

实例讲解
实训强化
培养技能
面向就业

全国高等职业教育计算机类规划教材 · 实例与实训教程系列

C#项目实训教程

◎ 于润伟 主编 ◎ 温东新 主审



- ◆ 内容选自企业开发项目
- ◆ 编排体现软件设计流程
- ◆ 结构适合项目教学方法
- ◆ 精讲理论突出技能培养



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



第1章 C#概述
第2章 数据类型
第3章 运算符
第4章 控制语句

C#项目实训教程

作者：张三 李四 王五 赵六

- 详细讲解C#语言基础
- 深入剖析C#语言特性
- 结合实际项目案例
- 提供大量练习代码

清华大学出版社

全国高等职业教育计算机类规划教材·实例与实训教程系列

C# 项目实训教程

于润伟 主 编

温东新 主 审

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书在讲解必要的 C#基础知识后, 结合六个案例详细说明 C#软件开发流程、界面和控件的应用、串口通信软件的开发、链接数据库和使用水晶报表等知识技能点, 注重精讲多练, 配备丰富的例题和习题, 便于读者学习及领会 C#的编程方法和应用技巧。

本书可作为高职高专院校软件工程、网络技术、计算机应用等专业的教材, 也可作为广大科技工作者、教师学习 C#的参考书。为方便教学, 本书配有电子教案和程序源代码及部分习题答案。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

C#项目实训教程/于润伟主编. —北京: 电子工业出版社, 2009.2

全国高等职业教育计算机类规划教材·实例与实训教程系列

ISBN 978-7-121-08135-4

I. C… II. 于… III. C 语言—程序设计—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 008054 号

责任编辑: 赵云峰 刘少轩

印 刷: 北京市顺义兴华印刷厂

装 订: 三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1 092 1/16 印张: 11 字数: 280 千字

印 次: 2009 年 2 月第 1 次印刷

印 数: 4 000 册 定价: 18.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

序

20世纪90年代以来,以计算机和通信技术为推动力的信息产业在我国获得了前所未有的发展,全国各企事业单位对信息技术人才求贤若渴,高等教育计算机及相关专业毕业生供不应求。随后几年,我国各高等院校、众多培训机构相继开设计算机及相关专业,积极扩大招生规模,不久即出现了计算机及相关专业毕业生供大于求的局面。纵观近十年的就业市场变化,计算机专业毕业生经历了“一夜成名、求之不得”的宠幸,也遭遇了“千呼百应、尽失风流”的冷落。

这个时代深深地镌刻着信息的烙印,这个时代是信息技术人才尽情展示才能的舞台。目前我国劳动力市场,求职人数过剩,但满足企业要求的专业人才又很稀缺。这种结构性的人才市场供求矛盾是我国高等教育亟待解决的问题,更是“以人为本,面向人人”为目标的职业教育不可推卸的责任。

电子工业出版社,作为我国出版职业教育教材最早的出版社之一,是计算机及相关专业高等职业教材重要的出版基地。多年来,我们一直在教材领域为战斗在职业教育第一线的广大职业院校教育工作者贡献着我们的力量,积累了丰富的职业教材出版经验。目前,计算机专业高等教育正处于发展的关键时期,我们有义务、有能力协同全国各高等职业院校,共同探寻适合社会发展需要的人才培养模式,建设满足高等职业教育需求的教学资源——这是我们出版“全国高等职业教育计算机类规划教材·实例与实训教程系列”的初衷。

关于本系列教材的出版,我们力求做到以下几点:

(1) 面向社会人才市场需求,以培养学生技能为目标。工学结合、校企结合是职业教育发展的客观要求,面向就业是职业教育的根本落脚点。本系列教材内容体系的制定是广大高职教育专家、一线高职教师共同智慧的结晶。我们力求教材内容丰富而不臃肿、精简而不残缺,实用为主、够用为度。

(2) 面向高职学校教师,以方便教学为宗旨。针对每个课程的教学特点和授课方法,我们为其配备相应的实训指导、习题解答、电子教案、教学素材、阅读资料、程序源代码、电子课件、网站支持等一系列教学资源,广大教师均可从华信教育资源网(www.huaxin.edu.cn)免费获得。

(3) 面向高职学校学生,以易学、乐学为标准。以实例讲述理论、以项目驱动教学是本系列教材的显著特色。这符合现阶段我国高职学生的认知规律,能够提高他们的学习兴趣,增强他们的学习效果。

这是一个崭新的开始,但永远没有尽头。高等职业教育教材的建设离不开广大职业教育工作者的支持,尤其离不开众多高等职业院校教师的支持。我们诚挚欢迎致力于职业教育事业发展的有识之士、致力于高等职业教材建设的有才之士加入到我们的队伍中来,多批评,勤点拨,广结友,共繁荣,为我国高等职业教育的发展贡献我们最大的力量!

电子工业出版社高等职业教育分社

前 言

C#是微软公司推出的新一代编程语言,具有简洁、灵活、安全、面向对象和高度兼容性等特点,兼具 Visual BASIC 的高效性和 Visual C++的强大功能,是微软.NET 战略的重要组成部分,广泛应用于数据库管理、Web 程序设计、软件开发等方面,为 C#程序员提供了广泛的就业机会。

本教材基于 Visual Studio 2008 开发平台,以 C/S(服务器/客户端)方式为主。在简单讲解 C#基础知识后,选择工资计算器、串口调试器、八数码游戏、电池生产流转单管理系统、锂电池成本核算系统、财务管理系统六个案例,详细说明 C#软件的开发流程、界面和控件的应用、串口通信软件的开发、链接数据库和使用水晶报表等知识技能点,便于读者学习及领会 C#的编程方法和应用技巧。具体内容如下:

第 1 章:讲述数据类型、表达式、程序的运行和调试方法等基础知识,让读者学会安装 Visual Studio 2008 开发平台,熟悉开发环境和程序调试技巧。

第 2 章:以企业工资计算器为例,说明 Label、TextBox、Button 控件,Container、MessageBox、Convert 类,if-else、using 语句的应用,介绍软件窗体的设计方法。

第 3 章:学习使用 for、try-catch 语句和第三方控件 MsComm 设计工业机调试串口通信的调试器。

第 4 章:通过制作小游戏软件,学习 Panel、GroupBox、TabControl 控件,Point、Random 类,#region、while 语句的应用。

第 5 章:主要讲解 MainMenu、RadioButton、ComboBox 控件,DataSet 等类的使用,重点是链接 Access 数据库,以及查询、录入、删除数据的方法。

第 6 章:主要讲解多级别登录的实现,水晶报表控件、BindingManagerBase 类、switch 语句的使用方法,重点是学习多级别登录的实现方法。

第 7 章:讲解 ToolBar、ImgeList 控件,SqlConnection、SqlCommand 类,return 语句的使用,重点是链接 SQL Server 数据库,实现数据添加、查询、编辑与删除的方法。

结合目前高职高专的教学特点,建议总学时为 78 学时,其中课堂教学 40 学时、上机练习 14 学时、实训教学 24 学时。

本书由黑龙江农业工程职业学院于润伟、侯南、哈尔滨光宇集团张文多编写,哈尔滨工业大学计算机科学系温东新主审。在编写过程中,得到了哈尔滨工业大学固泰电子股份有限公司、哈尔滨光宇集团自动化公司的大力支持,在此表示真诚的谢意。

由于编者水平有限,对一些问题的理解和处理难免有不当之处,衷心希望使用本书的读者批评指正。

编 者

2008 年 9 月

目 录

第 1 章 C#概述	(1)
1.1 认识 C#	(1)
1.1.1 C#的来历	(1)
1.1.2 C#的特点	(2)
1.2 C#开发环境	(3)
1.2.1 安装 Visual Studio 2008	(3)
1.2.2 启动 Visual Studio 2008	(5)
1.3 数据类型	(10)
1.3.1 简单类型	(10)
1.3.2 结构类型	(11)
1.3.3 类类型	(13)
1.3.4 数组类型	(15)
1.4 表达式	(17)
1.4.1 标识符	(17)
1.4.2 常量	(17)
1.4.3 变量	(17)
1.4.4 运算符	(18)
1.5 C#程序的运行与调试	(19)
1.5.1 第一个 C#程序	(19)
1.5.2 程序的结构	(20)
1.5.3 程序的调试	(21)
1.6 实训：调试 C#程序	(24)
习题	(25)
第 2 章 工资计算器	(27)
2.1 项目说明	(27)
2.1.1 任务书	(27)
2.1.2 计划书	(27)
2.2 项目准备	(28)
2.2.1 控件	(28)
2.2.2 类	(29)
2.2.3 语句	(31)
2.2.4 命名空间	(33)
2.3 项目开发	(35)
2.3.1 窗体设计	(35)
2.3.2 代码设计	(36)
2.4 实训：考试成绩统计软件的开发	(39)

习题	(40)
第3章 串口调试器	(42)
3.1 项目说明	(42)
3.1.1 任务书	(42)
3.1.2 计划书	(43)
3.2 项目准备	(44)
3.2.1 MsComm 控件	(44)
3.2.2 语句	(46)
3.3 项目开发	(48)
3.3.1 界面设计	(48)
3.3.2 代码设计	(49)
3.4 实训: MsComm 控件的应用	(50)
习题	(51)
第4章 八数码游戏	(53)
4.1 项目说明	(53)
4.1.1 任务书	(53)
4.1.2 计划书	(53)
4.2 项目准备	(54)
4.2.1 控件	(54)
4.2.2 类	(55)
4.2.3 语句	(55)
4.3 项目开发	(56)
4.3.1 界面设计	(56)
4.3.2 代码设计	(57)
4.4 实训: 推箱子游戏	(62)
习题	(62)
第5章 电池生产流转单管理系统	(64)
5.1 项目说明	(64)
5.1.1 任务书	(64)
5.1.2 计划书	(65)
5.2 项目准备	(66)
5.2.1 控件	(66)
5.2.2 类	(68)
5.3 项目开发	(68)
5.3.1 数据库操作	(70)
5.3.2 系统主控制窗体	(70)
5.3.3 数据的录入窗体	(72)
5.3.4 数据的查询窗体	(79)
5.3.5 版本窗体	(82)
5.4 实训: 电池“充电—包装”管理系统	(82)

习题	(84)
第6章 锂电池原材料成本管理系统	(85)
6.1 项目说明	(85)
6.1.1 任务书	(85)
6.1.2 计划书	(86)
6.2 项目准备	(87)
6.2.1 CrystalReportViewer 控件	(87)
6.2.2 类	(88)
6.2.3 switch 语句	(89)
6.3 项目开发	(90)
6.3.1 报表设计	(90)
6.3.2 数据库操作	(92)
6.3.3 登录窗体	(92)
6.3.4 主窗体	(94)
6.3.5 用户管理窗体	(96)
6.3.6 录入数据窗体	(100)
6.3.7 删除数据窗体	(114)
6.3.8 查询数据窗体	(116)
6.3.9 成本、图表和版本窗口	(119)
6.4 实训: 锂电池原材料成本管理系统软件	(120)
习题	(121)
第7章 财务管理系统	(123)
7.1 项目说明	(123)
7.1.1 任务书	(123)
7.1.2 计划书	(125)
7.2 项目准备	(126)
7.2.1 控件	(126)
7.2.2 组件 ImageList	(127)
7.2.3 类	(127)
7.3 项目开发	(129)
7.3.1 数据库操作	(129)
7.3.2 报表设计	(130)
7.3.3 系统主窗体	(131)
7.3.4 科目设置窗体	(135)
7.3.5 账户设置窗体	(141)
7.3.6 会计凭证输入窗体	(144)
7.3.7 总分类账查询窗体	(153)
7.3.8 明细账窗体	(155)
7.3.9 资产负债表窗体	(157)
7.3.10 试算平衡表窗体	(158)

7.4 实训：人力资源管理系统软件	(160)
习题	(161)
部分习题答案	(163)
参考文献	(165)

第 1 章 C#概述

本章介绍 C#软件的来历、特点和开发环境，讲述数据类型、表达式、程序的运行和调试方法等基础知识，让读者学会安装 Visual Studio 2008 开发平台，熟悉开发环境和程序调试技巧，以一个结构完整、内容简单的 C#程序作为实训项目，使读者能够读懂程序，学会使用开发平台编辑、编译并运行、调试程序。

1.1 认识 C#

C#和 VC#都是 Visual C#语言的简称。C#诞生于 2000 年，2001 年被 ECMA（欧洲计算机制造者协会）规定为高级语言开发标准（ECMA-334），2003 年被 ISO（国际标准化组织）规定为高级语言开发标准（ISO/IEC23270）。

1.1.1 C#的来历

1995 年美国 SUN 公司推出面向对象的开发语言 Java，由于具有跨平台、跨语言的特点，一些基于 C/C++的应用开发人员转向从事基于 Java 的应用开发，使微软公司在软件开发领域受到了前所未有的冲击。为了迎接挑战，微软另辟蹊径，决定推出其进军互联网的.NET 计划。.NET 代表了一个集合、一个环境、一个编程的基本结构，作为一个开发平台支持下一代互联网，这是一项非常庞大的计划，也是微软今后发展的战略核心。C#是.NET 的关键性语言，是整个.NET 平台的基础。由于 C#与 Windows 的体系结构相似，因此 C#很容易被开发人员所熟悉。

微软公司在 2000 年 6 月举行的“职业开发人员技术大会”上正式发布了 VC#语言，其英文名为 VC-Sharp。微软公司对其定义是：“VC#是一种类型安全的、现代的、简单的，由 C 和 C++衍生出来的面向对象的编程语言，它是牢牢根植于 C 和 C++语言之上的，并可立即被 C 和 C++开发人员所熟悉。VC#的目的就是综合 Visual BASIC 的高生产率和 C++的行动力。”

2002 年 1 月，微软公司公布.NET Framework 1.0 正式版，与此同时，Visual Studio.NET 2002 也同步发行。2003 年 4 月 23 日，微软公司推出.NET Framework 1.1 和 Visual Studio.NET 2003。2004 年 6 月，在 TechEd Europe 会议上，微软发布.NET Framework 2.0 Beta1 和 Visual Studio 2005 Beta1。2005 年 4 月，微软公司发布 Visual Studio 2005 Beta2 测试版。2005 年 11 月，微软公司发布 Visual Studio 2005 和 SQL Server 2005 正式版。

2007 年 11 月底，微软公司发布 Visual Studio 2008 和.NET Framework 3.5。Visual Studio 2008 是面向 Windows Vista、Office 2007、Web 2.0 的下一代开发工具，代号“Orcas”，经历了大约 18 个月的开发，是对 Visual Studio 2005 全方位的升级，引入了 250 多个新特性，整合了对象、关系型数据、XML（eXtensible Markup Language，可扩展标记语言）的访问方式，语言更加简洁、高效。

1.1.2 C#的特点

C#在带来对应用程序快速开发的同时，并没有牺牲 C/C++程序员所关心的各种特性。对于 C/C++程序员来说，C#依然能够熟练应用。而对于初级学习者来说，快速应用程序开发的思想与简洁的语法将会使学习者迅速成为一名熟练的开发人员。另外，C#是专门为.NET 应用而开发出的语言，这从根本上保证了 C#与.NET 框架的完美结合，在.NET 运行库的支持下，.NET 框架的各种优点在 C#中表现得淋漓尽致。

1. 简洁的语法

C#代码在.NET 框架提供的“可操纵”环境下运行，不允许直接内存操作。其最大的特色是失去了指针，与此相关的是那些在 C++中被疯狂使用的操作符已经不再出现（例如：“::”、“→”和“;”，C#只支持一个“.”）。语法中的冗余是 C++中的常见的问题，C#对此进行了简化，只保留了常见的形式，其他的冗余形式从其语法结构中被清除了出去。

2. 面向对象设计

C#具有面向对象语言所应有的一切特性：封装、继承和多态性。在 C#的类型系统中，每种类型都可以看做一个对象，且只允许单继承，即一个类不会有多个基类，从而避免了类型定义的混乱。C#中没有全局函数、全局变量和全局常数，所有的都封装在一个类之中，这使得代码具有更好的可读性，并且减少了发生命名冲突的可能。

3. 与 Web 的紧密结合

SOAP（Simple Object Access Protocol，简单对象访问协议）的使用，使得 C#能与 Web 紧密结合，使大规模深层次的分布式开发成为可能。由于有了 Web 服务框架的帮助，对程序员来说，网络服务看起来就像是 C#的本地对象，程序员们能够利用已有的面向对象的知识与技巧开发 Web 服务，仅需要使用简单的 C#语言结构和 C#组件就能够方便地为 Web 服务，并允许通过 Internet 被运行在任何操作系统上的任何语言所调用。例如 XML 已经成为网络中数据结构传递的标准，C#允许直接将 XML 数据映射成为结构，这样就可以有效地处理各种数据。

4. 完整的安全性及错误处理

C#先进的设计思想可以消除软件开发中的许多常见错误，并提供了包括类型安全在内的安全性检查。为了减少开发中的错误，C#会帮助开发者通过更少的代码完成相同的功能，这不但减轻了编程人员的工作量，同时更有效地避免了错误的发生。C#中不能使用未初始化的变量，对象的成员变量由编译器将其设置为零，当局部变量未经初始化而被使用时，编译器将做出提示。

5. 版本处理技术

升级软件系统中的组件（模块）是一件容易产生错误的工作。在代码修改过程中可能对现存的软件产生影响，很有可能导致程序的崩溃。为了帮助开发人员处理这些问题，C#在语言中内置了版本控制功能。例如函数重载必须被显示声明，而不会像在 C++或 Java 中经常发生的那样不经意地进行，这可以防止代码级错误的出现，还能保留版本化的特性。另一个相关的特性是对接口和接口继承的支持，这些特性可以保证复杂的软件可以被方便地开发和升级。

6. 灵活性和兼容性

在简化语法的同时，C#并没有失去灵活性。例如 C#不能用来开发硬件驱动程序，在默认的状态下没有指针等。如果需要，C#允许将某些类或类的某些方法声明为非安全的，这样一来，就能够使用指针、结构和静态数组，并且调用这些非安全代码不会带来任何其他的问题。

C#允许与需要传递指针型参数的 API (Application Programming Interface, 应用程序编程接口) 进行交互操作，DLL (Dynamic Linkable Library, 动态链接库文件) 的任何入口点都可以在程序中进行访问。C#遵守.NET 公用语言规范 (CLS)，从而保证了 C#组件与其他语言组件间的互操作性。

1.2 C#开发环境

C#是 Visual Studio 2008 的一部分，同其他的.NET 语言一样，都必须在.NET 框架环境下运行。因此，要建立一个完整的 C#开发平台，必须安装 Visual Studio 2008 和.NET Framework SDK (Software Development Kit, 软件开发工具包)。

Visual Studio 2008 开发环境采用由公共语言运行库和类库两部分组成的框架结构。其中公用语言运行库 (CLR) 是.NET Framework 的基础，提供诸如内存管理、线程管理和远程处理等核心服务，强制实施严格的类型安全检查，确保系统的安全性和可靠性；类库是一个由.NET Framework SDK 中包含的类、接口和值类型组成的库，提供对系统功能的访问，是建立应用程序、组件和控件的基础。

1.2.1 安装 Visual Studio 2008

Visual Studio 2008 可以到微软网站下载试用版，共有 7 部分。需要注意的是安装过程可能很漫长，大概 1 个多小时（具体时间取决于计算机配置）。另外，安装 Visual Studio 2008 的同时会安装.NET3.5。如果之前安装过.NET3.5 测试版，请先卸载该版本，否则可能导致安装失败。下载完毕后执行以下安装操作：

(1) 利用虚拟光驱将下载的文件打开。先单击 part1.exe 文件，自动合并 7 部分文件成为一个完整的 ISO (镜像文件，由多个文件通过刻录软件或者镜像文件制作工具制作而成的) 文件包，使用虚拟光驱加载该 ISO 文件，然后运行安装程序 (autorun 或 setup.exe)。加载后会自动弹出一个安装对话框，如果没有出现的话可到“我的电脑”里找到虚拟光驱将其打开。如果有安装盘，可以选择自动运行或者双击 autorun 或 setup.exe 进行安装，都会出现如图 1.1 所示的安装对话框。



图 1.1 安装对话框



图 1.2 加载文件

发送，直接单击【下一步】按钮。

(3) 协议与安装密钥。这里需要选择是否同意许可协议，选择同意（不同意是不能安装的）。然后出现的是安装密钥，官方网站上提供的是试用版，安装密钥是填好的。输入用户名，然后单击【下一步】按钮。

(4) 选择安装方式，如图 1.3 所示。



图 1.3 选择安装方式

此处可选择默认安装方式、完全安装方式或者是自定义安装方式。本书选择自定义安装方式，可以设置 Visual Studio 2008 的安装目录，设置完成后，单击【下一步】按钮。如果选择的是默认安装方式或者完全安装方式会跳过步骤（5）。

(5) 选择安装组件，如图 1.4 所示。

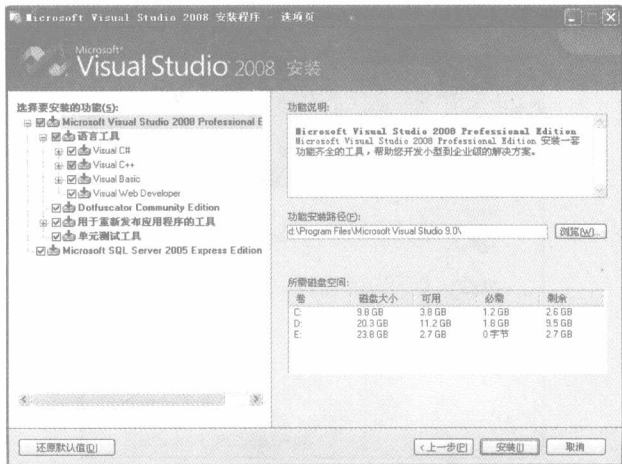


图 1.4 选择安装组件

在自定义安装方式下，可以选择默认的安装组件，当然也可以根据实际情况来选择安装组件（如果有些没有安装的话，以后还可以修改添加）。选择完成以后，单击【安装】按钮。

（6）安装过程，如图 1.5 所示。

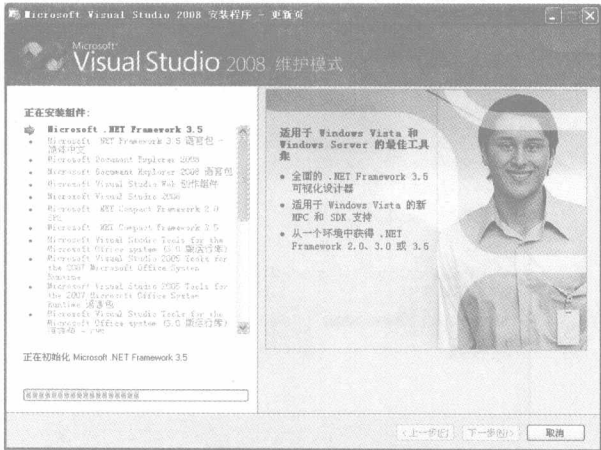


图 1.5 安装过程

在图 1.5 中，左边是即将要安装的组件，左边下面的进程条显示当前组件的安装进度；右边是 Visual Studio 2008 的一些介绍。.NET Framework 3.5 的安装速度很慢，安装文件近 200MB。

（7）安装完成。安装完成的对话框如图 1.6 所示，单击【完成】按钮并退出。

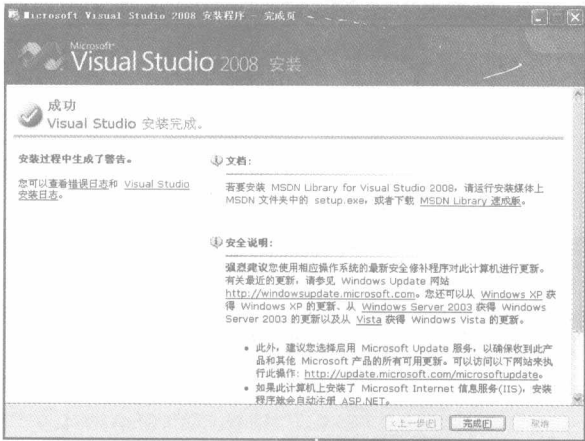


图 1.6 安装完成

Visual Studio 2008 版界面相当漂亮，特别是在 Vista 系统下看起来相当华丽，和 Visual Studio 2005 相比较而言，占用资源要多的多，其他差别请参考相关文章。另外，Visual Studio 2008 自带了 Web Server，调试程序的时候再也不用担心虚拟目录等设置问题了。

需要指出的是，从微软官方网站下载的这个版本是 90 天试用版，90 天过期后需要购买正版密钥进行激活才能正常使用。

1.2.2 启动 Visual Studio 2008

启动 Visual Studio 2008 一般有两种方法：一种是直接双击桌面上的 Visual Studio 2008 图

标启动；另一种是单击“开始”→“所有程序”→“Microsoft Visual Studio 2008”→“Microsoft Visual Studio 2008”进行启动。

1. 起始页

首次启动 Visual Studio 2008，首先会看到如图 1.7 所示的“选择默认环境设置”界面。

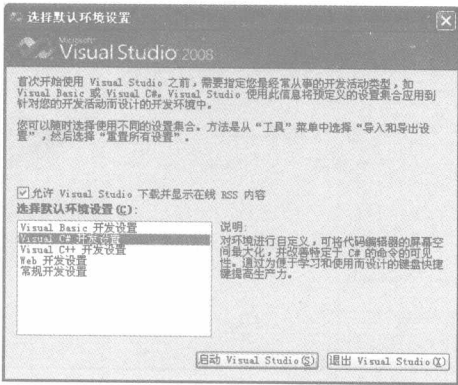


图 1.7 选择默认环境设置

选择“Visual C#开发设置”，单击【启动 Visual Studio】按钮，屏幕上会弹出如图 1.8 所示界面，这是 Visual Studio 正在为第一次使用配置环境。

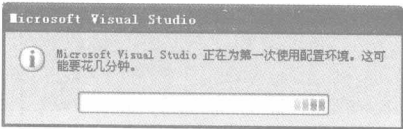


图 1.8 配置环境

配置环境完成后，会自动打开“起始页”，如图 1.9 所示。

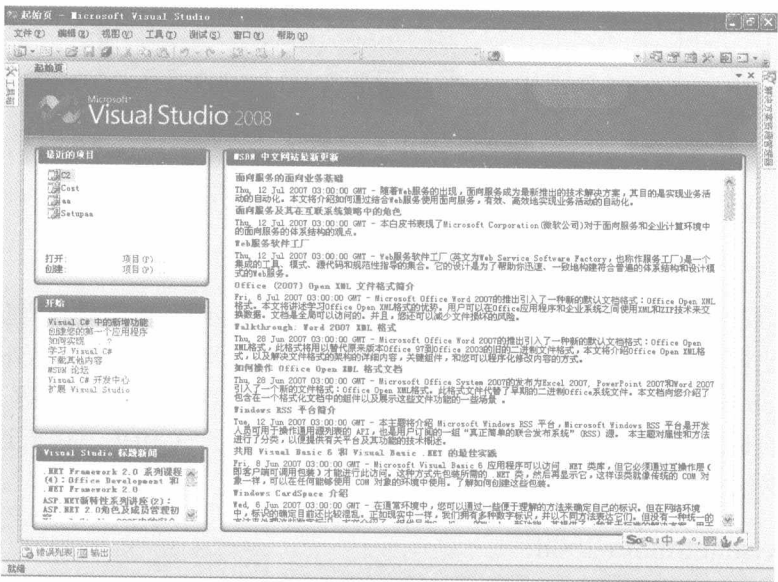


图 1.9 起始页

其中有“最近的项目”、“开始”、“Visual Studio 标题新闻”、“Visual Studio 开发人员新闻”四个选项。在“最近的项目”部分中包含最近打开的链接，Visual Studio 2008 第一次被载入时，这一部分是空的；“开始”部分为开发人员提供帮助示例的搜索与下载；“Visual Studio 标题新闻”部分提供了浏览新闻和文章的链接；“Visual Studio 开发人员新闻”部分可以浏览 MSDN（微软开发人员网络）在线资源库。

2. 创建新程序

如果要创建一个 C# 程序，可以单击“最近的项目”部分中的“创建项目”，或者选择“文件”→“新建”→“项目”，将弹出如图 1.10 所示的对话框。



图 1.10 新建项目窗体

默认情况下，Visual Studio 2008 将项目和解决方案命名为 Windows Forms Application1，存储相关文件的默认位置是上次创建项目时所处的位置。Visual Studio 2008 第一次运行时，默认的文件夹是“My Documents”文件夹中的“Visual Studio 2008\Projects”文件夹，用户可以改变项目存储的文件夹名称和路径。在为项目选择名称和位置后，在“新建项目”对话框中单击【确定】按钮，IDE（Integrated Development Environment，集成开发环境）的外观将发生改变，如图 1.11 所示。

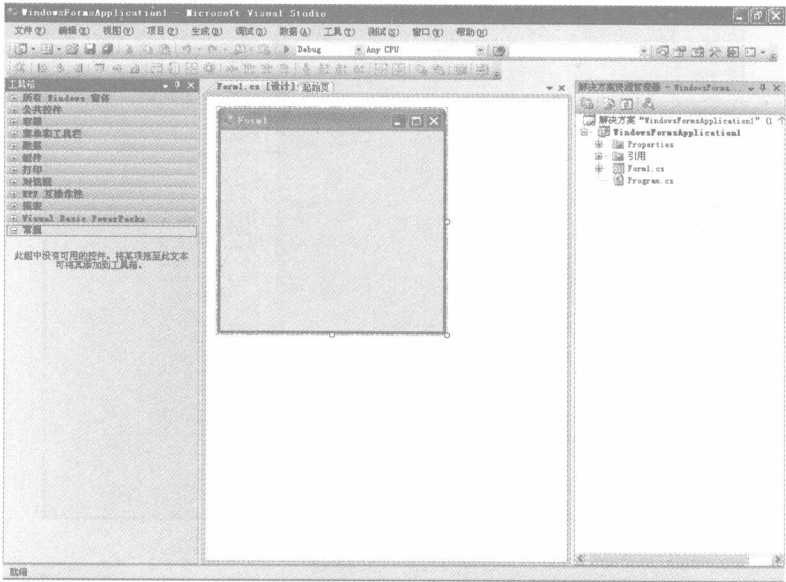


图 1.11 创建新项目后的 Visual Studio 2008 环境