

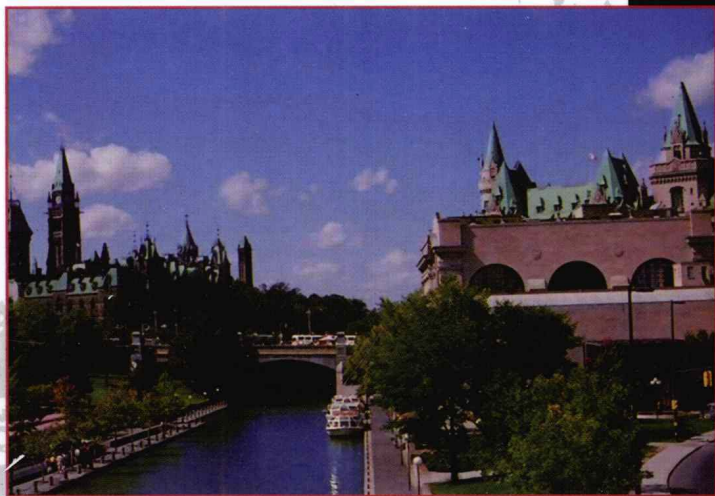


21世纪高职高专规划教材

网页设计与制作

■ 陈桂珍 主 编

■ 徐晓明 主 审



中国电力出版社

<http://jc.cepp.com.cn>



21世纪高职高专规划教材

网页设计与制作

- 陈桂珍 主 编
- 徐晓明 主 审
- 方 蓓 副主编
- 倪 懿 庄 诚 参 编



中国电力出版社

<http://jc.cepp.com.cn>

内容提要

本书是 21 世纪高职高专规划教材中的一本。

本书从制作个人网站的实际出发,系统地介绍网页与网站的基础知识及网页的制作方法。本书在内容编排上深入浅出、循序渐进、图文并茂,并配有相应的实例操作,可以使读者快速地掌握实际的操作技能。

全书共分 11 章,主要内容包括网页与网站的基础知识、创建网页的基本对象、超链接、样式表和 CSS 样式的创建、框架的使用、多媒体对象的使用、行为的使用、表单的创建、库与模板的创建、网站的测试与发布及 JavaScript 特效等。

本书可作为高职、高专相关专业学生学习网页设计与制作的教材,也可作为从事相关工作的人员和广大计算机爱好者学习网页制作的自学教材或参考书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作 / 陈桂珍主编. —北京: 中国电力出版社, 2008

21 世纪高职高专规划教材

ISBN 978-7-5083-7180-1

I. 网… II. 陈… III. 主页制作—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 121321 号

丛 书 序: 21 世纪高职高专规划教材

书 名: 网页设计与制作

出版发行: 中国电力出版社

地 址: 北京市三里河路 6 号

邮政编码: 100044

电 话: (010) 68362602

传 真: (010) 68316497, 88383619

服务电话: (010) 58383411

传 真: (010) 58383267

E-mail: infopower@cepp.com.cn

印 刷: 航远印刷有限公司

开本尺寸: 185mm×233mm 印 张: 17 字 数: 361 千字

书 号: ISBN 978-7-5083-7180-1

版 次: 2008 年 8 月北京第 1 版

印 次: 2008 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 0001—3000 册

定 价: 26.00 元

敬 告 读 者

本书封面贴有防伪标签,加热后中心图案消失
本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

前 言

近 10 年来, 计算机科学和通信技术迅猛发展, 计算机网络技术日趋成熟, Internet 迅速在全国普及, 计算机网络得到了广泛应用。随着计算机网络的飞速发展, 网页与网站应运而生。网页与网站作为信息的网络载体, 成为现代社会不可或缺的信息化元素, 影响和改变着人们的工作、学习和生活。

同时, 随着国家信息化程度的提高, 社会对网页设计者的需求数量越来越大, 质量要求也越来越高, 因此, 网页设计与制作已成为高等院校信息类专业学生的必修课以及相关专业学生的选修课。高质量的网页制作教材在人才的培养培训中起着重要的作用。编者组织了有多年教学经验和网站开发设计实践经验的一线教师编写了这样一本富有特色的网页设计与制作的教材。

编者在教学中, 经过多年的探索, 结合网页技术的最新发展, 从制作简单个人网站角度编写此书, 旨在帮助在校学生、在职工作人员及计算机爱好者从理论上认识网页与网站, 学习网页的基本制作方法, 掌握对网站进行管理的方法, 从而更好地制作网站。

本书针对高职高专院校计算机应用、计算机网络、信息管理、电子商务等相关专业“网站设计与制作”课程的需求编写。为使读者能够更好地设计制作精美的网站, 本书给出了大量图片, 以图文并茂的形式把具体操作形象化。其目的是使读者通过学习能够掌握网站的设计与制作。

全书共分 11 章, 主要内容包括网页与网站的基础知识、创建网页的基本对象、超链接、样式表和 CSS 样式的创建、框架的使用、多媒体对象的使用、行为的使用、表单的创建、库与模板的创建、网站的测试与发布及 JavaScript 特效等。

本书由陈桂珍担任主编, 方蓓担任副主编。本书第 1~3 章由陈桂珍编写, 第 4~6 章由倪懿编写, 第 7 章、第 9 章和第 10 章由庄诚编写, 第 8 章和第 11 章由方蓓编写。全书由陈桂珍统稿、定稿, 徐晓明担任主审。

本书在编写过程中, 得到了许多高校同行的支持, 出版时也得到了中国电力出版社的大力支持与帮助, 在此, 一并表示衷心的感谢!

限于编者水平, 加之时间仓促, 书中错误和不足之处在所难免, 恳请广大读者批评指正。

编 者

2008 年 6 月

目 录

前 言	
第 1 章 绪论	1
1.1 网页与网站的基础知识	1
1.2 Dreamweaver 8 简述	5
1.3 Dreamweaver 8 工作环境简介	6
1.4 站点管理	10
习题与上机练习	18
第 2 章 创建网页的基本对象	19
2.1 页面布局及属性的设置	19
2.2 在网页中使用文本	26
2.3 在网页中使用图像	39
2.4 在网页中使用表格	48
2.5 在网页中使用层	70
习题与上机练习	78
第 3 章 超链接	81
3.1 超链接简述	81
3.2 创建超链接	84
3.3 管理超链接	91
习题与上机练习	96
第 4 章 样式表	98
4.1 CSS 样式表简介	98
4.2 使用 CSS 样式	99
4.3 CSS 控制面板	101
习题与上机练习	112
第 5 章 框架	114
5.1 框架简介	114
5.2 框架的使用	115
习题与上机练习	122

第 6 章 插入媒体	124
6.1 媒体简介	124
6.2 在网页中插入 Flash 对象	125
6.3 在网页中添加声音	128
6.4 插入其他媒体对象	130
习题与上机练习	135
第 7 章 行为	136
7.1 行为简述	136
7.2 创建常用行为	138
习题与上机练习	161
第 8 章 表单	163
8.1 表单简述	163
8.2 创建表单对象	164
习题与上机练习	182
第 9 章 库与模板	184
9.1 库	184
9.2 模板	190
习题与上机练习	198
第 10 章 测试与发布网站	200
10.1 测试网站	200
10.2 发布网站	202
习题与上机练习	207
第 11 章 在网页中使用 JavaScript	209
11.1 JavaScript 简介	209
11.2 在网页中使用 JavaScript 的方法	211
11.3 JavaScript 基本语法	212
11.4 常用 JavaScript 特效	220
习题与上机练习	263
参考文献	264

第 1 章 绪 论

主要内容

- ◆ 网页与网站的基础知识
- ◆ 网页制作工具
- ◆ Dreamweaver 8 工作界面
- ◆ 站点的创建与管理

学习目标

- ◆ 了解网页与网站的基础知识
- ◆ 熟悉 Dreamweaver 8 的工作界面
- ◆ 掌握站点的创建与管理操作

操作技能

- ◆ 掌握站点的创建方法

1.1 网页与网站的基础知识

1.1.1 网站和网页

越来越多的人开始熟悉网络，熟悉网页。人们已经渐渐意识到网络正在改变着自己的日常生活。同时人们也需要为个人、企业制作精彩的网站，这就带来一个新的问题：如何设计制作一个实用而美观的网站？下面就先来认识几个概念。

1. 什么是网页

网页就是指在浏览器中看到的页面，它是一个单个的文件。网页里可以有文字、表格、图像、声音、视频等。如图 1-1 所示是“网易”网站的一个网页，网页的英文名为 **Web Page**。通常所说的主页（**Home Page**）是指打开网站后所看到的第一个页面。

2. 什么是网站

网站是网页的集合，是通过超链接连接起来的一系列的页面。网站设计者先把整个网站结构规划好，然后再分别制作各个网页，制作完成后再将网页按一定顺序组合起来，使浏览者在访问该网站时能链接到各个网页来观看网页内容。



图 1-1 “网易”网页

1.1.2 网页制作工具

目前网页制作工具较多，大多数网页的制作都是通过“所见即所得”的编辑工具完成的，在网页制作过程中，还需要进行素材的创作和加工，即需要用到图形和动画制作工具。

1. 网页编辑工具

网页编辑工具主要分为标记型和所见即所得型。

所见即所得型的编辑软件主要有：微软的 Frontpage 和 Macromedia 公司的 Dreamweaver (Macromedia 公司现已被 Adobe 公司收购)。其中 Frontpage 继承了 Office 系列软件的界面通用、操作简单的特点，十分适合初学者使用。

但 Frontpage 与 Macromedia 公司的 Dreamweaver 相比，在 HTML 源代码的精确性、实用性以及对各种新技术的支持上都略逊一筹，本教材主要介绍的网页编辑工具是 Dreamweaver。

2. 图形和图像处理工具

目前常用的图形和图像处理工具主要是 Adobe 公司推出的著名的图形图像处理软件 Photoshop 和 Macromedia 公司推出的 Fireworks。

Photoshop 的功能十分强大，是目前最为广泛的专业图形图像处理软件之一，它捆绑了 Image Ready，能够实现各种专业化的图像处理、动画制作等。

Fireworks 是由 Macromedia 公司推出的 Web 图形图像处理软件。它的独特之处在于它能够优化处理大图片、切割图片、为图片加入特殊效果、制作网页的动态行为等，可以生成 Fireworks HTML，直接导入到网页中，使用非常方便。

3. 动画制作工具

Flash 是目前网页制作中最为出色的动画制作软件，它是一种交互式动画设计工具，可

以用它将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的网页动态效果。Flash 所使用的图形是压缩的矢量图形，采用了网络流式媒体技术，突破了网络带宽的限制，可以边下载边播放，这样就可以避免用户长时间的等待，设计者可以随心所欲地设计出高品质的动画，Flash 已经慢慢成为网页动画的标准，成为一种新兴的技术发展方向。

1.1.3 网页与网站设计基础

1. 网页设计的基本要求

1) 页面版式和布局

版式是指浏览器显示的完整的一个页面；布局是以最适合浏览的方式将文字和图片排放在页面的不同位置。

2) 网页的色彩

网页的色彩是树立网站形象的关键因素之一，在搭配网页色彩时需要注意色彩的鲜明性、独特性、合适性、联想性。

3) 网页的文字

文字是网页最主要的表达形式。正文内容最好采用默认字体，在确有必要使用特殊字体的地方，可以将文字制成图像，然后插入页面中。最适合于网页正文显示的字体大小为 12 磅左右，如果在一个页面中需要安排的内容较多，可采用 9 磅的字体，标题和需要强调的内容可以用较大的字号。对于文字的颜色，只可少量运用，在一个页面上运用过多的颜色，会影响浏览者阅读页面内容，除非有特殊的设计目的。

4) 网页中的表格

使用表格可以布置网页的版面，使网页中的元素布局更加合理。

2. 网站设计基础

1) 网站的目标

一个网站要有明确的目标定位，这是在网站设计之前必须要考虑和解决的首要问题，只有定位准确、目标鲜明，才能制订出切实可行的计划，按部就班地进行设计。

2) 网站的主题和名称

网站主题也就是网站的题材。主题要小而精，题材最好是自己擅长或者喜爱的内容，并且不要太滥或者目标太高。

网站名称及域名的选择要正气、响亮、易记，要有特色。

3) 网站的风格

风格指的是站点的整体形象给浏览者的综合感受，如版面布局、浏览方式、交互性等因素。一个网站的风格应该要有自身的特点，能让浏览者感受到鲜明的个性。

4) 网站的 CI 形象

所谓 CI (Corporate identity) 的意思就是通过视觉来统一整个网站的形象，有创意的 CI 设计对网站的宣传和推广有事半功倍的效果。

5) 网站的栏目和版块

在动手制作网页前,一定要先规划好,确定合理的栏目和版块,栏目实际上是一个突出显示网站主体的大纲索引。

6) 网站目录和链接结构

网站目录是指建立网站时创建的目录,网站目录结构的好坏对浏览者没有太大的影响,但是对于站点本身的上传维护、将来内容的扩充和移植有着重要的影响。

1.1.4 网站开发流程

1. 定义站点

开发网站的首要工作是定义该站点。在该项工作中,要明确建立网站的目的,确定网站提供的内容,以及网站资料的收集。

2. 建立网站结构

定义站点后,就应该建立网站的结构。在此阶段中,要规划出网站的外观及其工作方式,一般的方法是先建立一个网站结构流程图,其中包括网站关键页面及其与其他网页的关系,还应在其中给出技术要点和主要的链接。

3. 首页的设计和制作

对于一个网站来说,首页是至关重要的,它的好坏直接影响浏览者的情绪。一般的方法也是先建立一张草图,其中包括网站的标志、广告条、菜单栏和友情链接等一些基本的组件,而且要合理地布置这些组件,根据其重要性来摆放。首页的内容一般都是概括性的文字,所以不应太多。另外,因为图片的数据量比较大,所以在首页中也不应该使用太多太大的图片,以免在下载速度上打折扣。

4. 其他页面的制作

其他页面的制作没有首页那么复杂,但设计和制作方法和首页基本相同,另外要注意以下几点:

- (1) 和首页保持相同的风格。
- (2) 一般要有返回首页的链接。
- (3) 目录结构尽量不要超过4层。

5. 测试

测试主要包括网页的测试与网站的验证调试。测试网页主要包括对网页的兼容性、链接等方面的测试。在网站的验证调试中,参与的用户越多越好,调试过程中要注意网站的可浏览性。

6. 发布和维护

一个网站制作完成,验证调试没有问题后,即可在服务器上发布了,也就是通常所说的上传网站。另外在服务器上发布了网站以后,还需要对网站做定期的维护,如内容的更新、版面的扩充等。

1.2 Dreamweaver 8 简述

21 世纪初, Internet 的迅猛发展, 越来越多的公司、机构乃至个人都拥有了自己的网站或网页, 如何使自己的网站在激烈的竞争中立于不败之地, 是每个设计者最关心的问题, 设计出与众不同、独树一帜的网站就成了他们的重要课程, 因此网站设计和网站开发工具也就成了一个重要因素。

Dreamweaver 是一个非常优秀的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器。无论是喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作, Dreamweaver 都会提供帮助良多的工具, 丰富设计者的 Web 创作体验。它是一套针对专业网页设计师特别设计的可视化网页开发工具, 利用它可以轻而易举地制作跨越平台和跨越浏览器的充满动感的网页, 因此成为目前最为流行的网页设计工具, 而 Dreamweaver 8 是其中的一个较新的版本。

1. Dreamweaver 8 的功能

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能, 可以快速创建 Web 页面而无须编写任何代码。可以查看所有站点元素或资源并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中。可以在 Fireworks 或其他图形应用程序中创建和编辑图像, 然后将它们直接导入 Dreamweaver, 从而优化开发工作流程。Dreamweaver 还提供了其他工具, 可以简化向 Web 页中添加 Flash 资源的过程。

除了可帮助设计者生成 Web 页的拖放功能外, Dreamweaver 还提供了功能全面的编码环境, 其中包括代码编辑工具(例如代码颜色、标签完成、“编码”工具栏和代码折叠)、有关层叠样式表(CSS)、JavaScript、ColdFusion 标记语言(CFML)和其他语言的语言参考资料。Macromedia 的可自由导入导出 HTML 技术可导入设计者手工编码的 HTML 文档而不会重新设置代码的格式, 设计者可以随后用其首选的设置样式来重新设置代码的格式。

Dreamweaver 还可以使用服务器技术(如 CFML、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP)生成动态的、数据库驱动的 Web 应用程序。如果设计者偏爱使用 XML 数据, Dreamweaver 也提供了相关工具, 可帮助其轻松创建 XSLT 页、附加 XML 文件并在 Web 页中显示 XML 数据。

2. Dreamweaver 8 的新增功能

Dreamweaver 8 包括许多新增功能, 使设计者只需花费最少的时间和精力便可生成 Web 站点和应用程序。Dreamweaver 8 使复杂的技术变得简单而方便, 以帮助设计者达到事半功倍的效果。

Dreamweaver 8 中的新增功能主要有:

- (1) “缩放”工具和辅助线;
- (2) 可视化 XML 数据绑定;

- (3) 新的 CSS 样式面板;
- (4) CSS 布局的可视化;
- (5) 代码折叠;
- (6) “编码”工具栏;
- (7) 后台文件传输;
- (8) 插入 Flash 视频。

3. Dreamweaver 8 的安装

安装 Dreamweaver 8 并不复杂, 执行以下操作即可完成:

- (1) 将 Dreamweaver 安装盘插入计算机的 CD-ROM 驱动器。
- (2) 在 Windows 系统中, Dreamweaver 安装程序将自动启动。如果在 Macintosh 系统中, 请双击桌面上显示的 Dreamweaver 安装程序图标。
- (3) 按照屏幕上的指导执行。安装程序将提示用户输入所需信息。
- (4) 如果弹出相应提示, 请重新启动计算机。

1.3 Dreamweaver 8 工作环境简介

1.3.1 Dreamweaver 8 工作区设置

在首次启动 Dreamweaver 8 时会弹出一个“工作区设置”对话框, 在对话框左侧是 Dreamweaver 8 的设计视图, 右侧是 Dreamweaver 8 的代码视图 (如图 1-2 所示)。Dreamweaver 8 设计视图布局提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。这里选择面向设计者的设计视图布局。

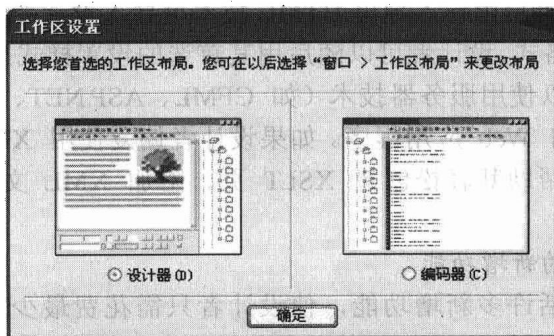


图 1-2 “工作区设置”对话框

在 Dreamweaver 8 中首先将显示一个起始页, 可以选中这个窗口下面的“不再显示此对话框”复选框来隐藏它。在这个页面中包括“打开最近项目”、“创建新项目”和“从范例创建”三个方便实用的项目, 如图 1-3 所示, 建议大家保留。



图 1-3 Dreamweaver 8 起始页

1.3.2 Dreamweaver 8 工作界面

新建或打开一个文档，进入 Dreamweaver 8 的标准工作界面，如图 1-4 所示。Dreamweaver 8 的标准工作界面包括标题栏、菜单栏、插入面板组、文档工具栏、标准工具栏、文档窗口、状态栏、属性面板和浮动面板组。

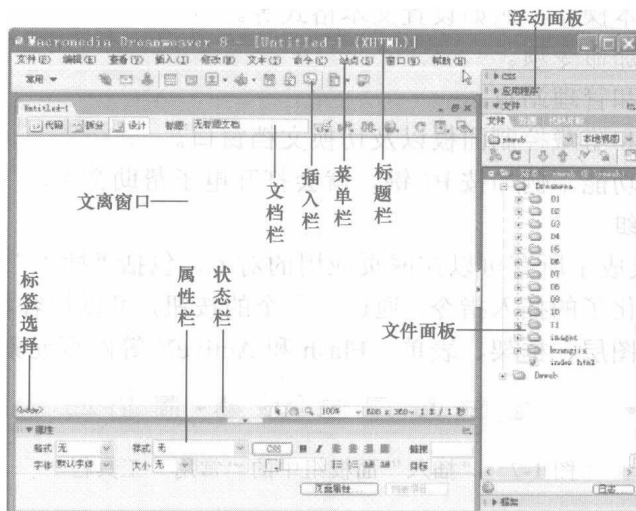


图 1-4 Dreamweaver 8 的工作界面

1. 标题栏

启动 Dreamweaver 8 后，标题栏将显示文字 Dreamweaver 8，新建或打开一个文档后，

在后面还会显示该文档所在的位置和文件名称，如图 1-5 所示。每当用户新创建一个网页时，Dreamweaver 8 就会自动以 Untitled-x 作为默认名称。当用户在保存该网页时，可以另取一个名字或直接使用该默认名进行保存。



图 1-5 Dreamweaver 8 的标题栏

2. 菜单栏

Dreamweaver 8 的菜单共有 10 个，即文件、编辑、查看、插入、修改、文本、命令、站点、窗口和帮助，如图 1-6 所示。其中，编辑菜单里提供了对 Dreamweaver 菜单中“首选参数”的访问。



图 1-6 Dreamweaver 8 的菜单栏

文件：用来管理文件。例如新建、打开、保存、另存为、导入、输出打印等。

编辑：用来编辑文本。例如剪切、复制、粘贴、查找、替换和参数设置等。

查看：用来切换视图模式以及显示、隐藏标尺、网格线等辅助视图功能。

插入：用来插入各种元素，例如图片、多媒体组件、表格、框架及超级链接等。

修改：具有对页面元素修改的功能，例如在表格中插入表格，拆分、合并单元格，对其对象进行修改等。

文本：用来对文本操作，例如设置文本格式等。

命令：所有的附加命令项。

站点：用来创建和管理站点。

窗口：用来显示和隐藏控制面板以及切换文档窗口。

帮助：联机帮助功能。例如按 F1 键，就会打开电子帮助文本。

3. “插入”面板组

“插入”面板组集成了所有可以在网页应用的对象，包括“插入”菜单中的命令。插入面板组其实就是图像化了的插入指令，通过一个个的按钮，可以很容易地加入图像、声音、多媒体动画、表格、图层、框架、表单、Flash 和 ActiveX 等网页元素（如图 1-7 所示）。



图 1-7 “插入”面板组中的“常用”工具栏

4. “文档”工具栏

“文档”工具栏包含各种按钮，它们提供各种文档窗口视图，如设计视图和代码视图的选项、各种查看选项和一些常用操作（如在浏览器中预览），如图 1-8 所示。

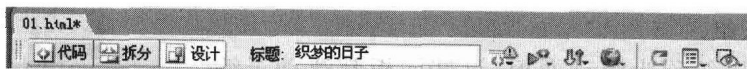


图 1-8 文档工具栏

5. “标准”工具栏

“标准”工具栏包含来自“文件”和“编辑”菜单中的一般操作的命令：如“新建”、“打开”、“保存”、“保存全部”、“剪切”、“复制”、“粘贴”、“撤销”和“重做”等，如图 1-9 所示。



图 1-9 “标准”工具栏

6. 文档窗口

当打开或创建一个项目，进入文档窗口时，可以在文档区域中进行文字输入、表格插入和图片编辑等操作。

文档窗口显示当前文档。可以选择下列任一视图：设计视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。代码视图是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码以及任何其他类型代码的手工编码环境。代码和设计视图使设计者可以在单个窗口中同时看到同一文档的代码视图和设计视图。

7. 状态栏

文档窗口底部的状态栏提供与设计者正创建的文档有关的其他信息，如图 1-10 所示。标签选择器显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。

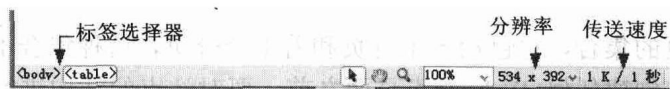


图 1-10 状态栏

8. “属性”面板

“属性”面板并不是将所有的属性加载在面板上，而是根据设计者选择的对象来动态显示对象的属性。“属性”面板的状态完全是随当前在文档中选择的对象来确定的。例如，当前选择了一幅图像，那么“属性”面板上就显示该图像的相关属性；如果选择了表格，那么“属性”面板会相应地变化成表格的相关属性，如图 1-11 所示。

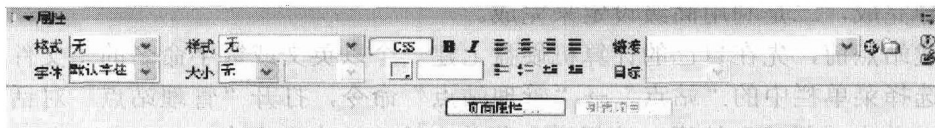


图 1-11 “属性”面板

9. 浮动面板组

其他面板可以统称为浮动面板, 这些面板都浮动于编辑窗口之外。在初次使用 Dreamweaver 8 的时候, 这些面板根据功能被分成了若干组。在窗口菜单中, 选择不同的命令可以打开基本面板组、设计面板组、代码面板组、应用程序面板组、资源面板组和其他面板组, 如图 1-12 所示。

上面所说的插入面板、属性面板通常都可以看作浮动面板, 它们浮动于文档窗口之上, 方便用户在文档和面板之间来回切换。

在浮动面板的名称处右击弹出的菜单中可以选择“关闭”命令将其关闭, 也可以随时在菜单栏上“窗口”菜单中单击相应的命令将其打开。必要时还可以将这些浮动窗口、面板拖离而成为独立的可停靠浮动面板。

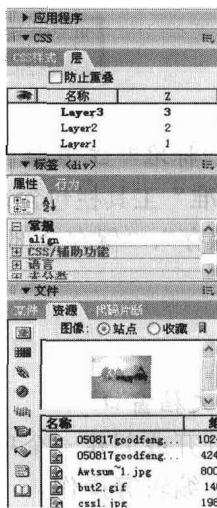


图 1-12 浮动面板

1.4 站点管理

要制作一个能够被大家浏览的网站, 首先需要在本地磁盘上制作这个网站, 然后把这个网站传到互联网的 Web 服务器上。放置在本地磁盘上的网站被称为本地站点, 位于互联网 Web 服务器里的网站被称为远程站点。Dreamweaver 8 提供了对本地站点和远程站点强大的管理功能。

网站是多个网页的集合, 它包括一个首页和若干个分页, 这种集合不是简单的集合。为了达到最佳效果, 在创建任何 Web 站点页面之前, 要对站点的结构进行设计和规划。决定要创建多少页, 每页上显示什么内容, 页面布局的外观以及各页是如何互相连接起来的。

可以通过把文件分门别类地放置在各自的文件夹里, 使网站的结构清晰明了, 便于管理和查找。

1.4.1 新建站点

在 Dreamweaver 8 中可以有效地建立并管理多个站点。新建站点可以有两种方法, 一是利用向导完成, 二是利用高级设定来完成。

在新建站点前, 先在自己的计算机硬盘上建一个以英文或数字命名的空文件夹。

(1) 选择菜单栏中的“站点”→“管理站点”命令, 打开“管理站点”对话框, 如图 1-13 所示。单击“新建”按钮, 选择弹出菜单中的“站点”命令。

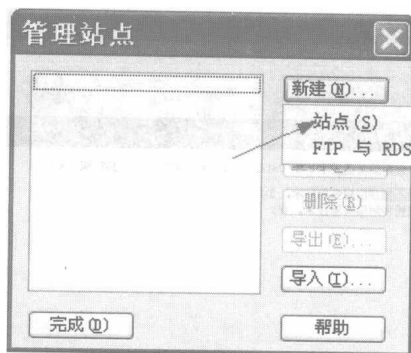


图 1-13 “管理站点”对话框

(2) 在打开的窗口上方有“基本”和“高级”两个标签，可以在站点向导和高级设置之间切换。下面单击“基本”标签，如图 1-14 所示。

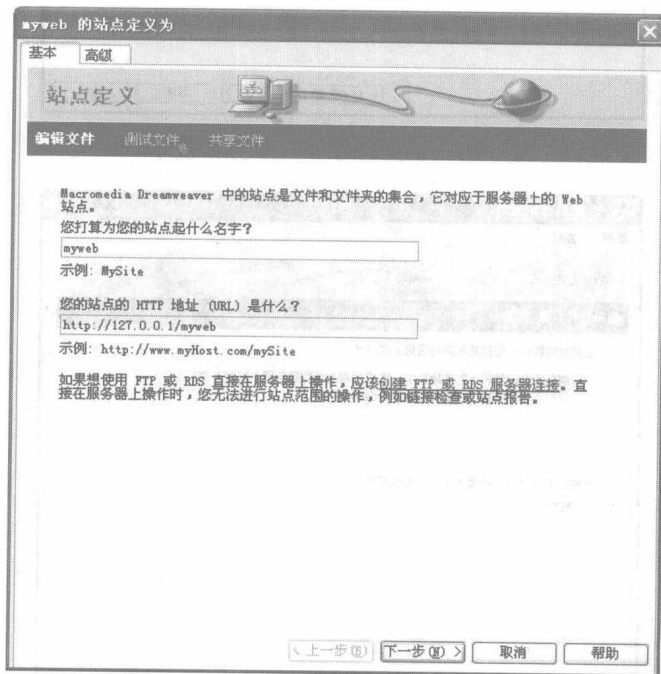


图 1-14 站点向导——“基本”标签

(3) 在文本框中，输入一个站点名字以在 Dreamweaver 8 中标识该站点。这个名字可以是任何自己需要的名字。单击“下一步”按钮。打开向导的下一个界面，询问是否要使用服务器技术，如图 1-15 所示。

(4) 现在建立的是一个静态页面，所以单击“否，我不想使用服务器技术”单选按钮。单击“下一步”按钮，在文本框中设置本地站点文件夹的地址，如图 1-16 所示。