

快乐学电脑

系列丛书

快乐学电脑

网页设计三合一

甘登岱 主编



- ▶ 全程图解 快乐学习
- ▶ 精选案例 现学现用
- ▶ 版式新颖 锦上添花
- ▶ 精彩光盘 一看就会

清华大学出版社



快乐学电脑系列丛书

快乐学电脑——网页设计三合一

甘登岱 主编

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书共分四部分,第一部分包含第1章,主要介绍与网页和网站制作有关的基础知识;第二部分包含第2~8章,循序渐进地介绍网页制作软件 Dreamweaver CS3 的各项功能,每介绍完一个重要的知识点,后面都会安排相应的例子,这就使得读者不仅可以掌握软件的功能,也可以了解每个知识点在实际制作网页过程中的应用;第三部分包含第9~11章,介绍网页图像和简单网页动画制作软件 Fireworks CS3 的矢量、位图和动画三大功能;第四部分包含第12~13章,介绍 Flash CS3 的常用功能。

本书非常适合作为各大中专院校相关专业和电脑短训班的网页制作教材,同时也可供广大网页制作爱好者阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。
版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

快乐学电脑——网页设计三合一/甘登岱主编. —北京:清华大学出版社,2009.2
(快乐学电脑系列丛书)
ISBN 978-7-302-19495-8

I. 快… II. 甘… III. 主页制作—图形软件—基本知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 016515 号

责任编辑:章忆文 杨作梅

封面设计:山鹰工作室

版式设计:北京东方人华科技有限公司

责任校对:李凤茹

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京市人民文学印刷厂

装 订 者:三河市溧源装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:20 字 数:474 千字

附光盘 1 张

版 次:2009 年 2 月第 1 版

印 次:2009 年 2 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:35.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:029378-01

前言

目前,最流行的网页制作软件莫过于“网页制作三剑客”了,即 Dreamweaver、Flash 与 Fireworks。这 3 个软件均由 Adobe 公司开发,其中, Dreamweaver 主要用于制作和管理网站,Flash 主要用于制作网页动画,Fireworks 主要用于制作网页图像和简单动画。

本书在编写上主要依据网站开发的实际过程以及上述 3 个软件来进行,充分体现了系统学习、侧重实用的特点。全书各部分内容安排如下。

- **第 1 章**介绍与网页和网站相关的基础知识,先让读者对网站和网页有一个感性的认识。
- **第 2 章**介绍 Dreamweaver 的界面组成、站点定义方法、网页基本操作及页面属性设置方法。
- **第 3 章**介绍 Dreamweaver 中基本网页元素的编辑方法。通过学习这些内容,读者应该能够制作出简单的网页。
- **第 4 章**介绍 Dreamweaver 强大的网页布局功能。只有学会了网页布局,才能让网页中的元素“各就各位”,也才能制作出更加美观和漂亮的网页。
- **第 5 章**介绍超链接和行为的应用。学完这些知识,就可以将一个单独的网页连接起来,形成一个完整的网站;或为网页增加一些动态或交互式网页效果。
- **第 6 章**介绍 CSS 样式表的应用。使用 CSS 样式表,不仅可以对网页元素施加更多的控制,还可以批量更新网页,大大提高网页制作效率。
- **第 7 章**介绍模板与库项目的使用。使用 Dreamweaver 提供的“模板”和“库”功能,不仅可以省去大量重复的工作,还可为日后网站的维护省去很多麻烦。
- **第 8 章**介绍简单动态网页的制作。动态网页的制作涉及的知识较多,本章只是一个入门。
- **第 9~第 11 章**介绍使用 Fireworks 制作网页图像和简单动画的方法,主要包括使用 Fireworks 绘画和处理位图的方法,以及使用 Fireworks 制作网页对象、GIF 动画和切片的方法。
- **第 12~第 13 章**介绍网页动画制作软件 Flash CS3,主要包括 Flash 绘画方法,Flash 动画制作手段,以及有声动画制作方法。

我们随书附赠了一张精彩的多媒体教学光盘,它采用语音讲解、视频演练的方式,再现了书中每一个实例的实现过程,使读者学习网页制作更加容易。

本书由金企鹅文化发展中心策划,甘登岱主编。参与本书编著的人员还有郭玲文、常春英、郭燕、白冰、孙志义、姜鹏、朱丽静、丁永卫、李秀娟等。如果你在学习的过程中遇到困难和疑问,欢迎与我们联系。

E-mail: jqewh@163.com

网站: www.bjjqe.com

编者

多媒体教学光盘的使用方法

(1) 读者可以用以下几种方法来运行多媒体教学光盘。

- 启动电脑进入操作系统，将光盘放入光驱，光盘会自动运行并播放片头影片。单击鼠标可跳过影片，进入多媒体教学光盘主界面。



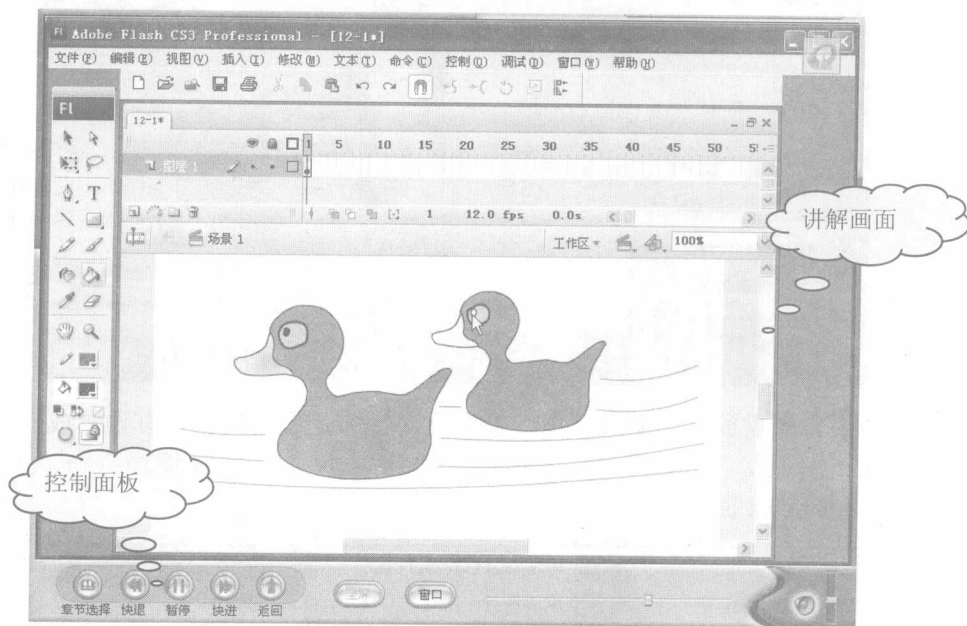
- 如果将光盘放入光驱后，电脑没有反应，那是您的光驱没有设置成自动播放模式，为此，可首先单击“开始”按钮，选择“所有程序”→“附件”→“Windows 资源管理器”。



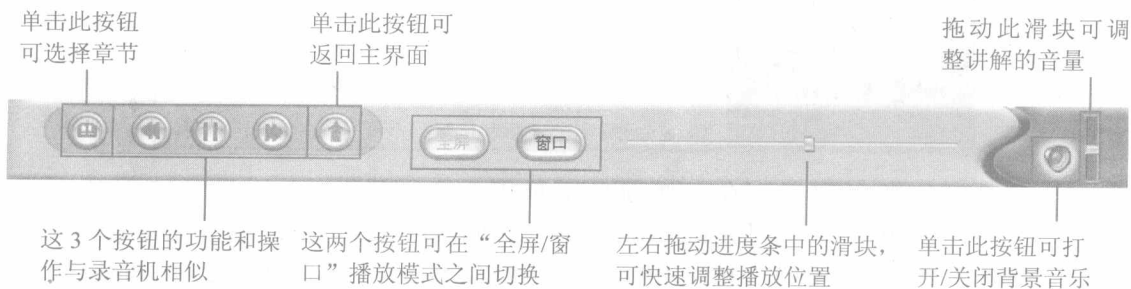
打开资源管理器，在左侧窗格中单击  我的电脑 图标，再单击光驱图标  我的光盘 (I:)，打开光盘文件目录，在右侧窗口找到 Start 文件，双击便可运行该光盘(如果您的光驱读盘不畅，请将光盘中的内容全部复制到电脑上再播放)。



(2) 单击相关教程导航按钮，可以打开教学窗口。



(3) 教学窗口的控制面板中各播放控制按钮的功能说明如下。



目 录

第一部分 网页制作基础知识

第 1 章 网页制作入门.....	3	1.2.5 按钮.....	9
1.1 初识网站与网页.....	3	1.3 网页设计的基本原则.....	9
1.1.1 网站是什么	3	1.3.1 网页版式设计.....	9
1.1.2 网页中的文字和图像.....	4	1.3.2 网页色彩搭配.....	10
1.1.3 网页中使用的动画 与视频影像	5	1.3.3 网页尺寸.....	12
1.1.4 网页中使用的声音.....	5	1.4 网站创建流程.....	12
1.1.5 动态网页概述.....	6	1.4.1 申请空间和域名.....	12
实例 1 观察网站与网页的组成.....	6	1.4.2 网站需求分析与规划.....	14
1.2 网页元素分析	6	1.4.3 设计制作网页.....	14
1.2.1 站标	7	1.4.4 测试和发布网站.....	15
1.2.2 导航栏	7	1.5 XHTML 语言简介.....	15
1.2.3 广告条	8	练一练	16
1.2.4 标题栏	8	问与答	17

第二部分 Dreamweaver CS3 详解

第 2 章 初识 Dreamweaver CS3	21	2.3 设置页面属性.....	34
2.1 熟悉 Dreamweaver CS3 的操作 环境	21	2.3.1 指定网页文档标题和边距.....	34
2.1.1 标题栏和菜单栏.....	22	2.3.2 指定网页背景颜色和背景 图像.....	36
2.1.2 “插入”栏	23	2.3.3 为网页设置文本和链接属性... ..	37
2.1.3 文档标签与文档工具栏.....	23	实例 3 为“movie”网页设置页面 属性	37
2.1.4 文档窗口中的状态栏.....	25	练一练	39
2.1.5 属性面板与面板组.....	25	问与答	40
实例 1 练习面板基本操作.....	26	第 3 章 编辑网页元素	42
2.2 网站创建与管理.....	27	3.1 文本输入与编辑.....	42
2.2.1 确定站点目录结构.....	28	3.1.1 输入文本.....	42
实例 2 在 Dreamweaver 中定义 “car”站点.....	28	3.1.2 设置文本的段落格式和 字符格式.....	43
2.2.2 认识“文件”面板.....	30		
2.2.3 网页文档基本操作.....	32		

3.1.3 插入水平线和特殊字符.....	47	5.1.4 热点链接.....	87
实例 1 为网页中的文本设置格式....	48	5.1.5 使用跳转菜单.....	89
3.2 使用图像.....	50	5.1.6 锚记链接.....	91
3.2.1 插入与编辑图像.....	51	实例 1 为网页设置链接.....	93
3.2.2 使用图像占位符.....	52	5.2 使用行为创建动感效果.....	95
3.2.3 制作鼠标经过图像.....	53	5.2.1 认识“行为”.....	95
实例 2 为网站首页添加导航条.....	55	5.2.2 弹出信息.....	97
3.3 使用 Flash 动画.....	57	5.2.3 打开浏览器窗口.....	98
3.3.1 插入 Flash 动画.....	57	5.2.4 设置状态栏文本.....	99
3.3.2 制作透明 Flash 动画.....	58	实例 2 应用“显示-隐藏元素” 制作下拉菜单.....	100
3.4 使用其他媒体元素.....	59	5.2.5 安装插件.....	103
3.4.1 在网页中插入音频文件.....	59	练一练.....	104
3.4.2 在网页中插入视频文件.....	60	问与答.....	105
实例 3 为网页设置背景音乐.....	62	第 6 章 应用 CSS 样式表.....	106
练一练.....	63	6.1 样式表介绍.....	106
问与答.....	64	6.1.1 熟悉“CSS 样式”面板.....	106
第 4 章 网页布局方法.....	66	6.1.2 CSS 样式的存在方式.....	107
4.1 使用表格布局网页.....	66	6.2 定义样式表.....	108
4.1.1 创建表格.....	66	6.2.1 CSS 样式的种类.....	108
4.1.2 设置表格和单元格属性.....	67	6.2.2 定义类样式.....	108
实例 1 制作细线表格.....	69	6.2.3 定义“标签”样式.....	110
4.1.3 拆分与合并单元格.....	70	6.2.4 定义“链接”样式.....	112
4.1.4 插入、删除行和列.....	71	实例 1 为 pro1_b.html 网页设置 样式.....	113
4.1.5 制作嵌套表格.....	72	6.3 CSS 样式的高级应用.....	115
实例 2 制作精美的圆角表格.....	73	6.3.1 设置特殊边线的表格.....	115
4.2 使用框架布局网页.....	76	6.3.2 为图片设置阴影.....	117
4.2.1 创建框架集.....	77	实例 2 在同一个网页中设置两种 链接样式.....	118
4.2.2 设置框架和框架集属性.....	78	练一练.....	120
4.2.3 保存框架文件.....	79	问与答.....	121
实例 3 制作上下结构的框架网页.....	79	第 7 章 使用模板与库项目.....	122
练一练.....	82	7.1 使用模板.....	122
问与答.....	82	7.1.1 创建模板文档.....	122
第 5 章 使用超链接和行为.....	84	7.1.2 模板的区域类型.....	124
5.1 超链接.....	84	7.1.3 基于模板创建文档.....	125
5.1.1 设置常规超链接.....	84		
5.1.2 电子邮件链接.....	85		
5.1.3 图片链接和下载链接.....	86		



实例 1 创建“服装展示”网页 模板	126	8.1.2 表单对象的应用	137
实例 2 利用模板制作网页	128	8.2 创建动态网页测试环境	139
7.2 使用库项目	129	8.2.1 动态网页工作原理	139
7.2.1 认识库项目	129	8.2.2 在 Windows XP 中安装 IIS	139
7.2.2 创建库项目	130	实例 1 设置 IIS 默认网站	141
7.2.3 编辑库项目	130	8.3 数据库相关知识	144
7.2.4 应用库项目	131	实例 2 创建数据库	144
实例 3 创建并应用“dress”网站库 项目	131	实例 3 制作留言板	146
练一练	133	8.4 发布网站	158
问与答	134	8.4.1 浏览器兼容性测试	158
第 8 章 动态网页制作入门	135	8.4.2 检查并修复网页链接	159
8.1 表单和表单对象简介	135	8.4.3 设置站点远程信息	160
8.1.1 表单的应用	135	8.4.4 上传或下载文件	161
		练一练	162
		问与答	163
第三部分 Fireworks CS3 详解			
第 9 章 Fireworks CS3 入门	169	问与答	191
9.1 初识 Fireworks CS3	169	第 10 章 文本与位图的应用	192
9.1.1 工具栏	170	10.1 应用文本	192
9.1.2 工具面板	170	10.1.1 文本输入与编辑	192
9.1.3 文档编辑窗口	171	10.1.2 使文本沿路径排列	193
9.1.4 “属性”面板与控制面板	172	10.1.3 矢量化文本	194
实例 1 制作一个简单广告条	174	实例 1 制作纯文本标志	194
9.2 绘制与编辑矢量图形	178	10.2 位图的创建与处理	195
9.2.1 设置笔触与填充	178	10.2.1 创建位图图像	195
9.2.2 绘制线条	180	10.2.2 选区制作和羽化	196
9.2.3 绘制形状	181	10.2.3 复杂选区的制作	197
9.2.4 编辑路径	181	10.2.4 绘画与图像修饰	198
9.2.5 调整路径的填充效果	183	实例 2 制作网站 Banner	200
实例 2 绘制卡通广告条	184	10.3 滤镜与蒙版的应用	204
9.3 对象编辑	187	10.3.1 滤镜的应用	204
9.3.1 对象选择、移动、复制 与删除	187	10.3.2 蒙版的应用	206
9.3.2 调整对象的层次	188	实例 3 制作个人网页效果图	209
9.3.3 对象的变形	188	练一练	214
练一练	190	问与答	216

第 11 章 制作网页对象与动画.....217

11.1 制作动画	217
11.1.1 利用现有素材创建简单动画	217
11.1.2 使用分散到帧.....	218
11.1.3 补间动画	220
11.1.4 动画元件	221
实例 1 制作 GIF 动画广告条	222
11.2 应用切片	226
11.2.1 创建切片	226
11.2.2 编辑切片	227

实例 2 用“切片”工具分割网页

效果图	228
-----------	-----

11.3 制作按钮和导航栏	230
11.4 优化并导出网页对象和动画	232
11.4.1 使用“优化”面板	232
实例 3 优化并导出带切片的网页效果图	233
11.4.2 使用“导出向导”	235
实例 4 优化并导出动画广告条	235
练一练	237
问与答	238

第四部分 Flash CS3 详解

第 12 章 Flash CS3 入门.....241

12.1 初识 Flash CS3	241
12.1.1 工具栏	242
12.1.2 “工具”面板.....	242
12.1.3 “时间轴”面板.....	243
12.1.4 舞台与“属性”面板.....	243
12.1.5 常用控制面板.....	244
12.1.6 文档基本操作.....	245
12.2 设置笔触和填充.....	247
12.2.1 笔触和填充基本设置.....	247
12.2.2 使用“墨水瓶”工具修改笔触	248
12.2.3 使用“颜料桶”工具填充图形	249
12.2.4 使用“渐变变形”工具调整渐变和位图填充效果	250
12.2.5 用“滴管”工具复制填充和笔触	251
实例 1 为小鸭子填色.....	251
12.3 绘画与编辑工具详解.....	252
12.3.1 “选择”工具和“部分选取”工具.....	252
12.3.2 “任意变形”工具和“变形”面板.....	254

12.3.3 “线条”工具和“铅笔”

工具.....	255
---------	-----

实例 2 绘制蝴蝶..... 256

12.3.4 “钢笔”工具	259
12.3.5 “刷子”工具	260
12.3.6 形状绘制工具	261
实例 3 绘制鳄鱼	262
12.4 使用文本与外部图像	265
12.4.1 使用文本	265
12.4.2 导入外部图像	266
12.4.3 使用“套索”工具和“橡皮擦”工具编辑位图	266
练一练	268
问与答	269

第 13 章 制作 Flash 动画

13.1 帧和图层基本操作	270
13.1.1 Flash 动画原理	270
13.1.2 帧的种类及基本操作	271
13.1.3 图层种类及基本操作	272
13.2 使用元件和实例	274
13.2.1 创建元件	274
13.2.2 将动画片段转换为影片剪辑元件.....	275
13.2.3 使用其他 Flash 影片中的元件.....	276



实例 1 创建按钮元件.....	277	13.4 制作有声动画.....	295
13.3 制作动画	279	13.4.1 应用声音文件.....	295
13.3.1 “帧-帧”动画.....	280	13.4.2 为影片添加声音	296
13.3.2 动作补间动画.....	281	13.4.3 编辑声音	297
13.3.3 形状补间动画.....	283	实例 4 为按钮添加声音	298
实例 2 创建“燃烧的蜡烛”		13.5 发布 Flash 动画	299
动画.....	284	13.5.1 发布 SWF 动画.....	299
13.3.4 路径引导动画.....	286	13.5.2 发布 GIF 动画文件	301
13.3.5 遮罩动画	289	练一练	302
实例 3 制作液晶电视广告条.....	290	问与答	302



第一部分

网页制作基础知识

随着互联网的飞速发展，越来越多的人开始学习制作网页。但是，要制作网页，首先要了解与网页相关的一些基础知识。例如，网站、网页和主页的关系，网页的构成以及网站的建设流程等。

本部分内容包括：

▲ 第1章 网页制作入门

第1章 网页制作入门

本章学习重点

- 初识网站与网页
- 网页元素分析
- 网页设计的基本原则
- 网站创建流程
- XHTML 语言简介



如今,互联网已经进入人们的日常生活中,想要学习制作网页的人也越来越多。但是,要制作网页,首先要了解与网页相关的一些基础知识。如网站和网页的概念,网页中各元素的名称及作用,网页设计的基本原则和网站创建流程等。因此,如果读者对网页比较陌生,请先阅读本章。

1.1 初识网站与网页

1.1.1 网站是什么

互联网能在人们的生活中占据重要作用,主要原因应归功于各种网站。通过网站,人们足不出户就可以看新闻、读报纸、聊天,甚至买卖东西。下面分别列出了网站、网页和主页的概念。

- 网站。通俗地讲,网站是多个网页的集合,各个网页通过超级链接构成一个网站整体。
- 网页。我们看到的网页实际上包括一组文件,分别是网页文件(扩展名为.htm、.asp等)、图像文件(扩展名为.jpg、.gif等)和Flash动画文件(扩展名为.swf)等。网页可以存放在世界上任何一台服务器中。网页经由网址(URL)来识别和存取,当我们在浏览器地址栏中输入网址后,经过一系列复杂的程序,网页文件经由互联网从服务器传送到计算机中,通过浏览器解释网页内容,再显示在读者眼前。



提示

网页分为动态网页和静态网页。动态网页可提供交互式的操作功能,如各种论坛、留言板和聊天室等都属于动态网页,人们可以在动态网页上发表自己的论点或浏览别人的论点。而静态网页则相反,它只供浏览者浏览,而不提供交互功能。

- 主页。主页也叫首页,即浏览者登录网站时看见的第一个网页,也是网站的入口。通过主页,浏览者可以很快地了解网站的性质和主要内容,并可通过主页上的链接浏览网站中的其他页面,下图为网易网站的首页。



1.1.2 网页中的文字和图像

文字和图像是网页的基本元素，是浏览者获得相关信息的主要来源。对于网页中的文字，可以在制作网页时为其设置字体、字号、颜色、对齐方式，以及加粗和倾斜等格式。

对图像处理有所了解的读者应该知道，图像文件有多种格式，如大家比较熟悉的 BMP、JPEG、GIF、TIF 等。但是，并非所有格式的图像都能应用于网页中。目前来讲，只有压缩率比较高的 JPEG、PNG 和 GIF 格式的图像才能应用于网页中。



提示

在一个网页中，文字和图像的比例要适当，文字太多，会显得枯燥无味；图像太多，又会降低浏览速度，致使浏览者可能还没等到网页内容全部出现，就已经跳到别的网页去了。

网页中用到的图像可以是企业提供的，也可以来自网络或图片库等媒体，还可以是自己创作的。对于一些原始的图片，可以使用 Fireworks 或 Photoshop 等软件进行处理，以使其更好地应用于网页(本书的第 3 部分将重点介绍网页中图像的制作和处理方法)。

提供网页素材下载的网站有 3lian 素材网(<http://www.3lian.com/>)、网页制作大宝库(<http://www.dabaoku.com/>)、中国站长站(<http://www.chinaz.com/>)和素材中国(<http://www.sccnn.com/>)等，下图显示了中国站长站首页。



1.1.3 网页中使用的动画与视频影像

如果网页上只有静止的文字和图像,未免给人沉闷和单调的感觉,通过为网页增加一些动画可使其生动起来。



目前,网页中使用的动画主要包括两类,即动态 GIF 格式动画(Animated GIF)和 SWF 格式动画(Adobe Flash)。动态 GIF 格式动画的原理十分简单,就是高速连续显示多幅静态图像,使其就像播放动画片一样。使用 Fireworks、GIF Animator、ImageReady 等软件都可以方便地制作动态 GIF 格式动画。

SWF 格式动画相对来说要复杂很多,它可以嵌入声音、视频等。一般的网站篇头、广告条等都是 SWF 格式的动画。使用 Adobe Flash 软件可以制作 SWF 格式的动画,它甚至可以制作交互性很强的网上游戏和课件。我们可以通过 Flash 播放器来观看 Flash 动画,但是,浏览者要观看网页中的 Flash 动画,还需要安装 Flash 播放器的插件程序。

Flash 播放器的插件程序分为 IE 浏览器(Microsoft Internet Explorer)上的 ActiveX 控件和 Netscape 浏览器(Netscape Navigator)上的插件两种。通常浏览者在浏览包含 Flash 动画的网页时,以上两种浏览器都会自动给出相应的提示,用户只要按照提示进行操作即可方便地安装 Flash 播放器插件程序。

众所周知,视频影像是一种非常直观而有效的表现方式,在网页中可以应用的视频格式有 RM、WMV、MOV 等。

1.1.4 网页中使用的声音

在多媒体技术大行其道的今天,网页不仅仅可以有色,还可以有声。适当地在网页上加一些音乐效果,会使网页更具吸引力。目前,网上比较流行的音频格式主要有 MIDI、WAV、MP3 与 Real Audio 等,我们将在第 3 章详细讲述声音文件的应用。

1.1.5 动态网页概述

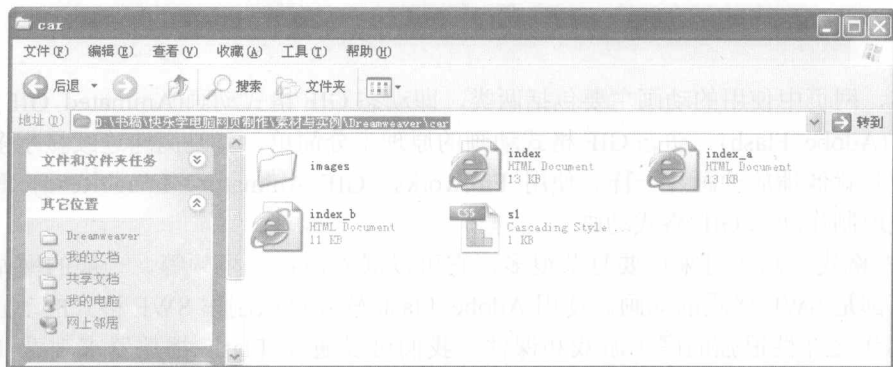
动态网页与静态网页是相互对应的,从表现形式上看,网页 URL 的后缀不一样,静态网页的后缀可以是.htm、.html、.shtml 和.xml,而动态网页是以.asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等为后缀的,并且在动态网页网址中有一个标志性的符号“?”。例如,淘宝网女人频道的页面网址为 <http://www.taobao.com/vertical/lady/index.php?from=top>,这就是一个典型的动态网页的 URL。

需要说明的是,这里说的动态网页与网页上的动画、滚动效果等视觉上的“动态效果”不是一回事儿。动态网页可以是纯文字的,也可以包含各种动画,这只是网页内容的表现形式,无论网页是否具有动态效果,采用动态网站技术生成的网页都称为动态网页。

从浏览者的角度来看,无论是动态网页还是静态网页,都可以展示基本的文字和图片信息,只是动态网页可以实现交互功能,像用户注册、留言板、论坛等。

实例 1 观察网站与网页的组成

本例通过研究 car 网站与网页的组成,来加深读者对网站和网页的认识。打开本书附赠光盘“\素材与实例\Dreamweaver\car”文件夹,如下图所示。



由上图不难看出,该文件夹下除了有几个网页文件外,还有一个 images 文件夹和一个 CSS 文件。images 文件夹中包含网页中用到的图片以及动画等;CSS 文件定义了网页中用到的样式,它们以链接的形式存在于网页中(链接的概念将在第 5 章做具体介绍)。

如果从 images 文件夹中删除某个图片,则在运行网页时,该图片所在位置就会显示一个红叉。

1.2 网页元素分析

从浏览者的角度看,网页中无非就是一些文字、图片、动画等。但从专业的角度来讲,这些元素都有自己的名字,可以将他们分为站标、导航栏、广告条、标题栏和按钮等,如下图所示。