



21世纪高校计算机系列规划教材

# 大学计算机基础 题解与上机指导 (第二版)

高禹 刘军 主编 冯相忠 主审



中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高校计算机系列规划教材

# 大学计算机基础题解与上机指导

## (第二版)

主 编 高 禹 刘 军

副主编 谭小球 郑 芸 李 慧 章毓凤

主 审 冯相忠

**中国铁道出版社**  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

---

## 内 容 简 介

本书内容包括计算机基础知识、Windows XP 操作系统、汉字信息基础及文字处理软件 Word 2003、表格处理软件 Excel 2003、演示文稿软件 PowerPoint 2003、网络基础知识与简单应用、网页制作软件 FrontPage 2003、关系型数据库管理系统 Access 2003、PC 的配置与安装等内容的基本知识点、重点与难点、习题和参考答案和上机实验练习。其中，基本知识点和重点难点有利于对全书内容的宏观把握，多种类型的习题有利于从不同角度理解各知识点，上机实验练习有利于提高动手能力。

本书适合作为高等院校本科各专业学生学习计算机基础知识的辅助用书，也可供高职高专院校学生使用，亦可供各类计算机培训班和个人学习使用。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机基础题解与上机指导 / 高禹, 刘军主编. —2  
版. —北京: 中国铁道出版社, 2008. 6

(21 世纪高校计算机系列规划教材)

ISBN 978-7-113-08886-6

I. 大… II. ①高…②刘… III. 电子计算机—高等学校—  
教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 088447 号

书 名: 大学计算机基础题解与上机指导 (第二版)

作 者: 高 禹 刘 军 主 编

---

策划编辑: 严晓舟 刘 璐

责任编辑: 李小军

编辑部电话: (010) 63583215

编辑助理: 包 宁 杜 鹃

封面制作: 白 雪

封面设计: 付 巍

责任印制: 李 佳

---

出版发行: 中国铁道出版社 (北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 中国铁道出版社印刷厂

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 10.5 字数: 242 千

版 本: 2008 年 7 月第 2 版 2008 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 4 500 册

书 号: ISBN 978-7-113-08886-6/TP·2897

定 价: 18.00 元

---

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 请与本社计算机图书批销部调换。

参 编：（按姓氏笔画排列）

|     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 王 萍 | 王广伟 | 王德东 | 文仕江 | 叶其宏 |
| 乐 天 | 朱本浩 | 朱顺乐 | 毕振波 | 李光飞 |
| 李 鑫 | 江有福 | 吴远红 | 陈巧芬 | 陈 雷 |
| 陈荣品 | 陈洪涛 | 张艳艳 | 张建科 | 杨永华 |
| 周桂云 | 范银琛 | 姚笑秋 | 赵建军 | 徐妙君 |
| 顾沈明 | 袁 燕 | 袁繁华 | 康 平 | 黄海峰 |
| 管林挺 |     |     |     |     |

# 前 言

《大学计算机基础》是学生学习计算机知识的入门课程，这门课的知识面广且实践性强，内容包括计算机基础知识、中文 Windows XP 操作系统、汉字信息基础及文字处理软件 Word 2003、表处理软件 Excel 2003、演示文稿软件 PowerPoint 2003、计算机网络基础知识、网页制作软件 FrontPage 2003、数据库管理软件 Access 2003、PC 的安装与配置等。是否掌握了这门课的知识，对深入学习计算机知识影响很大。如何能在比较短的时间内，让学生掌握这门课的内容，是计算机教育工作者要研究的课题。许多学生在学习《大学计算机基础》知识时，面对厚厚的教材，往往抓不住应该掌握的知识点；许多学生感觉《大学计算机基础》中的一些问题比较难回答；许多学生不清楚在上机实验时应该做些什么以及如何做。编写此书的目的，就是为学生掌握《大学计算机基础》知识提供帮助。

本书对《大学计算机基础》各章知识进行了梳理，总结出了各章的基本知识点和重点难点内容，便于学生学习各章的内容，学生可以根据这些知识点来掌握各章的知识体系。本书收集了大量的各种类型的习题，有单项选择题、多项选择题、判断题、填空题、简答题。除一部分简答题外，其他每道题都提供了参考答案，供学生课后复习巩固课本知识时使用。本书结合各章内容，安排了一些上机实验练习，每个实验详细地列出了实验目的和实验内容以及实验的操作步骤。通过这些上机实验练习，学生可以一步步地学会各章要求的操作技能，提高实践动手能力。

本书可以和《大学计算机基础》教材配套使用。本书涵盖了全国以及浙江省计算机等级考试（一级）的内容，可以作为计算机等级考试（一级）的辅导材料之一。本书内容比较丰富，在教学过程中，可以根据课时和考试的具体要求，对本书的内容进行取舍。本书条理清楚，语言流畅，通俗易懂。本书适合作为高等院校本科各专业学生学习计算机基础知识的辅助用书，也可供高职高专学生使用，亦可供各类计算机培训班和个人学习使用。

由于编者水平有限，编写时间比较紧，书中难免有疏漏和不足之处，敬请读者批评指正。

编 者

2008年6月

# 目 录

|                                  |                                   |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| 第 1 章 计算机基础知识..... 1             | 实验五 Word 的其他功能.....55             |
| 1.1 基本知识点..... 1                 | 第 4 章 表处理软件 Excel 2003.....57     |
| 1.2 重点及难点..... 3                 | 4.1 基本知识点..... 57                 |
| 1.3 习题..... 3                    | 4.2 重点和难点..... 60                 |
| 1.4 习题参考答案..... 10               | 4.3 习题..... 60                    |
| 1.5 上机实验练习..... 11               | 4.4 习题参考答案..... 68                |
| 实验一 熟悉计算机的硬件组成..... 11           | 4.5 上机实验练习..... 68                |
| 实验二 键盘的指法练习..... 12              | 实验一 Excel 2003 的基本操作.....68       |
| 第 2 章 Windows XP 操作系统..... 16    | 实验二 Excel 2003 工作表格式化.....71      |
| 2.1 基本知识点..... 16                | 实验三 Excel 2003 公式及常用函数的使用.....72  |
| 2.2 重点和难点..... 18                | 实验四 Excel 2003 图表的使用及窗口的管理.....73 |
| 2.3 习题..... 18                   | 实验五 Excel 2003 的数据管理操作及打印.....74  |
| 2.4 习题参考答案..... 29               | 第 5 章 演示文稿软件                      |
| 2.5 上机实验练习..... 30               | PowerPoint 2003..... 76           |
| 实验一 Windows XP 基本操作.... 30       | 5.1 基本知识点..... 76                 |
| 实验二 Windows XP 资源管理器的使用.....31   | 5.2 重点和难点..... 78                 |
| 实验三 Windows XP 的控制面板及环境设置.....32 | 5.3 习题..... 78                    |
| 实验四 Windows XP 各种附件的使用.....32    | 5.4 习题参考答案..... 81                |
| 第 3 章 汉字信息基础及文字处理                | 5.5 上机实验练习..... 82                |
| 软件 Word 2003.....33              | 实验一 演示文稿的建立.....82                |
| 3.1 基本知识点..... 33                | 实验二 修饰与模板的使用.....84               |
| 3.2 重点和难点..... 37                | 实验三 多媒体制作技术.....86                |
| 3.3 习题..... 38                   | 实验四 超链接技术.....87                  |
| 3.4 习题参考答案..... 49               | 实验五 播放技术.....89                   |
| 3.5 上机实验练习..... 50               | 第 6 章 网络基础知识与简单应用.....92          |
| 实验一 Word 文档的基本编辑操作..... 50       | 6.1 基本知识点..... 92                 |
| 实验二 Word 文档格式化的操作..... 51        | 6.2 重点与难点..... 95                 |
| 实验三 Word 表格操作..... 52            | 6.3 习题..... 95                    |
| 实验四 Word 图文混排与页面排版..... 54       | 6.4 习题参考答案..... 101               |

|              |  |     |              |                          |            |
|--------------|--|-----|--------------|--------------------------|------------|
| 实验一          | Internet 的接入.....                      | 101 | 8.2          | 重点和难点.....               | 138        |
| 实验二          | Internet Explorer 6.0<br>的使用及常见设置 .... | 106 | 8.3          | 习题.....                  | 138        |
| 实验三          | 电子邮件的发送<br>与接收.....                    | 108 | 8.4          | 习题参考答案.....              | 141        |
| 实验四          | 搜索引擎的使用.....                           | 113 | 8.5          | 上机实验练习.....              | 141        |
| 实验五          | 文件的下载.....                             | 115 | 实验一          | 创建数据库.....               | 141        |
| <b>第 7 章</b> | <b>网页制作软件</b>                          |     | 实验二          | 创建数据表.....               | 141        |
|              | FrontPage 2003.....                    | 117 | 实验三          | 数据表中数据<br>的操作.....       | 142        |
| 7.1          | 基本知识点.....                             | 117 | 实验四          | 建立表间的关联<br>关系.....       | 143        |
| 7.2          | 重点与难点.....                             | 118 | 实验五          | 创建查询.....                | 143        |
| 7.3          | 习题.....                                | 119 | <b>第 9 章</b> | <b>PC 的配置与安装.....</b>    | <b>144</b> |
| 7.4          | 习题参考答案.....                            | 120 | 9.1          | 基本知识点.....               | 144        |
| 7.5          | 上机实验练习.....                            | 121 | 9.2          | 重点与难点.....               | 147        |
| 实验一          | 文本及图像操作.....                           | 121 | 9.3          | 习题.....                  | 147        |
| 实验二          | FrontPage 2003 的<br>表格操作.....          | 124 | 9.4          | 习题参考答案.....              | 150        |
| 实验三          | 网页中插入超链接与<br>书签.....                   | 127 | 9.5          | 上机实验练习.....              | 155        |
| 实验四          | 网页表单的使用.....                           | 130 | 实验一          | 主机的安装与连接 ....            | 155        |
| 实验五          | 创建和使用框架.....                           | 131 | 实验二          | 开机检测及<br>CMOS 设置.....    | 157        |
| 实验六          | 动态效果制作.....                            | 133 | 实验三          | 硬盘初始化与光驱<br>驱动程序的安装..... | 158        |
| <b>第 8 章</b> | <b>关系型数据库管理系统</b>                      |     | 实验四          | 软件的安装与设置 ....            | 159        |
|              | Access 2003.....                       | 136 |              |                          |            |
| 8.1          | 基本知识点.....                             | 136 |              |                          |            |

### 1.1 基本知识点

#### 1. 计算机的概念

计算机是一种能接收和存储信息,并按照存储在其内部的程序对输入的信息进行加工、处理,得到人们所期望的结果,然后把处理结果输出的高度自动化的电子设备。

#### 2. 计算机的产生与发展

1946 年世界上第一台计算机 ENIAC 诞生于美国。若按计算机中所采用的电子逻辑器件来划分,可将其分为四代,分别是电子管时代、晶体管时代、中小型集成电路时代和大规模集成电路时代。若按计算机规模来看,它的发展经过了大型机、微型机和网络阶段。

#### 3. 计算机的应用

计算机广泛应用于各个领域,包括大型的科学计算、数据处理、过程控制、计算机通信、计算机辅助系统和人工智能几大类。

#### 4. 计算机的分类

计算机按工作原理来分,可以分为数字计算机、模拟计算机和数字模拟混合计算机;按性能和规模来分,可分为巨型机、大型机、中型机、微型机和工作站;按功能和用途来分,可分为通用计算机和专用计算机。

#### 5. 数据单位

计算机的最小信息容量单位是位,最小存储单位是字节,计算机信息交换加工及存储的基本单位是字。“位”指二进制的一位,只能存储一位 0 或 1;“字节”由 8 个“位”组成,是构成计算机的最小存储单位,用 B 表示;“字”由两个“字节”组成,一个字的位数称为字长。计算机中计量单位还有千字节(KB)、兆字节(MB)和吉字节(GB)。它们之间的换算关系如下:

$$1\text{KB}=1\ 024\text{B}=2^{10}\text{B}; 1\text{MB}=1\ 024\text{KB}=2^{20}\text{B}; 1\text{GB}=1\ 024\text{MB}=2^{30}\text{B}$$

#### 6. 数制与运算

计算机采用二进制进行运算,但数可以用八进制、十进制和十六进制表示,这些进制数之间



可以相互转换。二进制的算术运算法则： $0+1=1+0=1$ ； $0+0=0$ ； $1+1=0$ ，进位进 1。

二进制的逻辑运算法则：“与”操作  $1\wedge 1=1$ ； $1\wedge 0=0\wedge 1=0\wedge 0=0$ ；“或”操作  $1\vee 1=1\vee 0=0\vee 1=1$ ； $0\vee 0=0$ ；“非”操作  $\text{NOT } 1=0$ ； $\text{NOT } 0=1$ 。对于其他进制数的算术运算则是类似按照加法“逢进制进一”、减法“借位当进制数”；其他进制数的逻辑运算则是按照对应的二进制数每位分别进行逻辑运算。

### 7. 字符编码

计算机中采用美国信息交换标准代码（American Standard Code for Information Interchange, ASCII）进行字符编码：共包括 128 个基本字符，其中前 32 个编码表示控制字符，不能显示和打印，一个 ASCII 码占一个字节，最高位是 0。

对于使用英语的国家 128 个 ASCII 字符完全够用，而对于汉字编码却远远不够，所以国家采用《中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码》（俗称国标码）对汉字进行编码。其中国标码中收录一级汉字按拼音排列 3 755 个，二级按部首排列汉字 3 008 个，非汉字字符 682 个。

汉字编码的内码是计算机系统存储、处理汉字信息所用的代码。一个内码占 2 个字节，每个字节的最高位都是 1。将国标码的每个字节加上 80H 即为内码，汉字编码的外码是指输入码、打印码和显示码。

### 8. 指令、程序和语言

指令是规定了计算机能够执行的一个基本操作；程序就是使得计算机做某项特定操作的指令序列的集合，计算机工作的过程就是执行程序的过程；语言分为机器语言和高级语言，机器语言是指 CPU 能够直接执行的指令序列组成的程序，高级语言则需要将源程序转换成机器语言程序（目标程序）才能由 CPU 执行。

### 9. 计算机病毒及其防治

计算机病毒是具有自我复制能力的一段能被执行的计算机系统指令的集合，是以破坏计算机系统正常工作为目的而构成的计算机程序。一个病毒程序通常由病毒引导、传染和发作三部分组成。由于计算机病毒有很强的隐蔽性、潜伏性、传播性和激发性，使得它具有很强的破坏性和危害性，其最主要的特征就是破坏性和传染性。

预防病毒可以采用多种措施：① 启动计算机时要尽量从硬盘引导；② 经常对一些数据文件进行备份；③ 使用有效的反病毒软件预防和查杀病毒；④ 使用软盘和移动硬盘之前一定要杀毒，形成良好的使用习惯。

### 10. 计算机系统

微型机的计算机系统由硬件系统和软件系统组成。硬件系统包括运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备，运算器和控制器合称为 CPU；软件系统分为系统软件和应用软件，其中系统软件包括操作系统、服务软件、编译或解释系统；应用软件则包括用户程序和应用软件包。

### 11. 计算机的硬件组成及其功能

（1）中央处理器（CPU）：是计算机系统的核心，包括运算器和控制器两个部分。CPU 主要性能指标有主频、L1 Cache、L2 Cache、生产工艺技术和指令集。

（2）存储器：分为内存（或称主存）和外存。内存由半导体存储器组成，存取速度快，价格

高，容量小，内存又分为随机存储器 RAM 和只读存储器 ROM；常用的外存有磁盘、光盘和磁带，磁盘又分为硬盘和软盘。

(3) 输入设备和输出设备：最常用的输入设备有键盘和鼠标，最常用的输出设备有显示器和打印机。外存储器、输入设备和输出设备统称为外设；内存和 CPU 一起称为主机。

(4) 总线：分为数据总线 (DB)、地址总线 (AB) 和控制总线 (CB)。

## 12. 计算机的软件系统

(1) 系统软件：包括操作系统、服务软件、编译或解释系统，操作系统的主要功能有处理器管理、存储管理、设备管理、文件管理和作业管理。

(2) 应用软件：包括杀毒软件、媒体播放软件、解压缩软件和下载软件等。

(3) 程序设计语言和语言处理程序：程序设计语言分为机器语言、汇编语言、高级语言。翻译程序统称为语言处理程序，分为汇编程序、编译程序和解释程序。

## 13. 微型机的主要性能指标和系统配置

微型机的主要性能指标有字长、运算速度、主频、内存容量、外设配置和软件配置。微型机系统基本配置包括主机、键盘、磁盘以及显示器等。

# 1.2 重点及难点

## 1. 重点

本章主要讲述了计算机的概念及分类，数制和不同数制之间的相互转换，计算机的数据与编码，计算机硬件系统和软件系统的组成和功能。

## 2. 难点

数据单位、字符编码和汉字编码；各种数制之间的转换；二进制数的算术运算和逻辑运算；计算机的系统配置及主要技术指标。

# 1.3 习 题

## 一、单项选择题

- 第二代电子计算机采用的主要电子元件是 ( )。
  - 晶体管
  - 电子管
  - 集成电路
  - 超大规模集成电路
- 第一台电子计算机诞生于 ( ) 年。
  - 1945
  - 1946
  - 1950
  - 1952
- 下列叙述不是电子计算机特点的是 ( )。
  - 运算速度高
  - 运算精度高
  - 具有记忆和逻辑判断能力
  - 运行过程不能自动、连续，需人工干预
- 第三代计算机时代，在软件上出现了 ( )。
  - 机器语言
  - 高级程序设计语言
  - 操作系统
  - 汇编语言

5. 计算机内部是以 ( ) 编码形式来传送、存储、加工处理数据或指令的。  
A. 二进制            B. 十六进制            C. 八进制            D. 十进制
6. 以下各类计算机中, 表示数据最为精确的是 ( )。  
A. 巨型计算机        B. 大型计算机        C. 小型计算机        D. 微型计算机
7. 第一个微处理器芯片诞生于 ( ) 年。  
A. 1946                B. 1945                C. 1971                D. 1972
8. 第一个微处理器芯片是 ( ) 位的。  
A. 4                    B. 8                    C. 16                   D. 32
9. 微型计算机是随着 ( ) 的发展而发展起来的。  
A. 晶体管              B. 电子管              C. 网络                D. 集成电路
10. 就其工作原理而论, 当代计算机都是基于 ( ) 提出的存储程序控制原理。  
A. 图灵                B. 牛顿                C. 布尔                D. 冯·诺依曼
11. 电子数字计算机工作最重要的特征是 ( )。  
A. 高速度              B. 高精度  
C. 存储程序自动控制            D. 记忆力强
12. 一台计算机的有 20 位地址总线, 16 位数据总线, 则其存储容量为 ( )。  
A. 640KB                B. 1MB                C. 2MB                D. 4MB
13. ( ) 是不合法的十六进制数。  
A. 1023                B. 1M                C. A120                D. 7777
14. 将十进制数 0.6531 转换为二进制数是 ( )。  
A. 0.101001            B. 0.101101            C. 0.110001            D. 0.111011
15. 将十六进制数 163.5B 转换成二进制数为 ( )。  
A. 1101010101.1111001            B. 110101010.11001011  
C. 1110101011.1101011            D. 101100011.01011011
16. 将十进制数 35 转换成八进制数为 ( )。  
A. 41                    B. 43                    C. 45                    D. 47
17. 下列数据中最小的是 ( )。  
A. 11011001 (二进制数)            B. 75 (十进制数)  
C. 82 (八进制数)                    D. 57 (十六制数)
18. 设数据长度为 8 位二进制, 则二进制数-1111111 的补码为 ( )。  
A. 10000000            B. 0000001            C. 10000001            D. 1000000
19. 在符号数表示中, 采用二进制是因为 ( )。  
A. 可降低硬件成本                    B. 两个状态的系统具有稳定性  
C. 二进制的运算法则简单            D. 上述三个原因
20. 如果某计算机语言的整型长度为 16 位, 则其能表示最大的无符号十进制整数为 ( )。  
A. 32767                B. 32768                C. 65535                D. 65536
21. 就数量而言, 计算机应用最为广泛的是 ( )。  
A. 科学计算              B. 数据处理              C. 人工智能              D. 辅助系统

22. 计算机主要由( )、存储器、输入/输出设备等构成。  
A. 硬盘 B. 软盘 C. 键盘 D. 中央处理单元
23. 中央处理器(CPU)不包含( )部分。  
A. 控制单元 B. 运算部件 C. 存储单元 D. 输出单元
24. 以下属于内存的一部分, CPU对其只能读取不能修改的存储设备是( )。  
A. RAM B. ROM C. CD-ROM D. 以上都不对
25. 若计算机运行过程中突然掉电, 下列存储设备中的信息会因而丢失的是( )。  
A. ROM B. RAM C. 硬盘 D. 软盘
26. 分析程序中的指令是( )部件的功能。  
A. 算术逻辑部件 B. 存储器 C. 控制器 D. 输入/输出设备
24. 微型机系统中, 对输入/输出设备进行管理的基本程序放在( )中。  
A. 随机存储器 B. 只读存储器 C. 硬盘 D. 寄存器
28. 以下设备中既可以作为输入设备, 也可作为输出设备的是( )。  
A. 键盘 B. 显示器 C. 打印机 D. 软盘驱动器
29. ( )键可用于在插入改写两种编辑状态间的切换。  
A. Insert B. Caps Lock C. Home D. End
30. 标准输入设备常指( )。  
A. 鼠标器 B. 键盘 C. 扫描仪 D. 显示器
31. 标准输出设备指( )。  
A. 显示器 B. 打印机 C. 绘图仪 D. 传真机
32. 按( )键, 可删除光标所在位置的一个字符。  
A. Insert B. Delete C. BackSpace D. Break
33. 速度快、分辨率高的打印机是( )打印机。  
A. 点阵式 B. 喷墨 C. 激光 D. 击打式
34. 驱动器读/写数据的基本存取单位是( )。  
A. 比特 B. 字节 C. 双字 D. 扇区
35. 常见的光盘采用( )存取方式。  
A. 随机 B. 索引 C. 顺序 D. 直接
36. 我们说某计算机的内存是16MB, 就是指它的容量为( )字节。  
A.  $16 \times 1024 \times 1024$  B.  $16 \times 1000 \times 1000$  C.  $16 \times 1024$  D.  $16 \times 1000$
37. 硬盘和软盘是常见的两种外存储器, 在第一次使用时( )进行格式化。  
A. 都必须 B. 可直接使用, 不必  
C. 只有软盘才需要 D. 只有硬盘才需要
38. 如下做法, 不恰当的是( )。  
A. 磁盘应远离高温及磁性物体 B. 避免接触磁盘上暴露的部分  
C. 不能弯曲磁盘 D. 认磁盘标签没有太大作用, 所以不必贴标签
39. 一次可编程只读存储器简称为( )。  
A. ROM B. PROM C. EPROM D. EEPROM

40. CPU 中若干存放数据的部件称为 ( )。
- A. 存储器      B. 辅存      C. 寄存器      D. 主存
41. 以下存储设备中, 速度最快的是 ( )。
- A. 软盘      B. 硬盘      C. ROM      D. RAM
42. 以下叙述, 错误的是 ( )。
- A. 磁道由内而外编号      B. 磁盘的磁道是宽度很小的同心圆  
C. 每磁道存储数据容量相同      D. 磁道所存储数据容量与其周长无关
43. CD-ROM 光盘的道是 ( ) 形的。
- A. 同心圆      B. 螺旋      C. 柱      D. 扇
44. 软盘驱动器在寻找数据时 ( )。
- A. 盘片转动、磁头不动      B. 盘片不动、磁头移动  
C. 盘片转动、磁头移动      D. 盘片、磁头都不动
45. 为达到某一目的而编制的计算机指令序列称为 ( )。
- A. 软件      B. 程序      C. 字符串      D. 命令
46. 下列软件中, 不属于系统软件的是 ( )。
- A. 操作系统      B. C 语言编译程序  
C. Microsoft Word 2000      D. KILL 杀病毒软件
47. BASIC 语言适合于初学者交互式程序设计, 它是一种 ( )。
- A. 低级语言      B. 机器语言      C. 汇编语言      D. 高级语言
48. 编译程序的作用是 ( )。
- A. 对目标程序装配链接      B. 将高级语言源程序翻译成机器语言程序  
C. 对源程序边扫描边翻译执行      D. 将汇编语言源程序翻译成机器语言程序
49. 机器语言程序在机器内是以 ( ) 形式表示。
- A. BCD 码      B. 二进制编码      C. ASCII 码      D. 十六进制编码
50. 计算机用 ( ) 方式管理程序和数据。
- A. 二进制代码      B. 文件      C. 存储单元      D. 目录区和数据区
51. 使用高级语言编程, 编译时发现的错误是 ( )。
- A. 符号使用错误      B. 逻辑错误      C. 语法错误      D. 模块未定义错误
52. 以下不属于机器代码的特点的是 ( )。
- A. 面向机器      B. 易阅读      C. 与微机有关      D. 很难编写
53. 以助记符代替机器码的语言是 ( )。
- A. 高级语言      B. 汇编语言      C. C 语言      D. PASCAL
54. 可以进行逐行读取、翻译并执行源程序的是 ( )。
- A. 操作系统      B. 解释程序      C. 编译程序      D. 翻译程序
55. 计算机病毒会造成 ( ) 的损坏。
- A. 硬件、软件和数据      B. 硬件和软件  
C. 软件和数据      D. 硬件和数据

56. 计算机病毒不具有( )。
- A. 传播性      B. 破坏性      C. 潜伏性      D. 易读性
57. 文件型病毒传染的对象主要是( )类文件。
- A. DBF      B. PRC      C. EXE 和 COM      D. C
58. 文件感染病毒之后,其基本特征是( )。
- A. 文件不能被执行      B. 文件长度变短      C. 文件长度变长      D. 文件照常能执行
59. 引导型病毒程序被存放在( )。
- A. 最后1个扇区中      B. 第2物理扇区中      C. 数据扇区中      D. 引导扇区中
60. 以下设备中,不属于多媒体计算机的标准设备的是( )。
- A. 声卡      B. CD-ROM      C. 扫描仪      D. 硬盘

## 二、判断题

1. 第二代电子计算机以电子管作为主要逻辑元件。
2. 第一台利用存储程序和程序控制原理的电子计算机是 ENIAC。
3. 计算机发展史上的第三代计算机是微型计算机。
4. 计算机语言只能是二进制的机器语言。
5. 计算机区别于其他机器的本质特点是具有逻辑判断能力和程序的自动运行。
6. 计算机存储器的最小存储单元是一个二进制位。
7. 计算机的存储容量由其地址总线的数目所决定。
8. 冯·诺伊曼是存储程序控制观念的创始者。
9. 数值0的原码表示因为将其看作正0或负0而有不同的结果。
10. 采用补码表示比采用原码表示更易于实现加减法运算。
11. 决定计算机计算精度的主要技术指标是计算机的运算速度。
12. 计算机的“运算速度”的含义是指每秒钟能执行多少条操作系统的命令。
13. 利用大规模集成电路技术把计算机的运算部件和控制部件做在一块集成电路芯片上,这样的一块芯片叫做 CPU。
14. 计算机的主机由运算器、控制器和主存组成。
15. 存储器 RAM 是一种易失性存储器件,电源关掉后,存储在其中的信息便丢失。
16. 在计算机中采用二进制是因为二进制的运算简单和易于实现。
17. 从信息的输入/输出角度看,打印机既可看做是输入设备,又可看做是输出设备。
18. 外存储器上的信息不可以直接进入 CPU 处理。
19. 计算机区别于其他计算工具的本质是能存储数据和程序。
20. 计算机的主机由中央处理器(CPU)、运算器、控制器、主存储器、接口部件构成。
21. 计算机的 CPU 包括控制器、运算器和主存。
22. 程序必须送到主存储器中,计算机才能执行相应的指令。
23. “裸机”指不含外围设备的主机。
24. 16位字长的计算机是指能计算最大为16位十进制数的计算机。
25. 控制器是计算机的控制中心,取指、分析指令、执行指令都是由它完成。

26. 键盘上的【Tab】键总是与其他键组合才能实现某一功能。
27. 机箱内的部件都是组成一台计算机所不可缺少的, 因此硬盘驱动器是计算机必不可少的组成部分。
28. 激光打印机是一种点阵击打式打印机。
29. 汇编语言是一种计算机高级程序设计语言。
30. 用计算机语言编写的程序代码执行速度较慢。
31. 编译与解释的主要区别是前者会产生目标文件, 而后者一般不产生目标文件。
32. C 语言的可移植性很强, 所以既适合于设计系统程序, 也适合于设计应用程序。
33. 只使用病毒检测软件, 不能有效防止各种病毒的入侵。
34. 对写保护口封闭的带病毒的软盘进行读/写可以防止病毒的传播。
35. 计算机病毒破坏磁盘上的数据, 也破坏磁盘本身。

### 三、填空题

1. 世界上第一台电子数字计算机诞生于\_\_\_\_\_国, 它的名称是\_\_\_\_\_, 第一台具备存储程序并自动执行的计算机是\_\_\_\_\_。
2. 第二代计算机所使用的主要电子元件是\_\_\_\_\_, 微型机属于第\_\_\_\_\_代计算机。
3. 电子计算机的两个最主要的发展趋势是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
4. 最能反映计算机的本质特征是\_\_\_\_\_。
5. 在计算机的主要性能指标中, 反映其存储性能的指标主要有\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_, 而计算机表示数据的精度主要反映在\_\_\_\_\_指标。
6. 第一代计算机主要应用在\_\_\_\_\_方面, 而现代计算机最大的比例应用在\_\_\_\_\_方面。
7. 十进制数 176.725 的二进制表示为\_\_\_\_\_, 八进制表示为\_\_\_\_\_, 十六进制表示为\_\_\_\_\_。
8. 计算机中二进制的主要优点是\_\_\_\_\_。
9. 十进制数 202 转换成二进制数是\_\_\_\_\_, 转换成八进制数是\_\_\_\_\_, 转换成十六进制数\_\_\_\_\_. 将二进制数 01101100 转换成十进制数是\_\_\_\_\_, 转换成八进制数是\_\_\_\_\_, 转换成十六进制数是\_\_\_\_\_。
10. 世界上第一台微型计算机的 CPU—Intel 4004 的字长是\_\_\_\_\_位。
11. 冯·诺依曼型计算机的设计思想是\_\_\_\_\_。
12. 1010BH 是一个\_\_\_\_\_进制数。
13. 设数据宽度为 8 位, 则-12 的原码为\_\_\_\_\_, 补码为\_\_\_\_\_。
14. 电子计算机中字符表示最广泛使用的是编码是\_\_\_\_\_, 其含义为\_\_\_\_\_, 采用表示一个编码。
15. 电子计算机中信息表示的最小单位是\_\_\_\_\_, 度量存储容量的基本单位是\_\_\_\_\_。
16. 中央处理器 (CPU) 主要包含\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两个部件。
17. 计算机系统由\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两部分组成。
18. 微型计算机的字长取决于它的\_\_\_\_\_宽度。80386 微处理器的字长是\_\_\_\_\_位。
19. 存储器的存储容量通常以能存储多少个二进制信息位或多少个字节来表示, 一个字节是指\_\_\_\_\_个二进制信息位, 1MB 的含义是\_\_\_\_\_字节。

20. 微型计算机的总线包括\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和数据总线。
21. 常见的鼠标有\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种。
22. 计算机键盘分为\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_及编辑区。
23. 显示器上面每一个显示单元被称为\_\_\_\_\_, 全部显示单位的总和称为\_\_\_\_\_。
24. 辅助存储器又称为\_\_\_\_\_存储器, 它\_\_\_\_\_于 CPU 直接交换信息。常用的三种辅助存储器为\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
25. 只读存储器简称为\_\_\_\_\_, 随机存储器简称为\_\_\_\_\_。
26. 存储器根据其是否能与 CPU 直接交换信息, 可分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种。
27. 硬盘存储器系统由\_\_\_\_\_, 硬盘驱动器接口卡和\_\_\_\_\_三部分组成。
28. 计算机软件系统按其用途可分为系统软件和\_\_\_\_\_。
29. 把高级程序设计语言翻译成目标程序的方式通常有\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种。
30. 常见的低级语言有\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两种。
31. 计算机病毒按其传播途径可分为\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和网络病毒。
32. 举出常用的三种杀毒软件\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
33. 病毒程序没有文件名, 是靠\_\_\_\_\_进行判别。
34. 操作系统是对\_\_\_\_\_进行控制和管理的系统软件。
35. 多媒体计算机简称为\_\_\_\_\_, 其英文全称为\_\_\_\_\_。
36. 多媒体计算机与一般计算机相比, \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两个设备是必备的。
37. ASCII 码是对\_\_\_\_\_进行编码的一种方案, 它是\_\_\_\_\_代码的缩写。
38. 微型计算机系统的硬件主要由\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和输入/输出设备构成。
39. 计算机是由\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和输入/输出设备等部件组成。主机包括\_\_\_\_\_。
40. 计算机中的所有信息在机器内部存储形式都是\_\_\_\_\_, 计算机所能直接执行的程序是\_\_\_\_\_。
41. 若当前工作盘为 C, 则发出存储命令后, 信息被存储到\_\_\_\_\_中。
42. 当计算机在工作时, 如果突然停电, RAM 中的信息将会\_\_\_\_\_。
43. 决定软盘的总容量的因素是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
44. 能进行逻辑操作的部件是\_\_\_\_\_。
45. 存储器中访问速度最快的是\_\_\_\_\_。
46. CPU 是构成计算机的核心部件, 它包括\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
47. 计算机病毒的潜伏性是指\_\_\_\_\_。
48. \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_是计算机病毒具有的基本特点。

#### 四、简答题

1. 第一台具备存储程序并自动执行的计算机名称是什么? 诞生于哪一年?
2. 简述计算机的发展历史? 并说明其所采用的器件是什么?
3. 简述微型计算机的发展历史。
4. 计算机的发展趋势是什么?
5. 计算机按其规模可以分哪几类?



6. 简述计算机的主要应用领域。
7. 如何实现十进制数与二进制数的转换?
8. 下列各信息单位 b、B、KB、MB、GB、TB 各表示什么含义? 并说明它们之间的关系。
9. 计算机中汉字编码是如何表示的?
10. 计算机和计算机系统之间有区别吗? 若有, 说明其各自由哪几部分组成?
11. 计算机硬件系统由哪几部分组成?
12. 常见的打印机有哪几种?
13. 简述计算机热启动的所有方法。
14. 计算机软件系统由哪几部分组成?
15. 什么叫计算机软件知识产权? 保护计算机软件知识产权有什么重要意义?
16. 计算机病毒的特点有哪些?
17. 什么是计算机病毒? 有什么危害? 计算机病毒有哪几种?
18. 如何计算一个数的原码、反码、补码?
19. 微型计算机的外存储设备主要有哪几种?
20. 微型计算机常用的输入/输出设备主要有哪几种?
21. 多媒体计算机的简称是什么? 它的发展趋势是怎样的?

## 1.4 习题参考答案

### 一、单项选择题答案

1. A    2. B    3. D    4. C    5. A    6. A    7. C    8. A    9. D    10. D  
11. A    12. B    13. B    14. A    15. D    16. B    17. C    18. C    19. D    20. C  
21. B    22. D    23. D    24. B    25. B    26. B    27. B    28. D    29. A    30. D  
31. A    32. B    33. C    34. D    35. A    36. A    37. A    38. D    39. B    40. C  
41. D    42. A    43. B    44. C    45. B    46. C    47. D    48. B    49. B    50. B  
51. C    52. B    53. B    54. B    55. C    56. D    57. C    58. C    59. D    60. C

### 二、判断题答案

1. ×    2. ×    3. ×    4. ×    5. √    6. ×    7. √    8. √    9. √    10. √  
11. ×    12. ×    13. √    14. ×    15. √    16. √    17. ×    18. √    19. ×    20. ×  
21. ×    22. √    23. √    24. ×    25. ×    26. ×    27. √    28. ×    29. ×    30. ×  
31. √    32. √    33. √    34. ×    35. ×

### 三、填空题答案

1. 美国    ENIAC    EDVAC    2. 晶体管    四    3. 微型化    巨型化  
4. 程序自动执行    5. 存储速率    存储容量    字长    6. 科学计算    数据处理  
7. 10110000.1011 260.56    B0.B    8. 易于实现  
9. 11001010    312    CA    108    154    6C    10. 4  
11. 存储程序控制    12. 16    13. 10001100    11110100