

web 开发路线图



CSS

DIV

Web Standard

Dreamweaver CS4



Dreamweaver CS4

开发标准布局Web2.0网站

- 经典论坛大版主领衔力作
- Dreamweaver CS4火速入门与提高
- 最适合初学者入门的布局实录
- CSS ZEN推荐网站精密结构
- Web设计与制作思维点拨

DVD



- 国内外顶尖CSS站点开发过程全程视频
- 本书实例素材和优质源代码
- 更多参考和模板以及拓展视频



清华大学出版社

刘涛 邹婷 编著



网站开发路线图

Dreamweaver CS4 开发 标准布局 Web 2.0 网站

刘 涛 邹 婷 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

对于专业网站制作人员而言, Web 2.0 及网站标准化建设无疑是必须掌握的知识。在商业的 Web 开发中, Dreamweaver 是应用最广泛的软件, 绝大部分布局的工作都是在 Dreamweaver 中完成的。

本书使用最新的 Dreamweaver CS4 来进行页面的制作与基于 DIV 的布局, 介绍了制作标准化网站所需学习的知识。其中不仅包括相关 HTML、CSS 等代码知识及网站如何构建等基础内容, 还包括 Web 2.0 站点整站设计制作、搜索引擎优化、站点维护上传等比较高级的内容, 涵盖了从基础到进阶, 逐步制作完整的 Web 2.0 站点所需掌握的内容。

光盘提供作者精心整理的代码、案例文件, 并包含书中重点案例制作过程的视频教程, 以及更多拓展开发视频。

本书的读者对象为 Web 开发人员、网站建设人员、专业网页设计师、大中专院校相关专业师生、各类网站制作培训班师生等。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS4 开发标准布局 Web 2.0 网站/刘涛, 邹婷编著. —北京: 清华大学出版社, 2009.5
ISBN 978-7-302-20082-6

I. D… II. ①刘… ②邹… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS4 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 063517 号

责任编辑: 栾大成

装帧设计: 杨玉兰

责任校对: 李玉萍

责任印制: 何 芊

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 北京季蜂印刷有限公司

装 订 者: 三河市新茂装订有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 188×260 印 张: 28.5 字 数: 690 千字

附 DVD 光盘 1 张

版 次: 2009 年 5 月第 1 版

印 次: 2009 年 5 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000

定 价: 49.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770177 转 3103 产品编号: 027703-01

前言

关于 Web 2.0

Web 2.0 是 2003 年之后互联网的热门概念之一,不过目前对什么是 Web 2.0 并没有很严格的定义。一般说来,Web 2.0(也有人称之为互联网 2.0)是相对 Web 1.0 的新的一类互联网应用的统称。Web 1.0 的主要特点在于用户通过浏览器获取信息,Web 2.0 则更注重用户的交互作用,用户既是网站内容的消费者(浏览者),也是网站内容的制造者。

到目前为止,Web 2.0 技术主要包括博客(BLOG)、RSS(RDF Site Summary, RDF(Resource Description Framework, 资源描述框架)站点摘要)、百科全书(Wiki)、网摘、社会网络(SNS)、P2P(peer-to-peer 对等联网)、即时通讯(IM)等。由于这些技术有不同程度的网络营销价值,因此 Web 2.0 在网络营销中的应用已经成为网络营销的崭新领域。“网上营销新观察”(www.marketingman.net)率先对博客营销、RSS 营销等进行实践应用和系统研究,并取得了阶段性成果,他们对于博客营销的定义等有关的研究被广为引用。

国内典型的 Web 2.0 网站主要包括一些以博客和社会网络应用为主的网站,尤其以博客网站发展最为迅速,影响力也更大,如博客网(www.bokee.com)、DoNews IT 社区(www.donews.com)、百度贴吧(post.baidu.com)、新浪博客(blog.sina.com.cn)等。

Web 2.0 主流应用介绍

Blog(博客/网志)

Blog 的全名应该是 Web log,后来缩写为 Blog,还有一个很雅的中文名叫博客。Blog 给了每个 Blogger 一个自由挥洒的空间,真知灼见、奇思怪想、趣闻轶事、流言八卦都可以放上去,用以娱人或乐己。当然观者看得兴起也会添上一段评论,或在自家 Blog 上反向引用。Blog 是按时间顺序组织的,既方便查阅,也能真实地记录 Blogger 的思想轨迹。

RSS

RSS 是站点用来和其他站点之间共享内容的一种简易方式(也叫聚合内容)。最初源自浏览器“新闻频道”的技术,现在通常被用于新闻和其他按顺序排列的网站,例如 Blog。

Wiki(百科全书)

Wiki 是一种多人协作的写作工具。Wiki 站点可以有 multiple 人(甚至任何访问者)维护,每个人都可以发表自己的意见,或者对共同的主题进行扩展和探讨。目前,Wiki 主要用在建构网络百科全书上,最大的 Wiki 百科全书在短短的几年间就累积了上百万的词条,并在不断地更新和增补。其编撰之快,质量之精,搜罗之全,令大英百科全书也望尘莫及。未来,Wiki 很可能推广到更宽广的领域,完成更加多样化的任务,从菜谱的讨论、剧本的创作、芯片的设计

到飞机的制造无所不包。只要有发起者，就不缺捧场人。在软件领域，Wiki 甚至会取代开源运动而成为知识共建共享的主将。

网摘

“网摘”又名“网页书签”，起源于一家美国网站(Del.icio.us)自 2003 年开始提供的一项叫做“社会化书签”(Social Bookmarks)的网络服务，网友们称之为“美味书签”(Delicious 的意思就是美味的，有趣的)。

SNS(社会网络)

Social Network Software(社会性网络软件)依据六度理论，以认识朋友的朋友为基础，扩展自己的人脉。

P2P(对等联网)

P2P 是 peer-to-peer 的缩写，peer 有“(地位、能力等)同等者”、“同事”和“伙伴”等意义，P2P 也就可以理解为“伙伴对伙伴”、“点对点”的意思，或称为对等联网。目前人们认为其在加强网络上人的交流、文件交换、分布计算等方面大有前途。

IM(即时通讯)

即时通讯(Instant Messenger, IM)软件可以说是目前我国上网用户使用率最高的软件。聊天一直是网民们上网的主要活动之一，网上聊天的主要工具已经从初期的聊天室、论坛变为以 MSN、QQ 为代表的即时通讯软件。大部分人只要上网就会开着自己的 MSN 或 QQ。

作为使用频率最高的网络软件，即时通讯已经突破了作为技术工具的极限，被认为是现代交流方式的象征，并构建起一种新的社会关系。它是迄今为止，对人类社会生活改变最为深刻的一种网络新形态。没有极限的沟通将带来没有极限的生活。

Web 2.0 开发技术

CSS 布局

CSS 在 Web 2.0 中唱的是重头戏。CSS 是 Cascading Style Sheets 的缩写，中文译作“层叠样式表”。在主页制作时采用 CSS 技术，可以有效地对页面的布局、字体、颜色、背景和其他效果实现更加精确的控制。只要对相应的代码做一些简单的修改，就可以改变同一页面的不同部分，或者页数不同的网页外观和格式。无论你用 Internet Explorer 还是 Netscape Navigator 进行网上冲浪，基本都要与 CSS 打交道，几乎所有的网站都使用 CSS 进行美化。不管用什么工具软件制作网页，都在有意无意地使用 CSS。用好 CSS 能使网页更加简练，可以提高网页下载速度。

Ajax(JavaScript)

异步 JavaScript+XML(即 Ajax)是一种创建交互式 Web 应用程序的 Web 开发技术。这种程序使用 JavaScript 和 XML 从客户端提交服务器请求，且整个过程中仅需要交换少量的数据而不必提交整个 Web 页面。因此，这样的程序将更快和更具响应性，并将成为新一代客户机/服务器系统的重要基础技术之一。

关于标准化

越来越多的网站开始实现标准化。从狭义上来讲，标准化即采用 DIV+CSS 代码进行网站建设，如今 DIV+CSS 几乎成了标准化的代名词。DIV 全称 DIVision，意为“区分”。使用 DIV 的方法跟使用其他标签的方法一样。如果单独使用 DIV 而不加任何 CSS，那么它在网页中的效果和使用<P></P>是一样的。DIV 本身是容器性质的，不但可以内嵌 Table，还可以内嵌文本和其他的 HTML 代码。

本书的组织及结构

本书首先用丰富的实例为读者介绍了 Web 2.0 及其主流技术和应用，让读者了解 Web 2.0 的基本概念以及标准化的特征和如何实现标准化。其次介绍了 Dreamweaver CS4 作为 Dreamweaver 的最新版本，对 Web 2.0 开发有什么新功能支持。

本书共分为四个部分，分别从技术及实际应用方面介绍了 Web 2.0 标准化网站的建设。

第一部分 Dreamweaver CS4 与 Web 2.0 开发基础

第一部分引导读者较为全面地掌握 Dreamweaver CS4 的应用，并为读者介绍了 Web 2.0 的基本知识，以及建设标准化网站所需要掌握的技术。

第 1 章 Web 2.0 时代的网站开发

该章概述了关于标准化以及 Web 2.0 的基本知识。

第 2 章 Dreamweaver CS4 光速入门

该章详细介绍了 Dreamweaver CS4 基本操作，如何创建、管理站点，如何使用 Dreamweaver 快速制作一个网站。

第 3 章 Web 2.0 站点开发流程

该章系统介绍了网站策划及网站开发的流程。通过学习本章，应能够了解制作一个网站都需要哪些步骤。

第 4 章 你一定需要掌握 HTML 代码吗？

介绍 HTML 代码在 Web 2.0 网站建设时的应用及 HTML 代码知识。

第 5 章 页面设计的思考

本章着重介绍了页面设计的基本守则，即设计一个页面需要遵循的基本原则。

第 6 章 页面布局利器——CSS 盒子戏法

本章重点介绍了 Web 2.0 页面布局利器 CSS 的基本知识及 CSS 盒子模型的相关知识，并通过案例帮助读者掌握使用 CSS 进行布局的方法。

第 7 章 DIV 排兵布阵

本章介绍了 Web 2.0 页面布局的另一个重要元素：DIV 的基本知识及应用方式，并通过

实例的制作，帮助读者掌握 DIV 的应用。

第 8 章 Table 扬长避短

本章重点介绍了另一个页面布局工具 Table 的基本知识及应用，并比较了 Table 与 DIV 的优劣，以及如何正确使用不同的布局工具。

第 9 章 打开布局思路

通过对本章的介绍，帮助读者开拓布局思路，打破页面布局时的模式化思维。

第二部分 网站元素和相关技术剖析

如果说第一部分属于 Web 2.0 网站建设的基本技术，那么第二部分就属于进阶的技术了。这部分主要介绍了文字及图像在网页设计时的应用，并介绍了表单、多媒体、动画、JavaScript 和模板等知识的应用。

第 10 章 文字——网站主角化妆

本章主要介绍了文字设计及文字在网站设计时的应用。

第 11 章 图片无处不在

本章介绍了网站常用图像格式以及各种图像格式的特征，并介绍了如何进行网站图像设计和制作，以及使用 CSS 控制网页背景图的方式。

第 12 章 CSS 滤镜万花筒

本章主要介绍了 CSS 滤镜及其应用。

第 13 章 规范的链接

本章介绍了链接的规范及方法。

第 14 章 人性化导航

本章主要介绍了导航制作应注意的事项，以及人性化导航的设计。

第 15 章 美丽智能的表单

本章介绍了表单基本知识及应用和 Ajax 智能表单及应用。

第 16 章 丰富的多媒体元素

本章主要介绍了网页多媒体元素的应用。

第 17 章 Web 2.0 中的 Flash

本章介绍了 Flash 动画在网页设计时的应用。

第 18 章 交互能手 JavaScript

本章主要介绍了 JavaScript 基本知识及 JavaScript 在网页设计时的应用实例。

第 19 章 与模板打交道

本章介绍了 Web 2.0 设计模板及 CMS 系统的应用。

第三部分 网站后期维护与推广

第三部分是本书的一个进阶部分，当将网站制作完毕后，接下来就要对网站进行测试、上传和维护了。该部分主要介绍了网站测试、上传维护以及搜索引擎优化等知识。

第 20 章 网站大体检

本章介绍了如何使用 Dreamweaver 测试本地站点，检查站点兼容性以及站点错误修正相关知识。

第 21 章 把一切交给服务器

本章讲解了如何定义远程服务器，如何上传本地站点，如何安装及调试本地服务器软件 IIS 的方法。

第 22 章 SEO——让搜索引擎找到我

本章介绍了关于搜索引擎优化的基本知识和实践方法。

第 23 章 工作的捷径

本章介绍了各种辅助工具的使用，使用这些辅助工具可以提高设计时的工作效率。

第四部分 Web 2.0 站点开发实录

第四部分是本书综合应用的部分(包括第 24~26 章)，这一部分介绍了三个完整的网站从策划、设计到建设的全过程。通过实战，帮助读者掌握如何制作 Web 2.0 站点。

本书特点及读者对象

本书针对 Web 2.0，使用最新版的 Dreamweaver CS4，系统介绍了标准化站点的策划、设计、建设及网站推广的相关知识。本书内容翔实，讲解通俗，案例精美实用，涵盖了建设标准化网站时所需要的最重要的知识。书中每部分都有操作性很强的实例辅助讲解，使读者更容易理解并掌握所学的内容。

初学网站建设的人可以通过阅读本书，迅速掌握开发利器 Dreamweaver CS4，同时掌握建设标准化站点的方法及知识，再通过实例的练习，使操作能力得到进一步提高。资深网页设计师也可以在本书中汲取到部分经验，从而激发创作灵感，在以后的工作中取得事半功倍的效果。

本书由刘涛、邹婷主编，吴永凯、曲美霖、金晓欧、孟繁玲、金日昌、金言、张海波、陈岩、崔倩、鲁隆钦、牟文静、王征参与编写，希望我们的努力能给读者带来实际收获。

目 录

PART 1 Dreamweaver CS4 与 Web 2.0 开发基础

第 1 章 Web 2.0 时代的网站开发	3	第 2 章 Dreamweaver CS4 光速入门	25
1.1 Web 2.0	4	2.1 创建站点	26
1.1.1 强调用户体验设计	4	2.1.1 使用向导搭建站点	26
1.1.2 Web 2.0 页面设计	5	2.1.2 使用高级设定搭建站点	28
1.2 Web 2.0 主流特色技术	7	2.2 管理站点	29
1.2.1 CSS 布局	7	2.2.1 文件管理	30
1.2.2 Ajax(JavaScript)	8	2.2.2 站点编辑	30
1.2.3 各种框架	9	2.2.3 利用站点地图规划站点	31
1.3 标准化的网页	11	2.3 3 分钟制作一个网站	32
1.3.1 如何学习网页标准	12	第 3 章 Web 2.0 站点开发流程	35
1.3.2 网页标准化的优点	14	3.1 静态网站与动态网站	36
1.4 Dreamweaver CS4 给予设计师的支持	15	3.1.1 什么是静态网站与动态网站	36
1.4.1 Dreamweaver CS4 新功能	15	3.1.2 静态网站与动态网站的应用	36
1.4.2 使用 Dreamweaver 快速建立符合 Web 2.0 规格的 Spry 框架	16	3.2 网站开发流程	37
1.5 标准化让我们更轻松	18	3.2.1 网站开发基本流程	37
1.5.1 CSS 让网页更容易设计与维护	19	3.2.2 站点策划相关知识	38
1.5.2 扔掉 Table 使用 XHTML+CSS 的布局	20	3.2.3 站点开发人员分工	40
1.5.3 DIV+CSS 网站的命名规则有利于网站优化	21	3.3 网站策划书	41
1.5.4 通过精简 CSS 来实现控制网页文件大小	22	3.3.1 网站策划书都要写些什么	42
		3.3.2 网站策划书范例	42
		第 4 章 你一定需要掌握 HTML 代码吗	47
		4.1 为什么要掌握 HTML 代码	48
		4.1.1 HTML 代码的重要性	48

4.1.2	了解 HTML 代码.....	48
4.2	编辑 HTML 代码.....	52
4.2.1	Dreamweaver 中的 HTML 源码编辑窗口.....	52
4.2.2	使用代码窗口的快捷菜单.....	52
4.3	优化 HTML 源码.....	53
4.3.1	快速标签编辑器.....	53
4.3.2	优化 HTML 代码.....	54
4.4	查找与替换.....	56
4.4.1	使用查找功能.....	56
4.4.2	替换功能的使用.....	57
4.4.3	高级查找功能.....	58
4.4.4	搜索标签.....	59
4.4.5	存储查找和替换设置.....	60
4.5	使用 Dreamweaver 手工编写代码.....	60
4.5.1	使用“代码”面板.....	60
4.5.2	标签选择器和标签编辑器的 使用.....	62
4.5.3	代码提示功能.....	64
4.6	关于 XHTML.....	65
4.6.1	为何要将 HTML 升级为 XHTML.....	65
4.6.2	XHTML 和 HTML 的区别.....	65
4.6.3	如何将 HTML 页面转换为 XHTML.....	67

第 5 章 页面设计的思考..... 68

5.1	确定网站页面.....	69
5.1.1	简单化.....	69
5.1.2	水平居中布局.....	72
5.1.3	更少的分列.....	73
5.1.4	把页面的顶栏和页面分开.....	75
5.1.5	明显的边缘.....	76
5.1.6	简洁的导航栏.....	76

5.1.7	粗体 LOGO.....	77
5.1.8	更大的字体.....	77

第 6 章 页面布局利器—— CSS 盒子戏法..... 78

6.1	为何要使用 CSS.....	79
6.2	理解 CSS 盒子模型.....	80
6.2.1	何为盒子模型.....	80
6.2.2	使用盒子模型的原因.....	80
6.3	实现结构与表现相分离.....	81
6.4	熟悉工作流程.....	82
6.5	常用 CSS 代码及应用.....	82
6.5.1	CSS 样式的类型.....	82
6.5.2	使用 CSS 编辑器.....	83
6.5.3	在 CSS 面板中快速修改 样式.....	100
6.5.4	编辑 CSS 样式.....	101
6.5.5	设计时间样式表.....	102
6.5.6	使用 CSS 美化页面.....	103
6.6	CSS 高级应用.....	106

第 7 章 DIV 排兵布阵..... 113

7.1	DIV+CSS 是什么.....	114
7.1.1	DIV 是什么.....	114
7.1.2	DIV+CSS 的优势.....	114
7.1.3	DIV+CSS 的问题.....	115
7.2	Absolute 与 Relative.....	115
7.2.1	Absolute.....	116
7.2.2	Relative.....	116
7.2.3	Absolute 与 Relative 应用实战.....	116
7.3	并非所有内容都要使用 DIV 做 “容器”.....	117
7.4	掌握 DIV 布局.....	118
7.4.1	案例分析.....	118

第9章 打开布局思路.....165

第 10 章 文字——网站主角化妆.....171

11.1.1	GIF 图像.....	187
11.1.2	JPG 图像.....	188
11.1.3	PNG 图像.....	188
11.2	图像在网页中的应用	189
11.2.1	网页图像使用范围	189
11.2.2	图像选用技巧.....	190
11.3	网页图像处理	192
11.3.1	Logo 的制作.....	192
11.3.2	页面整体效果的制作	194
11.4	图像运用实例	196
11.4.1	网页图像的插入.....	197
11.4.2	插入鼠标经过图像.....	202
11.4.3	插入导航条	203

11.4.4	外部图像编辑器的设置与 启用	205	15.2.1	构建基本的表单页面	240
11.5	用 CSS 控制网页背景图	207	15.2.2	设置表单的提交属性	246
11.5.1	背景颜色 background-color	207	15.3	表单验证	247
11.5.2	背景图片 background-image	207	15.4	美化表单	248
11.5.3	设置背景图样式	207	15.4.1	定义文本样式	249
11.5.4	在 Dreamweaver CS4 中 设置背景图	208	15.4.2	定义背景样式	250
第 12 章	CSS 滤镜万花筒	210	15.4.3	定义链接样式	250
第 13 章	规范的链接	214	15.4.4	定义文本字段样式	251
13.1	关于链接	215	15.4.5	定义按钮样式	252
13.1.1	准备知识	215	15.5	Ajax 智能表单	252
13.1.2	创建链接	216	15.5.1	什么是 Ajax	252
13.1.3	链接检查与测试	222	15.5.2	XML Http Request Ajax 实例简介	254
13.2	规范的链接	223	15.5.3	Ajax 适用场景	261
第 14 章	人性化导航	224	15.5.4	Ajax 不适用场景	262
14.1	导航制作注意事项	225	15.5.5	使用 XForms 和 Ajax 创建自动建议表单字段	262
14.1.1	导航颜色设计守则	225	第 16 章	丰富的多媒体元素	270
14.1.2	测试导航可行性	225	16.1	网页多媒体	271
14.1.3	保持导航的合理性	225	16.1.1	网页静态多媒体的 基本类型	271
14.1.4	走出导航设计的误区	227	16.1.2	网页多媒体音频、视频的 基本类型	273
14.2	各种人性化导航及制作	228	16.2	制作多媒体页面	275
14.2.1	制作 Vista 风格导航	228	16.2.1	插入音乐	275
14.2.2	制作 Flash 导航	231	16.2.2	插入视频	277
第 15 章	美丽智能的表单	235	16.3	插入其他多媒体内容	277
15.1	关于表单的基本知识	236	16.3.1	在网页中插入 Shockwave 动画	277
15.1.1	表单概述	236	16.3.2	插入 ActiveX 控件	277
15.1.2	插入表单体及表单元素	236	16.3.3	插入 Java Applet	278
15.1.3	表单元素的介绍	237	16.3.4	添加 Netscape Navigator 插件内容	279
15.1.4	设置表单元素的属性	239			
15.2	构建表单页面	240			

第 17 章	Web 2.0 中的 Flash	282
17.1	如何调用 Flash	283
17.1.1	插入 Flash 动画	283
17.1.2	插入 Flash 视频	285
17.2	Flash 高级应用	286
第 18 章	交互能手 JavaScript	288
18.1	JavaScript 简介	289
18.2	JavaScript 基本语法	290
18.2.1	常量和变量	290
18.2.2	表达式和运算符	291
18.2.3	基本程序语句	292
18.2.4	函数	294
18.3	JavaScript 事件	295

18.4	JavaScript 的对象	297
18.4.1	浏览器对象	298
18.4.2	JavaScript 内置对象	300
18.4.3	自定义对象	302

第 19 章	与模板打交道	304
19.1	Web 2.0 设计模板	305
19.2	CMS 系统	305
19.2.1	认识 CMS 系统	306
19.2.2	使用 CMS 系统	307
19.2.3	国内免费 CMS 系统介绍	308
19.2.4	国外的 CMS 系统与国内 CMS 系统的区别	313

PART 3 网站后期维护与推广

第 20 章	网站大体检	317
20.1	测试本地站点	318
20.1.1	站点兼容性测试	318
20.1.2	检查链接错误	318
20.2	错误的修正	319
第 21 章	把一切交给服务器	320
21.1	定义远程服务器	321
21.1.1	FTP 服务器的站点设置	321
21.1.2	局域网站点的设置	323
21.2	站点上传	323
21.2.1	连接到远程服务器	323
21.2.2	上传文件	323
21.3	存回和取出文件	324
21.3.1	取出	325
21.3.2	存回	325
21.3.3	取消取出或存回操作	326
21.4	测试文件下载时间	326
21.5	使用设计备注	327

21.6	使用遮盖	328
21.7	IIS 的安装和调试	329
21.7.1	安装 IIS	330
21.7.2	配置 IIS	331
21.8	简单 ASP 页面的编写	333

第 22 章	SEO——让搜索引擎 找到我	334
22.1	关于搜索引擎	335
22.2	什么是 SEO	336
22.2.1	让搜索引擎营销 创造财富	336
22.2.2	网站的搜索引擎营销	336
22.2.3	关于 SEO	337
22.2.4	掌握 SEO 基础知识	338
22.3	如何进行搜索引擎优化	343
22.3.1	从营销角度建设站点	343
22.3.2	将网站加入搜索引擎索引和 地址目录	348

22.3.3	网站提交后的策略	350
22.3.4	总结	352
第 23 章	工作的捷径	353
23.1	辅助工具的使用	354
23.1.1	TopStyle Pro	354
23.1.2	IEDevToolBar	356
23.2	各种辅助资源	357

23.2.1	配色精灵	357
23.2.2	滚动条代码生成器	357
23.3	提高工作效率的方法	358
23.3.1	Fireworks 的批处理 功能	358
23.3.2	使用 Dreamweaver 第三方插件	360

PART 4 Web 2.0 站点开发实录

第 24 章	CSS Zen Garden 站点	371
24.1	案例分析	372
24.1.1	页面布局形式	373
24.1.2	添加文字和图像	373
24.2	案例实现	375
24.2.1	切片、优化和导出	375
24.2.2	页面实现	379
第 25 章	韩国 Miodio 站点首页	391
25.1	案例分析	392
25.2	案例实现	393
25.2.1	切片	393

25.2.2	优化和导出	394
25.2.3	页面制作	395
第 26 章	IGN 娱乐公司网站	419
26.1	案例分析	420
26.1.1	页面顶部设计	422
26.1.2	主体内容的设计	423
26.1.3	页脚的设计	425
26.1.4	字体的选择	426
26.2	案例实现	427
26.2.1	切片、优化和导出	427
26.2.2	布局页面	429

PART 1

DREAMWEAVER CS4 与 WEB 2.0

开发基础

Web 2.0, 是相对 Web 1.0(2003 年以前的互联网模式)的新一类互联网应用的统称, 是一次从核心内容到外部应用的革命。在 Web 2.0 时代, 网站开发已经不仅仅是设计—制作这样简单的工作步骤, 具体地说, 从模式上是单纯的“读”向“写”、“共同建设”发展; 由被动地接收互联网信息向主动创造互联网信息迈进。

Web 2.0 时代, 设计师需要掌握更为全面和系统的观念, 其中最基本的设计基础就是: 基于 DIV 的页面布局思维。

Dreamweaver 作为专业的网页排版软件, 具备强大的站点功能。对 CSS 以及其他元素的支持最为完善, 作为设计师必须熟练掌握这个强大的设计工具。

第一部分内容我们将引导读者介绍 Web 2.0 开发基础以及开发利器 Dreamweaver CS4 的使用。

第1章 Web 2.0 时代的网站开发

曾几何时, Web 2.0 悄悄进入人们的视线。Web 2.0 是相对 Web 1.0(2003 年以前的互联网模式)的新的一类互联网应用的统称, 是一次从核心内容到外部应用的革命。由 Web 1.0 单纯通过网络浏览器浏览 HTML 网页模式向内容更丰富、联系性更强、工具性更强的 Web 2.0 互联网模式的发展已经成为互联网新的发展趋势。在 Web 2.0 时代, 网站开发已经不仅仅是设计—制作这样简单的工作步骤, Web 1.0 到 Web 2.0 的转变, 具体地说, 从模式上是单纯的“读”向“写”、“共同建设”发展, 由被动地接收互联网信息向主动创造互联网信息迈进。在这里, 先来对 Web 2.0 进行一个更全面、深刻的了解。

Dw 关键词

- Web 2.0 的特点
- 标准化网页
- Web 2.0 主流特色技术