

激发青少年潜能的

全脑智慧游戏



QUANNAOZHUIHUIYOUXI

汇集国际权威思维游戏
让你越玩越聪明

问道 || 编著
赵一

青少年的潜能是可以被激发的，
关键是要选择正确的途径。

有效的训练能开发大脑的潜能，
让你在激烈的竞争中智高一筹、锁定胜局。



激发青少年潜能的

问道 || 编著
赵一

全脑 智慧游戏

 青岛出版社
QINGDAO PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (CIP) 数据

激发青少年潜能的全脑智慧游戏/问道, 赵一编著.

—青岛: 青岛出版社, 2009. 1

ISBN 978-7-5436-5098-5

I. 激… II. ①问…②赵… III. 智力游戏-青少年读物 IV. G898. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 199259 号

书 名 激发青少年潜能的全脑智慧游戏

编 著 问 道, 赵 一

出版发行 青岛出版社

社 址 青岛市徐州路 77 号, 266071

本社网址 <http://www.qdpub.com>

邮购电话 13335059110 0532-85814750 (兼传真) 80998664

策划编辑 谢 蔚

责任编辑 刘怀莲 E-mail: huailian2005@163.com

责任校对 赵宗钰

绘 图 孙胜蓝 平 平

装帧设计 月影翔

照 排 青岛正方文化传播有限公司

印 刷 青岛海尔丰彩印刷有限公司

出版日期 2009 年 1 月第 1 版 2009 年 1 月第 1 次印刷

开 本 16 开 (710mm×1000mm)

印 张 17. 25

字 数 360 千

书 号 ISBN 978-7-5436-5098-5

定 价 27. 80 元

编校质量、盗版监督免费服务电话 8009186216

青岛版图书售出后如发现印装质量问题, 请寄回青岛出版社印刷物资处调换。

电话 (0532) 80998826

人脑是挖掘不完的宝库

潜能是人类原本存在但却尚未被开发与利用的能力。

如果将人类的全部能力比喻成一座冰山的话，那么它的绝大部分都处于水面以下。就算是爱因斯坦、爱迪生那样的天才人物，他们一生中也不过仅仅运用了自身潜能的一小部分。任何人，不论才智的高低、背景的好坏，也不论其愿望多么高不可攀，只要他懂得善用自己潜在的能力，就一定可以取得非凡的成就。

现在是智力竞争的时代，也是大脑潜能竞争的时代。在潜能的大海中，谁先学会游泳，谁就赢得了竞争的主动权，就能提前到达胜利的彼岸。

天才的培育与成长不单在于方法，更在于观念；不完全靠勤奋，更要靠思想。当思想被科学的潜意识所主导，被理性的观念所左右时，人生的命运就会从此改变，生命的轨迹势必朝着成功的方向延伸。

青少年的潜能是可以被激发的，关键是要选择正确的激发潜能的途径。

人的身体可以通过运动变得更加强健。那么，我们的大脑呢？大脑有没有可能也像肢体一样，通过有意设计的专门训练可能得到更好的发展，变得更加聪明，更具有创造力，更能适应当今竞争越来越激烈的社会？答案是肯定的。有效的训练能提升大脑的智能，开发大脑的潜能，让思维变得更快、更强，从而使我们在激烈的竞争中智高一筹、锁定胜局。

那么，如何训练才能挖掘大脑的潜在资源，让思维能力得

到最大限度的提升呢？相信大家在这本书中可以找到答案。

本书通过提供计算能力、判断能力、分析能力、创造能力、变通能力、飞跃能力、行动能力、推理能力、演绎能力、归纳能力、联想能力、转换能力、流畅能力、反应能力、观察能力、辨别能力、比较能力、记忆能力、整合能力、练习能力、思考能力的训练，意在培养青少年的数学思维、创新思维、逻辑思维、发散思维、形象思维以及整体思维能力，发掘青少年的认识潜能，激发青少年的创造潜能，挖掘青少年的学习潜能，激活青少年的思维潜能，拓展青少年的探索潜能，发现青少年的领导潜能。

本书抛弃了枯燥乏味、生硬刻板的灌输式智力训练模式，以轻松的笔调、有趣的智力游戏、循循善诱的训练方法，为青少年朋友营造了一个轻松愉快的学习氛围，使青少年朋友能够在和谐的气氛中激荡脑力、激发思维潜能。

人的大脑如同一部万能的机器，只要有人来驾驭它，它就有创造无限惊喜的可能，而那个人就是我们自己。只要我们有心控制、有意锻炼，就可以开发大脑的潜能，使思维得到提升。

编者

第一篇 数学思维游戏

——发掘你的认识潜能

第一章 计算能力

1. 沙漏计时 / 3 /
2. 新月弯弯 / 4 /
3. 蟠桃的数目 / 5 /
4. 环环紧扣 / 6 /
5. 齐心协力 / 7 /
6. 分数方阵 / 8 /
7. 淘气的蜜蜂 / 10 /
8. 百层宝塔 / 11 /
9. 相加求和 / 12 /
10. 求职薪酬 / 12 /
11. 号码趣猜 / 13 /
12. 圆周比较 / 14 /
13. 常客人数 / 15 /
14. 沙漠拯救 / 16 /
15. 奇妙算式 / 17 /
16. 激情 NBA / 18 /
17. 百羊趣题 / 19 /
18. 检票的学问 / 20 /



第二章 判断能力

19. 巧过小桥 / 22 /
20. 出生率辩论 / 23 /
21. 波娣娅的珠宝盒 / 24 /
22. 王伟是哪里人? / 25 /
23. 手套 / 26 /
24. 课堂问答 / 27 /
25. 超级滑轮组 / 28 /
26. 五颗子弹 / 29 /
27. 选择出路 / 30 /
28. 学生知多少 / 31 /
29. 下一个字母 / 32 /
30. 神奇的数 / 33 /
31. 巧锯木料 / 34 /
32. 迷茫的公共汽车 / 35 /
33. 元旦趣事 / 36 /
34. 烛光摇曳 / 37 /



第三章 分析能力

35. 聪明的海盗 / 38 /
36. 心念猜数 / 39 /
37. 沙漠卖水 / 40 /
38. 自恃聪明 / 41 /
39. 秘密情报 / 42 /
40. 蜗牛回家 / 44 /
41. 仓库管理员 / 45 /
42. 牧童与强盗 / 45 /



目录

- 43. 身份验证 / 46 /
- 44. 分割钝角 / 47 /
- 45. 紧急情报 / 49 /
- 46. 按时归队 / 50 /
- 47. 巧移乒乓球 / 51 /



第二篇 创新思维游戏

——激发你的创造潜能

第四章 创造能力

- 48. 神秘的耶鲁锁 / 55 /
- 49. 巧挂纸靴 / 56 /
- 50. 错综复杂 / 58 /
- 51. 三盏电灯 / 59 /
- 52. 巧画等距点 / 59 /
- 53. 巧数圆圈 / 60 /
- 54. 布置花坛 / 62 /
- 55. 天降神兵 / 63 /
- 56. 巧移水杯 / 64 /
- 57. 巧分七连环 / 65 /
- 58. 花坛边长 / 66 /
- 59. 砝码的妙用 / 67 /



- 60. 巧置硬币 / 68 /
- 61. 花样台球 / 69 /

第五章 变通能力

- 62. 巧走“梅花桩” / 71 /
- 63. 非常任务 / 72 /
- 64. “发现”单词 / 73 /
- 65. $6+5=9?$ / 74 /
- 66. 合二为一 / 75 /
- 67. 消失的三角形 / 76 /
- 68. 火柴拼图 / 77 /
- 69. 唯一的人 / 78 /
- 70. 纯属虚构 / 79 /
- 71. 一笔成汉字 / 80 /
- 72. 一语道破 / 81 /
- 73. 巧取黑球 / 82 /

第六章 飞跃能力

- 74. 黑白棋局 / 83 /
- 75. 棋子迷局 / 84 /
- 76. 方格求值 / 86 /
- 77. 剩余的页数 / 86 /
- 78. 面积之比 / 88 /
- 79. 成语算式 / 89 /
- 80. 名片规格 / 90 /

第七章 行动能力

- 81. 巧取金币 / 91 /
- 82. 喝汽水 / 92 /
- 83. 难搭的桥 / 93 /
- 84. 麦秸提瓶 / 94 /
- 85. 圆规画蛋 / 95 /
- 86. 巧组正方形 / 96 /

87. 数字魔方 / 97 /

第三篇 逻辑思维游戏

——挖掘你的学习潜能

第八章 推理能力

- 88. 不幸的受伤者 / 101 /
- 89. 是真还是假 / 102 /
- 90. 9张纸牌 / 103 /
- 91. 实弹射击 / 105 /
- 92. 弥补残缺 / 106 /
- 93. 传染病时期 / 107 /
- 94. 奇怪的规定 / 108 /
- 95. 小球的重量 / 109 /
- 96. 舞蹈老师 / 110 /
- 97. 蔬菜拼盘 / 111 /
- 98. 繁华的商业街 / 112 /
- 99. 煤矿事故 / 114 /
- 100. 旅馆安排 / 115 /
- 101. 实话与谎言 / 116 /

第九章 演绎能力

- 102. 考上大学 / 118 /



- 103. 图形接龙 / 119 /
- 104. 数学家和编程专家
..... / 121 /
- 105. 黑球和白球 / 122 /
- 106. 共有几个球 / 123 /
- 107. 猜名字 / 123 /
- 108. 猜关系 / 124 /
- 109. 爬楼时间 / 125 /
- 110. 红裙子、花裙子
..... / 126 /
- 111. 密码算式 / 127 /
- 112. 父子散步 / 128 /
- 113. 时尚潮流 / 128 /
- 114. 推断年龄 / 129 /

第十章 归纳能力

- 115. 点餐风波 / 131 /
- 116. 药水挥发 / 132 /
- 117. 开灯关灯 / 133 /
- 118. 学习国粹 / 134 /
- 119. 说谎的姐妹 / 135 /

目录

- 120. 字母推理 / 136 /
- 121. 家庭比赛 / 137 /
- 122. 等式 / 138 /
- 123. 猜星期几 / 139 /
- 124. 最多有几人 / 140 /
- 125. 拿错雨伞 / 141 /
- 126. 足球比赛 / 143 /
- 127. 推测符号 / 143 /
- 128. 常胜将军 / 145 /



第四篇 发散思维游戏

——激活你的思维潜能

第十一章 联想能力

- 129. 宝石的轨迹 / 149 /
- 130. 词语猜谜 / 150 /
- 131. 艺术果皮 / 151 /
- 132. 翻动的积木 / 152 /
- 133. 生日蛋糕 / 153 /
- 134. 盲人取袜 / 154 /
- 135. 纸环想象 / 155 /
- 136. 单摆 / 156 /
- 137. 硬币转转转 / 157 /

第十二章 转换能力

- 138. 卡片转换 / 159 /
- 139. 火柴变形 / 160 /
- 140. 分割铜钱 / 162 /
- 141. 巧截图形 / 163 /
- 142. 维生素缺乏症 ... / 164 /

- 143. 小洞换位 / 165 /
- 144. 顺水追鞋 / 166 /
- 145. 颠倒影像 / 167 /
- 146. 100个乒乓球 ... / 167 /

第十三章 流畅能力

- 147. 流畅的语言 / 169 /
- 148. 诗中游 / 170 /
- 149. 自编故事 / 170 /
- 150. 照片的顺序 / 171 /
- 151. 以谜对谜 / 172 /
- 152. 文字迷宫 / 173 /
- 153. 齐白石题字喻客
..... / 175 /
- 154. 巧读宝塔诗 / 176 /
- 155. 片名改错 / 176 /
- 156. 象棋成语 / 178 /
- 157. 板桥题匾 / 179 /
- 158. 自驾旅行 / 181 /
- 159. 加标点 / 181 /
- 160. 成语接龙 / 182 /

第十四章 反应能力

- 161. 奇特等式 / 184 /
- 162. 空手而归 / 185 /



目录

- 163. 奇怪的数字 / 186 /
- 164. 15 变 16 / 186 /
- 165. 小机灵几岁了?
..... / 188 /
- 166. 巧取洞中球 / 188 /
- 167. 准时轮班 / 189 /
- 168. 字母等式 / 190 /
- 169. 生财之道 / 191 /
- 170. 火车的速度 / 192 /

第五篇 形象思维游戏

——拓展你的探索潜能

第十五章 观察能力

- 171. 经济路线 / 195 /
- 172. 几个正方形? ... / 196 /
- 173. 俯视布篷 / 197 /
- 174. 象棋高手 / 199 /
- 175. 一挥而就 / 200 /
- 176. 巧算数字和 / 201 /
- 177. 填数字 / 201 /
- 178. 切木块 / 202 /
- 179. 奇怪的钟表 / 203 /
- 180. 聪明的士兵 / 204 /
- 181. 巧探陷阱 / 206 /

第十六章 辨别能力

- 182. 巧辨真伪 / 207 /
- 183. 巧切比萨饼 / 208 /
- 184. 冷暖之间 / 209 /
- 185. 巧算面积 / 210 /

- 186. 不翼而飞的一元钱
..... / 211 /
- 187. 黑色魔方 / 212 /

第十七章 对比能力

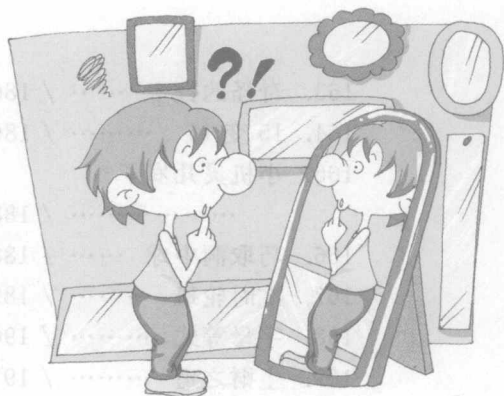
- 188. 比较黑白 / 213 /
- 189. 最近的距离 / 214 /
- 190. 寻找相同图案 ... / 215 /
- 191. 最结实的门 / 216 /
- 192. 图形组合 / 217 /
- 193. 哪个不相关? ... / 218 /

第十八章 记忆能力

- 194. 超强记忆 / 219 /
- 195. 许特尔记忆图表
..... / 220 /
- 196. 回忆填图 / 221 /
- 197. 金库密码 / 222 /
- 198. 瞬间找不同 / 223 /
- 199. 手势回忆 / 225 /
- 200. 减少信息 / 226 /
- 201. 复述数字 / 227 /
- 202. 选择记忆 / 228 /
- 203. 过目不忘 / 229 /



目录



第六篇 整体思维游戏

——发现你的领导潜能



第十九章 整合能力

- 204. 越快越好 / 233 /
- 205. 头疼的采购员 ... / 234 /
- 206. 巧移棋子 / 235 /
- 207. 水桶量水 / 236 /
- 208. 邮票的面值 / 237 /
- 209. 泰勒斯的妙计 ... / 238 /
- 210. 虎毒不食子 / 239 /
- 211. 塔楼上的囚徒 ... / 240 /
- 212. 艰难的相聚 / 241 /
- 213. 钟楼报时声 / 242 /
- 214. 分粥博弈 / 243 /
- 215. 水多还是白酒多
..... / 244 /



第二十章 联系能力

- 216. 智破诗谜 / 246 /
- 217. 互联网狂躁症 ... / 247 /
- 218. 准确找点 / 248 /
- 219. 趣味猜想 / 249 /



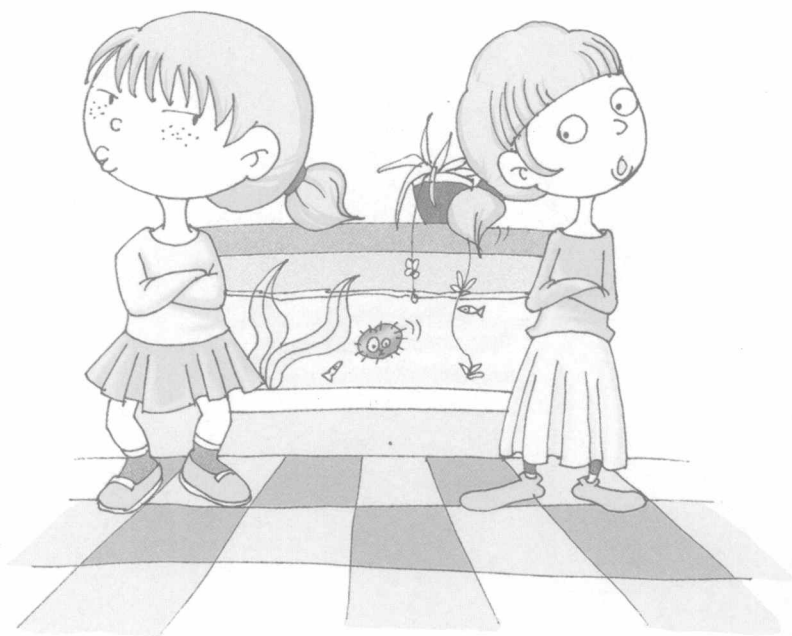
- 220. 提钱诀窍 / 250 /
- 221. 巧建碉堡 / 251 /
- 222. 独立空间 / 252 /
- 223. 绞尽脑汁 / 254 /

第二十一章 思考能力

- 224. 巧算路径 / 255 /
- 225. 田忌赛马 / 256 /
- 226. 沙场秋点兵 / 257 /
- 227. 七角星 / 258 /
- 228. 丢失的小正方形
..... / 259 /
- 229. 最大的数 / 260 /
- 230. 长长的楼梯 / 261 /
- 231. 蓝精灵的智慧 ... / 261 /
- 232. 唱片问题 / 263 /

第一篇 数学思维游戏

——发掘你的认识潜能





第一章 计算能力

经常进行锻炼计算能力的游戏，是最有效的提升数学思维的方法。在多样化的数字游戏活动中，我们的大脑会得到最有效的锻炼，潜能也在不知不觉中被激活了。



1

沙漏计时

现在有 10 分钟和 7 分钟沙漏计时器各一个。如果用这两个计时器计量 18 分钟的时间，采用何种步骤最简单？当然，翻转沙漏计时器的时间是忽略不计的。

智慧一点通

可以把两个沙漏计时器相互翻转使用，来完成总共 18 分钟的计时。

首先让两个沙漏计时器同时开始计时。

在 7 分钟计时器中的沙子漏完的同时，将它翻转过来。

在 10 分钟计时器中的沙子漏完的同时，也将它翻转过来。

在 7 分钟计时器中的沙子再次漏完的同时，不翻转 7 分钟计时器，而是把 10 分钟计时器翻转过来。

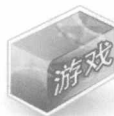
当 10 分钟计时器中的沙子再次漏完的时候，总共就是 18 分钟了。

用算式表示即为： $2 \times 7 + 4 = 18$ 。你看出 4 是怎么来的了吗？

（注：“沙漏”是中国古代的一种计量时间的仪器，它根据流沙从容器的一部分漏到另一部分的数量来计量时间。）

思维提升

本游戏题摆脱了简单的数字运算，通过数字的组合得到结果。积极思考是青少年潜能开发的最重要、最基本的条件之一。计算是一种复杂的智力活动，而计算能力是综合能力的具体体现。计算能力的培养，不仅与提高数学基础知识密切相关，而且与训练思维、培养非智力因素相互影响、相互促进。

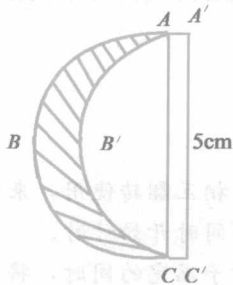


2

新月弯弯

如下图所示，将图中这个直径为 5 厘米的半圆向右水平移动 1 厘米。

你能算出移动后出现的月牙形部分（即斜线标注部分）的面积吗？



智慧一点通

观察一下这个图形就会发现，半圆向右平移 1 厘米，实际上是向右扩展了长方形 $AA'C'C$ 。因此，阴影部分的面积等于长方形 $AA'C'C$ 的面积，即 5 平方厘米。

思维提升

本游戏题可以将大脑的图形识别能力和计算能力结合运用，使大脑思维更加灵活。处理问题时，不要单纯依靠一种思维能力，应注意将多种思维能力结合使用。



3

蟠桃的数目

在天宫的蟠桃园里，孙悟空准备把收获的蟠桃每 10 个装一袋带回花果山。但是装到最后，他发现剩下 9 个蟠桃。如果每 9 个装一袋，则剩下 8 个；如果每 8 个装一袋，则剩下 7 个；如果每 7 个装一袋，则剩下 6 个；如果每 6 个一袋，则剩下 5 个。



孙悟空算了一下，用蟠桃总数除以 5，余 4；除以 4，余 3；除以 3，余 2；除以 2，余 1。

你知道孙悟空收获的蟠桃至少有多少个吗？

智慧一点通

不管孙悟空怎么分，总是缺一个蟠桃。所以，如果能再多一个蟠桃，那么这个蟠桃的数目就能被 10、9、8、7、6、5、4、3、2、1 除尽了。由此可以知道，这个数应该是 2520（以上 10 个数字的最小公倍数）。所以，孙悟空收获的蟠桃的数目至少为 2519 个。

思维提升

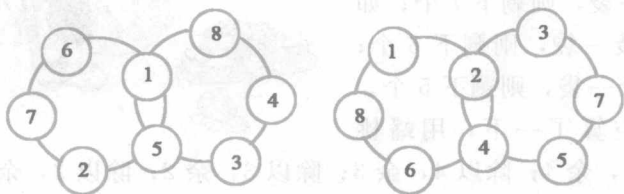
解决问题的时候，尽量不要按照固定的思维去简单理解。在进行本游戏题时，只要假设桃子的数目增加一个，问题便迎刃而解了。



4

环环紧扣

把 1~8 填入双环中的各个小圆圈中。如果填得正确，可使双环的每个圆环中的小圆圈里的数字之和都为 21，如下图所示。那么，你能否把 7~14 填入双环中的圆圈里，使每一个圆环中的小圆圈里的数字之和为 51？或者是把 13~20 填入圆圈里，使每一个圆环的小圆圈中的数字之和为 81？



智慧一点通

(1) 填数字 7~14。

做题时不要盲目试算。此题的关键点在于两环交汇处的两个数，因为这两个数用了两次。先算出 7~14 的所有数字之和为 $(7+14) \times 8 \div 2 = 84$ ；因为每个圆环中小圆圈里的数字之和为 51，所以，两圆环数字之和为 $51 \times 2 = 102$ 。因为中间的两个数字用了两次，所以这两个数之和为 $102 - 84 = 18$ 。在 7~14 的所有数中找出相加等于 18 的数，即 8 和 10 或 7 和 11，这样一来问题就迎刃而解了。