 上机练习	74	8. 添加按钮	98
4.3.1 建立帮助页	74	6.1.2 典型案例——制作“在线报名” 页面	98
4.3.2 嵌入简介内容	75		

6.2 使用行为.....	106	站点.....	126
6.2.1 知识讲解.....	106	7.2 上传站点内容.....	127
1. 认识【行为】面板.....	106	7.2.1 知识讲解.....	127
2. 添加行为.....	106	1. 申请域名.....	128
6.2.2 典型案例——检测报名表.....	107	2. FTP 软件的使用.....	129
6.3 插入媒体对象.....	109	7.2.2 典型案例——上传 snsp 站点内容.....	130
6.3.1 知识讲解.....	109	7.3 上机练习.....	131
1. 插入 Flash 动画.....	109	7.3.1 检测网站链接.....	131
2. 嵌入视频.....	111	7.3.2 检测自己制作的网站的目标 浏览器.....	132
3. 嵌入声音.....	111	7.4 疑难解答.....	132
6.3.2 典型案例——在网页中插入 Flash 动画和背景音乐.....	112	7.5 课后练习.....	132
6.4 滚动特效.....	114	第 8 课 初步认识 Fireworks CS3.....	134
6.4.1 知识讲解.....	114	8.1 了解 Fireworks CS3 的工作环境.....	135
1. 认识<marquee>标签.....	114	8.1.1 知识讲解.....	135
2. <marquee>标签的属性参数.....	114	1. 认识 Fireworks 工作界面.....	135
6.4.2 典型案例——制作滚动栏.....	115	2. 设计工具的分工及作用.....	136
6.5 添加 Spry 构件.....	116	3. 浮动面板的使用.....	136
6.5.1 知识讲解.....	116	8.1.2 典型案例——自定义 Fireworks 工作界面.....	137
1. 插入 Spry 菜单栏.....	116	8.2 设置图像文档环境.....	138
2. 插入选项卡式面板.....	117	8.2.1 知识讲解.....	138
3. Spry 折叠式.....	118	1. 新建文件.....	138
4. 插入 Spry 可折叠面板.....	118	2. 导入文件.....	139
6.5.2 典型案例——制作选项卡式 个人简历.....	119	3. 修改文档属性.....	140
6.6 上机练习.....	121	4. 视图模式及显示比例.....	140
6.6.1 利用 Spry 折叠式制作简历.....	121	8.2.2 典型案例——设置“主页” 文档环境.....	141
6.6.2 制作“信息反馈”栏目.....	122	8.3 上机练习.....	142
6.7 疑难解答.....	122	8.3.1 设置图像环境.....	142
6.8 课后练习.....	123	8.3.2 定义面板浮于窗口上的界面.....	143
第 7 课 站点维护与上传.....	124	8.4 疑难解答.....	143
7.1 站点维护.....	125	8.5 课后练习.....	144
7.1.1 知识讲解.....	125		
1. 检测无效链接.....	125		
2. 检测浏览器的兼容性.....	125		
7.1.2 典型案例——检测 snsp			



第9课 编辑图像145	10.2 位图蒙版169
9.1 编辑位图图像.....146	10.2.1 知识讲解.....169
9.1.1 知识讲解.....146	1. 显示与隐藏选区.....169
1. 选取图像.....146	2. 层蒙版.....170
2. 颜色填充.....147	10.2.2 典型案例——制作网页广告条...171
3. 用刷子工具绘图.....147	10.3 上机练习173
4. 擦除位图图像.....148	10.3.1 网页广告.....173
5. 模糊与锐化位图图像.....148	10.3.2 制作水晶边框.....174
6. 烙印与减淡位图图像.....149	10.4 疑难解答174
7. 混合模式.....149	10.5 课后练习175
8. 橡皮图章工具.....150	
9.1.2 典型案例——制作Banner效果图...150	第11课 创建动态效果177
9.2 编辑矢量图形.....153	11.1 创建动画.....178
9.2.1 知识讲解.....153	11.1.1 知识讲解.....178
1. 绘制图形.....153	1. 创建所选动画.....178
2. 组合路径.....154	2. 创建逐帧动画.....178
3. 分割路径.....155	3. 创建补间动画.....179
4. 将路径转换为选区.....155	11.1.2 典型案例——制作地球旋转
5. 应用动态滤镜.....155	动画.....179
6. 编辑文本.....155	11.2 创建按钮.....182
9.2.2 典型案例——绘制公司标志.....157	11.2.1 知识讲解.....182
1. 制作图形.....157	1. 创建新按钮.....182
2. 添加文本效果.....158	2. 导出按钮.....183
9.3 上机练习.....160	11.2.2 典型案例——制作网站导航栏...183
9.3.1 制作栏目边框.....160	11.3 制作弹出菜单185
9.3.2 制作小图标.....161	11.3.1 知识讲解.....185
9.4 疑难解答.....161	1. 切片与热点.....185
9.5 课后练习.....162	2. 切片的交互功能.....186
	3. 添加弹出菜单.....187
第10课 使用蒙版164	11.3.2 典型案例——制作产品
10.1 矢量蒙版.....165	导航栏的弹出菜单.....188
10.1.1 知识讲解.....165	11.4 上机练习189
1. 粘贴蒙版.....165	11.4.1 制作广告动画.....189
2. 粘贴于内部.....166	11.4.2 “主页”界面切片.....190
3. 组合蒙版.....166	11.5 疑难解答190
10.1.2 典型案例——水果节广告.....166	11.6 课后练习190

第 12 课	优化与导出	192	13.3.1	制作镂空文字	214
12.1	优化设置	193	13.3.2	绘制卡通时钟	214
12.1.1	知识讲解	193	13.4	疑难解答	215
1.	认识【优化】面板	193	13.5	课后练习	215
2.	用【导出向导】命令进行		第 14 课	制作动画	217
	优化设置	194	14.1	制作基本动画	218
12.1.2	典型案例——优化 GIF 动画	195	14.1.1	知识讲解	218
12.2	导出图像	197	1.	创建与编辑元件	218
12.2.1	知识讲解	197	2.	调用元件	220
1.	导出的文件格式	197	3.	逐帧动画	220
2.	导出图像	197	4.	变形动画	220
3.	快速导出	198	5.	添加形状提示的变形动画	222
12.2.2	典型案例——导出弹出菜单	198	6.	补间动画	222
12.3	上机练习	199	7.	时间轴特效动画	224
12.3.1	优化切片	199	8.	滤镜动画	225
12.3.2	导出切片	199	14.1.2	典型案例——制作 Banner 动画	225
12.4	疑难解答	199	14.2	制作引导动画	229
12.5	课后练习	200	14.2.1	知识讲解	229
第 13 课	Flash CS3 基础	201	1.	引导动画的构成原理	229
13.1	认识 Flash 的工作环境	202	2.	创建引导动画	230
13.1.1	知识讲解	202	14.2.2	典型案例——笔记本电脑广告	231
1.	动画专业术语介绍	202	14.3	制作遮罩动画	235
2.	Flash 初始界面与工作界面	202	14.3.1	知识讲解	235
3.	设置文档属性	203	1.	遮罩动画的构成原理	235
4.	舞台显示	205	2.	创建遮罩动画	235
5.	认识工具箱	205	14.3.2	典型案例——百叶窗效果	236
13.1.2	典型案例——制作 Banner		14.4	上机练习	239
	场景效果图	206	14.4.1	动感山水	239
13.2	时间轴与帧	208	14.4.2	飘雪	240
13.2.1	知识讲解	208	14.5	疑难解答	240
1.	时间轴	208	14.6	课后练习	241
2.	认识帧、关键帧和空白关键帧	209	第 15 课	声音与播放控制	242
3.	创建关键帧、空白关键帧和帧	209	15.1	在动画中使用声音文件	243
4.	编辑帧	210	15.1.1	知识讲解	243
13.2.2	典型案例——制作宣传广告	211	1.	可导入的声音文件类型	243
13.3	上机练习	214			



2. 导入与编辑声音文件.....	243	第 16 课 建立企业网站.....	262
3. 声音的同步方式.....	244	16.1 制作分析.....	263
15.1.2 典型案例——给动画配音.....	245	16.1.1 实例效果预览.....	263
15.2 播放控制.....	247	16.1.2 实例制作分析.....	263
15.2.1 知识讲解.....	247	1. 主页效果.....	263
1. 认识【动作】面板.....	247	2. 内页效果.....	264
2. goto 命令.....	249	3. Banner 动画.....	264
3. play 与 stop 命令.....	249	4. 布局页面.....	264
4. nextFrame 与 prevFrame 命令.....	250	16.2 制作过程.....	264
5. 事件.....	250	16.2.1 设计主页.....	265
6. 打开链接.....	251	16.2.2 制作 Banner 动画.....	268
7. if 条件语句.....	252	16.2.3 建立站点.....	270
15.2.2 典型案例——展示广告动画.....	252	16.2.4 布局主页.....	270
15.3 上机练习.....	259	16.3 上机练习.....	272
15.3.1 制作导航栏中的有声按钮.....	259	16.3.1 设计内页效果 1.....	272
15.3.2 为导航按钮添加动作.....	259	16.3.2 设计内页效果 2.....	273
15.4 疑难解答.....	260	16.4 疑难解答.....	274
15.5 课后练习.....	260	16.5 课后练习.....	274
		参考答案.....	275





第1课

Dreamweaver CS3 基础

本课要点

- 📖 网页制作基础
- 📖 认识 Dreamweaver CS3
- 📖 站点管理
- 📖 编辑网页文本、图像
- 📖 超链接的应用

具体要求

- 📖 了解网站建设流程
- 📖 掌握本地站点的创建与管理方法
- 📖 掌握文档属性的设置方法
- 📖 掌握文本的插入及属性设置
- 📖 掌握不同图像的插入及编辑方法
- 📖 掌握创建文本、图像、热点、锚点及邮件超链接的方法

本课导读

Dreamweaver 是一种所见即所得的可视化网页编辑软件,它有 3 种设计视图可供选择,如果用户对 HTML 语言较熟悉,可以直接在代码视图中编写网页,对排版较熟悉,则可以直接在设计视图中编辑,不论用户是以哪一种方式制作网页,都必须先创建站点,再进行文本和图像的编辑。

- 📖 了解网页的常用知识: 网页制作专业术语、主要工具和制作流程。
- 📖 建立站点: 站点可以使图像在网页中正确显示,便于文件调用。
- 📖 制作网页: 通过在 Dreamweaver 中插入、编辑文本和图像可创建网页。

1.1 网页制作基础

在学习网页制作前,了解网页制作专业术语、网页设计制作的工具、制作流程、网页基本元素及网页制作软件的环境设置是非常必要的。

1.1.1 知识讲解

下面我们来学习网页制作专业术语、网页设计常用工具、制作流程和网页基本元素等知识。

1. 网页制作专业术语

制作网页过程中经常会遇到如下一些专业术语。

- **域名**: 即一个网站的网址,如 <http://www.163.net>,该网址中的“163.net”就是域名。域名在互联网上具有唯一性。
- **站点**: 它是方便网页设计人员在制作网站时进行文件管理的工具,它将网站中用到的内容放置于一个文件夹中来管理。一个网站可以包含一个站点,也可包含若干个站点。小型网站一般使用一个站点,像新浪和网易等大型综合性网站,则使用多个站点来进行分类管理。
- **形象页**: 它是网站的欢迎页面,用于提高企业形象,宣传企业理念。在设计时可引入企业名称、LOGO、形象图像、宣传语、网址和首页超链接等内容。
- **首页**: 指一个网站的主索引页,是访问者了解网站概况并引导其阅读站内重点内容的向导。设计时要在保障网站风格的前提下,根据多数人的阅读习惯,以色彩、线条和图像等元素对导航条、功能区和内容区进行分隔。尤其需要注意页面色彩要和谐统一。
- **超链接**: 当移动鼠标指针到某个对象上时,鼠标指针变为  形状,鼠标指针所指的对象就是超链接。单击它,即可跳转到另一个页面进行浏览。
- **FTP**: 即网络文件传输协议,它具有断点续传功能,用于网站内容的上传与下载。

2. 网页设计工具

从专业网页设计角度来看,网页设计主要用到了效果设计、动画设计和网页布局3方面的软件。

- **效果设计软件**: 主要有 Fireworks 和 Photoshop 等软件。Fireworks 是针对网页设计的专业软件,用于对位图、矢量图和网页元素进行编辑;Photoshop 是专业位图处理软件,也常用于网页界面的设计。
- **动画设计软件**: 目前主要使用的动画设计软件是 Flash,用户也可以使用一些小型的动画设计软件,如 3D Flash 和 SWiSH 等。
- **网页布局软件**: 目前使用最普遍的是 Dreamweaver,FrontPage 也很常用。

3. 网页制作流程

一般网页从设计到布局需要经过以下几个步骤:

- (1) 根据收集的资料,整理出一个结构图,将它作为页面的基本结构。

(2) 提取整理数据中的重要内容, 作为主页内容, 并应用设计软件设计出主页效果图, 切片后输出。

(3) 在 Flash 中完成需要的动画。

(4) 将切片后的图像及已有的文字资料在布局软件中进行制作, 制作出与结构图相同的页面结构。

(5) 根据主页效果, 完成内页的制作。

(6) 测试站点并上传到指定的网站空间。

提示: 为了加快首页的显示速度, 可以将形象页作为网站的首页, 而且通常使用 Flash 制作形象页动画。

4. 网页基本元素

网页中常见的元素如下。

- 文字: 它是网站内容的体现。
- 图像: 用于形象地说明网站的目的和内容。
- 导航: 它是畅游网络的向导。
- 动画: 用于为页面增加动感效果。
- 超链接: 用于跳转到其他页面, 其实导航也是一种超链接。

1.1.2 典型案例——制作“网上礼品商城”网页

案例目标

本案例将以“网上礼品商城”网页的制作过程为例进行讲解, 从而让读者了解网页制作的流程及所用到的网页元素, 制作出的最终效果如图 1.1 所示。

源文件位置: 【\第 1 课\源文件\1\www\index.html】

操作思路:

- (1) 收集资料制作出结构图。
- (2) 根据结构图制作网站页面。
- (3) 用 Flash 制作动画效果。
- (4) 用 Dreamweaver 整合制作完毕的网页元素, 并保存为网页。

操作步骤

制作网页的具体操作如下:

- (1) 根据收集的资料及公司的要求制作出网站结构图, 如图 1.2 所示。

提示: 可以使用 Fireworks 和 Photoshop 等图形图像处理软件进行网站结构图的绘制。



图 1.1 最终效果

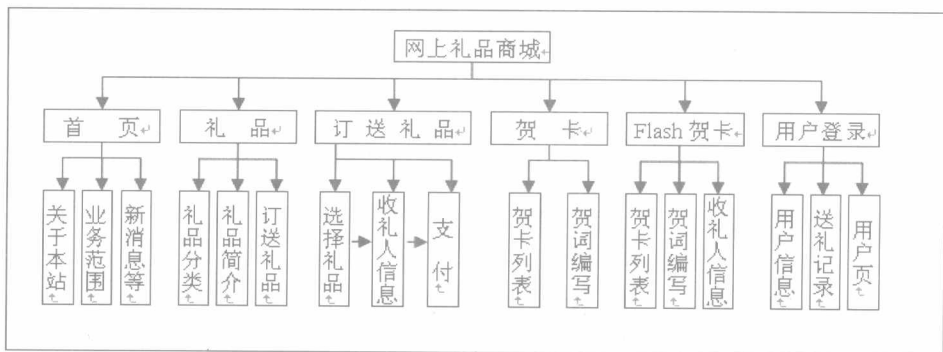


图 1.2 网站结构图

(2) 启动 Fireworks CS3，并设计出网页效果。

(3) 在 Fireworks 中对网页效果图进行切片，使其能分为小块，输出为独立的文件，如图 1.3 所示为切片效果。



图 1.3 切片效果

(4) 启动 Flash CS3，导入需要的图像，并制作出需要的动画效果，如图 1.4 所示。

(5) 启动 Dreamweaver CS3，插入从 Fireworks 中保存的切片文件，然后添加文本内容并为文本创建超链接，完成后的页面效果如图 1.5 所示。

提示：通常在切片时，只需要导出在 Dreamweaver 中不能直接设置出效果的切片，能通过 Dreamweaver 实现的效果不需要用切片来表现，例如单色背景、线条和边框等，就不需要切片。



图 1.4 动画效果

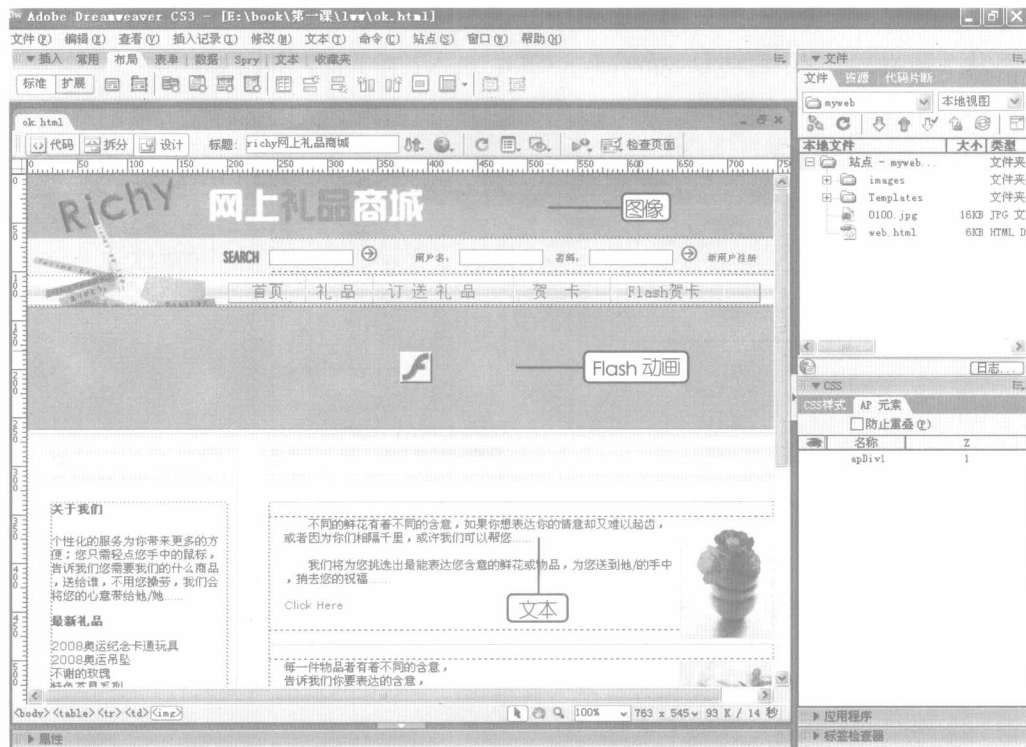


图 1.5 完成布局的页面

(6) 保存网页文档后, 按【F12】键浏览, 效果如图 1.1 所示。

案例小结

本案例通过对“网上礼品商城”网页制作的讲解, 让读者了解了制作网页的一般流程以及各个网页制作软件的功能和作用, 为读者学习具体的网页制作方法打好基础。

提示: 本案例只介绍了网页制作的大致流程, 对于具体如何制作没有进行详细的讲解。在后面的章节中, 会对其进行详细的讲解。

1.2 认识 Dreamweaver CS3

Dreamweaver CS3 是一款用于网页编辑的软件, 用户可将图像和动画等元素有机地整合在同一网页中, 并可通过超链接实现网页间的相互跳转。

1.2.1 知识讲解

本节将介绍 Dreamweaver CS3 的工作环境、网页基础语言 HTML, 及网站中主页和网页间的联系等知识。

1. 认识 Dreamweaver CS3 工作环境

从【开始】菜单中启动 Dreamweaver CS3, 进入初始界面, 如图 1.6 所示。

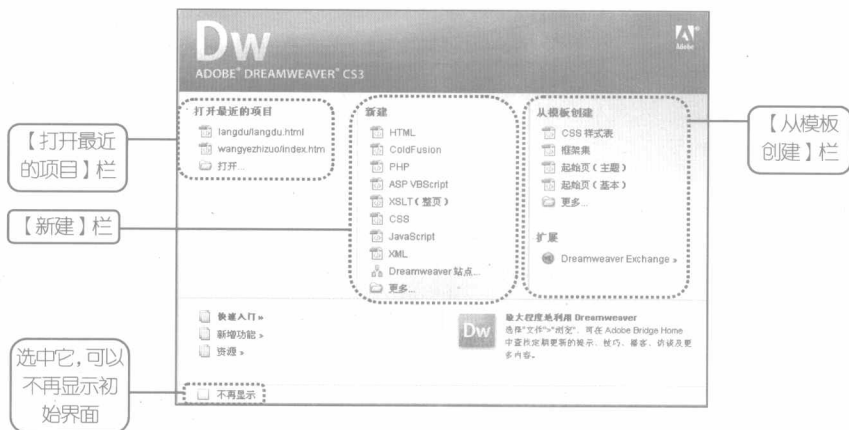


图 1.6 初始界面

- **【打开最近的项目】栏:** 单击其中的超链接, 可以直接打开相应的文档。若单击【打开】超链接, 则可从计算机中查找需要打开的文件。
- **【新建】栏:** 单击图标对应的超链接, 可创建相应的网页文件, 单击图标对应的超链接, 可创建站点。
- **【从模板创建】栏:** 每个项目中包含了相应的一些样式。

在【新建】栏中单击【HTML】超链接, 新建一个 HTML 文档, 进入 Dreamweaver 设计窗口, 如图 1.7 所示, 各部分功能如下。

- **插入栏:** 插入栏中的命令以按钮的形式分门别类地放置, 单击相应的按钮即可执行相应的命令。
- **文档工具栏:** 左侧是网页文档的各种视图模式按钮, 可以单击任意 1 个按钮, 进入相应的视图模式工作。右侧是测试网页文档的一些命令按钮, 如按钮, 单击它后, 在弹出的下拉菜单中选择【预览在 IExplore】命令, 即可预览网页效果。
- **标尺:** 用于精确定位或查看网页中元素的位置。
- **设计窗口:** 网页制作可视化窗口。